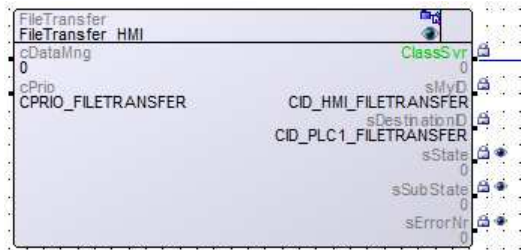


## FileTransfer

Die Klasse dient dem Austausch von Files zwischen zwei CPUs bzw. Terminals.

Kann verwendet werden um Files  
Von einer 2ten CPU zu holen.



Die Klasse alleine ist nicht funktionsfähig. Sie benötigt  
die Klasse DataMng um korrekt zu funktionieren.

## Schnittstellen

### Clients

<b>cDataMng</b>	Verbindung zum Daten Manager. Objekt Kanal : DataMng ( über diesen Client werden die zu sendenden Daten vom Manager ausgelesen)
<b>cPrio</b>	Gibt die Priorität an, mit welcher die Files verschickt werden. ( 0..9 wobei 0 die höchste Priorität ist )

### Server

<b>ClassSvr</b>	Objekt-Server der Klasse. Der Client cFileTransfer der Klasse FolderTransfer muss hierher verbunden werden wenn man diese nutzt. Ansonsten kann man den Status der letzten Operation mit der Methode GetStateOfProcess abgefragt werden.
<b>sMyID</b>	ID damit der DatenMng die empfangenen Daten der Gegenstelle richtig zuweist.
<b>sDestinationID</b>	ID damit der DatenMng weiß , wo er die Daten hinschicken muss.
<b>sState</b>	Status des letzten Kommandos .
<b>sSubState</b>	Genauere Aufschlüsselung des aktuell durchlaufenen Schritts
<b>sErrorNr</b>	Interne Fehlernummer.

## Globale Methoden

<b>Init</b>	Nicht für den Benutzer.
<b>GetFile</b>	Holt ein File von der Gegenstelle. <i>Parameter:</i> ► pSourceDP ► pSourceNE ► pDestinationDP ◄ retcode
<b>GetStateOfProcess</b>	Liefert den aktuellen Status der Klasse zurück <i>Parameter:</i> ► keine ◄ retcode

## Beschreibung der Methoden

### GetFile

Übergabeparameter	Typ	Beschreibung
pSourceDP	^CHAR	Laufwerk und Ordner des zu holenden Files ( z.B.: „C:\Test\Hallo\“ )
pSourceNE	^CHAR	Name und Endung des Files ( z.B.: „logfile.dat“ )
pDestinationDP	^CHAR	Laufwerk und Ordnername , wohin das File kopiert werden soll. ( z.B.: „E:\Export\“ ) Der Ordner muss bereits existieren.
Rückgabeparameter	Typ	Beschreibung
retcode	DINT	0 .. Es läuft bereits eine andere Aktion 1 .. Transfer wurde erfolgreich gestartet. -1 .. Einer der übergebenen Pointer ist NULL -2 .. Befehl konnte der Kommunikation nicht weitergegeben werden.

Wird verwendet, um ein File von der Gegenstelle zu holen.

## GetStateOfProcess

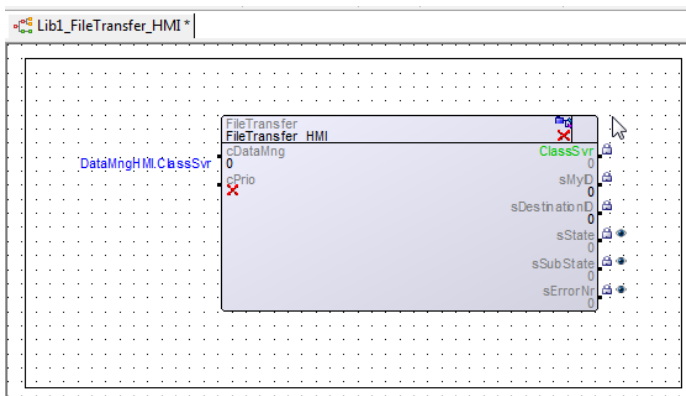
Übergabeparameter	Typ	Beschreibung
Rückgabeparameter	Typ	Beschreibung
retcode	_FT_State	<p>FT_NoAction .. aktuelle keine Aktive Aktion</p> <p>FT_OperationReady .. Aktion wurde ohne Fehler durchgeführt.</p> <p>FT_Error .. Es ist ein Fehler aufgetreten.</p> <p>Der Server sSubState gibt genauere Auskünfte über Fehler oder aktuelle Statusinformationen.</p>

Wird verwendet, um den Status der letzten Aktion zu überprüfen.

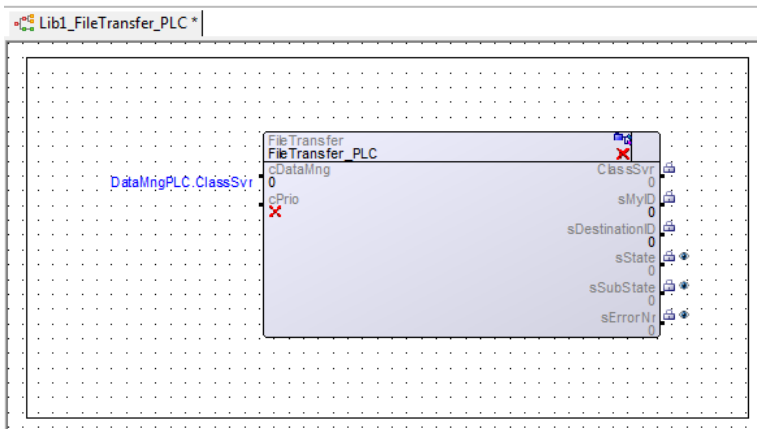
## Anwendungsbeispiel

Es soll in der Visu CPU( HMI ) ein File von der Ablauf CPU ( PLC ) geholt werden. Dafür sind folgende Punkte zu beachten.

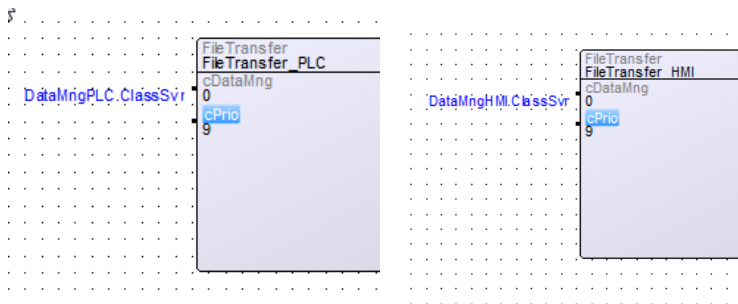
1. Es muss ein Objekt der Klasse FileTransfer im HMI Projekt angelegt werden.



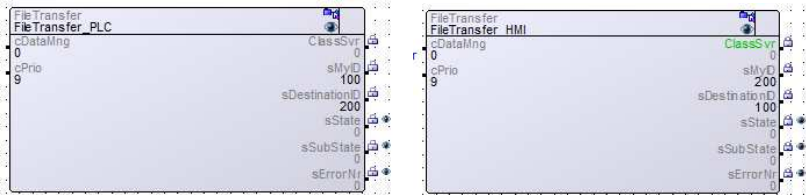
2. Weiter ist es notwendig, ein Objekt der Klasse FileTransfer im PLC Projekt anzulegen.



3. Bitte Stellen Sie nun bei beiden Objekten die Priorität an, mit der die Kommunikation das File versenden soll. ( niedrigste Priorität = 9 )



4. Nun sollten Sie die ID's vergeben. Bitte beachten Sie, diese gegengleich einzustellen.  
sMyID im HMI = sDestinationID im PLC, sDestinationID im HMI = sMyID im PLC Projekt.



5. Verbinden Sie den Client cDataMng zu einem Objekt des DataMng ( sowohl im HMI als auch im PLC )
6. Nur können Sie die Methode GetFile von einer ihrer Anwendungs-klassen aufrufen. Dazu müssen Sie einen Objekt Kanal auf die Klasse FileTransfer anlegen.
7. Liefert die Klasse als Rückgabewert einen 1 zurück, so können Sie mit Hilfe der Funktion GetStateOfProcess den Status der Operation prüfen.
8. Liefert die Funktion FT\_OperationReady zurück, wurde das File erfolgreich übertragen.