

# Grobe Wochenplanung

## Montag – JavaScript-Grundlagen + Node.js-Umfeld

**Ziel:** Einstieg in JavaScript (Vanilla) & Node.js-Basis

- **JavaScript:**
  - Was ist JavaScript? Wo wird es eingesetzt?
  - Datentypen, Variablen (let, const)
  - Operatoren, Kontrollstrukturen (if, switch, Schleifen)
  - Funktionen (Deklaration, Arrow Functions)
  - Einführung in Node.js:
    - Node vs. Browser
    - Installation von Node.js & erster console.log-Test
    - Ausführung von JavaScript über die Konsole
- **Übungsaufgaben:** Aufgaben aus Python-Grundlagen in JS überführen

## Dienstag – HTML & CSS Basics

**Ziel:** Webstruktur und -gestaltung verstehen

- **HTML:**
  - Grundstruktur (<!DOCTYPE>, <html>, <head>, <body>)
  - Elemente, Attribute, Formulare, Listen, Tabellen
- **CSS:**
  - Selektoren, Klassen, IDs, Styling-Grundlagen
  - Box-Modell, Flexbox u. Grid
- **Zusammenspiel HTML & CSS**
- **Übungsaufgabe:** Eine einfache persönliche Website (z. B. Steckbrief)

## Mittwoch – Moderne JavaScript-Features (ES6+)

**Ziel:** Modernes JavaScript produktiv einsetzen

- let, const, Template Literals
- Destructuring, Spread/Rest-Operator
- Arrow Functions (Vertiefung)
- Array-Methoden: map, filter, reduce
- Module (import/export)
- Klassen (class, constructor, extends)
- try/catch-Fehlerbehandlung
- **Übung:** Mini-Tool mit map/filter (z. B. Aufgabenliste filtern)

## Donnerstag – DOM-Manipulation

**Ziel:** JavaScript im Browser anwenden

- DOM-Struktur verstehen
- Zugriff auf Elemente mit querySelector, getElementById
- Inhalte lesen/schreiben (innerHTML, textContent, value)
- CSS-Manipulation via JS (classList, style)
- Elemente dynamisch erzeugen (createElement, appendChild)
- **Übung:** To-Do-Liste, bei der Aufgaben per Button ergänzt oder gelöscht werden

## Freitag – Event Handling & Mini-Projekt

**Ziel:** Interaktive Web-App entwickeln

- Event Listener (addEventListener)
  - click, input, submit, keydown, etc.

- Event-Objekt verstehen (e.target, e.preventDefault())
- Formulare validieren & verarbeiten
- Kombination HTML + CSS + JS im Mini-Projekt
- **Mini-Projekt-Vorschlag:** Interaktives Quiz oder kleine Produktseite mit Warenkorb (Buttons zum Hinzufügen/Entfernen, Live-Aktualisierung)