



**UNCUYO**  
UNIVERSIDAD  
NACIONAL DE CUYO



**FACULTAD  
DE INGENIERÍA**

Ingeniería del Software I

# **UNIDAD N°2**

## **TRABAJO PRÁCTICO N°3**

### **RUP Y METODOLOGÍAS ÁGILES**

Profesor:

- Lic. Leandro Spadaro

## **TRABAJO PRÁCTICO**

### **Fecha de Entrega:**

El trabajo práctico deberá ser entregados como plazo máximo el domingo 14 de septiembre.

### **RUP**

- A) Describir las distintas fases y actividades que componen RUP y como se implementa en el desarrollo de software.
- B) ¿Qué significa que un modelo sea incremental?
- C) ¿Qué significa que un modelo sea iterativo?
- D) Describir las ventajas y desventajas de RUP.
- E) Describir que sucede durante una iteración en la fase de inicio, otra iteración en la fase de elaboración, otra iteración en la base de construcción y otra iteración en la fase de transición.
- F) Describir de forma gráfica el proceso de desarrollo de software con RUP.

### **METODOLOGÍAS ÁGILES**

- A) Responder: ¿Qué es la Agilidad?  
Describan el Manifiesto Ágil.
- B) Utilizando la bibliografía de Pressman, describir forma completa la implementación metodología Extreme Programming (XP). Realice una gráfica descriptiva de las distintas fases y flujo de información que la misma utiliza.
- C) Realizar las siguientes actividades referidas a las metodologías ágiles SCRUM aplicando los conocimientos adquiridos en clases. Cada integrante del grupo deberá seleccionar una de las actividades para realizarla.
  - 1. Agilidad y Scrum nivel inicial.  
<https://academia.kleer.la/p/agilidad-y-scrum>
  - 2. Fundamentos de Scrum.  
<https://alaimolabs.com/es/scrum-master-curso-gratis>
- D) Teniendo en cuenta el punto anterior, responder las siguientes preguntas:
  - 1. Describir los principios ágiles.
  - 2. Describir Roles, Eventos y Artefactos de Scrum.
  - 3. Explicar que es un tablero de seguimiento SCRUM, junto con su funcionamiento.
  - 4. Explicar la implementación de un Sprint donde quede claro como interactúan roles, eventos y artefactos.
  - 5. Describir de forma gráfica la implementación de la metodología.
- E) Describir la implementación del marco de trabajo KANBAN. Describir la diferencia que existen con SCRUM. Realice una gráfica de como funciona.

- F) Realizar un cuadro comparativo entre Programación XP, SCRUM y KANBAN donde se mencione sus ventajas y desventajas.
- G) Realizar un cuadro comparativo entre las metodologías tradicionales y las metodologías ágiles.