

# Lunyr

Мировая децентрализованная база знаний на  
Эфириуме, движимая экономическими стимулами

Lunyr Inc.  
Arnold Pham и Andrew Tran  
White Paper  
Версия 2.0.6  
Март 2017

Этот документ носит сугубо информационный характер и не является  
офертой о продаже или предложением продажи акций или ценных  
бумаг компании Lunyr Inc. или любой родственной или  
ассоциированной с ней компанией. Любая такая оферта или  
предложение может быть осуществлена с помощью  
конфиденциального меморандума о предложении и в соответствии с  
действующими законами о ценных бумагах и другими законами.  
Пожалуйста, обязательно прочтите Предупреждение о Рисках в конце  
этого документа (White Paper). Команда Lunyr может вносить поправки  
в этот документ (White Paper). Пожалуйста, посетите [Lunyr.com](http://Lunyr.com) для  
просмотра последней версии.

# Содержание

[Команда](#)

[Краткое содержание](#)

[Рынок](#)

[Видение](#)

[Lunyr API](#)

[Искусственный интеллект](#)

[Виртуальная реальность](#)

[Дополнительная реальность](#)

[Проблема](#)

[Централизация](#)

[Цензура](#)

[Неточность](#)

[Решение](#)

[Децентрализация](#)

[Система стимулирования токенами](#)

[Обязательное рецензирование](#)

[Структура Платформы](#)

[Рецензирование](#)

[Цифровые токены](#)

[Система разрешения споров](#)

[Пул LUN](#)

[Реклама](#)

[План Действий](#)

[Этапы](#)

[Краудсейл](#)

[Детали Краудсейла](#)

[Первоначальное распределение LUN](#)

[Инструкция по использованию токенов-контракта для Краудсейла](#)

[Проверка Безопасности](#)

[Использование Денежных Средств](#)

[ДИСКЛЕЙМЕР](#)

## Команда

Команда Lunyr состоит из серийных предпринимателей, технических руководителей и успешных советников. Каждый член команды является соучредителем хотя бы одного стартапа. Вся команда в совокупности обладает возможностями не только построить проект, но и создать и вырастить перспективный бизнес. Руководящая группа активно содействует сообществу Эфириума и организует второй по величине Ethereum meetup в Силиконовой Долине.



### **Arnold Pham | Руководитель проекта, соучредитель**

Arnold является соучредителем Leandigest Inc., технический стартап, основанный в Силиконовой Долине, где занимает должность директора. Он начал программировать на языке C++ в возрасте восьми лет, а позже стал пропагандистом BitTorrent и Bitcoin. Как активист Эфириума, он организует Сообщество Разработчиков Эфириума, второй по величине Ethereum meetup в Силиконовой Долине, где он также обучает разработке децентрализованных приложений. Он окончил Университет Калифорнии в Лос-Анджелесе и Университет Пенсильвании.



### **Andrew Tran | Развитие Бизнеса, Соучредитель**

Andrew является соучредителем Leandigest Inc. в роли исполнительного директора. До этого он построил страховой бизнес с суммарными продажами более чем 10 миллионов долларов. До становления предпринимателем, Andrew работал руководителем проектов, а позже, менеджером по работе с клиентами в компании Oracle, где он заключил самую большую сделку по продаже аппаратного обеспечения в дивизионе малого и среднего бизнеса. Он получил степень бакалавра в области компьютерных технологий в Университете Калифорнии в Лос-Анджелес, а также степень магистра делового администрирования в

Университете Калифорнии в Дейвисе.



### **Benjamin Bamberger | Блокчейн Архитектор**

Ben является опытным разработчиком блокчейн технологии. Он является соучредителем технологического рынка под названием Evlo и занимает должность технического директора. Его предшествующая работа включает в себя разработку моделей данных и исследование Машинного Обучения, Обработка Естественного Языка и использование Искусственного Интеллекта в коммерческих целях. Имеет степень магистра в электрической и компьютерной инженерии университета Карнеги-Меллона.



### **Christopher Smith | Блокчейн Инженер**

Christopher был соучредителем и техническим директором BitMesh, децентрализованной платформы, которая позволяет пользователям обмениваться пропускной способностью или интернет-соединением. Он разработал алгоритмы для применения методологий Интернета Вещей и Глубокого Обучения. У Christopher более 7 лет опыта разработки программного обеспечения. Он был кандидатом наук в области компьютерных технологий в Университете Калифорнии в Санта-Круз, а также имеет степень магистра и бакалавра по математике и в области компьютерных технологий.



### **Steve Yu | Front End Разработчик**

Steve специализируется на графическом дизайне и front end разработке. Он спроектировал UI и UX приложения Ethboards, концепта децентрализованных объявлений о работе построенных на сети Эфириума для найма и объединения разработчиков. Он окончил Университет Калифорнии в Беркли со степенью бакалавра в политической экономике и акцентом на международную торговлю.



### **Holly Hernandez | Маркетинг**

Holly имеет опыт в области маркетинга. Она разрабатывала маркетинговые стратегии в Стэнфордском Университете с 2013 года. Её предшествующая работа включает в себя литературное творчество, видеосъёмки и искусство, за которые она получила одобрение Конгресса. В этом году она оканчивает Стэнфордский Университет со степенью бакалавра в области психологии и литературного творчества в качестве второй специальности.



### **Duc Pham | Консультант по безопасности**

Duc серийный предприниматель с 30 летним опытом в технологических инновациях. Он построил и управлял многопрофильными командами инженеров как для стартапов, так и для публичных компаний. Он был основателем и техническим директором компании Vormetic, которая была приобретена компанией Thales Group за 400 миллионов долларов. Duc изобрел технологии безопасности и шифрования Vormetic и владеет 9-ю патентами, а также 10 патентов в области охраны и параллельной обработки данных, которые находятся в стадии рассмотрения.



### **Grant Fondo | Юристконсульт**

В качестве партнёра Goodwin Procter LLP, Grant специализируется на цифровых валютах, блокчейн технологиях и судопроизводству по ценным бумагам. Он опытный федеральный прокурор и бывший помощник прокурора США в Северном Округе Калифорнии. Grant является сопредседателем Goodwin's Digital Currency + Blockchain Technology Practice и входит в состав Коалиции Digital Currency and Ledger Defense в качестве одного из основателей.

# Краткое содержание

Lunyr (произносится “лунар”) - децентрализованная краудсорсинговая энциклопедия, построенная на Эфириуме, в которой пользователи вознаграждаются цифровыми токенами за рецензирование и пополнение базы знаний. Мы стремимся стать стартовой точкой в интернете, где можно найти надёжную и точную информацию. Наше долгосрочное видение проекта заключается в разработке API-интерфейса базы знаний, который разработчики могут использовать для создания децентрализованных приложений следующего поколения в искусственном интеллекте, виртуальной реальности, дополненной реальности и т. Д.

## РЫНОК

Стратегическим компонентом платформы Lunyr является рекламная система, которая позволяет **приобретать рекламу на платформе, используя токены Lunyr (“LUN”)**. Хотя платформа Lunyr уникальна своим дизайном, децентрализацией и видением, она может быть сравнена с Википедией.

Сегодня Википедия занимает шестое место в рейтинге посещаемости по всему миру согласно рейтингам Alexa. Википедию посещают 470 миллионов уникальных посетителей, которые просматривают более 19-ти миллиардов страниц в месяц. **Предположительная сумма дохода, которую Википедия могла бы получить, размещая рекламу на своих страницах, отражает потенциальный спрос на токены LUN:**

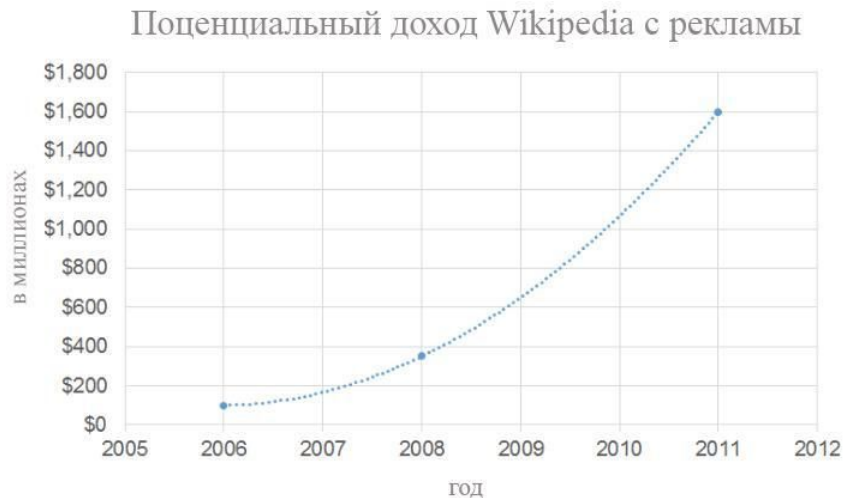
- **В 2006 году**, Jason Calcanis, соучредитель компании Weblogs Inc, которая была приобретена компанией AOL, опубликовал статью о расчётах **потенциального годового дохода Википедии с рекламы в размере 100 млн. долл<sup>1</sup>**.
- **В 2008 году**, BusinessInsider.com проанализировал Википедию и сделал вывод что **годовой потенциальный доход с рекламы мог бы составить 350 млн. долл<sup>2</sup>**.
- **В 2011 году**, Vincent Juhel опубликовал тезис о Википедии для Парижской Высшей Школы Менеджмента и пришёл к заключению, что **годовой потенциальный доход с рекламы мог бы составить 1,6 млрд. долл.<sup>3</sup>**

---

<sup>1</sup> Calcanis, Jason. "Wikipedia leaves \$100M on the table (or "PLEASE Jimbo, reconsider—media philanthropy could change the world!")." Calcanis.com. 28 окт. 2006.

<sup>2</sup> <http://www.businessinsider.com/companies/wikipedia>

<sup>3</sup> Vincent Juhel, Valorisation du bénévolat sur Wikipedia (2011) (master's thesis, HEC Paris).



## Видение

Изначально мы будем нацелены на настройку системы для улучшения её точности, увеличения контента и наращивание читателей. Как только наша база знаний вырастет, мы привлечём более широкую аудиторию путём поощрения пользователей, поделившихся оперативными данными о мировых событиях и переводами этих событий на разные языки. В конце концов, Lunyr намеревается глобально утвердить свой бренд на мировом уровне как надёжная и точная децентрализованная база знаний.

Более того, мы расширим экосистему путём разработки API, который привлечёт разработчиков. Этот Lunyr API позволит разработчикам использовать базу знаний как основу для создания децентрализованных приложений следующего поколения для искусственного интеллекта, виртуальной реальности, дополнительной реальности и так далее.

## Lunyr API

Lunyr API обещает изменить существующие бизнес модели и создать новые. Блокчейн Эфириума на данный момент не имеет информации о реальном мире, хотя большинству полезных приложений необходима эта информация. При помощи Lunyr API, децентрализованные приложения смогут взаимодействовать с базой знаний и извлекать из неё точную информацию и данные о реальных мировых событиях. Это приводит к непосредственным выгодам для приложений с

использованием искусственного интеллекта, виртуальной реальности и дополнительной реальности.

## Искусственный интеллект

Проекты с искусственным интеллектом такие как Siri или Amazon Echo могут быть улучшены при помощи Lunug API. Когда пользователи задают вопросы, основанные на фактах, децентрализованное приложение выполняет поиск в базе знаний Lunug и предоставляет пользователям надёжные и точные ответы.

## Виртуальная реальность

Lunug API усилит личный и висцеральный опыт интерактивных виртуальных миров. Представьте, как Вы надеваете гарнитуру виртуальной реальности, которая позволит испытать хождение по поверхности Марса. В то время, как Вы идёте по холодной, красной, песчаной поверхности, вокруг Вас появляется информация о ключевых ориентирах и гигантских песчаных бурях. Вся эта информация извлекается из базы знаний.

## Дополнительная реальность

Lunug API может стать фундаментом для обучающих приложений в дополнительной реальности. Представьте, что Вы находитесь на пляже в солнечный день и видите прекрасные цветы у берега моря. Вы хотите узнать, что это за вид, поэтому Вы надеваете очки дополнительной реальности, которые определяют его, подключатся к базе знаний и выдаст Вам всю информацию для удовлетворения Вашей любознательности.

# Проблема

Текущие краудсорсинговые базы данных столкнулись с проблемами, такими как централизация, цензура и неточность.

## Централизация

Централизованные системы представляют собой точку, из-за которой может выйти из строя вся система, находящаяся под контролем центральных властей. Люди, полагающиеся на эти системы, должны верить, что власти не будут злоупотреблять полномочиями для достижения собственных корыстных целей. Однако, сопротивляться искушению злоупотребить полномочиями сложно на практике даже для самых уважаемых властей. В 2012 году, Wikipedia намеренно отключила свои серверы на 24 часа, чтобы протестовать против законов об интернет пиратстве, чем не позволила людям со всего мира получить доступ к



любой информации<sup>4</sup>.

## Цензура

Централизованные системы уязвимы к цензуре. Государства, правящие путём притеснения, оказывают давление на граждан через ограничение доступа к свободным данным. Сирия входит в ряд стран, где правительство использует в интернете глубокую цензуру. Сирия блокирует веб сайты по политическим побуждениям и арестовывает тех, кто получает к ним доступ<sup>5</sup>. До этого, Сирия заблокировала Арабскую Wikipedia для всех интернет провайдеров страны, запрещая даже студентам университетов посещать Wikipedia<sup>6</sup>.

## Неточность

Любой, у кого есть интернет, может редактировать множество статей на Wikipedia. Поэтому пользователи могут легко фальсифицировать информацию. Хотя популярные статьи с неточностями будут быстро скорректированы, менее популярные статьи могут быть неправильными в течение месяцев. Для примера, John Seigenthaler, бывший помощник сенатора США Robert Kennedy, был ложно обвинен в убийстве братьев Kennedy на его странице с биографией в Wikipedia более 4-х месяцев<sup>7</sup>.

## Решение

Инновационная платформа Lunyr поможет решить проблемы с централизацией, цензурой и неточностями, которые присутствуют в текущих базах знаний.

## Децентрализация

Платформа Lunyr построена на Эфириуме и поэтому она сразу же является децентрализованной, свободной от цензуры и автономной. Не присутствует ни какой точки, которая может нарушить работу всей системы. Нет ни каких центральных властей или среднего звена который может присвоить или повредить информацию. Правила по которым пользователи будут взаимодействовать с базой знаний и друг с другом обоюдны и исполняются посредством смарт-контрактов, который можно публично сверить на блокчейне.

## Система стимулирования токенами

Эфириум позволяет создавать токены для приложений, которые могут быть

---

<sup>4</sup> Lee, Edward. "Day Wikipedia Went Dark." Boston Review. 18 Jan. 2013.

<sup>5</sup> <https://freedomhouse.org/report/freedom-net/2015/syria>

<sup>6</sup> Arabic Wikipedia Disappears From The Internet in Syria, Menassat, 19 May 2008.

<sup>7</sup> Seigenthaler, John. "A false Wikipedia 'biography'". USA Today. 29 November 2005.

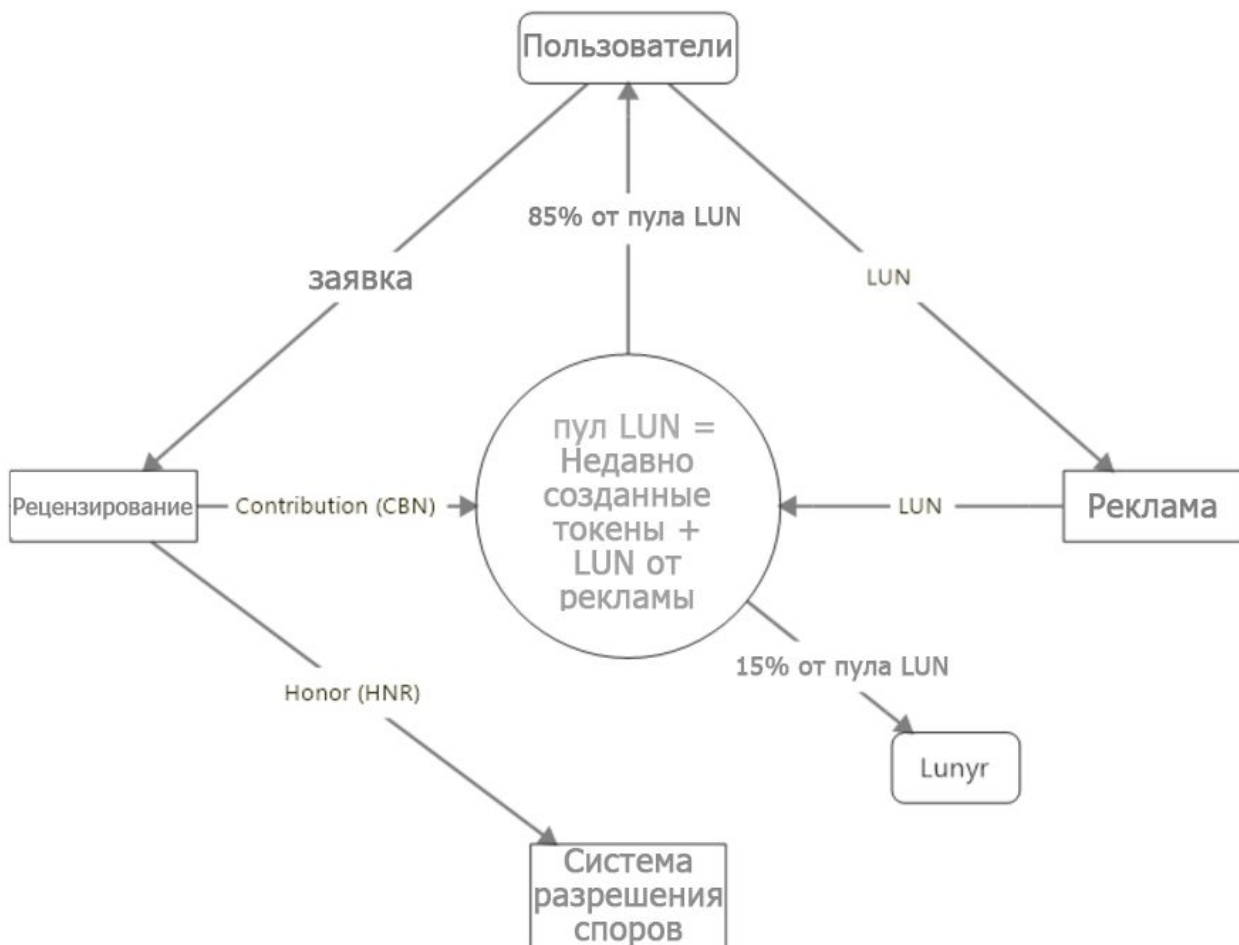
использованы в системе стимулирования в качестве замены посредников. В системе Lunyr токены играют ключевую роль в обеспечении экономических стимулов, таким образом адекватное поведение участников приведет к общему благу. В отличие от Wikipedia, где желающие должны жертвовать своим временем для внесения и подтверждения информации, на платформе Lunyr, участники вознаграждаются за свою работу и мотивированы продолжать, улучшая качество экосистемы.

## Обязательное рецензирование

На платформе Lunyr не будет Вандализма и порчи информации. Весь добавляемый контент будет проходить обязательное рецензирование и не будет передан в базу знаний, пока не пройдет проверку на достоверность и точность. Мощная система стимулирования цифровыми токенами гарантирует, что рецензенты действуют в интересах экосистемы.

## Структура Платформы

Инновационная платформа Lunyr спроектирована так, что рациональное экономическое поведение каждого человека приносит выгоду всей экосистеме.



## Рецензирование

Начала работы пользователей платформы начинается с добавления или редактирования информации в базе знаний в надежде получить за это вознаграждение. Каждая заявка на добавление или редактирование информации стоит определенного количества газа, поэтому флудить систему мусором не целесообразно и очень затратно, так же как и у Ethereum. **Все заявки проходят обязательный процесс рецензирования и не будут переданы в базу знаний, пока не будут одобрены.** Для каждой заявленной информации требуются источники для проверки рецензентами надёжности и точности вводимой информации. Следовательно, спам, липовая информация или другой злоумышленный контент будет отфильтрован.

Каждый пользователь, который подаёт заявку, также обязан провести рецензирование других заявок. Мы используем систему Машинного Обучения для подбора рецензентам определенных тем, с которыми они будут знакомы. Заявки не будут приняты до тех пор, пока не пройдут проверку нескольких рецензентов.

Крайне важно, чтобы рецензенты являлись пользователями, которые вносят свой вклад в базу знаний, чтобы гарантировать что только те люди, которые экономически заинтересованы в улучшении благополучия экосистемы, могли рецензировать заявки. Злоумышленники, которые будут пытаться атаковать системы будут бороться против легиона добросовестных пользователей, движимых системой мощнейших стимулов.

## Цифровые токены

Как только заявка пройдет рецензирование, пользователя вознаграждают токенами Contribution (CBN) и Honor (HNR). Ни CBN ни HNR не могут быть переданы другим пользователям, это гарантирует что только те пользователи которые внесли свой добросовестный вклад в экосистему могут владеть токенами CBN и HNR.

CBN используется для подсчета количества токенов LUN, которое получит пользователь в качестве вознаграждения за свой вклад в базу знаний за текущий период вознаграждения. CBN автоматически забираются после того, как вознаграждения в виде токенов LUN будут распределены за двухнедельный период вознаграждения. LUN будут использоваться для покупки рекламы на платформе.

HNR используются для внесения предложений и голосования в системе разрешения споров. Эти токены забирают после использования.

## Система разрешения споров

Система разрешения споров существует для разрешения любых проблем, связанных с контентом и качеством, которым все таки удалось проскочить через систему рецензирования. Этой системой будут решаться такие проблемы, как вредоносный контент, вандализм и реорганизация контента. Предложения и голоса стоят определенное количество токенов HNR. Важно заметить, что токены HNR находятся только у пользователей, которые внесли свой вклад в экосистему. Токены HNR указывают на поведение пользователей при внесении предложений и при голосовании, улучшая ценность экосистемы.

## Пул LUN

Вознаграждения LUN выдается из общего пула LUN, который накапливается и распределяется пользователям в конце каждого двухнедельного периода вознаграждений. Количество LUN, которое получит в качестве вознаграждения каждый индивидуальный пользователь, основано на проценте от общей суммы CBN, которую они удерживают к концу двухнедельного периода. Смарт-контракты гарантируют, что распределение будет проходить прозрачно и честно.

Пул LUN будет наполняться из 2 источников:

- Новые токены LUN, которые будут создаваться и распределяться периодически с двухнедельным интервалом.
- LUN, которые были использованы для покупки рекламы.

Общее количество LUN будет ежегодно увеличиваться на 3% от первоначального количества LUN. Этот рост не начнется до выхода Бета версии на главную сеть. Эти дополнительные LUN обеспечат топливо для роста экосистемы в самом начале. В то же время, инфляция будет уменьшаться со временем и будет стремиться к нулю, что также известно как дезинфляция.

Lunug будет получать 15% от общего пула LUN каждый двухнедельный период. Такое распределение соответствует побуждениям команды Lunug в создании экосистемы. Т.к. Основным источником оценки является LUN, то и благосостояние Lunug зависит от благосостояния экосистемы. Таким образом, рациональным поведением Lunug является постоянное обновление и улучшение экосистемы, чтобы она увеличивалась в ценности для всех участников.

Вне пула LUN, Lunug может продать дополнительные токены LUN покупателям в будущем. Это можно будет сделать через биржи, блокчейн или любыми другими способами.

Lunug может сделать изменения в размере пула LUN, распределения LUN и других связанных с этим вопросах, если они считают, что это рационально и

принесёт выгоду для платформы LUN в росте и в развитии, или сочтут обоснованными в связи со сложившимися обстоятельствами.

## Реклама

Токены LUN будут использоваться для покупки рекламы на платформе. Рекламы будут текстовыми, такие же как в Quora. Мы используем систему Машинного Обучения для создания контекстной рекламы. Рекламы не будут размещены на платформе пока не пройдут через обязательную систему рецензирования.

Реклама - важный компонент экосистемы Lunug. Она создаст сильный спрос на токены LUN от тех, у кого есть финансовые ресурсы. Реклама обеспечит экономическую силу, которая приведёт в действие сетевой эффект, в то время как всё больше пользователей и читателей присоединятся к экосистеме.

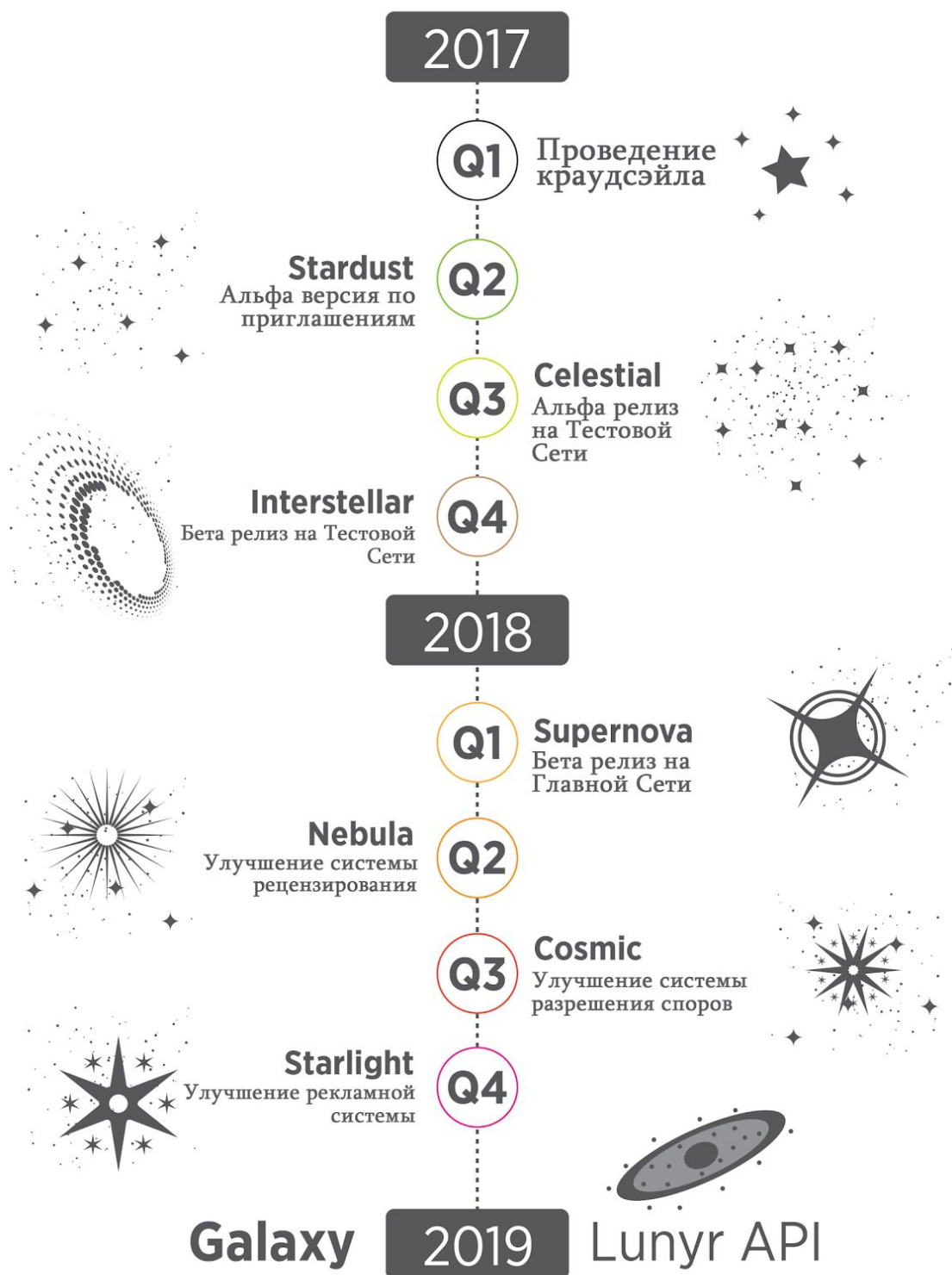
## План Действий

Lunug намерен закончить каждый этап из Плана действий. В дополнение к тому, что мы будем открыты и прозрачны на каналах связи, мы также планируем предоставлять информацию о ходе работы.

Следующие материалы будут доступны:

- Рассылка информации о разработке
- Статьи о исследовании и разработке

## Этапы



| Этапы  | Основные функции (50k ETH)   | Дополнительные функции (550k ETH)   |
|--|--|---|
| <b>Stardust</b><br>(Альфа-версия по приглашениям)      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Редактор заявок с контентом</li> <li>• Базовая система рецензирования для контента и рекламы</li> </ul> |   |
| <b>Celestial</b><br>(Альфа релиз на тестовой сети)     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Базовая рекламная система</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Редактор WYSIWYG</li> </ul>  |
| <b>Interstellar</b><br>(Бета релиз на тестовой сети)   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Базовая система разрешения споров</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Комментарии и тэги для редактирования и дискуссий</li> <li>• Система рекламного аукциона</li> </ul>  |
| <b>Supernova</b><br>(Бета релиз на главной сети)       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• CBN, HNR, LUN dashboard</li> </ul>  |   |
| <b>Nebula</b><br>(Улучшение системы рецензирования)    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Улучшение алгоритма рецензирования</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Контекстная подборка рецензий</li> <li>• Мультиязычная поддержка</li> </ul>  |
| <b>Cosmic</b><br>(Улучшение системы разрешения споров) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Улучшение процесса внесения предложений и голосования</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Пользовательский интерфейс менеджера для системы разрешения споров</li> </ul>  |
| <b>Starlight</b><br>(Улучшение рекламной системы)      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Улучшение алгоритма для рекламы</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Контекстная реклама</li> <li>• Пользовательский интерфейс менеджера рекламной кампании</li> </ul>  |
| <b>Galaxy</b><br>(Lunyr API)                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lunyr API</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Метаданные контента</li> <li>• Статистика об использовании данных</li> <li>• Scraping API</li> <li>• База данных заявок</li> <li>• Структурированные данные</li> <li>• База данных споров</li> <li>• API для определения модели тематических подоби (реклама, рецензии)</li> <li>• Непрерывное машинное онлайн обучение</li> </ul> |

# Краудсейл

Начальное распределение LUN будет определено через Краудсейл. Вы можете купить токены LUN в течение периода Краудсейла в соответствии с Соглашением о предварительной продаже по обменному курсу 20 LUN за 1 Ether. LUN можно приобрести отправив Ether на токен-контракт краудсейла.

Планируется начать Краудсейл 29 Марта 2017 в 16:00 UTC и он будет проходить в течение 4 недель, или до тех пор, пока не будет куплено максимальное количество токенов LUN. Фактическое время начала и конца Краудсейла будет зависеть от номеров блоков сети Ethereum, которые будут анонсированы по общественным каналам связи Lunyr. Если по окончании Краудсейла не будет достигнуто минимальное количество токенов LUN, то Ether, отправленные для покупки LUN, будут возвращены.

Адрес токен-контракта Краудсейла, на который будет отправлен Ether для покупки LUN, а также начальный и конечный номера блоков будут анонсированы по следующим каналам:

- Вебсайт: [lunyr.com](http://lunyr.com)
- Github: [github.com/lunyr](https://github.com/lunyr)
- Subreddit: [reddit.com/r/lunyr](https://reddit.com/r/lunyr)
- Slack: [lunyr-community.slack.com](https://lunyr-community.slack.com)
- Twitter: [twitter.com/LunyrInc](https://twitter.com/LunyrInc)
- Блог: [medium.com/lunyr](https://medium.com/lunyr)

## Детали Краудсейла

|                                      |                                 |
|--------------------------------------|---------------------------------|
| Начальный блок:                      | Будет анонсирован               |
| Конечный блок:                       | Будет анонсирован               |
| Crowdsale period:                    | 29 Марта - 26 Апреля (4 недели) |
| Количество LUN за 1 Ether:           | 20 LUN за 1 Ether               |
| Минимальное количество Ether:        | 50,000 ETH                      |
| Минимальное количество токенов LUN:  | 1,000,000 LUN                   |
| Максимальное количество Ether (cap): | 550,000 ETH                     |
| Максимальное количество токенов LUN: | 11,000,000 LUN                  |



## Первоначальное распределение LUN



Суммарное первоначальное распределение токенов LUN будет следующие:

- 78% для участников Краудсейла.
- 15% для Основателей Lunyr, работников, и консультантов будут распределены во временное хранилище, которое запрещает перемещать токены LUN в течение 180 дней
- 5% на маркетинг и рекламу будут распределены на мультиподписной кошелёк Lunyr.
- 2% на Баунти за нахождение багов будут распределены на мультиподписной кошелёк Lunyr.

## Инструкция по использованию токенов-контракта для Краудсейла

Перед Краудсейлом:

- Любое количество Эфириума посланного на токен-контракт будет отклонено

В течении Краудсейла:

- Любое количество Эфириума, отправленного на токен-контракт, приведёт к обмену на токены LUN по курсу 20 LUN за 1 Ether, которые будут отправлены назад покупателю.
- Токены LUN нельзя будет передать в течение периода Краудсейла.

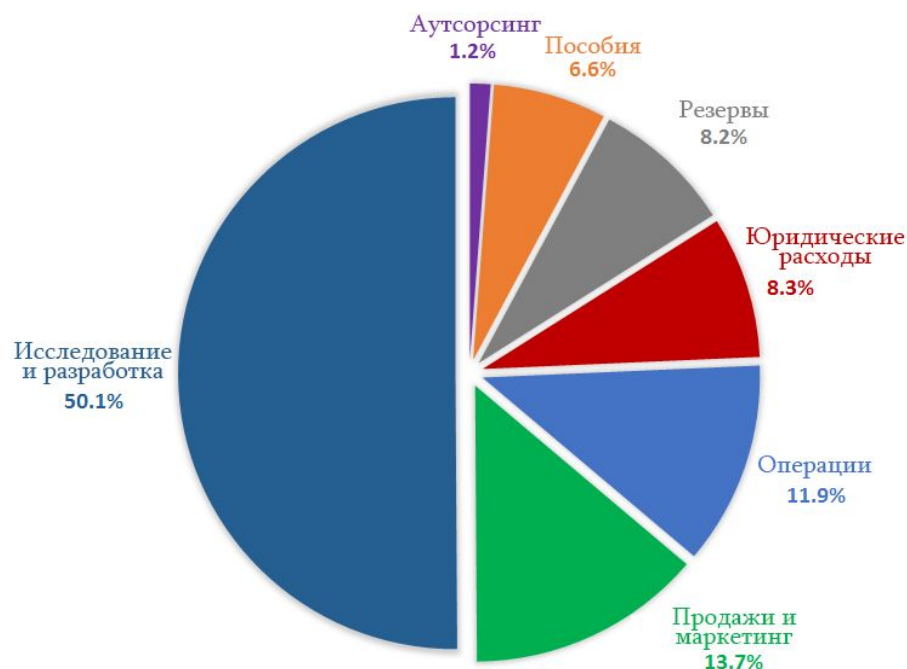
После Краудсейла:

- Пользователи смогут перемещать токены LUN на другой адрес
- Токен-контракт Краудсейла создаст дополнительные токены для достижения общего количества токенов.
- Теперь контракт токенов Lunyr завершён, однако ожидается выход обновлений токен-контракта, которые будут включать в себя основные функции и различные улучшения.

## Проверка Безопасности

Команда Lunyr берёт на себя обязательства обеспечить безопасность своей платформы. С каждым релизом продукта в Главную сеть, Lunyr берёт на себя обязательство провести аудит безопасности как с внутренними, так и с внешними рецензентами. В дополнение ко всему, будет проходить программа по вознаграждению за нахождение багов, которая будет поощрять разработчиков за нахождение проблем в безопасности и других ошибок.

# Использование Денежных Средств



## ДИСКЛЕЙМЕР

НЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФЕРТОЙ О ПРОДАЖЕ ИЛИ ПРЕДЛОЖЕНИЕМ ПРОДАЖИ ЦЕННЫХ БУМАГ И ДРУГИХ РИСКОВ, СВЯЗАННЫХ С LUN И ПРИЛОЖЕНИЕМ LUNYR

Последнее обновление Март 7, 2017

Этот документ носит сугубо информационный характер и не является офертой о продаже или предложением продажи акций или ценных бумаг компании Lunyr Inc. или любой родственной или ассоциированной с ней компанией. Любая такая оферта или предложение может быть осуществлена с помощью конфиденциального меморандума о предложении и в соответствии с действующими законами о ценных бумагах и другими законами. Представленные анализы или информация не подталкивают Вас на инвестиционное решение, и не являются специфичными рекомендациями к ним. Соответственно, этот документ не является

инвестиционной рекомендацией, советом или предложением об инвестировании в любые ценные бумаги. Этот документ абсолютно не является как ни всецело, ни частично предложением и не должен толковаться как предложение о продаже или подписании, как приглашение к предложению о покупке или подписании любых ценных бумаг, так он и не должен ни всецело, ни частично формировать основание полагаться на него в любой связи, контракте или решении. Lunyr прямо отказывается от абсолютно любой ответственности за любой прямой или косвенный вред в любом виде, вытекающий прямо или косвенно из: (i) опирания на любую информацию, содержащуюся в этом документе, (ii) любой ошибки, упущения или неточности в любой такой информации или (iii) любого действия в результате этого.

Токен Lunyr, или “LUN” - это криптографический токен, который будет использоваться приложением Lunyr.

### **LUN это не криптовалюта**

На момент написания, (i) за исключением использования для размещения рекламы на платформе Lunyr, LUN нельзя обменять на товары или услуги, (ii) LUN не может быть использован за пределами приложения Lunyr, и (iii) LUN не может торговаться на всех известных биржах.

### **LUN это не инвестиции**

Нет никаких гарантий - и действительно нет причин верить - что LUN, которые вы покупаете, увеличатся в стоимости. Они могут - и возможно в какой-то степени будут - уменьшаться в стоимости. Те, кто недобросовестно пользуется LUN токенами, могут потерять право на использование и могут утратить свои токены LUN в пользу тех, кто добросовестно пользуется LUN токенами.

### **LUN не является правом собственности или правом контроля**

Владение токенами LUN не наделяет держателя правами собственности или акциями компании Lunyr или приложения Lunyr. Токены LUN не наделяют никакими правами для участия в контроле, направлении или принятии решений в компании Lunyr или Lunyr приложении.

## **Предупреждение о Рисках**

### **1) Риск утери доступа к LUN из-за утраты учётных данных**

Покупатели LUN могут быть связаны с их аккаунтом Lunyr до тех пор, пока они распределяются покупателю. На аккаунт Lunyr можно войти только с учётными данными, которые знает сам покупатель. Потеря этих данных отразится в потере ваших LUN. Практика показывает, что покупатели хранят учётные данные в одном, либо более одного, безопасном месте, отделённом от рабочего места.

### **2) Риски, связанные с протоколом Ethereum**

LUN и приложение Lunyr построены на протоколе Ethereum. Поэтому любая неисправность, непреднамеренная функция, непредвиденное функционирование или атака на протокол Ethereum могут стать причиной неисправной работы или непредвиденного или непреднамеренного поведения приложения Lunyr или LUN. Ether, собственная единица учёта в протоколе Ethereum, также может потерять свою ценность такими же способами, как и LUN, и многими другими. Более подробная информация о протоколе Ethereum доступна по ссылке: <http://www.ethereum.org>.

### **3) Риски, связанные с аккаунтами Покупателей**

Любые сторонние лица, которые могут получить доступ или узнать учётные данные покупателя или приватные ключи, смогут распоряжаться LUN, которые купил покупатель. Чтобы минимизировать эти риски, покупатель должен защититься от несанкционированного доступа к его электронным устройствам.

### **4) Риск о неблагоприятных регулирующих действиях в одной или более юрисдикциях**

Блокчейн технологии являются предметом пристального внимания различных регуляторов по всему миру. Функционирование приложения Lunyr и LUN может быть нарушено одним или несколькими запросами и действиями от регуляторов, включая лицензирование или ограничение на использование, продажу или владение цифровыми токенами, такими как LUN, что может вызвать препятствие, ограничение или конец разработки приложения Lunyr.

### **5) Риск, связанный с Альтернативным, Неофициальным приложением Lunyr.**

Вслед за Краудсейлом и разработкой начальной версии платформы LUN, возможно, что может быть созданы альтернативные приложения, которые будут использовать точно такой же открытый исходный код и протокол, который лежит в основе приложения Lunyr. Официальное приложение Lunyr может конкурировать наряду с этим альтернативными, неофициальными приложениями, хоть они и

потенциально могут негативно повлиять на приложение Lunyr и токены LUN, включая и их стоимость.

**6) Риск недостаточной заинтересованности в приложении Lunyr или в распределённых приложениях.**

Возможно, приложение Lunyr не будет использовано большим числом предприятий, физических лиц и других организаций и что будет ограниченный общественный интерес в создании и разработке распределённых приложений. Такой недостаток интереса может негативно повлиять на LUN и приложение Lunyr.

**7) Риск, что приложение Lunyr не будет соответствовать Ожиданиям компании Lunyr или покупателей после разработки.**

Приложение Lunyr в данный момент находится в разработке и может претерпеть существенные изменения перед выпуском. Любые ожидания или предположения, относительно формы и функциональности приложения Lunyr или LUN (включая поведение участников), исходящие от Lunyr или покупателя, могут не совпадать при выходе приложения по любой причине, включая ошибочные предположения или анализы, изменения в дизайне и внедрение планов и выполнение приложения Lunyr.

**8) Риск Кражи или Взлома**

Хакеры, или другие группы, или организации, или страны могут попытаться навредить приложению Lunyr или ограничить доступ к токенам LUN различными способами, включая атаки на серверы, атаки типа Sybil, спуфинг, смурфинг, вредоносные атаки, или согласованные атаки.

**9) Риски, связанные с уязвимостями в защите инфраструктурного ядра программного обеспечения приложения LUN**

Приложение Lunyr состоит из программного обеспечения с открытым исходным кодом, которое основано на другом программном обеспечении с открытым исходным кодом. Есть риск, что команда Lunyr или другие сторонние лица могут умышленно или неумышленно создать уязвимости или баги в инфраструктурных элементах ядра приложения Lunyr, что помешает использовать или приведёт к потере токенов LUN.

**10) Риск возникновения слабостей или эксплуатационных прорывов в сфере криптографии.**

Достижения в сфере криптографии, либо технические достижения, такие как

разработка квантовых компьютеров, могут представлять риск криптовалютам и платформе Lunyr, что за собой может повлечь кражу или потерю LUN.

#### **11) Риск Майнинговой атаки на LUN**

Как и с другими децентрализованными криптографическими токенами и криптовалютами, блокчейн, используемый для приложения Lunyr, уязвим к майнинговым атакам, включая атаки по типу двойной траты, атаки 51%, атаки типа “selfish-mining”, а также атаки по типу состояния гонки. Любая успешная атака представляет риск для приложения Lunyr, LUN и ожидаемого надлежащего исполнения и последовательности действий в вычислениях контракта Ethereum. Несмотря на усилия команды Lunyr, риск известных или новых майнинговых атак присутствует.

#### **12) Риск, связанный с недостаточной популярностью или использованием приложения Lunyr**

В то время как токены LUN не должны рассматриваться в качестве инвестиции, со временем токены LUN могут приобрести ценность. Эта ценность может быть ограничена, если приложение Lunyr будет недостаточно использоваться и не будет достаточно хорошо воспринято обществом. Если это произойдет, тогда скорее всего будет мало, либо вообще не будет рынков после запуска платформы, что потенциально может оказать негативное влияние на токены LUN.

#### **13) Риск неликвидного рынка для токенов LUN**

Существует вероятность, что не будет никакого вторичного рынка для токенов LUN. На данный момент нет бирж, на которых LUN будет торговаться. Если какая-нибудь биржа всё же будет создана, она вероятнее всего будет новой и будут являться объектом контроля со стороны регулирующих органов. Тем самым такие биржи могут быть сильнее подвержены мошенничеству и сбоям, чем уже давно созданные, регулируемые биржи для других продуктов, и могут оказывать негативное влияние на LUN.

#### **14) Risk of Uninsured Losses Риск незастрахованных потерь**

В отличие от банковских счетов или счетов в других финансовых учреждениях, средства, которые хранятся на приложении Lunyr или сети Ethereum, вообще не застрахованы. В случае каких-либо потерь, не существует публичного страховщика, по типу FDIC, или частного страховщика, к которым может обратиться покупатель.

#### **15) Риск Ликвидации проекта Lunyr**

Возможно, что из-за какого-нибудь числа причин, включая неблагоприятные колебания цены Ether, ошибки при разработке приложения Lunyr, провалы в установлении деловых отношений, или из-за нарушения прав по интеллектуальной собственности, проект Lunyr больше не будет жизнеспособным в качестве бизнеса или, в противном случае, может быть закрыт или не запущен вовсе.

#### **16) Риск возникновения сбоев в приложении Lunyr**

Возможно, что сбои в приложении Lunyr приведут к неблагоприятным последствиям, включая те, что приведут к потере токенов LUN.

#### **17) Непредвиденные Риски**

Криптографические токены - это новая и не тестированная технология. В дополнение к рискам, описанным в этом документе (White Paper), существуют риски, которые команда Lunyr не может предвидеть. Будущие риски могут материализоваться как непредвиденные комбинации либо вариации обсуждаемых рисков или выявленных новых рисков.