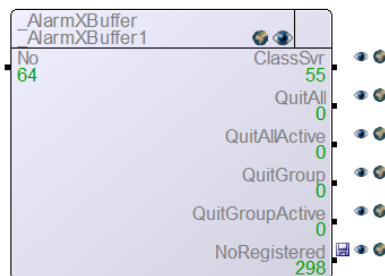


_AlarmXBuffer

Diese Klasse dient der Alarmkommunikation zwischen HMI und CPU und zum Zwischenpuffern einiger Alarme. Es ist zwingend notwendig, dass die Instanz dieser Klasse den Defaultnamen **_AlarmXBuffer1** behält. Die Instanz dieser Klasse gehört technisch gesehen zum Ablauf (CPU). Mittels des Clients **No** wird die Größe des Zwischenpuffers eingestellt. Der Zwischenpuffer ist notwendig, um ein Echtzeitverhalten der Alarme zu gewährleisten. Das angeschlossene Terminal (HMI) überprüft ca. jede Sekunde ob Alarme im Zwischenpuffer sind. Die Server **QuitAll** und **QuitGroup** können zum Quittieren der Alarme verwendet werden.



Schnittstellen

Server

ClassSvr	Wird inkrementiert, wenn ein Alarm auftritt, behoben wird oder quittiert wird.
QuitAll	Über einen Schreibzugriff auf diesen Server können alle Alarme quittiert werden.
QuitAllActive	Über einen Schreibzugriff auf diesen Server können alle aktiven Alarme quittiert werden.
QuitGroup	Über einen Schreibzugriff auf diesen Server können alle Alarme einer Gruppe quittiert werden. Der Wert, der auf den Server geschrieben wird, ist dabei die Gruppennummer.
QuitGroupActive	Über einen Schreibzugriff auf diesen Server können alle aktiven Alarme einer Gruppe quittiert werden. Der Wert, der auf den Server geschrieben wird, ist dabei die Gruppennummer.
NoRegistered	Zeigt die Anzahl aller registrierten Alarm-Objekte an. Liegt hier von einem vergangenen Bootvorgang ein Wert ungleich null vor, so wird dieser Wert für die Definition der Puffergröße verwendet. Der Server existiert nur aus Informations- und Datenerhaltungsgründen, eine Änderung während der Laufzeit ergibt keinen Sinn und ist nicht zulässig.

Clients

No	Hier wird die Größe des Alarm-Nachrichtenpuffers angegeben. Bei Versionen der Klasse kleiner 0.15 ist es essentiell, dass hier mindestens die Anzahl der im Projekt platzierten Alarm-Objekte eigestellt wird. Ab Version 0.15 der Klasse wird die Puffergröße automatisch angepasst.
-----------	---

Globale Methoden

Init	Hier wird der Puffer für die Alarime initialisiert.
RegisterAlarmXPara	Wird zur Registrierung eines Alarmobjekts von ebendiesem aufgerufen.
ActionAlarm	Wird von einem Alarmobjekt aufgerufen, um das Auftreten, Verschwinden oder Quit-tieren eines Alarms zu melden.