

- I. Dana jest zmienna typu `boolean` `czyPada` zainicjowana wartością `true`. Napisz program sprawdzający stan tej zmiennej i wyświetlający stosowny komunikat na ekran (wykorzystaj instrukcję warunkową `if`).
- II. Dane są następujące zbiory:
- $A = (-15, -10)$
 - $B = (-\infty, -13)$
- Napisz program sprawdzający czy zmienna `int wrt` należy tylko do jednego z tych zbiorów.
- III. Jaki będzie wynik operacji matematycznej $(\sqrt[3]{2})^2 - 2$?
- IV. Umieść w programie następującą zmienną:
`double sqTwo = Math.sqrt(2);` - wyliczającą wartość pierwiastka kwadratowego
Następnie przechowaj w innej zmiennej wynik operacji podniesienia zmiennej `sqTwo` do kwadratu i odjęcia od niej wartości 2.
Napisz instrukcję warunkową sprawdzającą czy przewidywania z poprzedniego ćwiczenia się sprawdziły?
- V. Utwórz program wyświetlający na ekran pierwsze 10 elementów *szeregu geometrycznego* $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{2^n}$
- VI. Sprawdź jaki będzie rezultat poniższego programu:
- ```
1 int x = 4;
2 long y = x * 4 - x++;
3 if(y < 12) System.out.println("za malo");
4 else System.out.println("w sam raz");
```
- VII. Napisz program wyświetlający wartości od 1 do 10. Wykorzystaj w tym celu pętlę.  
Dana jest zmienna `int wrt`. Zmodyfikuj przygotowany program, tak aby wyświetlał wartości będące wynikiem mnożenia kolejnej wartości zmiennej pętli i zmiennej `wrt`.
- VIII. Napisz program wyświetlający wszystkie liczby podzielne bez reszty przez 3 i 2 z przedziału od  $-1500$  do  $1500$ .
- IX. Napisz program, który wykorzystując pętlę utworzy trójkąt składający się z literału
- ```
*:
*
**
***
****
*****
```