TD4 - Du LDD au LMD

Inès de Courchelle

Durée : 1h30 Consignes :

Durant ce TD l'utilisation d'un papier et d'un crayon est fortement conseillé!

Objectifs:

- Inserer des données
- Manipulez des données (ajout/suppression/miseàjours)
- Utiliser des fonctions SQL d'agrégation

Attention:

- L'ensemble des exercices ci-dessous ne seront pas tous corrigés en cours !
- Les éléments de correction seront donnés en TD, EN AUCUN CAS, des corrections toutes faites vous serons données ou distribuées. Vous devez prendre des notes !

Exo 1 - Mettre en place la BDD Chats

Nous considérons le MLD suivant :	
Animal(<u>idAnimal</u> , appelation,type)	
Chat(<u>idChat</u> , prénom,robe,#idAnimal)	
Chien(<u>idChien</u> , prénom,robe,#idAnimal)	

- 1. Créer un script appelé mesChats.sql
- 2. Ajouter les instructions suivantes au scipt permettant de :
- Créer la base de données monPetitChat
- Utiliser la base données monPetitChat
- Créer la table Animal

3. Lancer mySQL sur le terminal

4. Exécuter le script

Créer la table Cl	Créer la table Chat				

5. Ajouter les instructions au script permettant d'insérer les animaux suivant :

id	appelation	type
01	chat	domestique
02	linx	sauvage
03	léopard	sauvage
04	chien	domestique

6. Ajouter les instructions au script permettant d'insérer les chats suivant :

id	prénom	robe	idAnimal
01	Lizzy	noire	01
02	Pounette	isabelle	01
03	Leia	grise	01
04	Misty	tigrée	01
05	Miaoumix	grise	01

7. Ajouter les instructions au script permettant d'insérer les chiens suivant :

id	prénom	robe	idAnimal
01	Astère	golden retriever	04
02	Fidgy	cane corso	04
03	Alex	papillon	04

8.	Ajout	er les instructions au script permettant de modifier le nom de la colonne robe dans la table chien par type
۵	(Ron	us) Réaliser le MCD correspondant
9.	(BOII	us) Realiser le MCD correspondant
= = X(o 2	- Mes premières requêtes
		sidèrons le MLD suivant :
		Artiste, nom, prenom)
Char	nson(i	idChanson, titre, durée,#idAlbum)
		mposer(<u>#idArtiste</u> , <u>#idAlbum</u>)
۱bu	m(<u>id/</u>	Album,titre,dateDeSortie);
1.	Téléd	charger le script musicLDD.sql
2.	Lanc	er mySQL
3	Fyéc	uter le script musicLDD.sql
J .	LACC	aterie seript mastelbb. sqt
4.	Crée	le script musicLMD.sql
5.	_	ter les requêtes au script musicLMD.sql permettant de répondre aux questions suivantes :
	a.	Quelles sont le titre et la durée de toutes les chansons stockées dans la BDD ?
	b.	Quels sont les artistes dont le nom commencent par la lettre L ?
	C.	Quels sont les titres commençant par la lettre A et V ?
	d.	Quelle est la date de sortie de l'album "Physical Graffity" ?

e. Combien de chanson possède l'album "Help" ?
f. Quel est l'album qui possède le plus de compositeur ?
6. (Bonus) Réaliser le MCD correspondant
Exo 3 - Zelda
Nous considèrons le MLD suivant :
Joueur(<u>idJoueur,</u> pseudo, niveauEndurance, nbCoeurs)
Plat(<u>idPlat</u> , nom, famille,puissance)
Manger(<u>#idJoueur</u> , <u>#idPlat,horaire</u>)
Ingredient(<u>idIngredient</u> ,nom);
Composer(<u>#idIngredient,#idPlat</u> ,quantité);
Monde(<u>idMonde</u> , nom)
Sanctuaire(<u>idSanctuaire</u> , nom, niveau, #idMonde)
Visiter(<u>#idJoueur,#idSanctuaire,horaire</u> , vainqueur)
CreatureDivine(<u>idCreatureDivine</u> ,nom,#idMonde)
Combattre(<u>#idJoueur,#idCreatureDivine,horaire</u> vainqueur)
1. Télécharger le script zeldaLDD.sql
2. Lancer mySQL
3. Exécuter le script zeldaLDD.sql
o. Excouter to compt Zerualdo . Sqr
4. Créer le script zeldaLMD.sql
5. Ajouter les instructions au script zeldaLMD.sqlpermettant d'afficher:
 a. Quels sont les sanctuaires commençant par la lettre T ? Dans le résultat, vous afficherez l'ensemble des colonnes de la table Sanctuaire

b. Compter le nombre de combat contre les créatures divines ?
c. Quel est le niveau de sanctuaire le plus bas ? Dans le résultat, vous afficherez le niveau.
ζαστοστισται στο μεταπαίο το μεταπαίο το αποτοσταίο μεταπαίο το αποτοσταίο μεταπαίο το αποτοσταίο το αποτοσταί
6 (Panus) Déaliser le MCD correspondent
6. (Bonus) Réaliser le MCD correspondant
Exo 4 - Harrypotter
Exo i i i an y poccoi
Nous considèrons le MLD suivant :
Maison(<u>idMaison</u> , nom, couleur)
Eleve(<u>idEleve</u> , nom, prenom,#idMaison)
Professeur(<u>idProfesseur</u> ,nom, prenom);
Matiere(<u>idMatiere</u> ,intitule,#idProfesseur);
EleveSuitMatiere(<u>#idEleve,#idMatiere</u>)
Points(#idProfesseur,#idEleve,horaire,motif,nbPoints);
Points(#IdProfesseur,#IdEleve,floraire,flotti,floPoints),
1. Télécharger le script harryPotterLDD.sql
2. Lancer mySQL
2 Evácutor la ceript harryPattari DD eq.]
3. Exécuter le script harryPotterLDD.sql
4. Créer le script harryPotterLMD.sql
5. Ajouter les instructions au script harryPotterLMD.sqlpermettant d'afficher:
a. Quels élèves ont leur prénom commençant par un "M" ?
b. Quels sont les couleurs de la maison de serpentard ?

C.	Quels sont les élèves ayant rapportés le plus de points ? Dans le résultat, vous afficherez l'id de l'étudiant ?
d.	En moyenne, combien de point le professeur dont l'id est '01' a-t-il enlevé de point ?
(Bon	us) Réaliser le MCD correspondant