# Wprowadzenie

Celem projektu jest stworzenie **webowego systemu wspomagania układania planu zajęć**, którego głównym zadaniem będzie wspieranie planisty w czasie tworzeniu planów zajęć. System ma wspierać planistę poprzez dostarczenia spersonifikowanego środowiska przeznaczonego do powyższego zadania wraz z gamą ułatwień takich jak praca w wielu widokach.

## Słownik pojęć

W dokumentacji występuje wiele nazw własnych przyporządkowanych do poszczególnych części składowych projektu w celu ich łatwego rozróżnienia. Zostały one zebrane w tabeli:

|  |  |
| --- | --- |
| Agregat | Byt powstały z połączenia trzech obiektów: awatara, grupy studenckiej oraz Jednostki Programu Studiów |
| Awatar | Zbiór jednego lub kilku Prowadzących Zajęcia. |
| Data Konkretna | Dzień z unikalną datą. |
| Grupa Studencka | Grupa studentów zgrupowana w jedną klasę, uczęszczająca na te same przedmioty. |
| Jednostka Programu Studiów | Nazwa przedmiotu wraz z jego predyspozycjami. |
| Sala | Sala lekcyjna w której mają się odbyć zajęcia. |
| Salo Godzina | Zakres godzin w których odbywa się dane zajecie wraz z przypisaną salą. |
| Szablon | Szablon dnia zawierający zestaw Dat Konkretnych |
| Wykładowca | Osoba która prowadzi dany przedmiot. |
| Zajęcie | Jeden Wykład lub laboratorium prowadzone w ramach studiów. |
| Zajęcio Grupa | Jednostka w kalendarzu określające jedne zajecie wraz z przypisaną do niego podgrupą. |
| Zajęcia Termin Rel | Tabela łącząca ze sobą Salo Godzinę, Zestaw Terminów, Zajęcio Grupę |
| Zestaw Terminów | – Zestaw szablonów dni dla danej Grupy Studenckiej. |

## Dokumenty otrzymane

Dokumenty takie jak wizja systemu oraz opis systemu zostały stworzone przez poprzednią grupę zajmującą się tym projektem i ich autorami są **autorzy**. Dokumenty te zostały wykorzystane w projekcie, wraz z wprowadzonymi przez naszą grupę poprawkami które zostały wyszczególnione w dokumentacji koncepcyjnej.

## Analiza ryzyka

Wykonywalność założonego projektu jest obarczone ryzykiem. Głównymi zidentyfikowanymi czynnikami z którymi związane jest ryzyko są: nieznajomość obranej technologii, ograniczony czas na wykonanie projektu.

Nieznajomość obranej technologii generuje ryzyko opóźnień poszczególnych etap związanych z potrzebą douczania się technologii w czasie trwania projektu, istnieje też ryzyko braku możliwości wykonania pewnych elementów aplikacji w danej technologii, związane jest z nim też ryzyko niespełnienia wszystkich wymagań związanych z produktem z powodu ograniczeń technologii

Ograniczenie czasowe wiąże się z ryzykiem nie dokończenia aplikacji na wyznaczony termin. System wspomagania pracy planisty jest złożonym systemem, w którym zachodzi potrzeba uwzględnienia szczegółowych wymagań klienta.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Zagrożenie | Prawdopodobieństwo [1-10] | Wpływ na projekt [1-10] |
| Nieznajomość technologii | 6 | 7 |
| Niemożliwość wykonania pewnych elementów w obranej technologii | 5 | 8 |
| Niespełnienie wszystkich wymagań | 3 | 8 |
|  |  |  |

# Ustalenia początkowe, plan, metodyka

Realizacja produktu została rozpoczęta od spotkania z klientem w celu ustalenia szczegółów zakresu oraz tematyki projektu. Pierwsze parę spotkań z klientem pozwoliło na wyznaczenie wymagań funkcjonalnych , zdefinowanie podstawowych pojęć oraz wyznaczenia modularności sytemu.

Ponieważ w systemie od początku możliwa było wyznaczenie dwóch modułów które były niezależne od siebie, projekt miał zostać stworzony metodykom przyrostową.

Ze względu na ilość osób w grupie, ich oddalenie od siebie oraz dostępność wybraną formą komunikacji zostały konferencje w programie Skype odbywające się w tygodniowych odstępstwach czasowych.

Ze względu na wybranie języka Java jako głównego języka implementacji, narzędziem do tworzenia kodu został IntelliJ. IDE zostało wybrane z powodu dużej ilości wtyczek.

Ustalone zostały następujące Milestony:

Milestone 1: Zapoznanie się z dostępnymi systemami zarządzania baz danych oraz frameworkami do tworzenia aplikacji webowych.

Milestone 2: Zaprojektowanie bazy danych oraz interfejsu graficznego aplikacji

Milestone 3: Implementacja bazy danych oraz intefejsu

Milestone 4: Połączenie bazy danych oraz intefejsu,

Milestone 5: Wprowadzenie poprawek opartych o wrażenia klienta