

TABITA Yévic
HANRIAT Calliste

Bilan Yévic :

Tout d'abord j'ai surtout progressé en programmation objet en general . J'ai aussi appris a travailler en équipe et utiliser des outils facilitant la cooperation (github).

Le plus difficile fu de comprendre l'enoncé et de savoir comment les class interagissent entre elles dans le sens ou qu'elle class sait ce qu'elle contient ou comment accédé a une instaces de la class en particulier.

J'ai bien aimer l'idée d'avoir un projet un peu plus long pour pouvoir faire quelque chose de plus concret. Mais le sujet du projet que j'ai trouvé un peu trop complexe, comprendre le fonctionnement de la FFCAM.

Calliste :

Ce que j'ai appris

- Mieux concevoir de l'orienté objet, comprendre des diagrammes de séquences, utiliser un gestionnaire de version.

Ce qui a été difficile :

- Comprendre l'énoncé, il était pas si clair que ça pour certaines questions notamment a la fin de la séance 3 lorsqu'il s'agit de créer une classe association.
- Gérer les erreurs de PointerException parfois, mais la plupart d'entre elles sont causées par la compréhension du sujet.

Ce qui vous a intéressé

- La conception d'un projet de A à Z, voir le code évoluer

Ce que vous n'avez pas aimé :

- Il fallait travailler au moins le triple de nos heures accordés en AA, puisque la correction des erreurs prenaient un temps infini.
- On nous fait utiliser des méthodes que nous n'avons appris, notamment sur la serialisation.
- La complexité de VisualParadigme (niveau interface)

Idées d'améliorations :

- Pouvoir connaître les noms des accompagnateurs dans Inscription
- Pouvoir rendre cela plus user-friendly avec une IHM...



