

Lunyr

Світова децентралізована база знань на Ефіріумі,
керована економічними стимулами

Lunyr Inc.
Arnold Pham и Andrew Tran
White Paper
Версія 2.0.5
Березень 2017

Цей документ носить суто інформаційний характер і не є офертою щодо продажу або пропозиції продажу акцій або цінних паперів компанії Lunyr Inc. або будь-якої спорідненої чи асоційованої з нею компанії. Будь-яка така оферта або пропозиція може бути здійснена за допомогою конфіденційного меморандуму про пропозицію і відповідно до чинних законів про цінні папери та іншими законами. Будь ласка, обов'язково прочитайте Попередження про Ризики в кінці White Paper. Lunyr може вносити поправки в White Paper. Будь ласка, відвідайте Lunyr.com для перегляду останньої версії.

Зміст

[Команда](#)

[Короткий зміст](#)

[Ринок](#)

[Бачання](#)

[Lunyr API](#)

[Штучний інтелект](#)

[Віртуальна реальність](#)

[Доповнююча реальність](#)

[Проблема](#)

[Централізація](#)

[Цензура](#)

[Неточність](#)

[Рішення](#)

[Децентралізація](#)

[Система стимулювання токенами](#)

[Обов'язкове рецензування](#)

[Структура Платформи](#)

[Рецензування](#)

[Цифрові токени](#)

[Система вирішення конфліктів](#)

[Пул LUN](#)

[Реклама](#)

[План Дій \(Roadmap\)](#)

[Етапи](#)

[Краудсейл](#)

[Деталі Краудсейла](#)

[Початковий розподіл LUN](#)

[Інструкція з використання токен-контракту для Краудсейла](#)

[Перевірка Безпеки](#)

[Використання Грошових Коштів](#)

[Дисклеймер](#)

Команда

Команда Lunyr складається з серійних підприємців, технічних керівників і успішних радників. Кожен член команди є співзасновником хоча б одного стартапу. Вся команда в сукупності володіє можливостями не тільки побудувати проект, а й створити і виростити перспективний бізнес. Керуюча група активно сприяє спільноті Ефіріума і організовує другий за величиною Ethereum meetup в Силіконовій Долині.



Arnold Pham | Керівник проекту, співзасновник

Arnold - співзасновник Leandigest Inc., технічний стартап, заснований в Силіконовій Долині, де займає посаду директора. Він почав програмувати на мові C++ у віці восьми років, а пізніше став пропагандистом BitTorrent і Bitcoin. Як активіст Ефіріума, він організовує Спільноту Розробників Ефіріума, другий за величиною Ethereum meetup в Силіконовій Долині, де він також навчає розробці децентралізованих комп'ютерних програм. Він закінчив Каліфорнійський Університет в Лос-Анджелесі і Університет Пенсільванії.



Andrew Tran | Розвиток Бізнесу, Співзасновник

Andrew - співзасновник Leandigest Inc. в ролі виконавчого директора. До цього він побудував страховий бізнес з сумарними продажами більш ніж 10 мільйонів доларів. До становлення підприємцем, Andrew працював керівником проектів, а пізніше, менеджером по роботі з клієнтами в компанії Oracle, де він провів найбільшу операцію з продажу апаратного забезпечення в дивізіоні малого і середнього бізнесу. Він отримав ступінь бакалавра в галузі комп'ютерних технологій в Університеті Каліфорнії в Лос-Анджелес, а також ступінь магістра ділового адміністрування в Каліфорнійському Університеті, що в Дейвісі.



Benjamin Bamberger | Блокчейн Архітектор

Бен - досвідчений розробник блокчейн технології. Він також співзасновник технологічного ринку під назвою Evlo і займає посаду технічного директора. Його попередня робота включає в себе розробку моделей даних і дослідження Машинного Навчання, Обробку Природної Мови і використання Штучного Інтелекту в комерційних цілях. Має ступінь магістра електричної та комп'ютерної інженерії Університету Карнегі-Меллона.



Christopher Smith | Блокчейн Інженер

Christopher був співзасновником і технічним директором BitMesh, децентралізованої платформи, яка дозволяє користувачам обмінюватися пропускнуою здатністю або інтернет-з'єднанням. Розробив алгоритми для застосування методологій Інтернету Речей і Глибинного Навчання. У Christopher більше 7 років досвіду розробки програмного забезпечення. Він був кандидатом наук в області комп'ютерних технологій в Каліфорнійському Університеті Санта-Круза, а також має ступінь магістра і бакалавра з математики і в області комп'ютерних технологій.



Steve Yu | Front End Розробник

Steve спеціалізується на графічному дизайні і front end розробці. Спроектував UI і UX додатки Ethboards, концепт децентралізованої дошки оголошень, побудованої на Ефіріумі, для найму і об'єднання розробників. Закінчив Університет Каліфорнії в Берклі зі ступенем бакалавра в політичній економіці і акцентом на міжнародну торгівлю.



Holly Hernandez | Маркетинг

Holly має досвід в області маркетингу. Вона розробляла маркетингові стратегії в Стенфордському Університеті з 2013 року. Її попередня робота включає в себе літературну творчість, відеозйомки і мистецтво, за які вона отримала похвалу від Конгресу. У цьому році вона закінчує Стенфордський Університет зі ступенем бакалавра в області психології і літературної творчості, в якості другої спеціальності.



Duc Pham | Консультант з безпеки

Duc серійний підприємець з 30-тирічним досвідом в технологічних інноваціях. Він будував і керував багатопрофільними командами інженерів, як для стартапів, так і для публічних компаній. Був засновником і технічним директором компанії Vormetic, яка була придбана компанією Thales Group за 400 мільйонів доларів. Duc винайшов технології безпеки і шифрування Vormetic і володіє 9-ма патентами, а також 10-ма патентами в області охорони і паралельної обробки даних, які знаходяться на стадії розгляду.



Grant Fondo | Юрисконсульт

В якості партнера Goodwin Procter LLP, Grant спеціалізується на цифрових валютах, блокчейн технологіях і судочинствах з цінних паперів. Він досвідчений федеральний прокурор і колишній помічник прокурора США в Північному Окрузі Каліфорнії. Grant - співголова Goodwin's Digital Currency + Blockchain Technology Practice і входить до складу Коаліції Digital Currency and Ledger Defense в якості одного із засновників.

Короткий зміст

Lunyr (вимовляється "Лунар") - децентралізована краудсорсингова енциклопедія, побудована на Ефіріумі, в якій користувачі отримують винагороду цифровими токенами за рецензування та поповнення бази знань. Ми прагнемо стати стартовою точкою в інтернеті, де можна знайти надійну і точну інформацію. Наше довгострокове бачення проекту полягає в розробці API-інтерфейсу бази знань, який розробники можуть використовувати для створення децентралізованих комп'ютерних програм наступного покоління в штучному інтелекті, віртуальній реальності, доповненій реальності і так далі...

Ринок

Стратегічним компонентом платформи Lunyr є рекламна система, яка дозволяє **купувати рекламу на платформі, використовуючи маркери Lunyr ("LUN")**. Хоча платформа Lunyr унікальна своїм дизайном, децентралізацією та баченням, вона може бути порівняна з Вікіпедією.

Сьогодні Вікіпедія посідає шосте місце в рейтингу відвідуваності по всьому світу, згідно з рейтингами Alexa¹. Вікіпедію відвідують 470 мільйонів унікальних відвідувачів, які переглядають понад 19-ть мільярдів сторінок в місяць². **Ймовірна сума доходу, яку Вікіпедія могла б отримати, розміщуючи рекламу на своїх сторінках, відображає потенційний попит на токени LUN:**

- **У 2006 році**, Jason Calcanis, співзасновник компанії Weblogs Inc, яка була придбана компанією AOL, опублікував статтю про розрахунки **потенційного річного доходу Вікіпедії з реклами в розмірі 100млн. дол³**.
- **У 2008 році**, BusinessInsider.com проаналізував Вікіпедію і зробив висновок **що річний потенційний дохід з реклами міг би скласти 350 млн. дол⁴**.
- **У 2011 році**, Vincent Juhel опублікував тезу про Вікіпедію для Паризької Вищої Школи Менеджменту і прийшов до висновку, **що річний потенційний дохід з реклами міг би скласти 1,6 млрд.дол⁵**.

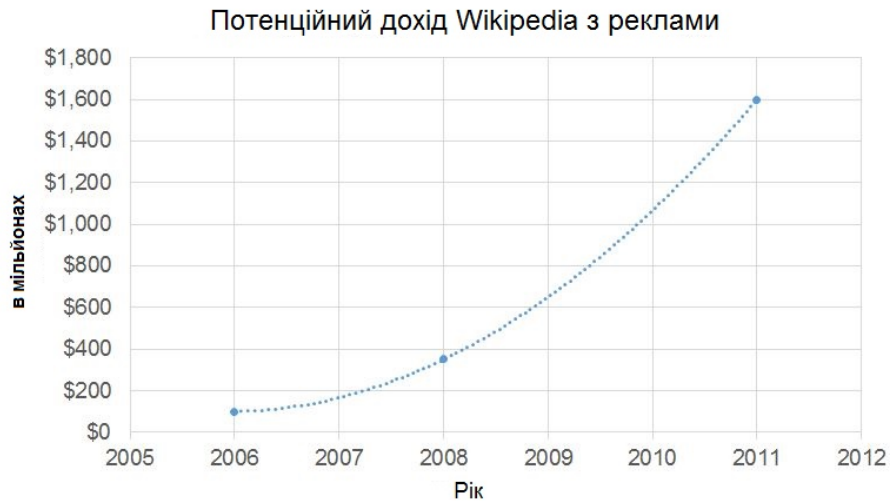
¹ Alexa дочірня компанія Amazon.com, яка надає комерційні дані веб-трафіку і аналітику.

² Band, Jonathan, and Gerafi, Jonathan. 2013. "Wikipedia's Economic Value." Rochester, NY: Social Science Research Network.

³ Calcanis, Jason. "Wikipedia leaves \$100M on the table (or "PLEASE Jimbo, reconsider—media philanthropy could change the world!")." Calacanis.com. 28 Жовтня 2006.

⁴ <http://www.businessinsider.com/companies/wikipedia>

⁵ Vincent Juhel, Valorisation du bénévolat sur Wikipedia (2011) (master's thesis, HEC Paris).



Бачення

Спочатку ми будемо націлені на налаштування системи для поліпшення її точності, збільшення контенту і нарощування читачів. Як тільки наша база знань виросте, ми залучимо ширшу аудиторію шляхом заохочення користувачів, які поділилися оперативними даними про світові події та перекладами цих подій на різні мови. Зрештою, Lunyr має намір глобально затвердити свій бренд на світовому рівні як надійна і точна децентралізована база знань.

Більш того, ми розширимо екосистему шляхом розробки API, який приверне увагу розробників. Lunyr API дозволить розробникам використовувати базу знань як основу для створення децентралізованих додатків наступного покоління для штучного інтелекту, віртуальної реальності, додаткової реальності і так далі...

Lunyr API

Lunyr API обіцяє змінити існуючі бізнес моделі та створити нові. Блокчейн Ефіріума на даний момент не має інформації про реальний світ, хоча більшості корисних додатків необхідна ця інформація. З допомогою Lunyr API, децентралізовані додатки зможуть взаємодіяти з базою знань і витягувати з неї точну інформацію і дані про реальні світові події. Це безпосередньо призводить до вигоди для комп'ютерних програм з використанням штучного інтелекту, віртуальної реальності та додаткової реальності.

Штучний інтелект

Проекти з штучним інтелектом, такі як Siri або Amazon Echo можуть бути поліпшені за допомогою Lunyr API. Коли користувачі задають питання, засновані на фактах, децентралізована програма шукатиме в базі знань Lunyr і дасть користувачам надійні і точні відповіді.

Віртуальна реальність

Lunyr API посилить особистий і вісцеральний досвід інтерактивних віртуальних світів. Уявіть, що Ви одягаєте гарнітуру віртуальної реальності, яка дозволить випробувати ходіння по поверхні Марса. У той час, як Ви йдете по холодній, червоній, піщаній поверхні, навколо Вас з'являється інформація з ключовими орієнтирами і гігантськими піщаними бурями. Вся ця інформація витягується з бази знань.

Доповнююча реальність

Lunyr API може стати фундаментом для навчальних програм у доповненій реальності. Уявіть, що Ви перебуваєте на пляжі в сонячний день і бачите прекрасні квіти біля берега моря. Ви хочете дізнатися, що це за вид, тому Ви одягаєте окуляри додаткової реальності, які визначають його, підключаються до бази знань і видають Вам всю інформацію, щоб задовольнити Ваш інтерес.

Проблема

Поточні краудсорсінгові бази даних зіткнулися з проблемами, такими як централізація, цензура і неточність.

Централізація

Централізовані системи являють собою точку, через яку може вийти з ладу вся система, що знаходиться під контролем центральної влади. Люди, що покладаються на ці системи, повинні вірити, що влада не буде зловживати повноваженнями для досягнення власних корисливих цілей. Однак, чинити опір спокусі зловживати повноваженнями складно на практиці навіть для найбільш шановної влади. У 2012 році, Wikipedia навмисно відключила свої сервери на 24 години, щоб протестувати проти законів про інтернет піратство, тим самим не

дозволив людям з усього світу отримати доступ до інформації⁶.

Цензура

Централізовані системи уразливі до цензури. Держави, правлячі примусовим шляхом, дають на громадян через обмеження доступу до вільних даних. Сирія входить в ряд країн, де уряд використовує в інтернеті глибоку цензуру. Сирія блокує веб сайти з політичних спонукань і затримує тих, хто отримав до них доступ⁷. До цього, Сирія заблокувала Арабську Wikipedia для всіх інтернет провайдерів країни, забороняючи навіть студентам університетів відвідувати Wikipedia⁸.

Неточність

Будь-хто, у кого є інтернет, може редагувати безліч статей на Wikipedia. Тому користувачі можуть легко фальсифікувати інформацію. Хоча популярні статті з неточностями будуть швидко скориговані, менш популярні статті можуть бути неправильними протягом місяців. Для прикладу, John Seigenthaler, колишній помічник сенатора США Robert Kennedy, був помилково звинувачений у вбивстві братів Kennedy на його сторінці з біографією в Wikipedia більше 4-х місяців⁹.

Рішення

Інноваційна платформа Lunyr допоможе вирішити проблеми з централізацією, цензурою і неточностями, які присутні в поточних базах знань.

Децентралізація

Платформа Lunyr побудована на Ефіріумі і тому вона відразу ж є децентралізованою, вільною від цензури і автономною. Немає ніякої точки, яка може порушити роботу всієї системи. Немає ніякої центральної влади або середньої ланки, яка може привласнити або пошкодити інформацію. Правила, за якими користувачі будуть взаємодіяти з базою знань і один з одним обопільні, виконуються за допомогою смарт-контрактів, який можна публічно звірити на блокчейні.

⁶ Lee, Edward. "Day Wikipedia Went Dark." Boston Review. 18 Jan. 2013.

⁷ <https://freedomhouse.org/report/freedom-net/2015/syria>

⁸ Arabic Wikipedia Disappears From The Internet in Syria, Menassat, 19 May 2008.

⁹ Seigenthaler, John. "A false Wikipedia 'biography'". USA Today. 29 Nov. 2005.

Система стимулювання токенами

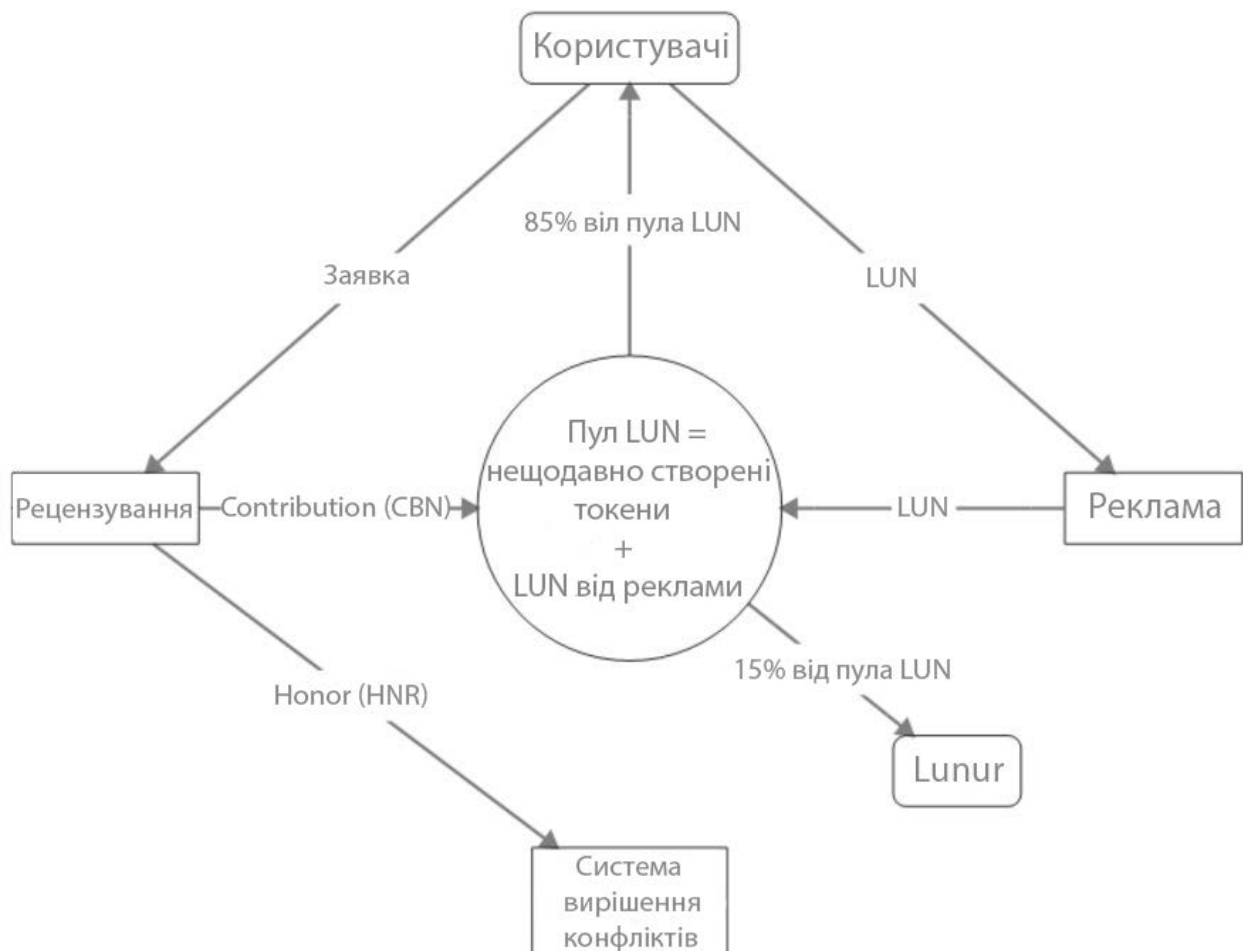
Ефіріум дозволяє створювати токени для комп'ютерних програм, які можуть бути використані в системі стимулювання в якості заміни посередників. В системі Lunur токени грають ключову роль в забезпеченні економічних стимулів. Таким чином, адекватна поведінка учасників приведе до загальної вигоди. На відміну від Wikipedia, де бажачі повинні жертвувати своїм часом для внесення і підтвердження інформації, на платформі Lunur, учасники отримують винагороду за свою роботу і мотивацію продовжувати, покращуючи якість екосистеми.

Обов'язкове рецензування

На платформі Lunur НЕ буде вандалізму і псування інформації. Весь новий контент буде проходити обов'язкове рецензування і не буде переданий в базу знань, поки не пройде перевірку на достовірність і точність. Потужна система стимулювання цифровими токенами гарантує, що рецензенти діють в інтересах екосистеми.

Структура Платформи

Інноваційна платформа Lunur спроектована так, що раціональна економічна поведінка кожної людини приносить вигоду всій екосистемі.



Рецензування

Початок роботи користувачів платформи починається з додавання або редагування інформації в базі знань, в надії отримати за це винагороду. Кожна заявка на додавання або редагування інформації варто певної кількості газу, тому флудити систему сміттям недоцільно і дуже затратно, так само як і у Ethereum. Всі заявки проходять обов'язковий процес рецензування і не будуть передані в базу знань, поки не будуть схвалені. Для кожної заявленої інформації потрібні джерела для перевірки рецензентами надійності і точності інформації, що вводиться. Отже, спам, липова інформація або інший зловмисний контент буде відфільтрований.

Кожен користувач, який подає заявку, також зобов'язаний провести рецензування інших заявок. Ми використовуємо систему Машинного Навчання для підбору рецензентам певних тем, з якими вони будуть знайомі. Заявки не будуть прийняті до тих пір, поки не пройдуть перевірку декількох рецензентів.

Вкрай важливо, щоб рецензенти були користувачами, які вносять свій внесок в базу знань, щоб гарантувати що тільки ті люди, які економічно зацікавлені в поліпшенні добробуту екосистеми, могли рецензувати заявки. Зловмисники, які будуть намагатися атакувати системи будуть боротися проти легіону сумлінних користувачів, рухомих системою найпотужніших стимулів.

Цифрові токени

Як тільки заявка пройде рецензування, користувача винагороджують токенами Contribution (CBN) і Honor (HNR). Ні CBN ні HNR не можуть бути передані іншим користувачам, це гарантує що тільки ті користувачі які внесли свій сумлінну внесок в екосистему можуть володіти токенами CBN і HNR.

CBN використовується для підрахунку кількості tokenів LUN, яке отримає користувач в якості винагороди за свій внесок в базу знань за поточний період винагороди. CBN автоматично забираються після того, як винагороди у вигляді tokenів LUN будуть розподілені за двотижневий період винагороди. LUN будуть використовуватися для покупки реклами на платформі.

HNR використовуються для внесення пропозицій і голосування в системі вирішення конфліктів. Ці маркери забирають після використання.

Система вирішення спорів

Система вирішення конфліктів існує для вирішення будь-яких проблем, пов'язаних з контентом і якістю, яким все таки вдалося проскочити через систему рецензування.

Цією системою будуть вирішуватися такі проблеми, як шкідливий контент, вандалізм і реорганізація контенту. Голос та пропозиції коштують певну кількість токенів HNR. Важливо зауважити, що маркери HNR знаходяться тільки у користувачів, які внесли свій вклад в екосистему. Токени HNR вказують на поведінку користувачів при внесенні пропозицій і при голосуванні, покращуючи цінність екосистеми.

Пул LUN

Винагорода LUN видається із загального пулу LUN, який накопичується і розподіляється користувачам в кінці кожного двотижневого періоду винагород. Кількість LUN, яке отримає в якості винагороди кожен індивідуальний користувач, засноване на відсотку від загальної суми CBN, яку вони утримують до кінця двотижневого періоду. Смарт-контракти гарантують, що розподіл буде проходити прозоро і чесно.

Пул LUN буде наповнюватися з 2 джерел:

- Нові токени LUN, які будуть створюватися і розподілятися періодично з двотижневим інтервалом.
- LUN, які були використані для покупки реклами.

Загальна кількість LUN буде щорічно збільшуватися на 10% від початкової кількості LUN. Це зростання не почнеться до виходу Бета версії на головну мережу. Ці додаткові LUN забезпечать паливо для зростання екосистеми на самому початку. У той же час, інфляція буде зменшуватися з часом і буде спадати до нуля, що також відомо як дезінфляція.

Lunyr буде отримувати 15% від загального пулу LUN кожен двотижневий період. Такий розподіл спонукає команду Lunyr до створення екосистеми. Оскільки Основним джерелом оцінки є LUN, то і добробут Lunyr залежить від добробуту екосистеми. Таким чином, раціональною поведінкою Lunyr є постійне оновлення і поліпшення екосистеми, щоб вона збільшувалася в цінності для всіх учасників.

За межами пулу LUN, Lunyr може продати додаткові токени LUN покупцям в майбутньому. Це можна буде зробити через біржі, блокчейн або будь-якими іншими способами.

Lunyr може зробити зміни в розмірі пулу LUN, розподілу LUN та іншим, що пов'язане з цим питанням, якщо вони вважають, що це раціонально і принесе вигоду для платформи LUN в зростанні і в розвитку, або вважатимуть це обґрунтованим в зв'язку зі сформованими обставинами.

Реклама

Токени LUN будуть використовуватися для покупки реклами на платформі.

Реклама буде текстова, так ж як в Quora. Ми використовуємо систему Машинного Навчання для створення контекстної реклами. Реклама тепер не буде розміщена на платформі, поки не пройде через обов'язкову систему рецензування.

Реклама - важливий компонент екосистеми Lunug. Вона створить сильний попит на токени LUN від тих, у кого є фінансові ресурси. Реклама забезпечить економічну силу, яка приведе в дію мережевий ефект, в той час як все більше користувачів і читачів приєднуються до екосистеми.

План дій (Roadmap)

Lunug намірюється закінчити кожен етап з Плану дій. На додаток до того, що ми будемо відкриті і прозорі на каналах зв'язку, ми також плануємо надавати інформацію про хід роботи.

Наступні матеріали будуть доступні:

- Розсилка інформації про розробку
- Статті про дослідження та розробку

Етапи



Етапи	Основні функції (50k ETH)	Додаткові функції (550k ETH)
Stardust (Альфа-версія за запрошенням)	<ul style="list-style-type: none"> • Редактор заявок з контентом • Базова система рецензування для контенту і реклами 	
Celestial (Альфа реліз на тестовій мережі)	<ul style="list-style-type: none"> • Базова рекламна система 	<ul style="list-style-type: none"> • Редактор WYSIWYG
Interstellar (Бета реліз на тестовій мережі)	<ul style="list-style-type: none"> • Базова система вирішення конфліктів 	<ul style="list-style-type: none"> • Коментарії та теги для редагування і дискусій • Система рекламного аукціону
Supernova (Бета реліз на основній мережі)	<ul style="list-style-type: none"> • CBN, HNR, LUN dashboard 	
Nebula (Покращення системи рецензування)	<ul style="list-style-type: none"> • Покращення алгоритма рецензування 	<ul style="list-style-type: none"> • Контекстна добірка рецензій • Багатомовна підтримка
Cosmic (Покращення системи вирішення конфліктів)	<ul style="list-style-type: none"> • Поліпшення процесу внесення пропозицій і голосування 	<ul style="list-style-type: none"> • Призначений для користувача інтерфейс менеджера для системи вирішення конфліктів
Starlight (Покращення рекламної системи)	<ul style="list-style-type: none"> • Поліпшення алгоритма для реклами 	<ul style="list-style-type: none"> • Контекстна реклама • Призначений для користувача інтерфейс менеджера рекламної компанії
Galaxy (Lunyr API)	<ul style="list-style-type: none"> • Lunyr API 	<ul style="list-style-type: none"> • Метадані контенту • Статистика про використання даних • Scraping API • База даних заявок • Структуровані дані • База даних конфліктів • API для визначення моделі тематичних подіб (реклама, рецензії) • Постійне машинне онлайн навчання

Краудсейл

Початковий розподіл LUN буде визначено через Краудсейл. Ви можете купити токени LUN протягом періоду Краудсейла відповідно до Угоди про попередній продаж за обмінним курсом 20 LUN за 1 Ether. LUN можна придбати відправивши Ether на токен-контракт краудсейла.

Планується розпочати Краудсейл 29 Березня 2017 о 16:00 UTC і він буде проходити протягом 4 тижнів, або до тих пір, поки не буде куплено максимальну кількість токенів LUN. Фактичний час початку і кінця Краудсейла буде залежати від номерів блоків мережі Ethereum, які будуть анонсовані по суспільних каналах зв'язку Lunyr. Якщо по закінченню Краудсейла не буде досягнуто мінімальну кількість токенів LUN, то Ether, відправлені для покупки LUN, будуть повернуті.

Адреса токен-контракту Краудсейла, на який буде відправлений Ether для купівлі LUN, а також початковий і кінцевий номери блоків будуть анонсовані по наступними каналами:

- Вебсайт: lunyr.com
- Github: github.com/lunyr
- Subreddit: reddit.com/r/lunyr
- Slack: lunyr-community.slack.com
- Twitter: twitter.com/LunyrInc
- Блог: medium.com/lunyr

Детал Краудсейла

Блок:	Будет анонсирован
Конечный блок:	Будет анонсирован
Crowdsale period:	29 Марта - 26 Апреля (4 недели)
Количество LUN за 1 Ether:	20 LUN за 1 Ether
Минимальное количество Ether:	50,000 ETH
Минимальное количество токенов LUN:	1,000,000 LUN
Максимальное количество Ether (cap):	550,000 ETH
Максимальное количество токенов LUN:	11,000,000 LUN

Початковий розподіл LUN



Сумарний первинний розподіл токенів LUN буде наступним:

- 78% для учасників Краудсейла.
- 15% для Засновників Lunyr, працівників, і консультантів - будуть розподілені в тимчасове сховище, яке забороняє переміщати токени LUN протягом 180 днів
- 5% на маркетинг і рекламу будуть розподілені на мультипідписний гаманець Lunyr.
- 2% на Баунті за пошук багів - будуть розподілені на мультипідписний гаманець Lunyr.

Інструкція з використання токен-контракту для Краудсейла

Перед Краудсейлом:

- Будь-яка кількість Ефіріума посланого на токен-контракт буде відхилена

Протягом Краудсейла:

- Будь-яка кількість Ефіріума, відправленого на токен-контракт, призведе до обміну на токени LUN за курсом 20 LUN за 1 Ether, які будуть відправлені назад покупцеві.
- Токени LUN не можна буде передати протягом періоду Краудсейла.

Після Краудсейла:

- Користувачі зможуть переміщувати токени LUN на іншу адресу
- Токен-контракт Краудсейла створить додаткові токени для досягнення загальної кількості токенів.
- Тепер контракт токенів Lunyr завершений, однак очікується вихід оновлень токен-контракту, які будуть включати в себе основні функції і різні поліпшення.

Перевірка Безпеки

Команда Lunyr бере на себе зобов'язання забезпечити безпеку своєї платформи. З кожним релізом продукту в Головну мережу, Lunyr бере на себе зобов'язання провести аудит безпеки як з внутрішніми, так і з зовнішніми рецензентами. На додаток до всього, буде проходити програма по винагороді за знаходження багів, яка буде заохочувати розробників шукати проблеми в безпеці і інші помилки.

Використання Грошових Коштів



ДИСКЛЕЙМЕР

НЕ ЯВЛЯЄ СОБОЮ ОФЕРТУ ПРО ПРОДАЖ АБО ПРОПОЗИЦІЄЮ ПРОДАЖУ ЦІННИХ ПАПЕРІВ ТА ІНШИХ РИЗИКІВ, ПОВ'ЯЗАНИХ З LUN І КОМП'ЮТЕРНОЮ ПРОГРАМОЮ LUNYR

Останнє оновлення: 7 Березня, 2017

Цей документ носить суто інформаційний характер і не є ofertou щодо продажу або пропозиції продажу акцій або цінних паперів компанії Lunyr Inc. або будь-який спорідненої чи асоційованої з нею компанією. Будь-яка така offerта або пропозиція може бути здійснена за допомогою конфіденційного меморандуму про пропозицію і відповідно до чинних законів про цінні папери та іншими законами. Представлені аналізи або інформація не підштовхують Вас на інвестиційне рішення, і не є специфічними рекомендаціями до них. Відповідно, цей документ не є інвестиційною рекомендацією, радою або пропозицією про інвестування в будь-які цінні папери. Цей документ абсолютно не є ні цілком, ні частково пропозицією і не повинен тлумачитися як пропозиція про продаж або підписання, як запрошення до пропозиції про покупку або підписанні будь-яких цінних паперів, так він і не повинен ні цілком, ні частково формувати підставу покладатися на нього в будь-якому зв'язку, контракті або рішенні. Lunyr прямо відмовляється від абсолютно будь-якої відповідальності за будь-які прямі або непрямі збитки в будь-якому вигляді, що впливає прямо або побічно з: (i) того, що спирається на будь-яку інформацію, що міститься в цьому документі, (ii) будь-якої помилки, упущення чи неточності в будь-якій інформації або (iii) будь-якої дії в результаті цього.

Токен Lunyr, або "LUN" - це криптографічний токен, який буде використовуватися додатком Lunyr.

LUN це не криптовалюта

На момент написання, (i) за винятком використання для розміщення реклами на платформі Lunyr, LUN можна обміняти на товари або послуги, (ii) LUN не може бути використаний за межами програми Lunyr, і (iii) LUN не може торгуватися на всіх відомих біржах .

LUN це не інвестиція

Немає ніяких гарантій - і дійсно немає причин вірити - що LUN, які ви купуєте, збільшаться в ціні. Вони можуть - і можливо в якійсь мірі будуть - зменшуватися в вартості. Ті, хто недобросовісно користується LUN токенами, можуть втратити право на використання і можуть втратити свої токени LUN на користь тих, хто сумлінно користується LUN токенами.

LUN не є правом власності або правом контролю

Володіння токенами LUN не наділяє власника правами власності або акціями компанії Lunyr або програмою Lunyr. Токени LUN не наділяють ніякими правами для участі в контролі, напрямку або прийнятті рішень в компанії Lunyr або Lunyr додатку.

Попередження про Ризики

1) Ризик втрати доступу до LUN через втрату облікових даних

Покупці LUN можуть бути пов'язані з їх акаунтом Lunyr до тих пір, поки вони розподіляються покупцеві. На акаунт Lunyr можна увійти тільки з обліковими даними, які знає сам покупець. Втрата цих даних відобразиться у втраті ваших LUN. Практика показує, що покупці зберігають облікові дані в одному, або більше одного, безпечному місці, відокремленому від робочого місця.

2) Ризики, пов'язані з протоколом Ethereum

LUN і додаток Lunyr побудовані на протоколі Ethereum. Тому будь-яка несправність, ненавмисна функція, непередбачене функціонування або атака на протокол Ethereum можуть стати причиною несправної роботи або непередбаченої чи ненавмисної поведінки програми Lunyr або LUN. Ether, власна одиниця обліку в протоколі Ethereum, також може втратити свою цінність такими ж способами, як і LUN, і багатьма іншими. Більш детальна інформація про протокол Ethereum доступна за посиланням:
<http://www.ethereum.org>.

3) Ризики, пов'язані з акаунтами Покупців

Будь-які сторонні особи, які можуть отримати доступ або дізнатися облікові дані покупця або приватні ключі, зможуть розпоряджатися LUN, які купив покупець. Щоб мінімізувати ці ризики, покупець повинен захиститися від несанкціонованого доступу до його електронних пристроїв.

4) Ризик про несприятливі регулюючі дії в одній або більше юрисдикціях

Блокчейн технології являються предметом пильної уваги різних регуляторів по всьому світу. Функціонування програми Lunyr і LUN може бути порушене одним або декількома запитами і діями від регуляторів, включаючи ліцензування або обмеження на використання, продаж або володіння цифровими токенами, такими як LUN, що може викликати перешкоду, обмеження чи кінець розробки програми Lunyr.

5) Ризик, пов'язаний з Альтернативним, Неофіційним додатком Lunyr. Слідом за Краудсейлом і розробкою початкової версії платформи LUN, можливо, що може бути створено альтернативних програми, які будуть використовувати точно такий же відкритий вихідний код і протокол, який лежить в основі програми Lunyr. Офіційний додаток Lunyr може конкурувати поряд з цими альтернативними, неофіційними програмами, хоч вони і потенційно можуть негативно вплинути на додаток Lunyr і маркери LUN, включаючи і їх вартість.

6) Ризик недостатньої зацікавленості в програмі Lunyr або в розподілених програмах.

Можливо, програма Lunyr не буде використана великою кількістю підприємств, фізичних осіб та інших організацій і що буде обмежений громадський інтерес у створенні і розробці розподілених програм. Такий недолік інтересу може негативно вплинути на LUN і програму Lunyr.

7) Ризик, що програма Lunyr не відповідатиме очікуванням компанії Lunyr або покупців після розробки.

Програма Lunyr в даний момент знаходиться в розробці і може зазнати суттєвих змін перед випуском. Будь-які очікування або припущення, щодо форми і функціональності програми Lunyr або LUN (включаючи поведінку учасників), які виходять від Lunyr або покупця, можуть не збігатися при виході програми з будь-якої причини, включаючи помилкові припущення або аналізи, зміни в дизайні і впровадження планів і виконання програми Lunyr.

8) Ризик Крадіжки або Злому

Хакери, або інші групи, або організації, або країни можуть спробувати нашкодити програмі Lunyr або обмежити доступ до токенів LUN різними способами, включаючи атаки на сервери, атаки типу Sybil, спуфінг, смурфінг, шкідливі атаки, або узгоджені атаки.

9) Ризики, пов'язані з вразливістю в захисті інфраструктурного ядра програмного забезпечення програми LUN

Програма Lunyr складається з програмного забезпечення з відкритим вихідним кодом, який заснований на іншому програмному забезпеченні з відкритим вихідним кодом. Є ризик, що команда Lunyr або інші сторонні особи можуть навмисно або ненавмисно створити уразливості або баги в інфраструктурних елементах ядра додатка Lunyr, що завадить використовувати або призведе до втрати токенів LUN.

10) Ризик виникнення слабкостей або експлуатаційних проривів в сфері криптографії.

Досягнення в сфері криптографії, або технічні досягнення, такі як розробка квантових комп'ютерів, можуть становити ризик криптовалютам і платформі Lunyr, що за собою може спричинити крадіжку або втрату LUN.

11) Ризик майнінгової атаки на LUN

Як і з іншими децентралізованими криптографічними токенами і криптовалютами, блокчейн, використовуваний для програми Lunyr, вразливий до майнінгових атак, включаючи атаки по типу подвійної витрати, атаки 51%, атаки типу "selfish-mining" а також атаки по типу стану гонки. Будь-яка успішна атака представляє ризик для програми Lunyr, LUN і очікуваного належного виконання і послідовності дій в обчисленнях контракту Ethereum. Незважаючи на зусилля команди Lunyr, ризик відомих або нових майнінгових атак присутній.

12) Ризик, пов'язаний з недостатньою популярністю або користуванням програми Lunyr

У той час як токени LUN не повинні розглядатися в якості інвестиції, з часом токени LUN можуть придбати цінність. Ця цінність може бути обмежена, якщо програма Lunyr буде недостатньо використовуватися і не буде достатньо добре сприйнято суспільством. Якщо це станеться, тоді швидше за все буде мало, або взагалі не буде ринків після запуску платформи, що потенційно може мати негативний вплив на маркери LUN.

13) Ризик неліквідного ринку для токенів LUN

Існує ймовірність, що не буде ніякого вторинного ринку для токенів LUN. На даний момент немає бірж, на яких LUN буде торгуватися. Якщо яка-небудь біржа все ж буде створена, вона, найімовірніше, буде новою і буде об'єктом контролю з боку регулюючих органів. Тим самим такі біржі можуть бути сильніше схильні до шахрайства і збоїв, ніж давно створені, регульовані біржі для інших продуктів і можуть чинити негативний вплив на LUN.

14) Ризик незастрахованих втрат

На відміну від банківських рахунків або рахунків в інших фінансових установах, кошти, які зберігаються на додатку Lunyr або мережі Ethereum, взагалі не застраховані. У разі якихось втрат, не існує публічного страховика, за типом FDIC, або приватного страховика, до яких може звернутися покупець.

15) Ризик Ліквідації проекту Lunyr

Можливо, що через якусь кількість причин, включаючи несприятливі коливання ціни Ether, помилки при розробці програми Lunyr, провали в встановлення ділових відносин, або через порушення прав з інтелектуальної власності, проект Lunyr більше не буде життєздатним в якості бізнесу або, в іншому випадку, може бути закритий або не запуститься зовсім.

16) Ризик виникнення збоїв в додатку Lunyr

Можливо, що збої в програмі Lunyr приведуть до небажаних наслідків, включаючи ті, що приведуть до втрати токенів LUN.

17) Непередбачені Ризики

Криптографічні токени - це нова і не тестована технологія. На додаток до ризиків, описаним в цьому документі, існують ризики, які команда Lunyr не може передбачити. Майбутні ризики можуть матеріалізуватися як непередбачені комбінації або варіації обговорюваних ризиків або виявлених нових ризиків.