



<u>Trabajo Práctico Nº 3 - Ejercicios Complementarios</u> <u>Estructuras de Decisión</u>

- 1. Escribir un programa que determine cuál es el mayor entre dos números.
- 2. Escribir un programa que determine quiénes son contemporáneos entre Juan, Mario y Pedro.
- 3. Escribir un programa que permita ingresar 2 valores reales de las coordenadas X, Y de un punto del plano cartesiano. Luego debe mostrar una leyenda que indique a qué cuadrante pertenece el punto o si está sobre una de las cuatro ramas de los ejes cartesianos.
- 4. Un postulante a un empleo realizó un test de capacitación y obtuvo la siguiente información: cantidad total de preguntas que se le realizaron y la cantidad de preguntas que contestó correctamente. Se pide confeccionar un programa al cual se le ingresen los datos e informe el nivel del postulante según el porcentaje de respuestas correctas que ha obtenido:

Nivel máximo: Porcentaje>=90%

Nivel medio: Porcentaje>=75% y <90%. Nivel regular: Porcentaje>=50% y <75%

Fuera de nivel: Porcentaje<50%.

- 5. Elaborar un algoritmo en el cual se ingrese una letra y se detecte si se trata de una vocal. Caso contrario mostrar un mensaje.
- 6. La afinación estándar de la cuarta octava de un piano de 88 teclas se rige por la siguiente tabla:

Nº de Tecla	Nota	Herzios
51	si	493,883
50	Ia#	466,164
49	la	440
48	sol#	415,305
47	sol	391,995
46	fa#	369,994
45	fa	349,228
44	mi	329,628
43	re#	311,127
42	re	293,665
41	do#	277,183
40	do	261,626

Dada una entrada en herzios identificar





- 1. Si el valor se encuentra dentro de la octava.
- 2. De ser así, la nota que corresponde.
- 3. Si no corresponde a ninguna nota, muestre un mensaje notificando la situación.
- 7. Dado un entero que representa un año, indique si corresponde a un año bisiesto o no.
- 8. Dada una fecha, representada por tres números enteros dia, mes y anio, determinar si es válida. Por ejemplo si dia= 21, mes= 10 y anio=2008, la fecha es válida. Si dia=29, mes=2 y anio = 2010 la fecha no es válida. Si dia=29, mes=2 y anio = 2000 la fecha es válida.
- 9. Realizar un programa que simule una calculadora simple. Lee dos números y un carácter. Si el carácter es un "+", se imprime la suma; si es un "-", se imprime la diferencia; si es un "*", se imprime el producto; si es un "/", se imprime el cociente (si no puede calcularse debe emitirse un aviso).
- 10. Tomando como base los resultados obtenidos en un laboratorio de análisis clínicos, un médico determina si una persona tiene anemia o no, lo cual depende de su nivel de hemoglobina en la sangre y de su edad. Si el nivel de hemoglobina que tiene una persona es menor que el rango que le corresponde, se determina su resultado como positivo y en caso contrario como negativo. La tabla en la que el médico se basa para obtener el resultado es la siguiente:

EDAD	NIVEL HEMOGLOBINA
0 – 1 mes	13 – 26 g%
> 1 y < = 6 meses	10 – 18 g%
> 6 y < = 12 meses	11 – 15 g%
> 1 y < = 5 años	11.5 – 15 g%
> 5 y < = 10 años	12.6 – 15.5 g%
> 10 y < = 15 años	13 – 15.5 g%

- 11. Ingresar un número entero con dominio [0, 10000). Validar que el número pertenezca al dominio, e indicar si el mismo es múltiplo de 2, 3, 5, o si no es múltiplo de ninguno de ellos.
- 12. Un postulante a un empleo realizó un test de capacitación y obtuvo la siguiente información: cantidad total de preguntas que se le realizaron y la cantidad de preguntas que contestó correctamente. Se pide confeccionar un programa al cual se le ingresen los datos e informe el nivel del postulante según el porcentaje de respuestas correctas que ha obtenido:

Nivel máximo: Porcentaje>=90%

Nivel medio: Porcentaje>=75% y <90%. Nivel regular: Porcentaje>=50% y <75%

Fuera de nivel: Porcentaje<50%.

13. La política de la compañía telefónica "chimefón" es: "Chismea + x -". Cuando se realiza una llamada, el cobro es por el tiempo que ésta dura, de tal forma que los primeros cinco minutos cuestan \$ 1.00 c/u, los siguientes tres, \$ 0.80 c/u, los siguientes dos minutos, 0.70 c/u, y a partir del décimo minuto, 0.50





c/u. Además, se carga un impuesto de 3 % cuando es domingo, y si es día hábil, en turno matutino, 15 %, y en turno vespertino, 10 %. Realice un algoritmo para determinar cuánto debe pagar por cada concepto una persona que realiza una llamada (tiempo de la llamada, impuestos y total a pagar). Al analizar el problema se puede identificar que será necesario conocer como datos la duración de la llamada, así como el día y turno en que se realiza. Con base en esto se podrá determinar cuál será el pago que se efectuará por el tiempo que dura la llamada y el impuesto que deberá pagar en función del día y del turno en que se realiza.

14. Escribir un programa para calcular el monto de una bonificación especial que se paga a los empleados de una empresa del siguiente modo:

Los porcentajes se aplican sobre el monto básico del sueldo, los varones si son solteros reciben un adicional del 3%, si no son solteros reciben el 3% más un 7% por su esposa y un 1,2 % por cada hijo, hasta dos hijos inclusive, entre 2 y 4 hijos inclusive un 1,6% y más de 4 hijos un 2%, pero todos esos porcentajes por esposa e hijos sólo los reciben si su antigüedad es mayor de 15 años, si no se ven reducidos en un 0,4% cada uno de los porcentajes.

Para las mujeres es igual, pero si son madres solteras reciben un 3% adicional a lo anterior, más los porcentajes por hijos, aplicándose igual esquema de reducción si su antigüedad no es mayor de 15 años. El sueldo mensual básico tanto para hombres como mujeres es de \$120000.

15. ¿Con qué valores de la variable "a" los programas dados producen resultados diferentes?

```
algoritmo a
                                          algoritmo b
   var
                                             var
      entero: a
                                                 entero: a
   inicio
                                             inicio
      leer(a)
                                             leer (a);
      si (a < 10) entonces
                                             si (a < 10) entonces
         a = a - 5
                                                a = a - 5
      fin si
                                             sino
      si (a < 5) entonces
                                                 si (a < 5) entonces
         a = a - 1
                                                    a = a - 1
      fin si
                                                 fin si
      escribir(a)
                                             fin si
   fin
                                             escribir(a)
                                             fin
```

16. Considere los siguientes bloques de sentencias

```
algoritmo A
                                          algoritmo B
   var
                                             var
      entero: a,b,c
                                                entero a,b,c
   inicio
                                             inicio
      [Asignaciones]
                                                [Asignaciones]
                                                si (a > 10) entonces
      si (a > 10) entonces
          a = a - 1
                                                   a = a - 1
      fin_si
                                                sino
```





```
si (b = 0) entonces
                                                si (b = 0) entonces
         b = b - 1
                                                   b = b - 1
   fin si
                                                sino
   si (c > 20) entonces
                                                   si (c > 20) entonces
         c = c - 1
                                                      c = c - 1
   fin si
                                                   fin si
fin
                                                fin si
                                             fin_si
                                      fin
```

Realice una traza de cada algoritmo reemplazando [Asignaciones] por las siguientes sentencias:

```
a) a = 20, b = 10, c = 100
b) a = 1, b = 0, c = 100
c) a = 1, b = 0, c = 1
```

d) ¿Podrían utilizarse indistintamente ambos bloques? Justifique su respuesta

17. Dado el siguiente pseudocódigo:

```
algoritmo ofuscado
  var
    entero: aa, bb, cc, dd, ee, ff
    logico : gg
    inicio
  leer(aa, bb, cc)
  si aa + bb > 1 y aa < 32 y bb < 13 y cc > 0 entonces
    segun_sea bb hacer
       1, 3, 5, 7, 8, 10, 12:
         dd = 31
       4, 6, 9, 11:
         dd = 30
    si no
      gg = (cc MOD 4 = 0) y (cc MOD 100 <> 0) o (cc MOD 400 = 0)
      si gg
        dd = 29
      si_no
        dd = 28
      fin si
    fin_segun
    ee = dd - aa
    ff = 12 - bb
    escribir('¿que significan estos valores?',ee,ff)
 fin si
 fin
```

Responda las siguientes preguntas:

- a. ¿Cuáles variables son de entrada y cuáles de salida?
- b. ¿Qué rol cumplen aquellas que no son ni de entrada, ni de salida?





- c. Realice una prueba de escritorio con los valores a continuación, indicando los valores de todas las variables restantes.
 - 1. {aa=20, bb=02, cc=2008}
 - 2. {aa=9, bb=14, cc=0}
- d. Dé un nombre al algoritmo y reemplace la cadena de caracteres de la función "escribir" por un texto que describa el resultado.
- e. Respecto del primer condicional del algoritmo:
 - 1. Indique su tipo (simple, doble o múltiple)
 - 2. Si fuese doble, ¿qué código agregaría?
 - 3. En su opinión, ¿es mejor la versión original o la modificada con el código agregado del punto anterior? Justifique su respuesta.
- f. ¿Qué cambios haría al algoritmo para facilitar la lectura e interpretación del mismo?