

I. Utwórz klasę **Kwadrat** z prywatnym polem **bok**. Zainicjuj pole w konstruktorze. Dodaj metodę **show** wyświetlającą:

- pole powierzchni tego kwadratu,
- objętość sześcianu zbudowanego na podstawie tego kwadratu

Przedstaw wykorzystanie tej klasy na przykładzie.

II. Utwórz klasę **Walec** z prywatnymi polami **promień** i **wysokość**. Zainicjuj pola w konstruktorze. Dodaj metodę **show** wyświetlającą:

- pole powierzchni podstawy,
- objętość walca

Przedstaw wykorzystanie tej klasy na przykładzie.

III. Zdefiniuj klasę **KulaW**, z dwoma konstruktorami przyjmującymi jako parametry odpowiednio obiekty klas **Walec** i **Kwadrat** (klasy zdefiniowane odpowiednio w ćwiczeniach 1 i 2). Pola tej klasy zostaną zainicjowane takimi wartościami, aby bryła ta mieściła się odpowiednio w bryle walca lub sześcianu zależnie od wywołanego konstruktora.

IV. Zdefiniuj klasę **KulaNa** opisującą kulę opisaną na podstawie brył dostarczonych do konstruktorów.