## Modellierung und Programmierung 1 – Zusatzaufgabe

Abgabetermin: 04.11.2020, 22:00 Uhr Abgabeformat: 1 ZIP Datei + 1 PDF Dokument Maximale Zusatzpunkte: 3

Hinweis: Diese Zusatzaufgabenserie soll dazu dienen, dass Sie sich mit einer JAVA Entwicklungsumgebung und Moodle vertraut machen. Alle Lösungen müssen auf Moodle eingereicht werden und Sie sollten diese Übungsserie dazu nutzen, um sicherzustellen, dass Ihre Abgabe die richtige Form hat. Für Abgaben in der falschen Form gibt es keine Punkte! Es ist also in Ihrem Interesse, die richtige Form frühzeitig kennenzulernen. Es gibt daher auch nur eine symbolische Belohnung von bis zu 3 Zusatzpunkten.

- Laden Sie sich ein Java 11 Development Kit herunter (z.B. OpenJDK 11). Zusätzlich können Sie sich eine Entwicklungsumgebung besorgen (z.B. Eclipse, Apache Netbeans oder IntelliJ IDEA).
- Erstellen Sie innerhalb der von Ihnen gewählten Entwicklungsumgebung eine Klasse Name (falls Sie danach gefragt werden: im Package default) beziehungsweise eine Datei Name. java mit folgendem Inhalt:

```
public class Name {
  public static void main(String[] args) {
    String name = "Max Mustermann";
    String eman = "";
    for (int i = 0; i != name.length(); i++) {
        eman += name.charAt(name.length() - 1 - i);
    }
    System.out.println(eman);
  }
}
```

Sie müssen das Programm nicht verstehen. Achten Sie beim Abtippen auf korrekte Großund Kleinschreibung und vermeiden Sie Tippfehler, insbesondere bei Klammern und Satzzeichen. Die Farben können in Ihrer Entwicklungsumgebung andere sein.

- Ersetzen Sie in dem Programm Max Mustermann durch Ihren Namen, so wie er in Moodle erscheint.
- Führen Sie das Programm aus und schreiben Sie das, was das Programm auf die Konsole ausgibt, in eine PDF-Datei. Dabei können Sie natürlich beliebige Office-Programme verwenden, solange Sie das Dokument als PDF exportieren.
- Komprimieren Sie Ihre Name. java in eine ZIP-Datei und laden Sie diese zusammen mit Ihrer PDF-Datei hoch.