

HarrixQtLibraryForLaTeX v.1.33

А. Б. Сергиенко

22 февраля 2015 г.

Аннотация

Библиотека HarrixQtLibraryForLaTeX — библиотека для отображения различных данных в LaTeX файлах.

Оглавление

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Введение | 3 |
| 2 | Список функций | 4 |
| 3 | Функции | 7 |
| 3.1 | Главные загрузочные функции | 7 |
| 3.1.1 | HQt_LatexBegin | 7 |
| 3.1.2 | HQt_LatexBeginArticle | 7 |
| 3.1.3 | HQt_LatexBeginArticleWithPgfpplots | 7 |
| 3.1.4 | HQt_LatexBeginWithPgfpplots | 8 |
| 3.1.5 | HQt_LatexEnd | 8 |
| 3.2 | Графики | 9 |
| 3.2.1 | HQt_LatexDrawLine | 9 |
| 3.2.2 | THQt_LatexDraw3DPlot | 10 |
| 3.2.3 | THQt_LatexShow3DPlot | 12 |
| 3.2.4 | THQt_LatexShow3DPlotPoints | 13 |
| 3.2.5 | THQt_LatexShowBar | 14 |
| 3.2.6 | THQt_LatexShowChartOfLine | 15 |
| 3.2.7 | THQt_LatexShowChartsOfLineFromMatrix | 17 |
| 3.2.8 | THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix | 18 |
| 3.2.9 | THQt_LatexShowTwoChartsOfLine | 20 |
| 3.2.10 | THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfLine | 21 |

| | | |
|--------|---|----|
| 3.2.11 | THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfPointsAndLine | 23 |
| 3.3 | Обработка текста | 25 |
| 3.3.1 | HQt_ForcedWordWrap | 25 |
| 3.3.2 | HQt_LatexGreenText | 25 |
| 3.3.3 | HQt_LatexRedText | 25 |
| 3.3.4 | HQt_TextForLatexToText | 26 |
| 3.3.5 | HQt_TextToTextForLatex | 26 |
| 3.3.6 | THQt_LatexNumberToText | 26 |
| 3.4 | Показ математических выражений | 27 |
| 3.4.1 | THQt_LatexShowMatrix | 27 |
| 3.4.2 | THQt_LatexShowMatrix2 | 27 |
| 3.4.3 | THQt_LatexShowVector | 28 |
| 3.4.4 | THQt_LatexShowVector2 | 28 |
| 3.4.5 | THQt_LatexShowVectorT | 29 |
| 3.5 | Составные изображения | 30 |
| 3.5.1 | HQt_LatexBeginCompositionFigure | 30 |
| 3.5.2 | HQt_LatexBeginFigureInCompositionFigure | 30 |
| 3.5.3 | HQt_LatexEndCompositionFigure | 31 |
| 3.5.4 | HQt_LatexEndFigureInCompositionFigure | 31 |
| 3.6 | Таблицы | 32 |
| 3.6.1 | HQt_LatexShowTable | 32 |
| 3.7 | Текст | 33 |
| 3.7.1 | HQt_LatexShowAlert | 33 |
| 3.7.2 | HQt_LatexShowHr | 33 |
| 3.7.3 | HQt_LatexShowSection | 33 |
| 3.7.4 | HQt_LatexShowSimpleText | 34 |
| 3.7.5 | HQt_LatexShowSubsection | 34 |
| 3.7.6 | HQt_LatexShowText | 34 |
| 3.7.7 | THQt_LatexShowNumber | 35 |

1 Введение

Библиотека `HarrixQtLibraryForLaTeX` — это библиотека для отображения различных данных в `LaTeX` файлах.

Последнюю версию документа можно найти по адресу:

<https://github.com/Harrix/HarrixQtLibraryForLaTeX>

Об установке библиотеки можно прочитать тут:

<http://blog.harrix.org/?p=1164>

С автором можно связаться по адресу sergienkoanton@mail.ru или <http://vk.com/harrix>.

Сайт автора, где публикуются последние новости: <http://blog.harrix.org/>, а проекты располагаются по адресу <http://harrix.org/>.

2 Список функций

Главные загрузочные функции

1. **HQt_LatexBegin** — Возвращает начало для полноценного Latex файла для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate>
2. **HQt_LatexBeginArticle** — Возвращает начало для полноценного Latex файла в виде статьи для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate>.
3. **HQt_LatexBeginArticleWithPgfplots** — Возвращает начало для полноценного Latex файла в виде статьи для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate> с использованием графиков через пакет pgfplots.
4. **HQt_LatexBeginWithPgfplots** — Возвращает начало для полноценного Latex файла для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate> с использованием графиков через пакет pgfplots.
5. **HQt_LatexEnd** — Возвращает концовку для полноценного Latex файла для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate>

Графики

1. **HQt_LatexDrawLine** — Функция возвращает строку с Latex кодом отрисовки линии по функции Function.
2. **THQt_LatexDraw3DPlot** — Функция возвращает строку с Latex кодом отрисовки 3D поверхности по функции Function.
3. **THQt_LatexShow3DPlot** — Функция возвращает строку с выводом некоторого 3D графика в виде поверхности.
4. **THQt_LatexShow3DPlotPoints** — Функция возвращает строку с выводом некоторого 3D графика в виде множества точек.
5. **THQt_LatexShowBar** — Функция возвращает строку с выводом некоторого графика гистограммы с Latex кодами.
6. **THQt_LatexShowChartOfLine** — Функция возвращает строку с выводом некоторого графика по точкам с Latex кодами.
7. **THQt_LatexShowChartsOfLineFromMatrix** — Функция возвращает строку с выводом графиков из матрицы по точкам с Latex кодами.

8. **THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix** — Функция возвращает строку с выводом графиков из матрицы по точкам с Latex кодами. Нечетные столбцы — это значения координат X графиков. Следующие за ними четные столбцы — соответствующие значения Y. То есть графики друг от друга независимы.
9. **THQt_LatexShowTwoChartsOfLine** — Функция возвращает строку с выводом некоторых двух графиков по точкам с Latex кодами.
10. **THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfLine** — Функция возвращает строку с выводом некоторых двух независимых графиков по точкам с Latex кодами.
11. **THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfPointsAndLine** — Функция возвращает строку с выводом некоторого двух независимых графиков по точкам с Latex кодами. Один график выводится в виде точек, а второй в виде линии. Удобно для отображения регрессий.

Обработка текста

1. **HQt_ForcеdWordWrap** — Функция расставляет принудительные переносы в стиле Latex.
2. **HQt_LatexGreenText** — Функция возвращает строку с выводом зеленого текста.
3. **HQt_LatexRedText** — Функция возвращает строку с выводом красного текста.
4. **HQt_TextForLatexToText** — Функция обрабатывает строку String из переделки функции HQt_TextToTextForLatex в нормальную строку. Еще удаляются знаки \$, которые обрамляют формулы.
5. **HQt_TextToTextForLatex** — Функция переводит текст в текст, который можно добавить в Latex код. В-первую очередь, это экранирование некоторых элементов.
6. **THQt_LatexNumberToText** — Функция выводит число VHQt_X в строку Latex, причем число выделено жирным.

Показ математических выражений

1. **THQt_LatexShowMatrix** — Функция возвращает строку с выводом некоторой матрицы VHQt_Matrix с Latex кодами.
2. **THQt_LatexShowMatrix2** — Функция возвращает строку с выводом некоторой матрицы VHQt_Matrix с Latex кодами.
3. **THQt_LatexShowVector** — Функция возвращает строку с выводом некоторого вектора VHQt_Vector с Latex кодами.

4. **THQt_LatexShowVector2** — Функция возвращает строку с выводом некоторого вектора VMH_Vector с Latex кодами.
5. **THQt_LatexShowVectorT** — Функция возвращает строку с выводом некоторого вектора VHQt_Vector в транспонированном виде с Latex кодами.

Составные изображения

1. **HQt_LatexBeginCompositionFigure** — Функция возвращает строку с выводом начала рисунка, состоящего из нескольких рисунков или графиков.
2. **HQt_LatexBeginFigureInCompositionFigure** — Функция возвращает строку с Latex кодом при добавлении дополнительного рисунка или графика в рисунок, состоящего из нескольких рисунков.
3. **HQt_LatexEndCompositionFigure** — Функция возвращает строку с выводом окончания рисунка, состоящего из нескольких рисунков или графиков.
4. **HQt_LatexEndFigureInCompositionFigure** — Функция возвращает строку с Latex кодом после добавлении дополнительного рисунка или графика в рисунок, состоящего из нескольких рисунков.

Таблицы

1. **HQt_LatexShowTable** — Функция возвращает строку с выводом таблицы.

Текст

1. **HQt_LatexShowAlert** — Функция возвращает строку с выводом некоторого предупреждения.
2. **HQt_LatexShowHr** — Функция возвращает строку с выводом горизонтальной линии.
3. **HQt_LatexShowSection** — Функция возвращает строку с выводом некоторой строки в виде заголовка.
4. **HQt_LatexShowSimpleText** — Функция возвращает строку с выводом некоторой строки с Latex кодами без всякого излишества.
5. **HQt_LatexShowSubsection** — Функция возвращает строку с выводом некоторой строки в виде подзаголовка.
6. **HQt_LatexShowText** — Функция возвращает строку с выводом некоторой строки с Latex кодами.
7. **THQt_LatexShowNumber** — Функция возвращает строку с выводом некоторого числа VHQt_X с Latex кодами.

3 Функции

3.1 Главные загрузочные функции

3.1.1 HQt_LatexBegin

Возвращает начало для полноценного Latex файла для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate>

Код 1. Синтаксис

```
QString HQt_LatexBegin();
```

Входные параметры:

Отсутствует.

Возвращаемое значение:

Начало для полноценного Latex файла.

3.1.2 HQt_LatexBeginArticle

Возвращает начало для полноценного Latex файла в виде статьи для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate>.

Код 2. Синтаксис

```
QString HQt_LatexBeginArticle();
```

Входные параметры:

Отсутствует.

Возвращаемое значение:

Начало для полноценного Latex файла в виде статьи.

3.1.3 HQt_LatexBeginArticleWithPgfplots

Возвращает начало для полноценного Latex файла в виде статьи для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate> с использованием графиков через пакет pgfplots.

Код 3. Синтаксис

```
QString HQt_LatexBeginArticleWithPgfpplots();
```

Входные параметры:

Отсутствует.

Возвращаемое значение:

Начало для полноценного Latex файла в виде статьи с использованием графиков через пакет pgfplots.

3.1.4 HQt_LatexBeginWithPgfpplots

Возвращает начало для полноценного Latex файла для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate> с использованием графиков через пакет pgfplots.

Код 4. Синтаксис

```
QString HQt_LatexBeginWithPgfpplots();
```

Входные параметры:

Отсутствует.

Возвращаемое значение:

Начало для полноценного Latex файла с использованием графиков через пакет pgfplots.

3.1.5 HQt_LatexEnd

Возвращает концовку для полноценного Latex файла для шаблона <https://github.com/Harrix/HarrixLaTeXDocumentTemplate>

Код 5. Синтаксис

```
QString HQt_LatexEnd();
```

Входные параметры:

Отсутствует.

Возвращаемое значение:

Концовка для полноценного Latex файла.

3.2 Графики

3.2.1 HQt_LatexDrawLine

Функция возвращает строку с Latex кодом отрисовки линии по функции Function.

Код 6. Синтаксис

```
QString HQt_LatexDrawLine (double Left, double Right, double h, double (*Function)
    (double), QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY, QString
    NameLine, bool ShowLine, bool ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints,
    bool RedLine);
QString HQt_LatexDrawLine (double Left, double Right, double h, double (*Function)
    (double), QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY, bool
    ShowLine, bool ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool RedLine);
QString HQt_LatexDrawLine (double Left, double Right, double h, double (*Function)
    (double), QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY, QString
    NameLine);
QString HQt_LatexDrawLine (double Left, double Right, double h, double (*Function)
    (double));
```

Входные параметры:

Left — левая граница области;

Right — правая граница области;

h — шаг, с которым надо рисовать график;

Function — указатель на вычисляемую функцию;

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название оси Ох. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например:
u, Вероятность выбора;

NameVectorY — название оси Оу. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например:
q, Количество абрикосов;

NameLine — название первого графика (для легенды);

ShowLine — показывать ли линию;

ShowPoints — показывать ли точки;

ShowArea — показывать ли закрашенную область под кривой;

ShowSpecPoints — показывать ли специальные точки;

RedLine — рисовать ли красную линию, или синюю.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодом.

3.2.2 THQt_LatexDraw3DPlot

Функция возвращает строку с Latex кодом отрисовки 3D поверхности по функции Function.

Код 7. Синтаксис

```
QString THQt_LatexDraw3DPlot (double Left_X, double Right_X, double Left_Y, double
    Right_Y, int N, double (*Function)(double, double), QString TitleChart,
    QString NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label,
    QString ColorMap, TypeOf3DPlot Type, double Opacity, double AngleHorizontal,
    double AngleVertical, bool ColorBar, bool ForNormalSize);
QString THQt_LatexDraw3DPlot (double Left_X, double Right_X, double Left_Y, double
    Right_Y, int N, double (*Function)(double, double), QString TitleChart,
    QString NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label,
    QString ColorMap, TypeOf3DPlot Type, bool ColorBar, bool ForNormalSize);
QString THQt_LatexDraw3DPlot (double Left_X, double Right_X, double Left_Y, double
    Right_Y, int N, double (*Function)(double, double), QString TitleChart,
    QString NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label,
    QString ColorMap, TypeOf3DPlot Type, bool ColorBar);
QString THQt_LatexDraw3DPlot (double Left_X, double Right_X, double Left_Y, double
    Right_Y, int N, double (*Function)(double, double), QString TitleChart,
    QString NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label,
    QString ColorMap, TypeOf3DPlot Type);
QString THQt_LatexDraw3DPlot (double Left_X, double Right_X, double Left_Y, double
    Right_Y, int N, double (*Function)(double, double), QString TitleChart,
    QString NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label);
QString THQt_LatexDraw3DPlot (double Left_X, double Right_X, double Left_Y, double
    Right_Y, int N, double (*Function)(double, double));
QString THQt_LatexDraw3DPlot (double Left, double Right, int N, double (*Function)
    (double, double));
```

Входные параметры:

Left_X — левая граница по оси Oх;

Right_X — правая граница по оси Oх;

Left_Y — левая граница по оси Oу;

Right_Y — правая граница по оси Oу;

`N` — сколько нужно построить точек по каждой оси. В итоге получим $N*N$ точек;

`Function` — ссылка на отрисовываемую двумерную функцию;

`TitleChart` — заголовок графика;

`NameVectorX` — название оси Ox . В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: `u`, Вероятность выбора;

`NameVectorY` — название оси Oy . В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: `q`, Количество абрикосов;

`NameVectorZ` — название оси Oz . В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: `z`, Вероятность;

`Label` — label для графика;

`ColorMap` — какой раскраски будет график. Возможны значения: `mathcad`, `matlab`, `hot` или тот, что вы хотите использовать. Рекомендуется `mathcad`;

`Type` — тип графика. Возможные значения:

`Plot3D_Points` — в виде точек,

`Plot3D_Surface` — в виде поверхности с непрерывной заливкой,

`Plot3D_SurfaceGrid` — в виде поверхности с сеточной заливкой,

`Plot3D_TopView` — вид сверху;

`Opacity` — прозрачность графика. Может изменяться от 0 до 1;

`AngleHorizontal` — угол поворота графика по горизонтали в градусах от -180 до 180 . Рекомендуется 25;

`AngleVertical` — угол поворота графика по вертикали в градусах от -180 до 180 . Рекомендуется 30;

`ColorBar` — рисовать с графиком колонку с градациями цветов или нет;

`ForNormalSize` — нормальный размер графика (на всю ширину), или для маленького размера график создается.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодом.

3.2.3 THQt_LatexShow3DPlot

Функция возвращает строку с выводом некоторого 3D графика в виде поверхности.

Код 8. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlot (T *VHQt_VectorX, T *VHQt_VectorY,
    T **VHQt_VectorZ, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label, QString
    ColorMap, TypeOf3DPlot Type, double Opacity, double AngleHorizontal, double
    AngleVertical, bool ColorBar, bool ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlot (T *VHQt_VectorX, T *VHQt_VectorY,
    T **VHQt_VectorZ, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label, QString
    ColorMap, TypeOf3DPlot Type, bool ColorBar, bool ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlot (T *VHQt_VectorX, T *VHQt_VectorY,
    T **VHQt_VectorZ, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label, QString
    ColorMap, TypeOf3DPlot Type, bool ColorBar);
template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlot (T *VHQt_VectorX, T *VHQt_VectorY,
    T **VHQt_VectorZ, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label, QString
    ColorMap, TypeOf3DPlot Type);
template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlot (T *VHQt_VectorX, T *VHQt_VectorY,
    T **VHQt_VectorZ, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label);
template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlot (T *VHQt_VectorX, T *VHQt_VectorY,
    T **VHQt_VectorZ, int VHQt_N, int VHQt_M);
```

Входные параметры:

VHQt_VectorX — указатель на вектор значений координат X сетки точек. Количество элементов VHQt_N;

VHQt_VectorY — указатель на вектор значений координат Y сетки точек. Количество элементов VHQt_M;

VHQt_VectorZ — указатель на матрицу значений координат Z точек. Количество элементов VHQt_NxVHQt_M;

VHQt_N — количество значений в сетке по оси Oх;

VHQt_M — количество значений в сетке по оси Oу;

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название оси Oх. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: u, Вероятность выбора;

NameVectorY — название оси Oy. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: q, Количество абрикосов;

NameVectorZ — название оси Oz. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: z, Вероятность;

Label — label для графика;

ColorMap — какой раскраски будет график. Возможны значения: mathcad, matlab, hot или тот, что вы хотите использовать. Рекомендуется mathcad;

Type — тип графика. Возможные значения:

- Plot3D_Points — в виде точек,
- Plot3D_Surface — в виде поверхности с непрерывной заливкой,
- Plot3D_SurfaceGrid — в виде поверхности с сеточной заливкой,
- Plot3D_TopView — вид сверху;

Opacity — прозрачность графика. Может изменяться от 0 до 1;

AngleHorizontal — угол поворота графика по горизонтали в градусах от -180 до 180 . Рекомендуется 25;

AngleVertical — угол поворота графика по вертикали в градусах от -180 до 180 . Рекомендуется 30;

ColorBar — рисовать с графиком колонку с градациями цветов или нет;

ForNormalSize — нормальный размер графика (на всю ширину), или для маленького размера график создается.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым графиком.

3.2.4 THQt_LatexShow3DPlotPoints

Функция возвращает строку с выводом некоторого 3D графика в виде множества точек.

Код 9. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlotPoints (T *VHQt_VectorX, T *
VHQt_VectorY, T *VHQt_VectorZ, int VHQt_N, QString TitleChart, QString
NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label, QString
ColorMap, bool ForNormalSize);
```

```

template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlotPoints (T *VHQt_VectorX, T *
    VHQt_VectorY, T *VHQt_VectorZ, int VHQt_N, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label, bool
    ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlotPoints (T *VHQt_VectorX, T *
    VHQt_VectorY, T *VHQt_VectorZ, int VHQt_N, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString NameVectorZ, QString Label);
template <class T> QString THQt_LatexShow3DPlotPoints (T *VHQt_VectorX, T *
    VHQt_VectorY, T *VHQt_VectorZ, int VHQt_N);

```

Входные параметры:

VHQt_VectorX — указатель на вектор координат X точек;

VHQt_VectorY — указатель на вектор координат Y точек;

VHQt_VectorZ — указатель на вектор координат Z точек;

VHQt_N — количество точек;

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название оси Ox. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: u, Вероятность выбора;

NameVectorY — название оси Oy. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: q, Количество абрикосов;

NameVectorZ — название оси Oz. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: z, Вероятность;

Label — label для графика;

ColorMap — какой раскраски будет график. Возможны значения: mathcad, matlab, hot или тот, что вы хотите использовать. Рекомендуется mathcad.

ForNormalSize — нормальный размер графика (на всю ширину), или для маленького размера график создается.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым графиком.

3.2.5 THQt_LatexShowBar

Функция возвращает строку с выводом некоторого графика гистограммы с Latex кодами.

```

template <class T> QString THQt_LatexShowBar (T *VHQt_Vector, int VHQt_N, QString
    TitleChart, QString *NameVectorX, QString NameVectorY, QString Label, bool
    ForNormalSize, bool MinZero);
template <class T> QString THQt_LatexShowBar (T *VHQt_Vector, int VHQt_N, QString
    TitleChart, QString *NameVectorX, QString NameVectorY, QString Label, bool
    ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShowBar (T *VHQt_Vector, int VHQt_N, QString
    TitleChart, QString *NameVectorX, QString NameVectorY, QString Label);
template <class T> QString THQt_LatexShowBar (T *VHQt_Vector, int VHQt_N);
template <class T> QString THQt_LatexShowBar (T *VHQt_Vector, int VHQt_N, QString
    TitleChart, QStringList NameVectorX, QString NameVectorY, QString Label, bool
    ForNormalSize, bool MinZero);
template <class T> QString THQt_LatexShowBar (T *VHQt_Vector, int VHQt_N, QString
    TitleChart, QStringList NameVectorX, QString NameVectorY, QString Label, bool
    ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShowBar (T *VHQt_Vector, int VHQt_N, QString
    TitleChart, QStringList NameVectorX, QString NameVectorY, QString Label);

```

Входные параметры:

VHQt_Vector — указатель на вектор значений точек;

VHQt_N — количество точек;

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название значений точек. Будут подписаны под каждым столбиком на оси Ох. Количество элементов VHQt_N;

NameVectorY — название оси Оу. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: q, Количество абрикосов;

Label — label для графика;

ForNormalSize — нормальный размер графика (на всю ширину), или для маленького размера график создается;

MinZero — гистограмму начинать с нуля (true) или с минимального значения среди VHQt_Vector (false).

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым графиком.

3.2.6 THQt_LatexShowChartOfLine

Функция возвращает строку с выводом некоторого графика по точкам с Latex кодами.

```

template <class T> QString THQt_LatexShowChartOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY, int VHQt_N, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString
    NameVectorY, QString NameLine, QString Label, bool ShowLine, bool ShowPoints,
    bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool RedLine, bool ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShowChartOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY, int VHQt_N, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString
    NameVectorY, QString NameLine, QString Label, bool ShowLine, bool ShowPoints,
    bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool RedLine);
template <class T> QString THQt_LatexShowChartOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY, int VHQt_N, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString
    NameVectorY, QString NameLine, QString Label, bool ShowLine, bool ShowPoints,
    bool ShowArea, bool ShowSpecPoints);
template <class T> QString THQt_LatexShowChartOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY, int VHQt_N, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString
    NameVectorY, QString NameLine, QString Label);
template <class T> QString THQt_LatexShowChartOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY, int VHQt_N);

```

Входные параметры:

VHQt_VectorX — указатель на вектор координат X точек;

VHQt_VectorY — указатель на вектор координат Y точек;

VHQt_N — количество точек;

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название оси Ох. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например:
u, Вероятность выбора;

NameVectorY — название оси Оу. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например:
q, Количество абрикосов;

NameLine — название первого графика (для легенды);

Label — label для графика

ShowLine — показывать ли линию;

ShowPoints — показывать ли точки;

ShowArea — показывать ли закрашенную область под кривой;

ShowSpecPoints — показывать ли специальные точки;

RedLine — рисовать ли красную линию, или синюю;

ForNormalSize — нормальный размер графика (на всю ширину), или для маленького размера график создается.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым графиком.

3.2.7 THQt_LatexShowChartsOfLineFromMatrix

Функция возвращает строку с выводом графиков из матрицы по точкам с Latex кодами.

Код 12. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShowChartsOfLineFromMatrix (T **VHQt_MatrixXY
, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString
NameVectorY, QString *NameLine, QString Label, bool ShowLine, bool ShowPoints,
bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize, bool GrayStyle, bool
SolidStyle, bool CircleStyle);
template <class T> QString THQt_LatexShowChartsOfLineFromMatrix (T **VHQt_MatrixXY
, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString
NameVectorY, QString *NameLine, QString Label, bool ShowLine, bool ShowPoints,
bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShowChartsOfLineFromMatrix (T **VHQt_MatrixXY
, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString
NameVectorY, QString *NameLine, QString Label, bool ShowLine, bool ShowPoints,
bool ShowArea, bool ShowSpecPoints);
template <class T> QString THQt_LatexShowChartsOfLineFromMatrix (T **VHQt_MatrixXY
, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString
NameVectorY, QString *NameLine, QString Label);
template <class T> QString THQt_LatexShowChartsOfLineFromMatrix (T **VHQt_MatrixXY
, int VHQt_N, int VHQt_M);
```

Входные параметры:

VHQt_MatrixXY — указатель на матрицу значений X и Y графиков;

VHQt_N — количество точек;

VHQt_M — количество столбцов матрицы (1+количество графиков);

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название оси Ох. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например:
и, Вероятность выбора;;

NameVectorY — название оси Оу. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например:
q, Количество абрикосов;

NameLine — указатель на вектор названий графиков (для легенды) количество элементов VHQt_M—1 (так как первый столбец — это X значения);

Label — label для графика;

ShowLine — показывать ли линию;

ShowPoints — показывать ли точки;

ShowArea — показывать ли закрашенную область под кривой;

ShowSpecPoints — показывать ли специальные точки;

ForNormalSize — нормальный размер графика (на всю ширину) или для маленького размера график создается;

GrayStyle — серый стиль графиков;

SolidStyle — линии делать сплошными или разными по типу (точками, тире и др.);

CircleStyle — точки все делать кругляшками или нет.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым графиком.

3.2.8 THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix

Функция возвращает строку с выводом графиков из матрицы по точкам с Latex кодами. Нечетные столбцы — это значения координат X графиков. Следующие за ними четные столбцы — соответствующие значения Y. То есть графики друг от друга независимы.

Код 13. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int *VHQt_N_EveryCol, int VHQt_M, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString *NameLine, QString Label, bool
    ShowLine, bool ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize,
    bool GrayStyle, bool SolidStyle, bool CircleStyle);
template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int *VHQt_N_EveryCol, int VHQt_M, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString *NameLine, QString Label, bool
    ShowLine, bool ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize)
;
template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int *VHQt_N_EveryCol, int VHQt_M, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString *NameLine, QString Label, bool
    ShowLine, bool ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints);
```

```

template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int *VHQt_N_EveryCol, int VHQt_M, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY, QString *NameLine, QString Label);
template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int *VHQt_N_EveryCol, int VHQt_M);
template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString NameVectorX,
    QString NameVectorY, QString *NameLine, QString Label, bool ShowLine, bool
    ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize, bool
    GrayStyle, bool SolidStyle, bool CircleStyle);
template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString NameVectorX,
    QString NameVectorY, QString *NameLine, QString Label, bool ShowLine, bool
    ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString NameVectorX,
    QString NameVectorY, QString *NameLine, QString Label, bool ShowLine, bool
    ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints);
template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int VHQt_N, int VHQt_M, QString TitleChart, QString NameVectorX,
    QString NameVectorY, QString *NameLine, QString Label);
template <class T> QString THQt_LatexShowIndependentChartsOfLineFromMatrix (T **
    VHQt_MatrixXY, int VHQt_N, int VHQt_M);

```

Входные параметры:

VHQt_MatrixXY — указатель на матрицу значений X и Y графиков;

VHQt_N_EveryCol — количество элементов в каждом столбце (так как столбцы идут по парам, то число элементов в нечетном и

следующем за ним четном столбце должны совпадать, например 10,10,5,5,7,7);

VHQt_M — количество столбцов матрицы (должно быть четным числом конечно);

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название оси Ох. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: u, Вероятность выбора;

NameVectorY — название оси Оу. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: q, Количество абрикосов;

NameLine — указатель на вектор названий графиков (для легенды) количество элементов VHQt_M/2;

Label — label для графика;

ShowLine — показывать ли линию;

ShowPoints — показывать ли точки;

ShowArea — показывать ли закрашенную область под кривой;

ShowSpecPoints — показывать ли специальные точки;

ForNormalSize — нормальный размер графика (на всю ширину) или для маленького размера график создается;

GrayStyle — серый стиль графиков;

SolidStyle — линии делать сплошными или разными по типу (точками, тире и др.);

CircleStyle — точки все делать кругляшками или нет.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым графиком.

3.2.9 THQt_LatexShowTwoChartsOfLine

Функция возвращает строку с выводом некоторых двух графиков по точкам с Latex кодами.

Код 14. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoChartsOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY1,T *VHQt_VectorY2, int VHQt_N, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY,QString NameLine1, QString NameLine2, QString
    Label,bool ShowLine,bool ShowPoints,bool ShowArea,bool ShowSpecPoints, bool
    ForNormalSize, bool GrayStyle);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoChartsOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY1,T *VHQt_VectorY2, int VHQt_N, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY,QString NameLine1, QString NameLine2, QString
    Label,bool ShowLine,bool ShowPoints,bool ShowArea,bool ShowSpecPoints, bool
    ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoChartsOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY1,T *VHQt_VectorY2, int VHQt_N, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY,QString NameLine1, QString NameLine2, QString
    Label,bool ShowLine,bool ShowPoints,bool ShowArea,bool ShowSpecPoints);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoChartsOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY1,T *VHQt_VectorY2, int VHQt_N, QString TitleChart, QString
    NameVectorX, QString NameVectorY,QString NameLine1, QString NameLine2, QString
    Label);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoChartsOfLine (T *VHQt_VectorX,T *
    VHQt_VectorY1,T *VHQt_VectorY2, int VHQt_N);
```

Входные параметры:

VHQt_VectorX — указатель на вектор координат X точек;

VHQt_VectorY1 — указатель на вектор координат Y точек первой линии;

VHQt_VectorY2 — указатель на вектор координат Y точек второй линии;

VHQt_N — количество точек;

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название оси Ox. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: u, Вероятность выбора;

NameVectorY — название оси Oy. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: q, Количество абрикосов;

NameLine1 — название первого графика (для легенды);

NameLine2 — название второго графика (для легенды);

Label — label для графика;

ShowLine — показывать ли линию;

ShowPoints — показывать ли точки;

ShowArea — показывать ли закрашенную область под кривой;

ShowSpecPoints — показывать ли специальные точки;

ForNormalSize — нормальный размер графика (на всю ширину) или для маленького размера график создается;

GrayStyle — второй график рисовать серым, а не красным.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым графиком.

3.2.10 THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfLine

Функция возвращает строку с выводом некоторых двух независимых графиков по точкам с Latex кодами.

Код 15. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfLine (T *  
    VHQt_VectorX1, T *VHQt_VectorY1, int VHQt_N1, T *VHQt_VectorX2, T *VHQt_VectorY2,
```

```

    int VHQt_N2, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY,
    QString NameLine1, QString NameLine2, QString Label, bool ShowLine, bool
    ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize, bool
    GrayStyle);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfLine (T *
    VHQt_VectorX1, T *VHQt_VectorY1, int VHQt_N1, T *VHQt_VectorX2, T *VHQt_VectorY2,
    int VHQt_N2, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY,
    QString NameLine1, QString NameLine2, QString Label, bool ShowLine, bool
    ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfLine (T *
    VHQt_VectorX1, T *VHQt_VectorY1, int VHQt_N1, T *VHQt_VectorX2, T *VHQt_VectorY2,
    int VHQt_N2, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY,
    QString NameLine1, QString NameLine2, QString Label, bool ShowLine, bool
    ShowPoints, bool ShowArea, bool ShowSpecPoints);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfLine (T *
    VHQt_VectorX1, T *VHQt_VectorY1, int VHQt_N1, T *VHQt_VectorX2, T *VHQt_VectorY2,
    int VHQt_N2, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY,
    QString NameLine1, QString NameLine2, QString Label);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfLine (T *
    VHQt_VectorX1, T *VHQt_VectorY1, int VHQt_N1, T *VHQt_VectorX2, T *VHQt_VectorY2,
    int VHQt_N2);

```

Входные параметры:

VHQt_VectorX1 — указатель на вектор координат X точек первой линии;

VHQt_VectorY1 — указатель на вектор координат Y точек первой линии;

VHQt_N1 — количество точек первой линии;

VHQt_VectorX2 — указатель на вектор координат X точек второй линии;

VHQt_VectorY2 — указатель на вектор координат Y точек второй линии;

VHQt_N2 — количество точек второй линии;

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название оси Ox. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например:
u, Вероятность выбора;

NameVectorY — название оси Oy. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например:
q, Количество абрикосов;

NameLine1 — название первого графика (для легенды);

NameLine2 — название второго графика (для легенды);

Label — label для графика;

ShowLine — показывать ли линию;

ShowPoints — показывать ли точки;

ShowArea — показывать ли закрашенную область под кривой;

ShowSpecPoints — показывать ли специальные точки;

ForNormalSize — нормальный размер графика (на всю ширину) или для маленького размера график создается;

GrayStyle — второй график рисовать серым, а не красным.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым графиком.

3.2.11 THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfPointsAndLine

Функция возвращает строку с выводом некоторого двух независимых графиков по точкам с Latex кодами. Один график выводится в виде точек, а второй в виде линии. Удобно для отображения регрессий.

Код 16. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfPointsAndLine (T *
    VHQt_VectorX1,T *VHQt_VectorY1,int VHQt_N1,T *VHQt_VectorX2,T *VHQt_VectorY2,
    int VHQt_N2, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY,
    QString NameLine1, QString NameLine2, QString Label,bool ShowLine,bool
    ShowPoints,bool ShowArea,bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize, bool
    GrayStyle);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfPointsAndLine (T *
    VHQt_VectorX1,T *VHQt_VectorY1,int VHQt_N1,T *VHQt_VectorX2,T *VHQt_VectorY2,
    int VHQt_N2, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY,
    QString NameLine1, QString NameLine2, QString Label,bool ShowLine,bool
    ShowPoints,bool ShowArea,bool ShowSpecPoints, bool ForNormalSize);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfPointsAndLine (T *
    VHQt_VectorX1,T *VHQt_VectorY1,int VHQt_N1,T *VHQt_VectorX2,T *VHQt_VectorY2,
    int VHQt_N2, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY,
    QString NameLine1, QString NameLine2, QString Label,bool ShowLine,bool
    ShowPoints,bool ShowArea,bool ShowSpecPoints);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfPointsAndLine (T *
    VHQt_VectorX1,T *VHQt_VectorY1,int VHQt_N1,T *VHQt_VectorX2,T *VHQt_VectorY2,
    int VHQt_N2, QString TitleChart, QString NameVectorX, QString NameVectorY,
    QString NameLine1, QString NameLine2, QString Label);
template <class T> QString THQt_LatexShowTwoIndependentChartsOfPointsAndLine (T *
    VHQt_VectorX1,T *VHQt_VectorY1,int VHQt_N1,T *VHQt_VectorX2,T *VHQt_VectorY2,
    int VHQt_N2);
```

Входные параметры:

VHQt_VectorX1 — указатель на вектор координат X точек первой линии;

VHQt_VectorY1 — указатель на вектор координат Y точек первой линии;

VHQt_N1 — количество точек первой линии;

VHQt_VectorX2 — указатель на вектор координат X точек второй линии;

VHQt_VectorY2 — указатель на вектор координат Y точек второй линии;

VHQt_N2 — количество точек второй линии;

TitleChart — заголовок графика;

NameVectorX — название оси Ox. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: u, Вероятность выбора;

NameVectorY — название оси Oy. В формате: [обозначение], [расшифровка]. Например: q, Количество абрикосов;

NameLine1 — название первого графика (для легенды);

NameLine2 — название второго графика (для легенды);

Label — label для графика;

ShowLine — показывать ли линию;

ShowPoints — показывать ли точки;

ShowArea — показывать ли закрашенную область под кривой;

ShowSpecPoints — показывать ли специальные точки;

ForNormalSize — нормальный размер графика (на всю ширину) или для маленького размера график создается;

GrayStyle — второй график рисовать серым, а не красным.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым графиком.

3.3 Обработка текста

3.3.1 HQt_ForcеdWordWrap

Функция расставляет принудительные переносы в стиле Latex.

Код 17. Синтаксис

```
QString HQt_ForcеdWordWrap(QString S);
```

Входные параметры:

S — разбиваемая строка.

Возвращаемое значение:

Строка с расставленными принудительно переносами.

3.3.2 HQt_LatexGreenText

Функция возвращает строку с выводом зеленого текста.

Код 18. Синтаксис

```
QString HQt_LatexGreenText (QString String);
```

Входные параметры:

String — непосредственно выводимая строка.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с зеленым текстом.

3.3.3 HQt_LatexRedText

Функция возвращает строку с выводом красного текста.

Код 19. Синтаксис

```
QString HQt_LatexRedText (QString String);
```

Входные параметры:

String — непосредственно выводимая строка.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с красным текстом.

3.3.4 HQt_TextForLatexToText

Функция обрабатывает строку String из переделки функции HQt_TextToTextForLatex в нормальную строку. Еще удаляются знаки \$, которые обрамляют формулы.

Код 20. Синтаксис

```
QString HQt_TextForLatexToText (QString String);
```

Входные параметры:

String — обрабатываемая строка.

Возвращаемое значение:

Обработанная строка.

3.3.5 HQt_TextToTextForLatex

Функция переводит текст в текст, который можно добавить в Latex код. В-первую очередь, это экранирование некоторых элементов.

Код 21. Синтаксис

```
QString HQt_TextToTextForLatex (QString Text);
```

Входные параметры:

TitleX — непосредственно выводимая строка.

Возвращаемое значение:

Измененный текст, который можно добавлять в LaTeX.

3.3.6 THQt_LatexNumberToText

Функция выводит число VHQt_X в строку Latex, причем число выделено жирным.

Код 22. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexNumberToText (T VHQt_X);
```

Входные параметры:

VHQt_X — выводимое число.

Возвращаемое значение:

Строка, в которой записано число.

3.4 Показ математических выражений

3.4.1 THQt_LatexShowMatrix

Функция возвращает строку с выводом некоторой матрицы VHQt_Matrix с Latex кодами.

Код 23. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShowMatrix (T *VHQt_Matrix, int VHQt_N, int
    VHQt_M, QString TitleMatrix, QString NameMatrix);
template <class T> QString THQt_LatexShowMatrix (T *VHQt_Matrix, int VHQt_N, int
    VHQt_M, QString NameMatrix);
template <class T> QString THQt_LatexShowMatrix (T *VHQt_Matrix, int VHQt_N, int
    VHQt_M);
```

Входные параметры:

VHQt_Matrix — указатель на выводимую матрицу;

VHQt_N — количество строк в матрице;

VHQt_M — количество столбцов в матрице;

TitleMatrix — заголовок выводимой матрицы;

NameMatrix — обозначение матрицы.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимой матрицей.

3.4.2 THQt_LatexShowMatrix2

Функция возвращает строку с выводом некоторой матрицы VHQt_Matrix с Latex кодами.

Код 24. Синтаксис

```
QString THQt_LatexShowMatrix (QStringList *VHQt_Matrix, int VHQt_N, QString
    TitleMatrix, QString NameMatrix);
QString THQt_LatexShowMatrix (QStringList *VHQt_Matrix, int VHQt_N, QString
    NameMatrix);
```

```
QString THQt_LatexShowMatrix (QStringList *VHQt_Matrix, int VHQt_N);
```

Входные параметры:

VHQt_Matrix — указатель на выводимую матрицу;

VHQt_N — количество строк в матрице;

TitleMatrix — заголовок выводимой матрицы;

NameMatrix — обозначение матрицы.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимой матрицей.

3.4.3 THQt_LatexShowVector

Функция возвращает строку с выводом некоторого вектора VHQt_Vector с Latex кодами.

Код 25. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShowVector (T *VHQt_Vector, int VHQt_N,  
    QString TitleVector, QString NameVector);  
template <class T> QString THQt_LatexShowVector (T *VHQt_Vector, int VHQt_N,  
    QString NameVector);  
template <class T> QString THQt_LatexShowVector (T *VHQt_Vector, int VHQt_N);
```

Входные параметры:

VHQt_Vector — указатель на выводимый вектор;

VHQt_N — количество элементов вектора;

TitleVector — заголовок выводимого вектора;

NameVector — обозначение вектора.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым вектором.

3.4.4 THQt_LatexShowVector2

Функция возвращает строку с выводом некоторого вектора VMH_Vector с Latex кодами.

Код 26. Синтаксис

```
QString THQt_LatexShowVector (QStringList VHQt_Vector, QString TitleVector,
    QString NameVector);
QString THQt_LatexShowVector (QStringList VHQt_Vector, QString NameVector);
QString THQt_LatexShowVector (QStringList VHQt_Vector);
```

Входные параметры:

VHQt_Vector — указатель на выводимый вектор;

TitleVector — заголовок выводимого вектора;

NameVector — обозначение вектора.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым вектором.

3.4.5 THQt_LatexShowVectorT

Функция возвращает строку с выводом некоторого вектора VHQt_Vector в транспонированном виде с Latex кодами.

Код 27. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShowVectorT (T *VHQt_Vector, int VHQt_N,
    QString TitleVector, QString NameVector);
template <class T> QString THQt_LatexShowVectorT (T *VHQt_Vector, int VHQt_N,
    QString NameVector);
template <class T> QString THQt_LatexShowVectorT (T *VHQt_Vector, int VHQt_N);
```

Входные параметры:

VHQt_Vector — указатель на выводимый вектор;

VHQt_N — количество элементов вектора;

TitleVector — заголовок выводимого вектора;

NameVector — обозначение вектора.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым вектором.

3.5 Составные изображения

3.5.1 HQt_LatexBeginCompositionFigure

Функция возвращает строку с выводом начала рисунка, состоящего из нескольких рисунков или графиков.

Код 28. Синтаксис

```
QString HQt_LatexBeginCompositionFigure ();
```

Входные параметры:

Отсутствует.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами.

Код 29. Пример использования

```
Latex += HQt_LatexBeginCompositionFigure ();
Latex += HQt_LatexBeginFigureInCompositionFigure ();
Latex += THQt_LatexShowChartOfLine (dataX,dataY,N,"Тестовый график","u, Вероятност  
ь выбора","q, Количество воронов","линия","plot1",true,true,true,true,false,  
false);
Latex += HQt_LatexEndFigureInCompositionFigure ();
Latex += HQt_LatexBeginFigureInCompositionFigure ();
Latex += THQt_LatexShowChartOfLine (dataX,dataY,N,"Тестовый график","u, Вероятност  
ь выбора","q, Количество воронов","линия","plot2",true,true,true,true,false,  
false);
Latex += HQt_LatexEndFigureInCompositionFigure ();
Latex += HQt_LatexEndCompositionFigure ("Два графика", "TwoFig");
```

3.5.2 HQt_LatexBeginFigureInCompositionFigure

Функция возвращает строку с Latex кодом при добавлении дополнительного рисунка или графика в рисунок, состоящего из нескольких рисунков.

Код 30. Синтаксис

```
QString HQt_LatexBeginFigureInCompositionFigure ();
```

Входные параметры:

Отсутствует.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами.

3.5.3 HQt_LatexEndCompositionFigure

Функция возвращает строку с выводом окончания рисунка, состоящего из нескольких рисунков или графиков.

Код 31. Синтаксис

```
QString HQt_LatexEndCompositionFigure (QString TitleFigure, QString Label);  
QString HQt_LatexEndCompositionFigure (QString TitleFigure);  
QString HQt_LatexEndCompositionFigure ();
```

Входные параметры:

TitleFigure — заголовок рисунка;

Label — label для рисунка.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами.

Код 32. Пример использования

```
Latex += HQt_LatexBeginCompositionFigure ();  
Latex += HQt_LatexBeginFigureInCompositionFigure ();  
Latex += THQt_LatexShowChartOfLine (dataX,dataY,N,"Тестовый график","u, Вероятност  
ь выбора","q, Количество воронов","линия","plot1",true,true,true,true,false,  
false);  
Latex += HQt_LatexEndFigureInCompositionFigure ();  
Latex += HQt_LatexBeginFigureInCompositionFigure ();  
Latex += THQt_LatexShowChartOfLine (dataX,dataY,N,"Тестовый график","u, Вероятност  
ь выбора","q, Количество воронов","линия","plot2",true,true,true,true,false,  
false);  
Latex += HQt_LatexEndFigureInCompositionFigure ();  
Latex += HQt_LatexEndCompositionFigure ("Два графика", "TwoFig");
```

3.5.4 HQt_LatexEndFigureInCompositionFigure

Функция возвращает строку с Latex кодом после добавлении дополнительного рисунка или графика в рисунок, состоящего из нескольких рисунков.

Код 33. Синтаксис

```
QString HQt_LatexEndFigureInCompositionFigure ();
```

Входные параметры:

Отсутствует.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами.

3.6 Таблицы

3.6.1 HQt_LatexShowTable

Функция возвращает строку с выводом таблицы.

Код 34. Синтаксис

```
QString HQt_LatexShowTable (QStringList Col1, QStringList Col2, QString NameCol1,  
    QString NameCol2, double WidthCol1, QString Title);  
QString HQt_LatexShowTable (QStringList Col1, QStringList Col2, QStringList Col3,  
    QString NameCol1, QString NameCol2, QString NameCol3, double WidthCol1, double  
    WidthCol2, QString Title);
```

Входные параметры:

Col1 — список строк первого столбца;

Col2 — список строк второго столбца;

NameCol1— заголовок первого столбца;

NameCol2— заголовок второго столбца;

WidthCol1 — ширина первого столбца в процентах, например 50

Title — заголовок таблицы.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимой таблицы.

3.7 Текст

3.7.1 HQt_LatexShowAlert

Функция возвращает строку с выводом некоторого предупреждения.

Код 35. Синтаксис

```
QString HQt_LatexShowAlert (QString String);
```

Входные параметры:

String — непосредственно выводимая строка.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым предупреждением.

3.7.2 HQt_LatexShowHr

Функция возвращает строку с выводом горизонтальной линии.

Код 36. Синтаксис

```
QString HQt_LatexShowHr ();
```

Входные параметры:

Отсутствуют.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с тэгом горизонтальной линии.

3.7.3 HQt_LatexShowSection

Функция возвращает строку с выводом некоторой строки в виде заголовка.

Код 37. Синтаксис

```
QString HQt_LatexShowSection (QString String);
```

Входные параметры:

String — непосредственно выводимая строка.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимой строкой.

3.7.4 HQt_LatexShowSimpleText

Функция возвращает строку с выводом некоторой строки с Latex кодами без всякого излишества.

Код 38. Синтаксис

```
QString HQt_LatexShowSimpleText (QString String);
```

Входные параметры:

String — непосредственно выводимая строка.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимой строкой.

3.7.5 HQt_LatexShowSubsection

Функция возвращает строку с выводом некоторой строки в виде подзаголовка.

Код 39. Синтаксис

```
QString HQt_LatexShowSubsection (QString String);
```

Входные параметры:

String — непосредственно выводимая строка.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимой строкой.

3.7.6 HQt_LatexShowText

Функция возвращает строку с выводом некоторой строки с Latex кодами.

Код 40. Синтаксис

```
QString HQt_LatexShowText (QString TitleX);
```

Входные параметры:

TitleX — непосредственно выводимая строка.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимой строкой (в виде абзаца).

3.7.7 THQt_LatexShowNumber

Функция возвращает строку с выводом некоторого числа VHQt_X с Latex кодами.

Код 41. Синтаксис

```
template <class T> QString THQt_LatexShowNumber (T VHQt_X, QString TitleX, QString  
    NameX);  
template <class T> QString THQt_LatexShowNumber (T VHQt_X, QString NameX);  
template <class T> QString THQt_LatexShowNumber (T VHQt_X);
```

Входные параметры:

VHQt_X — выводимое число;

TitleX — заголовок выводимого числа;

NameX — обозначение числа.

Возвращаемое значение:

Строка с Latex кодами с выводимым числом.