

## Négyzetes nim

A négyzetes nim (másképpen: táblás nim) egy kétszemélyes táblás játék, melyben kavicsok vannak elhelyezve négyzet alakban egy  $N \times N$ -es táblán. Kezdetben a tábla minden mezőjén van egy-egy kavics.

### Játékszabályok:

A játékosok felváltva vesznek el a táblán elhelyezett kövekből úgy, hogy egyszerre csak egy oszlopból vagy egy sorból vehetnek el. Akármennyit, az egész sort vagy oszlopot is, de egy követ is lehet. (Legalább 1 kavicsot viszont mindenképp el kell venni.) Ami különösen fontos, hogy csakis egymás mellettiek vehetnek el. Tehát, ha az egyik fél elvette valamelyik sorból a két középsőt, akkor a rákövetkező nem veheti el a maradék kettőt, csak az egyiket.

A játéknak akkor van vége, ha a tábláról elfogytak a kövek. A játékot az nyeri, aki az utolsó kavicsot veszi el a tábláról.

Készíts konzolos négyzetes nim játékot, amiben két játékos egymás ellen játszhat!

Segítség: A felhasználói bevitelt a kavicsok elvételéhez implementálhatod úgy, hogy a soron következő játékosnak két koordinátát kell megadnia: az elvenni kívánt „kavicsszakasz” kezdő- és végpontjait. Ha csak egy kavicsot venne el, akkor ugyanazt a koordinátát adja meg kétszer.

Egy példa.: A soron következő játékos a 3. sorban lévő kavicsokat veszi el. Az ábrán a lépés előtti és utáni állapot látható:

A játéktábla aktuális állapota:

```
y\x| 0 | 1 | 2 | 3 |
-----
0 | @ | @ | @ | @ |
-----
1 | @ | @ | @ | @ |
-----
2 | @ | @ | @ | @ |
-----
3 | @ | @ | @ | @ |
-----
```

```
Peter következik... Add meg a kellő koordinátákat!
1. pont - X: 0
1. pont - Y: 2
2. pont - X: 3
2. pont - Y: 2_
```

A játéktábla aktuális állapota:

```
y\x| 0 | 1 | 2 | 3 |
-----
0 | @ | @ | @ | @ |
-----
1 | @ | @ | @ | @ |
-----
2 |   |   |   |   |
-----
3 | @ | @ | @ | @ |
-----
```

```
Joe következik... Add meg a kellő koordinátákat!
1. pont - X:
```