

Lunyr

Decentralizirana svetovna baza podatkov na
Ethereumu, poganjana s strain ekonomske iniciative

Lunyr Inc.
Arnold Pham and Andrew Tran
Bela knjiga
Version 2.4.4
March 2017

Ta dokument je namenjen le informiranju in ni predlog prodaji ali nagovarjanju deleža v podjetju Lunyr Inc. Ali kakršnemu koli asociiranemu podjetju. Kakršna takšna ponudba ali nagovarjanje bi bilo narejeno le ob zaupnem memorandumu o ponudbi in v skladu z zakonodajo. Prosim vas, da si preberete Rizik o razkritju na koncu Bele knjige.
Lunyr lahko spremeni to Belo knjigo. Obiščite našo spletno stran Lunyr.com za najnovejšo verzijo.

Seznam

[The Team](#)

[Abstract](#)

[Market](#)

[Vision](#)

[Lunyr API](#)

[Artificial Intelligence](#)

[Virtual Reality](#)

[Augmented Reality](#)

[Problem](#)

[Centralization](#)

[Censorship](#)

[Inaccuracy](#)

[Solution](#)

[Decentralization](#)

[Token Incentive System](#)

[Mandatory Peer Review](#)

[Platform Design](#)

[Peer Review](#)

[App Tokens](#)

[Dispute and Resolution](#)

[LUN Pool](#)

[Advertising](#)

[Roadmap](#)

[Milestones](#)

[Crowdsale](#)

[Crowdsale Summary](#)

[Initial LUN Supply Distribution](#)

[Crowdsale Token Contract Guidelines](#)

[Security Audit](#)

[Funding Usage Breakdown](#)

[DISCLAIMER](#)

EKIPA

Lunyr ekipa sestoji od serijskih podjetnikov, tehničnih vodij in uspešnih svetovalcev. Vsak član glavne ekipe je sofinanciral vsaj eno zagonsko podjetje. Skupaj ima ekipa sposobnost zgraditi projekt in zagotoviti rast uspešnega posla. Vodstvo tudi aktivno pomaga Ethereum skupnosti in organizira drugi največji Ethereum meetup v Silicijski dolini.



Arnold Pham | Projektni vodja, soustanovitelj

Arnold je soustanovitelj in direktor Leandigest Inc., tehnični startup iz Silicijske doline. Programirati je začel C++ z osmimi leti, kasneje pa je sodeloval tudi pri BitTorrentu in Bitcoinu. Kot Ethereum aktivist organizira Ethereum skupnost razvijalcev, drugi največji Ethereum meetup v Silicijski dolini, kjer poučuje tudi o razvoju decentraliziranih aplikacij. Doštudiral je na Univerzi v Kaliforniji, Los Angeles in na Univerzi v Pensilvaniji.



Andrew Tran | Business Development, soustanovitelj

Andrew je soustanovitelj in vodja operative pri Leandigest Inc. Pred tem je zgradil zavarovalniški posel s prodajo okoli 10 milijonov \$. Pred podjetništvom je Andrew delal kot projektni manager, kasneje pa kot vodja računovodstva pri Oraclu, kjer je uspešno opravil njihov največji strojniški posel za divizijo majhnih in srednje velikih podjetij. Narejeno ima diplomo iz računalništva Univerze v Kaliforniji, Los Angeles in MBA Univerze v Kaliforniji, Davis.



Benjamin Bamberger | Blockchain arhitekt

Ben je veteranski razvijalec Bitcoin blockchaina. Soustanovil je tehnološko naravnani trg, imenovan EVO kot tehnološki vodja. Njegovo prejšnje delo vključuje delo na razvoju podatkovnih modelov in razvijanju strojnega učenja, procesiranje naravnega jezika in umetno inteligenco za poslovne aplikacije. Opravljen ima znanstveni magisterij v elektrotehniškem in računalniškem inženiringu Carnegie Mellon univerze.



Christopher Smith | Blockchain inženir

Christopher je bil soustanovitelj in tehnični vodja BitMesh-a, decentralizirane platforme, ki omogoča deljenje internetne povezave. Razvij je algoritme interneta stvari in aplikacij globokega učenja. Christopher ima več kot 7 let izkušenj kot programski inženir. Bil je doktorski kandidat računalniških ved na Univerzi v Kaliforniji, Santa Cruz in ima znanstveni magisterij in diplomu iz matematike ter računalniških ved.



Steve Yu | Front End razvoj

Steve je specializiran na grafičnem dizajnu in front end razvoju. Razvij je UI in UX Ethboardsa, decentraliziran koncept na Ethereumu za rekrutiranje in povezovanje razvijalcev. Diplomiral je na Univerzi v Kaliforniji, Berkeley z diplomu iz ekonomskih politik, s poudarkom na mednarodni trgovini.



Holly Hernandez | Marketing

Holly zagotavlja marketinške izkupnje. Marketinške strategije je razvijala na Stanford Univerzi od leta 2013 dalje. Njeno prejšnje delo je bilo kreativno pisanje, videografika in umetnost, za katero je dobila Kongresno priznanje. Letos bo diplomirala na Stanford univerzi z diplomo iz psihologije in manjši del iz kreativnega pisanja.



Duc Pham | Varnostni svetovalec

Duc je serijski podjetnik s preko 30 let izkušenj v inovativnih tehnologija. Zgradil je in upravljal z multidisciplinarnimi inženirskimi ekipami, tako za start upe kot tudi za javna podjetja. Je ustanovitelj in tehnični vodja Vormetrica, ki je bil prevzet s strani Thales Group za 400 milijonov dolarjev. Duc je razvil Vormetric varnost in enkripcijsko tehnologijo in ima v lasti 9 patentov, 10 jih pa čaka na varnostno in paralelno procesiranje.



Dr. Greg Colvin | Tehnični svetovalec

Dr. Colvin dela za Ethereum Virtual Machine (EVM) za Ethereum DEV. Njegovo delo vključuje potiskanje mej EVM izvedbe, razvoj EVM arhitekture in Ethereum specifikacije. Greg ima desetletja tehničnih izkušenj pri razvoju algoritmov, dizajniranju sistemov ter programiranju aplikacij in serverjev. Njegove izkušnje prav tako vključujejo grajenje in vodenje svetovno uspešnih ekip.



Alex Leverington | Tehnični svetovalec

Alex je bil udeležen v Ethereum jedrni razvoj že od začetka. Delal je pri ETHDEV, kjer je postavil in programiral devp2p, Ethereum P2P protokolni sloj. Alex je prav tako dodal svoje delo pri Ethereum enkripciji in varnosti, primarno različnih komunikacijskih protokolov. Ostal je aktiven v protokolni ekipi.



Grant Fondo | Pravni svetovalec

Kot partner pri Goodwin Procter LLP, se Grant posveča digitalnim valutam, blockchain tehnologiji in varnostnim sporom. Je izkušen federalni tožilec in bivši Ameriški asistentski odvetnik pri Northern District of California. Grant je Co-Chair Goodwin's Digital Currency + Blockchain Technology pisarne in sedi v odboru za Digital Currency and Ledger Defense Coalition kot ustanovni član.

Predgovor

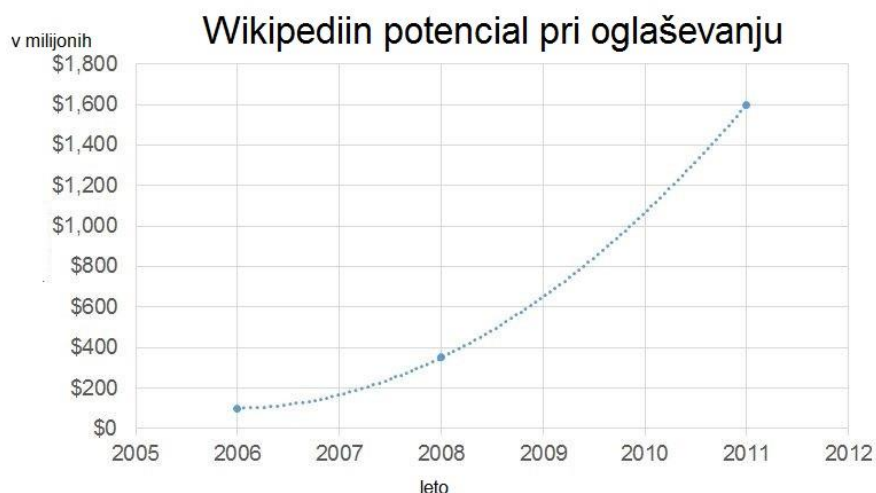
Lunyr (se izgovori "lunar") je na Ethereumu temelječa decentralizirana enciklopedija, ki se financira s pomočjo zbiranja denarja in nagrajuje uporabnike z žetoni glede na pregled in prispevek informacij. Želimo postati izhodiščna točka na internetu, za iskanje zanesljivih in pravih informacij. Naša vizija je ustvariti API baze znanja, ki ga lahko razvijalci uporabijo pri novih generacijah decentraliziranih aplikacij umetne inteligence, virtualne in obogatene resničnosti in še več.

Trg

Strateška komponenta Lunyr platforme je njegov sistem oglaševanja, ki omogoča nakup oglaševanja na platformi preko Lunyr žetonov ("LUN"). Čeprav je Lunyr platforma unikatna v njenem dizajnu, decentralizaciji in viziji, jo lahko primerjamo z Wikipedijo.

Wikipedia je trenutno 6 najbolj obiskana spletna stran glede na Alexa razvrstitev¹. Privablja 470 milijonov različnih obiskovalcev, ki si ogleda 19 milijard strani na mesec. **Če predpostavimo možno količino oglaševalskega denarja, ki bi ga lahko zgenerirala, če bi to dovoljevala na svojih straneh, nam daje pravo povpraševanje po LUN::**

- **2006**, Jason Calcanis, soustanovitelj Weblogs, Inc, ki je bil prevzet s strani AOL, je objavil članek, ki pravi, da je **možen prihodek s strani oglaševanja v višini 100 milijonov dolarjev**
- **2008**, BusinessInsider.com je opravil analizo Wikipedije in prišel do **možnega prihodka s strani oglaševanja v višini 350 milijonov dolarjev**.
- **2011**, Vincent Juhel je bojeval dispozicijo o Wikipediji za HEC Pariz in prišel do zneska **1,6 milijarde možnega prihodka s strani oglaševanja**.⁴



Vizija

Na začetku se bomo osredotočili na fino nastavljanje sistema za izboljšavo natančnosti, izboljšanja vsebine in povečanja branosti. Ko bo baza znanja dozorela, bomo povabili širšo množico k prispevanju skoraj trenutnih podatkov o svetovnih dogodkih in prevajanju v različne jezike. Končno želi Lunyr vzpostaviti svoje ime kot zanesljiva in točna decentralizirana baza znanja.

¹ Alexa is an Amazon.com company that provides commercial web traffic data and analytics.

² Band, Jonathan, and Gerafi, Jonathan. 2013. "Wikipedia's Economic Value." Rochester, NY: Social Science Research Network.

³ Calcanis, Jason. "Wikipedia leaves \$100M on the table (or "PLEASE Jimbo, reconsider—media philanthropy could change the world!")." Calacanis.com. 28 Oct. 2006.

⁴ <http://www.businessinsider.com/companies/wikipedia>

⁵ Vincent Juhel, Valorisation du bénévolat sur Wikipedia (2011) (master's thesis, HEC Paris).

Kot naslednji korak bomo zgradili ekosistem z razvojem API-ja, ki bo privabil razvijalce. Ta Lunyr API bo omogočal, da ga lahko razvijalci uporabijo pri novih generacijah decentraliziranih aplikacij umetne inteligence, virtualne in obogatene resničnosti in še več.

Lunyr API

Lunyr API obljublja veliko spremembo pri obstoječih poslovnih modelih in kreiranju novih. Ethereum blockchain trenutno nima nobenega znanja realnega sveta, vendar pa veliko uporabnih aplikacij potrebuje ravno to. Preko Lunyr API-ja bodo decentralizirane aplikacije lahko posegle v bazo znanja in potegnile natančne podatke dogodkov in informacij iz realnega sveta. To vodi v takojšnje prednosti umetni inteligenci, virtualni resničnosti in aplikacijam obogatene resničnosti.

Umetna inteligenca

Projekti umetne inteligence, kot so Siri ali Amazonov Echo, so obogateni z Lunyrjevim API-jem. Ko uporabniki vprašajo po določenih konkretnih vprašanjih, lahko decentralizirana aplikacija preišče Lunyrjevo bazo podatkov in zagotovi uporabniku pravilne in točne odgovore.

Virtualna resničnost

Lunyrjev API obogati intimno in visceralno doživetje interaktivnih virtualnih svetov. Zamislite si virtualno resničnostni set slušalk, ki vam omogoči izkušnje hoje po Marsu. Ko hodiš po mrzlih, rdečih tleh, se pojavijo informacije o podlagi in velikih prašnih nevihtah. Vse te informacije so potegnjene iz baze znanja.

Obogatena resničnost

Lunyr API je lahko izhodišče za aplikacije za učenje v obogateni resničnosti. Omisli si, da si na plaži na sončen dan in vidiš lepo svetlico ob obali. Želiš si izvedeti, katera cvetlica je to, zato si nadaneš očala obogatene resničnosti, ki bo indentificirala rožo, preiskala bazo znanja in ti dala vse informacije, da zadovolji tvojo radovednost

Problem

Trenutne baze znanja imajo probleme s centralizacijo, cenzuro in netočnostjo.

Centralizacija

Centralizirani sistemi so slabi in kontrolirani s strani centralnih predstavnikov. Posamezniki, ki se zanašajo na te sisteme, morajo zaupati tem predstavnikom, da ne bodo zlorabljali položaja in vsiljevali lastne agende. Vendar pa se želji po zlorabi moči težko uprejo tudi najbolj spoštovane oblasti. V letu 2012 je Wikipedia namerno zaprla

spletno stran za 24 ur kot protest proti internetni zakonodaji proti piratiziranju in je s tem namerno zaprla dostop po svetu do informacij⁶.

Cenzura

Centralizirani sistemi so izpostavljeni cenzuri. Vlade, ki vladajo preko opresije, onemogočajo dostop ljudem do brezplačnega znanja. Sirija se uvršča med vlade, kjer je cenzura zelo prodorna. V Siriji blokirajo spletne strani zaradi političnih razlogov in aretirajo tiste, ki dostopajo do njih⁷. Pred tem so v Siriji blokirali arabsko Wikipedijo vsem internetnim ponudnikom v državi, prav tako so prepovedali dostop študentom iz univerze⁸.

Netočnost

Na Wikipediji se lahko članki spreminjajo s stranki kogarkoli, ki ima internetni dostop. Tako lahko upravniki zlahka priredijo informacije. Čeprav se popularne članke načeloma popravi hitro, se nepopularne članke popravlja tudi več mesecev. Na primer, John Seigenthaler, ki je bil bivši asistent senatorja Robert Kennedy, je bil napačno vpleten v umor Kennedyjevih bratov na Wikipediji več kot 4 mesece⁹.

Rešitev

Lunyrjeva novativna platforma rešuje probleme centralizacije, cenzure in netočnosti podatkov, ki jih vidimo pri trenutnih bazah znanja.

Decentralizacija

Lunyrjeva platforma je zgrajena na Ethereumu in je zato decentralizirana, odporna proti cenzuri in avtonomna. Ne obstaja možnost napake. Ne obstaja nobena centralna oblast ali posrednik, ki bi lahko priredil informacije. Pravila, preko katerih ljudje dostopajo do baze znanja in drug z drugimo, so javno sprejeta in zagotovljena preko pametnih pogodb, ki so objavljene na blockchainu.

Sistem spodbude preko žetonov

Ethereum omogoča kreacijo žetonov aplikacije, ki se lahko uporabljajo v sistemu kot

⁶ Lee, Edward. "Day Wikipedia Went Dark." Boston Review. 18 Jan. 2013.

⁷ <https://freedomhouse.org/report/freedom-net/2015/syria>

⁸ Arabic Wikipedia Disappears From The Internet in Syria, Menassat, 19 May 2008.

⁹ Seigenthaler, John. "A false Wikipedia 'biography'". USA Today. 29 Nov. 2005.

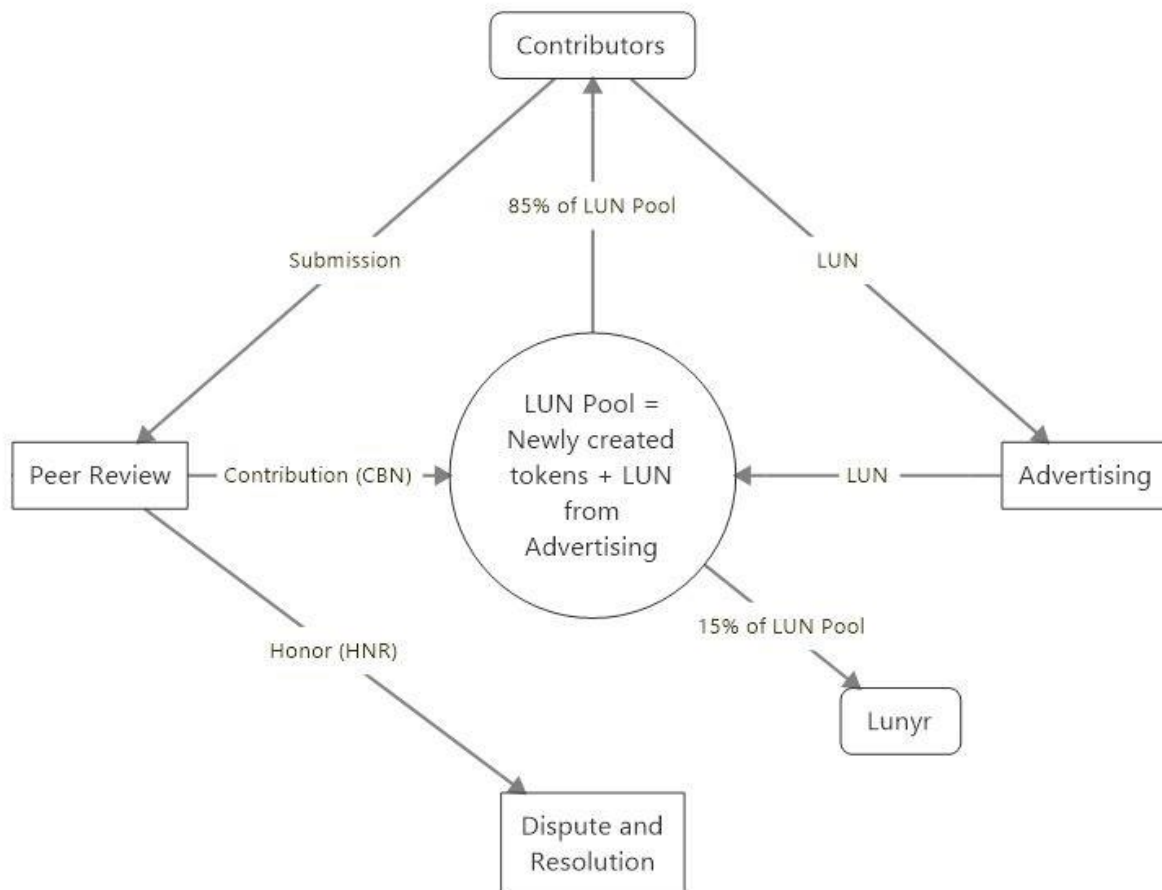
nadomestilo za posrednike. V Lunyrjevem sistemu žetoni predstavljajo ključno vlogo pri zagotavljanju ekonomske iniciative posameznika za skupno dobro. Pri Wikipediji mora posameznik donirati njegov čas, da poda in pregleda informacije, na Lunyr platformi pa bodo tisti, ki bodo prispevali, nagrajeni za njihovo delo in motivirani pri dvigovanju vrednosti ekosistema.

Obvezni Peer pregled

Razni vandalizmi in korupcije so odstranjeni iz Lunyr platforme. Vsi prispevki gredo preko obveznega pregleda in niso dodani v bazo znanja, dokler niso potrjeni. Močen iniciativen sistem žetona zagotavlja, da bodo pregledovalci motivirani dodajati kvalitetne informacije v ekosistem.

Platform Design

Lunyrjev inovativni dizajn platforme zagotavlja, da vsak racionalni subjekt pridobi iz celotnega ekosistema.



Peer pregled

Posameznikovo delo, ki bo prispevalo k ekosistemu, se začne z dodajanjem ali spreminjanjem informacij v bazi znanja, s čimer si želi prislužiti nagrado. Vsak prispevek posameznika tudi stane nekaj (gas), zato bi imelo preplavljanje sistema s slabimi materiali svoj limit, kot ga ima tudi Ethereum. **Vsi prispevki bodo šli skozi obvezen pregled vsebine in ne bodo dodani v bazo znanja, dokler ne bodo potrjeni.** Vsak prispevek bo moral imeti tudi ustrezne vire, preko katerih bodo pregledovalci lahko pregledali pravilnost in točnost prispevka. Spam, ponaredki ali ostali škodljivi materiali bodo izključeni.

Vsak, ki bo prispeval določeno vsebino, bo moral tudi narediti pregled ostalih vsebin. V ta namen uporabljamo Stroj za učenje, ki bo povezal posameznike, ki bodo delali na podobnih vsebinah. Prispevki ne bodo potrjeni, če ne bodo prestali pregleda večjega števila pregledovalcev.

Zelo je pomembno, da so pregledovalci tudi kontributorji k celotnemu ekosistemu, ki bodo ekonomsko na isti ravni, kot je interes celotnega ekosistema, saj bo s tem dobil tudi ekosistem. Slabi avtorji, ki bodo želeli napasti sistem, bodo odstranjeni s strani legije dobrih avtorjev, ki jih bo poganjala močna iniciativa.

App žetoni

Ko prispevek presta pregled, je avtor nagrajen v obliki Contribution (CBN) in Honor (HNR) žetonov. Noben od njiju ne mora biti transferiran k drugim posameznikom, kar zagotavlja, da je doprinos vedno v rokah tistih, ki so posvetili delo ekosistema.

CBN se uporablja za prepračunavanje, koliko LUN bo nekdo dobil v določeni periodi. CBNi bodo avtomatično uničeni, ko bodo razdeljene nagrade v obliki LUN v obdobju dveh tednov nagrajevanja. LUN se uporabljajo za plačevanje oglasnega prostora na platformi.

HNR se uporablja za predlaganje in glasovanje v sistemu Dogovarjanja in reševanja. Po koncu procesa je uničen.

Dogovarjanje in rešitev

Sistem dogovarjanja in rešitev je namenju reševanja problemov, ki nastanejo, ko se slab prispevek izmuzne pregledu. Težave, kot so zlovešča vsebina, vandalizem in predelovanje vsebine, so tukaj predmet obravnave. Predlogi in glasovi se zračunavajo v HNR žetonih. Pomembno je, da le-te držijo le tisti, ki so prispevali k sistemu, saj preko svojih predlogov in glasov pripomorejo k sistemu.

Bazen LUN

Nagrajevanje z LUN-ami se dogaja preko LUN bazena, kjer se le-te nabirajo in distribuirajo avtorjem na koncu vsakega dvo-tedenskega obdobja nagrajevanja. Velikost nagrade je odvisna od tega, koliko CBNov posameznik drži na koncu dvotedenskega obdobja. Pametne pogodbe pa bodo skrbale, da bo distribucija opravljena transparentno in fer.

Bazen LUN se polni iz dveh virov:

- Nove LUNe, ki so ustvarjene in se distribuirajo v dvotedenskem intervalu
- LUN, ki se uporablja za plačevanje oglaševanja

Količina LUN v obtoku raste na letni ravni 3% glede na začetno količino. Inflacija pa se ne bo začela dokler ne naredimo beta verzije na Mainnetu. Te dodatni LUN dajejo gorivo v ekosistem na začetku za njegovo rast. Hrati pa se efektivna inflacija s časom zmanjšuje proti nič, kar je poznano kot disinflacija.

Lunyr pridobi 15% celotnega bazena LUN vsake dva tedna. To spada skupaj s z interesom ko rasti ekosistema. Ker je Lunyrjev glavni vir vrednosti LUN, je Lunyrjev dobrobit povezan prav s ceno. Zato je racionalno obnašanje organizacije, da bo izboljševala in nadgrajevala ekosistem, s tem pa povečevala vrednost vsem udeležencem.

Zunaj bazena LUN se lahko Lunyir odloči tudi za dodatno prodajo LUN kupcem v prihodnosti. To lahko naredi preko borz, blockchaine ali na kakšen drugi način.

Lunyr se lahko odloči spremeniti velikost bazena, distribucije LUN in za ostale podobne prijeme, če ugotovi, da je to dobro za ekosistem ali to smatra kot razumevajoče pod določenimi pogoji. Vendar pa bi bilo kakršno koli neracionalno obnašanje slabo za Lunyr. Organizacija bo držala LUN žetone pri sebi, zato bi vsaka slaba odločitev povzročila škodo tudi Lunyru.

Oglaševanje

LUN se uporablja za oglaševalskega prostora na platformi. Oglasi temeljijo na tekstu, kot to lahko vidimo pri Quori. Uporabljamo napravo za učenje, s katerim so oglasi prilagojeni tekstu. Oglasi morajo prav tako prejeti obvezni pregled, preden so objavljeni.

Oglasi so ključni za Lunyr ekosistem. Naredijo močno povpraševanje po LUN s strani tistih, ki imajo finančna sredstva. Oglasi prispevajo pomembno gonilo omrežju, saj s preko njih v sistem prijavi večje število avtorjev in bralcev.

Načrt

Lunyr si prizadeva izpolniti vsak mejnik na načrtu. Prav tako želimo ostati transparentni in odprti preko naših kanalov, zato bomo objavljali redne posodobitve o procesu.

Naslednji materiali bodo na voljo:

- Novice o razvoju
- Blog objave o raziskavah in razvoju

Mejniki



Mejnik	Jedrne rešitve (25 tisoč ETH)	Dodatne rešitve (250 tisoč ETH)
Zvezdni prah (Povabilo Alpha)	<ul style="list-style-type: none"> • Urednik oddajanja vsebine • Osnovni sistem pregledovanja vsebine 	
Nebeško (Alpha objava na Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> • Osnovni sistem oglaševanja 	<ul style="list-style-type: none"> • WYSIWYG urejevalnik
Medzvezdni (Beta objava na Testnet)	<ul style="list-style-type: none"> • Osnovni sistem dogovarjanja in rešitev 	<ul style="list-style-type: none"> • Comments and tagging for editing and disputes Komentiranje in označevanje pri urejanju in predl.
Supernova (Beta objava na Mainnet)	<ul style="list-style-type: none"> • CBN, HNR, LUN plošča 	
Meglica (Posodobitev pregledovanja)	<ul style="list-style-type: none"> • Posodobljen algoritem za pregledovanje vsebine 	<ul style="list-style-type: none"> • Zavedajoče iskanje vsebine • Podpora za večjezičnost
Kozmičen (nadgrajen sistem dogovarjanja in reševanja)	<ul style="list-style-type: none"> • Izboljšan sistem predlaganja in glasovanja 	<ul style="list-style-type: none"> • Manager sistema dogovarjanja in reševanja UI
Zvezdna svetlob (posodobljen sist. oglaševanja)	<ul style="list-style-type: none"> • Izboljšan algoritem oglaševanja 	<ul style="list-style-type: none"> • Zavedajoči oglasi • Oglaševalski menedžer vsebine UI
Galaksija (Lunyr API)	<ul style="list-style-type: none"> • Lunyr API 	<ul style="list-style-type: none"> • Metadata prispevkov • Word Frekvence besed in urejanja • Strgajoč API • Stališča o naboru podatkov • Strukturirani podatki • Dispute dataset • Model serving • Neprestano spletno učenje naprave

Zbiranje sredstev

Osnovna distribucija LUN bo določena na koncu zbiranja sredstev. LUNe se lahko kupuje med akcijo zbiranja sredstev, na podlagi vnaprej določene cene 44 LUN na Eter. LUNe se kupi preko pošiljanja Etra na ustrezen naslov v skladu z navodili

Zbiranje sredstev se bo začelo 29 marca 2017 ob 16:00 UTC in bo trajalo 4 tedne ali pa dokler se ne zbere maksimalno število potrebnih ETH. Točen začetek in konec pa bodo določilo število Ethereum blokov, kar bo objavljeno na Lunyr kanalih. Če ne bo možno zbrati dovolj sredstev, bo denar vrnjen.

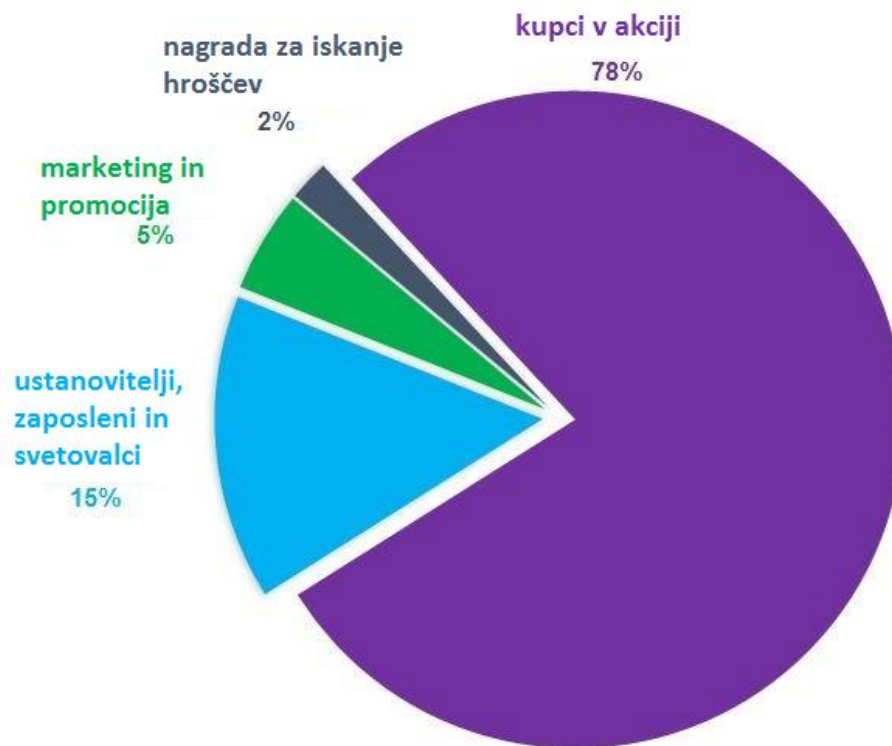
Naslov za žetone, kamor bodo poslani Etri za nakup LUN, glede na naša navodila, začetni in končni blok, bodo objavljeni na naših kanalih:

- Website: lunyr.com
- Github: github.com/lunyr
- Subreddit: reddit.com/r/lunyr
- Slack: lunyr-community.slack.com
- Twitter: twitter.com/LunyrInc
- Blog: medium.com/lunyr

Povzetek zbiranja denarja

Start block:	TBA
End block:	TBA
Čas zbiranja sredstev:	29 Marec – 26 April (4 tedni)
Število LUN na Eter:	44 LUN na Ether
Minimum Ether:	25,000 ETH
Minimum število LUN med zbiranjem:	1,100,000 LUN
Maximum Ether (vrh) :	250,000 ETH
Maximum število LUN med zbiranjem:	11,000,000 LUN

Osnovna distribucija LUN



Celotna začetna distribucija LUN:

- 78% za sodelujoče v Crowdsale.
- 15% za Lunyr ustanovitelje, zaposlene in svetovalce, ki bodo čakali zaklenjeni 180 dni.
- 5% za marketing in promocijo v Lunyr multisig denarnico.
- 2% za Bug nagrade distribuirane v Lunyr multisig denarnico.

Navodila do naslova žetonov

Pred začetkom zbiranja sredstev:

- Katerikoli Eter, poslan na naslov, bo zavrnjen

Med zbiranjem sredstev:

- Vsak pravilno poslani Eter bo dobil dogovorjeno število LUN, 44 LUN na Eter.
- LUN ni mogoče poslati med obdobjem zbiranja sredstev.

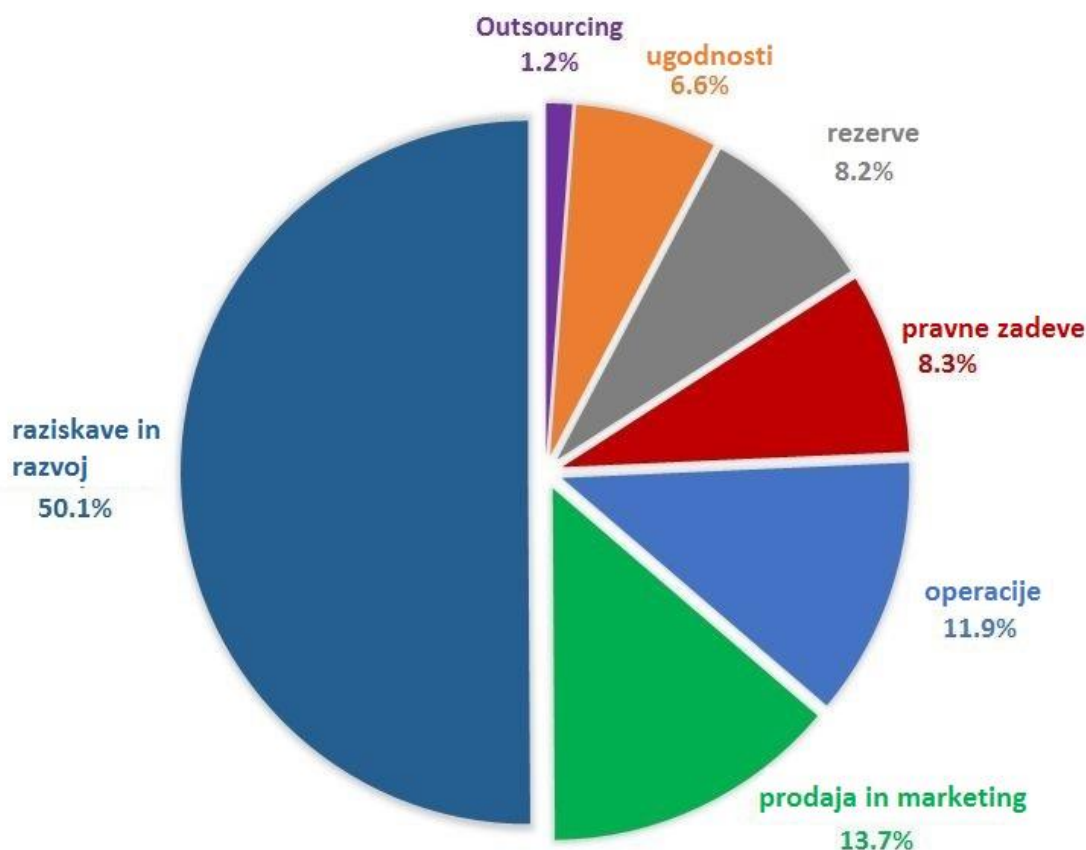
Po zbiranju sredstev:

- Lastniki lahko pošljejo LUN na drugi naslov.
- Žetoni na Crowdsale naslovu ustvarijo dodatne žetone, ki pridejo do distribucije.
- Lunyr naslov za žetone je narejen, bodo pa v bodoče prišle še posodobitve v jedrne funkcije in izboljšave.

Presoja varnosti

Lunyr bo predano skrbel za varnost na platformi. Z vsako splavitvijo produkta na Mainnetu, bo Lunyr opravil presoj varnosti preko zunanjih pregledovalcev. Prav tako bo na voljo Hrošč nagrada, ki bo nagrajevala tiste razvijalce, ki bodo našli varnostne in druge težave.

Uporaba zbranih sredstev



DISCLAIMER

TO NI PONUDBA ZA PRIDOBIVANJE VREDNOSTNIH PAPIRJEV IN DRUGIH TVEGANJ, KI SO POVEZANE Z LUN IN LUNYR APLIKACIJO

Zadnja posodobitev 7 marca 2017

Ta dokument je le informativne narave in ne predstavlja kakršne koli ponudbe po prodaji delnic ali vrednostnih papirjev podjetja Lunyr Inc. ali katerekoli druge asociirane firme. Kakršna koli takšna ponudba ali prodaja bi bila opravljena le preko zaupnega memoranduma o ponudbi in v sozvočju s zadevanimi zakoni. Noben podatek ali analiza se naj ne uporablja kot osnova za odločitev o investiciji, prav tako ni mišljeno kot kakršno koli priporočilo. Tako ta dokument ne predstavlja kakršnega koli investicijskega priporočila, predloga ali nagovarjanja k investiciji v kakršni koli vrednostni papir. Ta dokument ne predstavlja ali vsebuje kakršni kol del predloga o prodaji ali naročnini, kakrpnega koli povabila k ponudbi, prodaji ali najemu kakršnega koli vrednostnega papirja, in ne sme biti tako razumljen, prav tako pa noben od njegovih delov ne sme biti osnova, ali pa se ne sme zanašati na kakršno koli povezavo, pogodbo ali zavezo v katerem koli primeru. Lunyr eksplicitno zanika kakršno koli direktno ali vzorčno izgubo ali poškodbo v kakršnem koli smislu, ki nastane direktno ali indirektno: (i) ob zanašanju na ta dokument, (ii) kakršno koli napako, opustitev ali netočnost takšnih informacij ali (iii) kakršno koli dejanje zaradi zgornjega.

Lunyr žetom, oziroma "LUN", je kriptografičen žeton, ki ga uporablja Lunyr aplikacija.

LUN ni kriptovaluta.

V času pisanja tega, (i) razen za postavljanje oglasov na Lunyr platformo, LUN ne moramo uporabiti kot plačilo za dobrine ali storitve, (ii) LUN nima nikakršnih znanih uporabnikov zunaj Lunyr aplikacije in (iii) z LUN ni mogoče trgovati na katerikoli borzi.

LUN ni investicija.

Ne obstaja nikakršna garancija – prav tako ni razloga, da v to verjamemo – da bo nakupljen LUN pridobil na vrednosti. Lahko se zgodi – in verjetno se tudi bo – da bo izgubil na vrednosti. Tisti, ki ne bodo uporabljali njihove LUN iskreno in pravično, lahko izgubijo njihove LUNe v korist tistih, ki jih uporabljajo pravično in iskreno.

LUN ni dokaz o lastništvu ali pravici do kontrole.

Kontrola nad LUN ne daje nikakršnih kontrolnih deležev v Lunyr ali njegovi aplikaciji. LUN ne daje nikakršne pravice v kontroliranju, usmerjanju ali odločanju Lunyr ali njegove aplikacije.

RAZKRITJE TVEGANJ

1) Rizik izgube nad dostopom do LUN zaradi izgube dostopnih podatkov

Kupčevi LUN so lahko povezani z Lunyr računom, dokler niso distribuirani kupcem. Do Lunyr računa se lahko dostopa le z dostopnimi podatki, ki jih določi kupec. Izguba teh podatkov bo pomenila izgubo LUN. Najboljše prakse so takšne, da kupec shrani dostopne podatke na več različnih geografskih lokacijah ločeno od delovnega mesta.

2) Riziki povezani z Ethereum protokolom

LUN in Lunyr aplikacija so narejeni na Ethereum protokolu. Zato lahko kakršna koli okvara, nezaželen ali nepričakovana funkcija, ali kakršni koli napad na Ethereum protokol povzroči, da se Lunyr aplikacija ali LUN pokvarita, ali pa se zgodi da funkcija deluje na nezaželen ali nepričakovan način. Eter, osnovna enota Ethereum protokola, lahko prav tako izgubi na vrednosti, kot LUN in tudi na druge načine. Za več informacij si preberite o Ethereum protokolu na <http://www.ethereum.org>.

3) Rizik povezan s kupčevimi dostopnimi podatki

Kateri koli tretja stran, ki lahko pridobi dostop do kupčevih dostopnih podatkov, lahko prevzame vse kupčeve LUNe. Zato bi se moral vsak kupec truditi varovati dostop do njegovih elektronskih naprav.

4) Rizik neprimerne regulacije v eni ali več jurisdikcij

Blockchain tehnologije so predmet preiskave različnih regulatornih teles po svetu. Na delovanje ene ali več funkcij Lunyr aplikacije ali LUN lahko vplivajo različni zakonodajalci ali regulatorji, vključujoč licenciranje ali prepoved uporabe, prodaje ali lastništvo na digitalnim žetonom, kot je to LUN, kar bi lahko oviralo, omejilo ali končalo razvoj Lunyr aplikacije.

5) Rizik alternative, nejavne Lunyr aplikacije

Po zaključku zbiranja sredstev in razvoju osnovne verzije LUN platforme, je možno, da se ustvarijo alternativne aplikacije, ki lahko uporabljajo enako odprto kodo ali protokol, kot je podlaga Lunyr aplikacije, kar bi lahko negativno vplivalo na Lunyr ali LUN, vključujoč vrednost.

6) Rizik ne dovolj visokega interesa po Lunyr aplikaciji ali distribucijski apl.

Možno je, da Lunyr aplikacija ne bo uporabljena s strani velikega števila podjetij, posameznikov ali drugih organizacij in da bo omejena količina javnega zanimanja pri vzpostavitvi in v razvoju distribucijske aplikacije. Tak negativni odziv bi slabo vplival na LUN in Lunyr aplikacijo.

7) Rizik, da Lunyr aplikacija, kot bo razvita, ne bo dosegla pričakovanja Lunyrja ali kupcev

Lunyr aplikacija je trenutno v razvoju in lahko doživi večje spremembe do končnega produkta. Kakršna koli pričakovanja ali predpostavke o formi in funkcionalnosti Lunyr aplikacije ali LUN (vljučujoč obnašanje participantov), ki bodo v lasti Lunyr ali kupca, mogoče ne bodo zadoščena ob objavi produkta zaradi različnih razlogov, kot so napačne predpostavke ali analize, pri spremembi dizajna ali implementacijskega plana in pri izvedbi Lunyr aplikacije.

8) Rizik kraje ali vdora

Hekerji ali druge skupine ali organizacije ali države lahko poskusijo vplivati na Lunyr aplikacijo ali dosegljivost LUN na različne načine, tudi napade na storitve, Sybil napade, prevare, smurfing, škodljive napade ali napade na temelju konsenza.

9) Rizik varnostnih lukenj v LUN jedrni programski infrastrukturi aplikacije

Lunyr aplikacija je narejena iz odprtokodne programske opreme, ki je narejena na drugi odprtokodni programski opremi. Možnost je, da bi nekdo iz Lunyr ekipe ali nekdo od zunaj, povzročil varnostno luknjo ali slabost ali hrošč v elementih jedrne infrastrukture Lunyr aplikacije in lahko pride v stik z LUN žetoni, ali povzroči njihovo izgubo.

10) Rizik slabosti ali izkoriščevanje dosežkov kriptografije

Napredek v kriptografiji ali tehnične novosti, kot so kvantni računalniki, lahko pripeljejo do rizika v kriptovalutah in na Lunyr platformi, kar lahko povzroči krajo ali izgubo LUN.

11) Rizik rudarskih napadov na LUN

Kot vsak drugi decentraliziran kriptografski žeton ali kriptovaluta, je blockchain, ki ga uporablja Lunyr aplikacija, dovzeten za rudarske napade, kot so double-spend napadi, napadi večine rudarske moči, "sebičnostnega rudarjenja" in napada razmer med dirko. Vsak uspešen napad predstavlja risk pri Lunyr aplikaciji, LUN in pri pričakovani izvržbi in zaporedju preračunavanja Ethereum pogodb. Kljub prizadevanju ekipe, obstaja problem napada s strani znanih ali novih rudarskih napadov.

12) Rizik premajhnega sprejetja ali uporabe Lunyr aplikacije

Čeprav LUN na začetku nebi smel biti viden kot investicija, lahko pridobi s časom na vrednosti. Ta vrednost je lahko omejena, če Lunyr aplikacija ne bo mela uporabnikov in širšega sprejetja. Če se to zgodi, verjetno ne bo veliko tržišč, ki bodo sledila lansiranju platforme, kar bi lahko imelo nezaželen učinek na LUN.

13) Rizik nelikvidnega tržišča za LUN

Lahko se zgodi, da ne bo nikoli sekundarnega tržišča za LUN. Trenutno ne obstaja nobena borza, kjer bi se trgovalo z LUN. Če se kdajkoli razvijejo takšne borze, bodo verjetno precej nove in subjekt slabo razumljenega regulatornega okvira. Zato so lahko bolj podprženi prevari ali odpovedi, kot priznane in regulirane borze za ostale produkte, kar bi imelo slab vpliv na LUN.

14) Rizik nezavarovanih izgub

Lunyr aplikacija ali Ethereum omrežje nima zavarovanih sredstev, tako kot je to praksa pri bankah in drugih finančnih institucijah. V primeru izgube ni javnega zavarovalca ali privatnega, ki lahko ponudi odškodnino kupcu.

15) Rizik prenehanja Lunyr projekta

Zaradi različnih razlogov, kot so nihanje vrednosti Etra, težav z razvojem Lunyr aplikacije, izguba poslovnih odnosov ali konkurenčna ponudba prevzema sredstev, se lahko zgodi, da Lunyr projekt več ne bo več uspešen kot posel ali pa da razpade/propade na kakšen drugačen način.

16) Nevarnost napake v Lunyr aplikaciji

Lahko se zgodi, da se pojavi neprijetna napaka v Lunyr aplikaciji, kar lahko tudi povzroči izgubo LUN.

17) Nepričakovan rizik

Kriptografski žetoni so nova in netestirana tehnologija. Poleg rizikov, ki so bili omenjeni v tej Beli knjigi, lahko obstajajo drugi riziki, za katere ekipa ne ve in ne more vedeti. Drugi riziki se lahko uresničijo kot nekaj nepričakova kombinacija ali pa kot variacije zgornjih ali novih rizikov.