Introduction à l'apprentissage par renforcement

TP 1 - les manchots multi-bras

1/4 de la note finale est liée à la mise en forme :

- pensez à nettoyer les outputs inutiles (installation, messages de débuggage, ...)
- soignez vos figures : les axes sont-ils faciles à comprendre ? L'échelle est adaptée ?
- commentez vos résultats : vous attendiez-vous à les avoir ? Est-ce étonnant ? Faites le lien avec la théorie.

Ce TP reprend l'exemple d'un médecin et de ses vaccins. Vous allez comparer plusieurs stratégies et trouver celle optimale. Un TP se fait seul ou en binôme. Aucun groupe de plus de 2 personnes.

Vous allez rendre le TP depuis un lien GitHub avec ce notebook mais une version du rapport exportée en PDF & HTML.

```
#!pip install matplotlib tqdm numpy ipympl opencv-python
#!jupyter labextension install @jupyter-widgets/jupyterlab-manager
#!jupyter labextension install jupyter-matplotlib
%load ext autoreload
%autoreload 2
%matplotlib inline
import typing as t
import math
import torch
import numpy as np
from tqdm.auto import trange, tqdm
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.animation import FuncAnimation
import matplotlib.animation as animation
from matplotlib.backends.backend agg import FigureCanvasAgg as
FigureCanvas
import cv2
from IPython.display import display, clear output
torch.random.manual seed(0)
K = 5 \# num arms
c:\Users\antoi\AppData\Local\Programs\Python\Python312\Lib\site-
packages\tgdm\auto.py:21: TgdmWarning: IProgress not found. Please
update jupyter and ipywidgets. See
```

```
https://ipywidgets.readthedocs.io/en/stable/user_install.html
from .autonotebook import tqdm as notebook_tqdm
```

Présentation du problème

```
class ArmBernoulli:
    def init (self, p: float):
        Vaccine treatment following a Bernoulli law (mean is p and
variance is p(1-p)
        Args:
             p (float): mean parameter
        >>> torch.random.manual seed(random state)
        >>> arm = ArmBernoulli(0.5)
        >>> arm.sample(5)
        tensor([ True, False, True, True, True])
        self.immunity rate = p
    def sample(self, n: int = 1):
        return torch.rand(n) < self.immunity rate</pre>
    def repr__(self):
        return f'<ArmBernoulli p={self.immunity rate}'</pre>
def generate arms(num arms: int):
    means = torch.rand(K)
    MAB = [ArmBernoulli(m) for m in means]
    assert MAB[0].immunity_rate == means[0]
    assert (MAB[0].sample(10) \le 1).all() and (MAB[0].sample(10) >=
0).all()
    return MAB
MAB = generate arms(K)
```

Ce TP reprend l'exemple du médecin présenté en cours.

Q1. Créez une fonction pour trouver μ^c à partir d'un MAB. Comment est définie la récompense R_k ? Que représente concrètement le regret dans le contexte de ce TP?

```
def find_mu_star(MAB):
    max_index = 0
    for i in range(1, len(MAB)):
        if MAB[i].immunity_rate > MAB[max_index].immunity_rate:
            max_index = i
    return MAB[max_index].immunity_rate
```

```
mu_star = find_mu_star(MAB)
print(f"La valeur de mu* est: {mu_star}")
La valeur de mu* est: 0.7682217955589294
```

Ici la valeur de mu correspond à la valeur d'efficacité du meilleur vaccin parmi les 5 qui est d'environ 0.768.*

La récompense Rk appliqué est défini parmi 0 et 1 en fonction de son succès. Pour simuler le vaccin, on tire aléatoirement un float compris entre 0 et 1, s'il est inférieur à l'efficacité théorique du vaccin stockée dans MAB, c'est un succès (Rk = 1), sinon c'est un échec (Rk = 0).

Le regret ici représente l'intérêt que l'on porte à un vaccin pour l'appliquer au prochain patient ; plus il est élevé et supérieur aux regrets des autres vaccins, plus on aura l'intention de le selectionner.

Note importante : pour la suite, les résultats seront généralement réalisés avec 100 initialisations différentes du MAB (tous les MAB ont 5 vaccins mais des taux d'immunistation différent) pour réduire le bruit de simulation. Concrètement, on exécutera au moins 100x generate_arms.

I. Cas classique des bandits manchots

I.a. Solution Gloutonne

Le médecin fonctionne sur deux phases :

1. **Exploration :** Le médecin calcule le taux d'immunisation empirique sur les N premiers patients en administrant le même nombre de fois chaque vaccin :

$$\widehat{\mu}_{i}[0 \to N] = \frac{1}{T} \sum_{k=0}^{N-1} \chi_{\nu_{k},i} R_{k},$$

avec
$$T_i = \sum_{k=0}^{N-1} \chi_{v_k, i}$$
.

1. **Exploitation :** Le vaccin $v_i = arg \max_j \widehat{\mu_j} [0 \to N]$ est utilisé pour les M patients suivants.

Q2. Implémentez cette solution avec N = 50 et M = 500 et testez-la avec 100 MAB. On souhaite savoir si vous trouvez le vaccin optimal à l'issue d'une phase d'exploration. Quelle est l'espérance empirique de cette variable ? Et son écart-type ? Calculez de même l'espérance et l'écart-type du regret sur vos 100 simulations.

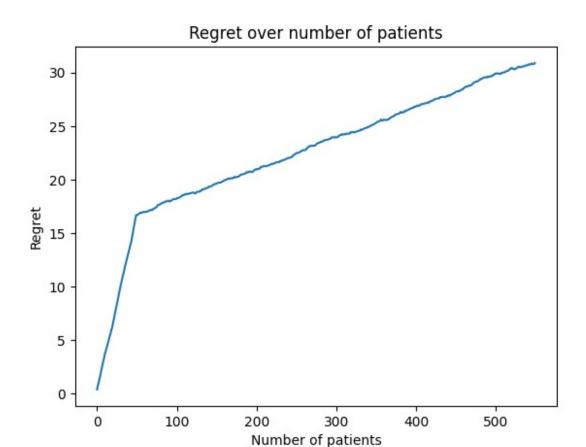
Pour rappel, le regret est défini par :

$$r_n = n\mu^i - \sum_{k=0}^{n-1} R_k$$

Attention: n est le nombre total de patients, donc ici N+M.

```
K = 5
N = 50
M = 500
MABs = [generate arms(K) for in range(100)]
def explore(mab, n):
    test_per_arm = n // K
    results = []
    for arm in mab:
        results.append(arm.sample(test per arm))
    return torch.stack(results)
def calculate mu hat(results):
    return results.float().mean(dim=1)
def exploit(mab, mu_hat, m, esperance):
    \max index = 0
    for i in range(1, len(mab)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            \max index = i
    if mab[max_index].immunity_rate == find_mu_star(mab):
        esperance +=1
    samples = mab[max_index].sample(m)
    return samples, esperance
def calculate regret for one MAB(mab, results):
    regret = 0
    regret_list = []
    mu star = find mu star(mab)
    for i in range(len(results)):
        #print(results[i])
        if results[i]:
            regret += mu star - 1
        else:
            regret += mu star
        regret list.append(float(regret))
    return torch.tensor(regret list)
def get regret list(mabs, total results):
    regrets = []
    for i in range(len(mabs)):
        regret = calculate regret for one MAB(mabs[i],
total_results[i])
        regrets.append(regret)
    return regrets
def check if best arm is found(mab, results):
```

```
mu star = find mu star(mab)
    for i in range(len(results)):
        if results[i]:
            return mu star - 1
    return mu star
def run_on_MABs(mabs, n, m, esperance):
    total results = []
    for mab in mabs:
        explore result = explore(mab, n)
        mu hat = calculate mu hat(explore result)
        exploit result, esperance = exploit(mab, mu hat, m, esperance)
        all explore result = torch.cat([explore result[i] for i in
range(K)])
        all result = torch.cat([all explore result, exploit result])
        total results.append(all result)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets, esperance
esperance = 0
regrets, esperance = run on MABs(MABs, N, M, esperance)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Nombre de meilleur vaccin trouvé: ", esperance)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range((100)) / (100)
print("Ecart type: ", ecart type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Nombre de meilleur vaccin trouvé:
                                   68
Regret moyen: 30.894392013549805
Ecart type: 31.458083586722488
```



Lors de cette exécution, nous trouvons 68 fois le meilleur vaccin après la phase d'exploration sur les 100 MAB, ce qui nous donne une espérance empirique de trouver le meilleur vaccin à 68%.

L'espérance empirique du regret après la vaccination des 550 patients s'élève à 30.89 avec un écart-type mesuré à 31.46 au cours des 100 simulations.

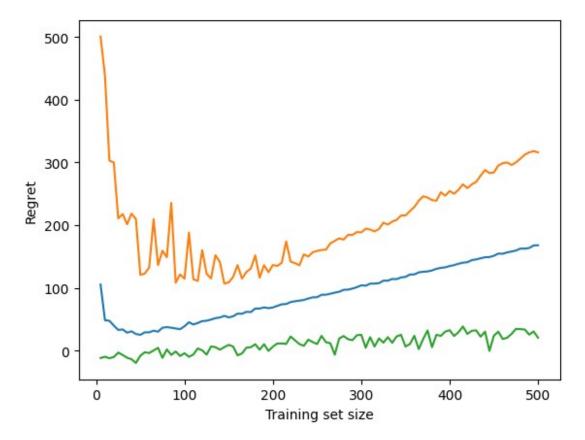
Q3. On étudie maintenant l'influence de la taille du training set N. On considère que N+M est une constante, puis on fait varier N entre K et M. Calculez le regret pour ces différentes tailles du training set différents MAB et representez le regret moyen, le regret min et max (vous devriez trouver une courbe en U ou en V pour le regret moyen). Quelle est la taille optimale du training set ?

```
N_list = [K*i for i in range(1, M // K + 1)]
extracted_mean_regrets = []
extracted_max_regrets = []
extracted_min_regrets = []
for i in N_list:
    regrets, esperance = run_on_MABs(MABs, i, M + N - i, esperance)
    mean_regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
    mean_regrets_last = mean_regrets[-1]
    max_regrets_last = torch.stack(regrets).max(dim=0).values[-1]
    min_regrets_last = torch.stack(regrets).min(dim=0).values[-1]
    extracted_mean_regrets.append(mean_regrets_last)
```

```
extracted_max_regrets.append(max_regrets_last)
  extracted_min_regrets.append(min_regrets_last)

plt.plot(N_list, extracted_mean_regrets, label='Mean regret')
plt.plot(N_list, extracted_max_regrets, label='Max regret')
plt.plot(N_list, extracted_min_regrets, label='Min regret')
plt.xlabel('Training set size')
plt.ylabel('Regret')

Text(0, 0.5, 'Regret')
```



En faisant varier N entre K et M, on remarque que le regret moyen atteint son minimum à environ 50 patient en phase d'exploration, il s'agit donc de la taille optimale du traing set, nous pourrons donc conserver N = 50 par la suite.

Q4. On propose d'améliorer l'algorithme précédant en mettant à jour les taux d'immunisation empiriques $\hat{\mu}_i$ pendant la phase d'exploitation (algorithme greedy). Concrètement, à chaque nouvel patient, on lui administre le meilleur vaccin selon les stats. Notez vous une amélioration du regret ? Proposez un exemple où les taux d'immunisation du MAB ne changent rien.

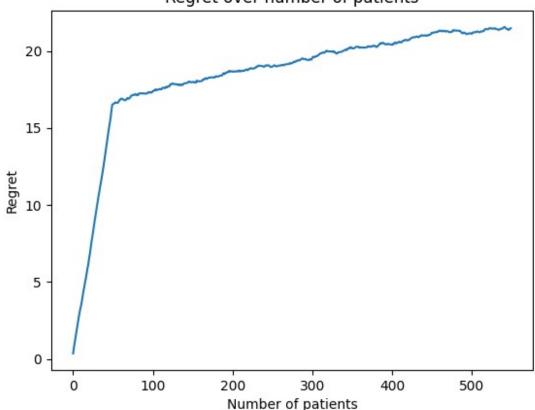
```
def explore(mab, n):
   test_per_arm = n // K
   results = []
```

```
for arm in mab:
        results.append(arm.sample(test per arm).float())
    return results
def calculate mu hat(results):
    return [result.mean() for result in results]
def search best arm(mu hat):
    max index = 0
    for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            max index = i
    return max index
def exploit(all results, results, mab, mu hat, m):
    for i in range(m):
        best arm = search best arm(mu hat)
        sample = mab[best_arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, n, m):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = explore(mab, n)
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, N, M)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean_regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
```

```
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
```

Regret moyen: 21.474355697631836 Ecart type: 15.04036418879678





Cette fois-ci, en choisissant toujours le vaccin présentant les meilleures statistiques de succès, on réduit à la fois l'espérance et l'écart-type de du regret, passant empiriquement à 21.47 et 15.04. C'est donc une nette amélioration des résultats.

Dans un cas où durant la phase d'exploration, le meilleur vaccin ne montre pas de résultats suffisants, il aura peu de chance d'être le vaccin avec les meilleures statistiques durant l'exploitation et ne sera donc jamais utilisé. Dans ce cas, cette méthode n'est pas meilleure que la précédente. De même si le meilleur vaccin est excellent durant l'exploration, il aurait aussi été selectionné avec la première méthode.

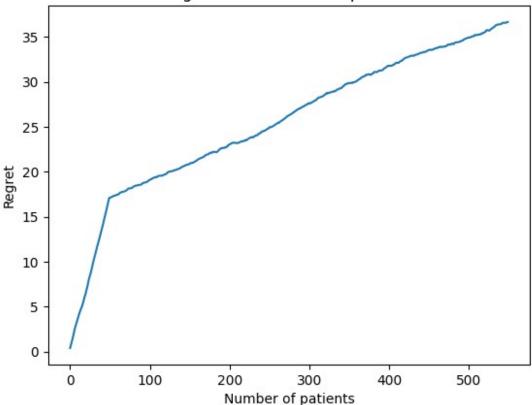
Q5. Nouvelle amélioration : à chaque nouveau patient, on choisit si on lui administre le meilleur vaccin avec une probabilité ϵ ou un vaccin aléatoire ($p=1-\epsilon$). Vérifiez si vous obtenez un meilleur résultat avec N = 0 ou N > 0. À votre avis, à quoi sert ϵ ?

```
epsilon = 0.9
def explore(mab, n):
```

```
test per arm = n // K
    results = []
    for arm in mab:
        results.append(arm.sample(test per arm).float())
    return results
def calculate mu hat(results):
    return [result.mean() for result in results]
def search best arm(mu hat):
    max index = 0
    for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu_hat[i] > mu_hat[max index]:
            \max index = i
    return max index
def exploit epsilon(all results, results, mab, mu hat, m, epsilon):
    for i in range(m):
        if torch.rand(1) < epsilon:
            best arm = search best arm(mu hat)
        else:
            best arm = torch.randint(0, K, (1,))
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run_on_MABs_greedy(mabs, n, m, epsilon):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = explore(mab, n)
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit epsilon(all results, results,
mab, mu_hat, m, epsilon)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, N, M, epsilon)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
```

```
plt.plot(mean_regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()

Regret moyen: 36.654327392578125
Ecart type: 13.96875710028483
```



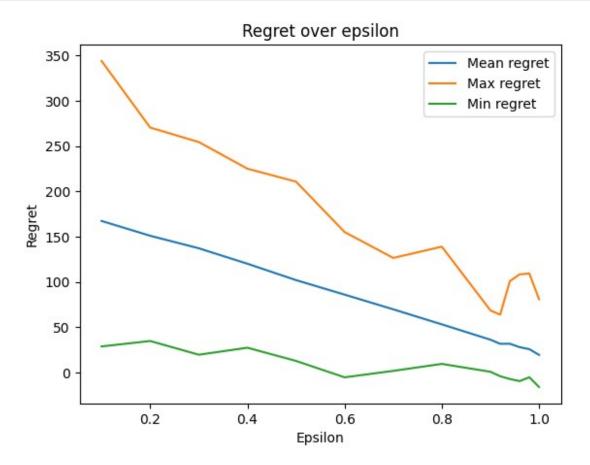
En prenant N = 50 et en choisissant arbitrairement epsilon = 0.9 < 1, on trouve un regret supérieur à la méthode sans epsilon, mais l'écart-type ici est faible

```
eps_list = [0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 0.92, 0.94,
0.96, 0.98, 1.0]

extracted_mean_regrets = []
extracted_max_regrets = []
extracted_min_regrets = []
for eps in eps_list:
    regrets = run_on_MABs_greedy(MABs, N, M, eps)
    mean_regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
    mean_regrets_last = mean_regrets[-1]
```

```
max_regrets_last = torch.stack(regrets).max(dim=0).values[-1]
min_regrets_last = torch.stack(regrets).min(dim=0).values[-1]
extracted_mean_regrets.append(mean_regrets_last)
extracted_max_regrets.append(max_regrets_last)
extracted_min_regrets.append(min_regrets_last)

plt.plot(eps_list, extracted_mean_regrets, label='Mean regret')
plt.plot(eps_list, extracted_max_regrets, label='Max regret')
plt.plot(eps_list, extracted_min_regrets, label='Min regret')
plt.xlabel('Epsilon')
plt.xlabel('Regret')
plt.title('Regret over epsilon')
plt.legend()
plt.show()
```



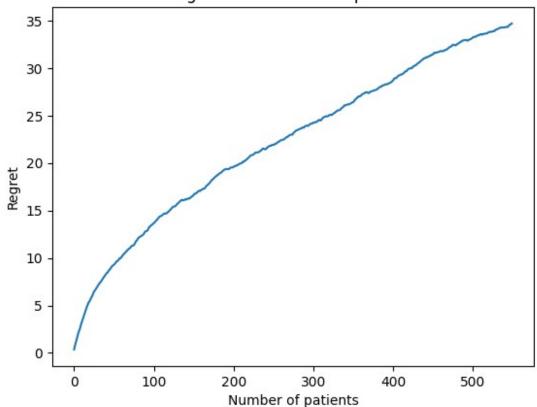
On remarque qu'avec N = 50, l'ajout d'un epsilon < 1 ne diminue pas le regret moyen. Nous allons faire le test en ignorant la phase d'exploration, N = 0.

```
epsilon = 0.90
def calculate_mu_hat(results):
```

```
mu hat = []
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(0)
        else:
            mu hat.append(result.mean())
    return mu hat
def search best arm(mu hat):
    \max index = 0
    for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            \max index = i
    return max index
def exploit epsilon(all results, results, mab, mu hat, m, epsilon):
    for i in range(m):
        if torch.rand(1) < epsilon:
            best arm = search best arm(mu hat)
        else:
            best arm = torch.randint(0, K, (1,))
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, m, epsilon):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = [torch.tensor([]) for in range(K)]
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit epsilon(all results, results,
mab, mu hat, m, epsilon)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, M + N, epsilon)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart type)
```

```
plt.plot(mean_regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()

Regret moyen: 34.694366455078125
Ecart type: 24.680077009034534
```



*Le retrait de la phase d'exploration n'a pas significativement diminué le regret et en a augmenté son écart-type.

```
eps_list = [0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 0.92, 0.94, 0.96, 0.98, 1.0]

extracted_mean_regrets = []
extracted_max_regrets = []
for eps in eps_list:
    regrets = run_on_MABs_greedy(MABs, M + N, eps)
    mean_regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
    mean_regrets_last = mean_regrets[-1]
    max_regrets_last = torch.stack(regrets).max(dim=0).values[-1]
```

```
min_regrets_last = torch.stack(regrets).min(dim=0).values[-1]
    extracted_mean_regrets.append(mean_regrets_last)
    extracted_max_regrets.append(max_regrets_last)
    extracted_min_regrets.append(min_regrets_last)

plt.plot(eps_list, extracted_mean_regrets, label='Mean regret')
plt.plot(eps_list, extracted_max_regrets, label='Max regret')
plt.plot(eps_list, extracted_min_regrets, label='Min regret')
plt.xlabel('Epsilon')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over epsilon')
plt.legend()
plt.show()
```

Regret over epsilon Mean regret 500 Max regret Min regret 400 300 Regret 200 100 0 0.2 0.4 0.6 0.8 1.0 Epsilon

Cependant dans le cas où N = 0, cette méhode semble plus efficace avec un epsilon < 1. on peut observer une valeur optimale autour de 0.9 epsilon permet dans cette méthode de choisir de temps en temps un vaccin qui n'est pas le meilleur pour lui donner une chance de montrer de meilleurs résultats. Celà évite à un bon vaccin de tomber dans l'oubli si ses premiers résultats sont négatifs.

En choississant epsilon = 0.9 < 1 dans cette simulation, on trouve des résultats plutôt similaires pour N = 0 et N > 0.

I.b. Borne inférieure de Lai & Robbins [Lai et Robbins, 1985]

Lai et Robbins [Lai et Robbins, 1985] considère une classe d'algorithmes π pour résoudre ce type de problèmes.

Ils ont trouvé une borne inférieure sur les récompenses cumulées en valeur asymptotique :

$$\lim_{n \to \infty} \inf_{n} \frac{\sum_{k=0}^{n-1} R_{k}}{\log n} \ge \sum_{i \text{ tel que } \mu_{i} < \mu^{i}} \frac{\mu^{*} - \mu_{i}}{\mathrm{KL}(\mu_{i}, \mu^{i})} := C(\mu)$$

avec $\mathrm{KL}(x,y) = x \log(x/y) + (1-x) \log((1-x)/(1-y))$ (distance de Kullback-Leibler) et $\sum_{k=0}^{n-1} R_k$ la récompense obtenue sur n patients.

Q6. Justifiez pourquoi on peut en déduire que le regret d'un algorithme raisonnable sera au pire logarithmique.

Q7. Tracez le regret issu de la borne de Lai & Robbins et comparez le au regret obtenu avec l'algorithme glouton.

```
# def explore(mab, n):
      test\_per\_arm = n // K
#
      results = []
#
      for arm in mab:
          results.append(arm.sample(test per arm).float())
      return results
# def calculate mu hat(results):
      return [result.mean() for result in results]
# def search best arm(mu hat):
#
      max index = 0
      for i in range(1, len(mu_hat)):
          if mu_hat[i] > mu_hat[max_index]:
#
              max index = i
      return max index
# def exploit(all results, results, mab, mu hat, m):
      for i in range(m):
#
          best arm = search best arm(mu hat)
          sample = mab[best arm].sample().float()
#
#
          results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
          mu hat = calculate mu hat(results)
#
          \overline{all} results = torch.cat([all results, sample])
#
#
      return results, all results
```

```
# def rewards line(all results):
#
               rewards = [0]
#
               for i in range(len(all results)):
#
                         if all results[i]:
#
                                    rewards.append(rewards[-1] + 1)
#
                         else:
#
                                    rewards.append(rewards[-1])
#
               for i in range(len(rewards)):
#
                          rewards[i] = rewards[i] / math.log(i + 2)
               return rewards[1:]
# def kl divergence(p, q):
               return p * torch.log(p / q) + (1 - p) * torch.log((1 - p) / (1 -
q))
# def lai robbins bound(mu star, MAB, n):
               C mu = sum((mu star - arm.immunity rate) /
kl divergence(arm.immunity rate, mu star) for arm in MAB if
arm.immunity_rate < mu_star)</pre>
               return C mu
# LRR list = []
# regrets list = []
# all rewards = []
# for mab in MABs:
               results = explore(mab, N)
               all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
               mu hat = calculate mu hat(results)
               results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, M)
               regret = calculate regret for one MAB(mab, all results)
#
               regrets list.append(regret)
               LRR = lai \ robbins \ bound(mu \ star, \ mab, \ N + M)
               LRR list.append(LRR)
               all rewards.append(rewards line(all results))
# regrets = torch.stack(regrets list).mean(dim=0)
# LRR = torch.tensor(LRR list).mean()
# rewards = torch.tensor(all rewards).mean(dim=0)
# plt.plot(regrets, label='Regret méthode gloutonne')
# plt.plot(rewards, label='Reward méthode gloutonne')
# plt.axhline(y=LRR.item(), color='r', linestyle='--', label='Lai &
```

```
Robbins Bound')
# plt.xlabel('Number of patients')
# plt.ylabel('Regret')
# plt.title('Comparison of Regret with Lai & Robbins Bound')
# plt.legend()
# plt.show()
```

Mes résultats n'étaient pas cohérents

I.c. Upper Confidence Bounds

Cet algorithme améliore la version précédente en ajoutant un biais lié à la fréquentation de chaque vaccin :

$$\hat{\mu}_i = \hat{\mu}_i + \sqrt{\frac{C \log n}{T_i}},$$

avec C=2.

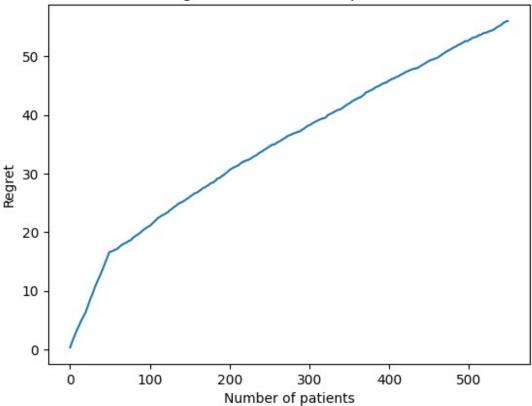
Q8. Implémentez la modification de cet algorithme. Observez un intérêt à conserver N>0 ? Et $\epsilon<1$? Expliquez pourquoi.

Dans la suite, on prendra N=0 et $\epsilon=1$.

```
epsilon = 0.9
C = 2
def explore(mab, n):
    test_per_arm = n // K
    results = []
    for arm in mab:
        results.append(arm.sample(test per arm).float())
    return results
def calculate mu hat(results):
    mu hat = []
    total patient = sum(len(result) for result in results)
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(np.inf)
        else:
            mu hat.append(result.mean() + math.sqrt(C *
math.log(total_patient) / len(result)))
    return mu hat
def search best arm(mu hat):
    max index = 0
    for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu_hat[i] > mu_hat[max_index]:
```

```
max index = i
    return max index
def exploit epsilon(all results, results, mab, mu hat, m, epsilon):
    for i in range(m):
        if torch.rand(1) < epsilon:</pre>
            best arm = search best arm(mu hat)
        else:
            best arm = torch.randint(0, K, (1,))
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best_arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, n, m, epsilon):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = explore(mab, n)
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit epsilon(all results, results,
mab, mu hat, m, epsilon)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, N, M, epsilon)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart type)
plt.plot(mean_regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.vlabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moven: 56.024375915527344
Ecart type: 14.04129803604743
```

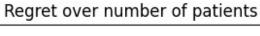


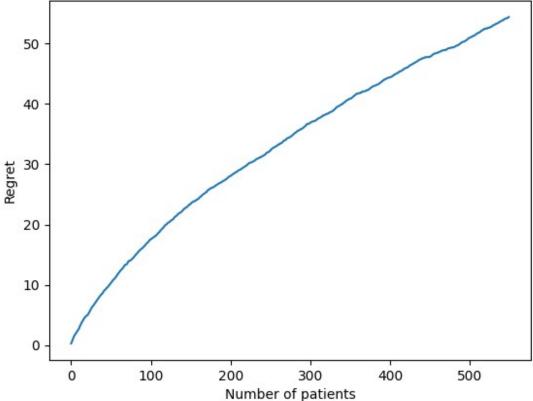


Faisons le test en conservant N = 50 et epsilon = 0.9. On trouve un regret à 56 avec un écarttype faible à 14.

```
epsilon = 0.90
C = 2
def calculate_mu_hat(results):
    mu hat = []
    total patient = sum(len(result) for result in results)
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(np.inf)
        else:
            mu hat.append(result.mean() + math.sqrt(C *
math.log(total patient) / len(result)))
    return mu_hat
def search best arm(mu hat):
    \max index = 0
    for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu_hat[i] > mu_hat[max_index]:
            \max index = i
    return max index
```

```
def exploit epsilon(all results, results, mab, mu hat, m, epsilon):
    for i in range(m):
        if torch.rand(1) < epsilon:
            best arm = search best arm(mu hat)
        else:
            best arm = torch.randint(0, K, (1,))
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, m, epsilon):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = [torch.tensor([]) for in range(K)]
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit epsilon(all results, results,
mab, mu hat, m, epsilon)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, M + N, epsilon)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean_regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 54.38438415527344
Ecart type: 13.403395128718786
```

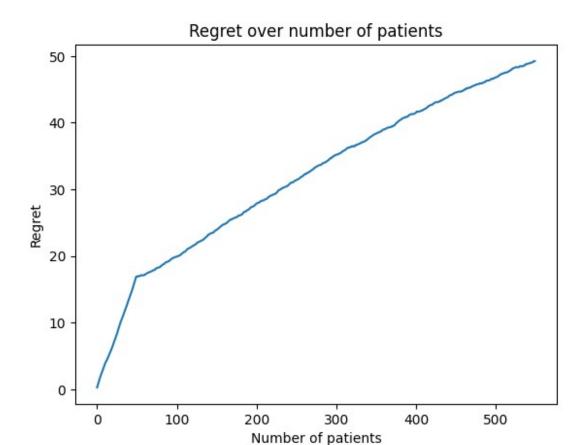




En retirant la phase d'exploration, N = 0, on obtient un regret et son écart-type quasiment et l'asymptote à droite quasiment identiques aussi.

```
C = 2
def calculate mu hat(results):
    mu hat = []
    total_patient = sum(len(result) for result in results)
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(np.inf)
        else:
            mu hat.append(result.mean() + math.sqrt(C *
math.log(total_patient) / len(result)))
    return mu_hat
def explore(mab, n):
    test_per_arm = n // K
    results = []
    for arm in mab:
        results.append(arm.sample(test_per_arm).float())
    return results
```

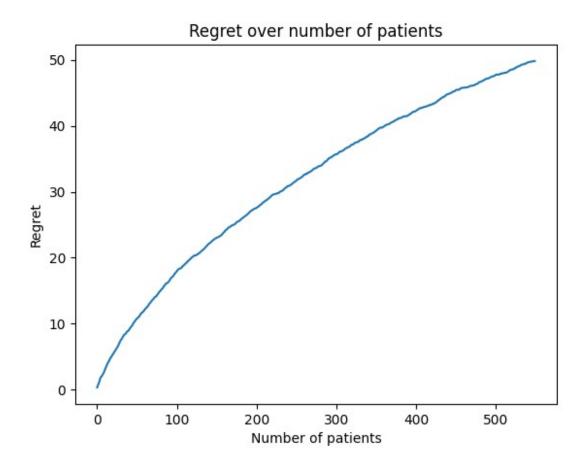
```
def search best arm(mu hat):
    \max index = 0
    for i in range(1, len(mu_hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max_index]:
            \max index = i
    return max_index
def exploit(all results, results, mab, mu hat, m):
    for i in range(m):
        best arm = search best arm(mu hat)
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu_hat(results)
        all results = torch.cat([all_results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, n, m):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = explore(mab, n)
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get_regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, N, M)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean_regrets[-
1].item())**2 for i in range((100)) / (100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 49.25437545776367
Ecart type: 13.062535628128744
```



On retrouve à nouveau des résultats similaires en réinstaurant l'exploration et en définissant epsilon = 1.

```
C = 2
def calculate_mu_hat(results):
    mu hat = []
    total_patient = sum(len(result) for result in results)
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(np.inf)
        else:
            mu hat.append(result.mean() + math.sqrt(C *
math.log(total patient) / len(result)))
    return mu hat
def search best arm(mu hat):
    max index = 0
    for i in range(1, len(mu_hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            \max index = i
    return max_index
```

```
def exploit(all results, results, mab, mu hat, m):
    for i in range(m):
        best arm = search best arm(mu hat)
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, m):
    total_results = []
    for mab in mabs:
        results = [torch.tensor([]) for in range(K)]
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, M + N)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 49.804359436035156
Ecart type: 12.775922565032058
```



Et de même ici est fixant epsilon = 1 et N = 0. La méthode UCB ne semble donc ni avoir besoin d'une phase d'exploration, ni d'impliquer un epsilon < 1.

Q9. Tracez sous la forme d'une animation l'évolution des taux d'immunisation empirique (fig. de gauche) et l'évolution du regret (fig. droite). Dans la figure de gauche, vous representerez $\hat{\mu}_i$ pour chaque vaccin.

Q10. Reprenez la question Q5 avec cette algorithme. Concluez sur l'utilité (ou l'inutilité) de la phase d'exploration. Comparez les performances d'UCB avec celles de l'algorithme glouton.

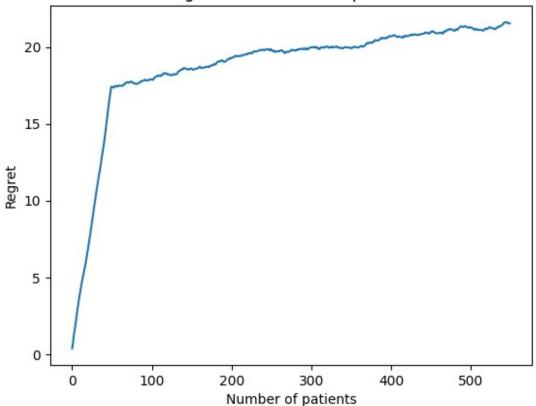
```
epsilon = 1

def explore(mab, n):
    test_per_arm = n // K
    results = []
    for arm in mab:
        results.append(arm.sample(test_per_arm).float())
    return results

def calculate_mu_hat(results):
    return [result.mean() for result in results]

def search_best_arm(mu_hat):
    max_index = 0
```

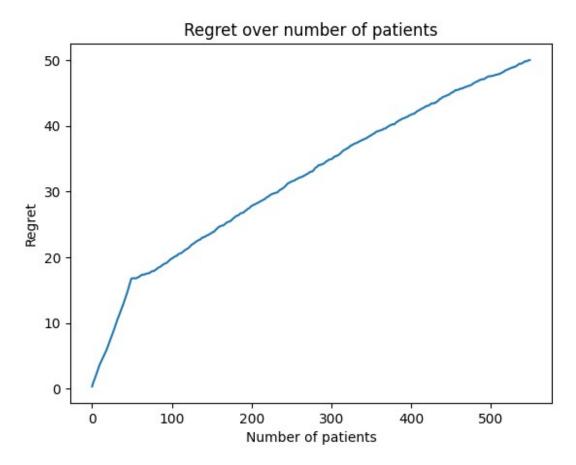
```
for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            max_index = i
    return max index
def exploit epsilon(all results, results, mab, mu hat, m, epsilon):
    for i in range(m):
        if torch.rand(1) < epsilon:
            best arm = search best arm(mu hat)
            best arm = torch.randint(0, K, (1,))
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all_results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, n, m, epsilon):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = explore(mab, n)
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit epsilon(all results, results,
mab, mu hat, m, epsilon)
        total results.append(all_results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, N, M, epsilon)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 21.54436492919922
Ecart type: 12.560719226241336
```



```
def calculate mu hat(results):
    mu hat = []
    total patient = sum(len(result) for result in results)
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(np.inf)
        else:
            mu hat.append(result.mean() + math.sqrt(C *
math.log(total_patient) / len(result)))
    return mu_hat
regrets = run on MABs greedy(MABs, N, M, epsilon)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart_type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean_regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
plt.plot(mean_regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
```

```
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()

Regret moyen: 50.0143928527832
Ecart type: 13.372590320315657
```



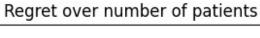
Avec une phase d'exploration, la méthode gloutonne semble bien plus efficace quant au regret et à son asymptote à droite.

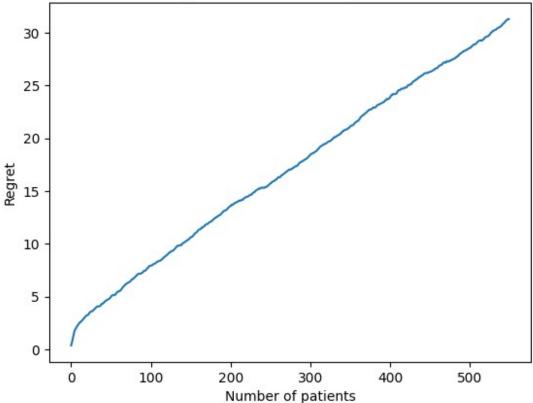
```
epsilon = 1

def calculate_mu_hat(results):
    mu_hat = []
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu_hat.append(np.inf)
        else:
            mu_hat.append(result.mean())
    return mu_hat

def search_best_arm(mu_hat):
    max_index = 0
```

```
for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            max_index = i
    return max index
def exploit epsilon(all results, results, mab, mu hat, m, epsilon):
    for i in range(m):
        if torch.rand(1) < epsilon:
            best arm = search best arm(mu hat)
            best arm = torch.randint(0, K, (1,))
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, m, epsilon):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = [torch.tensor([]) for in range(K)]
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu_hat(results)
        results, all results = exploit epsilon(all results, results,
mab, mu hat, m, epsilon)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, M + N, epsilon)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 31.294334411621094
Ecart type: 71.10298017004983
```





En retirant la phase d'exploration, l'écart-type de la méthode gloutonne semble très élevé ce qui en ferait une méthode risquée.

```
def calculate mu hat(results):
    mu hat = []
    total patient = sum(len(result) for result in results)
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(np.inf)
        else:
            mu hat.append(result.mean() + math.sqrt(C *
math.log(total_patient) / len(result)))
    return mu hat
regrets = run on MABs greedy(MABs, M + N, epsilon)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean_regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
```

```
plt.plot(mean_regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()

Regret moyen: 49.57437515258789
Ecart type: 12.016647870758495
```

50 -40 -30 -20 -10 -

Même si le resultats sur le regret est moins bon pour UCB que pour la méthode gloutonne. l'asymptote à droite semble donner l'avantage au long terme pour l'UCB et son écart-type bien plus faible rend cette méthode plus fiable.

Number of patients

300

400

500

Et en comparant les 2 simulations de l'UCB avec N = 0 et N = 50 on obtient des résultats similaires. Ainsi, N > 0 est inutile pour la méthode UCB.

200

0

0

100

Q11. Testez différentes valeurs pour C et trouvez sa valeur optimale expérimentalement.

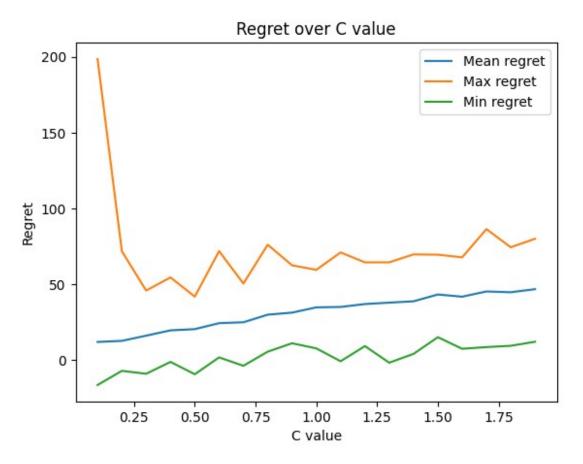
```
epsilon = 1

def calculate_mu_hat(results, c):
    mu_hat = []
```

```
total patient = sum(len(result) for result in results)
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(np.inf)
        else:
            mu hat.append(result.mean() + math.sqrt(c *
math.log(total patient) / len(result)))
    return mu hat
def search best arm(mu hat):
    max_index = 0
    for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            max index = i
    return max index
def exploit epsilon(all results, results, mab, mu hat, m, epsilon, c):
    for i in range(m):
        if torch.rand(1) < epsilon:
            best arm = search best arm(mu hat)
        else:
            best arm = torch.randint(0, K, (1,))
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results, c)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, m, epsilon, c):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = [torch.tensor([]) for _ in range(K)]
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results, c)
        results, all results = exploit epsilon(all results, results,
mab, mu hat, m, epsilon, c)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
C list = [0 + 0.1 * i for i in range(1, 20)]
epsilon = 1
extracted mean regrets = []
extracted max regrets = []
extracted min regrets = []
for c in C list:
    regrets = run on MABs greedy(MABs, M + N, epsilon, c)
    mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
```

```
mean_regrets_last = mean_regrets[-1]
  max_regrets_last = torch.stack(regrets).max(dim=0).values[-1]
  min_regrets_last = torch.stack(regrets).min(dim=0).values[-1]
  extracted_mean_regrets.append(mean_regrets_last)
  extracted_max_regrets.append(max_regrets_last)
  extracted_min_regrets.append(min_regrets_last)

plt.plot(C_list, extracted_mean_regrets, label='Mean regret')
plt.plot(C_list, extracted_max_regrets, label='Max regret')
plt.plot(C_list, extracted_min_regrets, label='Min regret')
plt.xlabel('C value')
plt.xlabel('Regret')
plt.title('Regret over C value')
plt.legend()
plt.show()
```



Les résultats obtenus ici ne sont pas cohérents. Ils amèneraient à interpréter que la valeur optimale de C est 0. Ce qui reviendrait à ne pas utiliser la méthode UCB.

Echantillonnage de Thomson

Cet algorithme propose de modéliser la variable aléatoire de chaque vaccin avec une loi β dont les paramètres a et b correspondent au nombre de patients que le vaccin a immunisés (resp. non immunisés).

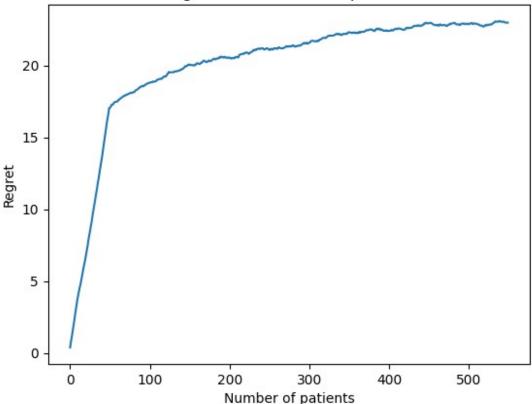
Pour chaque patient, on tire un valeur aléatoire pour la loi β décrivant chaque vaccin, puis on choisit le vaccin avec la plus grande valeur tirée.

Q12. Implémentez cet algorithme. En testant plusieurs valeurs de N, montrez que la phase d'exploration précédente a un impact très limité. Cela veut-il dire que l'algorithme ne contient pas d'initialisation ?

```
def explore(mab, n):
    test_per_arm = n // K
    results = []
    for arm in mab:
        results.append(arm.sample(test per arm).float())
    return results
def calculate mu hat(results):
    mu hat = []
    for result in results:
        successes = (result == 1).sum().item()
        failures = (result == 0).sum().item()
        a = successes + 1
        b = failures + 1
        sampled value = np.random.beta(a, b)
        mu hat.append(sampled value)
    return mu hat
def search best arm(mu hat):
    \max index = 0
    for i in range(1, len(mu_hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            max_index = i
    return max_index
def exploit(all results, results, mab, mu hat, m):
    for i in range(m):
        best arm = search best arm(mu hat)
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on_MABs(mabs, n, m):
    total results = []
```

```
for mab in mabs:
        results = explore(mab, n)
        all_results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run_on_MABs(MABs, N, M)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean_regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 22.98436737060547
Ecart type: 8.80859331693458
```





```
N list = [i for i in range(K, M, 4*K)]
extracted mean regrets = []
extracted max regrets = []
extracted min regrets = []
for i in N list:
    regrets = run_on_MABs(MABs, i, M + N - i)
    mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
    mean regrets last = mean regrets[-1]
    max regrets last = torch.stack(regrets).max(dim=0).values[-1]
    min regrets last = torch.stack(regrets).min(dim=0).values[-1]
    extracted mean regrets.append(mean regrets last)
    extracted max regrets.append(max regrets last)
    extracted min regrets.append(min regrets last)
plt.plot(N list, extracted mean regrets, label='Mean regret')
plt.plot(N list, extracted max regrets, label='Max regret')
plt.plot(N list, extracted min regrets, label='Min regret')
plt.xlabel('Training set size')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over training set size')
plt.legend()
plt.show()
```



En faisant varier N entre K et M, on observe que la valeur optimale de N vis-à-vis de la minimisation du regret est 0. Ainsi, la méthode de Thompson ne nécéssite pas de phase d'exploration qui aurait même un impact négatif sur le regret.

Q13. Tracez sous la forme d'une animation l'évolution des taux d'immunisation empirique (fig. de gauche) et l'évolution du regret (fig. droite). Dans la figure de gauche, vous representerez le taux d'immunisation empirique pour chaque vaccin avec un graphique en violon qui représente la loi beta associée à chaque vaccin.

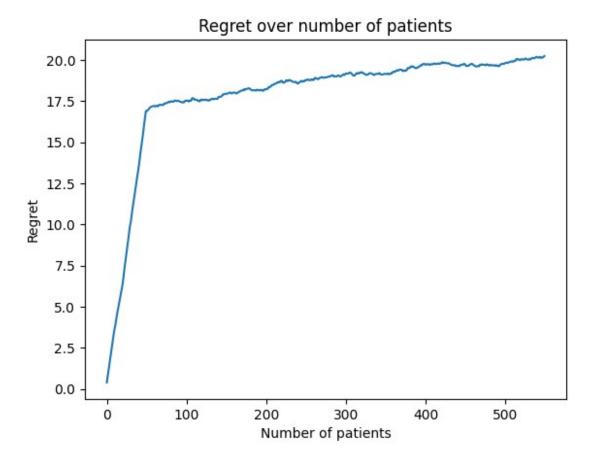
Q14. Comparez le regret avec les autres algorithmes.

```
def explore(mab, n):
    test_per_arm = n // K
    results = []
    for arm in mab:
        results.append(arm.sample(test_per_arm).float())
    return results

def calculate_mu_hat(results):
    return [result.mean() for result in results]

def search_best_arm(mu_hat):
    max_index = 0
    for i in range(1, len(mu_hat)):
```

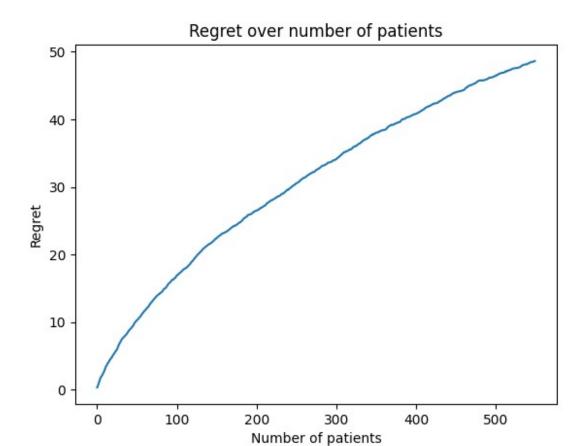
```
if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            \max index = i
    return max index
def exploit(all results, results, mab, mu_hat, m):
    for i in range(m):
        best arm = search best arm(mu hat)
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs greedy(mabs, n, m):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = explore(mab, n)
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, N, M)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 20.234376907348633
Ecart type: 14.587598660093743
```



*Ici la méthode gloutonne avec une phase d'exploration N = 50, nous donne un regret de 20.23 avec un écart-type de 14.59.

```
C = 2
def calculate_mu_hat(results):
    mu hat = []
    total_patient = sum(len(result) for result in results)
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(np.inf)
        else:
            mu hat.append(result.mean() + math.sqrt(C *
math.log(total patient) / len(result)))
    return mu hat
def search best arm(mu hat):
    max index = 0
    for i in range(1, len(mu_hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            \max index = i
    return max_index
```

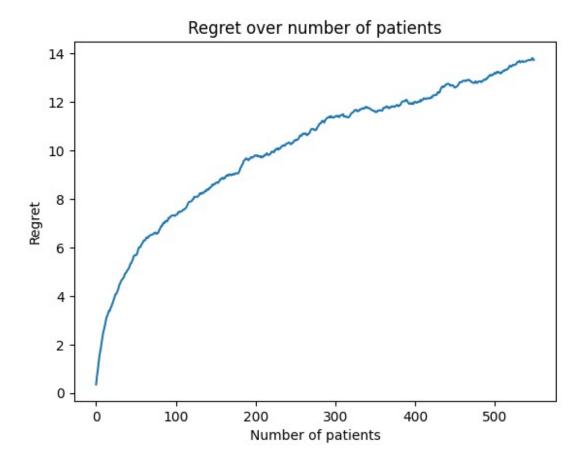
```
def exploit(all results, results, mab, mu hat, m):
    for i in range(m):
        best arm = search best arm(mu hat)
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs(mabs, m):
    total_results = []
    for mab in mabs:
        results = [torch.tensor([]) for in range(K)]
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs(MABs, M + N)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 48.614383697509766
Ecart type: 12.077563431924025
```



Avec la methode UCB avec C = 2, on obtient un regret et son écart-type de 48.61 et 12.08.

```
def calculate mu hat(results):
    mu hat = []
    for result in results:
        successes = (result == 1).sum().item()
        failures = (result == 0).sum().item()
        a = successes + 1
        b = failures + 1
        sampled value = np.random.beta(a, b)
        mu hat.append(sampled value)
    return mu hat
def search best arm(mu hat):
    \max index = 0
    for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            \max index = i
    return max index
def exploit(all_results, results, mab, mu hat, m):
    for i in range(m):
        best arm = search best arm(mu hat)
```

```
sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs(mabs, m):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = [torch.tensor([]) for in range(K)]
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs(MABs, M + N)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean_regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 13.734374046325684
Ecart type: 11.515886032065254
```



La méthode de Thompson donne les meilleurs résultats quand N = 0. Le regret et de 13.73 et son écart-type de 11.51 donc cette méthode est plus efficace et constante que UCB.

Conclusion

Q15. Calculez le regret des algorithmes glouton, UCB & Thomson lorsqu'il y a un grand nombre de vaccins disponibles (K=100) (on prendra N=100). Faites le lien avec la malédiction de la dimension.

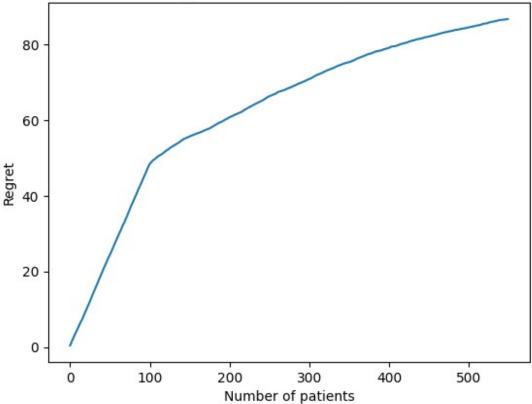
```
K = 100
N = 100
M = 550 - N
MABs = [generate_arms(K) for _ in range(100)]

def explore(mab, n):
    test_per_arm = n // K
    results = []
    for arm in mab:
        results.append(arm.sample(test_per_arm).float())
    return results

def calculate_mu_hat(results):
```

```
return [result.mean() for result in results]
def search best arm(mu hat):
    \max index = 0
    for i in range(1, len(mu hat)):
        if mu_hat[i] > mu_hat[max_index]:
            max index = i
    return max index
def exploit(all results, results, mab, mu hat, m):
    for i in range(m):
        best arm = search best arm(mu hat)
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run_on_MABs_greedy(mabs, n, m):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = explore(mab, n)
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all_results = exploit(all_results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs greedy(MABs, N, M)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moven: 86.7119369506836
Ecart type: 13.392874779099252
```

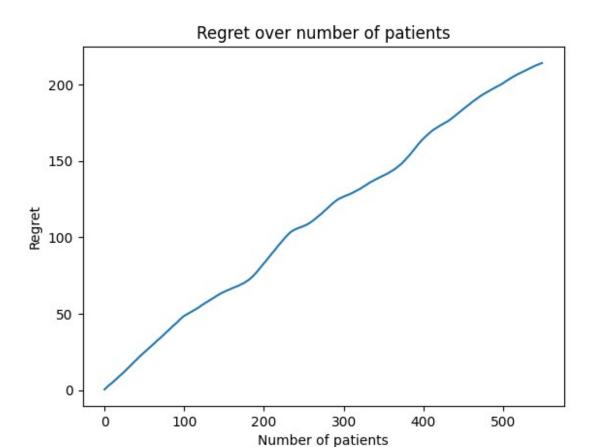




Pour la méthode gloutonne, le regret est bien plus élevé que précédemment mais l'écart-type ne semble pas impacté.

```
C = 2
def calculate_mu_hat(results):
    mu hat = []
    total_patient = sum(len(result) for result in results)
    for result in results:
        if len(result) == 0:
            mu hat.append(np.inf)
        else:
            mu hat.append(result.mean() + math.sqrt(C *
math.log(total patient) / len(result)))
    return mu hat
def search best arm(mu hat):
    max index = 0
    for i in range(1, len(mu_hat)):
        if mu hat[i] > mu hat[max index]:
            \max index = i
    return max_index
```

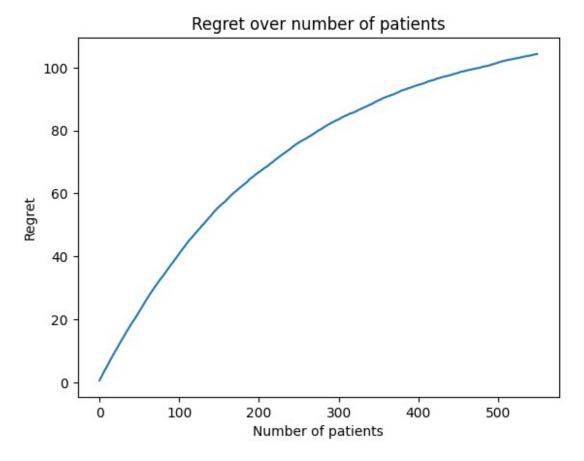
```
def exploit(all results, results, mab, mu hat, m):
    for i in range(m):
        best arm = search best arm(mu hat)
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs(mabs, m):
    total_results = []
    for mab in mabs:
        results = [torch.tensor([]) for in range(K)]
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs(MABs, M + N)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range(100)]) / 100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 214.0719757080078
Ecart type: 13.810146769987412
```



De la même façon pour la méthode UCB, le regret est aussi très élevé avec un écart-type peu impacté mais l'asymptote à droite est bien loin d'être horizontale.

```
def calculate mu hat(results):
    mu hat = \overline{[]}
    for result in results:
        successes = (result == 1).sum().item()
        failures = (result == 0).sum().item()
        a = successes + 1
        b = failures + 1
        sampled_value = np.random.beta(a, b)
        mu hat.append(sampled value)
    return mu_hat
def search best arm(mu hat):
    \max index = 0
    for i in range(1, len(mu_hat)):
        if mu_hat[i] > mu_hat[max_index]:
            max index = i
    return max_index
def exploit(all_results, results, mab, mu_hat, m):
    for i in range(m):
```

```
best arm = search best arm(mu hat)
        sample = mab[best arm].sample().float()
        results[best arm] = torch.cat([results[best arm], sample])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        all results = torch.cat([all results, sample])
    return results, all results
def run on MABs(mabs, m):
    total results = []
    for mab in mabs:
        results = [torch.tensor([]) for in range(K)]
        all results = torch.cat([results[i] for i in range(K)])
        mu hat = calculate mu hat(results)
        results, all results = exploit(all results, results, mab,
mu hat, m)
        total results.append(all results)
    regrets = get regret list(mabs, total results)
    return regrets
regrets = run on MABs(MABs, M + N)
mean regrets = torch.stack(regrets).mean(dim=0)
print("Regret moyen: ", mean_regrets[-1].item())
ecart type = math.sqrt(sum([(regrets[i][-1] - mean regrets[-
1].item())**2 for i in range((100)) / (100)
print("Ecart type: ", ecart_type)
plt.plot(mean regrets, label='Mean regret')
plt.xlabel('Number of patients')
plt.ylabel('Regret')
plt.title('Regret over number of patients')
plt.show()
Regret moyen: 104.302001953125
Ecart type: 10.844713503551908
```



Pour la méthode de Thompson, c'est le même cas, regret élevé et écart-type faible.

Dans les trois cas, il y a bien trop de vaccins disponibles, ainsi il est difficile d'en extraire le meilleur vaccin, les données sont trop éparses comme la veut la malédiction de la dimension.