

Kalkulator bitowy

1 Treść projektu

Poniższy fragment kodu pozwoli na wprowadzenie liczby całkowitej z klawiatury:

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
int val1 = scanner.nextInt();
```

Zaimplementuj program realizujący kalkulator podstawowych operacji matematycznych, w którym wszystkie operacje zostaną zrealizowane przy pomocy operatorów bitowych. Wprowadź z klawiatury dwie liczby naturalne, a następnie jeden z czterech znaków (+, -, *, /) operacji matematycznych. Przeprowadź na dostarczonych wartościach bitowe operacje matematyczne zgodne z przypisanym im znakiem. Zatrzymaj program w momencie, kiedy obie wprowadzone liczby będą miały wartości zerowe.

Przykładowe wykonanie operacji:

```
Podaj pierwsza liczbe: 5  
Podaj druga liczbe: 2  
Podaj operacje: +  
5 - 00...0000 0101  
2 - 00...0000 0010  
7 - 00...0000 0111
```

itd

2 Wymagania formalne

Projekt należy oddać do dnia 13.IV.2020.

Prace oddawane w ramach projektu powinny być dostarczone w postaci pojedynczego pliku .java o strukturze zgodnej z poniższym schematem:

```
1 public  
2     class SXXXXXX_p01 {  
3  
4         public static void main(String[] args) {  
5             // ... tre programu testowego ...  
6         }  
7  
8         // zestaw metod w asnej implementacji studenta  
9     }
```

gdzie jako XXXXXX należy podać numer studenta.

Realizacja projektu wymaga deklaracji zmiennych, operacji bitowych, instrukcji warunkowych i pętli. W projekcie nie można używać tablic, kolekcji i struktur danych, które nie są autorstwa oddającego lub nie zostały wyszczególnione w treści projektu.

Projekt nie może zostać poddany żadnym formom zaciemniania kodu.

Niespełnienie któregoś z wymogów formalnych opisanych powyżej, skutkować będzie **zerową** liczbą punktów.