南京邮电大学

学生所在学院: <u>计算机学院</u>	2020/2021 当	学年 第2学期 主讲: _	
专业: <u>计算机科学与技术</u> 《JAVA 和	_{呈序设计》} 授课	具计划表 辅导:	
班级:	(考试/考查)	审查系 教学心: _	
课程编号: <u>B0302281C</u> 学时: <u>48</u> 学分	:3	批准(开课学院):	

执行大纲版本: ____2018 大纲

J/V	1J /	、								
周	课		讲课方式及课时数					自学	作	
次	次	教学内容	讲	实	上	习	其	课时	业	备注
			课	验	机	题	他			
1	1	第1章: JAVA 概述	2							
		(1) JAVA 技术的历史背景和应用领域 (2) JAVA 体系结构: 平台和语言								
		(3) JAVA 虚拟机和 API								
	2	(4) JAVA 开发工具和开发过程	2							
		第2章: 面向对象基础理论								
		(1) 对象和类的概念								单周安
		(2) JAVA 类的构成和类之间的关系								排 2 次 课, 双
		(3) JAVA 接口的概念								周安排
2	3	(4)面向对象基础理论在实际系统中应用举例	2							1 次课。
		第3章: JAVA 语言基础								** 0 11
		(1) 变量								第 9 周 认识实
		(2)操作符								习停课
		(3) 表达式, 语句和代码块								1周
3	4	(4) 流程控制语句	2							** 10 E
		(5) JAVA 注释								第16周 英语强
	5	第4章: JAVA 对象和常用对象	2							化停课
		(1) JAVA 虚拟机中的对象和垃圾回收算法								1周。
4	6	习题课	2							
5	7	(2) 字符对象和字符串对象	2							
		(3)基本数据类型对象								
	0	(4)数组对象 第二章 TAVA ** 的语法结构和体系结构	0							
	8	第5章: JAVA 类的语法结构和体系结构 (1) JAVA 类的语法结构	2							
		(2) 方法重载								
		(3)继承和方法重设								
6	9	(4)抽象类 (5)内部类	2							
		第6章:接口和包管理								
		(1) 接口的概念和语法结构								

周	课		讲课方式及课时数				自学 作	作		
次	次	教学内容	讲	实	上	习	其	课时	业业	备注
			课	验	机	题	他	N/HJ	111	
7	10	(2)接口的应用	2							
		(3) 包的创建								
		(4)包的使用								
	11	第7章:泛型和异常处理	2							
		(1) 泛型的基本概念和使用								
		(2) 异常的基本概念和作用								
		(3) 异常的语法结构								
	10	(4) 异常的类型和处理方法	0							
8	12	习题课 理类测验和大佐业商品共祝	2							
10 11	13 14	课堂测验和大作业项目讲解 第8章:图形用户界面	2 2							
11	14	泉 o 早: 図が用)が回 (1) JAVA 图形用户界面和 SWING 包								
		(2) 容器和组件								
		(3) 布局管理器								
	15	(4)事件处理模型	2							
		(5) 常用 SWING 组件和举例								
		(6) SWING 的单线程规则								
12	16	第9章:线程和并发程序设计	2							
		(1) 线程的基本概念								
		(2) 线程的创建方法								
		(3) 线程的生存周期和线程调度算法								
		实验一: 综合图形界面程序设计			2					
13	17	(4)线程的同步	2							
		(5)线程的死锁			2					
	10	实验二:线程程序设计 第 10 章: JAVA 流	0		2					
	18		2							
		(2) 常用的 JAVA 流对象								
		(3) 对象的序列化								
		(4) 随机访问文件								
		实验三:流处理程序设计			2					
14	19	第 11 章: JAVA 小应用程序	2							
		(1) 小应用程序概念和应用场景								
		(2)沙箱模型								
		(3) 小应用程序生命周期								
		(4) 小应用程序的多媒体程序编写举例								
		实验四:小应用程序 Applet 设计			2					
15	20	第 12 章: JAVA 网络编程	2							
		(1) 套接字和 JAVA 网络编程基础								
		(2) TCP 模型和网络程序设计								
		(3) UDP 模型和网络程序设计	40							
		合计 48 学时	40		8					

教材:

[1] (美) 雷蒙德 盖拉多等著; 董笑菊等译。JAVA 语言导学(原书第6版)北京: 机械工业出版社 , 2017

参考书:

- [1] (美) Mary Campione 等. JAVA 语言导学 (英文版第 3 版) [M].北京: 机械工业出版社, 2003
- [2] (美) Mary Campione 等. JAVA 语言导学 (原书第 3 版) [M].马朝晖等译.北京: 机械工业出版社, 2004
- [3] (美) Bruce Eckel. Java 编程思想(原书第 4 版)[M].陈昊鹏译.北京: 机械工业出版社,2007
- [4] 刘斌等.NetBeans 权威指南[M].北京: 电子工业出版社, 2008

第 3 页

填表日期: 2021 年 2 月 15 日