

Lunyr

Uma base de conhecimento mundial descentralizada
baseada na Ethereum dirigida por incentivos econômicos

Lunyr Inc.
Arnold Pham e Andrew Tran
White Paper
Versão 2.0.5
Março de 2017

Este documento é apenas para fins informativos e não constitui uma oferta ou solicitação para vender ações ou valores mobiliários na Lunyr Inc. ou em qualquer empresa ligada ou associada. Tal oferta ou solicitação somente seria feita por meio de uma memorando de oferta confidencial e de acordo com os valores mobiliários aplicáveis e outras leis. Leia as importantes Divulgações de Riscos no final deste White Paper. A Lunyr pode fazer alterações neste White Paper. Visite Lunyr.com para a versão mais recente.

Índice

[O Time](#)

[Abstrato](#)

[Mercado](#)

[Visão](#)

[Lunyr API](#)

[Inteligência Artificial](#)

[Realidade Virtual](#)

[Realidade Aumentada](#)

[Problema](#)

[Centralização](#)

[Censura](#)

[Imprecisão](#)

[Solução](#)

[Descentralização](#)

[Sistema de Incentivo do Token](#)

[Revisão Obrigatória dos Pares](#)

[Design da Plataforma](#)

[Revisão dos pares](#)

[App Tokens](#)

[Disputa e Resolução](#)

[LUN Pool](#)

[Propaganda](#)

[Roteiro](#)

[Etapas](#)

[Crowdsale](#)

[Resumo da Crowdsale](#)

[Distribuição Inicial do Suprimento de LUN](#)

[Diretrizes de Contrato da Crowdsale do Token](#)

[Auditoria de Segurança](#)

[Divisão do Uso da Arrecadação](#)

[AVISO LEGAL](#)

O Time

A equipe Lunyr consiste em uma série empresários, líderes técnicos e consultores de sucesso. Cada membro da equipe principal é co-fundador de pelo menos uma startup. Com todos juntos, a equipe possui as capacidades para não só construir o projeto, mas também criar e aumentar um negócio viável. A equipe de liderança contribui ativamente para a comunidade Ethereum e organiza o segundo maior encontro sobre Ethereum no Vale do Silício.



Arnold Pham | Líder de Projeto, Co-Fundador

Arnold co-fundou a Leandigest Inc., uma startup de tecnologia baseada no Vale do Silício, como CEO. Ele começou a programar em C++ com oito anos de idade, e mais tarde, foi um evangelista do BitTorrent e do Bitcoin. Como ativista da Ethereum, ele organiza a Ethereum Developers Community, o segundo maior encontro sobre Ethereum no Vale do Silício, onde também ensina o desenvolvimento de aplicativos descentralizados. Ele se formou na Universidade da Califórnia, em Los Angeles e na Universidade da Pensilvânia.



Andrew Tran | Desenvolvedor de Negócios, Co-Fundador

Andrew co-fundou a Leandigest Inc. como COO. Antes disso, ele havia construído um negócio de seguros que teve mais de \$10 milhões de dólares em vendas. Antes do empreendedorismo, Andrew trabalhou como Gerente de Projetos e, mais tarde, Executivo de Contas na Oracle, onde fechou o maior acordo de hardware para a divisão de pequenos e médios negócios deles. Ele possui um Bacharelado em Ciência da Computação da Universidade da Califórnia, Los Angeles e um MBA da Universidade da Califórnia, Davis.



Benjamin Bamberger | Arquiteto de Blockchain

Ben é um veterano desenvolvedor de blockchain. Ele co-fundou um mercado tecnológico chamado Evlo como CTO. Seu trabalho anterior inclui o desenvolvimento de modelos de dados e pesquisas sobre Aprendizado de Máquina, Processamento de Linguagem Natural e Inteligência Artificial para aplicativos de negócios. Ele possui um Mestrado em Engenharia Elétrica e Computacional da Universidade de Carnegie Mellon.



Christopher Smith | Engenheiro de Blockchain

Christopher foi o co-fundador CTO da BitMesh, uma plataforma descentralizada que permite aos usuários compartilhar suas conexões de internet. Ele desenvolveu algoritmos para aplicativos de IoT (Internet das Coisas) e Aprendizagem Profunda. Christopher possui mais de sete anos de experiência como engenheiro de software. Foi candidato a PhD em Ciência da Computação na Universidade da Califórnia, Santa Cruz, e possui mestrado e bacharelado em Matemática e Ciência da Computação.



Steve Yu | Desenvolvimento Front-End

Steve é especialista em design gráfico e desenvolvimento de front-end. Ele projetou a Interface de Usuário e Experiência de Usuário da Ethboards, um conceito de quadro de trabalho descentralizado baseado na Ethereum para recrutar e conectar desenvolvedores. Graduou-se na Universidade da Califórnia, Berkeley com um bacharelado em Economia Política e ênfase no Comércio Internacional.



Holly Hernandez | Marketing

Holly fornece conhecimentos de marketing. Ela vem desenvolvendo estratégias de marketing na Universidade de Stanford desde 2013. Seu trabalho anterior consiste em escrita criativa, videografia e arte, pelo qual ela recebeu o reconhecimento do Congresso. Ela vai se formar na Universidade de Stanford este ano com um diploma de bacharel em Psicologia e um *Minor* em Escrita Criativa.



Duc Pham | Conselheiro de Segurança

Duc é um empreendedor em série com 30 anos de experiência em inovação tecnológica. Ele construiu e gerenciou equipes de engenharia multidisciplinar para startups e empresas públicas. Ele foi o fundador e diretor de tecnologia da Vormetric, que foi adquirida pela Thales Group por \$400 milhões de dólares. Duc inventou tecnologias de segurança e criptografia Vormetric e detém 9 patentes, bem como 10 patentes pendentes em segurança e processamento paralelo.



Grant Fondo | Consultor Jurídico

Como sócio da Goodwin Procter LLP, Grant é especialista em moeda digital, tecnologia blockchain e litigação de valores mobiliários. Ele é um procurador federal experiente e Assistente do Procurador Estadunidense do Distrito da Califórnia do Norte. Grant é co-presidente da Goodwin's Digital Currency + Blockchain Technology Practice e ocupa uma cadeira na diretoria da Digital Currency and Ledger Defence Coalition como membro fundador.

Abstrato

Lunyr (pronunciado “lunar”) é uma enciclopédia de fonte colaborativa descentralizada baseada na Ethereum que recompensa os usuários com app tokens por revisar pares e contribuir com informações.

Nosso objetivo é ser o ponto de partida da internet para encontrar informações confiáveis e precisas. Nossa visão de longo prazo é desenvolver uma API de base de conhecimento que a Inteligência Artificial, a Realidade Virtual, a Realidade Aumentada e outros softwares possam usar para criar a próxima geração de aplicativos descentralizados.

Mercado

Um componente estratégico da plataforma Lunyr é o seu sistema de publicidade, que permite a **compra de publicidade na plataforma usando tokens Lunyr ("LUN")**.

Embora a plataforma Lunyr seja única em seu design, descentralização e visão, ela pode ser comparada à Wikipedia.

Hoje a Wikipedia está classificada como o sexto site mais visitado do mundo de acordo com o Alexa rank¹. Ela atrai 470 milhões de visitantes únicos que visualizam mais de 19 bilhões de páginas por mês². **A estimativa das receitas publicitárias que a Wikipedia poderia gerar se permitisse publicidade em suas páginas fornece indicações sobre a potencial demanda por LUN:**

- **Em 2006**, Jason Calcanis, o co-fundador da Weblogs, Inc, que foi adquirida pela AOL, publicou um artigo sobre a Wikipedia estimando **um potencial de receita anual de publicidade de \$100 milhões de dólares**.³

- **Em 2008**, BusinessInsider.com realizou uma análise da Wikipedia e chegou a **um potencial de receita anual de publicidade de \$350 milhões de dólares**.⁴

- **Em 2011**, Vincent Juhel publicou uma tese sobre a Wikipedia para a HEC Paris, e chegou a **um potencial de receita anual de publicidade de \$1,6 bilhão de dólares**.⁵

¹ Alexa é uma empresa da Amazon.com que fornece dados e análises comerciais sobre tráfego da web.

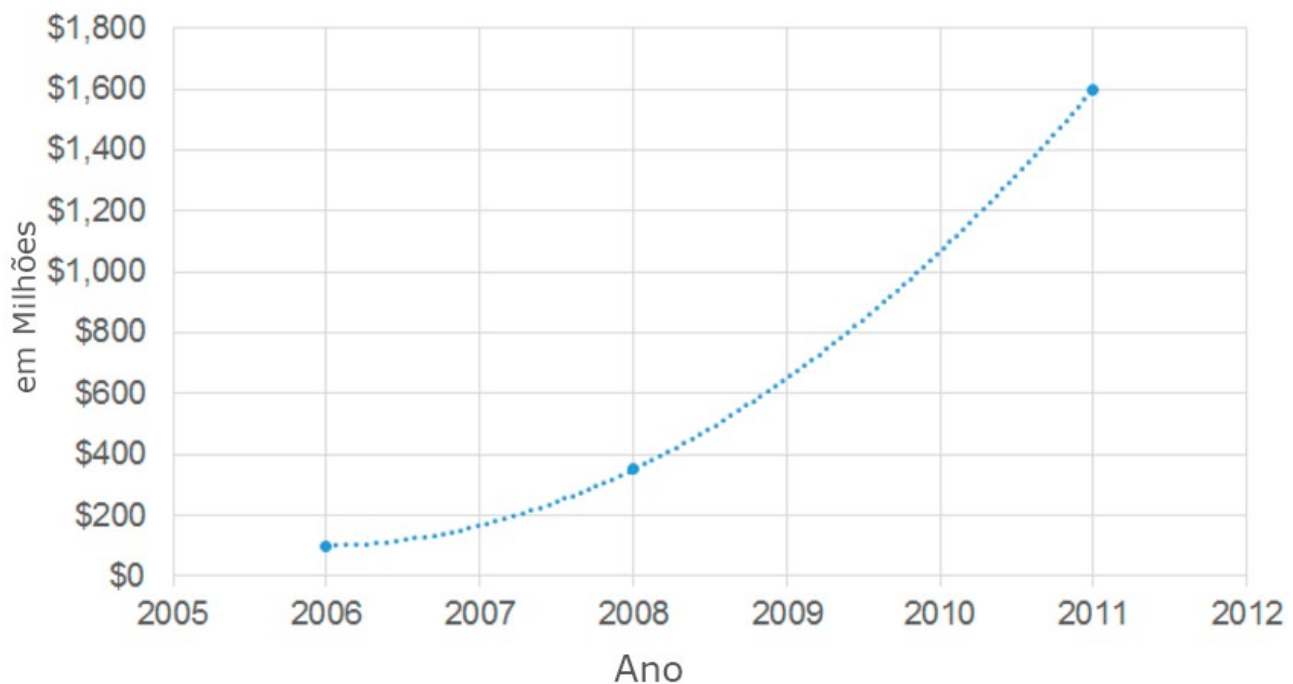
² Band, Jonathan, e Gerafi, Jonathan. 2013. "Wikipedia's Economic Value." Rochester, NY: Social Science Research Network.

³ Calcanis, Jason. "Wikipedia leaves \$100M on the table (or "PLEASE Jimbo, reconsider—media philanthropy could change the world!")." Calcanis.com. 28 de outubro de 2006.

⁴ <http://www.businessinsider.com/companies/wikipedia>

⁵ Vincent Juhel, Valorisation du benevolat sur Wikipedia (2011) (tese de mestrado, HEC Paris).

Potencial de receita de publicidade da Wikipédia



Visão

Inicialmente, nos concentraremos em aperfeiçoar o sistema para melhorar a precisão, aumentar o conteúdo e aumentar o número de leitores. Uma vez que a base de conhecimentos amadureça, atrairemos um público mais amplo, encorajando contribuições de dados quase em tempo real sobre eventos mundiais e traduções em vários idiomas. Finalmente, a Lunyr pretende estabelecer globalmente a sua marca como uma base de conhecimento descentralizada confiável e precisa.

Dando um passo adiante, vamos aumentar o ecossistema, desenvolvendo uma API que irá atrair desenvolvedores. Esta Lunyr API permitirá aos desenvolvedores usar a base de conhecimento como uma backbone (espinha dorsal) para criar a próxima geração de aplicativos descentralizados em Inteligência Artificial, Realidade Virtual, Realidade Aumentada e mais.

Lunyr API

A Lunyr API é promissora para alterar significativamente os modelos de negócios existentes e criar novos. A blockchain da Ethereum atualmente não tem conhecimento do mundo real, mas os aplicativos mais úteis exigem informações do mundo real. Através da Lunyr API, aplicativos descentralizados serão capazes de explorar a base de conhecimento e capturar dados precisos sobre eventos e informações do mundo real. Isso leva a benefícios imediatos para aplicativos de Inteligência Artificial, Realidade Virtual e Realidade Aumentada.

Inteligência Artificial

Projetos de Inteligência Artificial semelhantes ao Siri ou Amazon Echo serão aprimorados com a Lunyr API. Quando os usuários fizerem perguntas baseadas em fatos, o aplicativo descentralizado pode procurar na base de conhecimento da Lunyr e fornecer aos usuários respostas confiáveis e precisas.

Realidade Virtual

A Lunyr API reforçará a experiência íntima e visceral de mundos virtuais interativos. Imagine colocar um fone de ouvido de realidade virtual que permite que você experimente caminhar na superfície de Marte. À medida que você caminha ao longo do solo frio e vermelho, informações sobre os principais acontecimentos e grandes tempestades de poeira aparecem. Toda essa informação é extraída da base de conhecimento.

Realidade Aumentada

A Lunyr API pode ser a base para aplicativos baseados em aprendizagem em Realidade Aumentada. Imagine que você está na praia em um dia ensolarado e você vê belas flores à beira-mar. Você quer saber a sua espécie e então coloca o óculos de realidade aumentada, que irá identificar as flores, um toque na base de conhecimento e ela lhe dará todas as informações que você precisa para satisfazer a sua curiosidade.

Problema

As atuais bases de conhecimento de fonte colaborativa enfrentam problemas com centralização, censura e imprecisão.

Centralização

Os sistemas centralizados representam pontos únicos de falha controlados por autoridades centrais. As pessoas que confiam nestes sistemas devem confiar que as autoridades não abusarão do seu poder de fazer suas próprias obrigações. No entanto, resistir à tentação de abusar do poder é difícil na prática, mesmo para as autoridades mais respeitadas. Em 2012, a Wikipedia desligou deliberadamente por 24 horas para protestar contra as leis de pirataria na Internet, impedindo que pessoas de todo o mundo acessassem qualquer informação⁶.

Censura

Os sistemas centralizados são vulneráveis à censura. Os governos que governam através da opressão exercem controle sobre os cidadãos, proibindo o acesso ao conhecimento livre. A Síria está entre os governos onde a censura na Internet é generalizada. A Síria bloqueia sites por razões políticas e prende aqueles que os acessam⁷. Anteriormente, a Síria bloqueava a Wikipédia Árabe de todos os Provedores de Serviços de Internet no país, proibindo até mesmo os estudantes universitários de acessar a Wikipédia⁸.

⁶ Lee, Edward. "Day Wikipedia Went Dark." Boston Review. 18 de janeiro de 2013.

⁷ <https://freedomhouse.org/report/freedom-net/2015/syria>

⁸ Wikipedia Árabe Desaparece da Internet na Síria, Menassat, 19 de maio de 2008.

Imprecisão

Na Wikipédia, muitos artigos podem ser editados por qualquer pessoa que tenha uma conexão com a Internet. Portanto, os usuários podem facilmente falsificar informações. Embora os artigos populares com imprecisões sejam provavelmente corrigidos rapidamente, os artigos menos populares podem ficar sem correção por meses. Por exemplo, John Seigenthaler, ex-assistente do senador norte-americano Robert Kennedy, foi falsamente envolvido nos assassinatos dos irmãos Kennedy na sua biografia da Wikipedia por mais de quatro meses⁹.

Solução

A plataforma inovadora da Lunyr resolve os problemas de centralização, censura e imprecisão observada nas bases de conhecimento atuais.

Descentralização

A plataforma Lunyr é construída em cima da Ethereum e é, portanto, descentralizada, resistente à censura e autônoma. Não existe um único ponto de falha. Nenhuma autoridade central ou intermediário possui ou pode corromper a informação. As regras em que as pessoas interagem com a base de conhecimentos e uns com os outros são mutuamente acordadas e aplicadas através de contratos inteligentes, que são publicamente verificáveis na blockchain.

Sistema de Incentivo do Token

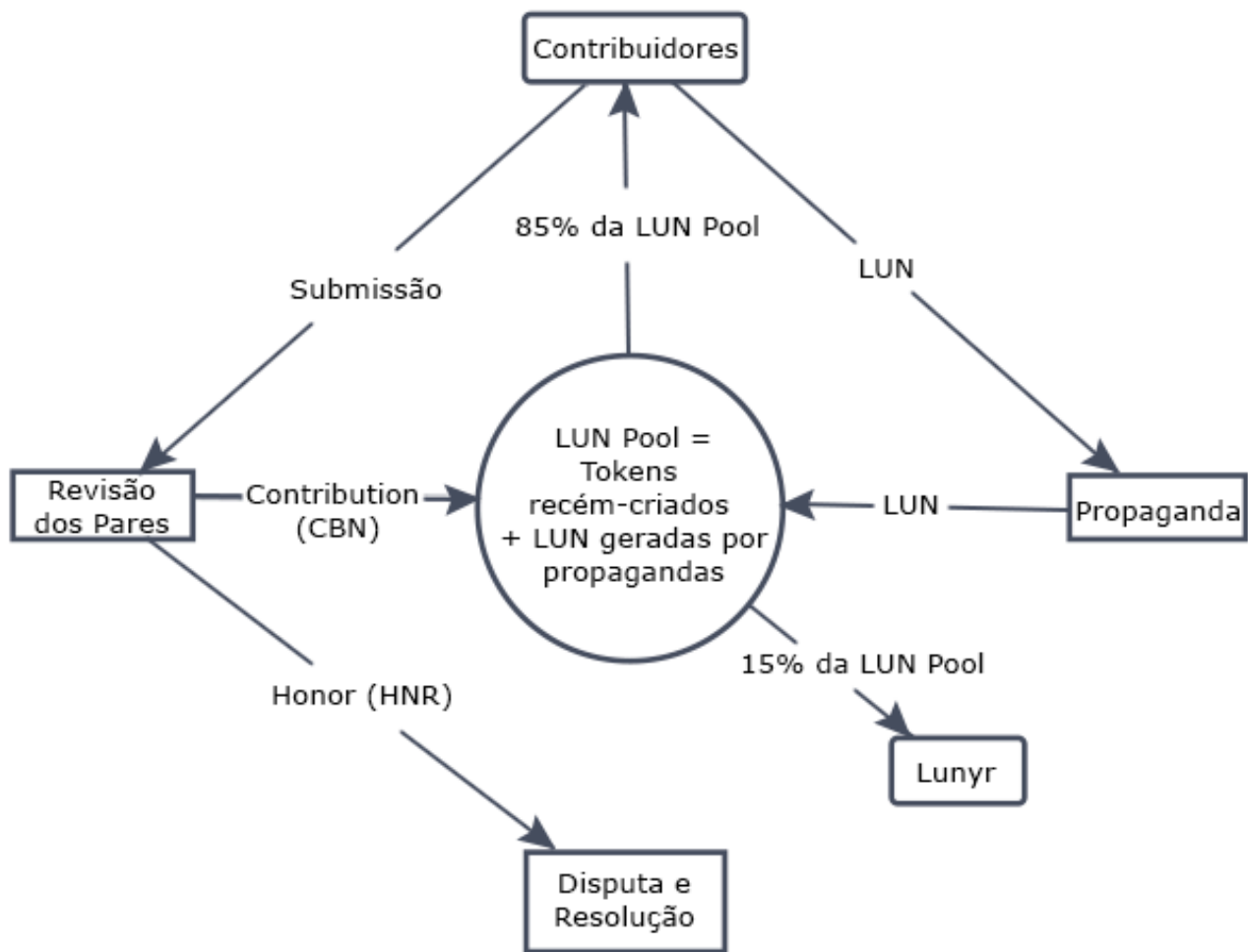
A Ethereum permite a criação de app tokens, que podem ser usados em um sistema de incentivos para substituir intermediários. No sistema Lunyr, os tokens desempenham um papel chave no fornecimento de incentivos econômicos para que o comportamento racional dos indivíduos resulte em um bem comum. Ao contrário da Wikipedia onde os voluntários devem doar seu tempo para contribuir e validar informações, na plataforma Lunyr, contribuintes são recompensados por seu trabalho e são incentivados a continuar aumentando o valor do ecossistema.

Revisão Obrigatória dos Pares

Submissões com intuito de vandalismo e corrupção são eliminados na plataforma Lunyr. Todas as submissões de conteúdo passam por um processo obrigatório de revisão pelos pares e não estão empenhadas com a base de conhecimento até serem validadas por confiabilidade e precisão. Um poderoso sistema de incentivos habilitado por app tokens garante que os revisores de pares ajam pelo melhor interesse do ecossistema.

⁹ Seigenthaler, John. "A false Wikipedia 'biography'". USA Today. 29 de novembro de 2005.

Design da Plataforma



O design inovador da plataforma Lunyr alinha o comportamento econômico racional de cada indivíduo com a beneficência de todo o ecossistema.

Revisão dos Pares

O fluxo de trabalho do contribuinte começa com a adição ou edição de informações na base de conhecimento na esperança de receber recompensas. A contribuição de cada contribuinte custa *gas*, de modo que inundar(floodar) o sistema com lixo tem seus limites econômicos, assim como na Ethereum. **Todas as submissões passam por um processo obrigatório de revisão dos pares e não estão empenhadas com a base de conhecimento a menos que sejam aprovadas.** Cada submissão requer fontes para que os revisores validem a confiabilidade e precisão da submissão. Assim, o spam, a falsificação ou o conteúdo malicioso serão filtrados.

Todo usuário que envia uma contribuição também é obrigado a revisar outras submissões. Nós usamos a Aprendizagem de Máquinas para combinar revisores com tópicos com os quais provavelmente estarão familiarizados. As submissões não são empenhadas a menos que passem pelo julgamento de vários de pares.

É crucial que os revisores de pares também contribuam para assegurar que somente os indivíduos que estão economicamente alinhados com o bem-estar do ecossistema possam submeter a revisão dos pares. Pessoas más que tentarem atacar o sistema estarão lutando contra legiões de boas pessoas movidas por um poderoso sistema de incentivos.

App Tokens

Uma vez que a submissão passar pela revisão dos pares, o contribuinte é recompensado com os tokens Contribution (Contribuição) (CBN) e Honor (Honra) (HNR). Nem CBN nem HNR podem ser transferidos para outros indivíduos, o que garante que apenas os usuários que se comprometeram com o bem-estar do ecossistema possuam CBN e HNR.

CBN são usados para calcular a quantidade de LUN que um indivíduo será recompensado no atual período de recompensa. CBN são consumidos automaticamente depois que as recompensas de LUN são distribuídas no período de recompensa de duas semanas. LUN são usados para comprar publicidade na plataforma.

HNR são usados para propor e votar questões no sistema de Disputa e Resolução. É consumido após o uso.

Disputa e Resolução

O sistema de disputa e resolução de conflitos existe para resolver qualquer problema de qualidade e conteúdo que passou despercebido pelo sistema de revisão dos pares. Questões como conteúdo malicioso, vandalismo e reorganização de conteúdo são tratadas aqui. Propostas e votos custam HNR. É importante que os HNR sejam possuídos apenas por usuários que se empenharam com o ecossistema alinhando sua proposta e comportamento de voto com o aumento do valor do ecossistema.

LUN Pool

As recompensas de LUN vêm de uma pool de LUN que se acumula e é distribuída aos colaboradores no final de cada período de recompensa que é de duas semanas. O número de LUN que um contribuinte individual é recompensado é baseado na percentagem de CBN total que eles possuem até o final de cada período de duas semanas. Contratos inteligentes asseguram que a distribuição será tratada com transparência e justiça.

A LUN Pool vem de duas fontes:

- Novos LUN que são criados e distribuídos periodicamente em intervalos de duas semanas
- LUN que são usados para comprar publicidade

O suprimento de LUN cresce a uma taxa anual de 10% do suprimento inicial de token. Este crescimento não começará até a versão Beta do Mainnet. Estes LUN adicionais fornecem combustível para o ecossistema crescer no começo. Ao mesmo tempo, a inflação efetiva diminui ao longo do tempo para zero, também conhecida como desinflação.

A Lunyr recebe 15% da pool de LUN a cada período de duas semanas. Essa alocação alinha o incentivo da Lunyr ao crescimento do ecossistema. Uma vez que a principal fonte de valor da Lunyr está no LUN, o bem-estar da Lunyr está ligado ao bem-estar do ecossistema. Portanto, o comportamento racional da Lunyr é atualizar continuamente e melhorar o ecossistema para que ele cresça em valor para todos os participantes.

Fora da LUN pool, a Lunyr poderá vender LUN adicional a compradores no futuro. Pode fazer isso através de bolsas(exchanges), blockchain ou de outras maneiras.

A Lunyr pode fazer alterações no tamanho da LUN pool, distribuição de LUN e outros assuntos relacionados que a Lunyr acredita, em seu julgamento razoável, serem benéficas para o crescimento e desenvolvimento da plataforma LUN, ou considera razoável sob as circunstâncias.

Propaganda

LUN são usados para colocar anúncios na plataforma. Os anúncios são baseados em texto, como os vistos no Quora. Usamos a Aprendizagem de Máquinas para tornar os anúncios compatíveis com o conteúdo. Os anúncios não são atribuídos à plataforma até que passem pelo sistema obrigatório de revisão dos pares.

Os anúncios são um componente crucial do ecossistema Lunyr. Eles criam uma poderosa demanda de LUN de pessoas com recursos financeiros. Os anúncios fornecem a força econômica que impulsiona os efeitos de rede à medida que mais contribuidores e leitores se juntam ao ecossistema.

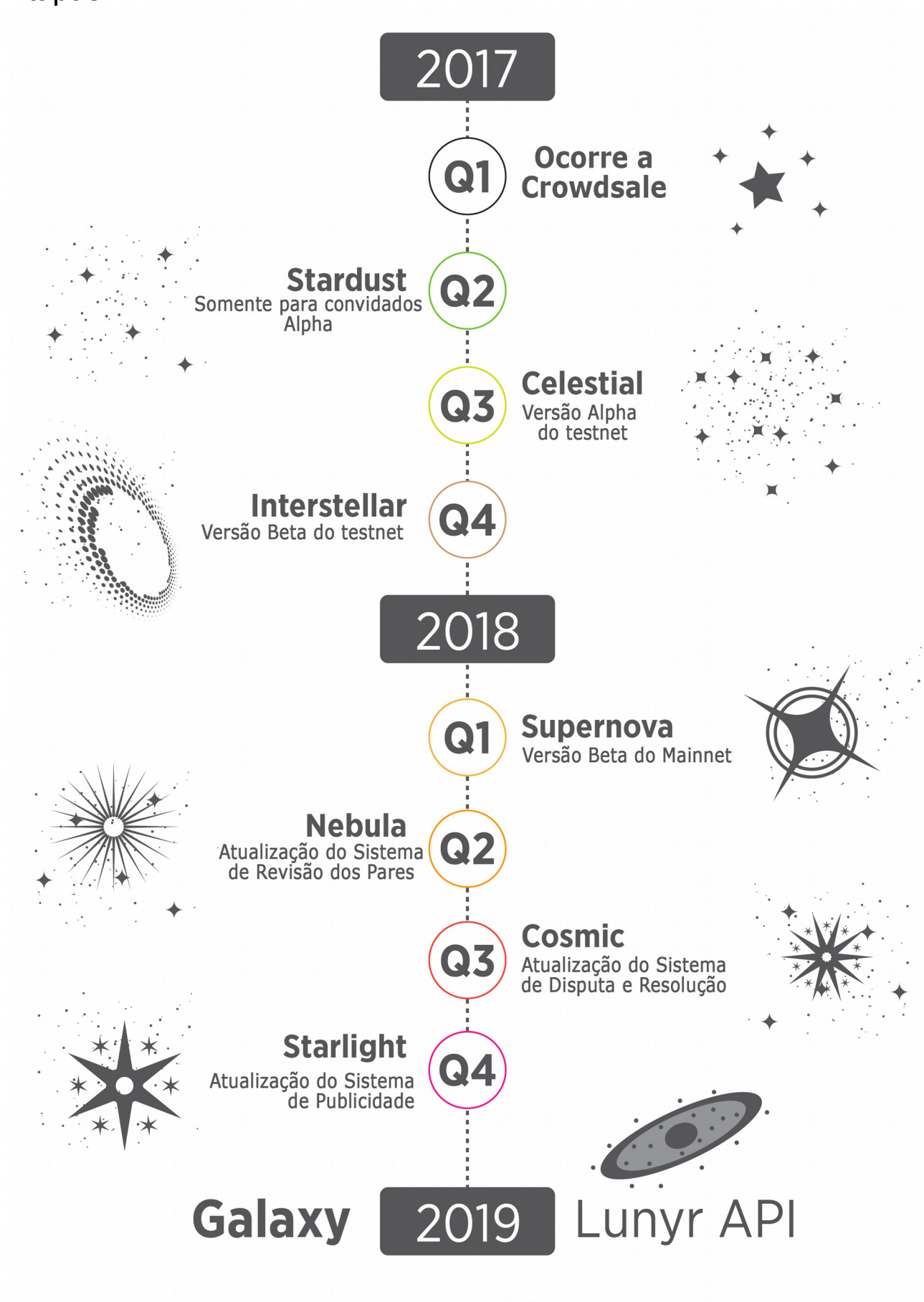
Roteiro

A Lunyr está empenhada em completar cada etapa do roteiro. Além de permanecer aberto e transparente nos canais de comunicação, pretendemos também fornecer atualizações de progresso.

Vamos disponibilizar os seguintes materiais:

- Boletins de desenvolvimento
- Postagens em blogs de pesquisa e desenvolvimento

Etapas



Etapas	Recursos Principais (50k ETH)	Recursos Adicionais (550k ETH)
Stardust (Somente para convidados Alpha)	<ul style="list-style-type: none"> • Editor de envio de conteúdo • Sistema básico de revisão dos pares para conteúdo e anúncios 	
Celestial (Versão Alpha do Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> • Sistema de publicidade básica 	<ul style="list-style-type: none"> • Editor WYSIWYG [acrônimo da expressão em inglês "What You See Is What You Get", cuja tradução remete a algo como "O que você vê é o que você obtém" (OQVVEOQVO).]
Interstellar (Versão Beta do Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> • Sistema básico de disputa e resolução de conflitos 	<ul style="list-style-type: none"> • Comentários e etiquetagem(tagging) para edição e disputas • Sistema de leilão publicitário
Supernova (Versão Beta do Mainnet)	<ul style="list-style-type: none"> • Painel de controle de CBN, HNR, LUN 	
Nebula (Atualização do Sistema de Avaliação dos Pares)	<ul style="list-style-type: none"> • Melhoria do algoritmo para revisão dos pares 	<ul style="list-style-type: none"> • Correspondência entre pares de conteúdo • Suporte multi-idioma
Cosmic (Atualização do Sistema de Resolução de Disputas e Resolução)	<ul style="list-style-type: none"> • Melhoria dos processos de votação e propostas 	<ul style="list-style-type: none"> • Interface de Usuário do Gerenciador de Disputas e Resolução
Starlight (Atualização do sistema de publicidade)	<ul style="list-style-type: none"> • Melhoria do algoritmo para publicidade 	<ul style="list-style-type: none"> • Anúncios com conteúdo específico • Interface de Usuário do Gerente de campanha publicitária
Galaxy (Lunyr API)	<ul style="list-style-type: none"> • Lunyr API 	<ul style="list-style-type: none"> • Metadados de conteúdo • Redigir e editar frequências • Scraping API • Envio de conjuntos de dados • Dados estruturados • Conjunto de dados de disputa • Modelo de serviço • Contínua Aprendizagem de Máquina online

Crowdsale

A distribuição inicial de LUN será determinada através de uma Crowdsale. LUN podem ser comprados durante a Crowdsale de acordo com um acordo de pré-venda com uma distribuição esperada de 20 LUN por Ether. LUN são comprados enviando Ether para o contrato de crowdsale do token.

A Crowdsale terá como objetivo começar dia 29 de março de 2017 às 16:00 UTC e continuar por quatro semanas, ou até que o número máximo de LUN for comprado. A hora real de início e término dependerá dos números dos blocos da Ethereum, que serão anunciados nos canais da comunidade Lunyr. Se a Crowdsale não resultar em um número mínimo de LUN, em seguida, o Ether enviado para comprar LUN será devolvido.

O endereço do contrato da Crowdsale do token para o qual o Ether deverá ser enviado para comprar LUN e os números dos blocos, inicial e final, serão anunciados nos seguintes canais:

- Website: lunyr.com
- Github: github.com/lunyr
- Subreddit: reddit.com/r/lunyr
- Slack: lunyr-community.slack.com
- Twitter: twitter.com/LunyrInc
- Blog: medium.com/lunyr

Resumo da Crowdsale

Bloco de Início:	A ser anunciado
Bloco de Término:	A ser anunciado
Período da Crowdsale:	29 de Março – 26 de Abril (4 semanas)
LUN comprada por Ether:	20 LUN por Ether
Ether Mínimo:	50,000 ETH
Número mínimo de LUN na Crowdsale:	1,000,000 LUN
Ether Máximo (cap):	550,000 ETH
Número máximo de LUN na Crowdsale:	11,000,000 LUN

Distribuição Inicial do Suprimento de LUN



A distribuição inicial geral do LUN será a seguinte:

- 78% para investidores da Crowdsale.
- 15% para fundadores, empregados e consultores da Lunyr que serão distribuídos com um bloqueio de tempo que proíbe as transferências de LUN por 180 dias.
- 5% para marketing e promoção distribuídos em uma carteira multi-assinatura da Lunyr.
- 2% para Recompensa de Bug distribuídos em uma carteira multi-assinatura da Lunyr.

Diretrizes de Contrato da Crowdsale do Token

Antes da Crowdsale:

- Qualquer Ether enviado para o contrato de token será rejeitado.

Durante a Crowdsale:

- Qualquer Ether enviado para o contrato de token resultará em uma alocação de LUN para o comprador em uma distribuição de 20 LUN por Ether.
- LUN não podem ser transferidos durante o período de Crowdsale.

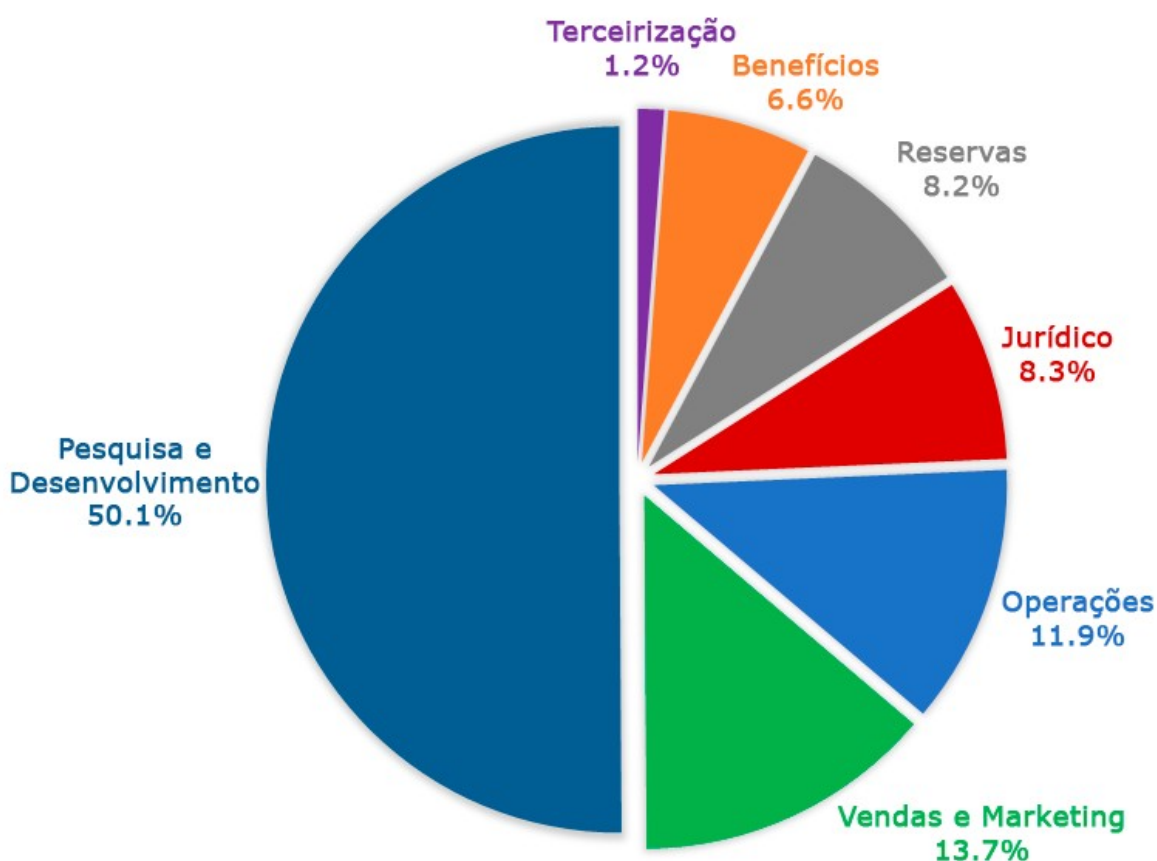
Depois da Crowdsale:

- Os usuários podem transferir LUN para outro endereço.
- O contrato da crowdsale do token cria tokens adicionais para atingir o suprimento de token a ser distribuído.
- O contrato do Token Lunyr agora está finalizado, no entanto, liberações de atualização do contrato do token adicionando recursos essenciais e melhorias são esperados.

Auditoria de Segurança

A Lunyr está empenhada em garantir a segurança da sua plataforma. Com cada lançamento de produto no Mainnet, a Lunyr compromete-se a realizar uma auditoria de segurança com revisores internos e externos. Além disso, haverá um programa de Recompensas de Bugs que recompensa os desenvolvedores para encontrar problemas de segurança e outros relacionados.

Divisão do Uso da Arrecadação



AVISO LEGAL

NÃO É UMA OFERTA DE SOLICITAÇÃO DE VALORES MOBILIÁRIOS E RISCOS ASSOCIADOS A LUN E APLICAÇÕES DA LUNYR

Última atualização em 7 de Março de 2017.

Este documento é apenas para fins informativos e não constitui uma oferta ou solicitação para vender ações ou valores mobiliários na Lunyr Inc. ou em qualquer empresa ligada ou associada. Tal oferta ou solicitação somente seria feita por meio de uma memorando de oferta confidencial e de acordo com os valores mobiliários aplicáveis e outras leis. Nenhuma das informações ou análises apresentadas pretende constituir a base para qualquer decisão de investimento e não se destinam recomendações específicas. Conseqüentemente, este documento não constitui conselho de investimento ou conselho ou solicitação para investimento sob qualquer segurança. Este documento não constitui nem deve ser interpretado como qualquer oferta de venda ou subscrição ou qualquer convite à oferta de compra ou de contribuição monetária de quaisquer valores mobiliários, nem deve constituir, ou parte dele, base de, ou ser invocado como qualquer relação com, qualquer contrato ou compromisso qualquer. A Lunyr renuncia expressamente toda e qualquer responsabilidade por qualquer perda ou dano direto ou consequencial, de qualquer tipo, que possa resultar, direta ou indiretamente, de: (i) confiança em qualquer informação contida neste documento, (ii) qualquer erro, omissão ou imprecisão em qualquer informação ou (iii) qualquer ação resultante dele.

O token Lunyr, ou "LUN", é um token criptográfico usado pelo aplicativo Lunyr.

LUN não é uma criptomoeda.

No momento da redação deste artigo, (i) com exceção de serem usados para colocar anúncios na plataforma Lunyr, o token LUN não pode ser trocado por bens ou serviços, (ii) o token LUN não tem usos conhecidos fora do aplicativo Lunyr e (iii) o token LUN não pode ser negociado em nenhuma bolsa(exchange) conhecida.

LUN não é um investimento.

Não há nenhuma garantia - de fato não há nenhuma razão para acreditar - que o token LUN que você comprar irá aumentar em valor. Pode - e provavelmente irá em algum momento - diminuir em valor. Aqueles que realmente não usarem seus LUN de forma justa e honesta podem perder seu direito de usar LUN e podem perder seus LUN para aqueles que usam LUN de forma justa e honesta.

LUN não são evidências de propriedade ou direito de controle.

Ter controle de LUN não concede propriedade de controle ou o patrimônio da Lunyr, ou do aplicativo Lunyr. LUN não concede qualquer direito de participar do controle, direção ou tomada de decisão da Lunyr ou do aplicativo Lunyr.

DIVULGAÇÕES DE RISCOS

1) Risco de Perder Acesso a Tokens LUN Devido à Perda de Credenciais

Os tokens LUN comprados podem estar associados a uma conta Lunyr até que seja distribuído ao comprador. A conta Lunyr só pode ser acessada com credenciais de login selecionadas pelo comprador. A perda dessas credenciais resultará na perda de LUN. As práticas recomendadas ditam que os compradores armazenem com segurança as credenciais em um ou mais locais de backup geograficamente separados do local de trabalho.

2) Riscos Associados ao Protocolo Ethereum

LUN e o aplicativo Lunyr são baseados no protocolo Ethereum. Como tal, qualquer mau funcionamento, função não intencional, funcionamento inesperado ou ataque ao protocolo Ethereum pode causar ao aplicativo Lunyr ou LUN mal funcionamento ou funcionar de forma inesperada ou não intencional. Ether, a unidade nativa de conta do protocolo Ethereum pode perder valor em formas semelhantes ao LUN, e também outras maneiras. Mais informações sobre o protocolo Ethereum estão disponíveis em <http://www.ethereum.org>.

3) Riscos Associados às Credenciais do Comprador

Qualquer terceiro que obtenha acesso ou conhecimento das credenciais de login ou chaves privadas do comprador poderá dispor do LUN do comprador. Para minimizar esse risco, o comprador deve se proteger contra o acesso não autorizado a seus dispositivos eletrônicos.

4) Risco de Ação Regulatória Desfavorável em Uma ou Mais Jurisdições

As tecnologias Blockchain têm sido objeto de pesquisa minuciosa por vários órgãos reguladores em todo o mundo. O funcionamento do aplicativo Lunyr e do LUN poderia ser impactado por uma ou mais investigações ou ações regulatórias, incluindo o licenciamento ou restrições ao uso, venda ou posse de tokens digitais como LUN, o que poderia impedir, limitar ou encerrar o desenvolvimento do aplicativo Lunyr.

5) Risco de Alternativos, Aplicativo Não Oficial da Lunyr

Após a Crowdsale e o desenvolvimento da versão inicial da plataforma LUN, é possível que aplicativos alternativos possam ser estabelecidas, que usem a mesma fonte do código aberto e o protocolo subjacente ao aplicativo Lunyr. O aplicativo oficial Lunyr pode competir com esses aplicativos alternativos, não oficialmente baseados no LUN, que poderiam potencialmente impactar negativamente o aplicativo Lunyr e LUN, incluindo seu valor.

6) Risco de Insuficiência de Interesse no Aplicativo Lunyr ou Aplicativos Distribuídos

É possível que o aplicativo Lunyr não seja usado por um grande número de empresas, indivíduos e outras organizações e que haverá um interesse público limitado na criação e desenvolvimento de aplicativos distribuídos. Tal falta de interesse poderia afetar negativamente o LUN e o aplicativo Lunyr.

7) Risco de que o Aplicativo Lunyr, Quando Desenvolvido, Não Atenda às Expectativas da Lunyr ou do Comprador

O aplicativo Lunyr está atualmente em desenvolvimento e pode sofrer alterações significativas antes do lançamento. Qualquer expectativa ou suposição sobre a forma e funcionalidade do aplicativo Lunyr ou LUN (incluindo o comportamento do participante)

mantido pela Lunyr ou pelo comprador não podem ser satisfatórias no lançamento, por qualquer número de razões, incluindo suposições ou análises equivocadas, uma alteração na concepção e planos de implementação e execução do aplicativo Lunyr.

8) Risco de Roubo e Hacking

Hackers ou outros grupos ou organizações ou países podem tentar interferir com o aplicativo Lunyr ou a disponibilidade de LUN de várias maneiras, incluindo ataques de serviço, ataques Sybil, spoofing, smurfing, ataques de malware ou ataques baseados em consenso.

9) Risco de Fraquezas de Segurança na Infra-estrutura do Núcleo do Software do Aplicativo LUN

O aplicativo Lunyr consiste em um software de código aberto baseado em outro software de código aberto. Existe o risco de que a equipe Lunyr ou terceiros possam intencionalmente ou não intencionalmente introduzir falhas ou erros nos elementos infra-estruturais essenciais do aplicativo Lunyr, interferindo no uso ou causando perda de LUN.

10) Risco de Fraquezas ou Descobertas Exploráveis no Campo da Criptografia

Avanços na criptografia ou avanços técnicos, como o desenvolvimento de computadores quânticos, podem apresentar riscos para as criptomoedas e a plataforma Lunyr, que pode resultar no roubo ou perda de LUN.

11) Risco de Ataques de Mineração de LUN

Como acontece com outros tokens criptográficos descentralizados e criptomoedas, a blockchain usada para o aplicativo Lunyr é suscetível a ataques de mineração, incluindo ataques de dupla despesa, ataques de poder de mineração majoritários, ataques de "pools egoístas" e ataques de condição de corrida. Qualquer ataque bem sucedido apresenta um risco para o aplicativo Lunyr, LUN, e execução apropriada esperada e seqüenciamento de cálculos do contrato Ethereum. Apesar dos esforços da equipe Lunyr, existe o risco de ataques de mineração conhecidos ou novos.

12) Risco de Falta de Adoção ou Uso do Aplicativo Lunyr

Embora o token LUN não deva ser visto como um investimento, ele pode ter valor ao longo do tempo. Esse valor pode ser limitado se o aplicativo Lunyr não tiver uso e adoção. Se for esse o caso, pode haver poucos ou nenhum mercado após o lançamento da plataforma, potencialmente tendo um impacto adverso sobre o LUN.

13) Risco de Mercado Ilíquido de LUN

Bolsas(exchanges) podem nunca ser um mercado secundário para LUN. Atualmente, não existem bolsas para negociar LUN. Se em algum momento as bolsas(exchanges) se desenvolverem, elas provavelmente serão relativamente novas e estarão sujeitas a uma supervisão regulamentar mal compreendida. Dado isso, podem estar mais expostas à fraude e à falência do que as bolsas regulamentadas e estabelecidas para outros produtos e ter um impacto negativo sobre o LUN.

14) Risco de Perdas Não Seguradas

Ao contrário de contas bancárias ou contas em algumas outras instituições financeiras, fundos mantidos usando o aplicativo Lunyr ou na rede Ethereum geralmente não tem seguro. Em caso de perda, não há nenhuma seguradora pública, como a FDIC, ou seguradora privada, para oferecer o recurso ao comprador.

15) Risco de Dissolução do Projeto Lunyr

É possível que, devido a várias razões, incluindo uma flutuação desfavorável no valor do Ether, questões de desenvolvimento com o aplicativo Lunyr, a falha de relações de negócios ou reivindicações de propriedade intelectual concorrentes, o projeto Lunyr pode não mais ser viável como um negócio ou outra forma e pode dissolver ou fracassar em seu lançamento.

16) Risco de Mau Funcionamento no Aplicativo Lunyr

É possível que o aplicativo Lunyr tenha um mau funcionamento e funcione de forma desfavorável, incluindo um que resulta na perda de LUN.

17) Riscos Antecipados

Os tokens criptográficos são uma tecnologia nova e não testada. Além dos riscos discutidos neste White Paper, há riscos que a equipe Lunyr não pode antecipar. Outros riscos podem se materializar como combinações inesperadas ou variações dos riscos discutidos ou o surgimento de novos riscos.