Licenciatura en Ciencias de la Computación

Algoritmos y Estructuras de Datos I





Dr.Carlos A. Catania Ing.Lucía Cortés Mg.Lic.Javier Rosenstein

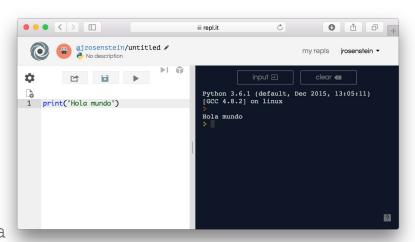
Pseudo-Python

- Sintaxis Elegante Sin delimitadores de línea ni bloque
- Es un lenguaje Interpretado
- Si bien permite el uso de librerías varias

no usaremos NINGUNA librería de python salvo las asi indicadas por la catedra como ser algo1.py

• Prácticas de algoritmos

- Para realizar las prácticas vamos a usar el entorno repl.it
- 2. Para poder ejecutar código python entonces vamos a abrir la herramienta online y ejecutaremos el código que deseemos probar...
- 3. Es conveniente crearnos una cuenta y loguearnos para guardar nuestras prácticas en la misma.



Tipos de datos básicos

```
Enteros - ej: 245- 0

Reales - Decimales ej: 23.45 - 2.0

chr - caracter ej: 'a'

bool - Lógicos True/False

(cualquier valor distinto de 0 es True)
```

Tipos de datos básicos II

Cadena de caracteres:

La estructura **String** se utiliza para representar una cadena de caracteres:

- 1. S=String("hola mundo")
- 2. print(S[1])
 'o'

condicionales

```
Pseudocódigo
si (condición) hacer
 sentencias 1
sino
sentencias 2
fin_si
```

```
Python
if x < 0:
    x = 0
    print('negativo')
elif x == 0:
    print('Cero')
elif x == 1:
    print('Simple')
else:
    print('Mas')
```

Estructuras de Control - for

```
Pseudocódigo
desde variable = 2 hasta 4 hacer
  . . .
  sentencias
  . . .
fin_desde
```

```
Python
for n in range(2, 5):
  print('valor:',n)
valor: 2
valor: 4
for n in range(2, 10, 3):
  print('valor:',n)
valor: 2
valor: 5
```

Estructuras de Control - while

```
Pseudocódigo
n=0
mientras n<8 hacer
  escribir(...)
  n=n+2
fin_mientras
```

```
Python
n=0
while (n<8):</pre>
  print('valor:',n)
  n=n+2
valor: 2
valor: 4
```

Funciones

```
def muestraLista(n):
    while (n>0):
        print('valor:',n)
        n=n-1
    return
muestraLista(5)
```

```
valor: 5
valor: 4
valor: 3
valor: 2
valor: 1
```

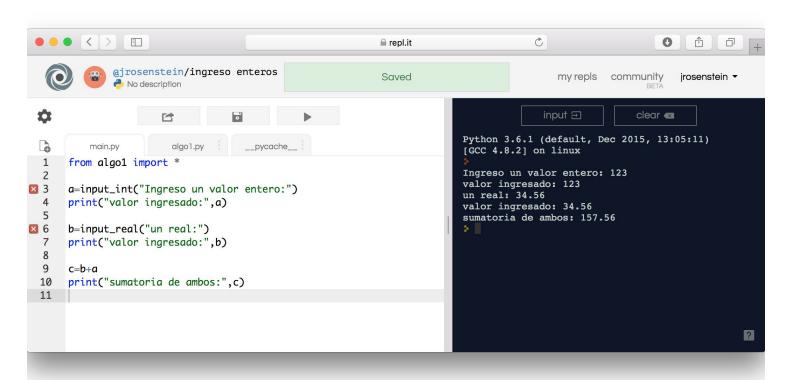
importar librerías

```
from algo1 import *
                     #importamos la librería de la materia algo1.py
Ingresar valores por teclado:
valor_entero = input_int("Ingrese la cantidad de filas:")
con_decimales = input_real("Ingrese importe con decimales:")
nombre = input_str("Ingrese el texto alfanumérico:")
Funciones matemáticas:
import math
                           #importamos la librería de funciones matemáticas de repl.it
raiz = math.sqrt(16)
                     #elevo 2 al cúbo...
valor=math.pow(2,3)
```

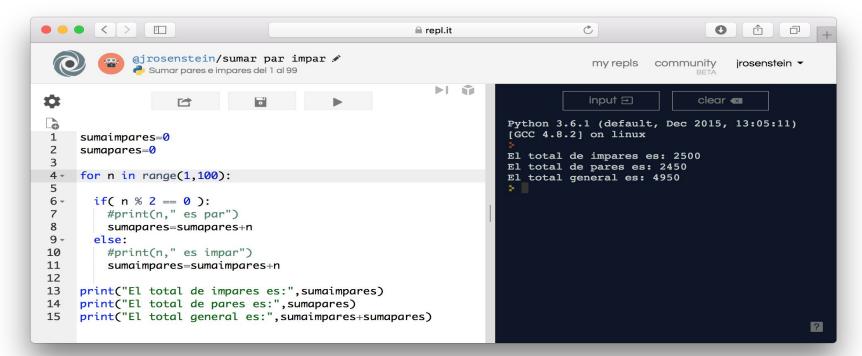
uso de arreglos en repl.it

```
from algo1 import *
vector_a=Array(10,0) #Declaramos un arreglo de longitud 10 de tipo entero
vector_b=Array(10,0.0) #Declaramos un arreglo de longitud 10 de tipo float
Vector_c=Array(10,Array(10,'c')) #Declaramos un arreglo matriz de 10x10 de tipo carácter
vector a[1]=45
vector_c[1][4]='f'
print(vector_a[1]) #que hay en la celda 1?
print(vector_c[1][1]) #que hay en la celda 1 1?
len(vector_a)
              #cual es la longitud del arreglo?
print(vector_a) #cual es el contenido de todo el arreglo?
a[1]=a[1]+5 #sumamos 5 a la celda 1"
```

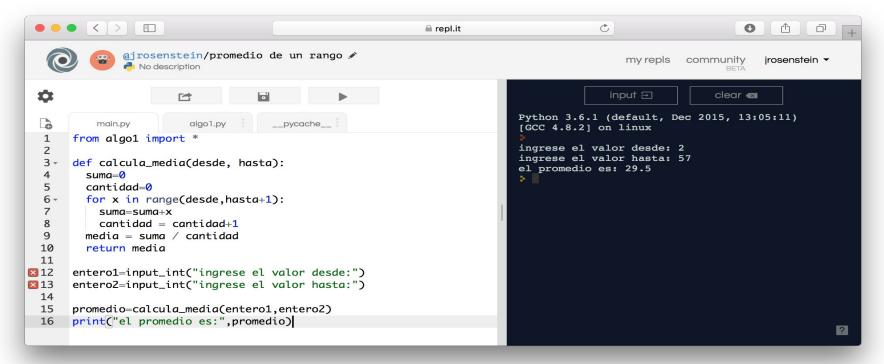
Ingreso de valores enteros y reales...



Escriba un programa que sea capaz de sumar los números impares del 1 al 99 inclusive.



Escriba un programa que permita ingresar los límites enteros de un rango de valores y calcule el promedio de los mismos mediante una función.



- Escriba un programa que permita ingresar 2 valores enteros y realice la siguiente operación:
 - -Mediante el uso de una función, mostrar un listado en orden decreciente desde el valor de la suma de ambos hasta 0, teniendo en cuenta que si la suma es mayor a 50 entonces hacerlo de 5 en 5, si no de 2 en 2.
- Escriba un programa que permita ingresar 3 valores reales y realice la siguiente operación:
 - -Comparar los valores y mostrarlos ordenados de menor a mayor.
 - -calcular y mostrar el promedio de los 2 valores extremos.