# Apresentações Instituto de informática Template Latex

Altino Dantas<sup>1</sup> Deuslirio Junior<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Instituto de Informática Federal University of Goiás

<sup>2</sup>Instituto de Informática Federal University of Goiás

2019

## horizontal

## **Table of Contents**

First section

Second section

Preliminary Empirical Study Results

# Problemas mais complexos

## Exemplo

Em uma versão da linguagem BASIC, o nome de uma variável é uma sequência de um ou dois caracteres alfanuméricos, em que letras maiúsculas e minúsculas não são distinguidas. Além disso, um nome de variável deve começar com uma letra e deve ser diferente das cinco sequências de dois caracteres reservadas para o uso de comandos. Quantos nomes diferentes de variáveis são possíveis nesta versão do BASIC?

## Solução

Considere V o número de nomes possíveis de variáveis diferentes do BASIC. Seja  $V_1$  a quantidade de variáveis com um caractere e  $V_2$  a quantidade de variáveis com dois caracteres. Pela regra da soma,  $V=V_1+V_2$ . Como as variáveis só podem começar com letras, temos que  $V_1=26$ . Pela regra do produto, há  $26 \cdot 36=936$  sequências de tamanho 2 que comecem com uma letra e terminam com um caracter alfanumérico. Porém, não se deve usar 5 variáveis reservadas.

vertical

# Problemas mais complexos

## Exemplo

Em uma versão da linguagem BASIC, o nome de uma variável é uma sequência de um ou dois caracteres alfanuméricos, em que letras maiúsculas e minúsculas não são distinguidas. Além disso, um nome de variável deve começar com uma letra e deve ser diferente das cinco sequências de dois caracteres reservadas para o uso de comandos. Quantos nomes diferentes de variáveis são possíveis nesta versão do BASIC?

## Solução

Considere V o número de nomes possíveis de variáveis diferentes do BASIC. Seja  $V_1$  a quantidade de varíaveis com um caractere e  $V_2$  a quantidade de variáveis com dois caracteres. Pela regra da soma,  $V=V_1+V_2$ . Como as variáveis só podem começar com letras, temos que  $V_1=26$ . Pela regra do produto, há  $26 \cdot 36=936$  sequências de tamanho 2 que comecem com uma letra e terminam com um caracter alfanumérico. Porém, não se deve usar 5 variáveis reservadas. Assim,  $V_2=26 \cdot 36-5=931$ . Logo, há  $V=V_1+V_2=26+931=957$  nomes diferentes para variáveis nesta versão do BASIC.

# Pause Example

In this slide

# Pause Example

In this slide the text will be partially visible

# Pause Example

In this slide the text will be partially visible And finally everything will be there

## blank

## Two-column slide

This is a text in first column.

$$E = mc^2$$

- First item
- Second item

This text will be in the second column and on a second tought this is a nice looking layout in some cases.

- 1. First
- 2. Second

vertical

In this slide, some important text will be highlighted because it's important. Please, don't abuse it.

#### Remark

Sample text

## Important theorem

Sample text in red box

### Examples

Sample text in green box. The title of the block is "Examples".

## mainpoint

# **Preliminary Empirical Study**

vertical

# Problemas mais complexos

## Exemplo

Em uma versão da linguagem BASIC, o nome de uma variável é uma sequência de um ou dois caracteres alfanuméricos, em que letras maiúsculas e minúsculas não são distinguidas. Além disso, um nome de variável deve começar com uma letra e deve ser diferente das cinco sequências de dois caracteres reservadas para o uso de comandos. Quantos nomes diferentes de variáveis são possíveis nesta versão do BASIC?

## Solução

Considere V o número de nomes possíveis de variáveis diferentes do BASIC. Seja  $V_1$  a quantidade de variáveis com um caractere e  $V_2$  a quantidade de variáveis com dois caracteres. Pela regra da soma,  $V=V_1+V_2$ . Como as variáveis só podem começar com letras, temos que  $V_1=26$ . Pela regra do produto, há  $26 \cdot 36=936$  sequências de tamanho 2 que comecem com uma letra e terminam com um caracter alfanumérico. Porém, não se deve usar 5 variáveis reservadas.

vertical DarkPurple

This is a text in second frame. For the sake of showing an example.

► Text visible on slide 1

This is a text in second frame. For the sake of showing an example.

- Text visible on slide 1
- ► Text visible on slide 2
  - text subitem

This is a text in second frame. For the sake of showing an example.

- Text visible on slide 1
- ► Text visible on slide 2
  - text subitem
- Text visible on slides 3

This is a text in second frame. For the sake of showing an example.

- Text visible on slide 1
- ► Text visible on slide 2
  - text subitem
- Text visible on slide 4

# Apresentações Instituto de informática Template Latex

Altino Dantas<sup>1</sup> Deuslirio Junior<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Instituto de Informática Federal University of Goiás

<sup>2</sup>Instituto de Informática Federal University of Goiás

2019