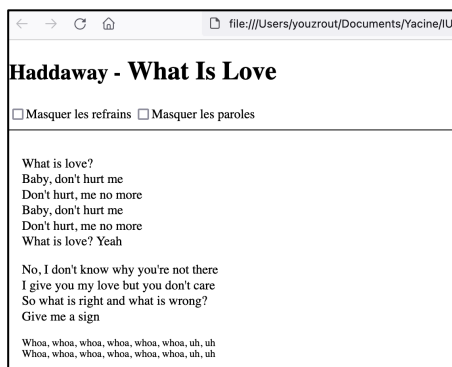


TP 2 JavaScript & DOM (2)

Exercice 1. Événements et Interactions

- Télécharger les fichiers "JS-Ex-DOM-13.html", "JS-Ex-DOM-13.css" et "JS-Ex-DOM-13.js" disponibles sur Moodle dans le dossier TP2

Sujet : Dans la continuité du TP 1, le créateur du site « Lyrics 80 » souhaite poursuivre la création de pages web contenant les paroles de chansons célèbres des années 80. Il a créé une nouvelle page html et un fichier css pour gérer les styles de cette page. Il souhaite rendre cette page plus interactive et donc gérer un certain nombre d'événements par le biais de choix possibles pour l'utilisateur.



Vous devez compléter le fichier javascript JS-Ex-DOM-13.js afin d'effectuer les traitements suivants :

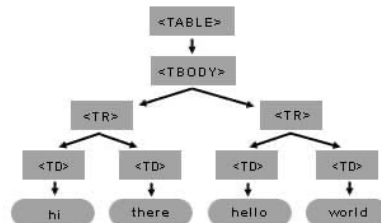
A faire :

- Lorsque la case à cocher « Masquer les paroles » est cochée, masquez toutes les paroles de la chanson dans la page.
 - Utilisez la propriété : `style.display = "none" ou "block"` pour masquer ou rendre visible l'objet.
- Complétez le script js précédent pour faire en sorte que l'intitulé de la check box change pour devenir "Afficher les paroles".
- Lorsque la case à cocher "Masquer les refrains" est cochée, masquer tous les refrains sauf le premier ET changez l'intitulé de la check box change pour devenir "Afficher les refrains".
- Compléter le script js précédent pour remplacer tous les refrains que vous avez masqué par "[Refrain]".
- Pour améliorer votre page, ajoutez un événement afin que lorsque les refrains sont masqués. Le survol du premier refrain (**[Refrain]**) affiche le contenu du refrain.
 - Utilisez `element.addEventListener()` pour attacher une évènement à un objet.
 - Utilisez l'évènement `mouseenter` pour savoir quand la souris survole l'élément et `mouseleave` pour savoir quand la souris ne le survole plus.
- Pour aller plus loin :** appliquer le principe du point 5 à l'ensemble des refrains de la chanson.

Exercice 2. Création d'un Tableau dynamiquement en JS + DOM

- Télécharger le fichier JS-Ex-DOM-14.html

Sujet : Complétez le fichier html JS-Ex-DOM-14.html afin de créer dynamiquement en javascript un tableau. Pour cela vous reconstituerez l'arborescence d'objets du DOM suivante :



A faire :

1. A partir de l'élément « Body », vous utiliserez **document.createElement()** pour créer l'élément Table, puis vous ferez de même pour TBody
2. Faire une boucle pour créer les éléments TR et une boucle imbriquée pour créer les éléments TD.
3. Affichez dans chacune des cellules du tableau le texte suivant : « Ligne i, Colonne J » (avec les bons i et j)
4. Utilisez **appendChild()** pour ajouter le Tbody dans Table, et pour ajouter Table dans Body

Rappel TP1 :

- Utilisez **childNodes** pour sélectionner les sous-Nodes d'un Node.
- Utilisez **document.getElementById("un_id")** pour récupérer un élément ayant pour **id** un_id.
- Utilisez **document.getElementsByTagName("p")** pour récupérer tous les éléments qui correspondent à des balises <p>. Attention, cette fonction retourne un tableau. Utilisez **.length** pour connaître le nombre d'éléments dans le tableau (dans cet exemple, le nombre de paragraphe <p> dans le document)
- Pour sélectionner tous les éléments qui possèdent une classe : Utilisez **document.getElementsByClassName("nom_classe")** ou **document.querySelectorAll(".nom_classe")** Attention, ces fonctions retournent un tableau.
- Utilisez **parent.removeChild(enfant)** afin de supprimer un élément enfant d'un élément parent.
- Utilisez **parent.appendChild(child)** pour ajouter un element.
- Attention, **appendChild** n'accepte que des Node. Il faut donc les créer, ce qui peut se faire avec **document.createElement()** pour créer un Element et **document.createTextNode("un texte")** pour créer un noeud de type Text contenant un texte.

Source : les deux premiers TP Javascript sont issus du tutorial proposé sur le site CodinGame
<https://www.codingame.com/playgrounds/53589/exercices-dom/1--selection-suppression-delement>
 D'autres exemples très intéressants y sont proposés