

Modellierung und Programmierung 1

Zusatzaufgabe

Autor: Max Beining

Aufgabenstellung:

Erste Schritte in einer Java-Entwicklungsumgebung durch das Einfügen von Code und die Ausgabe in der Konsole, Abgabe in Moodle kennenlernen

Programmcode:

```
public class Name {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        String name = "Max Beining";  
        String eman = "";  
        // Create Loop with condition i ist not equal to length "name"  
        for (int i = 0; i != name.length(); i++) {  
            eman += name.charAt(name.length() - i - 1);  
        }  
        // Print Statement  
        System.out.println(eman);  
    }  
}
```

Ausgabe (Konsole):

```
gninieB xaM
```