|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Zeit | | **Crystal Clear** | **Scrum** | **Kanban** |
| Woche 1 | 10.2 – 17.2 | (1) Entwicklungsumg.  (2) Boards konfigurieren | (1) Entwicklungsumg.  (2) Boards konfigurieren  (3) Projektplanung | (1) Entwicklungsumg.  (2) Boards konfigurieren  (3) Grundlagenrecherche  (4) Projektplanung  (5) Design |
| **Review 1** |
| Woche 2 | 18.2 – 24.2 | (3) Grundlagenrecherche  (4) Grundlegung  (5) Design  (6) Spiel starten  (7) Anleitung anzeigen | (4) Grundlagenrecherche  (5) Design |
| **Lieferung 1** | **Review 2** | **Release 1** |
| Woche 3 | 25.2 – 3.3 | (8) Spiel abbrechen  (9) Endergebnis anzeigen  (10) Neues Spiel starten | (6) Spiel starten  (7) Spielfeld | (6) Spiel starten  (7) Spielfeld |
| **Review 3** |
| Woche 4 | 4.3 – 10.3 | (11) Bestenliste  (12) Spielfeld  (13) Statusanzeige | (8) Objekte löschen |
| **Release 2** |
| (8) Spiel abbrechen  (9) Ergebnis anzeigen  (10) Spielzüge prüfen  (11) Objekte löschen  (12) Steine nachrücken  (13) Leere Spalten entfernen |
| **Lieferung 2** | **Review 4** |
| Woche 5 | 11.3 – 17.3 | (14) Objekte löschen | (9) Board auffüllen  (10) Punkte anzeigen |
| **Review 5** |
| Woche 6 | 18.3 – 24.3 | (15) Lücken schließen  (16) Level abschließen  (17) Zwischenergebnis  (18) Neues Level starten | (11) Spiel abbrechen  (12) Zeit anzeigen  (13) Level abschließen |
| **Release 3** |
| (14) Neues Spiel starten  (15) Level abschließen  (16) Neues Level starten  (17) Status anzeigen  (18) alle Level abschließen  (19) Bestenliste  (20) Ergebnis speichern |
| **Lieferung 3** | **Review 6** |
| Woche 7 | 25.3 – 31.3 | (19) Zeit anzeigen  (20) Alle Level abschließen  (21) Ergebnis speichern  (22) Improvements | (14) Levelziel anzeigen  (15) Neues Level starten  (16) Alle Level abschließen  (17) Zwischenergebnis |
| **Review 7** |
| Woche 8 | 1.4 – 7.4 | (22) Improvements | (18) Anleitung  (19) Bestenliste  (20) Ergebnis speichern |
| **Lieferung 4** | **Review 8** | **Release 4** |