

Modellierung und Programmierung 1

Übung 1

Stefan Preußner

2. / 3. November 2020

Download der Übungsunterlagen

- Im Rahmen dieser Übung gibt es Folien und Codebeispiele
- Homepage des Lehrstuhls für Schwarmintelligenz und Komplexe Systeme:
`http://pacosy.informatik.uni-leipzig.de`
- Homepage → Mitarbeiter → Stefan Preußner → MuP1
- Benutzer: mup
- Passwort: MuP1WS20/21

Organisatorisches

Inhalt und Ziel dieser Übung

- (Nachbesprechung der Vorlesung)
- (Vertiefung von Vorlesungsinhalten)
- Praktische Modellier- und Programmierübungen
- **Vor-** und Nachbesprechung der Übungsserien
- Die Teilnahme an den Übungen ist freiwillig!

Übungsserien / Prüfungszulassung

- Es gibt insgesamt 6 Übungsserien:
 - Die erste (Probe-)Übungsserie hat einen Umfang von 3 (Zusatz-)Punkten
 - Die übrigen 5 Übungsserien haben einen Umfang von je ca. 40 Punkten
- Das Bearbeiten der Übungsaufgaben und Erreichen von 50 % der Maximalpunktzahl ist Voraussetzung für die Zulassung zur Klausur
 - Ausgenommen hiervon sind Studierende, die eine gültige Prüfungszulassung aus einem früheren Semester besitzen

Einschreibung in die Übungsgruppen

- Die Bereitstellung der Vorlesungsunterlagen und der Übungszettel sowie deren Abgabe erfolgt über Moodle:
moodle2.uni-leipzig.de/course/view.php?id=29679
- Die Einschreibung sollte in die gleiche Übungsgruppe wie im AlmaWeb erfolgen
 - Montag, 9:15 - 10:45 Uhr: Gruppe b
 - Dienstag, 13:15 - 14:45 Uhr: Gruppe f
- Einschreibeschlüssel: MUP1

Übungsserien / Abgabe der Lösungen

- Die Frist zur Abgabe einer Übungsserie ist auf dem jeweiligen Übungszettel angegeben (i.d.R. Mittwoch, 22:00 Uhr)
- Zu spät abgegebene Lösungen können nicht bewertet werden
- Die Übungsaufgaben können zusammen bearbeitet werden, die abgegebenen Lösungen müssen jedoch erkennbar eigenständige Arbeiten sein
 - Offensichtliche Duplikate werden mit 0 Punkten bewertet

Übungsserien / Abgabe der Lösungen

- Texte und Abbildungen in **einem PDF-Dokument**
- Die Abgabe von Code erfolgt in Form von **einem ZIP-Archiv**
 - kein RAR, tar, gzip, 7z etc.
- Quellcode immer in Form von **kompilierbaren Dateien**, also reiner Text
 - keinen Quelltext als PDF, DOC, DOCX etc.
- Keine kompilierten Dateien abgeben, insbesondere keine class-Dateien
- Dateien so packen, dass eine eventuelle Ordnerstruktur erhalten bleibt

Übungsserien / Abgabe der Lösungen

- Die erste *Übungsserie* ist eine Testserie, um die Abgabe über Moodle vor Beginn der eigentlichen Übungsserien üben zu können
- Die für die Testserie vergebenen Punkte sind **Bonuspunkte**

Übungsserien / Korrektur und Bewertung

- Die Korrektur der abgegebenen Lösungen sollte innerhalb einer Woche erfolgen
- Falls
 - eine Lösung in diesem Zeitraum nicht korrigiert wurde oder
 - sich Unstimmigkeiten bezüglich der Bewertung von Lösungen ergeben,

bitte eine E-Mail an den **Übungsleiter**:
`preussner@informatik.uni-leipzig.de`

Ausfall von Übungsgruppen / Änderungen

- Sollte eine Übungsgruppe ausfallen (Feiertage, dies academicus, Krankheit), dann bitte nach Möglichkeit eine der anderen Übungsgruppen aufsuchen
- Änderungen bei den Übungsgruppen, insbesondere Zusammenlegungen, werden rechtzeitig in Moodle bekanntgegeben

Programme

Darstellung von UML-Diagrammen

- Dia Diagram Editor
 - <https://wiki.gnome.org/Apps/Dia/Download>
 - <http://dia-installer.de/>
- yEd Graph Editor
 - <https://www.yworks.com/products/yed>
- diverse Online-Tools

Entwicklungsumgebungen (IDEs) für Java

- Eclipse

- <https://www.eclipse.org/>
- Eclipse IDE for Java Developers

- IntelliJ

- <https://www.jetbrains.com/idea/>
- Studierende können die *Ultimate Edition* kostenlos nutzen

- NetBeans

- <https://netbeans.org/>