机器学习(本科生公选课)GEC6531

第8节 梯度下降 Gradient descent

计算机科学与技术学院

张瑞 教授

邮箱: ruizhang6@hust.edu.cn

签到 & 思考

■ 微助教签到 (学校要求)

1. 加入课堂: 微信扫码或者通过微助教公众号



2. 微信扫码签到

回顾线性回归和逻辑回归的梯度 下降

今天的目录

■ 基本算法

- 思路
- 基本算法
- 算法变体

■ 理论

- 最小值
- 凸函数和凹函数
- 泰勒展开
- 梯度下降核心思想
- 梯度下降正确性
- 步长
- AdaGrad

■ 牛顿法

- 核心思想
- 例子

今天的目录

■「基本算法

- 思路
- 基本算法
- 算法变体

■ 理论

- 最小值
- 凸函数和凹函数
- 泰勒展开
- 梯度下降核心思想
- 梯度下降正确性
- 步长
- AdaGrad

■ 牛顿法

- 核心思想
- 例子

损失函数 (Loss function / Cost function)

假设 Hypothesis:

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$$

参数 Parameters:

$$\theta_0, \theta_1$$

损失函数 Loss/Cost Function:
$$J(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{n} \left(h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)} \right)^2$$

目标 Objective:

$$\min_{ heta_0, heta_1} \sum_{i=1}^{2m} \sum_{i=1}^{m} \sum_{i=1}$$

$$L_p$$
 norm $(p$ 范数)
$$||x_p|| = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p\right)^{1/p} where p > 0$$

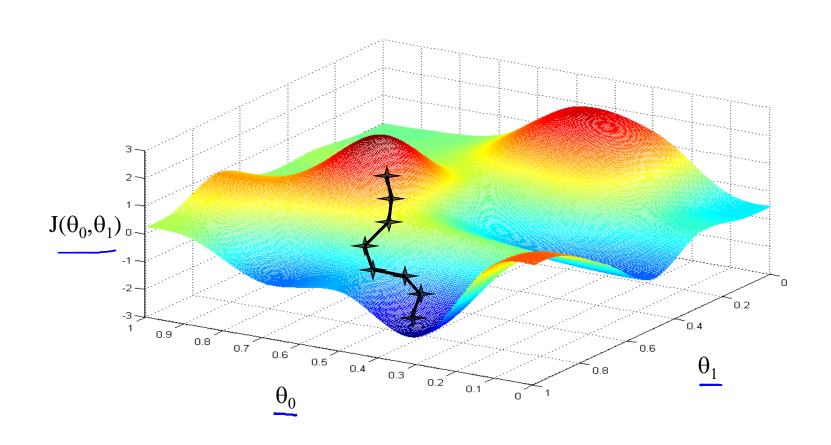
梯度下降预览 (Gradient Descent)

损失函数 $J(\theta_0, \theta_1)$ 目标 $\min_{\theta_0, \theta_1} J(\theta_0, \theta_1)$

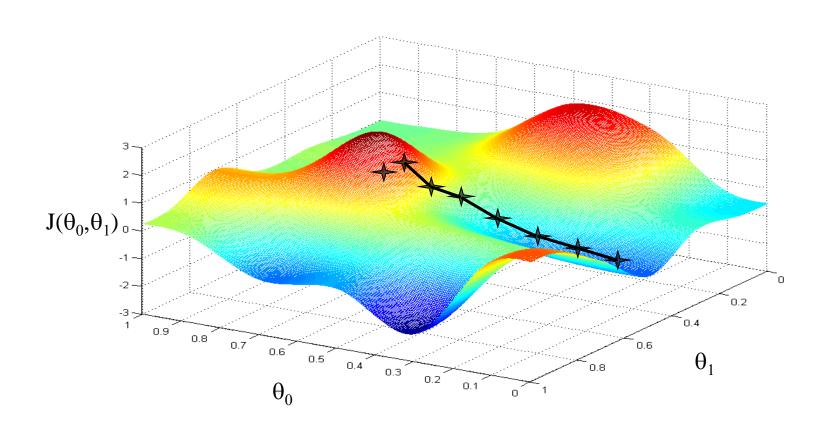
概览:

- 以某个值开始 θ_0, θ_1
- 不停更新 θ_0, θ_1 来减小 $J(\theta_0, \theta_1)$
- 直到我们认为达到了最小值

梯度下降预览 (Gradient Descent)



梯度下降预览 (Gradient Descent)



梯度定义

- 函数 J 在 θ 这点的梯度定义为 $\left[\frac{\partial J}{\partial \theta_1}, \dots, \frac{\partial J}{\partial \theta_m}\right]'$, 简写为 ∇J , ∇ 称为 Nabla 算符
- 梯度是一个向量,指向 $J(\theta)$ 离开 θ 时改变最快的方向

■ 对两个变量的梯度,海森矩阵 (Hessian matrix): $\nabla J_{ij} = \frac{\partial^2 J}{\partial \theta_i \partial \theta_i}$

梯度下降基本算法 (Gradient descent algorithm)

repeat until convergence {
$$\theta_j := \theta_j - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta_0, \theta_1) \quad \text{(for } j = 0 \text{ and } j = 1)$$
 }

Correct: Simultaneous update

$$temp0 := \theta_0 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_0} J(\theta_0, \theta_1)$$

$$temp1 := \theta_1 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_1} J(\theta_0, \theta_1)$$

$$\theta_0 := temp0$$

$$\theta_1 := temp1$$

Incorrect:

$$\begin{array}{l} \operatorname{temp0} := \theta_0 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_0} J(\theta_0, \theta_1) \\ \theta_0 := \operatorname{temp0} \\ \operatorname{temp1} := \theta_1 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_1} J(\theta_0, \theta_1) \\ \theta_1 := \operatorname{temp1} \end{array}$$

线性回归的梯度下降

$$\frac{\partial}{\partial \theta_{j}} J(\theta_{0}, \theta_{1}) = \frac{2}{30j} \lim_{\substack{i = i \\ i \neq i}} \left(h_{0}(x^{(i)}) - y^{(i)} \right)^{2}$$

$$= \frac{2}{30j} \lim_{\substack{i = i \\ i \neq i}} \left(h_{0}(x^{(i)}) - y^{(i)} \right)^{2}$$

$$j = 0: \frac{\partial}{\partial \theta_0} J(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{m} \stackrel{\mathcal{E}}{\leq} \left(h_{\bullet} (\chi^{(i)}) - y^{(i)} \right)$$

$$j = 1: \frac{\partial}{\partial \theta_1} J(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{m} \stackrel{\mathcal{E}}{\leq} \left(h_{\bullet} (\chi^{(i)}) - y^{(i)} \right). \chi^{(i)}$$

线性回归的梯度下降

repeat until convergence {

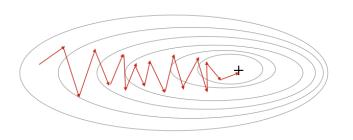
$$\theta_0 := \theta_0 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left(h_\theta(x^{(i)}) - y^{(i)} \right)$$

$$\theta_1 := \theta_1 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left(h_\theta(x^{(i)}) - y^{(i)} \right) \cdot x^{(i)}$$

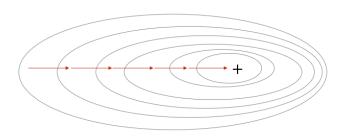
update θ_0 and θ_1 simultaneously

- 批梯度下降 (Batch gradient descent)
- 随机梯度下降 (stochastic gradient descent) (SGD)
- 小批随机梯度下降 (mini-batch gradient descent)

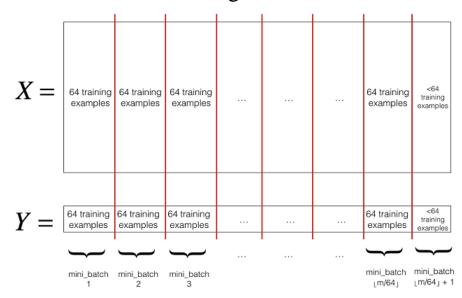
Stochastic Gradient Descent



Gradient Descent



mini-batch gradient descent



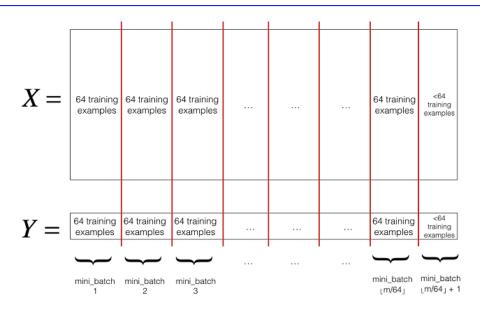
梯度下降算法变体

- 1. Choose $\boldsymbol{\theta}^{(1)}$ and some T
- 2. For i from 1 to T^* 1. $\boldsymbol{\theta}^{(i+1)} = \boldsymbol{\theta}^{(i)} \alpha \nabla J(\boldsymbol{\theta}^{(i)})$
- 3. Return $\hat{\boldsymbol{\theta}} \approx \boldsymbol{\theta}^{(i)}$
- α 可能在不同的循环里变化
- 使用训练数据的策略
 - 批梯度下降 (Batch gradient descent)
 - 随机梯度下降 (stochastic gradient descent, SGD)
 - 小批随机梯度下降 (mini-batch SGD)
- 算法变体: Momentum, AdaGrad, Adam

可能使用其他的停止条件,例如 θ 变化小于某个阈值

Stochastic gradient descent: two loops

- Outer for loop: each loop (called epoch) sweeps through all training data
- * Within each epoch, randomly shuffle training data; then for loop: do gradient steps only on batches of data. Batch size might be 1 or few



逻辑回归梯度下降 (Gradient Descent)

$$J(\theta) = -\sum_{i=1}^{m} (y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - h_{\theta}(y^{(i)})))$$

 \downarrow

偏导数:

$$\frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta_j} = \sum_{i} x_j^{(i)} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})$$

权重更新:

$$\theta_{j} = \theta_{j} - \alpha \frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta_{j}}$$

$$\theta_{j} := \theta_{j} - \alpha \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_{j}^{(i)} \cdot \frac{1}{m}$$

今天的目录

■ 基本算法

- 思路
- 基本算法
- 算法变体

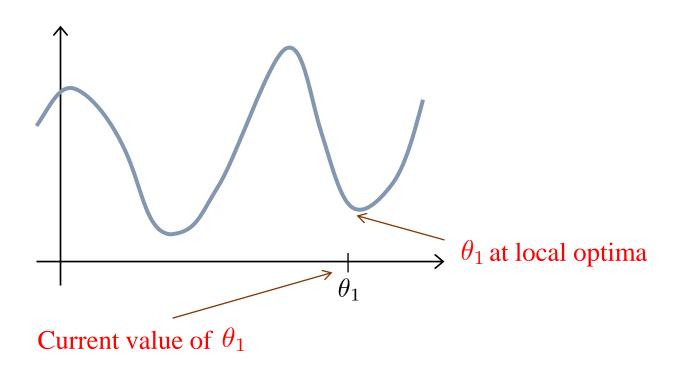
■ 理论

- 最小值
- 凸函数和凹函数
- 泰勒展开
- 梯度下降核心思想
- 梯度下降正确性
- 步长
- AdaGrad

■ 牛顿法

- 核心思想
- 例子

局部最小值 (Local minima)



凸的连续可微函数的最小化

我们想最小化一个凸的连续可微的损失函数 $\ell(w)$ 。

- ℓ 是凸的。这使得所找到的任何局部最小值也是全局最小值,且有助于简化对牛顿 法的讨论。
- ℓ 至少是三次连续可微的。我们将使用泰勒展开近似。这个假设极大地简化了讨论。
- 对 w 没有约束。增加对 w 的约束会增加讨论的复杂性,我们对此不展开讨论。

本节将讨论两种被广泛使用的"爬坡"算法,梯度下降法和牛顿法 $\min_{w} \ell(w)$ 。

什么是(局部)最小值

- 问题: 求解 min_w ℓ(w) 实际上意味着什么。
- 我们称 w* 为ℓ的局部最小值,如果满足:

局部最小值:

存在 $\epsilon > 0$ 对于 $\{w | \|w - w^*\|_2 < \epsilon\}$ 满足 $\ell(w^*) \leq \ell(w)$.

- 我们之前假设 ℓ 是凸的,这意味着若找到这样一个 w^* ,则对于所有 $w \in \mathbb{R}^d$ 均有 $\ell(w^*) \le \ell(w)$ 。
- 也可以通过 $\ell(w^*) < \ell(w)$ 来定义一个严格的局部最小值。
- 注意,一些凸函数没有严格的局部最小值,例如常数函数 $\ell(w) = 1$ 是凸函数。
- 一些凸函数没有局部最小值,例如,对于任意非零向量 $c \in \mathbb{R}^d$, $c^T w$ 是凸的,但可以使其任意小。
- 一个点是局部最小点的关键必要条件是 ℓ 在 w^* 处的梯度为 0,即 $\nabla \ell(w^*) = 0$ 。
- 假设函数的梯度在 w^* 处为 0,该点为严格局部最小的充分条件为其海森矩阵 $\nabla^2 \ell(w^*)$ 是正定的。

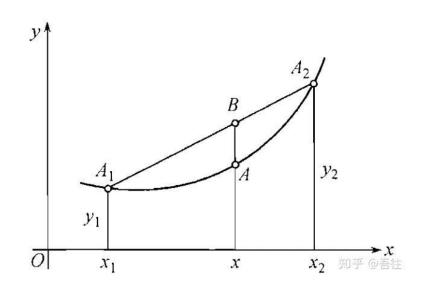
凸函数 (Convex) 和凹函数 (Concave)

■ 凸函数:

在区间 \mathcal{X} 上① 有定义而且连续的函数 f(x) 叫做是凸函数(向下凸),如果对 \mathcal{X} 中的任何两点 x_1 与 $x_2(x_1 \leq x_2)$ 有不等式

$$f(q_1x_1 + q_2x_2) \leqslant q_1f(x_1) + q_2f(x_2), \tag{1}$$

凸函数如果有严格的局部最小值,这个严格局部最小值就是全局最小值

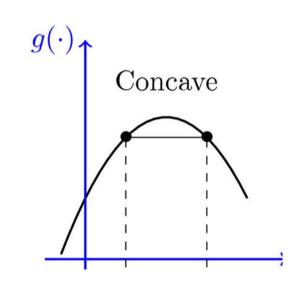


■ 凹函数

而 q_1 与 q_2 为相加等于 1 的任何正数. 函数叫做凹函数, 如果成立的不是 (1) 而是

$$f(q_1x_1 + q_2x_2) \ge q_1f(x_1) + q_2f(x_2).$$
^② (1a)

凹函数如果有严格的局部最大值,这个严格局部最大值就是全局最大值



泰勒展开

一阶泰勒展开

以 w 为中心的一阶泰勒展开可以写为:

$$\ell(w+s) \approx \ell(w) + s^T g(w),$$

其中 g(w) 是 ℓ 在 w 处的梯度,即 $(g(w))_j = \frac{\partial \ell}{\partial w_j}(w)$,对于 $j = 1, \ldots, d$.

二阶泰勒展开

以 w 为中心的二阶泰勒展开可以写为:

$$\ell(w+s) \approx \ell(w) + s^{T}g(w) + \frac{1}{2}s^{T}H(w)s,$$

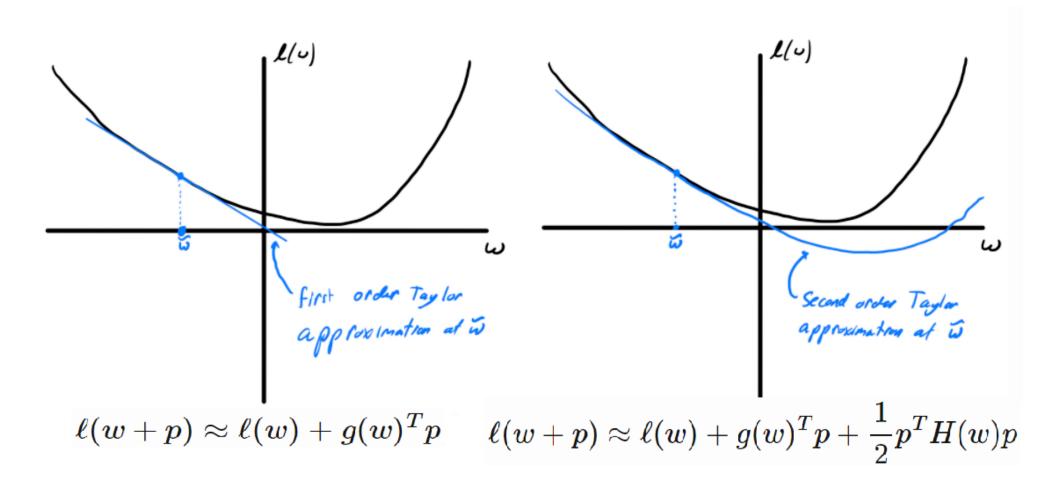
其中 H(w) 是 ℓ 在 w 处的 Hessian 矩阵, 即:

$$[H(w)]_{i,j} = \frac{\partial^2 \ell}{\partial w_i \partial w_j}(w),$$

对于 $j=1,\ldots,d$.

一阶和二阶泰勒展开

- 这些对应 ℓ 的线性近似和二次近似。
- 如果 s 很小,那么这些近似是合理有效的 (一阶误差为 $\mathcal{O}(||s||_2^2)$,二阶误差为 $\mathcal{O}(||s||_2^3)$)。



梯度下降法

核心思想

考虑当前在这一点上,函数值下降最快的方向并朝该方向迈出一步。

考虑到展开点的线性逼近可以利用泰勒级数得到

$$\ell(w^k + s) = \ell(w^k) + s^T g(w^k)$$

那么下降最快的方向可以表示为 $s \propto -g(w^k)$ 。 我们在梯度下降中将 s 设为

$$s = -\alpha g(w^k)$$

其中设置步长 $\alpha > 0$ 。

梯度下降法: 正确性

正确性

总有一些足够小的 α

$$\ell(\mathbf{w}^k - \alpha \mathbf{g}(\mathbf{w}^k)) < \ell(\mathbf{w}^k).$$

为什么?

$$\ell(w^{k} + s) = \ell(w^{k}) + g(w^{k})^{T} s$$
$$s = -\alpha g(w^{k})$$
$$\alpha > 0$$

梯度下降法: 正确性

正确性

总能找到足够小的 α , 使得

$$\ell(\mathbf{w}^k - \alpha \mathbf{g}(\mathbf{w}^k)) < \ell(\mathbf{w}^k).$$

$$\ell(\mathbf{w}^k - \alpha \mathbf{g}(\mathbf{w}^k)) = \ell(\mathbf{w}^k) - \alpha \mathbf{g}(\mathbf{w}^k)^T \mathbf{g}(\mathbf{w}^k) + \mathcal{O}(\alpha^2).$$

因为

$$g(w^k)^T g(w^k) > 0$$

并且当 $\alpha \to 0$, $\alpha^2 \to 0$ 收敛的比 α 更快.

因此我们可以得出结论,对于一个足够小的 $\alpha > 0$ 我们有 $\ell(w^k - \alpha g(w^k)) < \ell(w^k)$.

决定步长

- 在经典优化中, α 通常被称为步长 (在这种情况下 $g(w^k)$ 是搜索方向)。
- 然而,设置 α 大小固定的策略可能会产生更大的开销。问题在于将 α 设置得太小会导致收敛缓慢,而将 α 设置得太大会导致发散。

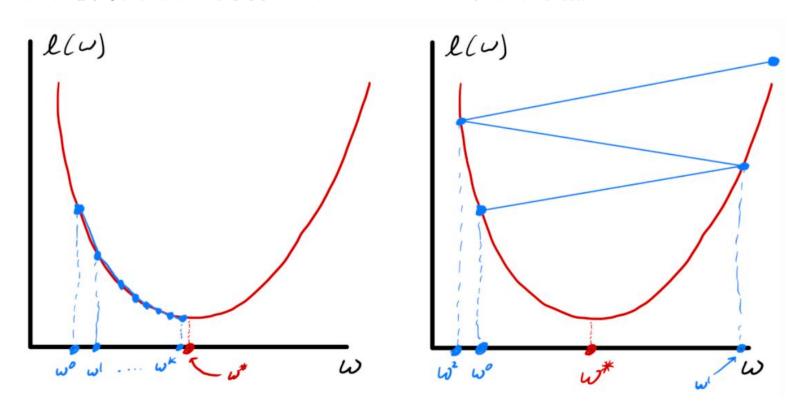


图: 步长选择导致收敛(左) 或发散(右)

AdaGrad

- 一种选择是为每个特征自适应地设置步长。
- Adagrad 通过运行每个优化变量平方梯度的平均值来实现这一点。
- 然后,它为梯度大的变量设置一个小的学习率,为梯度小的变量设置一个大的学习率。
- 如果 w 的项添加到特征 (例如在逻辑回归中,我们可以将 w 的每项与一个特征关联起来),而这些特征在范围或频率上是不同的,那么这一点就很重要。

AdaGrad

Input: ℓ , $\nabla \ell$, parameter $\epsilon > 0$, and initial learning rate α .

Set
$$w_j^0 = 0$$
 and $z_j = 0$ for $j = 1, \ldots, d$. $k = 0$;

While not converged:

- 1. Compute entries of the gradient $g_j = \frac{\partial \ell}{\partial w_j}(w^k)$
- 2. $z_j = z_j + g_j^2$ for $j = 1, \dots, d$.
- 3. $w_j^{k+1} = w_j^k \alpha \frac{g_j}{\sqrt{z_j + \epsilon}}$ for $j = 1, \ldots, d$.
- 4. k = k + 1
- 5. Check for convergence; if converged set $\hat{w} = w^k$

Return: \hat{w}

关键点: 每一个维度都使用自己的学习率

问题: 为什么加入 ϵ ?

今天的目录

■ 基本算法

- 思路
- 基本算法
- 算法变体

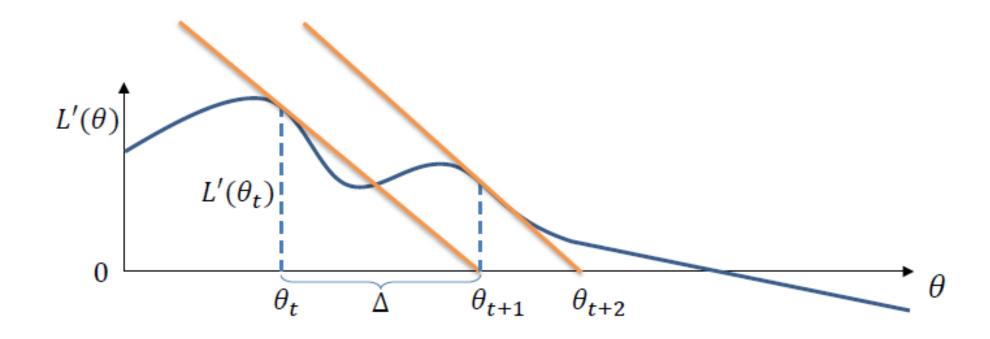
■ 理论

- 最小值
- 凸函数和凹函数
- 泰勒展开
- 梯度下降核心思想
- 梯度下降正确性
- 步长
- AdaGrad

■ 牛顿法

- 核心思想
- 例子

牛顿方法



牛顿方法

核心思想

使用二阶信息 (二次近似)。

$$\ell(w^k + s) \approx \ell(w^k) + s^T g(w^k) + \frac{1}{2} s^T H(w^k) s.$$

- 我们选择一步 s,在 w^k 处显式地最小化 ℓ 的二次近似。
- 回想一下,因为 ℓ 是凸函数,对于所有 w,H(w) 都是正半定的,所以这是一个明智的尝试。
- 事实上、牛顿的方法在严格的局部最小值附近具有非常好的性质、一旦足够接近一个解、它就会迅速收敛。

$$H(\mathbf{w}) = \left(egin{array}{cccc} rac{\partial^2 \ell}{\partial w_1^2} & rac{\partial^2 \ell}{\partial w_1 \partial w_2} & \cdots & rac{\partial^2 \ell}{\partial w_1 \partial w_n} \ dots & \cdots & dots \ rac{\partial^2 \ell}{\partial w_n \partial w_1} & \cdots & \cdots & rac{\partial^2 \ell}{\partial w_n^2} \end{array}
ight),$$

牛顿方法

核心思想

使用二阶信息 (二次近似):

$$\ell(\mathbf{w}^k + \mathbf{s}) \approx \ell(\mathbf{w}^k) + \mathbf{s}^T \mathbf{g}(\mathbf{w}^k) + \frac{1}{2} \mathbf{s}^T \mathbf{H}(\mathbf{w}^k) \mathbf{s}.$$

- 为了简单起见,我们假设 H(w^k) 是正定的。
- 我们的二次近似梯度是 $g(w^k) + H(w^k)s$.
- 这意味着线性系统 s 可以按照如下值设置:

$$g(w) + H(w)s = 0 ag{1}$$

$$\Rightarrow s = -(H(w))^{-1}g(w). \tag{2}$$

参数更新:

$$w_{t+1} = w_t - (H(w_t))^{-1}g(w_t).$$

- 有一个简单的例子清楚地说明了二阶信息是如何起作用的。
- 假设函数是一个严格的凸二次函数,即

$$\ell(w) = \frac{1}{2} w^T A w + b^T w + c$$

其中 A 是一个正定矩阵,b 是一个向量,c 是一个数值。

问题: 牛顿收敛多少步?

• 假设函数实际上是一个严格的凸二次函数,即,

$$\ell(w) = \frac{1}{2} w^T A w + b^T w + c$$

其中 A 是一个正定矩阵,b 是一个任意向量,c 是某个数字。

在这种情况下,牛顿法一步收敛 (因为 w^* 是 Aw = b 的严格全局最小的唯一解)。

• 假设函数实际上是一个严格的凸二次函数,即,

$$\ell(w) = \frac{1}{2} w^T A w + b^T w + c$$

其中 A 是一个正定矩阵,b 是一个任意向量,c 是某个数字。

同时, 梯度下降得到迭代序列

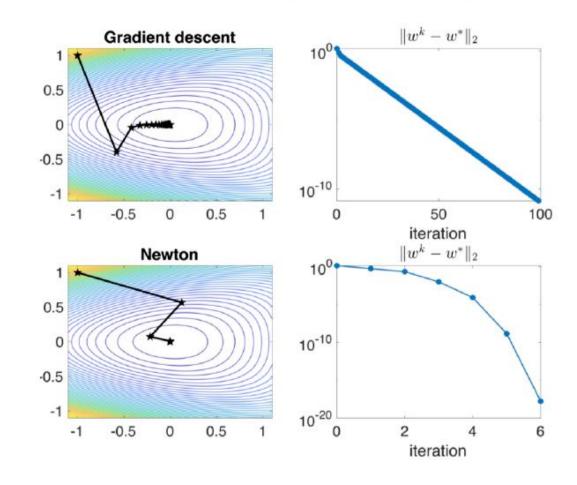
$$w^{k} = (I - \alpha A)w^{k-1} - \alpha b.$$

利用 $w^* = (I - \alpha A)w^* - \alpha b$ 我们可以得到

$$\|w^{k} - w^{*}\| \le \|I - \alpha A\|_{2} \|w^{k-1} - w^{*}\|_{2}$$
(3)

$$\leq \|I - \alpha A\|_2^k \|w^0 - w^*\|_2. \tag{4}$$

- 因此,只要 α 足够小,那么 $I \alpha A$ 的所有特征值都在 (-1,1), 迭代就会收敛—— 但如果我们有接近 ± 1 的特征值,那么收敛速度就会很慢,。
- 更一般地,如下图所示,当接近局部最小时,牛顿法会加速收敛。



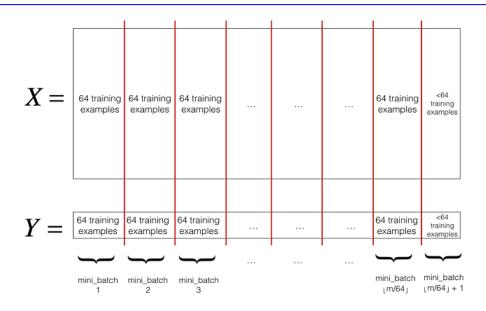
总结

- 1. Choose $\boldsymbol{\theta}^{(1)}$ and some T
- 2. For i from 1 to T^* 1. $\boldsymbol{\theta}^{(i+1)} = \boldsymbol{\theta}^{(i)} \alpha \nabla J(\boldsymbol{\theta}^{(i)})$
- 3. Return $\hat{\boldsymbol{\theta}} \approx \boldsymbol{\theta}^{(i)}$
- α 可能在不同的循环里变化
- 使用训练数据的策略
 - 批梯度下降 (Batch gradient descent)
 - 随机梯度下降 (stochastic gradient descent, SGD)
 - 小批随机梯度下降 (mini-batch SGD)
- 算法变体: Momentum, AdaGrad, Adam

可能使用其他的停止条件,例如 θ 变化小于某个阈值

Stochastic gradient descent: two loops

- Outer for loop: each loop (called epoch) sweeps through all training data
- * Within each epoch, randomly shuffle training data; then for loop: do gradient steps only on batches of data. Batch size might be 1 or few



总结

线性回归

repeat until convergence {

$$\theta_0 := \theta_0 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left(h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)} \right)$$

$$\theta_1 := \theta_1 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left(h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)} \right) \cdot x^{(i)}$$
}

逻辑回归

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)} \cdot \frac{1}{m}$$

步长选择: 自适应的方法 AdaGrad