

Lunyr

Une base de données de connaissances Mondiale,
décentralisée sur Ethereum et actionnée par des incentives
économiques.

Lunyr Inc.
Arnold Pham and Andrew Tran
White Paper (Livre Blanc)
Version 2.4.4
March 2017

Ce document est soumis à titre informatif uniquement. Il ne constitue pas une offre ou une sollicitation pour vendre des actions ou des titres de Lunyr Inc. ou toutes autres sociétés liées ou associées.

Une telle offre ou la sollicitation ne pourrait être faite que par une offre Mémoire confidentielle et conformément aux dispositions applicables aux Titres et autres lois. Veuillez lire les informations importantes sur les risques à la fin de ce White Paper (Livre Blanc).

Lunyr peut apporter des modifications à ce White Paper. Merci de bien vouloir visiter Lunyr.com pour vous référer à la version la plus récente.

Sommaire

[La Team](#)

[Résumé](#)

[Le Marché](#)

[Vision](#)

[Lunyr API \(Interface de Programmation Applicative\)](#)

[Intelligence Artificielle](#)

[Réalité Virtuelle](#)

[Réalité Augmentée](#)

[Problème](#)

[Centralisation](#)

[La censure](#)

[Inexactitude](#)

[Solution](#)

[Décentralisation](#)

[Système Token Incentive](#)

[Evaluation obligatoire par les pairs](#)

[Conception Design de la plate-forme](#)

[Evaluation par les pairs - Peer Review](#)

[App Tokens](#)

[Dispute et résolution](#)

[LUN Pool](#)

[Publicité](#)

[Feuille de route](#)

[Etapas importantes- Milestones](#)

[Crowdsale - Financement Participatif](#)

[Résumé Crowdsale](#)

[Distribution initiale LUN](#)

[Directives du contrat de Token du financement participatif](#)

[Audit Sécurité](#)

[Répartition de l'utilisation des fonds du financement](#)

[AVERTISSEMENT](#)

La Team

L'équipe Lunyr se compose de Serial Entrepreneurs, de leaders Techniques et de Conseillers performants. Chaque membre de l'équipe du socle a co-fondé au moins une startup. Conjointement, l'équipe possède toutes les capacités non seulement de construire le projet, mais aussi de créer et de développer un business viable. La leadership team (la direction) contribue activement à la communauté Ethereum et organise le deuxième plus grand meetup Ethereum au sein de la Silicon Valley.



Arnold Pham | Chef de projet, Cofondateur

Arnold PDG et cofondateur de Leandigest Inc, une Tech Startup basée dans la SiliconValley. Il commença a program-mer en C++ à l'âge de 8 ans, et plus tard deviendra un évangéliste de BitTorrent et Bitcoin. En tant qu'activiste d'Ethereum, il organise la communauté Développeurs Ethereum, le deuxième plus grand Ethereum meetup dans la Silicon Valley, où il enseigne également le Développement d'Applications Décentralisées. Il est diplômé de l'University of California, Los Angeles et l' University of Pennsylvania.



Andrew Tran | Business Development, Cofondateur

Andrew fut le cofondateur de Leandigest Inc. en tant que PDG. Antérieurement à cela, Il a créé une société d'assurance avec des ventes de plus de 10 M \$. Avant de se lancer dans l'entrepreneuriat, Andrew occupait les postes de Gestionnaire de Projet, et plus tard, Responsable Clientèle chez Oracle où il a conclu le plus important contrat de vente de matériel pour leur division de PME. Il est diplômé de l'Université de Californie, Los Angeles avec une Licence en Sciences informatiques, et un MBA de l'Université de Californie, Davis.



Benjamin Bamberger | Blockchain Architecte

Ben est un développeur vétéran de la blockchain Bitcoin. Il a Cofondé une économie axée sur la technologie appelée Evlo en tant que CTO (Directeur Technique).

Ses expériences précédentes inclues, le développement de Data Models, recherche Machine Learning , Natural Language Processing , Intelligence Artificielle pour des Applications commerciales.

Il est diplômé d'un Master des Sciences de l'Ingénierie électrique et Informatique de l'Université Carnegie, Mellon.

Christopher Smith | Blockchain Ingénieur



Christopher fut le CTO Cofondateur de BitMesh, une Plate-forme décentralisée qui permet aux utilisateurs de partager leurs connexions Internet. Il a développé des algorithmes pour Internet of Things, ainsi que des applications Deep Learning.

Christopher possède plus de sept ans d'expérience en tant qu'Ingénieur software.

Il fut candidat à un PhD (Doctorat) des Sciences Informatique à l'Université de Californie, Santa Cruz. Il est diplômé d'un M.S. et B.S. en Mathématiques et Sciences Informatique.

Steve Yu | Développeur Front-End



Steve est spécialisé dans la conception graphique et le développement Front-Hand.

Il a conçu l'UI et l'UX d'Ethboards, un concept Job Board décentralisé sur la blockchain Ethereum pour recruter et connecter les développeurs.

Il est Diplômé de l'Université de Californie, Berkeley avec un B.A. en Economie Politique, spécialisé Échange International.

Holly Hernandez | Marketing



Holly apporte son expertise en Marketing.

Elle a développé des stratégies marketing à l'Université de Stanford depuis 2013.

Son expérience professionnelle antérieure comprend l'Écriture Créative, la vidéographie ainsi que l'art, pour lesquels elle a reçu la Reconnaissance du Congrès.

Elle sera diplômée de l'Université de Stanford cette année avec un Bachelor's Degree en Psychologie et un dans l'Écriture Créative.



Duc Pham | Conseiller Sécurité (Security Advisor)

Duc est un Serial Entrepreneur, avec 30 ans d'expérience en Innovation Technologique.

Il a constitué et managé des équipes multidisciplinaires d'ingénierie pour le compte de Startups ainsi que d'Entreprises Publiques.

Il a été le fondateur et CTO de Vormetric, acquis par Thales Group pour 400 millions de dollars.

Duc a inventé la sécurité Vormetric et la Technologies de Cryptage. Il détient 9 brevets ainsi que 10 brevets en attente dans le domaine de la Sécurité et le Traitement en Parallèle (Parallel Processing).



Dr. Greg Colvin | Conseiller Technique

Dr. Colvin travaille sur la Machine Virtuelle Ethereum (EVM) pour Ethereum DEV.

Son travail consiste à pousser les limites de Performance de la EVM, l'évolution de la l'architecture de la EVM et la spécification Ethereum.

Greg a des décennies d'expérience Technique dans l'invention d'Algorithmes, de conception de systèmes et de programmation d'applications et de serveurs.

Son expérience englobe également la constitution et le management d'équipes de classe mondiale.



Alex Leverington | Conseiller Technique

Alex a été impliqué avec Ethereum en tant que Core Developer depuis le tout début.

Il a travaillé à ETHDEV, où il a conçu et programmé Devp2p, un protocole P2P sous-jacent d'Ethereum.

Alex a également apporté des contributions clés à Ethereum dans le Cryptage et la sécurité, touchant principalement les différents Protocoles de communication.

Il reste toujours actif dans le Groupe de pilotage du protocole.



Grant Fondo | Conseiller Juridique

Partenaire chez Goodwin Procter LLP, Grant est spécialiste de la monnaie numérique, de la technologie blockchain ainsi que des litiges en valeurs mobilières.

Il est Procureur Fédéral expérimenté et ancien Adjoint au Procureur américain dans le District Nord de Californie.

Grant est le Co-Président de Goodwin's Digital Currency + Blockchain Technology Practice et siège en tant que membre Fondateur, au conseil d'administration de Digital Currency and Ledger Defense Coalition.

Résumé

Lunyr (prononcez «lunaire») est une Encyclopédie Collaborative (crowdsourcing), décentralisée sur la blockchain Ethereum. Lunyr récompense les utilisateurs de l'application avec des jetons (Tokens) pour la contribution d'information et l'évaluation par les pairs des contributions.

Nous ambitionnons d'être le point de départ d'internet pour trouver et obtenir des informations fiables et précises.

Notre vision à long terme est de développer une API (Interface de Programmation Applicative) de base de connaissances que les développeurs peuvent utiliser pour créer des applications décentralisées de prochaine génération en Intelligence Artificielle, Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée, et plus encore.

Le Marché

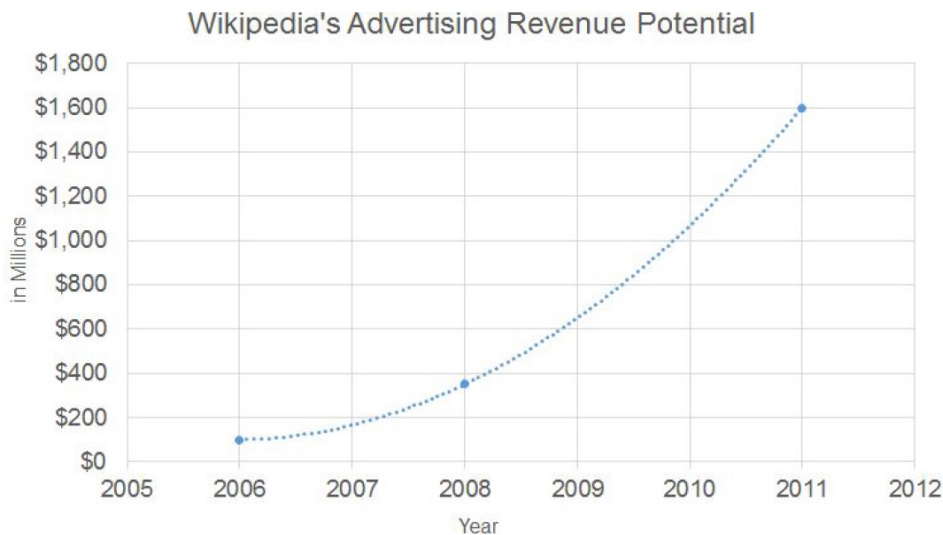
Une composante stratégique de la plate-forme Lunyr est son système publicitaire, qui permet **l'achat de publicité sur la plate-forme, en utilisant les tokens Lunyr (LUN).**

Bien que la plate-forme Lunyr soit unique dans sa Conception, sa Décentralisation ainsi que sa Vision, elle peut être comparée à Wikipedia.

Wikipedia est aujourd'hui le sixième site le plus visité au monde selon Alexa Classements¹ Classements. Il attire 470 millions de visiteurs uniques qui voient plus de 19 milliards de pages par Mois². **Estimant le montant de revenus publicitaires que Wikipedia pourrait générer s'il permettait la publicité sur ses pages fournit des indices sur la demande potentielle de**

LUN :

- **En 2006**, Jason Calcanis, le cofondateur de Weblogs, Inc, qui a été acquis par AOL, a publié un article à propos de Wikipedia estimant son **potentiel revenu annuel publicitaire à \$100MM**³.
- **In 2008**, BusinessInsider.com a effectué une analyse de Wikipedia et est arrivé à **un potentiel revenu annuel publicitaires de \$350MM**⁴.
- **In 2011**, Vincent Juhel a publié une thèse pour HEC Paris, à propos de Wikipedia, et a estimé **le potentiel revenu annuel publicitaires de \$1.6 Milliard**⁵



Vision

Initialement, nous nous concentrerons sur le réglage précis du système pour améliorer la précision, augmenter le contenu, et accroître la base de lecteurs. Une fois que la base de connaissances est en pleine maturité, nous attirerons un public plus large en encourageant les contributions de données en temps quasi réel sur les événements mondiaux et les traductions dans plusieurs langues. In fine, Lunyr a la ferme intention d'établir sa Marque à l'Echelle Mondiale au titre de Base de Connaissances Décentralisée, fiable et précise.

¹ Alexa est une société d'Amazon.com qui fournit des données et des analyses de trafic Web

² Band, Jonathan, and Gerafi, Jonathan. 2013. "Wikipedia's Economic Value." Rochester, NY: Social Science Research Network.

³ Calcanis, Jason. "Wikipedia leaves \$100M on the table (or "PLEASE Jimbo, reconsider—media philanthropy could change the world!")" Calacanis.com. 28 Oct. 2006.

⁴ <http://www.businessinsider.com/companies/wikipedia>

⁵ Vincent Juhel, Valorisation du bénévolat sur Wikipedia (2011) (Thèse Master, HEC Paris).

En avançant un peu plus loin, nous développerons l'écosystème en développant une API qui attirera les développeurs. Cette API Lunyr permettra aux développeurs d'utiliser la base de connaissances comme Squelette pour créer des applications décentralisées de prochaine génération en Intelligence Artificielle, réalité virtuelle, réalité augmentée, et plus encore.

Lunyr API

L'API Lunyr est prometteuse pour changer de manière significative les modèles commerciaux existants et en créant de nouveaux. La blockchain Ethereum n'a actuellement aucune connaissance du monde réel, mais les applications les plus utiles nécessitent des informations réelles sur le monde. À travers l'API Lunyr, les applications décentralisées pourront exploiter la base de connaissances et saisir des données précises sur les événements et les informations du monde réel. Cela entraîne des avantages immédiats pour l'Intelligence artificielle, la Réalité Virtuelle et les Applications de la Réalité Augmentée.

Intelligence Artificielle

Des projets d'Intelligence Artificielle semblables à Siri ou Amazon Echo sont améliorés avec l'API Lunyr. Lorsque les utilisateurs posent des questions fondées sur des faits, l'application décentralisée peut creuser à travers la base de connaissances Lunyr et fournir aux utilisateurs des réponses fiables et précises.

Réalité Virtuelle

L'API Lunyr améliorera l'expérience Intime et viscérale du monde virtuel interactif. Imaginez mettre un casque de réalité virtuelle qui vous permet de marcher sur la surface de Mars. Pendant que vous marchez le long du sol froid et épais de poussière rouge, des informations sur des repères clés et des tempêtes de poussière géantes apparaissent. Toutes ces informations proviennent de la Base de connaissances.

Réalité Augmentée

L'API Lunyr peut être le socle d'applications basées sur l'apprentissage en Réalité Augmentée. Imaginez que vous êtes à la plage lors d'une journée ensoleillée et que vous voyez de belles fleurs sur bord de mer. Vous voulez savoir ce qu'elles sont, alors vous mettez les lunettes de réalité augmentée, qui vont identifier les fleurs, utiliser la base de connaissances et vous donnerons toutes les informations dont vous avez besoin pour satisfaire votre curiosité.

Problème

Les bases de connaissances collaboratives actuelles sont confrontées à des problèmes de centralisation, de censure et d'inexactitude.

Centralisation

Les systèmes centralisés représentent des points de défaillances (single points of failure-SPOF) contrôlés par des autorités centrales. Les individus qui dépendent de ces systèmes doivent faire confiance à ces autorités dans le fait qu'elles n'abusent pas de leur pouvoir pour servir leurs propres intérêts. En pratique, résister à la tentation d'abuser de son pouvoir est difficile même pour les autorités les plus respectables. En 2012, Wikipedia a délibérément interrompu l'accès pendant 24 heures, empêchant les individus du monde entier d'accéder à des informations⁶ afin de protester contre les lois de piratage sur Internet.

Censure

Les systèmes centralisés sont vulnérables à la censure. Les Etats qui gouvernent avec l'oppression exerce un contrôle sur les citoyens en interdisant l'accès à la connaissance gratuite. La Syrie se classe parmi les gouvernements où la censure sur Internet est omniprésente. La Syrie bloque des websites pour des raisons politiques et arrête ceux qui accèdent à ces sites⁷. Précédemment, la Syrie a bloqué le Wikipedia Arabe à tous les fournisseurs de services Internet du pays, interdisant même aux étudiants universitaires d'accéder à Wikipedia⁸.

Inexactitude

Sur Wikipedia, de nombreux articles peuvent être édités par toute personne ayant une connexion Internet. Par conséquent, les utilisateurs peuvent falsifier facilement les informations. Bien que les articles les plus populaires contenant des inexactitudes soient susceptibles d'être rapidement corrigées, des articles moins populaires peuvent rester altérés pendant des mois. Par exemple, John Seigenthaler, ancien assistant du Sénateur U.S Robert Kennedy, a été faussement impliqué dans les assassinats des frères Kennedy sur sa biographie Wikipedia durant plus de quatre mois⁹.

Solution

La plate-forme innovante de Lunyr résout les problèmes de centralisation, de censure et d'inexactitudes observées dans les bases de connaissances actuelles.

⁶ Lee, Edward. "Day Wikipedia Went Dark." Boston Review. 18 Jan. 2013.

⁷ <https://freedomhouse.org/report/freedom-net/2015/syria>

⁸ Arabic Wikipedia Disappears From The Internet in Syria, Menassat, 19 May 2008.

⁹ Seigenthaler, John. "A false Wikipedia 'biography'". USA Today. 29 Nov. 2005.

Decentralisation

La plate-forme Lunyr est construite sur la blockchain Ethereum , elle est donc Décentralisée, Résistante à la Censure et Autonome. Aucun point d'échec n'existe. Aucune autorité centrale ou intermédiaire ne possède de souveraineté ou bien la capacité de corrompre l'information. Les règles par lesquelles les personnes interagissent avec la base de connaissances et les uns avec les autres sont mutuellement convenus, renforcées et appliquées via des Smart Contracts (Contrats Intelligents), qui sont publiquement vérifiables sur la blockchain.

System Token Incentive

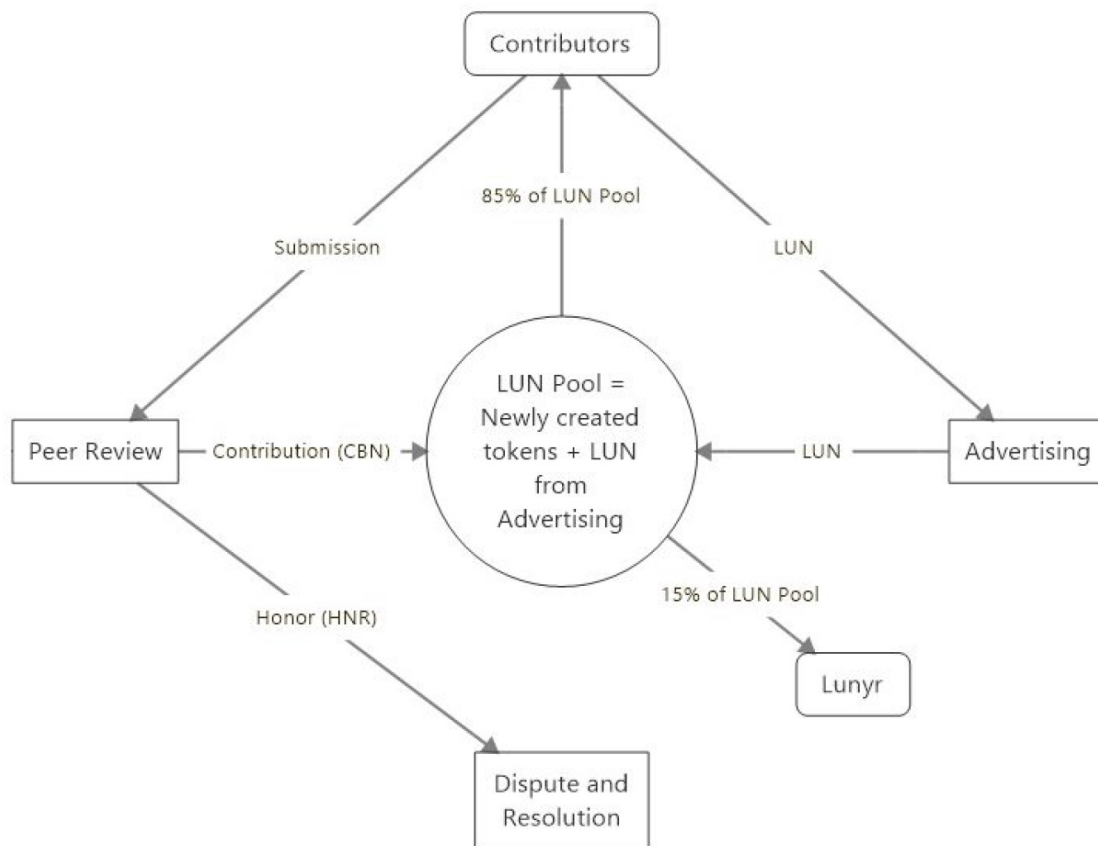
Ethereum permet la création d'app Token , qui peuvent être utilisés comme système incitatif afin de remplacer les intermédiaires. Dans le système de Lunyr, les Tokens jouent un rôle clé en procurant des incitations économiques afin que le comportement rationnel des individus se traduise par le bien commun. Contrairement à Wikipédia, où les bénévoles doivent faire don de leur temps pour contribuer et valider les Informations, sur la plate-forme de Lunyr, les contributeurs sont récompensés pour leur travail et le système incitatif les stimule à continuer d'augmenter la valeur de l'écosystème.

Révision Obligatoire par les Pairs

Le vandalisme et la corruption sont éliminés sur la plate-forme Lunyr. Tout le contenu produit passe par un processus obligatoire de révision par les pairs (Peer Review) et n'est pas engagé sur la Base de Connaissances jusqu'à validation de la fiabilité et de la précision de ce contenu. Un système incitatif puissant, activé par les tokens de l'app, veille à ce que les Peer-Reviewers agissent dans le meilleur intérêt de l'Écosystème.

Plateforme Design

La conception novatrice de la plate-forme Lunyr aligne le comportement économique rationnel de chaque individu, tout en bénéficiant à l'ensemble de l'écosystème.



Révision des Pairs- Peer Review

Le flux de travail du contributeur commence par l'ajout ou l'édition d'informations dans la Base de Connaissance dans la perspective de recevoir des gratifications. La soumission de contenu de chaque contributeur coûte du gaz, donc inonder le système avec du junk a ses limites économiques, tout comme dans Ethereum.

Toutes les soumissions passent par un processus obligatoire de Peer Review et ne sont engagées dans la Base de Connaissances qu'après validation. Chaque soumission requiert des sources pour que les évaluateurs puissent valider la fiabilité et l'exactitude de la soumission. Par conséquent, les spams, les faux ou les contenus malveillants seront filtrés.

Chaque utilisateur qui soumet une contribution est requis également d'évaluer (Peer Review) d'autres soumissions. Nous utilisons le Machine Learning pour faire correspondre les pairs évaluateurs avec des sujets sur lesquels ils seront probablement familiers. Les soumissions ne sont engagées que si elles franchissent le jugement de plusieurs peer reviewers.

Il est essentiel que les peer reviewers contribuent également à veiller à ce que, seules les personnes qui sont économiquement alignés sur le -well being- de l'écosystème, soient en mesure d'évaluer les soumissions. Les mauvais acteurs qui tenteront d'attaquer le système luteront contre des légions de bons acteurs motivés par un puissant système économique incitatif.

App Tokens

Une fois que la soumission franchit le peer review, le contributeur est récompensé pour sa Contribution (CBN) et Honor (HNR). Ni CBN ni les HNR ne sont transférables à d'autres individus ; ce qui garantit que seuls les utilisateurs qui se sont engagés au well-being de l'écosystème détiennent des CBN et HNR.

Les CBN sont utilisés pour calculer le nombre de LUN qu'un individu gratifié recevra pour l'actuelle période de gratification. Les CBN sont automatiquement consommés après que les gratifications LUN soient distribuées pour la -reward period- de deux semaines. Les LUN sont utilisés pour acheter de la publicité sur la plate-forme.

Les HNR Sont utilisés pour proposer et voter au sein du System de Règlement des Différents (Dispute and Resolution system). Ils sont consommés lors de l'utilisation.

Conflit et Résolution

Le système de conflit et de résolution existe pour résoudre tout problème de contenu et de qualité qui serait passé au travers du system de Peer Reviews. Les problèmes tels que du contenu malveillant, le vandalisme, et la réorganisation du contenu seront traités ici. Les propositions et les votes coûtent des HNR. Il est très important que les HNR ne soient détenus que par des utilisateurs qui se soient engagés pour l'écosystème à aligner leur proposition et leur comportement de vote, dans le but d'augmenter la Valeur de l'Ecosystème.

LUN Pool

Les gratifications LUN proviennent d'un Pool de LUN qui s'accumule et est distribué aux contributeurs à la fin de chaque -Reward- période de deux semaines. Le nombre de LUN qu'un contributeur individuel reçoit est basé sur le pourcentage du CBN total qu'il détient à la fin de chaque période de deux semaines. Les contrats intelligents garantissent que la distribution sera traitée avec transparence et équité.

Le LUN Pool provient deux sources :

- Des nouveaux LUN qui sont créés et distribués périodiquement à un interval de deux-semaines
- Les LUN utilisés pour l'achat de publicité

L'approvisionnement de LUN augmente à un taux annuel de 3% de l'apport de l'offre initiale. Cette croissance ne démarrera pas avant la version Beta sur le Mainnet. Ces LUN supplémentaires fournissent du carburant à l'écosystème pour croître au début. Dans le même temps, l'inflation effective diminue dans le temps vers zéro, également connu sous le nom de désinflation.

Lunyr reçoit 15% du pool LUN à chaque période de deux semaines. Cette allocation s'aligne sur l'incentive de Lunyr à faire croître l'écosystème. Étant donné que la principale source de valeur de Lunyr est dans le LUN, le well-being de Lunyr est lié à la quiétude de l'écosystème. Par conséquent, la conduite rationnelle de Lunyr consiste à upgrade et à améliorer continuellement l'écosystème afin qu'il accroisse en valeur pour tous les participants.

En dehors du pool LUN, Lunyr peut, à l'avenir, vendre des LUN supplémentaires à des acheteurs. Cela pourrait se faire à travers les plate-formes d'échanges, la blockchain ou d'autres façons.

Lunyr peut modifier la taille du pool LUN, la distribution LUN et d'autres questions connexes, qu'il croit, dans son jugement raisonnable, sont bénéfiques pour la croissance et le développement de la plate-forme LUN, ou qu'il estime raisonnable dans les circonstances. Gardez à l'esprit que tout comportement corrompu de Lunyr serait irrationnel. Lunyr se repose sur LUN et toute décision qui diluerait la valeur de LUN et dévaloriserait la Base de Connaissances nuirait à Lunyr.

Publicité

Les LUN sont utilisés pour placer des publicités sur la plate-forme. Les annonces sont basées sur du texte, telles que celles vues à Quora. Nous utilisons le -Machine Learning- pour rendre conscient le contenu publicitaire. Les publicités ne seront pas déployées sur la plate-forme jusqu'à ce qu'elles passent via le système d'évaluation obligatoire du peer review.

Les publicités sont une composante cruciale de l'écosystème Lunyr. Elles créent une forte demande de LUN par ceux qui ont des ressources financières. Les publicités fournissent la force économique qui anime les effets du network, à mesure que plus de contributeurs et de lecteurs rejoignent l'écosystème.

Feuille de Route

Lunyr s'engage à compléter chaque étape clé de la feuille de route. De plus, en restant ouvert et transparent sur les canaux de communication, notre intention est de communiquer des Mises à jour sur les progrès.

Nous mettrons le matériel suivant à disposition :

- Newsletters sur le Développement
- Blog posts sur la Recherche et le Développement

Feuille de Route – Milestones



Milestone	Core Features (25k ETH)	Additional Features (250k ETH)
Stardust (Invitation-only Alpha)	<ul style="list-style-type: none"> ● Éditeur soumission de contenu ● Système Basic peer review pour le contenu et les ads 	
Celestial (Alpha release on Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> ● System Basic Publicité 	<ul style="list-style-type: none"> ● WYSIWYG editor
Interstellar (Beta release on Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> ● System Basic conflit et résolution 	<ul style="list-style-type: none"> ● Commentaires et tagging pour Edition et conflit ● Système de vente aux enchères de la publicité
Supernova (Beta release on Mainnet)	<ul style="list-style-type: none"> ● CBN, HNR, LUN Tableau de Bord 	
Nebula (Upgrade Système Peer Review)	<ul style="list-style-type: none"> ● Upgrade de l'Algorithme peer review 	<ul style="list-style-type: none"> ● Content-aware peer matching ● Support Multi-langues
Cosmic (Upgrade Système conflit et résolution)	<ul style="list-style-type: none"> ● Upgrade Proposition et Processus de vote 	<ul style="list-style-type: none"> ● Manager conflit et résolution UI
Starlight (Upgrade Système Publicité)	<ul style="list-style-type: none"> ● Upgrade de l'Algorithme pour la publicité 	<ul style="list-style-type: none"> ● Content-aware ads ● Manager campagne publicitaire UI
Galaxy (Lunyr API)	<ul style="list-style-type: none"> ● Lunyr API 	<ul style="list-style-type: none"> ● Metadonnées de contenu ● Word and edit frequencies ● Scraping API ● Dataset submissions ● Structured data ● Dispute dataset ● Model serving ● Continuous online machine learning

Financement Participatif-Crowdsale

La distribution initiale des LUN sera déterminée à travers une Crowdsale. Les LUN pourront être achetés pendant la Crowdsale conformément à un contrat d'achat préalable, pour une distribution prévue de 44 LUN par Ether. Les LUN peuvent être achetés en envoyant des Ethers à l'adresse du contrat token de la Crowdsale, conformément à nos instructions.

La Crowdsale prévoit de débuter le 29 mars 2017 à 16:00 UTC et continuera pour une période quatre semaines, ou bien jusqu'à ce que le nombre maximal de LUN soit acheté. Le début et la fin réels de la crowdsale dépendra du nombre de blocs Ethereum, et sera annoncé sur les réseaux sociaux Lunyr. Si la Crowdsale ne lève pas à un nombre minimum de LUN, alors les Ethers envoyés pour acheter des LUN seront retournés.

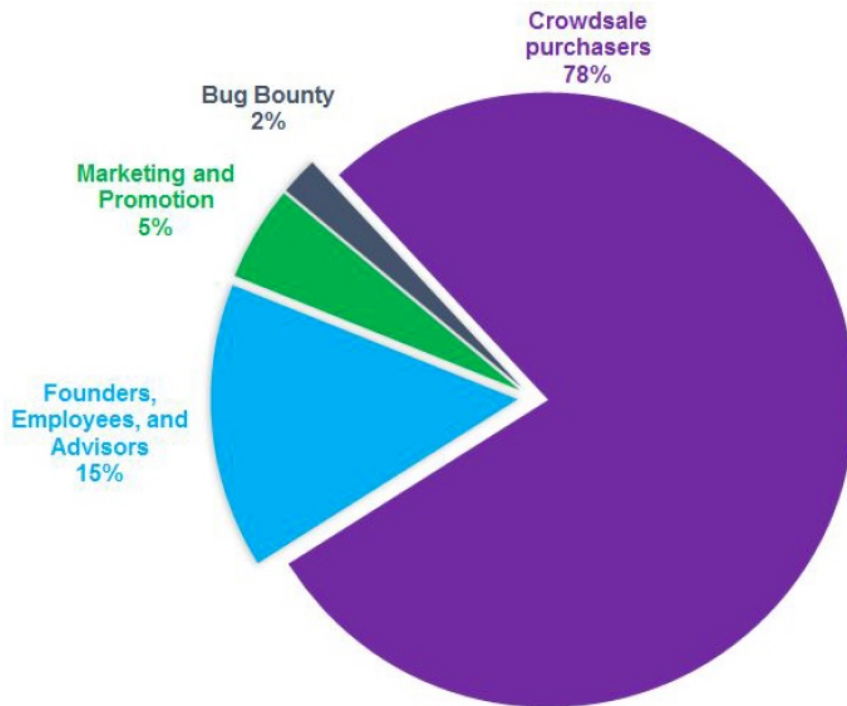
L'adresse du contrat Crowdsale token à laquelle les Ethers doivent être envoyés pour acheter des LUN, conformément à nos instructions, ainsi que les numéros de blocs de départ et de fin seront annoncés sur les canaux suivants :

- Website: lunyr.com
- Github: github.com/lunyr
- Subreddit: reddit.com/r/lunyr
- Slack: lunyr-community.slack.com
- Twitter: twitter.com/LunyrInc
- Blog: medium.com/lunyr

Résumé de la Crowdsale

Start block:	TBA
End block:	TBA
Durée de la Crowdsale:	March 29 - April 26 (4 semaines)
LUN achat par Ether:	44 LUN par Ether
Minimum Ether:	25,000 ETH
Qté Minimum de LUN Crowdsale:	1,100,000 LUN
Maximum Ether (cap):	250,000 ETH
Qté Maximum de LUN Crowdsale :	11,000,000 LUN

Distribution initiale de LUN



La distribution initiale globale de LUN se fera comme suit :

- 78% pour les acheteurs de la Crowdsale.
- 15% Fondateurs, Employés, et Conseiller de Lunyr, distribué et verouillé pour un temps donné qui interdit tout transfert de LUN durant 180 jours.
- 5% pour le marketing et la promotion distribué sur le multisig wallet de Lunyr
- 2% pour les -Bugs Bounty- distribué sur le multisig wallet de Lunyr.

Guide – Contrat Crowdsale Token

Avant la Crowdsale:

- Tout Ether envoyé à l'adresse du contrat token sera rejeté.

Pendant la Crowdsale:

- Tout Ether envoyé à l'adresse du contrat token, selon nos instructions, résultera pour l'acheteur en une allocation de LUN à un taux d'attribution de 44 LUN par Ether.
- LUN ne peuvent pas être transférés durant la période de Crowdsale.

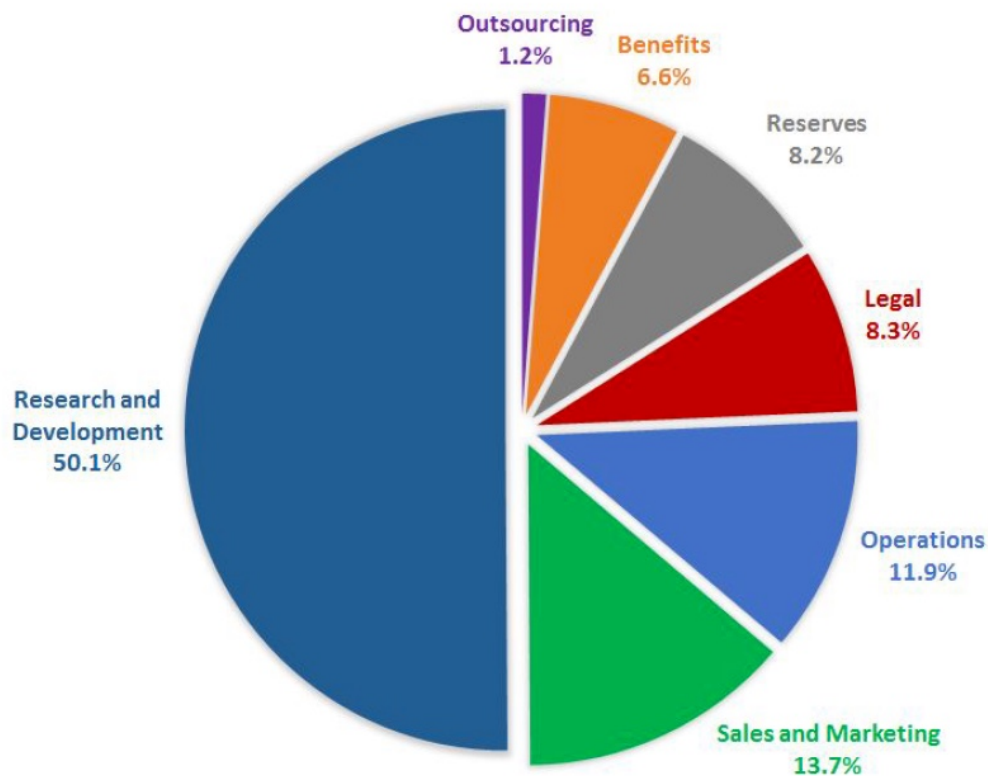
Après la Crowdsale:

- Les utilisateurs peuvent transférer LUN sur une autre adresse.
- Le contrat Token crowdsale cré des tokens supplémentaires pour atteindre l'approvisionnement pour la distribution the .
- Le contrat Token Lunyr est maintenant finalisé, toutefois, des communiqués de révisions du contrat token ajoutant des fonctionnalités principales et des améliorations sont à prévoir.

Audit Sécurité

Lunyr s'engage à assurer la sécurité de sa plate-forme. Avec chaque publication de produit sur le Mainnet, Lunyr s'engage à effectuer un audit de sécurité à la fois interne et externe des reviewers. En outre, il y aura un programme Bug Bounty qui récompensera les développeurs mettre en lumière des problèmes de sécurité et d'autres problèmes connexes.

Répartition de l'Utilisation du Financement



AVERTISSEMENT

CE N'EST PAS UNE OFFRE DE SOLICITATION D'ACTIONS ET DE TITRES ASSOCIÉS À « LUN » ET À L'APPLICATION LUNAR

Dernière Mise à Jour, 7 mars 2017

Ce document est à titre informatif uniquement et ne constitue pas une offre ou une sollicitation de vendre des actions ou des titres à Lunyr Inc. Ou tout autre Société associée. Une telle offre ou sollicitation ne pourrait être faite que par un Mémoire d'offre confidentielle et conformément aux valeurs mobilières applicables et d'autres lois. Aucune des informations ou analyses présentées ne vise à constituer une base de toute décision d'investissement, et aucune recommandation spécifique n'est prévue. En conséquence, ce document ne constitue pas un conseil en investissement ou conseil ou sollicitation d'investissement dans tout titre. Ce document ne constitue pas en toutes formes ou en partie de, et ne doit pas être interprété comme, une offre à vendre ou Souscription ou invitation à d'acheter ou de souscrire des titres, Il ne doit pas, ni aucune partie de celui-ci constituer une base ou ne peut être invoqué en aucun cas avec tout contrat ou engagement de quelque nature que ce soit. Lunyr décline expressément toute responsabilité pour toute perte ou dommage direct ou consécutif de quelque nature que ce soit, directement ou indirectement, de: (i) dépendant de toute information contenu dans ce document, (ii) toute erreur, omission ou inexactitude dans l'information ou (iii) toute action en résultant.

Le Token Lunyr, ou “LUN”, est un jeton cryptographique utilisé par l'application Lunyr.

LUN n'est pas une crypto-monnaie

Au moment de l'écriture, (i) à l'exception d'être utilisé pour placer des publicités sur la plateforme Lunyr, LUN ne peut pas être échangé contre des biens ou des services, (ii) LUN n'a aucune utilisation connue en dehors de l'application Lunyr, et (iii) LUN ne peut être échangé sur des plateformes d'échanges et de trading.

LUN n'est pas un investissement

Il n'y a aucune garantie - en effet il n'y a aucune raison de croire - que le LUN que vous achetez augmentera en valeur. Il peut - et probablement à un certain point - diminuer en valeur. Ceux qui n'utilisent pas leur LUN de façon honnête et équitable peuvent perdre leur droit d'utiliser LUN et peuvent perdre leur LUN au profit ceux qui utilisent LUN honnêtement et équitablement.

LUN n'est pas une preuve de propriété ou du droit de contrôler.

LUN n'est pas une preuve de propriété ou du droit de contrôler. Le contrôle de LUN n'accorde pas la propriété ou l'équité de son contrôleur dans Lunyr, ou l'application Lunyr. LUN n'accorde aucun droit à participer au contrôle, à la direction ou à la prise de décision de Lunyr ou de l'application Lunyr.

RISQUE DIVULGATIONS

1-Risque de perte d'accès au LUN en raison de la perte des identifiants utilisateur

Le LUN de l'acheteur peut être associé à un compte Lunyr jusqu'à ce qu'ils soient distribués à l'acheteur. Le compte Lunyr ne peut être consulté qu'avec les identifiants de connexion sélectionnés par l'acheteur. La perte de identifiants entraînera la perte des LUN. Les bonnes pratiques dictent aux acheteurs de stocker en toute sécurité les informations d'identification sur une ou plusieurs sauvegardes, emplacements géographique séparés de l'espace de travail.

2-Risques associés au protocole Ethereum

LUN et l'application Lunyr sont basées sur le protocole Ethereum. En tant que tel, tout dysfonctionnement, fonction involontaire, fonctionnement inattendu ou une attaque sur Le protocole Ethereum peut provoquer un dysfonctionnement de l'application Lunyr ou de LUN d'une manière inattendue. Ether, l'unité native du protocole Ethereum peut lui-même perdre de la valeur de manière similaire à LUN, et aussi d'autres façons. Plus d'informations à propos du protocole Ethereum sont disponibles sur : <http://www.ethereum.org>.

3-Risques associés aux identifiants de l'acheteur

Tout tiers qui obtient l'accès ou l'acquisition des informations d'identifiant de l'acheteur ou les clés privées peuvent disposer des LUN de l'acheteur. Pour minimiser ce risque, l'acheteur doit se prémunir contre l'accès non autorisé à ses appareils électroniques.

4-Risque d'action réglementaire défavorable dans une ou plusieurs juridictions

Les technologies Blockchain ont fait l'objet d'un examen minutieux par divers organismes de réglementation dans du monde. Le fonctionnement de l'application Lunyr et LUN pourraient être impacté par une ou plusieurs requêtes ou actions réglementaires, y compris l'octroi de licences ou des restrictions sur l'utilisation, la vente ou la possession de tokens numériques tel que LUN, qui pourrait entraver, limiter ou mettre fin au développement de l'application Lunyr.

5-Risque d'application alternative, Non Officielle de Lunyr

Suite à la Crowdsale et au développement de la version initiale de la plate-forme LUN, Il est possible que des applications alternatives puissent s'établir, qui utilisent le même Code source ouvert et le protocole sous-jacent à l'application Lunyr. L'application Lunyr Officiel pourrait se retrouver à rivaliser avec des applications alternatives non officielles LUN, et pourraient impacter de manière négative sur l'application Lunyr et le LUN, y compris sur sa valeur.

6-Risque d'intérêt insuffisant pour l'Application Lunyr ou les Applications Distribuées

Il est possible que l'application Lunyr ne soit pas utilisée par un grand nombre d'entreprises, de particuliers et d'autres organisations et qu'il y ai un public limité intéressé par la création et le développement d'applications distribuées. Un tel manque d'intérêt pourrait avoir un impact négatif sur le LUN et l'Application Lunyr.

7-Risque que l'Application Lunyr, telle qu'elle sera développée, ne répondra pas aux attentes

L'application Lunyr est actuellement en cours d'élaboration et peut subir des effets changements importants avant la publication. Toute attente ou hypothèse concernant les formes et Fonctionnalités de l'application Lunyr ou LUN (y compris le comportement des participants) détenue par Lunyr ou l'acheteur peuvent ne pas être satisfaisant lors de la release, pour un certain nombre de raisons, y compris des hypothèses ou des analyses erronées, une modification de la conception et de la mise en œuvre des plans et l'exécution de l'application Lunyr.

8-Risque de vol et de piratage

Les hackers ou d'autres groupes ou organisations ou pays peuvent tenter d'interférer avec Lunyr ou sur la disponibilité des LUN de multiples façons, y compris, les attaques de Sybil, la falsification, le smurfing, attaques de logiciels malveillants ou attaque de base de consensus

9-Risque de faiblesses de sécurité dans l'infrastructure de base de l'application LUN

L'application Lunyr se compose d'un logiciel open source basé sur un autre logiciel open source. Il existe un risque que l'équipe Lunyr ou d'autres tiers Introduisent intentionnellement ou involontairement des faiblesses ou des bugs dans le noyau des éléments infrastructurels de l'application Lunyr qui interfèreraient avec l'utilisation ou la causeraient la perte de LUN.

10-Risque de faiblesses ou de failles exploitables sur le domaine de la Cryptographie

Les progrès de la cryptographie, ou les progrès techniques tels que le développement du d'Ordinateurs Quantum, pourrait présenter des risques pour les crypto-monnaies et la plate-forme Lunyr, et pourrait entraîner le vol ou la perte de LUN.

11-Risque d'attaques par minage sur LUN

Comme pour les autres tokens cryptographiques décentralisés et les crypto-monnaies, la blockchain utilisée pour l'application Lunyr est susceptible d'attaques par minage, y compris les attaques double charge, les attaques de puissance par minage majoritaire, les attaques "minables-egoïste" et les attaques de compétitions. Toutes les attaques réussies présentent un risque pour l'application Lunyr, LUN, et l'exécution et le séquençage attendus des calculs des contrats d'Ethereum. Malgré les efforts de l'équipe Lunyr, il existe un risque d'attaques par minage connues ou nouvelles.

12-Risque d'adoption insuffisante ou d'une demande insuffisante de l'application Lunyr

Alors que LUN ne doit pas être considéré comme un investissement, il pourrait avec le temps avoir une valeur. Cette La valeur peut être limitée si l'application de Lunyr manque d'utilisation et d'adoption. Si cela se produit, il pourrait y avoir peu ou pas de marché suite au lancement de la plate-forme et potentiellement avoir un impact négatif sur le LUN.

13- Risque d'illiquidité du marché pour LUN

Il se peut qu'il n'y ait jamais un second marché pour LUN. Il n'y a actuellement aucune plateforme d'échanges sur laquelle trader le LUN. Dans le cas d'un développement des plateformes d'échanges, elles seront probablement nouvelles et sujettes à une mauvaise compréhension de la réglementation. Elles peuvent donc être plus exposées à la fraude et à l'échec, que les échanges établis et réglementés et avoir un impact négatif sur le LUN.

14-Risque de pertes non assurées

Contrairement aux comptes bancaires ou aux comptes de certaines autres institutions financières, les fonds détenus en utilisant l'application Lunyr ou le réseau Ethereum ne sont généralement pas assurés. Dans le cas de Perte, il n'y a pas d'assureur public, comme la FDIC ou l'assureur privé, pour offrir un recours à l'acheteur.

15-Risque de dissolution du Projet Lunyr

Il est possible qu'en raison d'un certain nombre de motifs, y compris une fluctuation défavorable de la valeur de Ether, les problèmes de développement de l'application Lunyr, l'échec dans les relations d'affaires ou les revendications de propriété intellectuelle concurrentes, le projet Lunyr puisse ne plus être viable en tant qu'entreprise ou autrement et puisse se dissoudre ou ne pas être lancé.

16- Risque de dysfonctionnement dans l'Application Lunyr

Il est possible que le dysfonctionnement de l'application Lunyr soit défavorable, et pourrait entraîner, y compris, la perte de LUN.

17-Risques imprévus

Le token cryptographique est une technologie nouvelle et non testée. Au-delà des risques discutés dans ce livre blanc, il existe des risques que l'équipe Lunyr ne peut anticiper. D'autres combinaisons de risques peuvent se matérialiser ou une variation des risques discutés ou une émergence de nouveaux risques.