

1 Treść projektu

Przygotuj klasę `Owoc` z polami `int` `kaliber` i `double` `waga`.

Następnie utwórz program, który przygotuje (utworzy i wypełni) 20-elementową tablicę obiektów klasy `Owoc` o nazwie `koszyk`.

Tablicę `koszyk` należy dostarczyć do metody `public Owoc[] [] [] mySort(Owoc[] dane)`, która:

- posortuje dostarczoną tablicę wykorzystując algorytm sortowania *bąbelkowego* i zapisze wszystkie stany pośrednie sortowanej tablicy w tablicy wynikowej na pozycji `[0][...][...]`;
- posortuje dostarczoną tablicę `dane` wykorzystując algorytm sortowania *przez wybieranie* i zapisze wszystkie stany pośrednie sortowanej tablicy w tablicy wynikowej na pozycji `[1][...][...]`;
- posortuje dostarczoną tablicę `dane` wykorzystując algorytm sortowania *przez wstawianie* i zapisze wszystkie stany pośrednie sortowanej tablicy w tablicy wynikowej na pozycji `[2][...][...]`;
- zwróci tablicę powstałą w wyniku trzech powyższych operacji.

Sortując owoce przyjmij że podstawowym kryterium będzie kaliber, a kryterium wtórnym będzie waga.

2 Wymagania formalne

Projekt należy oddać do dnia 1.VI.2020

Prace oddawane w ramach projektu powinny być dostarczone w postaci pojedynczego pliku `.java` o strukturze zgodnej z poniższym schematem:

```
1 public
2     class SXXXXXX_p02 {
3
4         public static void main(String[] args) {
5             // ... tresc programu testowego ...
6         }
7
8         // zestaw metod wlasnej implementacji studenta
9     }
10
11     class ABC{
12         // zestaw metod wlasnej implementacji studenta
13     }
```

gdzie jako `XXXXXX` należy podać numer studenta.

Powstały (jako rozwiązanie) plik, należy dostarczyć jako załącznik do projektu w usłudze *Teams*. A następnie zwrócić prowadzącemu przez naciśnięcie przycisku "Zwróć" (ang. "Turn in") przed upływem terminu wyszczególnionego w treści projektu.

Realizacja projektu wymaga deklaracji obiektów wraz z inicjacją pól, wykorzystania metod, deklaracji i operacji na tablicach, instrukcji warunkowych i pętli. W projekcie nie można używać, kolekcji oraz struktur danych, które nie są autorstwa oddającego lub nie zostały wyszczególnione w treści projektu jako dozwolone.

Projekt nie może zostać poddany żadnym formom zaciemniania kodu.

Projekt nie oddany (zwrócony) do oceny prowadzącego, przed upływem wskazanego w nim terminu skutkuje uzyskaniem **zerowej** liczby punktów.

Niespełnienie któregokolwiek z wymogów formalnych opisanych powyżej, skutkować będzie **zerową** liczbą punktów.