

- I. Utwórz trzy tablice zmiennych typu `int` o losowych rozmiarach i wypełnij je losowymi wartościami. Następnie utwórz tablicę, której elementami będą przygotowane wcześniej tablice. Wyświetl wszystkie wylosowane wartości wykorzystując utworzoną tablicę dwuwymiarową.
- II. Utwórz dwuwymiarową tablicę o rozmiarach 8×8 i wypełnij ją losowymi wartościami z przedziału od 0 do 10. Następnie sprawdź czy na przekątnych tej tablicy (łącznie) występują przynajmniej 3 takie same liczby.

III. Dana jest następująca tablica znaków:

```
1 char [][] tab = {  
2   { 'S', 'a', 'm', 's', 'u', 'n', 'g' },  
3   { 'N', 'o', 'k', 'i', 'a' },  
4   { 'A', 'p', 'p', 'l', 'e' },  
5   { 'B', 'l', 'a', 'c', 'k', 'B', 'e', 'r', 'r', 'y' },  
6   { 'A', 'l', 'c', 'a', 't', 'e', 'r' },  
7   { 'S', 'o', 'n', 'y' },  
8   { 'J', 'o', 'l', 'l', 'a' }  
9 };
```

Utwórz program sprawdzający, które z nazw umieszczonych w powyższej tablicy:

- zawierają przynajmniej dwie takie same litery,
- suma wszystkich znaków w słowie jest większa niż 255,
- zawiera przynajmniej jeden znak 'i',
- zawiera przynajmniej dwa takie same znaki.

Następnie wypisz nazwy spełniające przynajmniej 3 z powyższych warunków.

- IV. Utwórz dwuwymiarową tablicę zmiennych typu `int` o rozmiarach 10 na 10 i wypełnij ją losowymi liczbami. Następnie posortuj rosnąco każdy wiersz tej tablicy.