

Игровая обучающая платформа для составления онлайн квизов и участия в них



Панкова Анна  
Б20-191-1

# Проблема

В настоящее время педагоги, идущие в ногу со временем, хотят внести в свои занятия интерактив, чтобы закрепить знания учеников, сделать обучение более эффективным и увлекательным, в этом поможет сервис для организации онлайн-викторин.

В настоящее время преподаватели используют в качестве опросника Google Forms или же никак не вносят в свои занятия интерактивные элементы, также до февраля 2022 года существовал иностранный сервис Kahoot, но сейчас недоступен в России.

Из вышеперечисленного можно сделать вывод о существовании проблемы отсутствия возможности предоставить интерактивные уроки учащимся

# Продукт проекта

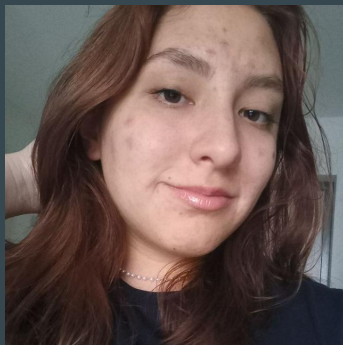
Продукт представляет собой игровую платформу для создания квизов и викторин, участия в них в онлайн режиме для нескольких участников. В общем случае пользователь регистрируется на сайте, создаёт интересующий его контент, публикует его и организует игру.

Проблема отсутствия возможности предоставить интерактивные уроки учащимся решается с помощью введения в занятия различных игр, которые бы помогали не только изучать новый материал, но и закреплять его.

# Целевая аудитория

- Учителя и преподаватели, которые хотят сделать свои обучающие занятия более интерактивным и интересным
- Компании, проводящие квизы в офлайн режиме
- Руководители компаний, желающие провести тестирование работников

# Команда



Панкова Анна

Стек:

- JavaScript,
- HTML, CSS

# Спасибо за внимание

Панкова Анна  
AnnaPankova2002@yandex.ru