

- I. Zadeklaruj klasę `MethodCurrier` implementującą dwie nie zwracające metody `setValue`. Pierwsza przyjmie jako parametr zmienną typu prostego `int`, natomiast druga przyjmie jako parametr zmienną typu `float`. Obie metody wyświetlą na ekranie wartości dostarczonych zmiennych z informacją jakiego typu był parametr.

Następnie należy utworzyć obiekt klasy `MethodCurrier` i wywołać obie metody dostarczając jako parametry literały typu:

- `int`
- `float`
- `char`
- `byte`

Na jakiej podstawie podejmowana jest decyzja którą z metod należy wywołać?

- II. Dana jest tablica zmiennych typu `char` przechowująca napis `Ala ma kota`. Napisz metodę, która policzy ile razy wystąpiły znaki składające się na ciąg dostarczony jako argument.
- III. Utwórz i wypełnij losowymi wartościami dwie tablice zmiennych typu `int`. Następnie utwórz metodę przyjmującą obie tablice i dodatkowo wartość typu `int` jako argumenty. Zadaniem metody będzie:
 - dostarczenie tablicy, której wartościami będą sumy elementów na tych samych indeksach, gdy wartość argumentu typu `int` będzie mniejsza od 0;
Uwaga - elementy które nie mają pary, powinny zostać pominięte
 - dostarczenie tablicy zawierającej tylko te elementy, które nie mają "pary"indeksowej, gdy wartość argumentu typu `int` będzie większa od 0
 - dostarczenie elementu pustego gdy tablice są tej samej długości.
- IV. Utwórz tablicę zmiennych typu `int` o rozmiarze 25×25 , a następnie wypełnij ją losowymi wartościami 0 i 1. Następnie napisz program, sprawdzający czy w tej tablicy wystąpił taki obszar (o nieparzystym rozmiarze $n \times n$ gdzie $n \geq 3$) że powyżej przekątnej są same jedynki a poniżej same zera (wartości na przekątnej nie są istotne). Zadanie zrealizuj wykorzystując rekurencyjną metodę zwracającą wiersz, kolumnę i wielkość największego obszaru spełniającego to założenie.