

Lunyr

Eine dezentrale Wissensplattform basierend
auf Ethereum, angetrieben von ökonomischen Anreizen

Lunyr Inc.
Arnold Pham und Andrew Tran
White Paper
Version 2.4.4
März 2017

Dieses Dokument dient nur zu Informationszwecken und stellt weder ein Angebot noch eine Aufforderung zum Verkauf von Aktien oder Wertpapieren in Lunyr Inc. oder einem damit zusammenhängenden oder dazugehörigen Unternehmen dar. Ein solches Angebot oder eine Aufforderung würde nur durch ein vertrauliches Angebotsmemorandum und in Übereinstimmung mit den anwendbaren Wertpapieren und anderen Gesetzen erfolgen. Bitte lesen Sie die wichtige Haftungsausschlusserklärung am Ende des Whitepapers durch. Lunyr behält sich vor, dieses Whitepaper in Zukunft noch zu ändern. Besuchen Sie Lunyr.com für die aktuellste Version.

Inhaltsverzeichnis

The Team	3
Abstract	3
Market	4
Vision	4
Lunyr API	4
Artificial Intelligence	4
Virtual Reality	5
Augmented Reality	5
Problem	5
Centralization	5
Censorship	5
Inaccuracy	5
Solution	5
Decentralization	5
Token Incentive System	5
Mandatory Peer Review	5
Platform Design	5
Peer Review	6
App Tokens	6
Dispute and Resolution	6
LUN Pool	6
Advertising	7
Roadmap	7
Milestones	7
Crowdsale	8
Crowdsale Summary	9
Initial LUN Supply Distribution	9
Crowdsale Token Contract Guidelines	10
Security Audit	10
Funding Usage Breakdown	10
DISCLAIMER	11

Das Team

Das Lunyr-Team besteht aus Unternehmern, technischen Führungskräften und erfolgreichen Beratern. Jedes Kernteammitglied hat mindestens ein Startup mitgegründet. Alles in allem verfügt das Team über die Fähigkeiten, nicht nur das Projekt, sondern auch ein tragfähiges Geschäft zu schaffen und zum Erfolg zu verhelfen. Das Führungsteam trägt aktiv zur Ethereum-Gemeinschaft bei und organisiert das zweitgrößte Ethereum-Treffen im Silicon Valley.



Arnold Pham | Projektleiter, Cofounder

Arnold übernahm Leandigest Inc., ein Silicon Valley-basiertes Tech-Startup als CEO. Er begann mit der Programmierung in C ++ im Alter von acht Jahren und wurde später ein BitTorrent- und Bitcoin-evangelist. Als Ethereum-Aktivist organisiert er die Ethereum Developers Community, das zweitgrößte Ethereum-Meetup im Silicon Valley, wo er auch dezentralisierte Applikationsentwicklung unterrichtet. Er absolvierte die University of California, Los Angeles und University of Pennsylvania.



Andrew Tran | Geschäftsentwicklung, Cofounder

Andrew übernahm Leandigest Inc. als COO. Davor hatte er ein Versicherungsgeschäft mit über \$ 10MM Umsatz aufgebaut. Vor dem Unternehmertum arbeitete Andrew als Projektleiter und später Account Executive bei Oracle, wo er den größten Hardware-Deal für den kleinen mittelständischen Geschäftsbereich schloss. Er hält ein B.S. In Informatik der Universität von Kalifornien, Los Angeles und ein MBA der Universität von Kalifornien, Davis.



Benjamin Bamberger | Blockchain Architekt

Ben ist ein Bitcoin Blockchain Entwickler-Veteran. Er übernahm einen technologiegetriebenen Marktplatz namens Evlo als CTO. Seine bisherige Arbeit umfasst die Entwicklung von Datenmodellen und die Erforschung von Machine Learning, Natural Language Processing und Künstliche Intelligenz für Geschäftsanwendungen. Er hält einen Master of Science in Elektrotechnik und Informatik der Carnegie Mellon University.



Christopher Smith | Blockchain Ingenieur

Christopher war der Cofounder CTO von BitMesh, einer dezentralen Plattform, die es Nutzern ermöglicht, ihre Internetverbindungen zu teilen. Er hat Algorithmen für das Internet der Dinge und Deep Learning Anwendungen entwickelt. Christopher besitzt über sieben Jahre Erfahrung als Software-Ingenieur. Er war ein Doktorand in Informatik an der Universität von Kalifornien, Santa Cruz und hält einen M.S. Und B.S. in Mathematik und Informatik.



Steve Yu | Front End Entwickler

Steve ist spezialisiert auf Grafikdesign und Front-End-Entwicklung. Er entwarf die UI und UX von Ethboards, ein dezentrales Jobboard-Konzept, das auf Ethereum für die Rekrutierung und Kennenlernen von Entwicklern entwickelt wurde. Er absolvierte die University of California, Berkeley mit einem B.A. In der Politikwissenschaft und im Schwerpunkt auf den internationalen Handel.



Holly Hernandez | Marketing

Holly hat große Marketing-Kompetenz. Seit 2013 entwickelt sie Marketingstrategien an der Stanford University. Ihre bisherige Arbeit besteht aus kreativem Schreiben, Videografie und Kunst, für die sie große Anerkennung erhalten hat. Sie wird von der Stanford University in diesem Jahr mit einem Bachelor-Abschluss in Psychologie und einem Minor in Creative Writing.



Duc Pham | Sicherheitsberater

Duc ist ein Unternehmer mit 30 Jahren Erfahrung in der Technologieinnovation. Er hat für die Startups und die öffentlichen Unternehmen multidisziplinäre Ingenieurteams aufgebaut und geleitet. Er war der Gründer und CTO von Vormetric, welches von Thales Group für \$ 400MM erworben wurde. Duc erfand vormetrische Sicherheits- und Verschlüsselungstechnologien und hält 9 Patente sowie 10 Patente, die in Sicherheit und Parallelverarbeitung anstehen.



Dr. Greg Colvin | Technischer Berater

Dr. Colvin arbeitet an der Ethereum Virtual Machine (EVM) für die Ethereum Foundation. Seine Arbeit beinhaltet die Grenzen der EVM-Leistung voranzutreiben, sowie die EVM-Architektur und die Ethereum-Spezifikation zu entwickeln. Greg verfügt über jahrzehntelange technische Erfahrung im Erarbeiten von Algorithmen für Systeme, Programmieranwendungen und Server. Seine Erfahrung umfasst den Aufbau und die Führung von Weltklasse-Teams.



Alex Leverington | Technischer Berater

Alex ist seit Anfang des Jahres mit Ethereum als Kernentwickler beschäftigt. Er arbeitete bei ETHDEV, wo er devp2p, Ethereum's zugrundeliegende P2P-Protokollschicht, entwarf und programmierte. Alex hat auch viel zu Ethereum's Verschlüsselung und Sicherheit beigetragen, vor allem die verschiedenen Kommunikationsprotokolle. Er bleibt in der Protokollsteuerungsgruppe ein aktives Mitglied.



Grant Fondo | Rechtsbeistand

Als Partner bei Goodwin Procter LLP spezialisiert sich Grant auf digitale Währung, Blockchain-Technologie und Wertpapierstreitigkeiten. Er ist ein erfahrener Bundesanwalt und ein ehemaliger Assistant U.S. Attorney im Northern District of California. Grant ist der Co-Vorsitzende von Goodwins Digital Currency + Blockchain Technology Practice und sitzt im Vorstand der Digital Currency und Ledger Defense Coalition als Gründungsmitglied.

Zusammenfassung

Lunyr (ausgesprochen "lunar") ist eine dezentralisierte Enzyklopädie auf Ethereum-Basis, die Benutzer mit App-Token für Peer-Reviewing und Beitragsinformationen belohnt. Wir sind der Ausgangspunkt des Internets, um zuverlässige und genaue Informationen zu finden. Unsere Vision ist es, eine Wissensbasis-API zu entwickeln, die Entwickler nutzen können, um dezentralisierte Anwendungen der nächsten Generation in Künstliche Intelligenz, Virtual Reality, Augmented Reality und vieles mehr zu schaffen.

Markt

Eine strategische Komponente der Lunyr-Plattform ist ihr Werbesystem, das den **Kauf von Werbung auf der Plattform mit Lunyr-Token ("LUN") ermöglicht**. Obwohl die Lunyr-Plattform in seinem Design, seiner Dezentralisierung und Vision einzigartig ist,

kann es mit Wikipedia verglichen werden.

Wikipedia gilt heute nach Alexa Rankings als die sechst meistbesuchteste Website der Welt. Es hat pro Monat 470 Millionen Besucher , die über 19 Milliarden Seiten ansehen.

Schätzung der Werbeeinnahmen, die Wikipedia generieren könnte, wenn es Werbung auf seinen Seitenerlauben würde gibt ein Hinweis auf das Potenzial von LUN:

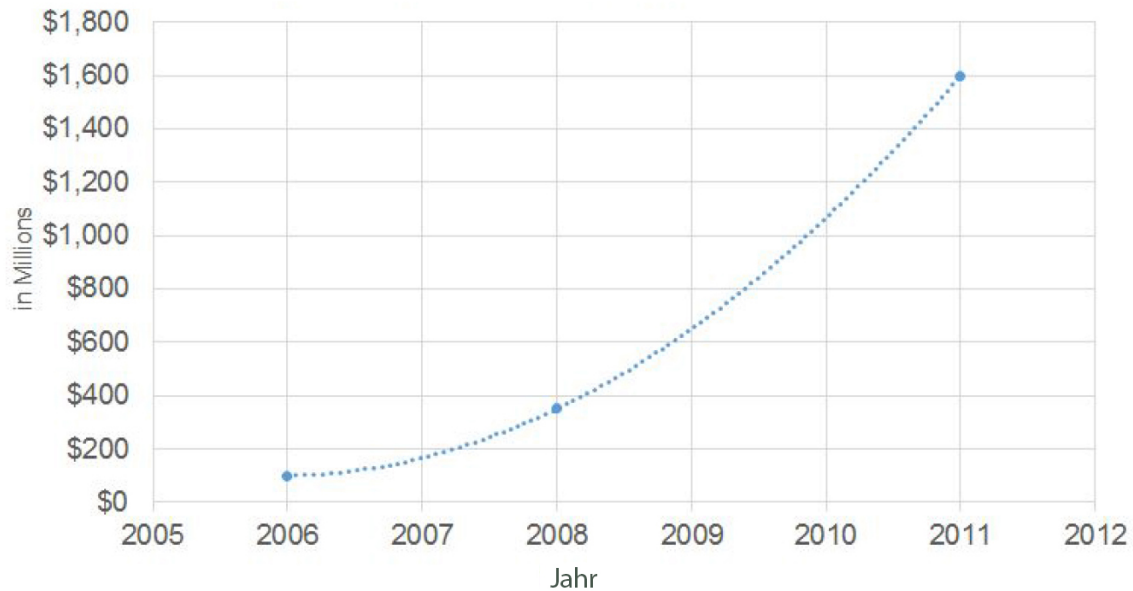
- **In 2006**, veröffentlichte Jason Calcanis, der Mitbegründer von Weblogs, Inc, der von AOL erworben wurde, einen Artikel über Wikipedia, der ein **jährliches Werbeeinnahmenpotenzial von \$ 100MM schätzt**.¹.
- **In 2008**, führte BusinessInsider.com eine Analyse von Wikipedia durch und erreichte **ein jährliches Werbeeinnahmenpotenzial von \$ 350MM**.².
- **In 2011**, veröffentlichte Vincent Juhel eine Diplomarbeit über Wikipedia für HEC Paris und kam zu **einem jährlichen Werbeeinnahmenpotenzial von \$ 1,6 Milliarden Dollar**.³.

¹ Calcanis, Jason. "Wikipedia leaves \$100M on the table (or "PLEASE Jimbo, reconsider—media philanthropy could change the world!")." Calacanis.com. 28 Oct. 2006.

² <http://www.businessinsider.com/companies/wikipedia>

³ Vincent Juhel, Valorisation du benevolat sur Wikipedia (2011) (master's thesis, HEC Paris).

Wikipedia`s Werbeeinnahmen-Potential



Vision

Wir werden uns zunächst auf die Feinabstimmung des Systems konzentrieren, um die Genauigkeit zu verbessern, den Inhalt zu erhöhen und eine Leserschaft zu generieren. Sobald die Wissensbasis reift, werden wir ein breiteres Publikum anziehen, indem wir Beiträge über das Weltgeschehen und Übersetzungen in mehreren Sprachen fördern. Lunyr beabsichtigt letztlich, seine Marke weltweit als zuverlässige und präzise dezentrale Wissensplattform zu etablieren.

Danach werden wir das Ökosystem durch die Entwicklung einer API angehen, die auch Entwickler anziehen wird. Diese Lunyr-API ermöglicht es Entwicklern, die Wissensplattform als Rückgrat für die Erstellung von dezentralen Anwendungen der nächsten Generation in Künstliche Intelligenz, Virtual Reality, Augmented Reality und vieles mehr zu nutzen.

Lunyr API

Die Lunyr API verspricht die Veränderung bestehender Geschäftsmodelle und die Schaffung neuer. Die Ethereum-Blockkette hat derzeit keine Kenntnis von der realen Welt, doch die meisten nützlichen Anwendungen erfordern reale Weltinformationen. Durch die Lunyr-API können dezentrale Anwendungen in der Lage sein, diese Wissensplattform zu erschließen und genaue Daten zum realen Weltgeschehen und Informationen zu gewinnen. Dies führt zu unmittelbaren Vorteilen für Künstliche Intelligenz, Virtual Reality und Augmented Reality Anwendungen.

Künstliche Intelligenz

Künstliche Intelligenz wie Siri oder Amazon Echo werden mit der Lunyr API erweitert. Wenn Benutzer faktenbasierte Fragen stellen, kann die dezentrale Anwendung in der Lunyr-Wissensplattform suchen und den Nutzern zuverlässige und genaue Antworten geben.

Virtuelle Realität

Die Lunyr API wird die intime und viszerale Erfahrung der interaktiven virtuellen Welten verbessern. Stellen Sie sich ein virtuelles Headset vor, mit dem Sie auf der Oberfläche des Mars spazieren gehen können. Wenn Sie den kalten, rot staubigen Boden entlang gehen, erscheinen Informationen über Sehenswürdigkeiten oder riesige Staubstürme. All diese Informationen werden aus der Wissensplattform gezogen.

Augmented Realität

Die Lunyr API kann die Grundlage für lernbasierte Anwendungen in Augmented Reality sein. Stellen Sie sich vor, Sie sind am Strand an einem sonnigen Tag und sehen schöne Blumen an der Küste. Sie wollen mehr über sie erfahren und setzen Augmented Reality Gläser auf. Lunyr gibt Ihnen sodann alle Informationen die Sie benötigen.

Problem

Aktuelle Crowdsourced-Wissensplattformen steht vor Problemen mit Zentralisierung, Zensur und Ungenauigkeit.

Zentralisierung

Zentralisierte Systeme stellen einzelne Fehlerpunkte dar, die von den Zentralbehörden kontrolliert werden. Einzelpersonen, die sich auf diese Systeme verlassen, müssen darauf vertrauen, dass die Behörden sie nicht für eigene Zwecke missbrauchen werden. Bis dato fällt es selbst den engesehensten Personen schwer, ihre Macht nicht zu missbrauchen. Im Jahr 2012, wurde Wikipedia absichtlich für 24 Stunden

heruntergefahren , um gegen Internet-Piraterie Gesetze zu protestieren, die es weltweit Einzelpersonen den Zugriff auf Informationen verhindert⁴.

Zensur

Zentralisierte Systeme sind anfällig für Zensur. Regierungen herrschen über die Bürger , indem sie den Zugang zu freiem Wissen verbieten. Syrien zählt zu den Regierungen, wo die Internet-Zensur bereits greift. Syrien blockiert Webseiten aus politischen Gründen und verhaftet diejenigen, die auf sie zugreifen. Syrien blockierte das arabische Wikipedia von allen Internet Service Providern im Land und selbst Studenten an Universitäten war es verboten, auf Wikipedia zuzugreifen.⁵.

Ungenauigkeit

Auf Wikipedia können viele Artikel von jedermann mit einer Internetverbindung bearbeitet werden. Daher können Benutzer leicht Informationen verfälschen. Obwohl beliebte Artikel mit Ungenauigkeiten wahrscheinlich schnell korrigiert werden, können weniger beliebte Artikel für Monate unkorrigiert bleiben. Zum Beispiel John Seigenthaler. Er war ein ehemaliger Assistent von U.S. Senator Robert Kennedy und wurde in seiner Wikipedia-Biographie für über vier Monate fälschlicherweise in die Attentate der Kennedy-Brüder verwickelt.⁶

Lösung

Lunyr's innovative Plattform löst die Probleme der Zentralisierung, Zensur und Ungenauigkeit wie man sie in aktuellen Wissensplattformen sieht.

Dezentralisierung

Die Lunyr-Plattform ist auf Ethereum gebaut und daher dezentralisiert, zensurbeständig und autonom. Es ist keine "Single Points of Failure". Keine zentrale Autorität oder Mittelsmänner besitzt oder ist im Stande, die Informationen zu verändern. Die Regeln, nach denen Menschen mit der Wissensplattform und untereinander interagieren, sind gegenseitig vereinbart und durch intelligente Verträge festgesetzt, die öffentlich auf der Blockkette verifizierbar sind.

⁴Lee, Edward. "Day Wikipedia Went Dark." Boston Review. 18 Jan. 2013.

⁵Arabic Wikipedia Disappears From The Internet in Syria, Menassat, 19 May 2008.

⁶Seigenthaler, John. "A false Wikipedia 'biography'". USA Today. 29 Nov. 2005.

Token Anreiz-System

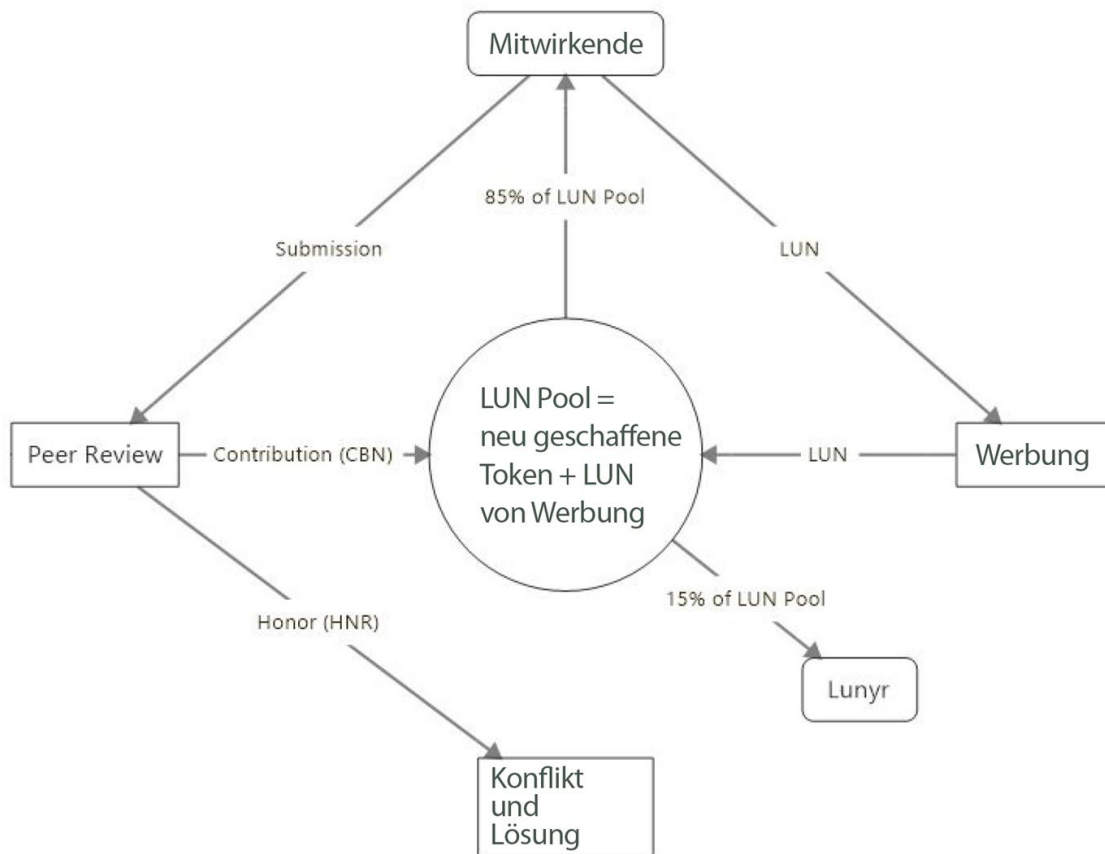
Ethereum ermöglicht die Erstellung von App-Token, die in einem Anreizsystem eingesetzt werden können, um die Vermittler zu ersetzen. Im Lunyr-System spielen Token bei der Bereitstellung Ökonomische Anreize eine Schlüsselrolle, so dass das rationale Verhalten von Individuen ein gemeinsames Gut ergibt. Anders als in Wikipedia, wo Freiwillige ihre Zeit spenden müssen, um dazu beizutragen und Informationen zu validieren, werden in Lunyrs Plattform die Mitwirkenden für ihre Arbeit belohnt und sind angespornt, den Wert des Ökosystems weiter zu erhöhen.

Zwangsläufige Peer Überprüfung

Drive-by-Vandalismus und Korruption werden auf der Lunyr-Plattform eliminiert. Alle eingereichten Inhalte gehen durch einen obligatorischen Peer-Review-Prozess und sind bis zur Validierung auf Zuverlässigkeit und Genauigkeit auf der Wissensplattform nicht zugelassen. Ein starkes Anreizsystem, ermöglicht durch App Token sorgt dafür, dass Peer Rezensenten im besten Interesse des Ökosystems handeln.

Platform Design

Lunyrs innovatives Plattformdesign richtet das rationale Wirtschaftsverhalten jedes einzelnen mit dem Nutzen des ganzen Ökosystems aus.



Peer Review

Der Workflow des Mitarbeiters beginnt mit dem Hinzufügen oder Bearbeiten von Informationen in der Hoffnung auf Belohnungen. Jede Einreichung eines Artikels kostet Gas. Daher hat die Überschwemmung des Systems mit Müll seine ökonomischen Grenzen, genau wie in Ethereum. **Alle eingereichten Inhalte gehen durch einen obligatorischen Peer-Review-Prozess und sind bis zur Genehmigung auf der Wissensplattform nicht zugelassen.** Jede Einreichung benötigt Quellen, um die Zuverlässigkeit und Genauigkeit der Einreichung zu bestätigen. Somit wird Spam, Fake, oder Schädlicher Inhalt herausgefiltert.

Jeder Benutzer, der einen Beitrag einreicht, muß auch andere Einreichungen überprüfen. Wir verwenden Machine Learning, um Peer-Reviewer Themen anzubieten, mit denen sie wahrscheinlich vertraut sind. Einreichungen sind nicht genehmigt, bis sie

von mehreren Peer-Gutachter begutachtet worden sind.

Es ist entscheidend, dass Peer-Reviewer auch Beitragende sind, damit es nur engagierten Personen möglich ist, Artikel einreichen.

App Tokens

Sobald der eingereichte Beitrag genehmigt ist, wird der Beitraggeber mit "Contribution" (CBN) und "Honor" (HNR) Token belohnt. Weder CBN noch HNR können auf Andere übertragen werden. Damit wird sichergestellt, dass nur Benutzer, die sich für das Wohlergehen des Ökosystem bemühen, CBN und HNR erhalten.

CBN werden verwendet, um zu berechnen, mit wie vielen LUN eine Person für den aktuellen Zeitraum belohnt wird. CBN werden automatisch nach einer zweiwöchigen "Reward Periode" verbraucht, nachdem LUN Belohnungen verteilt worden sind. LUN werden verwendet, um Werbung auf der Plattform zu kaufen.

HNR wird verwendet, um im "Dispute and Resolution system" vorzuschlagen und um abzustimmen. Beim Benutzen werden sie verbraucht.

Streit und Lösung

Das Streit- und Lösungssystem existiert, um jegliche Inhalte und Qualitätsprobleme zu lösen, welche durch das Peer-Review-System rutschen. Probleme wie schädlicher Inhalt, Vandalismus, sowie die Reorganisation der Inhalte werden hier behandelt. Vorschläge und Stimmen kostet HNR. Es ist wichtig, dass HNR nur von Nutzern gehalten werden, die sich durch ihre Vorschläge und Wahlen mit der Erhöhung des Wertes des Ökosystems verpflichtet haben.

LUN Pool

LUN Belohnungen kommen aus einem Pool von LUN, der am Ende jeder zweiwöchigen Belohnungsperiode an Mitwirkende verteilt wird. Die Anzahl der LUN, mit dem der einzelne Beitrag belohnt wird, wird prozentual auf die in der zweiwöchigen Periode gehaltenen CBN verteilt. Smart Contracts sorgen dafür, dass die Verteilung Transparenz und Fairness erfolgt.

Der LUN Pool speist sich aus zwei Quellen:

- Neue LUN, die in zweiwöchigen Intervallen periodisch erstellt und verteilt werden
- LUN, die verwendet werden, um Werbung zu kaufen

Die Menge der LUN wächst mit einer jährlichen Rate von 3% der ursprünglichen Token-

Versorgung. Dieses Wachstum wird erst in der Beta-Version auf dem Mainnet beginnen. Diese zusätzliche LUN liefert "Brennstoff" für das Ökosystem, um am Anfang zu wachsen. Gleichzeitig sinkt die effektive Inflation im Laufe der Zeit auf Null, auch bekannt als Disinflation.

Lunyr erhält alle zwei Wochen 15% des LUN-Pools. Da Lunyrs primäre Quelle des Wertes LUN ist, ist Lunyrs Wohlbefinden an das Wohlergehen des Ökosystems gebunden. Deshalb wird Lunyr das Ökosystem kontinuierlich verbessern.

Außerhalb des LUN-Pools wird Lunyr evtl. zukünftig zusätzliche LUN verkaufen. Dies kann via Börsen, Blockchain o.ä erfolgen.

Lunyr kann Änderungen an der Größe des LUN Pools, der LUN Verteilung und andere Verwandte Angelegenheiten vornehmen wenn es glaubt, das es für die LUN Plattformwachstum und -entwicklung vorteilhaft ist; oder es unter den gegebenen Umständen als notwendig ansieht. Denken Sie daran, dass jedes unlautere Verhalten für Lunyr irrational wäre. Lunyr wird selbst LUN halten und alle Entscheidungen, die den Wert der LUN negativ beeinflussen und/oder die Wissensplattform abwerten, würden für Lunyr selbst schädlich sein.

Werbung

LUN werden verwendet, um Anzeigen auf der Plattform zu platzieren. Die Anzeigen sind textbasiert wie z.B bei Quora gesehen. Wir verwenden das maschinelle Lernen, um Anzeigen zugänglich zu machen. Anzeigen sind Nicht genehmigt, bis sie das Peer-Review System passiert haben.

Anzeigen sind eine entscheidende Komponente des Lunyr-Ökosystems. Sie schaffen eine starke Nachfrage von LUN. Anzeigen bieten die wirtschaftliche Kraft, damit mehr Mitwirkende und Leser dem Ökosystem beitreten.

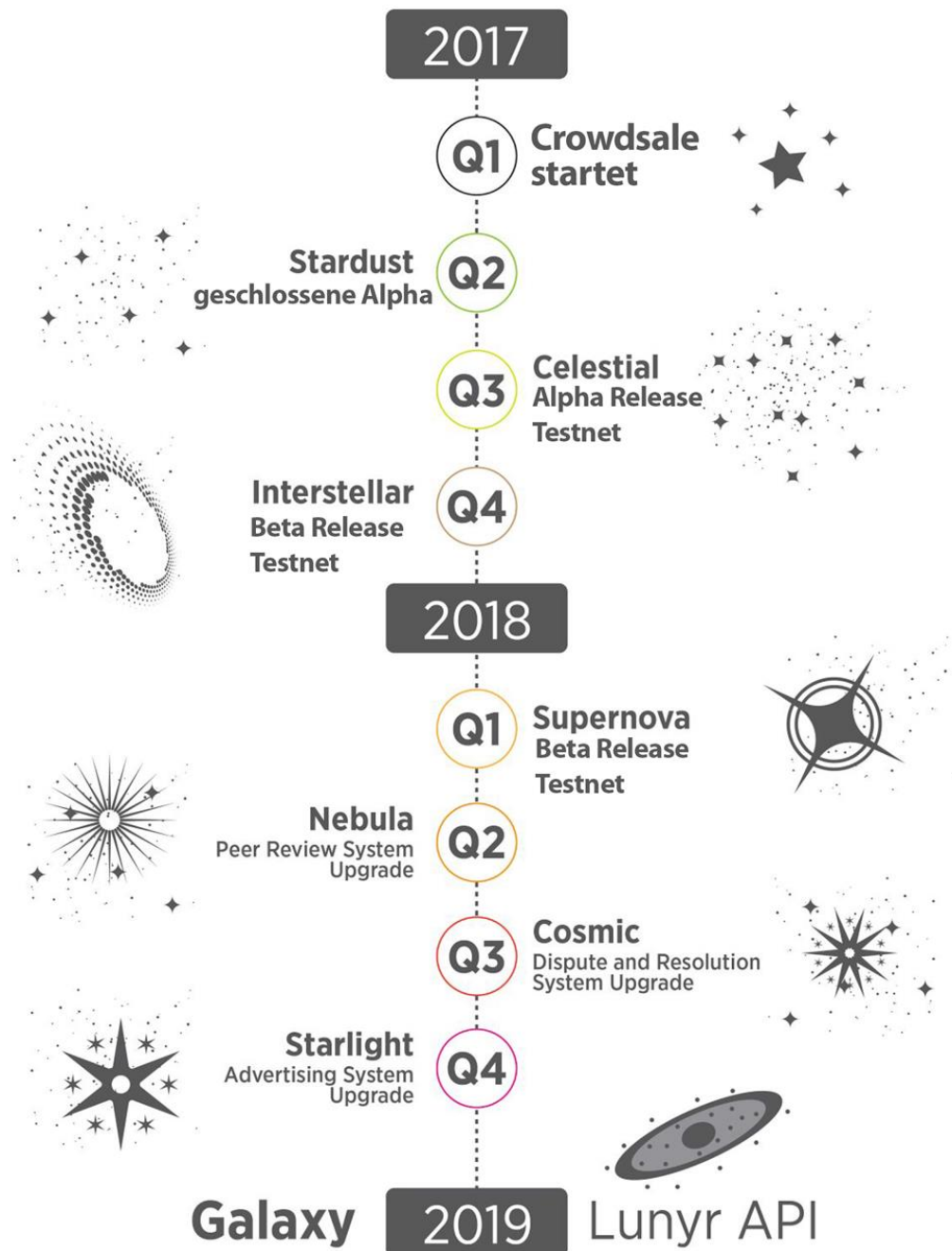
Roadmap

Lunyr ist verpflichtet, jeden Meilenstein auf der Roadmap abzuschließen. Um offen und transparent auf Kommunikationskanälen zu bleiben, werden wir auch Updates über den Fortschritt liefern.

Wir werden folgende Materialien zur Verfügung stellen:

- Entwicklungs-Newsletter
- Blog-Beiträge von Forschung und Entwicklung

Meilensteine



Milestone	Core Features (25k ETH)	Additional Features (250k ETH)
Stardust (Alpha nur mit Einladung)	<ul style="list-style-type: none"> • Content submission editor • Basic peer review system for content and ads 	
Celestial (Alpha Release Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> • Basic advertising system 	<ul style="list-style-type: none"> • WYSIWYG Editor
Interstellar (Beta Release Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> • Konflikt und Lösung „Basic-system“ 	<ul style="list-style-type: none"> • Kommentare und Tagging für Bearbeitung und Streitigkeiten • Werbeauktionssystem
Supernova (Beta release on Mainnet)	<ul style="list-style-type: none"> • CBN, HNR, LUN dashboard 	
Nebula (Peer Review System Upgrade)	<ul style="list-style-type: none"> • Algorithm improvement for peer review 	<ul style="list-style-type: none"> • Inhaltsabhängiges Peer-Matching • Mehrsprachige Unterstützung
Cosmic (Dispute and Resolution System Upgrade)	<ul style="list-style-type: none"> • Improved proposal and voting processes 	<ul style="list-style-type: none"> • Konflikt und Lösungs- manager UI
Starlight (Werbung System Upgrade)	<ul style="list-style-type: none"> • Algorithmusverbesserung ifür Werbung 	<ul style="list-style-type: none"> • Inhaltsabhängige Werbung • Werbekampagne manager UI
Galaxy (Lunyr API)	<ul style="list-style-type: none"> • Lunyr API 	<ul style="list-style-type: none"> • Content metadata • Word and edit frequencies • Scraping API • Dataset Einreichung • Strukturierte daten • Dispute dataset • Model serving • Continuous online machine learning

Crowdsale

Die anfängliche Verteilung der LUN wird durch einen Crowdsale bestimmt. LUN kann während der Crowdsale im Rahmen eines Pre-Sale-Vertrages bei einer erwarteten Verteilung von 44 LUN pro Ether erworben werden. LUN werden durch das Senden von Ether an den Crowdsale-Token-Vertrag gekauft.

Die Crowdsale beginnt um 16:00 UTC am 29. März 2017 für vier Wochen oder bis die maximale Anzahl der LUN verkauft wird. Der eigentliche Start und Ende hängt von den Ethereum-Blöcken ab, die auf den LunyrCommunity Kanälen veröffentlicht werden. Sollte die Crowdsale das Minimum nicht erreichen, werden die investierten Ethereum zurückerstattet.

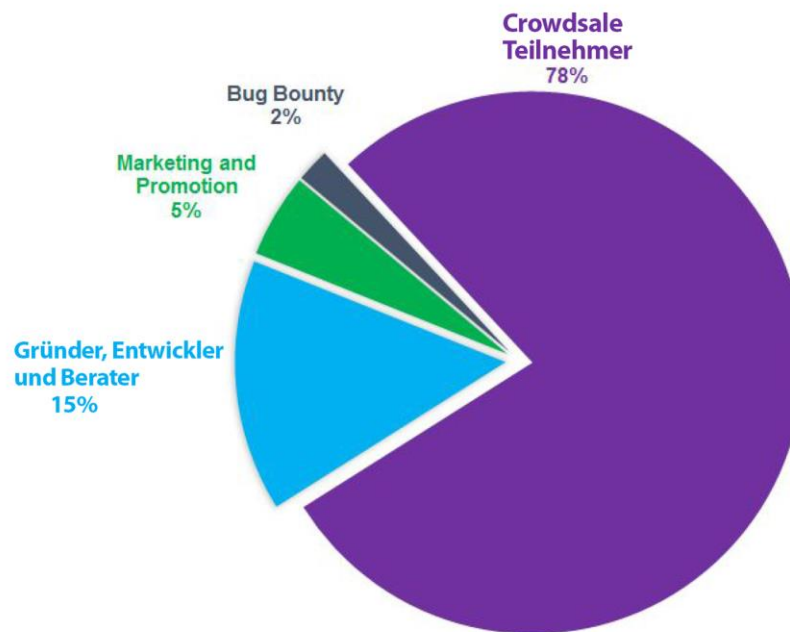
Die Crowdsale-Token-Vertragsadresse, sowie die Start- und Endblocknummern werden auf folgenden Kanälen angekündigt:

- Webseite: lunyr.com
- Github: github.com/lunyr
- Subreddit: reddit.com/r/lunyr
- Slack: lunyr-community.slack.com
- Twitter: twitter.com/LunyrInc
- Blog: medium.com/lunyr

Crowdsale Zusammenfassung

Start block:	TBA
End block:	TBA
Crowdsale Periode:	29 März – 26 April (4 Wochen)
LUN per Ether:	44 LUN pro Ether
Minimum Ether:	25,000 ETH
Minimum number of Crowdsale LUN:	1,100,000 LUN
Maximum Ether (cap):	250,000 ETH
Maximum number of Crowdsale LUN:	11,000,000 LUN

Anfängliche LUN Verteilung



Die allgemeine Anfangsverteilung der LUN wird wie folgt aussehen:

- 78% für Crowdsale-Käufer.
- 15% für Lunar-Gründer, Mitarbeiter und Berater verteilt auf Wallet, das LUN-Transfers für 180 Tage verbietet.
- 5% für Marketing und Promotion an die Lunyr Multisig Brieftasche verteilt.
- 2% für Bug Bounty verteilt auf die Lunyr Multisig Wallet

Crowdsale Token Vertragsrichtlinien

Vor der Crowdsale:

- Jeder Ether, der an den Token-Vertrag gesendet wird, wird abgelehnt.

Während der Crowdsale:

- Jeder Ether, der an den Token-Vertrag gesendet wird, führt zu einer Zuweisung 44 LUN pro Ether an den Käufer.

- LUN kann während des Crowdsale-Zeitraums nicht übertragen werden.

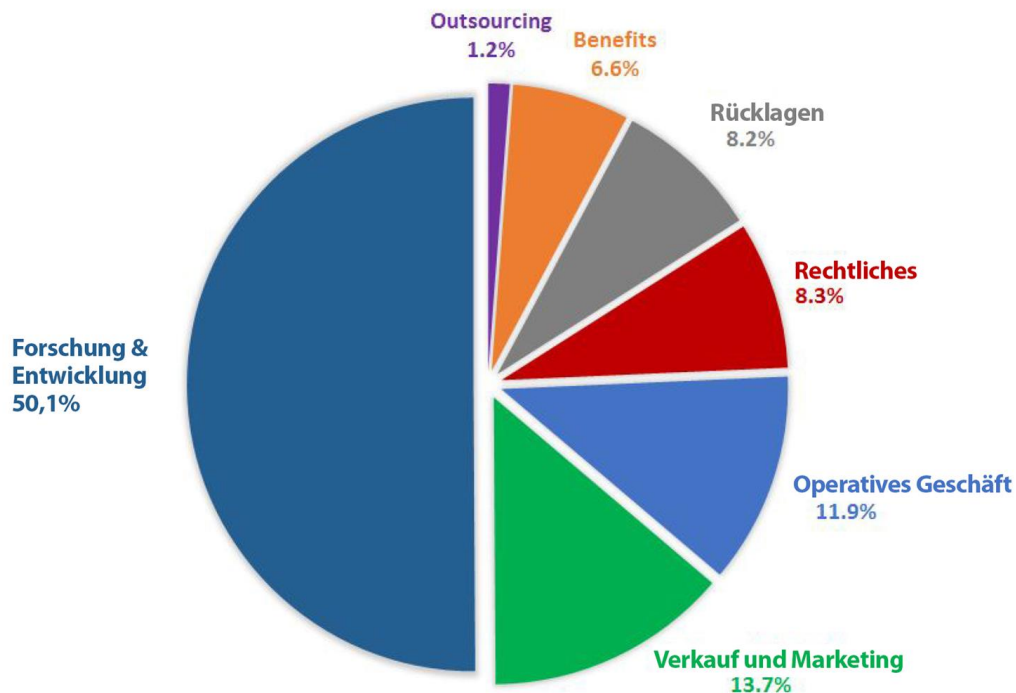
Nach der Crowdsale:

- Benutzer können LUN auf eine andere Adresse übertragen.
- Der Crowdsale-Token-Vertrag schafft zusätzliche Token, die bei der Tokenverteilung ankommen
- Der Lunyr-Token-Vertrag ist nun abgeschlossen, jedoch wurde ein Upgrade der Token-Vertrag, der Kernmerkmale und Verbesserungen hinzufügt, sind zu erwarten.

Sicherheitsprüfung

Lunyr ist bestrebt, die Sicherheit seiner Plattform zu gewährleisten. Mit jedem Produkt-Release auf dem Mainnet, verpflichtet sich Lunyr, ein Sicherheits-Audit mit internen und externen Gutachtern. Zusätzlich gibt es ein Bug Bounty Programm, das Entwickler für die Erhöhung der Sicherheit und anderen damit zusammenhängenden Fragen belohnt.

Übersicht Finanzverteilung



Haftungsausschluss

Letztes Update 7. März, 2017

Dieses Dokument dient nur zu Informationszwecken und stellt weder ein Angebot noch eine Aufforderung zum Verkauf von Aktien oder Wertpapieren in Lunyr Inc. oder einem damit zusammenhängenden oder dazugehörigen Unternehmen dar. Ein solches Angebot oder eine Aufforderung würde nur durch eine vertrauliche Angebotsmemorandum und in Übereinstimmung mit den anwendbaren Wertpapieren und anderen Gesetzen erfolgen. Keine der vorgelegten Informationen oder Analysen sollen die Grundlage für eine Investitionsentscheidung bilden und es sind keine konkreten Empfehlungen vorgesehen. Dementsprechend stellt dieses Dokument keine Anlageberatung oder Beratung oder Aufforderung zur Investition in Sicherheit dar. Dieses Dokument stellt weder ein Angebot noch ein Angebot zum Verkauf oder Abonnement oder eine Aufforderung zum Kauf oder zur Zeichnung von Wertpapieren dar, noch sollte es oder ein Teil davon die Grundlage bilden Von jeglichem Vertrag oder einer Verpflichtung in irgendeiner Weise verbunden sind. Lunyr lehnt ausdrücklich jegliche Haftung für jegliche unmittelbare oder Folgeschäden jeglicher Art ab, die direkt oder indirekt aus folgenden Gründen entstehen: (i) Vertrauenswürdigkeit der in diesem Dokument enthaltenen Informationen, (ii) Irrtümer, Unterlassungen oder Ungenauigkeiten in diesen Informationen Oder (iii) daraus resultierende Handlungen.

Das Lunyr-Token oder "LUN" ist ein kryptografisches Token, das von der Lunyr-Anwendung verwendet wird.

LUN ist keine Kryptowährung.

Zum Zeitpunkt dieses Schreibens, (i) mit Ausnahme der Verwendung, um Anzeigen auf der Lunyr-Plattform zu platzieren, kann LUN nicht für Waren oder Dienstleistungen eingetauscht werden, (ii) LUN hat keine bekannten Verwendungen außerhalb der Lunyr-Anwendung und (iii) LUN kann an keiner bekannten Börse gehandelt werden.

LUN is not an investment.

LUN ist keine Investition. Es gibt keine Garantie - ja es gibt keinen Grund zu glauben - dass die LUN, die Sie kaufen, im Wert zunehmen wird. Es kann - und wird vermutlich irgendwann - seinen Wert verringern. Diejenigen, die ihre LUN nicht wirklich ehrlich und fair benutzen, können ihr Recht verlieren, LUN zu benutzen und können ihre LUN verlieren für diejenigen, die LUN ehrlich und fair verwenden.

LUN ist kein Beweis für den Besitz oder das Recht zur Kontrollierung.

LUN zu besitzen verleiht seinem Eigentümer keine Teilhabe oder Anteilskapital in Lunyr oder der Lunyr-Anwendung. LUN gewährt kein Recht zur Teilnahme an der Kontrolle, Richtung oder Entscheidungsfindung von Lunyr oder der Lunyr-Anwendung.

Haftungsausschlusserklärung

1) Gefahr des Verlustes des Zugangs zu LUN aufgrund des Verlustes der Anmeldeinformationen

Die LUN des Käufers sollte mit einem Lunyr-Konto verbunden sein, bis sie an den Käufer verteilt werden. Das Lunyr-Konto kann nur mit Anmeldeinformationen des Käufers aufgerufen werden. Der Verlust dieser Anmeldeinformationen wird zum Verlust der LUN führen. Es wird empfohlen, dass die Käufer die Anmeldeinformationen in einer oder mehreren Backup-Standorten, die geographisch vom Arbeitsplatz getrennt sind, sicher zu speichern.

2) Risiken im Zusammenhang mit dem Ethereum-Protokoll

LUN und die Lunyr-Anwendung basieren auf dem Ethereum-Protokoll. Als solche können jegliche Fehlfunktion, unbeabsichtigte Funktion, unerwartete Funktionsweise oder Angriff auf das Ethereum-Protokoll dazu führen, dass die Lunyr-Anwendung oder LUN eine Fehlfunktion oder eine unerwartete oder unbeabsichtigte Funktion auslöst. Ether, die native Rechnungseinheit des Ethereum-Protokolls kann selbst an Wert verlieren in ähnlicher Weise wie LUN. Weitere Informationen zum Ethereum-Protokoll finden Sie unter <http://www.ethereum.org>.

3) Risiken im Zusammenhang mit den Anmeldeinformationen des Käufers

Jeder Drittanbieter der Zugang zu den Anmeldeinformationen oder privaten Schlüsseln des Käufers erhält, ist in der Lage, über die LUN des Käufers zu verfügen. Um dieses Risiko zu minimieren, sollte sich der Käufer gegen unbefugten Zugriff auf seine elektronischen Geräte schützen.

4) Gefahr von ungünstigen regulatorischen Maßnahmen in einem oder mehreren Gerichtsbarkeiten

Blockchain-Technologien wurden von verschiedenen Regulierungsstellen auf der ganzen Welt geprüft. Die Funktionsweise der Lunyr-Anwendung und der LUN könnte durch eine oder mehrere regulatorische Anfragen oder Handlungen, einschließlich der Lizenzierung oder Beschränkungen der Nutzung, des Verkaufs oder des Besitzes von digitalen Token wie LUN beeinträchtigt werden, die die Entwicklung der Lunyr-Anwendung beeinträchtigen, limitieren oder beenden könnten.

5) Risiko der alternativen, inoffiziellen Lunyr Anwendung

Nach der Crowdsale und der Entwicklung der ursprünglichen Version der LUN-Plattform ist es möglich, dass alternative Anwendungen erstellt werden können, die denselben Open Source Code und das Protokoll verwenden, das der Lunyr-Anwendung zugrunde liegt. Die offizielle Lunyr-Anwendung kann mit diesen alternativen, inoffiziellen LUN-basierten Anwendungen konkurrieren, die sich möglicherweise negativ auf die Lunyr-Anwendung und die LUN auswirken könnten, einschließlich ihres Wertes.

6) Gefahr von unzureichendem Interesse an der Lunyr-Anwendung oder verteilten Anwendungen

Es ist möglich, dass die Lunyr-Anwendung nicht von einer großen Anzahl von Unternehmen, Einzelpersonen und anderen Organisationen verwendet wird und dass es nur ein begrenztes öffentliches Interesse an der Schaffung und Entwicklung von verteilten Anwendungen geben wird. Solch ein Desinteresse könnte die LUN und die Lunyr-Anwendung negativ beeinflussen.

7) Das Risiko, dass die Lunyr-Anwendung die Erwartungen von Lunyr oder dem Käufer nicht erfüllen wird

Die Lunyr-Anwendung befindet sich derzeit in der Entwicklung und kann vor der Veröffentlichung erhebliche Änderungen erfahren. Erwartungen oder Annahmen bezüglich der Form und Funktionalität des Lunyr-Antrags oder der LUN (einschließlich des Teilnahmeverhaltens), die Lunyr oder der Käufer haben, können bei der Veröffentlichung aus einer Anzahl von Gründen, einschließlich fehlerhafter Annahmen oder Analysen, einer Änderung des Designs und Durchführungspläne und Ausführung der Lunyr-Anwendung evtl. nicht gehalten werden.

8) Gefahr von Diebstahl und Hacking

Hacker, andere Gruppen, Organisationen oder Länder können versuchen, die Lunyr-

Anwendung oder die Verfügbarkeit von LUN in einer Anzahl von Möglichkeiten, einschließlich Service-Angriffe, Sybil-Angriffe, Spoofing, Smurfing, Malware-Attacken oder konsensbasierte Angriffe zu stören.

9) Gefahr von Sicherheits Schwächen in der LUN Application Core Infrastructure Software

Die Lunyr-Anwendung besteht aus Open-Source-Software, die auf einer anderen Open-Source-Software basiert. Es besteht die Gefahr, dass das Lunyr-Team oder andere Dritte vorsätzlich oder unabsichtlich Schwächen oder Bugs in die Kerninfrastrukturelemente der Lunyr-Anwendung einführen können, die die Nutzung oder den Verlust der LUN beeinträchtigen.

10) Gefahr von Schwächen oder ausnutzbaren Durchbrüchen im Bereich der Kryptographie

Fortschritte in der Kryptographie oder technische Fortschritte wie die Entwicklung von Quantencomputern könnten Risiken für Kryptokurrenzen und die Lunyr-Plattform darstellen, was zu einem Diebstahl oder Verlust von LUN führen könnte.

11) Gefahr von LUN Mining Attacks

Wie bei anderen dezentralisierten kryptographischen Token und Kryptokurrenzen ist die für die Lunyr-Anwendung verwendete Blockchain für Mining-Angriffe geeignet, darunter Doppel-Spend-Angriffe, Mehrheits-Mining-Power-Attacken, "selfish-mining" - Angriffe und Race-Condition-Attacken. Alle erfolgreichen Angriffe stellen ein Risiko für die Lunyr-Anwendung, LUN, und erwartete ordnungsgemäße Durchführung und Sequenzierung von Ethereum Vertrag Berechnungen. Trotz der Bemühungen des Lunyr-Teams besteht das Risiko bekannter oder neuartiger Minenangriffe.

12) Gefahr der Nicht-Annahme oder Verwendung der Lunyr-Anwendung

Während LUN nicht als Investition angesehen werden sollte, kann es im Laufe der Zeit einen Wert bekommen. Dieser Wert kann begrenzt sein, wenn die Lunyr-Applikation keinen Gebrauch und Mangel an Adoption hat. Wenn dies der Fall ist, kann es nach dem Start der Plattform nur wenige oder keine Märkte geben, die sich möglicherweise negativ auf die LUN auswirken.

13) Gefahr eines illiquiden Marktes für LUN

Es kann sehr gut sein, dass es kein Sekundärmarkt für LUN geben wird. Es gibt derzeit keine Börse, auf dem LUN gehandelt wird. Sollte es Börsen geben, werden sie wahrscheinlich relativ neu sein und unterliegen einer schlecht verständlichen

Regulierungsaufsicht. Sie können daher eher Betrug und Misserfolg ausgesetzt sein als etablierte, geregelte Börsen für andere Produkte und haben einen negativen Einfluss auf die LUN.

14) Gefahr von unversicherten Verlusten

Im Gegensatz zu Bankkonten oder Konten bei einigen anderen Finanzinstituten sind Fonds, die mit dem Lunyr-Antrag oder dem Ethereum-Netzwerk gehalten werden, in der Regel nicht versichert. Im Falle eines Verlustes besteht kein öffentlicher Versicherer wie der FDIC oder der private Versicherer, die der Käufer in Anspruch nehmen könnte.

15) Gefahr der Auflösung des Lunyr-Projekts

Es ist möglich, dass das Lunyr-Projekt aufgrund von Gründen, einschließlich einer ungünstigen Schwankung des Wertes von Ether, Entwicklungsprobleme mit dem Lunyr-Antrag, dem Ausfall von Geschäftsbeziehungen oder konkurrierenden Ansprüchen des geistigen Eigentums, nicht mehr als Geschäft lebensfähig sein kann und daher aufgelöst oder erst gar nicht starten wird.

16) Gefahr des Versagens der Lunyr-Anwendung

Es ist möglich, dass die Lunyr-Anwendung in einer ungünstigen Weise fehlerhaft funktioniert, die gar zum Verlust der LUN führt.

17) Unerwartete Risiken

Kryptographische Token sind eine neue und ungetestete Technologie. Zusätzlich zu den in diesem Whitepaper diskutierten Risiken bestehen Risiken, die das Lunyr-Team nicht vorraussehen kann. Weitere Risiken können als unvorhergesehene Kombinationen oder Abweichungen der diskutierten Risiken oder die Entstehung neuer Risiken entstehen.