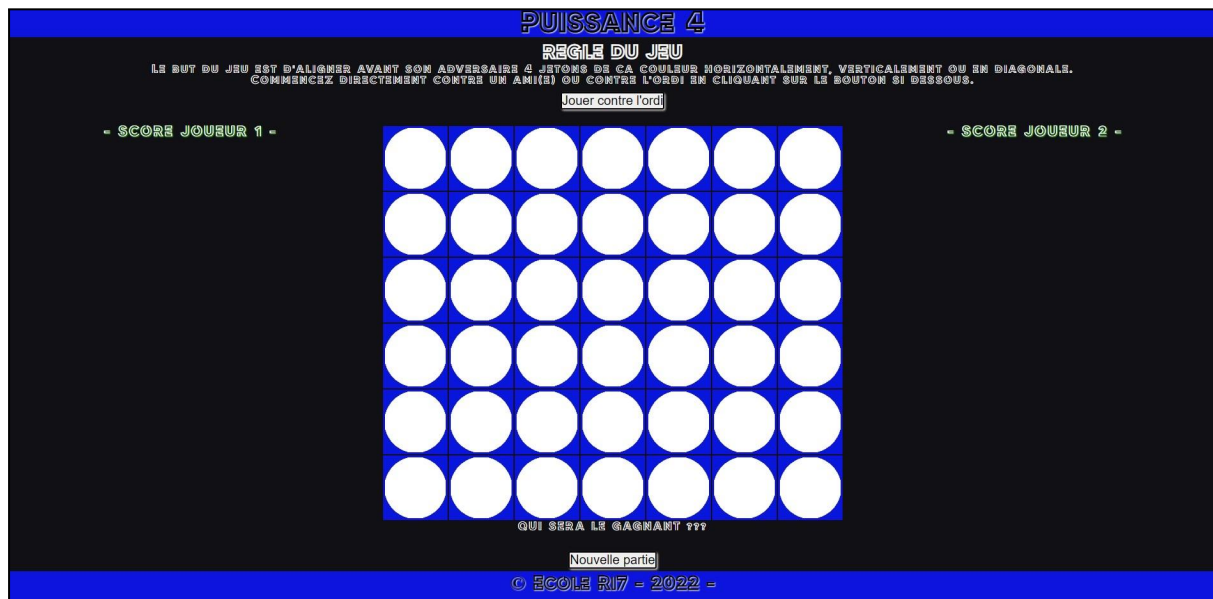


- JEU PUISSANCE 4 -



“Règle du jeu”

Le but du jeu est d'aligner avant son adversaire 4 jetons de la même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Réalisation

*Projet réalisé en formation dans le cadre d'exercice pour valider nos acquis sur **JavaScript** que l'on a appris à ce moment-là. Nous avons utilisé des **fonctions** et un **random** pour jouer contre l'ordinateur.*

*Le site est entièrement **responsive**.*

Fonctionnement

Pour jouer il vous suffit de cliquer dans les cases vides
chacun votre tour pour y poser vos jetons,
jeton **“Jaune”** ou **“Rouge”** (dans cet ordre).

Une fonction empêche de cliquer sur des cases déjà
utilisées, une autre vérifie si vous avez gagné chaque
fois qu'un jeton est posé et passe au lap suivant si
pas il n'y a pas de gagnant.

Si il y a un gagnant, un message indique quel joueur
est gagnant, les cases gagnantes clignotent et 1
point est attribué au joueur gagnant dans sa partie
“Score”.

S'il y a un match nul, un message indique que la
partie est nulle.

Dans les deux cas, il vous suffit de cliquer sur le
bouton **“Nouvelle partie”** pour continuer et les scores
restent jusqu'à un rafraichissement de la page si
vous voulez changer d'adversaire ou directement
cliquer sur le bouton **“Jouer contre l'ordi”**.

Langages utilisés

Html, Css, Responsive, JavaScript

Lien Github

<https://github.com/Blondin13/Puissance-4>

Lien du projet hébergé

<https://christophe-buire.ri7.tech/Puissance-4/views/index.html>

Objectifs pédagogiques