

背景：

这篇文章就当总纲看吧，没什么内容，大概是我的一个学习计划

首先，该文章是我希望大二暑期能够找到Go后端开发岗位实习机会，结合boss、2024版go学习路线以及我一个go萌新的现有技能做出的大约四个月时间掌握开发技能的规划。随后我也会做一下自己关于这些技术栈的学习笔记，希望各位大佬多多分享学习资料，写的不对的地方还望多多纠正。

为什么是Go：

1. 作为一个没有审美的工科生，我认为前端开发真干不了一点。前端对我而言是一个需要了解和会使用简单框架的了解向技能，大约掌握一下三件套、vue和如何和后端交互就差不多了。
2. 对于开发岗位而言，我个人认为本科阶段就业或者企业实习，后端开发岗位都是性价比最高的岗位。在后端岗位中我了解到的go后端开发相对而言需求量和内卷程度都是适中的。
3. 结合我个人写的一些java和go代码，我认为go语言是更好上手和理解的。我个人浅显理解，java好比是一个严谨的组织结构，每个类和方法等都可以画出清晰的结构图；而go就好像是搭积木，无论是接口或者“类”，都可以使用简单的结构体来实现，需要属性就新建属性，需要方法就绑定一个新方法，就像搭积木一样。
4. 然而，相比于java成熟的体系，基本要学的每一项技术栈都有一个或者多个优秀的教程，go的资源可能就很有限了，这也是学习Golang不太爽的地方。

技术栈：

我认为需要学习的技术栈大致分为以下几类（不分先后）：

开发项：

1. **基础编程**：这一块主要是Go的基础语法以及Gin框架的简单使用，算是入门内容了。我认为这个大概做一个go的xx管理系统就大致过关了，可以看一下我之前写的Gin项目
2. **网络编程**：主要是TCP/IP协议的使用，这个基本上实习岗位都会要求的。
3. **并发编程**：这一块我认为需要大概了解一下如何开辟go协程，大概就是写一些锁。我认为这部分仿写不难，但是理解清楚如何设计是很重要的（建议多画图），这个看一下刘丹冰老师的8小时转职课后面的项目就好
4. **数据库**：这个主要是Mysql和redis，其他一些DB据我的了解掌握这两个就很好上手。而go为这两类数据库提供了Gorm框架，直接搜文档cv就可以（不过感觉底层还是了解一下为好，我是找了Mysql技术内幕和Redis实现原理两本书看）

会使用项：

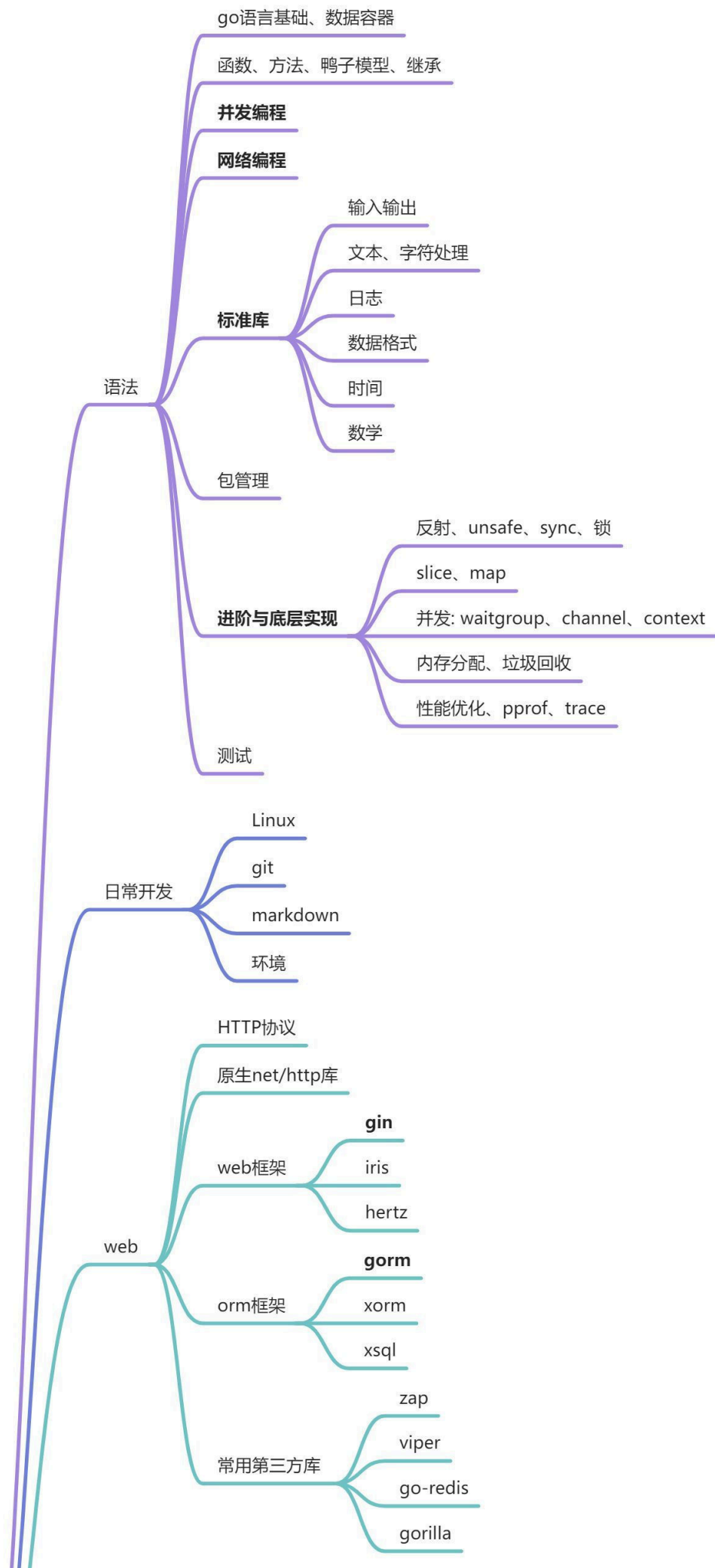
1. **操作系统**：会用Linux，会在云服务器上部署项目感觉就差不多了
2. **微服务**：很多时候要求的是“理解微服务结构”，我个人了解很少，只是会用grpc，我感觉找第一份实习的话这个其实要求并不高（乱说的啊）
3. **工具**：会使用K8s和docker感觉也是很多岗位的要求，不过这个要求也就是会用即可

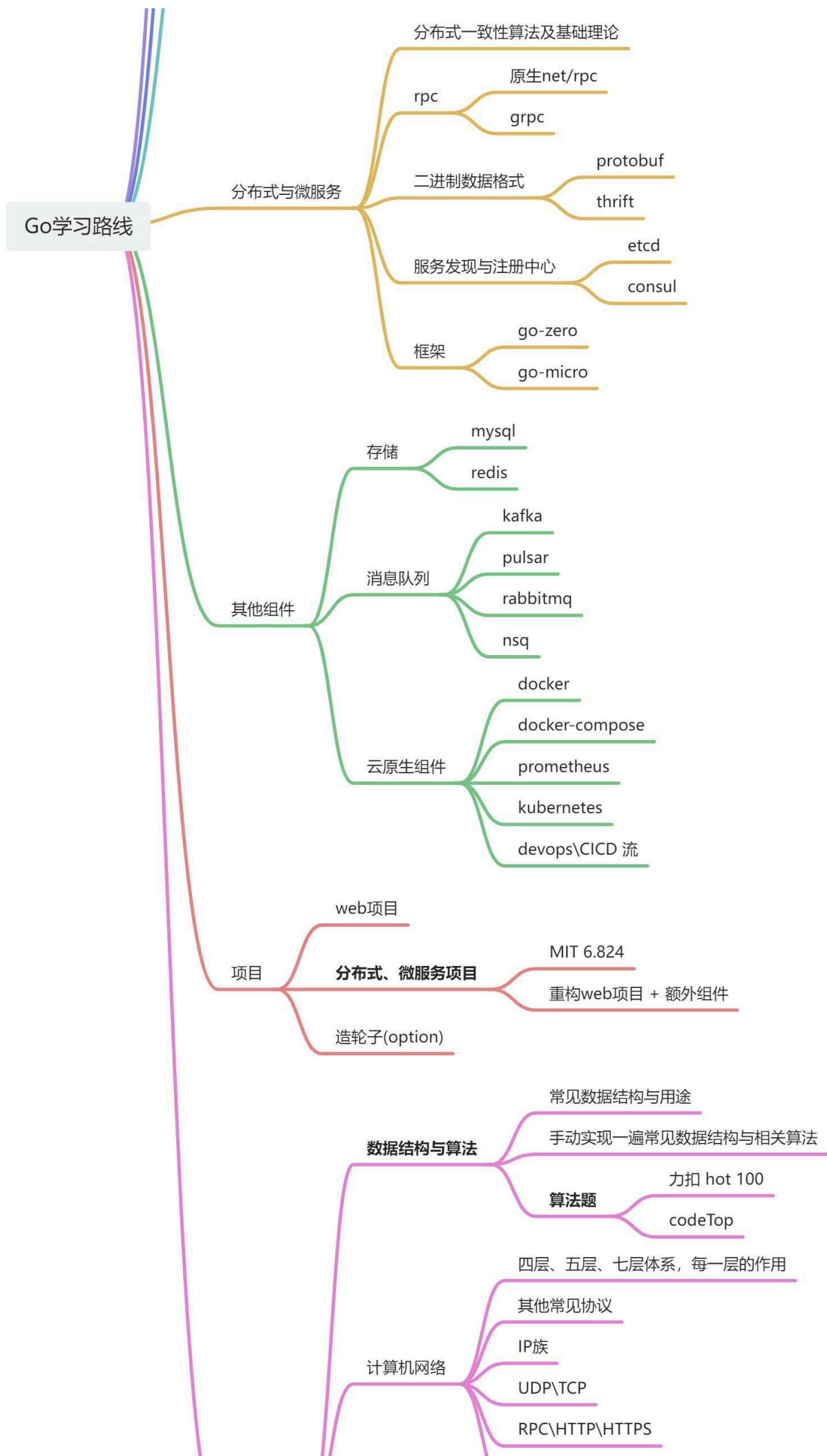
加分项：

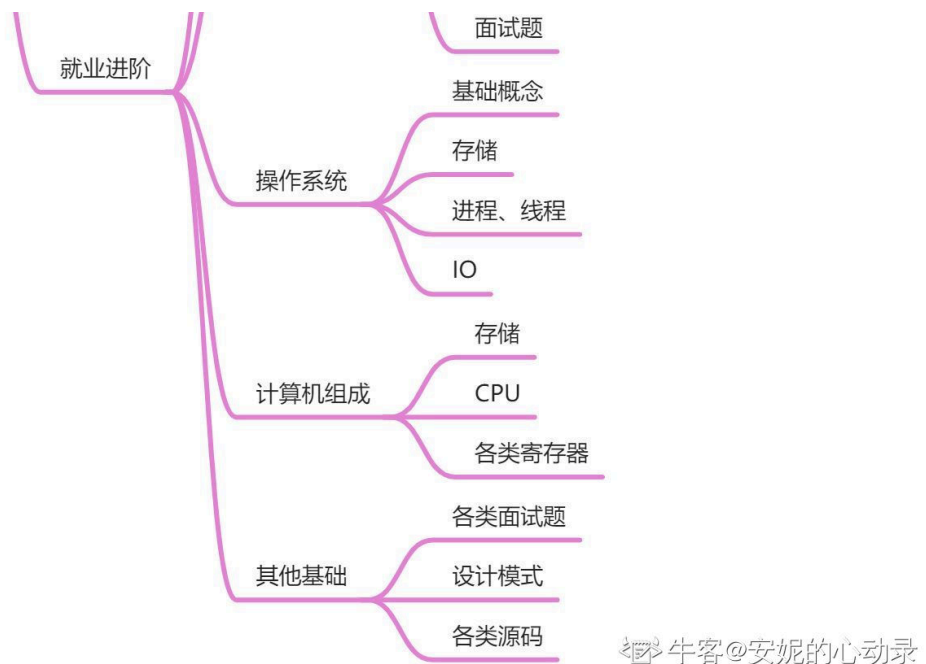
1. **大数据**：这个其实是整个后端开发的加分项，刚好寒假的字节青训营有这部分的课，我学了之后写一写学习笔记吧
2. **云原生**：就像使用go的第一个程序是聊天程序一样（最有特点），云原生绝对是go的一个热门应用
3. **IM即时通讯**：这个我不太了解

学习资料

这个是牛客网给的学习路线：







基础语法

1. 基础内容建议看一下刘丹冰老师的八小时转职go的课程；李文塔的《go语言核心编程》也是一本很好的入门书
2. 几个经典的包也要看一看（runtime sync net io time reflect）这个看go语言中文文档就好（我接下来也会出一下自己对方法的总结和理解）
3. Gin框架，这个我感觉做项目是最直接的方法，[这是我写的一个小项目](#)

数据库

1. 数据库的内容建议先学习Gorm框架
2. 之后尝试搭建一下redis的环境，简单操作
3. 接下来就是看Mysql技术内幕和Redis实现原理（其他书也是可以的），了解一下底层的原理

并发

1. 这个我觉得就是先做（抄）一个聊天类的项目
2. 然后自己画出来这个程序信息的传输路径，这样最清楚

网络

1. Tcpip这个我之后出一下自己的学习笔记（感觉这个也是了解底层的）
2. http感觉也是要学的

面试

1. 这个可以找一些面经，或者刷一些b站上几面几面的短视频，不过这个不着急，先把基础内容学会再看