

# Lunyr

一个善用经济激励运作的基于以太坊平台的百科全书平台

Lunyr Inc.

Arnold Pham 和 Andrew Tran 著

白皮书

版本 2.4.0

2017 年 3 月

本文档只作传达信息之用途且并不构成任何买卖 Lunyr 公司股份  
或相关证券的意见. 任何类似的提议或征价将在一个可信任的提交条款下并  
在可应用的证券法和其它相关法律允许下进行. 请阅读重点阅读本白皮书末  
端的风险声明章节. Lunyr 可能对该白皮书做出修订.

请访问 [Lunyr.com](http://Lunyr.com) 浏览最新的版本

# 目录

[团队](#)

[摘要](#)

[市场](#)

[前景](#)

[Lunyr API](#)

[人工智能](#)

[虚拟现实](#)

[增强现实](#)

[问题](#)

[中心化问题](#)

[审查问题](#)

[不准确问题](#)

[解决方案](#)

[去中心化](#)

[代币激励系统](#)

[强制同业互查](#)

[平台设计](#)

[同业互查](#)

[App 代币](#)

[辩论及决策](#)

[LUN 池](#)

[广告](#)

[路线图](#)

[里程碑](#)

## [众筹](#)

[众筹总结](#)

[初始 LUN 供给分配图](#)

[众筹认购指南](#)

[安全审计](#)

[寻找使用问题](#)

[免责声明](#)

## 团队简介

Lunyr 团队由一些创业家, 技术专家和专业顾问组成, 每个成员至少是一个创业公司的联合创始人之一, 这些人才聚集在一起, 拥有的不只是创建一个项目的能力, 更是发展一个可持续生意的能力, 领导团队持续积极地为以太坊社区做贡献, 且在洛杉矶组织了以太坊第二大的线下聚会.



**Arnold Pham | 项目领导, 联合创始人**

Arnold 是 Leandigest 股份有限公司的联合创始人, 一个位于硅谷的创业公司, 并担任 CEO 职务. 他 8 岁就开始使用 C++ 编程, 后来积极为 BitTorrent 和 Bitcoin 技术做宣传. 作为以太坊社区的活跃分子, 他组织了以太坊开发者社区, 并发起了位于硅谷的以太坊第二大线下聚会, 他本人也在该会上进行去中心化应用程序开发的教学. Arnold 毕业于加利福尼亚大学和宾夕法尼亚大学.



### **Andrew Tran | 业务发展, 联合创始人**

Andrew 是 Leandigest 股份有限公司的联合创始人, 并担任 COO 一职 as COO. 在此之前他曾创造了 1000 万美元的保险销售, 在创业之前 Andrew 做过项目管理, 后来在 Oracle 担任过业务代表一职, 在那里他完成了他们有史以来最大的硬件销售单. 他拥有加利福尼亚大学的计算机科学的学位和一个 MBA 学位.



### **Benjamin Bamberger | 区块链开发**

Ben 是一个经验丰富的区块链开发者, 他联合创办了一个以技术驱动的平台并担任 CTO 一职, 该平台名为 Evlo. 他此前的工作包括构建数据模型, 探索机器学习, 自然语言处理, 生意应用中的人工智能等. Ben 拥有卡耐基梅隆大学的电气科学与电脑工程硕士学位.



### **Christopher Smith | 区块链工程师**

Christopher 是 BitMesh 的联合创始人之一, 担任 CTO 一职, BitMesh 是一个供用户分享互联网连接的去中心化平台. 同时他也为物联网技术和深度学习应用开发了算法. Christopher 拥有 7 年的丰富软件开发经验. 他持有加利福尼亚大学的计算机科学博士学位, 并拥有计算机科学的学士学位以及硕士学位.



### **Steve Yu | 前端开发**

Steve 专注于图形设计和前端开发, 他主持了 Ethboards 的用户界面和用户体验的设计, Ethboards 是一个基于以太坊的去中心化开发者招聘平台. 他毕业于加利福尼亚大学, 拥有政治经济学学位(主要方向国际贸易).



### **Holly Hernandez | 市场营销**

Holly 拥有专业的营销知识, 自 2013 年便在斯坦福大学钻研市场营销策略, 她此前的工作包括创意写作, 摄像和艺术工作, 她的工作甚至得到了国会的称赞. 她将于本年毕业于斯坦福大学, 并取得心理学学位, 此外她还辅修创意写作.



### **Duc Pham | 安全顾问**

Duc 拥有超过 30 年从事技术创新的企业经历, 他曾为初创公司和上市公司组建或管理过多种开发团队. 他是 Vormetric 的创始人, 该公司被 Thales 组织以 4 亿美元的价格收购, Duc 发明了 Vormetric 安全技术和加密技术, 持有 9 项专利此外还有 10 项专利在审理之中.



**Dr. Greg Colvin | 技术顾问**

Colvin 博士在以太坊基金会的以太坊虚拟计算机(EMV)工作. 他的工作包括推进 EVM 的性能发展和 EMV 以及以太坊的进化. Greg 拥有数十年的技术经验, 善于发明算法, 设计系统和编程, 维护服务器等. 他也有组建和领导世界级团队.



**Alex Leverington | 技术顾问**

Alex 自以太坊创始之初便作为核心开发成员参与到其中. 他曾在 ETHDEV 工作, 在 ETHDEV 他缔造并编译了 devp2p, 以太坊的底层协议, Alex 为以太坊的加密和安全技术做出了关键贡献, 涉及到了多个关键的协议. 他至今仍活跃在以太坊协议的维护团队中.



**Grant Fondo | 法律顾问**

作为 Goodwin Procter LLP 的合伙人, Grant 专注于加密货币, 区块链技术和安全诉讼. 他是一名富有经验的联邦检察官, 也曾是加利福尼亚州北区的一名法律助理. Grant 是 Goodwin 加密货币与区块链技术实践的联合主席, 他现在也是 Digital Currency and Ledger Defense 联合体的成立会员之一.

## 摘要

Lunyr (发音为“lunar”) 是一个基于以太坊技术的开放式百科全书, 在 Lunyr 上为相关词条贡献数据或信息的用户将会获得一定的 Lunyr 代币奖励. 我们的目标是成为可靠及精确的互联网信息时代的起点. 我们的长期目标是发展一个可供开发者用来发展新一代去中心化的人工智能, 虚拟现实, 增强现实等应用的基于 API 的知识信息库.

## 市场

Lunyr 的一个战略组成部分即是 Lunyr 的广告系统, 该系统允许用户通过 **Lunyr** 代币 (**LUN**) 购买平台的广告, 虽然 Lunyr 拥有独特的去中心化设计及用户界面, 但她仍可以与维基百科作对比, 并提供相似的服务.

根据 Alexa<sup>1</sup>排名, Wikipedia 即维基百科是当今世界上六个被访问最多的网站之一, 它每个月吸引 4 亿 7 千万用户浏览超过 190 亿个页面<sup>2</sup>. 预测如果维基百科在其页面上投放广告可能带来的收益可用来作为评估 **LUN** 平台的潜在需求的依据:

- **2006** 年, Jason Calcanis, Weblogs 公司(已被 AOL 收购)的创始人, 发布了一篇文章称维基百科一年的潜在广告收入可能达到 **1 亿美元**<sup>3</sup>.
- **2008** 年, BusinessInsider.com 对维基百科进行了分析, 分析显示维基百科的潜在广告收入可以达到每年 **3.5 亿美元**<sup>4</sup>.
- **2011** 年, Vincent Juhel 在巴黎高等商学院(HEC Paris)发布了一篇关于维基百科的论文, 论文提出维基百科的潜在广告年收入可达到 **16 亿美元**<sup>5</sup>.

---

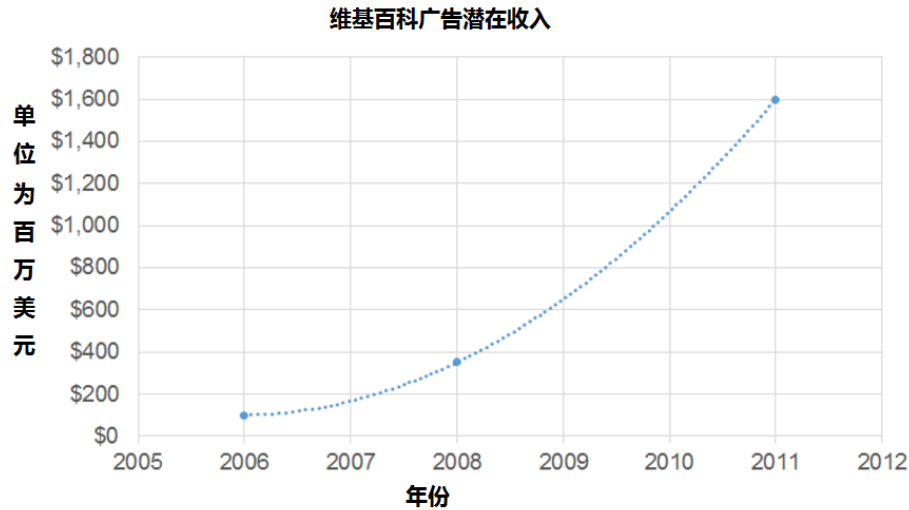
<sup>1</sup> Alexa 是 amazon.com 旗下一家子公司, 提供互联网相关统计数据及分析.

<sup>2</sup> Band, Jonathan, Gerafi, Jonathan. 2013. “维基百科的经济价值.” 纽约罗切斯特市: 社会科学探索网络.

<sup>3</sup> Calcanis, Jason. “维基百科放着 1 亿美元不赚(或 “Jimbo,请重新思考, 慈善事业媒体可能改变世界!”).” calacanis.com. 2016 年 10 月 28 号.

<sup>4</sup> <http://www.businessinsider.com/companies/wikipedia>

<sup>5</sup> Vincent Juhel, Valorisation du benevolat sur Wikipedia (2011) (学位论文, 巴黎高等商学院).



## 前景

我们将继续专注与调整系统以继续扩充内容, 提高信息的准确性以及积累用户群. 一旦信息库发展成熟, 我们将通过鼓励世界范围内的用户用各自的本地语言更新关于世界各大事件的实时信息及数据来吸引读者, 最终 Lunyr 将发展成为一个新的品牌: 一个可靠, 准确, 去中心化的数据库.

再考虑远些, 我们将通过发展一个可以吸引开发者的 API 来发展我们的生态系统, 这个 Lunyr API 允许开发者使用我们的信息库来发展去中心化的下一代的人工智能, 虚拟现实, 增强现实等应用.

## Lunyr API

Lunyr API 希望改变现有的生意模型并创造一个新的, 当前的以太坊尚未拥有来自现实世界的信息, 目前而言仍是最好用的应用能得到来自现实世界的信息, 通过 Lunyr 的 API, 去中心应用将有渠道抓取相关的知识信息库以及来自真实世界热点事件的实时数据, 得益于此, 人工智能, 虚拟现实以及增强现实将直接收益.



## 人工智能

A 人工智能项目与苹果的 Siri 与亚马逊的 Echo 相似, 将接入 Lunyr API, 用户可以提出一些基于现实世界的问题, 去中心化应用可以深入 Lunyr 信息库挖掘数据并给你一个满意的答案.

## 虚拟现实

Lunry API 将增强交互式虚拟现实的体验, 想象一下戴上尔以及然后感受一下行走在火星表面的感觉, 当你走过寒冷的红色土地上, 其地标关键信息将显示出来, 巨大的沙尘暴也将向你奔来. 所有这些信息都是通过 Lunyr 的数据库中读取而来.

## 增强现实

Lunyr API 可以成为学习型增强显示应用的基础, 想象一下你在一个阳光晴好的海边, 沙滩上的花朵随风飘扬. 你想知道这是什么花, 所以你戴上增强眼镜, 透过眼镜, 你只需点击花朵, 系统便会进入数据库为你寻找信息, 并满足你的好奇心.

## 问题

当前的众包式数据库存在中心化, 面临审查, 精确度不高等问题.

## 中心化问题

中心化系统意味着当局可单方面控制系统, 依赖这些系统的用户则需要相信信息持有主题不会滥用这些系统用于保护自身的利益, 到目前为止, 即使在最受人民尊敬的主体中, 坚持抵抗权利的诱惑依然具有十分大的难度, 一不小心, 权利滥用的情况就可能发生. 2012 年, 维基百科曾下线 24 小时抗议互联网盗版法案, 以防止一些人可以在没有授权的情况下访问任何需要的信息<sup>6</sup>.

---

<sup>6</sup> Lee, Edward. "维基百科黑暗的一天." Boston Review. 2013 年 1 月 18 日.

## 审查问题

中心化的系统容易遭到当局的审查, 政府通过控制人民访问信息的权限来达到镇压控制人民的目的, 叙利亚就存在互联网信息审查的问题, 叙利亚当局以政治原因封锁一些网站并逮捕网站站主<sup>7</sup>. 此前, 叙利亚当局在互联网服务提供商方面封禁了维基百科, 导致甚至一些大学生都无法访问维基百科<sup>8</sup>.

## 不精确问题

在维基百科, 很多文章/词条都是开放的, 任何个人都可以修改, 虽然热度较高的文章中的不准确信息会很快被更正, 但是冷门的文章中的不准确信息将存留一定的时间. 例如, 美国参议员 Robert Kennedy 的前助手 John Seigenthaler 在其维基百科档案中错误地牵涉到肯尼迪兄弟暗杀案中去, 且错误信息存在超过 4 个月<sup>9</sup>.

## 解决方案

Lunyr 革命性的平台解决了现有平台的中心化, 审查以及不准确等问题.

## 去中心化平台

Lunyr 建立在以太坊平台之上因此具有去中心化的特性, 抗审查以及平台自治等特性, 不存在故障的情况, 没有中央权力或者其它个人可以破坏信息的存在, 用户与信息数据库互动的过程其实已经本质上同意一个智能合约并通过智能合约来做出变更, 这些信息是公开的且可以在区块链上找到.

## 代币激励系统

以太坊系统允许程序创建自己的代币, 这些代币可以用于激励系统, 以替代中介机构, Lunyr 系统里面, 对于提供经济激励上, 代币扮演了一个关键的角色, 所以人们能在自己的贡献中获得一定的回报, 不像维基百科, 用户必需无偿贡献自己的时间来完善相关数据及信息, 而在 Lunyr 中贡献者将获得一定的回报, 且代币的价值也将会因此而上升.

---

<sup>7</sup> <https://freedomhouse.org/report/freedom-net/2015/syria>

<sup>8</sup> <https://freedomhouse.org/report/freedom-net/2015/syria>

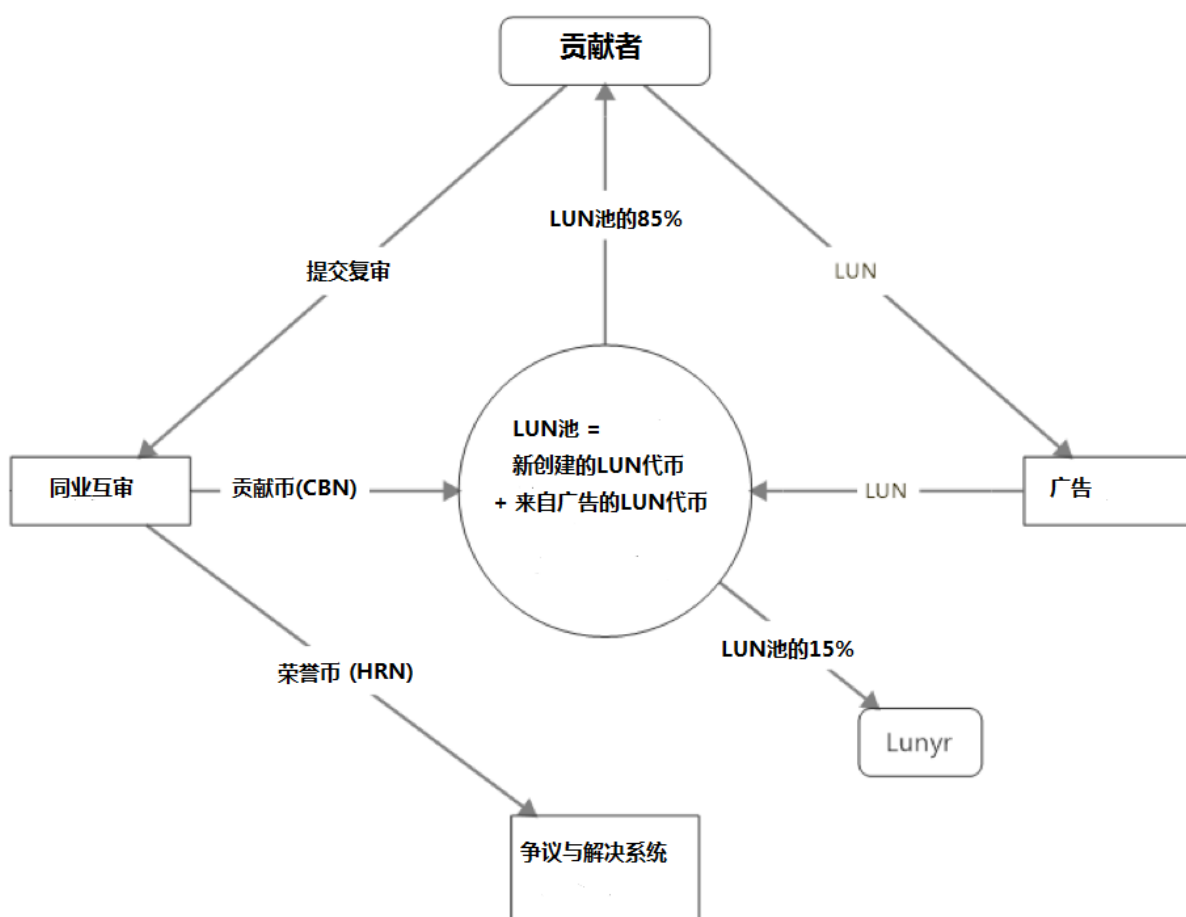
<sup>9</sup> Seigenthaler, John. "一个错误的维基百科'词条'". USA Today. 2005 年 11 月 29 日.

## 强制同业互查

Lunry 将排除故意破坏信息及腐败行为, 所有提交的内容都将进入一个强制性的同业互查过程, 在确保信息的可靠性及准确性之前, 该内容将无法进入数据库供人们浏览, 一个强力有效的激励系统将使复阅者尽最大能力保护 Lunyr 系统的利益.

## 平台设计

Lunyr 的激励系统设计将导致用户的合理经济行为, 并使整个平台也从中受益.



### “同业互查”

信息分享的流程以增加/编辑信息库里的词条开始, 通常分享信息的人都是希望以此获得奖励, 每一次新信息的提交均需要耗费一定的 gas, 因此试图通过发布大量垃圾信息的行为实

质上并没有多少经济效益, 而且所有提交的内容都会进入一个“同业互查”(接受其他贡献者的审读)的阶段, 审核未通过之前, 这些内容将不会进入数据库供人们流浪. 每一个提交的内容均需要提供信息出处或者来源供检阅者审核, 任何垃圾, 虚假, 恶意的内容将会被剔除.

提交一个新内容的用户同时将会被要求审读另外一个新的内容, 我们将使用智能系统将用户发布内容最相似的内容匹配给用户进行审读, 一篇内容在通过数个用户的审读之前是不会生效的.

内容的审读者同时也是内容的贡献者, 这一点非常重要, 因为只有那些能给系统带来均衡的经济收益的人, 才可以更好地审读别人的内容, 那些试图破坏系统的别有用的人, 将受益于均衡的激励系统的庞大队伍作战, 其结果肯定是失败的.

## App 代币

一旦提交的内容经其它审读者审读通过, 内容的贡献者将收到贡献币(CBN)和荣誉币(HNR)的奖励, 无论是 CBN 或者 HNR 都不可以转账给其它用户, 这能确保只有那些为平台做出了正面贡献的用户才可以持有 CBN 或 HNR.

CBN 被用来计算当前时期内有多少 LUN 会被奖励给一个用户, CBN 将在 LUN 奖励分配给用户后自动销毁, 这样的程序每两周会有一次, LUN 可用于购买平台上的广告.

HNR 是用于辩论和决策系统中的提议及投票环节. HNR 在使用之后便会自动销毁.

## 辩论及决策

辩论及决策系统的存在是为了解决信息库中同业互查系统疏漏的内容质量问题, 诸如恶意内容, 被故意破坏的内容以及内容改编问题均可以在该系统中解决, 提议及投票均会消耗 HNR, 因此只有那些对系统做出正面贡献的用户才能持有 HNR, 这一点是至关重要的, 因为这些用户的提议及投票很大程度上都会站在对整个系统有利的角度上进行.

## LUN 池

LUN 奖励来自一个 LUN 池, 该池累积来自信息贡献者的奖励, 每两周释放一次奖励, 一

个内容贡献者可以收到 LUN 奖励数量取决于当前期内其贡献的内容占整个该时期内全部贡献内容的百分比, 而智能合约则可以确保奖励分配过程将会是公开, 公平的.

LUN 池有两个来源:

- 每两周将会有新的 LUN 产生并分配
- 用于购买广告 LUN

基于初始 LUN 供应量, LUN 的供应量将会以每年 3% 的速度增长, 这个增长趋势将于 Mainnet 的 Beta 阶段开始后结束, 这些额外的 LUN 为系统的早期发展阶段提供了动力. 同时, 有效通胀率将随时间慢慢下降到 0, 这也称为反通货膨胀.

Lunyr 在每两周周期时将接收 LUN 池 15% 的数额, 这个分配将 Lunyr 发展激励与整个系统的发展捆绑起来. 因为 Lunyr 的价值主体是 LUN, 那么 LUN 发展得好不好也跟整个电子加密系统发展得好不好有关系, Lunyr 要继续整合升级, 提升自身的系统, 才能为参与者带来价值的回报.

## 广告

LUN 可以用来支付广告费用并在平台上投放广告, 广告是以文字显示出来的, 就像在 Quora 上看到的一样, 我们使用智能学习系统确保广告更加的智能, 广告同样要通过复审系统之后才能在平台上显示.

广告系统对 Lunyr 整个系统来说至关重要, 它为那些拥有金融资产的人创造了强有力的需求, 广告提供的经济效应将为平台带来越来越多的内容贡献者以及读者.

## 线路图

Lunyr 致力于完成路线图中的每个里程碑目标, 相关细节除了交流频道中开放讨论, 我们也会提供相关进程信息.

我们将会提供以下信息:

- 项目发展订阅

- 发展与探索博客

## 里程碑



里程碑	关键功能(25,000 ETH)	额外功能(250,000 ETH)
星尘 (邀请版 Alpha)	<ul style="list-style-type: none"> <li>内容编辑器</li> <li>基础的内容及广告审核系统</li> </ul>	
星球 (在 Testnet 发布 Alpha)	<ul style="list-style-type: none"> <li>基础的广告系统</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>WYSIWYG 编辑器</li> </ul>
星际 (在 Testnet 发布 Beta)	<ul style="list-style-type: none"> <li>基础的辩论及决策系统</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>评论功能及标记编辑及讨论系统</li> <li>广告竞拍系统</li> </ul>
超新星 (在 Mainnet 发布 Beta)	<ul style="list-style-type: none"> <li>CBN, HNR, LUN 控制面板</li> </ul>	
星云 (复审系统升级)	<ul style="list-style-type: none"> <li>复审系统算法升级</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>内容匹配系统</li> <li>多语言支持</li> </ul>
宇宙 (问题提议及解决系统升级)	<ul style="list-style-type: none"> <li>提升提议/决策系统</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>问题提议及解决系统界面</li> </ul>
星光 (广告系统升级)	<ul style="list-style-type: none"> <li>广告算法升级</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>相关内容广告</li> <li>广告管理界面</li> </ul>
星系 (Lunyr API)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lunyr API</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>元数据</li> <li>文字及编辑频率</li> <li>Scraping API</li> <li>数据集提交系统</li> <li>结构化数据</li> <li>辩论数据集</li> <li>服务模型</li> <li>继续探索机器学习</li> </ul>



## 众筹

LUN 的初始分配量将通过众筹来决定, LUN 或将在众筹中以每个 Ether44 个 LUN 的价格开放预售, LUN 购买方式是将 Ether 发送到一个智能合约里便可获得 LUN.

众筹将于 3 月 29 号 16:00(UTC 时间)开启, 并持续四周的时间直到所有 LUN 被认购完毕, 实际的开始时间将取决于以太坊区块的编码, 该编码将在 Lunyr 社区频道公布. 如果众筹当中, LUN 的售出数量没能达到一个下限的数额, 所有 Ether 将退回.

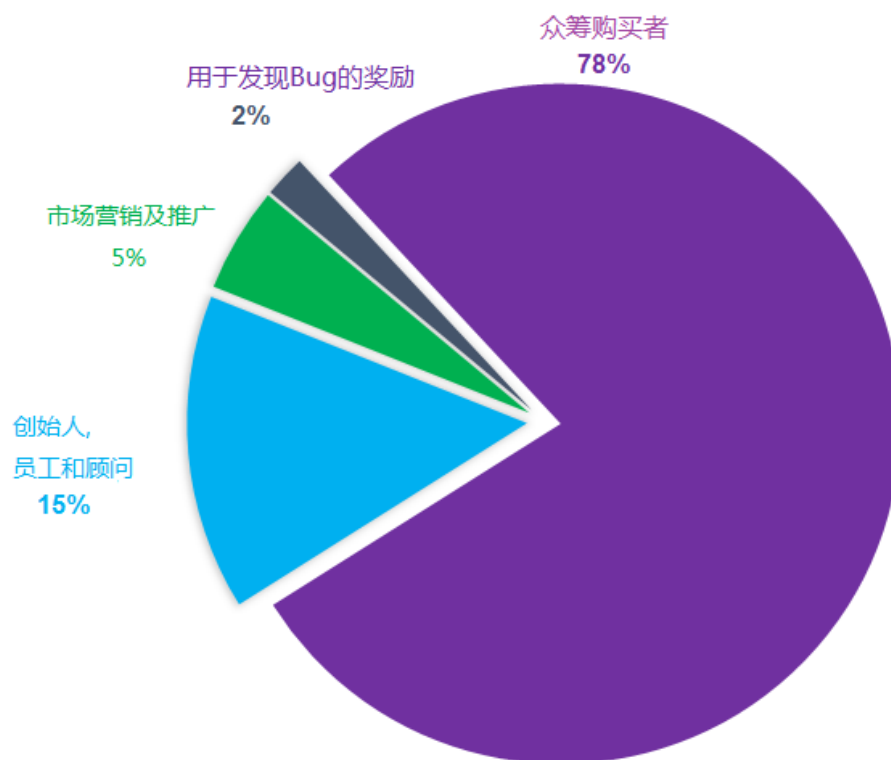
用于发送 Ether 来购买 LUN 币以及众筹起始和终止区块编码信息将于以下频道公布:

- 网站: [lunyr.com](http://lunyr.com)
- Github: [github.com/lunyr](https://github.com/lunyr)
- reddit 讨论区: [reddit.com/r/lunyr](https://reddit.com/r/lunyr)
- Slack: [lunyr-community.slack.com](https://lunyr-community.slack.com)
- Twitter: [twitter.com/LunyrInc](https://twitter.com/LunyrInc)
- 博客: [medium.com/lunyr](https://medium.com/lunyr)

### 众筹总结:

起始区块:	待公布
终止区块:	待公布
众筹时间:	3 月 29 日 - 4 月 26 日 (4 周)
LUN 与 Ether 价格比:	44 LUN / 1 Ether
最小 Ether 量:	25,000 ETH
众筹最小 LUN 量:	1,100,000 LUN
最大 Ether 量 (cap):	250,000 ETH
众筹最大 LUN 量:	11,000,000 LUN

## 初始 LUN 供给分配图



初始 LUN 将按照以下内容分配:

- 78%用于众筹的认购.
- 15%用于创始人, 开发者, 相关工作人员, 但这些 LUN 将会被冻结 180 天.
- 5%用于市场营销和各项活动, 将分配至 Lunyr 的复签名钱包.
- 2%用于悬赏寻找 Bug, 将分配至 Lunyr 的复签名钱包.

## 众筹认购指南

众筹开始之前:

- 任何发送到代币合约的 Ether 将被拒绝.

众筹期间:

- 任何发送到合约地址的将以每个 Ether 兑换 44 个 LUN 的比例获得 LUN.
- 众筹期间 LUN 将无法进行转移/转账.

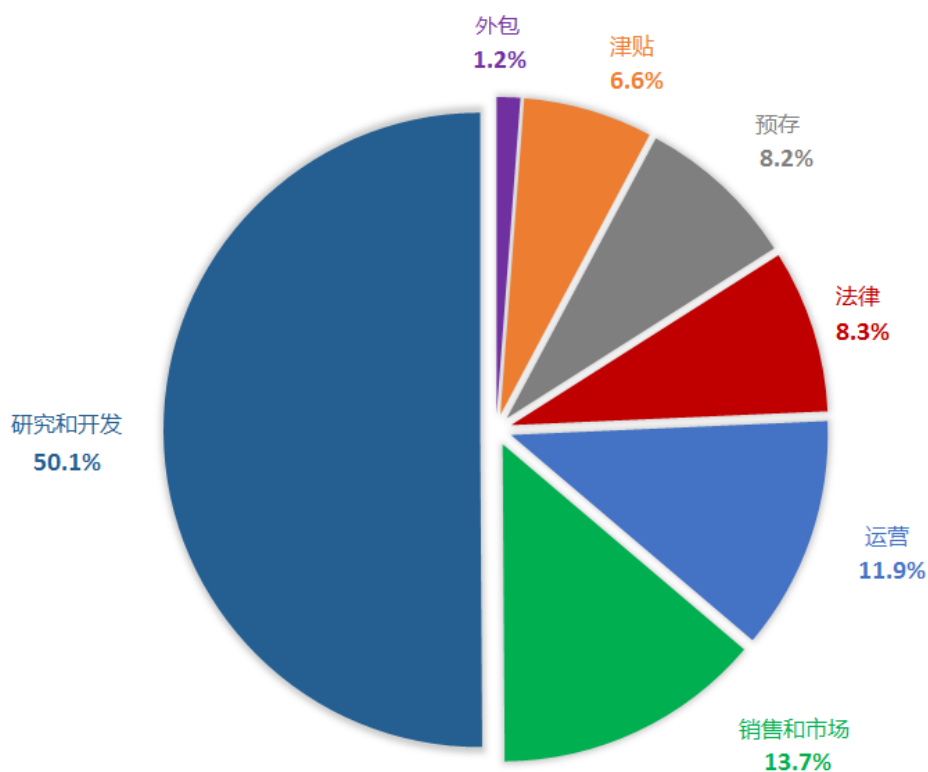
众筹结束之后:

- 用户可以将 LUN 转移到其他地址.
- 众筹合约将创造额外的代币以达到代币初始分配的计划.
- Lunyr 代币合约现在基本完成, 但是后续针对代币合约核心功能的添加和完善将持续到来.

## 安全审计

Lunyr 承诺确保平台的安全, 对于每个产品的发布或更新, Lunyr 承诺将对内部和外部的复审者进行安全审计, 此外, 我们将悬赏开发者寻找平台中的 Bug, 安全问题或其它相关问题.

## 寻找使用问题



# 免责声明

此章所包含的信息不构成使用 LUN 或 LUNYR 应用安全及风险问题

最后更新 2017 年 3 月 7 日

该文档只用于传达信息之用途, 并不构成买卖 Lunyr 公司或相关公司的股份或证券的相关意见. 任何类似的提议或征价将在一个可信任的条款下并在可应用的证券法和其它相关法律允许下进行, 以上信息或分析不构成投资决策, 或具体建议. 本文档不构成任何关于证券形式的投资建议, 投资意向或教唆投资. 本文档不组成也不理解为提供任何买卖行为, 或任何邀请买卖任何形式证券的行为, 也不是任何形式上的合约或者承诺. Lunyr 明确表示不承担任何参与 Lunyr 项目造成的直接或间接的损失包括: (i) 本文档提供所有信息的可靠性, (ii)由此产生的任何错误, 疏忽或者不准确信息(iii)或由此导致的任何行为.

Lunyr 代币, 或 “LUN”, 是一个 Lunyr 使用的加密代币.

LUN 不是一种加密货币.

在写这段文字时, (i)LUN 设计用于购买 Lunyr 上的广告, 所以并不能用来购买相关物品或者服务, (ii) LUN 在 Lunyr 并没有实际的用处, 且 (iii) LUN 不能在任何已知的交易所交易.

LUN 不是一种投资.

我们无法保证 - 确实我们没有理由相信 - LUN 将会增值, 但其也有可能, 在某种情况下出现价值下降的可能, 那些没有真诚地正确地使用其 LUN 的人有可能失去使用 LUN 的权利甚至会有可能失去他们的 LUN.

LUN 不是一种所有权或控制权.

控制 LUN 并不代表对 Lunyr 或 Lunyr 应用的所有权, LUN 并不授予任何个人任何参与, 控制, 或任何关于 Lunyr 及 Lunyr 应用决策的权利.

# 风险声明

## 1) 证书丢失导致的丢失 LUN 的风险

购买者的 LUN 在分配给购买者之前很可能关联至一个 Lunyr 账号, 进入 Lunyr 账号的唯一方式就是购买者选择的相关登录凭证, 遗失这些凭证将导致 LUN 的遗失. 最好的安全储存登录凭证的方式是购买者将凭证分开到一个或数个地方安全储存, 且最好不要储存在工作的地方.

## 2) 以太坊核心协议相关的风险

LUN 和 Lunyr 应用程序基于以太坊协议开发, 因此任何以太坊核心协议发生的故障, 不可预期的功能问题或遭受攻击都有可能导致 LUN 或 Lunyr 应用以难以意料的方式停止工作或功能缺失. 此外, 以太坊协议中账号的价值也有可能以跟 LUN 相同方式或其它方式出现价值上下降. 关于以太坊协议的其它信息: <http://www.ethereum.org>.

## 3) 购买者凭证相关的风险

任何第三方获得购买者的登录凭证或私钥, 即可有可能直接控制购买者的 LUN, 为了最小化该项风险, 购买者必须保护其电子设备以防未认证的访问请求通过并访问设备内容.

## 4) 司法监管相关的风险

区块链技术已经成为世界上各个主要国家的监管主要对象, 如果监管主体插手或施加影响则 Lunyr 应用或 LUN 可能受到其影响, 例如法令限制使用, 销售, 电子代币诸如 LUN 有可能受到限制, 阻碍甚至直接终止 Lunyr 应用的发展.

## 5) 非 Lunyr 官方应用相关的风险

随着众筹的进行和 LUN 平台的发展, 非 Lunyr 官方的使用一样开源代码和协议的第三方 Lunyr 应用程序可能出现, Lunyr 官方应用可能直接与这些第三方的应用竞争市场, 但这些第三方应用也有可能给 Lunyr 应用和 LUN 带来负面的影响, 包括对价值上的影响.

## **6) Lunyr 应用缺少关注度的风险**

Lunyr 应用存在没有被大量个人或组织使用的可能性, 这意味着公众没有足够的兴趣去开发和发展这些相关分布式应用, 这样一种缺少兴趣的现象可能对 LUN 和 Lunyr 应用造成负面影响.

## **7) Lunyr 相关应用或产品达不到 Lunyr 自身或购买者的预期的风险**

Lunyr 应用当前正处于开发阶段, 在发布正式版之前可能会进行比较大的改动, 任何 Lunyr 自身或购买者对 Lunyr 应用或 LUN 的功能或形式(包括参与者的行为)的期望或想象均有可能达不到预期, 任何错误地分析, 一个设计的改变等均有可能导致这种情况的发生.

## **8) 黑客或盗窃的风险**

黑客或其它组织或国家均有以任何方法试图打断 Lunyr 应用或 LUN 功能的可能性, 包括服务攻击, Sybil 攻击, 游袭, 恶意软件攻击或一致性攻击等.

## **9) 安全漏洞风险或 LUN 应用核心架构安全风险**

Lunyr 应用包含一系列的开源软件, Lunyr 团队或其它第三方均有有意或无意地将带有漏洞或 BUG 的代码应用到 Lunyr 应用核心框架里去的风险, 并导致 LUN 的丢失.

## **10) 漏洞风险或密码学科突飞猛进发展的风险**

密码学的飞速发展或者科技的发展诸如量子计算机的发展, 或将破解的风险带给加密货币和 Lunyr 平台, 这可能导致 LUN 的丢失.

## **11) LUN 挖矿攻击的风险**

就如其它去中心化密码学代币和加密货币一样, 用于 Lunyr 应用的区块链也容易受到挖矿攻击, 例如双花攻击, 高算力比例攻击, “自利”挖矿攻击, 过度竞争攻击, 任何成功的攻击对 Lunyr 应用, LUNM 来说一种风险, 尽管 Lunyr 非常努力地提升系统的安全性, 但以上所述的挖矿攻击风险是真实存在的.

## **12) 缺少维护或使用的风险**

首先 LUN 不应该被当做一种投资, 虽然 LUN 在一定的时间后可能会有一定的价值, 但如果 Lunyr 缺少维护或使用的话, 这种价值可能非常小. 如果这种情况发生, 则可能没有这个平台就没有后续的跟进者或少有跟进者, 显然, 这对 LUN 是非常不利的.

## **13) LUN 市场的流动性风险**

显然 LUN 将不会有一个二级市场, 目前并没有支持 LUN 交易的交易所, 如果以后有这样的交易所出现, 他们将会是市场中新的交易所, 且不主动风险控制, 他们可能因此有受骗的风险, 且在于其它成熟交易所的竞争将失败, 这对 LUN 将有负面的影响.

## **14) 未保险损失的风险**

不像银行账户或其它金融机构的账户, 存储在 Lunyr 账户或以太坊网络上通常没有保险保障, 任何情况下的损失, 将不会有任何公开的个体组织为你的损失承保, 但诸如 FDIC 或私人保险公司将会为购买者提供保障.

## **15) Lunyr 存在的解散风险**

存在这样的可能, 出于各种原因, 包括 Ether 自身价格的波动, Lunyr 应用发展遭遇问题, 生意关系的破裂或知识产权索赔等可能性原因, Lunyr 项目随时都有可能遭遇重大打击或直接解散.

## **16) 应用存在的故障风险**

Lunyr 平台可能因各方面的原因故障, 无法正常提供服务, 严重时可能导致用户 LUN 的丢失.

## **17) 无法预料的其它风险**

密码学代币是一种全新且未经测试的技术, 除了本白皮书内提及的风险外, 此外还存在着一些 Lunyr 团队尚未提及或尚未预料到的风险, 此外, 其它风险也有可能突然出现, 或者以多种已经提及的风险的组合的方式出现.