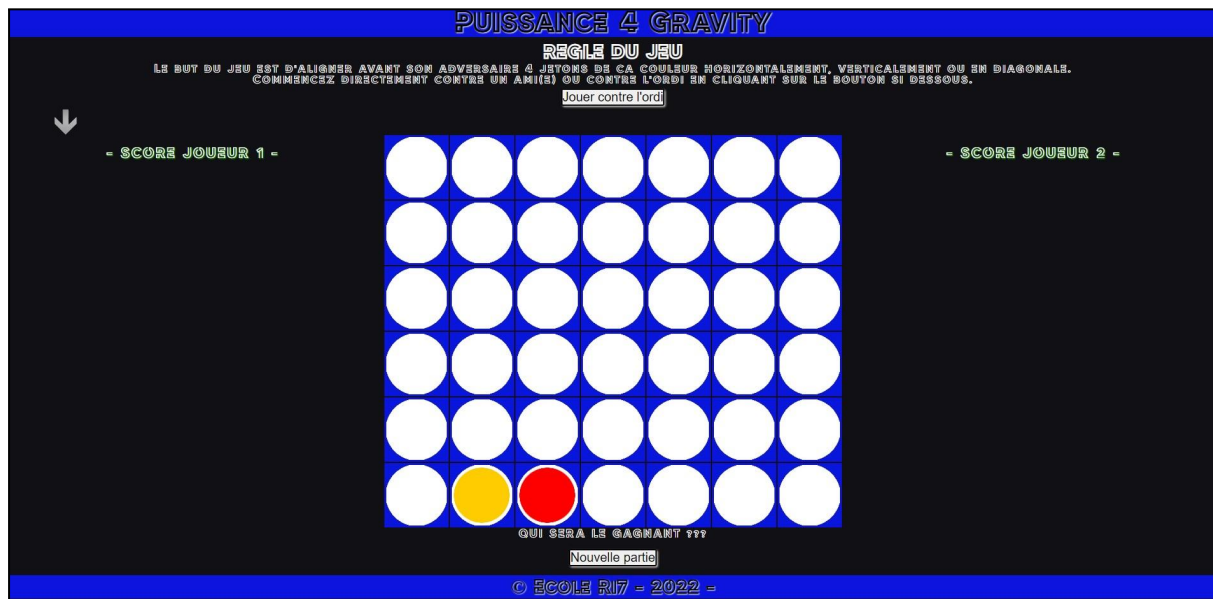


# - JEU PUISSANCE 4 GRAVITY -



## **“Règle du jeu”**

*Le but du jeu est d'aligner avant son adversaire 4 jetons de la même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale.*

## **Réalisation**

*Projet réalisé en formation dans le cadre d'exercice pour valider nos acquis sur JavaScript comme le précédent nous avons utilisé des fonctions et un random pour jouer contre l'ordinateur. Petit plus, il y a la gravité sur les jetons et des sons que j'ai ajoutés. Le site est entièrement responsive.*

## **Fonctionnement**

*Pour jouer il vous suffit de cliquer dans les première cases vides du haut chacun votre tour pour y poser vos jetons, "Jaune" ou "Rouge" (dans cet ordre ).*

*Une fonction empêche de cliquer sur des cases déjà utilisées, une autre vérifie si vous avez gagné chaque fois qu'un jeton est posé et passe au lap suivant si pas il n'y a pas de gagnant.*

*Si il y a un gagnant, un message indique quel joueur est gagnant, les cases gagnantes clignotent, un son du jeu motus et 1 point est attribué au joueur gagnant dans sa partie "Score".*

*S' il y a un match nul, un message indique que la partie est nulle.*

*Dans les deux cas, il vous suffit de cliquer sur le bouton "Nouvelle partie" pour continuer et les scores restent jusqu'à un rafraichissement de la page si vous voulez changer d'adversaire ou directement cliquer sur le bouton "Jouer contre l'ordi".*

## **Langages utilisés**

*Html, Css, Responsive, JavaScript*

## **Lien Github**

*<https://github.com/Blondin13/Puissance-4-Gravity>*

## **Lien du projet hébergé**

*<https://christophe-buire.ri7.tech/Puissance-4-Gravity/views/index.html>*

## **Objectifs pédagogiques**