

Lunyr

Una base de conocimiento mundial descentralizada
sobre Ethereum impulsada por incentivos económicos

Lunyr Inc.
Arnold Pham y Andrew Tran
White Paper
Versión 2.4.4
Marzo 2017

Este documento es sólo para fines informativos y no constituye una oferta o solicitud para vender acciones o valores en Lunyr Inc. o cualquier compañía relacionada o asociada. Tal oferta o solicitud sólo se haría mediante una nota de oferta confidencial y de acuerdo con los valores y otras leyes.

Lea las importantes divulgaciones de riesgos al final de este White Paper. Lunyr puede hacer cambios en este White Paper. Por favor visite Lunyr.com para la versión más reciente

Índice

[El equipo](#)

[Resumen](#)

[Mercado](#)

[Visión](#)

[Lunyr API](#)

[Inteligencia Artificial](#)

[Realidad Virtual](#)

[Realidad Aumentada](#)

[Problema](#)

[Centralización](#)

[Censura](#)

[Imprecisión](#)

[Solución](#)

[Decentralización](#)

[Sistema Incentivo de Token](#)

[Mandatorio](#)

[Diseño de la Plataforma](#)

[Chequeo de Pares](#)

[Tokens de Aplicación](#)

[Disputa y Resolución](#)

[LUN Pool](#)

[Publicidad](#)

[Plan](#)

[Pasos](#)

[Crowdsale](#)

[Resumen de Crowdsale](#)

[Initial LUN Supply Distribution](#)

[Crowdsale Token Contract Guidelines](#)

[Seguridad Auditoria](#)

[Funding Usage Breakdown](#)

[DESCARGO DE RESPONSABILIDAD](#)

El Equipo

El equipo Lunyr se compone de empresarios en serie, líderes técnicos y asesores exitosos. Cada miembro del equipo central ha cofundado al menos un inicio. En conjunto, el equipo posee las capacidades para no sólo construir el proyecto, sino también crear y hacer crecer un negocio factible. El equipo de liderazgo contribuye activamente a la comunidad Ethereum y organiza la segunda reunión Ethereum más grande en Silicon Valley.



Arnold Pham | Lider del proyecto, Cofundador

Arnold cofundó Leandigest Inc., trabajó en una empresa tecnológica en Silicon Valley, como CEO. Comenzó a programar en C ++ a la edad de ocho años, y más tarde fue un evangelista de BitTorrent y Bitcoin. Como activista Ethereum, organiza Ethereum Developers Community, la segunda reunión Ethereum más grande en Silicon Valley, donde también enseña el desarrollo de aplicaciones descentralizadas. Se graduó de la Universidad de California, Los Ángeles y la Universidad de Pensilvania.



Andrew Tran | Desarrollador de negocios, Cofundador

Andrew cofundó Leandigest Inc. como COO. Antes de eso, había construido un negocio de seguros con mas de 10 millones en ventas. Antes del emprendimiento, Andrew trabajó como gerente de proyecto y luego como ejecutivo de cuentas en Oracle donde cerró el mayor acuerdo de hardware de su división de negocios de pequeños y medianos tamaños. Tiene un post grado en informática de la universidad de california, los Angeles y un MBA de la universidad de california, Davis.



Benjamin Bamberger | Arquitecto de Blockchain

Ben es un veterano desarrollador de Bitcoin Blockchain. El cofundó un conductor tecnológico llamado Evlo como CTO. Su anterior trabajo incluía el desarrollo de modelos de datos y la investigación de aprendizaje de máquinas, procesamiento de lenguaje natural e inteligencia artificial para aplicaciones empresariales. He tiene una maestría en ciencias en ingeniería eléctrica y computacional de la universidad Carnegie Mellon.



Christopher Smith | Ingeniero de Blockchain

Christopher fue el fundador CTO de bitMesh, una plataforma descentralizada que permite a los usuarios compartir sus conexiones de internet. Ha desarrollado algoritmos para aplicaciones de internet de aprendizaje profundo. Christopher posee más de veinte años de experiencia como ingeniero de software. Tiene un Doctorado en ciencias de la computación en la universidad de California, Santa Cruz y tiene maestría y post grado en matemáticas e informática



Steve Yu | Desarrollador de portadas

Steve se especializa en diseño gráfico y desarrollo de front end. Diseñó la UI y UX de Ethboards, un concepto de tablero de trabajo descentralizado construido sobre Ethereum para reclutar y conectar desarrolladores. Se graduó de la Universidad de California, Berkeley con licenciatura en Economía Política y énfasis en Comercio Internacional.



Holly Hernandez | Encargada de Marketing

Holly ofrece experiencia en marketing. Ella ha estado desarrollando estrategias de marketing en la Universidad de Stanford desde 2013. Su trabajo previo consiste en escritura creativa, videografía y arte, por lo que ha recibido el reconocimiento del Congreso. Ella se graduará de la Universidad de Stanford este año con una licenciatura en Psicología y una Menor en Escritura Creativa.



Duc Pham | Asesor de seguridad

Duc es un emprendedor con 30 años de experiencia en innovación tecnológica. Ha construido y gestionado equipos de ingeniería multidisciplinaria tanto para empresas emergentes como para empresas públicas. Fue fundador y director de tecnología de Vormetric, que fue adquirido por Thales Group por \$ 400MM. Duc inventó las tecnologías de seguridad y cifrado Vormetric y tiene 9 patentes, así como 10 patentes pendientes de seguridad y procesamiento paralelo.



Dr. Greg Colvin | Asesor técnico

Dr. Colvin trabaja en la Ethereum Virtual Machine (EVM) para Ethereum DEV. Su trabajo incluye potenciar los límites del rendimiento EVM y evolucionar la arquitectura EVM y la especificación Ethereum. Greg ha tenido décadas de experiencia técnica inventando algoritmos, diseñando sistemas y programando aplicaciones y servidores. Su experiencia incluye la construcción y liderazgo de equipos de clase mundial.



Alex Leverington | Asesor técnico

Alex ha estado involucrado con Ethereum como desarrollador principal desde el principio. Trabajó en ETHDEV, donde diseñó y programó devp2p, la capa de protocolo P2P subyacente de Ethereum. Alex también ha hecho contribuciones clave en el cifrado Ethereum y la seguridad, principalmente tocando los diversos protocolos de comunicaciones. Sigue activo en el grupo directivo del protocolo size.



Grant Fondo | Legal Counsel

Como socio de Goodwin Procter LLP, Grant se especializa en tecnología digital de divisas, tecnología de bloques y litigios sobre valores. Él es un fiscal federal experimentado y un ex ayudante de los Estados Unidos en el Distrito Norte de California. Grant es Copresidente de la Práctica de Tecnología Digital de Moneda y Bloque de Moneda de Goodwin y es miembro fundador de la Coalición de Defensa Digital y Moneda Digital.

Resúmen

Lunyr (pronunciado “lunar”) Es una enciclopedia descentralizada basada en Ethereum que recompensa a los usuarios con tokens de aplicación para la revisión entre pares y la contribución de información. Nuestro objetivo es ser el punto de partida de Internet para encontrar información confiable y precisa. Nuestra visión a largo plazo es desarrollar una API de base de conocimiento que los desarrolladores puedan usar para crear aplicaciones descentralizadas de próxima generación en Inteligencia Artificial, Realidad Virtual, Realidad Aumentada y más.

Market

Un componente estratégico de la plataforma Lunyr es su sistema de publicidad, que permite la **compra de publicidad en la plataforma con fichas Lunyr ("LUN")**. Aunque la plataforma Lunyr es única en su diseño, descentralización y visión, puede ser comparada con Wikipedia.

Wikipedia es hoy el sexto sitio más visitado del mundo según los rankings de Alexa¹. Atrae a 470 millones de visitantes únicos que ven más de 19 mil millones de páginas por mes². **La estimación de la cantidad de ingresos publicitarios Wikipedia podría generar si se permite la publicidad en sus páginas proporciona pistas sobre la demanda potencial de LUN :**

En 2006, Jason Calcanis, el cofundador de Weblogs, Inc, que fue contratado por AOL, publicó un artículo sobre Wikipedia estimando **un potencial anual de ingresos publicitarios de \$ 100MM**³.

En 2008, BusinessInsider.com realizó un análisis de Wikipedia y llegó a **un potencial de ingresos de publicidad anual de \$ 350MM**⁴.

En 2011, Vincent Juhel publicó una tesis sobre Wikipedia para HEC Paris, y llegó a **un potencial anual de ingresos por publicidad de \$ 1.6 mil millones de dólares**⁵.



Visión

Inicialmente nos enfocaremos en afinar el sistema para mejorar la precisión, aumentar el contenido y aumentar el número de lectores. Una vez que la base de conocimientos madure, atraeremos a un público más amplio alentando contribuciones de datos casi en tiempo real sobre eventos mundiales y traducciones en múltiples idiomas. En última instancia, Lunyr tiene la intención de establecer su marca a nivel mundial como una base de conocimiento confiable y precisa descentralizada.

1 Alexa es una compañía de Amazon.com que proporciona datos y análisis comerciales de tráfico web.

2Banda, Jonathan y Gerafi, Jonathan. 2013. "Valor Económico de Wikipedia." Rochester, NY: Red de Investigación de Ciencias Sociales.

3Calcanis, Jason. "Wikipedia deja \$ 100M sobre la mesa (o" POR FAVOR, Jimbo, reconsiderar la filantropía de los medios de comunicación podría cambiar el mundo! ")." Calcanis.com. 28 de octubre de 2006.

4 <http://www.businessinsider.com/companies/wikipedia>

5Vincent Juhel, Valorisation du benevolat sur Wikipedia (2011) (tesis de maestría, HEC París).

Dando un paso más, vamos a hacer crecer el ecosistema mediante el desarrollo de una API que atraerá a los desarrolladores. Esta API de Lunyr permitirá a los desarrolladores utilizar la base de conocimientos como una columna vertebral para crear aplicaciones descentralizadas de próxima generación en Inteligencia Artificial, Realidad Virtual, Realidad Aumentada y mucho más.

Lunyr API

La API de Lunyr es prometedora para cambiar significativamente los modelos de negocio existentes y crear otros nuevos. La cadena de bloques de Ethereum actualmente no tiene conocimiento del mundo real, pero las aplicaciones más útiles requieren información del mundo real. A través de la API de Lunyr, las aplicaciones descentralizadas podrán aprovechar la base de conocimientos y obtener datos precisos sobre eventos e información del mundo real. Esto conduce a beneficios inmediatos para las aplicaciones de Inteligencia Artificial, Realidad Virtual y Realidad Aumentada.

Inteligencia Artificial

Los proyectos de Inteligencia Artificial similares a Siri o Amazon Echo son mejorados con la API Lunyr. Cuando los usuarios hacen preguntas basadas en hechos, la aplicación descentralizada puede cavar a través de la base de conocimiento de Lunyr y proporcionar a los usuarios respuestas confiables y precisas.

Realidad Virtual

La API de Lunyr mejorará la experiencia íntima y visceral de los mundos virtuales interactivos. Imagine ponerse un auricular de realidad virtual que le permite experimentar caminar sobre la superficie de Marte. A medida que camina por el suelo frío y espolvoreado, aparece información sobre puntos clave y tormentas de polvo gigantes. Toda esta información se extrae de la base de conocimientos.

Realidad aumentada

La API de Lunyr puede ser la base para aplicaciones basadas en el aprendizaje en Realidad Aumentada. Imagina que estás en la playa en un día soleado y ves hermosas flores a orillas del mar. Usted quiere saber lo que son, por lo que se puso en gafas de realidad aumentada, que identificará las flores, aprovechar la base de conocimientos y darle toda la información que necesita para satisfacer su curiosidad.

Problema

Las bases de conocimiento crowdsourced actuales se enfrentan a problemas de centralización, censura e inexactitud.

Centralización

Los sistemas centralizados representan puntos de falla únicos controlados por las autoridades centrales.

Las personas que dependen de estos sistemas deben confiar en que las autoridades no abusarán de su poder para hacer llegar agendas interesadas. Sin embargo, resistir la tentación de abusar del poder es difícil en la práctica, incluso para las autoridades más respetadas. En 2012, Wikipedia se cerró deliberadamente durante 24 horas para protestar contra las leyes de piratería en Internet, impidiendo a los individuos de todo el mundo acceder a cualquier información⁶.

Censura

Los sistemas centralizados son vulnerables a la censura. Los gobiernos que gobiernan a través de la opresión ejercen control sobre los ciudadanos al prohibir el acceso al conocimiento libre. Siria se ubica entre los gobiernos donde la censura por Internet es omnipresente. Siria bloquea sitios web por razones políticas y detiene a quienes acceden a ellos⁷. Anteriormente, Siria bloqueaba la Wikipedia árabe de todos los Proveedores de Servicios de Internet del país, prohibiendo incluso a los estudiantes universitarios el acceso a Wikipedia⁸.

Inaccuracy

En Wikipedia, muchos artículos pueden ser editados por cualquier persona con una conexión a Internet. Por lo tanto, los usuarios pueden falsificar fácilmente la información. Aunque los artículos populares con las imprecisiones son probables corregir rápidamente, los artículos menos populares pueden ir uncorrected por meses. Por ejemplo, John Seigenthaler, ex asistente del senador estadounidense Robert Kennedy, fue falsamente implicado en los asesinatos de los hermanos Kennedy en su biografía de Wikipedia durante más de cuatro meses⁹.

Solucion

La plataforma innovadora de Lunyr resuelve los problemas de centralización, censura e inexactitud que se ven en las bases de conocimiento actuales.

Decentralizacion

La plataforma Lunyr está construida sobre Ethereum y por lo tanto es descentralizada, resistente a la censura y autónoma. No existe un solo punto de falla. Ninguna autoridad central o intermediario posee o puede corromper la información. Las reglas en las cuales las personas interactúan con la base de conocimiento y entre sí se acuerdan mutuamente y se hacen cumplir a través de contratos inteligentes, que son públicamente verificables en blockchain.

⁶ Lee, Edward. "Day Wikipedia Went Dark." Boston Review. 18 Jan.

2013. ⁷ <https://freedomhouse.org/report/freedom-net/2015/syria>

⁸ Arabic Wikipedia Disappears From The Internet in Syria, Menassat, 19 May 2008. ⁹

Seigenthaler, John. "A false Wikipedia 'biography'". USA Today. 29 Nov. 2005.

Sistema de Incentivos de Fichas

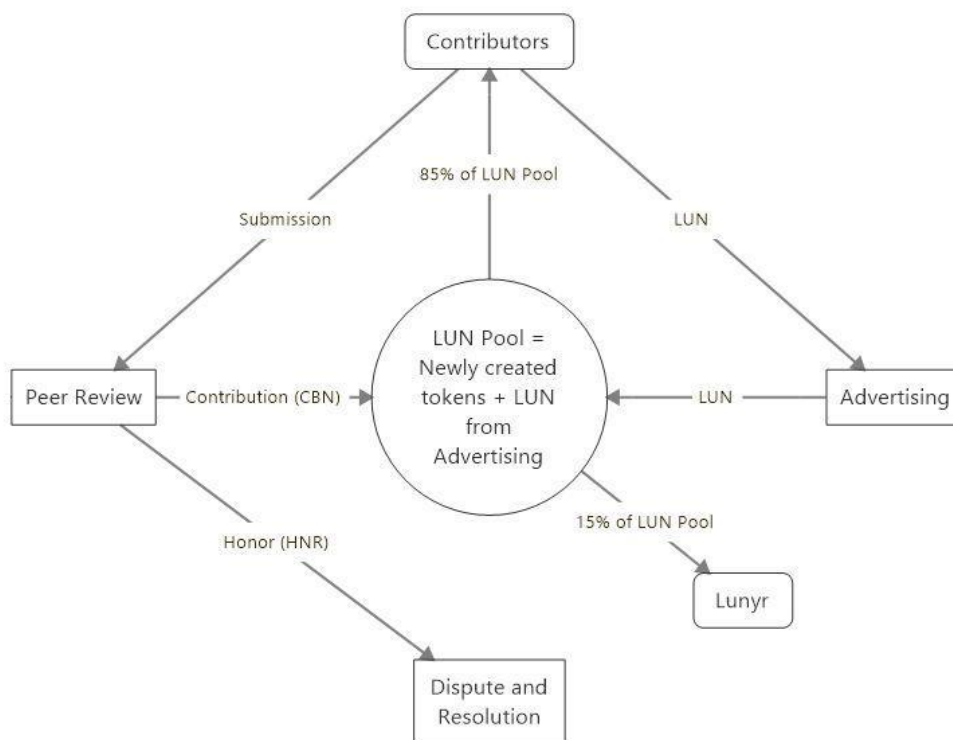
Ethereum permite la creación de fichas de aplicación, que pueden ser utilizados en un sistema de incentivos para sustituir a los intermediarios. En el sistema de Lunyr, las fichas juegan un papel clave en la provisión de incentivos económicos para que el comportamiento racional de los individuos resulte en un bien común. A diferencia de Wikipedia donde los voluntarios deben donar su tiempo para contribuir y validar la información, en la plataforma de Lunyr, los contribuyentes son recompensados por su trabajo y están incentivados para continuar aumentando el valor del ecosistema.

Revisión de usuarios obligatoria

El vandalismo y la corrupción son eliminados en la plataforma Lunyr. Todas las presentaciones de contenido pasan por un proceso obligatorio de revisión por pares y no se comprometen con la base de conocimientos hasta que sean validadas por su fiabilidad y exactitud. Un potente sistema de incentivos habilitado por fichas de aplicaciones garantiza que los evaluadores de pares actúen en el mejor interés del ecosistema.

Diseño de la plataforma

El innovador diseño de la plataforma de Lunar alinea el comportamiento económico racional de cada individuo con el beneficio de todo el ecosistema.



Revisión por usuarios

El flujo de trabajo del contribuyente comienza con la adición o edición de información en la base de conocimientos con la esperanza de recibir recompensas. La contribución de cada contribuyente es de gas, por lo que inundar el sistema con basura tiene sus límites económicos, al igual que en Ethereum. **Todas las presentaciones pasan por un proceso obligatorio de revisión por pares y no se comprometen con la base de conocimiento a menos que se apruebe.** Cada envío requiere de fuentes para que los revisores validen la fiabilidad y exactitud de la presentación. Por lo tanto, el spam, la falsificación o el contenido malicioso se filtrarán.

Todos los usuarios que envían una contribución también deben revisar otros trabajos. Utilizamos el Machine Learning para emparejar a los revisores con temas con los cuales probablemente estarán familiarizados. Las presentaciones no se comprometen a menos que aprueben el juicio de varios usuarios revisores.

Es crucial que los revisores de pares también contribuyan a asegurar que sólo las personas que estén económicamente alineadas con el bienestar del ecosistema sean capaces de presentar solicitudes de revisión por usuarios. Los malos actores que tratan de atacar el sistema estarán luchando contra legiones de buenos actores impulsados por un poderoso sistema de incentivos.

Fichas de la App

Una vez que la presentación pasa la revisión por usuarios, el contribuyente es recompensado con fichas de Contribución (CBN) y de Honor (HNR). Ni CBN ni HNR pueden transferirse a otras personas, lo que garantiza que sólo los usuarios que se han comprometido con el bienestar del ecosistema tienen CBN y HNR.

CBN se utilizan para calcular cuántos LUN un individuo será recompensado por el período de recompensa actual. Los CBN se consumen automáticamente después de que los premios LUN se distribuyen durante el período de recompensa de dos semanas. Los LUN se utilizan para comprar publicidad en la plataforma.

HNR se utiliza para proponer y votar sobre temas en el sistema de Disputa y Resolución. Se consume al usarlo.

Disputa y Resolución

El sistema de disputas y resoluciones existe para resolver cualquier problema de contenido y calidad que se desliza a través del sistema de revisión por usuarios. Temas como contenido malicioso, vandalismo y reorganización de contenido se tratan aquí. Las propuestas y los votos cuestan HNR. Es importante que el HNR sea mantenido solamente por usuarios que se han comprometido con el ecosistema para alinear su propuesta y comportamiento de voto con el aumento del valor del ecosistema.

Reservas de LUN

Las recompensas LUN vienen de la reserva de LUN que se acumula y se distribuye a los contribuyentes al final de cada período de recompensa de dos semanas. El número de LUN que un contribuyente individual es recompensado se basa en el porcentaje de CBN total que poseen al final de cada período de dos semanas. Los contratos inteligentes aseguran que la distribución se manejará con transparencia e imparcialidad.

El LUN Pool proviene de dos fuentes:

- Nuevos LUN que se crean y distribuyen periódicamente a intervalos de dos semanas
- LUN que se usan para comprar publicidad

El suministro de LUN crece a una tasa anual del 3% del suministro inicial de fichas. Este crecimiento no se iniciará hasta la versión Beta en el Mainnet. Estos LUN adicionales proporcionan combustible para que el ecosistema crezca al principio. Al mismo tiempo, la inflación efectiva disminuye con el tiempo hacia cero, también conocida como desinflación.

Lunyr receives 15% of the LUN pool each two-week period. This allocation aligns Lunyr's incentive with growing the ecosystem. Since Lunyr's primary source of value is in LUN, Lunyr's well-being is tied to the well-being of the ecosystem. Therefore, the rational behavior of Lunyr is to continually upgrade and improve the ecosystem so that it grows in value for all participants.

Fuera de la reserva de LUN, Lunyr puede vender LUN adicional a los compradores en el futuro. Puede hacerlo a través de intercambios, la blockchain o de otras maneras.

Lunyr puede hacer cambios en el tamaño de la reserva de LUN, distribución de LUN y otros asuntos relacionados que cree, a su juicio razonable, son beneficiosos para el crecimiento y desarrollo de la plataforma LUN, o se considera razonable bajo las circunstancias. Tenga en cuenta que cualquier comportamiento corrupto sería irracional para Lunyr para hacer. Lunyr se mantendrá en LUN y cualquier decisión que diluya el valor de LUN y devalúe la base de conocimientos sería perjudicial para Lunyr.

Publicidad

LUN se utilizan para colocar anuncios en la plataforma. Los anuncios están basados en texto, como los que se ven en Quora. Utilizamos el Machine Learning para hacer que los anuncios sean conscientes del contenido. Los anuncios no están comprometidos con la plataforma hasta que pasen a través del sistema obligatorio de revisión por usuarios.

Los anuncios son un componente crucial del ecosistema Lunyr. Crean una fuerte demanda de LUN de aquellos con recursos financieros. Los anuncios proporcionan la fuerza económica que impulsa los efectos de red a medida que más contribuidores y lectores se unen al ecosistema.

Roadmap

Lunyr se compromete a completar cada hito en la hoja de ruta. Además de permanecer abiertos y transparentes en los canales de comunicación, tenemos la intención de proporcionar también actualizaciones de progreso.

Haremos disponible los siguientes materiales:

- Boletines de desarrollo
- Publicaciones de blogs de investigación y desarrollo

Pasos



Milestone	Core Features (25k ETH)	Additional Features (250k ETH)
Stardust (Invitation-only Alpha)	<ul style="list-style-type: none"> Content submission editor Basic peer review system for content and ads 	
Celestial (Alpha release on Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> Basic advertising system 	<ul style="list-style-type: none"> WYSIWYG editor
Interstellar (Beta release on Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> Basic dispute and resolution system 	<ul style="list-style-type: none"> Comments and tagging for editing and disputes Advertising auction system
Supernova (Beta release on Mainnet)	<ul style="list-style-type: none"> CBN, HNR, LUN dashboard 	
Nebula (Peer Review System Upgrade)	<ul style="list-style-type: none"> Algorithm improvement for peer review 	<ul style="list-style-type: none"> Content-aware peer matching Multi-language support
Cosmic (Dispute and Resolution System Upgrade)	<ul style="list-style-type: none"> Improved proposal and voting processes 	<ul style="list-style-type: none"> Dispute and resolution manager UI
Starlight (Advertising System Upgrade)	<ul style="list-style-type: none"> Algorithm improvement for advertising 	<ul style="list-style-type: none"> Content-aware ads Advertising campaign manager UI
Galaxy (Lunyr API)	<ul style="list-style-type: none"> Lunyr API 	<ul style="list-style-type: none"> Content metadata Word and edit frequencies Scraping API Dataset submissions Structured data Dispute dataset Model serving Continuous online machine learning

Crowdsale

La distribución inicial de LUN se determinará a través de un Crowdsale. LUN puede ser comprado durante el Crowdsale conforme a un Acuerdo de Compra de Pre-venta con una distribución esperada de 44 LUN por Éter. LUN se compran enviando Ether al contrato de token de Crowdsale según nuestras instrucciones.

El Crowdsale tendrá como objetivo comenzar el 29 de marzo de 2017 a las 16:00 UTC y continuar durante cuatro semanas, o hasta que se compre el número máximo de LUN. La hora real de inicio y fin dependerá de los números de bloque de Ethereum, que serán anunciados en los canales comunitarios de Lunyr. Si el Crowdsale no resulta en un número mínimo de LUN, entonces el Éter enviado para comprar LUN será devuelto.

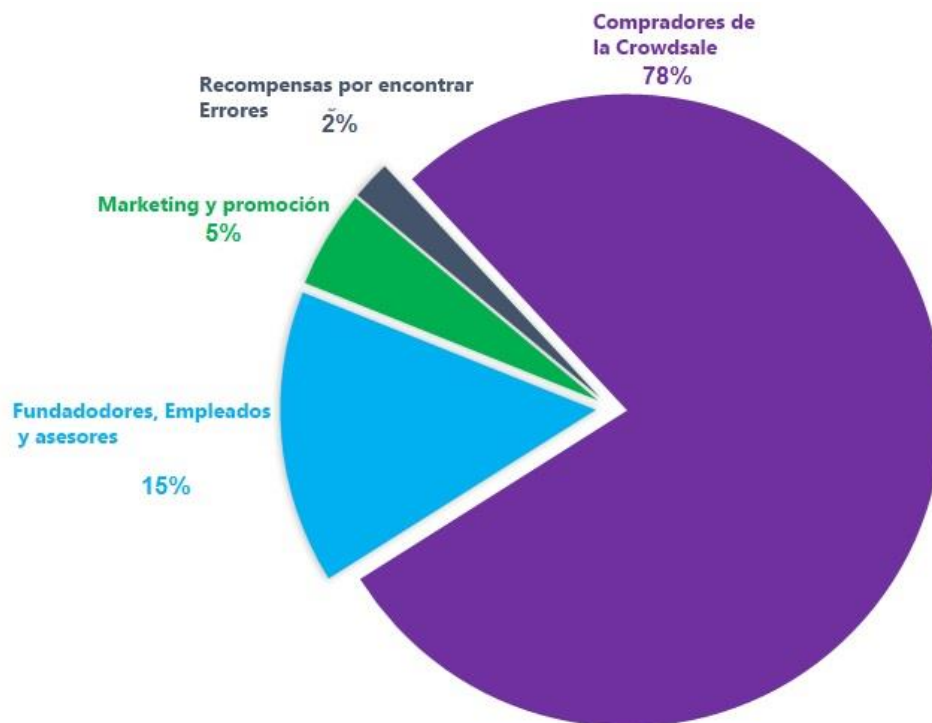
La dirección del contrato de fichas en Crowdsale a la que Ether será enviado para comprar LUN de acuerdo con nuestras instrucciones y los números de bloque de inicio y fin se anunciarán en los siguientes canales:

- Website: lunyr.com
- Github: github.com/lunyr
- Subreddit: reddit.com/r/lunyr
- Slack: lunyr-community.slack.com
- Twitter: twitter.com/LunyrInc
- Blog: medium.com/lunyr

Crowdsale Summary

Bloque de inicio:	TBA
Bloque final:	TBA
Crowdsale periodo:	March 29 - April 26 (4 weeks)
LUN comprado por Ether:	44 LUN per Ether
Ether Minimo:	25,000 ETH
Minimo numero de Crowdsale LUN:	1,100,000 LUN
Maximo Ether (cap):	250,000 ETH
Maximo numero de Crowdsale LUN:	11,000,000 LUN

Distribución inicial de la fuente de LUN



La distribución inicial global de LUN será la siguiente:

- 78% para compras del Crowdsale.
- 15% Para fundadores, empleados y asesores de Lunyr distribuidos a una cámara de tiempo cerrado que prohíba las transferencias de LUN durante 180 días.
- 5% Para la comercialización y la promoción distribuida a la cartera de lunyr multisig.
- 2% Para Bug Bounty distribuido a la billetera Lunyr multisig.

Directrices del contrato de fichas de Crowdsale

Antes del Crowdsale:

- Cualquier éter enviado al contrato de fichas será rechazado.

Durante la Crowdsale:

- Cualquier éter enviado al contrato de token según nuestras instrucciones resultará en una asignación de LUN al comprador en una distribución de 44 LUN por Ether.
- LUN no se puede transferir durante el período de Crowdsale.

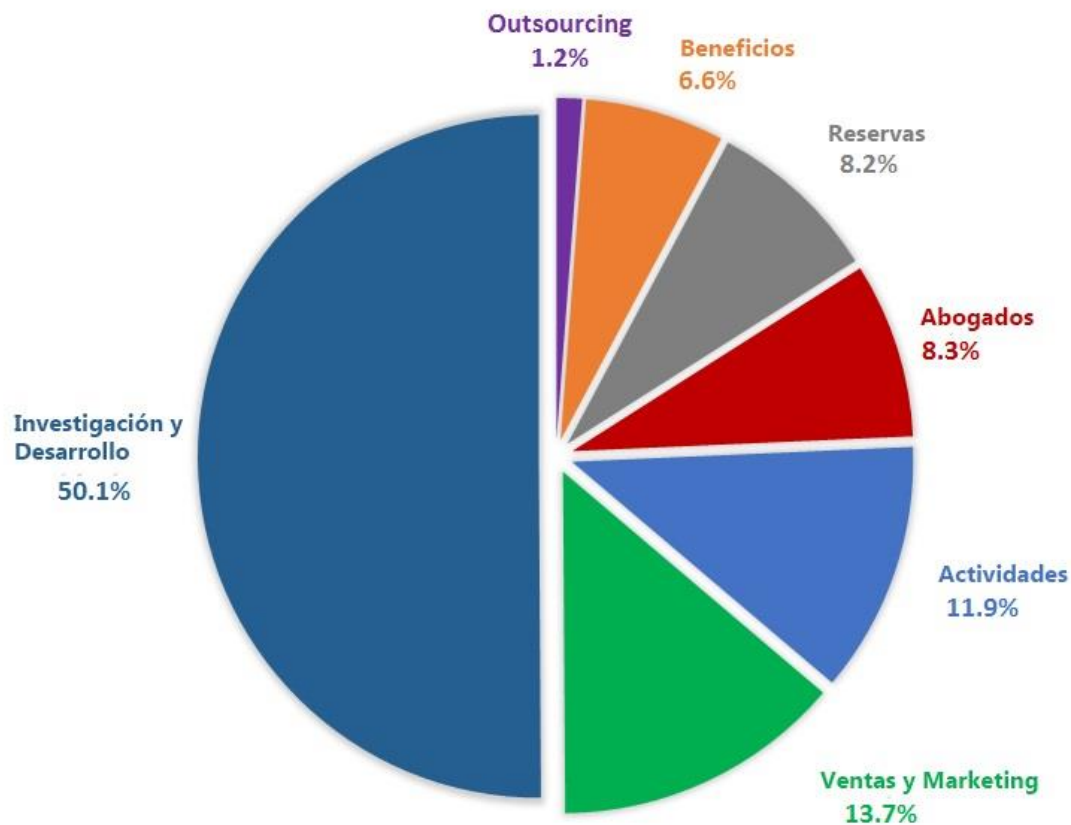
Despues del Crowdsale:

- Los usuarios pueden transferir LUN a otra dirección.
- El contrato de token de crowdsale crea fichas adicionales para llegar a la distribución de suministro de fichas.
- El contrato de Fichas Lunyr ahora está finalizado, sin embargo, las versiones actualizadas del contrato de token añadiendo características principales y mejoras son de esperar.

Auditoría de seguridad

Lunyr se compromete a garantizar la seguridad de su plataforma. Con cada lanzamiento de producto en el Mainnet, Lunyr se compromete a realizar una auditoría de seguridad con revisores internos y externos. Además, habrá un programa de Bug Bounty que recompensa a los desarrolladores por encontrar seguridad y otros problemas relacionados.

Desglose del uso de la financiación



DISCLAIMER

NO ES UNA OFERTA A SOLICITAR VALORES Y RIESGOS ASOCIADOS CON LUN Y LA APP DE LUNYR

Última actualización Marzo 7, 2017

Este documento es sólo para fines informativos y no constituye una oferta o solicitud para vender acciones o valores en Lunyr Inc. o cualquier compañía relacionada o asociada. Dicha oferta o solicitud solo se haría por medio de una nota de oferta confidencial y de acuerdo con los valores aplicables y otras leyes. Ninguna de las informaciones o análisis presentados están destinados a constituir la base para cualquier decisión de inversión, y no se proponen recomendaciones específicas. En consecuencia, este documento no constituye asesoramiento de inversión o asesoramiento o solicitud de inversión en ningún valor. Este documento no constituye ni forma parte de, ni debe ser interpretado como, ninguna oferta para la venta o la suscripción de, o cualquier invitación para ofrecer o comprar o suscribir, ningunos valores, ni debe él o cualquier parte de él formar la base de, o ser confiado en cualquier conexión con, cualquier contrato o compromiso cualesquiera. Lunyr renuncia expresamente a toda responsabilidad por cualquier pérdida o daño directo o consecuente de cualquier clase que se origine directa o indirectamente de: (i) la confianza en cualquier información contenida en este documento, (ii) cualquier error, omisión o inexactitud en tal información O (iii) cualquier acción resultante de ello.

El token Lunyr, o "LUN", es una ficha criptográfica usada por la aplicación Lunyr.

LUN no es una criptomoneda.

En el momento de escribir este artículo, (i) con excepción de ser utilizado para colocar anuncios en la plataforma Lunyr, LUN no puede ser intercambiado por bienes o servicios, (ii) LUN no tiene usos conocidos fuera de la aplicación Lunyr, y (iii) LUN no se puede negociar en ningún intercambio conocido.

LUN no es una inversión.

No hay ninguna garantía - de hecho no hay razón para creer - que el LUN que usted compra aumentará en valor. Puede - y probablemente en algún momento - disminuir en valor. Aquellos que no usan su LUN de manera honesta y justa pueden perder su derecho a usar LUN y pueden perder su LUN a aquellos que usan LUN de manera honesta y justa.

LUN no es evidencia de propiedad o derecho de control.

El control de LUN no otorga a su controlador la propiedad o equidad en Lunyr, o la aplicación Lunyr. LUN no concede ningún derecho a participar en el control, la dirección o la toma de decisiones de Lunyr o la aplicación Lunyr.

RISK DISCLOSURES

1) Riesgo de pérdida de acceso a LUN debido a la pérdida de credencial

El LUN del comprador puede estar asociado con una cuenta de Lunyr hasta que se distribuya al comprador. La cuenta Lunyr sólo se puede acceder con credenciales de inicio de sesión seleccionadas por el comprador. La pérdida de estas credenciales resultará en la pérdida de LUN. Las mejores prácticas dictaminan que los compradores almacenen de forma segura las credenciales en una o más ubicaciones de respaldo geográficamente separadas de la ubicación de trabajo.

2) Riesgos asociados al Protocolo Ethereum

LUN y la aplicación Lunyr se basan en el protocolo Ethereum. Como tal, cualquier mal funcionamiento, función no deseada, funcionamiento inesperado o ataque al protocolo Ethereum puede hacer que la aplicación Lunyr o LUN funcione mal o funcione de manera inesperada o no intencional. Éter, la unidad de cuenta nativa del protocolo Ethereum puede perder valor de manera similar a LUN, y también otras formas. Más información sobre el protocolo Ethereum está disponible en <http://www.ethereum.org>.

3) Riesgos asociados con las credenciales del comprador

Cualquier tercero que obtenga acceso a las credenciales de acceso o las claves privadas del comprador, o se entere de ellas, podrá disponer del LUN del comprador. Para minimizar este riesgo, el comprador debe protegerse contra el acceso no autorizado a sus dispositivos electrónicos.

4) Riesgo de acción regulatoria desfavorable en una o más jurisdicciones

Las tecnologías de bloque de bloques han sido objeto de escrutinio por diversos organismos reguladores de todo el mundo. El funcionamiento de la aplicación Lunyr y el LUN podrían verse afectados por una o más investigaciones o acciones normativas, incluidas las licencias o restricciones sobre el uso, la venta o la posesión de fichas digitales como LUN, que podrían impedir, limitar o terminar el desarrollo de La aplicación Lunyr.

5) Riesgo de aplicación alternativa, no oficial de Lunyr

Después del Crowdsale y el desarrollo de la versión inicial de la plataforma LUN, es posible que se pudieran establecer aplicaciones alternativas, que utilizan el mismo código de código abierto y el protocolo subyacente a la aplicación Lunyr. La aplicación oficial de Lunyr puede competir con estas aplicaciones alternativas no oficiales LUN lo que podría afectar negativamente la aplicación de Lunyr y LUN, incluyendo su valor.

6) Riesgo de Interés Insuficiente en la Aplicación Lunyr o Aplicaciones Distribuidas

Es posible que la aplicación Lunyr no sea utilizada por un gran número de empresas, individuos y otras organizaciones y que habrá un limitado interés público en la creación y desarrollo de aplicaciones distribuidas. Tal falta de interés podría afectar negativamente LUN y la aplicación Lunyr.

7) Riesgo de que la aplicación Lunyr, tal como fue desarrollada, no satisfaga las expectativas de Lunyr o del comprador

La aplicación Lunyr está actualmente en desarrollo y puede sufrir cambios significativos antes de la liberación. Cualquier expectativa o suposición con respecto a la forma y funcionalidad de la aplicación de Lunyr o LUN (incluyendo el comportamiento del participante) mantenido por Lunyr o el comprador no puede ser satisfecha al ser liberada, por cualquier número de razones incluyendo suposiciones equivocadas o análisis, un cambio en el diseño y Planes de implementación y ejecución de la aplicación Lunyr.

8) Riesgo de robo y piratería

Los hackers u otros grupos u organizaciones o países pueden intentar interferir con la aplicación Lunyr o la disponibilidad de LUN de muchas maneras, incluyendo ataques de servicio, ataques Sybil, spoofing, smurfing, ataques de malware o ataques basados en consenso.

9) Riesgo de debilidades de seguridad en la aplicación LUN

La aplicación Lunyr consiste en software opensource basado en otro software de código abierto. Existe el riesgo de que el equipo Lunyr u otros terceros puedan introducir intencionalmente o no intencionalmente debilidades o errores en los elementos infraestructurales básicos de la aplicación Lunyr que interfieran con el uso o la pérdida de LUN.

10) Riesgo de debilidades o avances explotables en el campo de la criptografía

Los avances en criptografía, o avances técnicos como el desarrollo de computadoras cuánticas, podrían presentar riesgos para las criptomonedas y la plataforma Lunyr, lo que podría resultar en el robo o pérdida de LUN.

11) Riesgo de Ataques de LUN Mining

Al igual que con otros claves criptográficos descentralizados y criptomonedas, la cadena de bloque utilizada para la aplicación Lunyr es susceptible a ataques de minería, incluyendo ataques de doble gasto, ataques de poder de minería mayoritarios, ataques de minería egoísta y ataques de condición de carrera. Cualquier ataque exitoso presenta un riesgo para la aplicación de Lunyr, LUN, y se espera una correcta ejecución y secuenciación de los cálculos del contrato de Ethereum. A pesar de los esfuerzos del equipo Lunyr, existe el riesgo de ataques mineros conocidos o novedosos.

12) Riesgo de Falta de Adopción o Uso de la Aplicación Lunyr

Aunque LUN no debe ser visto como una inversión, puede tener valor con el tiempo. Ese valor puede ser limitado si la aplicación de Lunyr carece de uso y adopción. Si esto llega a ser el caso, puede haber pocos o ningún mercado después del lanzamiento de la plataforma, lo que podría tener un impacto adverso sobre LUN.

13) Riesgo de mercado ilícito de LUN

Es muy posible que nunca sea un mercado secundario para LUN. En la actualidad no hay intercambios sobre los cuales el LUN pueda operar. Si alguna vez los intercambios se desarrollan, probablemente serán relativamente nuevos y estarán sujetos a una supervisión reguladora mal entendida. Por lo tanto, pueden estar más expuestos al fraude y al fracaso que los intercambios establecidos y regulados para otros productos y tienen un impacto negativo en los LUN.

14) Riesgo de Pérdidas no Aseguradas

A diferencia de las cuentas bancarias o cuentas en algunas otras instituciones financieras, los fondos mantenidos utilizando la aplicación Lunyr o la red Ethereum generalmente no tienen seguro. En caso de pérdida, no existe un asegurador público, como la FDIC, o un asegurador privado, para ofrecer un recurso al comprador.

15) Riesgo de Disolución del Proyecto Lunyr

Es posible que, debido a una serie de razones, incluyendo una fluctuación desfavorable en el valor de Ether, los problemas de desarrollo con la aplicación Lunyr, el fracaso de las relaciones comerciales o las reclamaciones de propiedad intelectual competidor, el proyecto Lunyr ya no sea viable. Un negocio o de otra manera y puede disolver o no lanzar.

16) Riesgo de mal funcionamiento en la aplicación Lunyr

Es posible que la aplicación Lunyr funcione mal de una manera desfavorable, incluyendo una que resulte en la pérdida de LUN.

17) Riesgos imprevistos

Los testigos criptográficos son una tecnología nueva y no probada. Además de los riesgos discutidos en este Libro Blanco, existen riesgos que el equipo Lunyr no puede anticipar.

Otros riesgos pueden materializarse como combinaciones imprevistas o variaciones de los riesgos discutidos o la aparición de nuevos riesgos.

