

- I. Dana jest zmienna typu `int` o wartości 5 i nazwie `wrt`. Napisz bezrezultatową funkcję `modifyValue` przyjmującą jako parametr zmienną typu `int`. Zadaniem funkcji będzie:

- wyświetlenie wartości dostarczonej zmiennej,
- modyfikacja zmiennej przez zapisanie w niej wyniku mnożenia przez 5,
- wyświetlenie wartości zmodyfikowanej zmiennej

Utwórz program wyświetlający stan zmiennej `wrt` przed i po wywołaniu funkcji `modifyValue`.

Jaki jest powód uzyskanego rezultatu?

- II. Dana jest tablica zmiennych typu `char` przechowująca napis `Ala ma kota`. Napisz metodę, która policzy ile razy wystąpiły znaki składające się na ciąg dostarczony jako argument.
- III. Utwórz i wypełnij losowymi wartościami dwie tablice zmiennych typu `int`. Następnie utwórz metodę przyjmującą obie tablice i dodatkowo wartość typu `int` jako argumenty. Zadaniem metody będzie:
- dostarczenie tablicy, której wartościami będą sumy elementów na tych samych indeksach, gdy wartość argumentu typu `int` będzie mniejsza od 0;
Uwaga - elementy które nie mają pary, powinny zostać pominięte
 - dostarczenie tablicy zawierającej tylko te elementy, które nie mają "pary"indeksowej, gdy wartość argumentu typu `int` będzie większa od 0
 - dostarczenie elementu pustego gdy tablice są tej samej długości.
- IV. Utwórz i przetestuj metodę rekurencyjną, która stwierdzi czy dostarczone w tablicy zmiennych typu `char` słowo jest palindromem.
- V. Utwórz tablicę zmiennych typu `int` o rozmiarze 25×25 , a następnie wypełnij ją losowymi wartościami 0 i 1. Następnie napisz program, sprawdzający czy w tej tablicy wystąpił taki obszar (o nieparzystym rozmiarze $n \times n$ gdzie $n \geq 3$) że powyżej przekątnej są same jedynki a poniżej same zera (wartości na przekątnej nie są istotne). Zadanie zrealizuj wykorzystując rekurencyjną metodę zwracającą wiersz, kolumnę i wielkość największego obszaru spełniającego to założenie.