#### Dokumentacja Projektu - System Zarządzania Szkołą

## Jakub Michalik

#### 1. Wprowadzenie

System Zarządzania Szkołą to aplikacja Java służąca do kompleksowego zarządzania danymi szkoły, w tym informacjami o klasach, uczniach, nauczycielach, przedmiotach i ocenach. Projekt składa się z dwóch cześci:

- Moduł Core logika biznesowa aplikacji
- Moduł GUI interfejs użytkownika oparty na bibliotece Swing

#### 2. Architektura Systemu

#### Struktura pakietów:

```
src/

--- Core/ # Logika biznesowa

--- GuiApp/ # Interfejs użytkownika

--- Main.java # Klasa startowa

Diagram klas (uproszczony):
```

```
[School] 1--* [Class]
```

[Class] 1--1 [Teacher] (wychowawca)

[Class] 1--\* [Student]

[Student] 1--\* [Subject]

[Subject] 1--1 [Teacher] (nauczyciel)

[Subject] 1--\* [Grade]

[Grade] 1--1 [Teacher] (wystawiający ocenę)

### 3. Opis Klasy Głównej - Main.java

Klasa startowa aplikacji zawierająca:

- Dwie możliwe ścieżki uruchomienia: tryb konsolowy (zakomentowany) i tryb GUI
- Metodę main() inicjującą aplikację Swing
- Pomocnicze metody do:
  - Wyświetlania statystyk (showStatisticsPanel())
  - Inicjalizacji danych testowych (initializeSchoolData())
  - Testowania funkcjonalności (test())

#### 4. Moduł Core - Klasy Biznesowe

#### 4.1 Person.java

- Klasa abstrakcyjna reprezentująca osobę
- Wspólne atrybuty:
  - o name (imię)
  - surname (nazwisko)
  - o age (wiek)
  - peselNumber (numer PESEL)

### 4.2 Student.java

- Rozszerza Person
- Dodatkowe atrybuty:
  - subjects (lista przedmiotów)

# 4.3 Teacher.java

- Rozszerza Person
- Dodatkowe atrybuty:
  - salary (wynagrodzenie)

### 4.4 Class.java

- Reprezentuje klasę szkolną
- Atrybuty:
  - o name (nazwa klasy)
  - students (lista uczniów)
  - supervisingTeacher (wychowawca)
- Kluczowe metody:
  - o getStudentByPeselNumber() wyszukiwanie ucznia po PESEL
  - o getAverageGrade() obliczanie średniej klasy z przedmiotu

#### 4.5 Subject.java

- Reprezentuje przedmiot szkolny
- Atrybuty:
  - o name (nazwa przedmiotu)
  - o grades (lista ocen)
  - leadingTeacher (nauczyciel prowadzący)
- Metoda getAverageGrade() oblicza średnią ocen z przedmiotu

# 4.6 Grade.java

- Reprezentuje pojedynczą ocenę
- Atrybuty:
  - o grade (wartość oceny 1-6)
  - weight (waga oceny)
  - description (opis oceny)
  - author (nauczyciel wystawiający)
- Metoda getGradeWithWeight() zwraca ocenę pomnożoną przez wagę

### 4.7 School.java

- Reprezentuje szkołę
- Atrybuty:
  - o name (nazwa szkoły)
  - classes (lista klas)
  - teachers (lista nauczycieli)
- Metody zarządzania:
  - addClass(), removeClass()
  - o addTeacher(), removeTeacher()
  - o getTeacherByPesel() wyszukiwanie nauczyciela po PESEL

### 4.8 SchoolManager.java

- Główna klasa zarządzająca logiką biznesową
- Funkcjonalności:
  - o Zarządzanie klasami (tworzenie, usuwanie)
  - Zarządzanie nauczycielami (zatrudnianie, zwalnianie)
  - Zarządzanie uczniami (zapisywanie, usuwanie, przenoszenie)
  - o Zarządzanie przedmiotami i ocenami
  - o Generowanie statystyk (średnie ocen)
  - o Wyświetlanie informacji o szkole

### 5. Moduł GUI - Interfejs Użytkownika

### 5.1 ClassManagementPanel.java

- Panel do zarządzania klasami szkolnymi
- Elementy interfejsu:
  - o Tabela z listą klas

- o Panel szczegółów klasy
- o Przyciski: Odśwież, Dodaj klasę, Usuń klasę

### • Funkcjonalności:

- Wyświetlanie listy klas z wychowawcami
- o Wyświetlanie szczegółów klasy (uczniowie, wychowawca)
- o Dodawanie nowych klas
- o Usuwanie istniejących klas

## 6. Funkcjonalności Systemu

### 6.1 Zarządzanie klasami

- Tworzenie nowych klas z przypisanym wychowawcą
- Usuwanie istniejących klas
- Przeglądanie szczegółów klas (lista uczniów, wychowawca)

### 6.2 Zarządzanie nauczycielami

- Dodawanie nowych nauczycieli (dane osobowe + wynagrodzenie)
- Usuwanie istniejących nauczycieli
- Przeglądanie listy nauczycieli

### 6.3 Zarządzanie uczniami

- Zapisywanie uczniów do klas
- Przenoszenie uczniów między klasami
- Usuwanie uczniów z klas
- Przeglądanie szczegółów ucznia (oceny, przedmioty)

### 6.4 Zarządzanie przedmiotami

- Dodawanie przedmiotów do klas
- Przypisywanie nauczycieli do przedmiotów

## 6.5 Zarządzanie ocenami

- Dodawanie ocen uczniom
- Określanie wagi i opisu ocen
- Automatyczne obliczanie średnich

#### 6.6 Statystyki

- Obliczanie średniej ocen ucznia
- Obliczanie średniej ocen z przedmiotu w klasie

• Wyświetlanie ogólnych statystyk szkoły

### 7. Uruchomienie Aplikacji

- 1. Wymagania:
  - Java JDK 8 lub nowsza
- 2. Kompilacja i uruchomienie:

bash

Copy

Download

javac Main.java

java Main

- 3. Tryby pracy:
  - o Tryb GUI (domyślny) uruchamia interfejs graficzny
  - o Tryb konsolowy (wymaga odkomentowania odpowiedniego kodu w Main. java)

#### 8. Testowanie

Aplikacja zawiera rozbudowaną metodę test() w klasie Main. java, która:

- 1. Tworzy szkołę z przykładowymi danymi
- 2. Dodaje nauczycieli, klasy, uczniów i przedmioty
- 3. Przypisuje oceny uczniom
- 4. Demonstruje kluczowe funkcje:
  - o Przenoszenie uczniów między klasami
  - Wyświetlanie szczegółów klas i uczniów
  - o Obliczanie średnich ocen
  - Usuwanie uczniów

### 9. Możliwości Rozbudowy

- 1. Rozszerzenie modułu GUI o dodatkowe panele:
  - o Zarządzanie nauczycielami
  - o Zarządzanie uczniami
  - o Zarządzanie ocenami
- 2. Implementacja eksportu danych do formatów (PDF, Excel)
- 3. Dodanie systemu uwierzytelniania użytkowników
- 4. Rozbudowa modułu statystyk o zaawansowane raporty

# 10. Ograniczenia Systemu

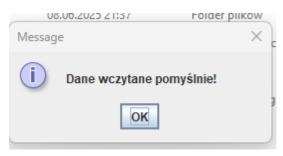
- Brak trwałego przechowywania danych (brak bazy danych)
- Ograniczona walidacja danych wejściowych
- Brak obsługi równoległych użytkowników

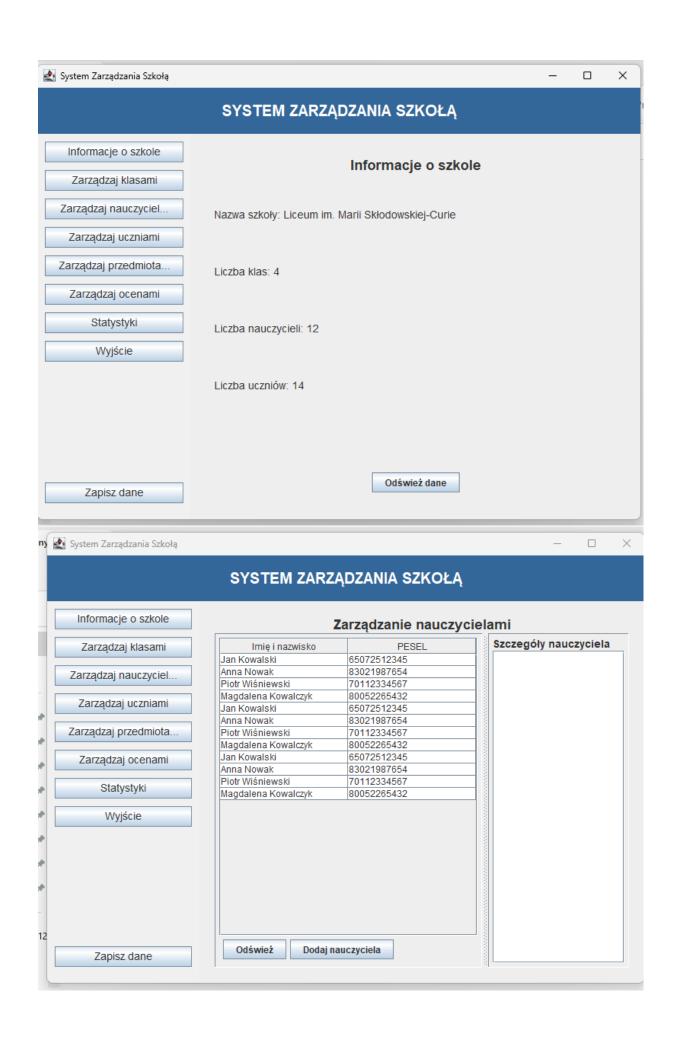
#### 11. Wnioski

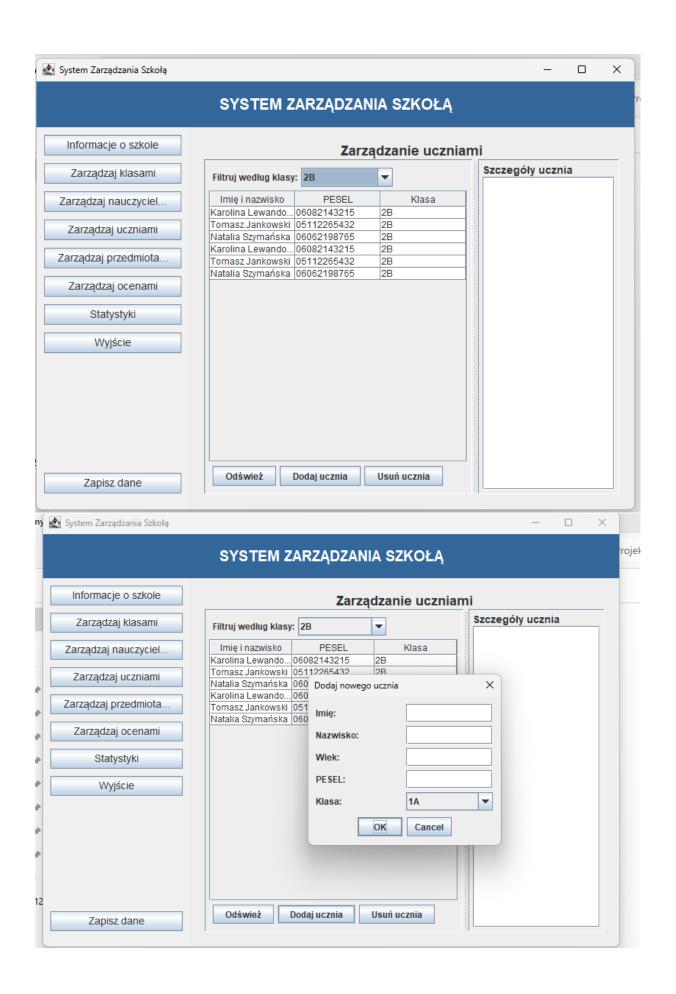
System Zarządzania Szkołą stanowi solidną podstawę do dalsze go rozwoju. Jego modułowa architektura pozwala na łatwe rozszerzanie funkcjonalności. Obecna implementacja skutecznie rozwiązuje podstawowe problemy zarządzania danymi szkolnymi, a dzięki warstwowej strukturze umożliwia proste dodawanie nowych modułów w przyszłości.

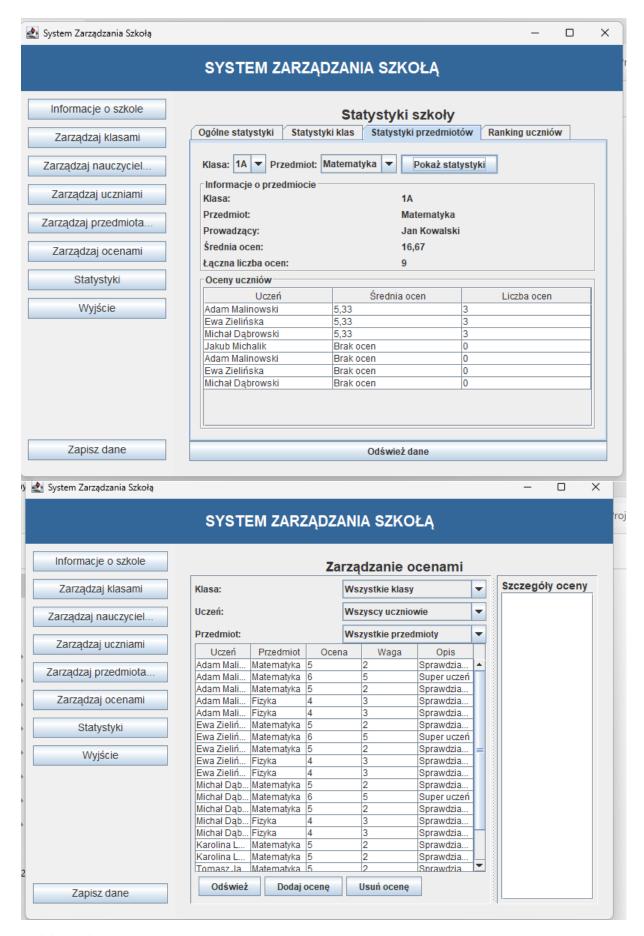
# Przykładowe zrzuty ekranu:

# Tryb GUI:









Tryb konsolowy:

Wybierz tryb uruchomienia:

- 1. Tryb okienkowy
- 2. Tryb konsolowy

Numer trybu: 2

======= SYSTEM ZARZĄDZANIA SZKOŁĄ =======

- 1. Wyświetl informacje o szkole
- 2. Zarządzaj klasami
- 3. Zarządzaj nauczycielami
- 4. Zarządzaj uczniami
- 5. Zarządzaj przedmiotami
- 6. Zarządzaj ocenami
- 7. Wyświetl statystyki
- 8. Zapisz zmiany
- 0. Wyjście

\_\_\_\_\_

Wybierz opcję:

---- INFORMACJE O SZKOLE -----

Nazwa szkoły: Liceum im. Marii Skłodowskiej-Curie

Liczba klas: 6

Liczba nauczycieli: 16

Liczba uczniów: 20

Naciśnij ENTER, aby kontynuować...

======= SYSTEM ZARZĄDZANIA SZKOŁĄ =======

- 1. Wyświetl informacje o szkole
- 2. Zarządzaj klasami

Wybierz opcję: 2 Podaj nazwę klasy:

- 3. Zarządzaj nauczycielami
- 4. Zarządzaj uczniami
- 5. Zarządzaj przedmiotami
- 6. Zarządzaj ocenami
- 7. Wyświetl statystyki
- 8. Zapisz zmiany
- 0. Wyjście

Wybierz opcję: 8

Dane zapisane pomyślnie!