

要点:

- 1、H. 264 HEVC AVS 视频编码器的原理框图及各模块作用 P173, 190, 205
- 2、LSB 方法、原理、主要实现步骤 256
- 3、基于 DCT 域嵌入图像水印方法步骤 257
- 4、邻域平均、中值滤波原理和特性 50 51 52
- 5、图像主观质量评价优缺点 274
- 6、图像质量评价中均值误差 MSE 峰值信噪比 PSNR 原理 计算公式 主要优缺点 275 276
- 7、图像质量评价中结构相似性 SSIM 原理 计算公式 特点 277 278
- 8、腐蚀与膨胀的计算公式、准则和作用并且能够通过给定的结构元素对二值图像进行腐蚀和膨胀计算 83 84
- 9、根据图像的概率分布画直方图并对其进行均衡化 43 44
- 10、能够进行分段线性变换并画出变换关系图形 37 38
- 11、对信源符号进行哈夫曼编码并计算码字长度 135
- 12、对信源符号进行算数编码 137

小点:

图像三要素

不同颜色空间及其应用领域 7

图像压缩编码的分类 132

位图与调色板概念 219

图像水印的攻击方法 260

图像质量评价方法（第九章）

视觉纹理特性 11

JPEG2000 压缩编码 163

梯度算子运算模板 110

彩色电视制式 19

图像存储大小与压缩比

游程编码原理 135

视频编码标准 165

图像失真类型 268

神经元模型激活函数 322