**Сюжетная линия:**

**Вступление:**

*Первая локация: пустыня, горит перекореженная спасательная капсула (должна напоминать избу ходящую, чтоб сразу не раскрыть весь сюжетный твист).*

ГГ приходит в себя в пустыне, рядом с ним горит какой-то объект. Его находит пара на ходячей избушке: **дедок** и **девушка**. (Свободные.)

Девушка - смотри, там человек!

Дед – да он, наверное, мертв уже, смотри во что превратилась его изба? Как ее вообще так покарежило?

Девушка – надо проверить (подходят к ГГ). – Он жив! Дышит и пульс есть, правда вся голова в крови. Мы должны ему помочь.

Дед – на вид он не из наших, больше похож на светлых, уходим пока не нагрянули мутанты, или рейдеры, не дай бог.

Девушка – я в эти сказки про светлых не верю, да и изба его горит вот рядом. Он из наших. Мы должны ему помочь.

**0 уровень** ОБУЧЕНИЕ – из пещер на запах крови выползают мутанты. Локация та же.

Девушка помогает ГГ, тот приходит в себя.

Дед – очухался? Тебя звать то как?

ГГ – Не могу вспомнить. Помню яркую вспышку и громкий хлопок. И пелена красная на глазах. Вроде…. (УКАЗАТЬ ИМЯ ИГРОКА)

Девушка – Да, избу твою разворотило знатно. – деду – у него потеря памяти, как он вообще выжил в таком взрыве.

Дед – или он что-то скрывает… Клятые мутанты, опять прут. – г.герою -Потребуется твоя помощь. Самое время показать из какого ты теста.

**1 уровень** Продолжение обучения.

ГГ – это что еще за жуть?

Девушка – мутанты. Появились здесь после эпидемии. Тогда видовое разнообразие сильно увеличилось. Мы мало что знаем про мутантов, помимо того, что они всегда голодны. И голод их так силен, что они крушат все на своем пути, и практически всеядны. К нашему счастью они не сильно интеллектуально одарены, по этому отбиться от них не так уж и сложно.

Дед – лекции оставьте на потом. Слышишь гул – это Рейдеры, серьезный противник и с ними лучше нам не встречаться. Наверное они слышали взрыв и отправили разведчиков.

У избы ломается паровая машина, из-за того, что Деду приходится форсировать скорость избушки.

Дед – Клятый котел перегрелся! Изба в ближайшее время с места не сдвинется. Надо отбиваться. На вас рейдеры, на мне котел.

**2 уровень.** Каньон, отбиваемся от рейдеров и их цепных псов (мутантов).

В конце уровня рейдеры отступают и говорят что просто так не отстанут, что сгоревшая изба принадлежала им, потому что ближе всего к ней находился их лагерь.

Девушка – Ты достаточно неплохо разбираешься в боевых машинах. Ценный навык в наше время.

ГГ – кажется я был инженером, все как будто в тумане, как будто было в другой жизни… Из-за меня у вас будут проблемы… Чтоб эффективнее обороняться от мутантов и рейдеров нам нужны башни посерьезнее.   
Дед – Хаха. Чего захотел. А где ресурсы взять и технологии? Посмотри, что происходит вокруг. А проблемы у нас есть всегда, так что не переживай.

Девушка – мы можем попробовать найти кого-нибудь из Свободных. Мы помогаем друг другу, и возможно получится обменять трофеи на ресурсы, а ты придумаешь новые башни.

**3 уровень.** Локация та же. Отбиваем вторую волну рейдеров.

Дед – я помню тут недалеко был торговец. Можем отправиться туда.

Девушка – с ними опасно иметь дело, они крепко связаны с рейдерами. Может лучше поищем свободных, тут недалеко часто останавливались мои хорошие знакомые? ВЫБОР к торговцам или свободным?

**4 уровень.** Либо помогаем свободным против мутантов, либо у торговца нагоняют рейдеры.

|  |  |
| --- | --- |
| У свободных  Свободные (семейная пара) – Хвала богам. Как вы вовремя. Уже собирались тронуться в путь, как вдруг налетела эта толпа мутантов.  Девушка – хорошо что все обошлось и мы были рядом. Рада вас видеть.  Свободные – и мы. В вашем доме новый житель?  Дед – нашли в пустоши.  ГГ – моя изба взорвалась, чудом спасся.  *Обмен товарами. Для открытия новых башен.*  Свободные – свободного пути вам.  **5 Уровень – вторая волна мутантов**  Дед – ресурсы то мы получили, но что дальше делать будем. Рейдеры просто так не отстанут. | У торговца  Дед – уж не ты ли птичку послал Рейдерам, а Скользкий.  Скользкий (торговец) – ваши домыслы оставьте при себе.  Девушка – какие тут домыслы. Все знают, что ты якшаешься с рейдерами. Только встали лагерем, а тут и они появились.  Скользкий – я тут не при чем, а мои торговые дела никого не касаются, впрочем, вижу у вашего дома новое лицо. Так и быть сделаю скидку, и надеюсь на этом инцидент исчерпан.  *Обмен товарами.*  **5 Уровень – нападение мутантов.**  Девушка – Скользкого и след простыл.  Дед – ладно, мы свое дело сделали, надо думать куда дальше путь держать, да и рейдеры просто так не отстанут. |

Девушка – Свободные нам тут не помогут. Остаются две крупные силы – Военные и Мирные.

ГГ – выбор (расскажи мне про мирных/про военных/сделать выбор)

Девушка – мирные живут небольшими поселениями, в основном занимаются сельским хозяйством, сеют хлеб и разводят живность. Ополчение у них тоже есть, бывает и кузнеца толкового встретить можно. Военных они не любят, считают, что те виноваты в Крахе и злобу таят на них. Мирные выживали на поверхности после Краха, а выжить тут было очень не просто. Чужих они не очень любят, но к Свободным обычно относятся лояльно.

Дед – военные живут в развалинах старых городов и убежищах старого мира. Ходят легенды что после Краха властители старого мира укрылись вместе с силовыми структурами в различных сооружениях, однако у них случился раскол, и подчиненные подняли своих господ на штыки. В буквальном смысле слова. Из-за этого мирные с военными не дружат, да и все прочие считают их кровожадными ублюдками, хотя это не так. Среди них есть талантливые ученые, однако договориться с военными не так просто. Да и чужих они не любят. Впрочем, я кое-кого из них знаю.

**Далее следует выбор за кого мы будем воевать на первоначальном этапе.**

**Канва далее в общих чертах:**

**У Военных в конце выходим против босса Мирных**

**У Мирных защищаем деревни.**

**Военные/Мирные (в середине локальный босс Рейдеров –** говорит, что не все так просто, как нам кажется: Военные хорошие, Мирные плохие (или наоборот))

**Босс мирных (в любом случае)**

**Мирные/Военные (Глобальный босс Рейдеров –** говорит что это властители старого мира, его великие предки, устроили БОЛЬШОЙ ПИСЕЦ, но их планы попортила вспышка на солнце, переросшая в нестабильность, которая видоизменила вирус и обратила вспять весь прогресс (вырубив технологичную технику) и теперь здесь ничего не работает кроме примитивных паровых машин. Так же сообщает что у ГГ есть брат(друг), и рекомендует наведаться к военным.

**Босс Военных. С**пасаем Друга ГГ, тот раскрывает что мы из другого мира, и получили сигнал бедствия с этой планеты, случайно оказались здесь. И у нас была важная миссия, а результаты ее не факт что дошли до получателя. Его взяли в плен военные, а их корабль уничтожен.

Откуда поступил сигнал бедствия? – Сюжетная арка к светлым.

* Найти Светлых, выйти на связь с колонизаторами и эвакуироваться.