



Universidad Latina de Panamá

Guía de Asignación

Docente: Ing. Oriel A. Cedeño

Fecha: 19/01/2024

Estudiante: _____

Cedula: _____

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Charla N°1

B. TEMAS:

Introducción a la Programación Móvil – Sistemas Operativos Móviles

C. OBJETIVO(S):

Identificar y conocer las distintas características de los sistemas operativos móviles.

D. METODOLOGÍA:

La actividad es de carácter individual.

El estudiante debe elegir uno de los sistemas operativos mencionados en clase.

El estudiante según el tema elegido deberá realizar una presentación **(Máximo 3 diapositivas)**

El estudiante debe exponer su presentación y exponer sus comentarios en el debate.

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Desarrolle cada una de las preguntas que se encuentran en la sección G

F. RECURSOS:

Fuentes digitales

G. RESULTADOS:

Elegir uno de los siguientes operativos;

- Windows Phone
- Android
- Symbian OS

- Firefox OS
- iOS
- Blackberry
- webOS

Sobre estos debe investigar: La historia, características, versiones, entorno del desarrollo de aplicaciones, curiosidades y alguna demo del Sistema Operativo.