# Vergleichskriterien der Agilen Prozesse untereinander

Begriffserklärung

Iterationen: Iterationen sind Abschnitte die immer wieder nach einem gleichen Muster durchlaugen werden. In den einzelnen Iterationen werden Teile der Software innerhalb eines festgelegten Zeitraums entwickelt

Teamgröße: die Teamgröße beschreibt die Optimale beziehungsweise mindestens benötigte Teamgröße in einem Projekt mit der jeweiligen Entwicklungsmethode

Rollen: Unter Rollen versteht man die Zuweisung unterschiedlicher Aufgabenbereiche, welche in einem Projekt vorhanden sein sollen.

Techniken: die Techniken beschreiben die Vorgehensweise während der Entwicklung, welche Techniken zum Best Paractise gehören und welche möglich sind.

Lieferung: Die Lieferung beschreibt die Termine an denen Jeweils ein fertiger Softwareteil dem Kunden übergeben werden kann. Dies kann entweder nach bestimmten Iterationen oder immer zu festen Zeiten erfolgen.

Änderung der Anforderungen: In den Verschiedenen agilen Prozessen ist es an verschiedenen Stellen möglich die Anforderungen des Kunden zu ändern, dies kann durch unvorhergesehene Einflüsse neue Erkenntnisse oder durch wirtschaftliche Vorkommnisse unter anderem nötig sein

Änderung der Arbeitsweise: Eine Änderung der Arbeitsweise ist je nach Vorgehensmodell an verschiedenen Stellen möglich. Solche Änderungen sind nötig wenn festgestellt wird, dass eine bestimmte Arbeitsweise für dieses Projekt nachteilig ist

Meetings/Kommunikation: Die Kommunikation ist in den einzelnen Agilen Prozessen sehr unterschiedlich geregelt, ebenso die Zeiten wann eine Kommunikation untereinander stattfindet und auf welche weise.

Prozesse/Zyklen:

Dokumentation: Unter Dokumentation wird die Dokumentation des Fortschritts eines Projektes Versanden und in welcher weiße diese erfolgt.

Comitment:

Metriken:

Größe der Tasks:

Auswandsschätzungen:

Prisrisieren: