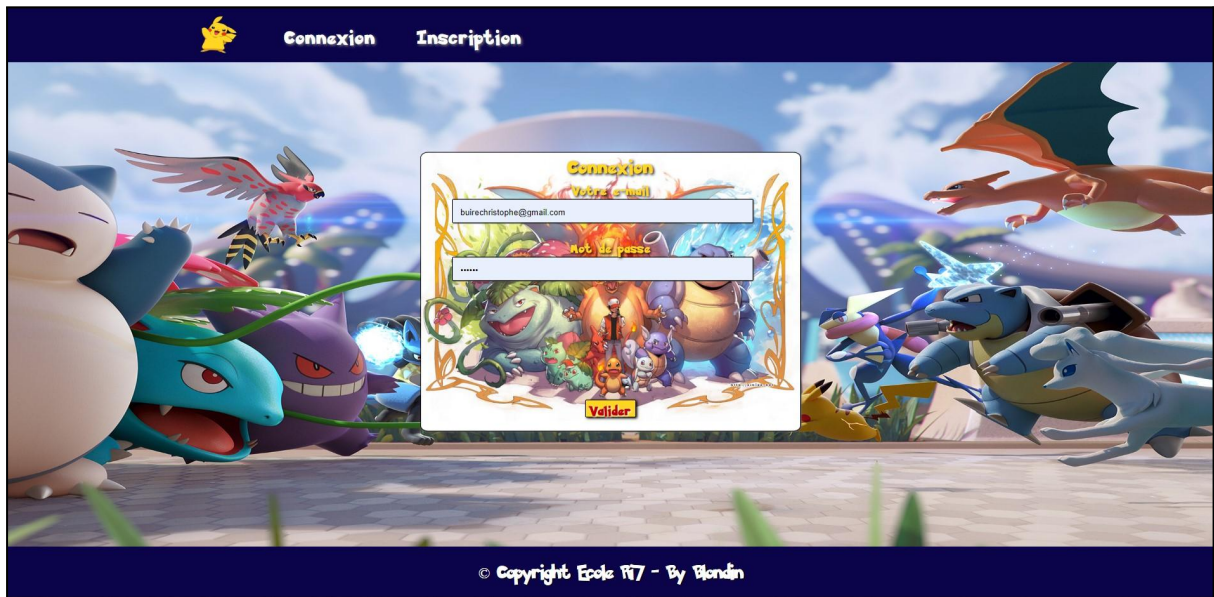


# **- JEU POKÉDEX -**



## **“Règle du jeu”**

*Le but du jeu est de chasser des Pokémons et obtenir des badges.*

## **Réalisation**

*Projet réalisé en formation dans le cadre d'exercice pour valider nos acquis **Twig**, **Node.js** et **MongoDB** appris à ce moment-là. Nous avons utilisé **Express**, ses **“Get”** et **“Post”** pour nos différentes requêtes. **MongoDB** et **Mongoose** pour nos bases de données.*

*Le site est entièrement **Responsive**.*

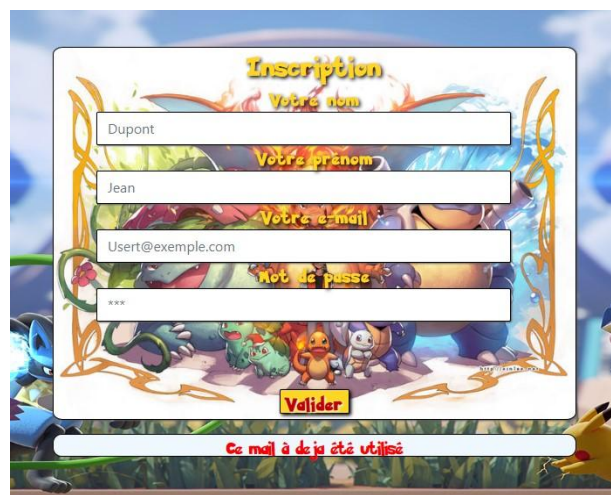
## **Fonctionnement**

*L'utilisateur s'enregistre s'il ne possède pas de compte*

***"Dresseur"** ou bien s'authentifie.*



*Si le compte est déjà existant lors de l'inscription ou inexistant lors de la connexion, un message d'erreur est affiché.*



Une fois l'authentification acceptée, l'utilisateur est redirigé vers Le Pokédex.



Ici le compte a déjà des pokémons et des badges.  
Pour ajouter un pokémon il vous faudra aller sur  
l'onglet **"Ajouter un pokémon"** de la barre de  
navigation.



Une fois redirigé sur la page "Ajouter un pokémon" vous entrez son Nom, son Type, son Niveau, ajoutez la photo du pokémon et Validez

Sera ajouté alors votre pokémon à votre liste.

Et enfin l'onglet "Se déconnecter" pour vous déconnecter de votre compte.

### **Langages utilisés**

Html, Twig, Css, Bootstrap, Responsive,  
Node.js, MongoDB, Mongoose.

### **Lien Github**

[https://github.com/Blondin13/Pokemon\\_pokedex](https://github.com/Blondin13/Pokemon_pokedex)

### **Lien du projet hébergé**

<http://christophe-buire.ri7.tech:2404/login>

### **Objectifs pédagogiques**