

## **PROF SKILLS**

#### **OSCITULATE**

- Laravel / PHP
- NodeJS / Express
- VueJS / NuxtJS
- REST API
- LINUX

#### **# HARDWARE**

- ESP
- AVR
- IoT
- Sensors
- Controllers
- Automation

## **SOFT SKILLS**

#### **©** SELF-MANAGEMENT

- Работоспособность
- Самомотивация
- Постановка целей
- Многозадачность
- Планирование
- Тайм-менеджмент
- Самообучение

#### 🧐 TEAM PLAYER

- Ответственность за результат
- Целеустремленность
- Готовность помочь
- Позитивность
- Высокий EQ

# Максим **Пятков**



Hardware&Software Engineer



#### **ВИНТРО**

#### Привет!

Меня зовут Максим, и я ищу работу на позицию middle fullstack разработчика Laravel / Vue. Удалённо.

Буду рад помочь в решении задач любой сложности. Интересны разнообразные предметные области.

### 🧴 ЗАРПЛАТНЫЕ ОЖИДАНИЯ

200 000 ₽ / 2 500 \$ / 50 000 ₺

#### 👺 НАВЫКИ

#### Основной стэк

- VueJS / NuxtJS, NodeJS
- PHP / Laravel (REST API)
- MySQL, etc.
- HTML/CSS/JavaScript

#### Дополнительно

- Git
- Docker
- Postman
- Bootstrap / Vuetify / Bulma

#### OC

Linux/Windows, администрирование, поддержка, серверы, сервисы на базе systemd, supervisor, forever

- Windows Server
- Ubuntu
- CentOS

#### Виртуализация

Установка, настройка, конфигурирование сервисов

- VPS/VDS
- Hyper-V

#### 🔀 ОБРАЗОВАНИЕ

#### 2004 г.

#### Новосибирский Государственный Технический Университет

Инженер-программист, специальность: "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем"

Факультет Автоматики и Вычислительной техники



#### 2020-05 - now

#### Индивидуальный предприниматель

<u>Umolab</u> - разработка программного обеспечения и электронных устройств на базе микроконтроллеров. IoT, Home Automation, автоэлектроника. ИТ-поддержка бизнеса.

Новосибирск, Россия

#### 2006-06 - 2020-05

#### Руководитель ИТ департамента

AO «СУЭК» - поддержка инфраструктуры, servicedesk

Москва, Россия

#### № ЯЗЫКИ

Русский, English (В1)

#### 😑 ПОРТФОЛИО

#### Текущий рабочий проект

#### IoTman - Umolab Device Manager



<u>loTman</u> - регистрация, конфигурирование устройств, разрабатываемых компанией <u>Umolab</u>

Регистрация пользователей. Мониторинг и журналирование работы устройств.

Бэкэнд: Laravel / PHP

Фронтэнд: Vue / Bootstrap / Bootswatch Theming

Роли: автор, архитектор, разработчик

https://github.com/BlkDem/iotman-lav

#### Приложения экосистемы Umolab Devices

## 3D конфигуратор - витрина



Интернет магазин устройств Umolab Devices - дизайн устройства.

Клиенту предлагается самому выбрать внешний вид устройства и сделать заказ.

**Стек:** ModX / Fusion 360 / Blender / Verge3D / JS **Роли:** автор, 3D-дизайнер, разработчик

https://mycase.umolab.ru



Web-интерфейс для сонтроллеров Umolab Devices серии "Standart". Управление зонами освещения, сохранение пресетов.

Платформа: ESP 82xx Стек: Vue / Bulma (CSS)

Роли: автор, разработчик

https://github.com/BlkDem/u-device-front

## **MQTT2MySQL Logger**



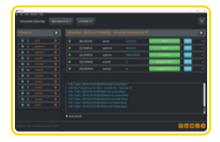
Принимаем данные сервиса MQTT, преобразовываем в нужный формат и записываем в БД.

**Стек:** NodeJS

Роли: автор, разработчик

https://github.com/BlkDem/iotman-logger

#### u-emu



Эмулятор контроллеров Umolab Devices. Инструмент тестирования экосистемы, её сервисов, проверки устойчивости и стабильности.

**Стек:** Vue / ElectronJS **Роли:** автор, разработчик

https://github.com/BlkDem/u-desktop

#### Это резюме

#### Резюме - Пятков Максим



**Стек:** NuxtJS / SSR

Роли: автор, разработчик

https://github.com/BlkDem/resume



## Городской проект - gis3d.ru



Геоинформационная система. Город снимается мультиротором (квадрокоптером) с заданной высоты. Создаются панорамы, логически связываются. Наносятся информационные метки. Добавляется мультимедийный контент.

Роли: автор, архитектор, разработчик

CTEK: ModX / Pano2VR / JS

https://gis3d.ru

## Магазин поставщика промышленного оборудования - rus-mine.com



CTEK: Ocstore / PHP / CSS

Роли: дизайнер, разработчик

https://rus-mine.com

## Фитнес-клуб - glclub.ru



CTEK: ModX / Bootstrap / Fusion 360 / Sketchfab

Роли: автор, дизайнер, разработчик

https://glclub.ru

BlkDem © 2023