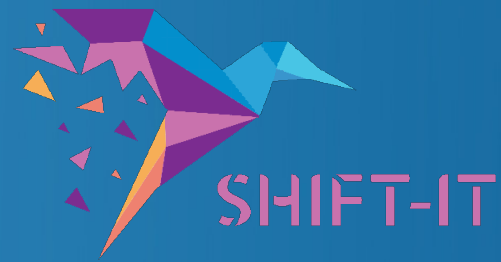
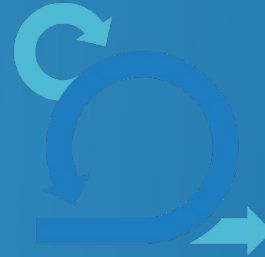


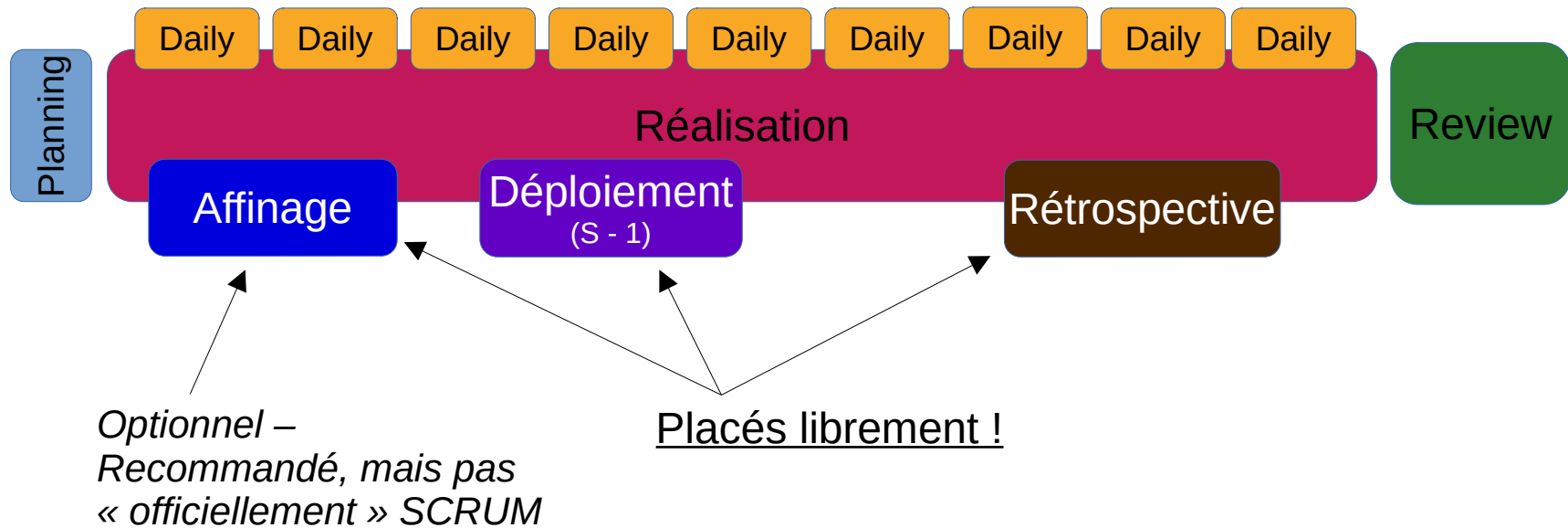
Rémy BROUSSET
remy.brousset@aquilenet.fr



Introduction à SCRUM - Cérémonies



Anatomie d'un sprint





Sprint planning

- Le PO (avec la collaboration de l'équipe) choisit les stories qu'il désire afin de satisfaire un **Objectif de Sprint**
 - ⚠ **Cet objectif de sprint doit être clair et partagé par tous !**
 - L'ensemble de ces stories s'appelle le Sprint Backlog
 - La somme des PE ne doit pas dépasser la capacité !
 - ⚠ **Il faut s'assurer que chaque US valide le Definition of Ready**
- La Team :
 - Découpe chaque US en tâches techniques
 - Se répartit le travail
- La session est time-boxée (3h max par ex.)



Déroulement d'un Sprint

- La team développe conformément au Planning de Sprint 😊
 - **Dès qu'une tâche** est terminée :
 - On vérifie **sa conformité** avec le **DoD**
 - **Dès qu'une US** est terminée :
 - On vérifie **sa conformité** avec le **DoD**
 - On vérifie **sa conformité** avec **l'Objectif de Sprint**
 - Si **conforme**, elle passe à «**Done**»
- **Repeat & Profit !**



Daily Meeting

- Point quotidien à heure fixe (décidé par tous)
 - Team
 - Scrum-Master
 - PO
- On reste debout : dynamique
- La session est time-boxée (2 min par personne par ex.) :
 - Qu'ai-je fait hier ?
 - Que vais-je faire aujourd'hui ?
 - Ai-je des problèmes ?
 - Reste à faire ?
- **Aucun hiérarchique autorisé**



Daily Meeting

- La team :
 - Reste concentrée sur le sprint courant (stories + tâches)
- Le Scrum Master :
 - Veille au respect du planning
 - Met à jour le Burndown Chart (**US passées à «Done» uniquement**)
- Avantages :
 - Identification des problèmes au plus tôt
 - Partage des connaissances/avancement
 - Visibilité pour les parties prenantes



Sprint Review

- Avant la revue :
 - Le SM ajuste la vélocité de l'équipe (US réalisées), puis les capacités des sprints restants.
 - Il met à jour les Product Backlog, Release Plan et Release Burndown-Chart
- Bilan du sprint
 - Déroulement du sprint : réussites & difficultés
 - Atteinte des objectifs
- Démonstration du produit livré
 - Présence de quelques utilisateurs conseillée (en plus du PO)
- La session est time-boxée (2h max par ex.)



Rétrospective

- Séance de réflexion sur la méthode elle-même
 - Points forts / à garder
 - Axes d'amélioration ?
 - Définir actions correctives (tous ensemble)
- Souvent sous forme ludique :
 - Speedboat
 - Keep / Drop / Start
 - Mad / Glad / Sad
 - Etc...
- La session est time-boxée (2h max par ex.)

de Speedboat

Par Livia Simoni

Le vent :

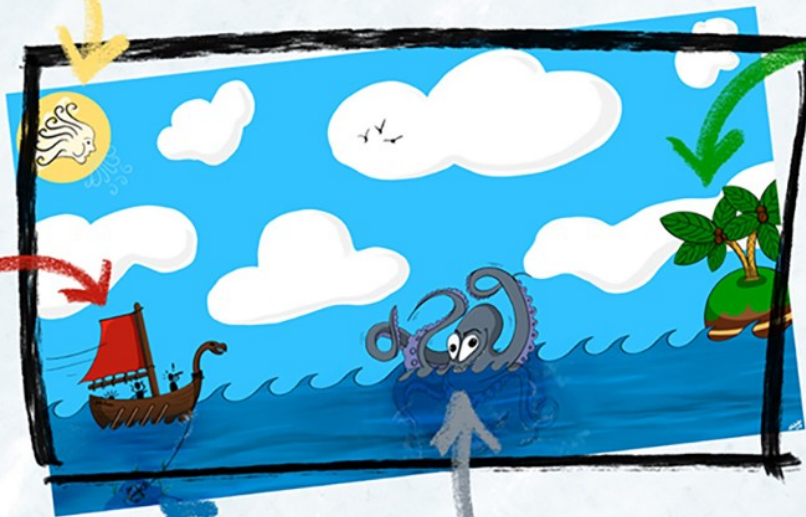
Ce qui nous a poussés et fait avancer.
Qu'est-ce qui nous motive ?
Quels sont nos moteurs ?

Le bateau

L'équipe ! C'est nous !

L'ancre coincée :

Ce qui nous freine.
Qu'est-ce qui nous a encombrés ?
Qu'est-ce qui nous a compliqué la tâche ?



L'île de rêve :

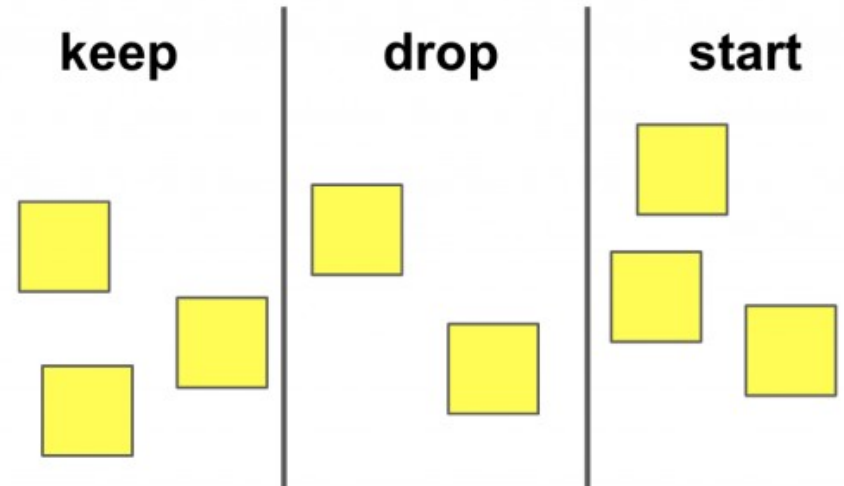
Les objectifs atteints par l'équipe.
Qu'avons-nous réussi à accomplir ensemble ?
Qu'ai-je réussi à accomplir moi-même ?

L'affreux monstre :

Les dangers.
Qu'est-ce qui aurait pu nous faire échouer ?
Quelles étaient nos craintes ?
Quels étaient les pièges et les obstacles ?

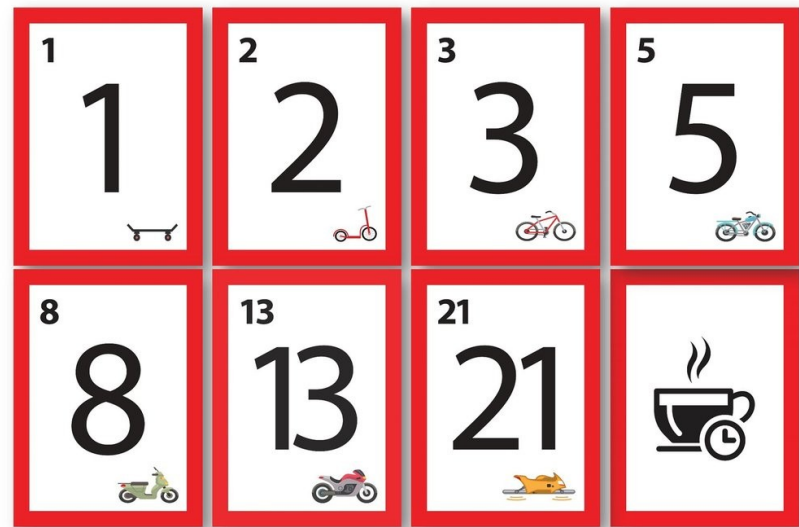
Keep / Drop /Start

- Keep : une pratique que l'on garde au prochain sprint
- Drop : une pratique qu'on arrête au prochain sprint
- Start : une pratique qu'on adopte à partir du prochain sprint
- L'équipe vote 3 axes d'amélioration
- que l'on devra mettre en action
- dès le début du sprint suivant.



Planning Poker

- On réunit : l'équipe de réalisation (principalement), mais aussi des personnes « non-techniques » (afin d'avoir un œil nouveau sur la faisabilité d'une US).
- Vote/Estimation **en secret**, à l'aide de cartes à jouer.
- Révélations **simultanées !**
- **Les deux estimateurs «extrêmes» expliquent leurs choix**
- **On recommence** jusqu'à convergence
 - Sinon, le PO tranche.
- N'est pas **officiellement** SCRUM.



A decorative graphic in the top-left corner consisting of numerous overlapping squares of various shades of blue, creating a sense of depth and movement.

MERCI ! ...