

Uwaga: niespełnienie wymagań formalnych projektu skutkuje 0 liczbą punktów.

1 Treść projektu

Utwórz klasę `Osoba` wraz z polami:

- `String imie;`
- `String nazwisko;`
- `short rokUrodzenia;`
- `boolean plec;`
- `int kodPocztowy.`

Klasę wzbogać o konstruktor, który zainicjuje pola wartościami wprowadzonymi z konsoli przy wykorzystaniu strumienia `System.in`. Jeżeli wprowadzane przez użytkownika dane nie będą odpowiadały rodzajowi pola, należy podnieść wyjątek `NiewlasciweDaneException`.

Realizację zadania przetestuj tworząc przynajmniej 3 obiekty klasy `Osoba`.

Przygotowane obiekty klasy `Osoba` przechowaj w pliku `Osoby.bin`, tworząc własny format zapisu. Zadbaj, aby zapisane dane miały najmniejszy możliwy rozmiar, nie wykorzystując kompresji.

Z pliku utworzonego w poprzednim zadaniu, odczytaj zapisane informacje i wyświetl ich zawartość na ekranie.

2 Wymagania formalne

Projekt należy oddać do dnia 26.I.2019.

Prace oddawane w ramach projektu powinny być dostarczone w postaci pojedynczego pliku `.java` o strukturze zgodnej z poniższym schematem:

```
1 public
2     class SXXXXXX_p03 {
3
4         public static void main(String[] args) {
5             // ... tresc programu ...
6         }
7     }
```

gdzie jako `XXXXXX` należy podać numer studenta.

Projekt nie może zostać poddany żadnym formom zaciemniania kodu.

Niespełnienie któregośkolwiek z wymogów formalnych opisanych powyżej, skutkować będzie zerową liczbą punktów.