

## Название проекта

Игровая обучающая платформа для составления онлайн квизов и участия в них

## Краткое описание сути проекта

Проект представляет собой игровую платформу для создания квизов и викторин, участия в них в онлайн режиме для нескольких участников. В общем случае пользователь регистрируется на сайте, создаёт интересный его контент, публикует его и организует игру

## Цель

Сделать обучение и процесс запоминания, закрепления пройденного материала посредством участия в квизах, викторинах для учащихся более увлекательным

## Аналитический обзор

Характеристика	Kahoot	MyQuiz	Quizizz	DiaClass	Мой продукт
возможность регистрации	регистрация по почте и с помощью сторонних сервисов	регистрация по почте и с помощью сторонних сервисов	регистрация по почте и с помощью сторонних сервисов	Регистрация по почте	Регистрация через гугл почту
Функция авторизации	Авторизация с помощью почты и сторонних сервисов	Авторизация с помощью почты и сторонних сервисов	Авторизация с помощью почты и сторонних сервисов	Дальнейший процесс вхождения также с помощью email почты	Дальнейший процесс вхождения также с помощью email почты, По кнопке "Выйти/Sign out" можно выйти из личного кабинета
Наличие личного кабинета	В личном кабинете содержится блок "Создать квиз", где можно его создать	В личном кабинете содержится блок "Создать квиз", где можно его создать	В личном кабинете содержится блок "Создать квиз", где можно его создать	В личном кабинете есть конструктор презентаций внутри, которых можно создать квиз	В личном кабинете содержится блок "Мои квизы", где есть созданные квизы
Функция создания квиза	Имеется конструктор создания квиза	Имеется конструктор создания квиза	Имеется конструктор создания квиза	имеется конструктор создания квиза: открытый/закрытый вопрос, таймер,одинарный множественный выбор	При создании квиза можно настроить квиз: написать вопрос, задать вес ответу, отметить правильный ответ/ответы, настроить таймер
Функция присоединения к игре	Присоединение с помощью кода	Присоединение с помощью кода	Присоединение с помощью кода	Присоединение по Qr коду, обычному коду, ссылке	Игроков можно подключить с помощью QR кода/URL ссылки для перехода
Анти-чит	отсутствует	отсутствует	отсутствует	отсутствует	Штраф за переход в другое окно, чтобы узнать ответ

Наличие таймера на ответ	имеется	имеется	имеется	имеется	имеется возможность поставить таймер на ответ
наличие обратной связи	отсутствует	отсутствует	отсутствует	обратная связь с помощью смайлов	возможность дать обратную связь: комментарий, поставить оценку, созданному квизу

## Результаты проекта

Проект представляет собой веб сайт

### Функциональные требования

Для пользователя “Педагог”:

1. Система должна предоставлять возможность пользователю зарегистрироваться по email почте: в форме регистрации пользователь также вводит свой придуманный пароль, логин, которые сохраняются в базе данных;
2. Система должна предоставлять возможность создать квиз, оформить его: создание вопроса, отметка корректного/некорректного ответа, таймер на ответ (ограничение времени на ответ), задать “вес” ответу;
3. Система должна предоставлять возможность организовывать игру в режиме реального времени, игроки одновременно участвуют в игре;
4. Система должна предоставлять возможность сохранить созданный квиз в аккаунте пользователя, созданный квиз переходит в раздел “Мои квизы”;
5. Система должна предоставлять возможность сделать квиз публичным (т. е. видимым для остальных пользователей-педагогов);
6. Система должна предоставлять возможность сделать квиз приватным, чтобы игры по нему мог создавать только пользователь, создавший его;
7. Система должна предоставлять возможность организовывать игры по квидам с возможностью приглашения участников по QR коду или одноразовой ссылке-приглашению;

8. Система должна собирать статистику по ответам участников игры для дальнейшего изучения ее пользователю, создавшего игру;
9. Система должна предоставлять возможность изменять настройки игры (таймер на ответ, количество участников);
10. Система должна предоставлять возможность поиска публичных квизов по фильтрам (теги, тема, название).

Для пользователя “Учащийся”:

1. Система должна предоставлять возможность вступать игру по одноразовой ссылке-приглашению/QR коду;
2. Система должна предоставлять возможность отвечать на заданные вопросы квиза из списка предложенных ответов;
3. Система должна предоставлять возможность видеть таблицу рейтинга среди других участников игры, где место ранжируется по количеству набранных баллов;
4. Система должна предоставлять возможность оценивать пройденный квиз (оставлять комментарий);
5. Система должна предоставлять возможность видеть таймер до окончания права ответа на вопрос.

#### **Допущения и ограничения**

- Создание платформы как веб сайта
- Написание платформы на языке javascript
- Созданную платформу можно просматривать с помощью разных браузеров: Opera, Yandex, Chrome, Mozilla, Firefox
- Адаптивность веб сайта: правильное отображение сайта на различных устройствах, подключённых к интернету, и динамически подстраивающийся под заданные размеры окна браузера