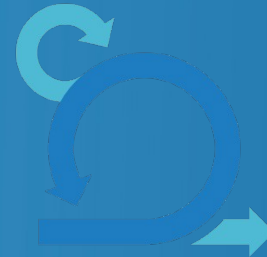


# Introduction à SCRUM - Historique





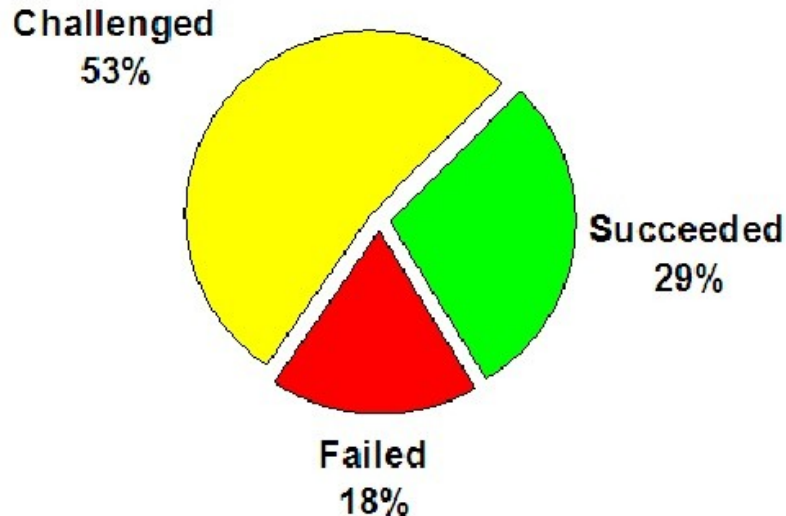
# Facteurs de succès d'un projet

- Spécifications complètes
  - Difficile de détecter une fonctionnalité manquante
  - Fonctionnalité inutile
- Spécifications figées
  - Participation des utilisateurs
- Planification respectée
  - Coût fixe (et indépassable)
  - Spécifications respectées

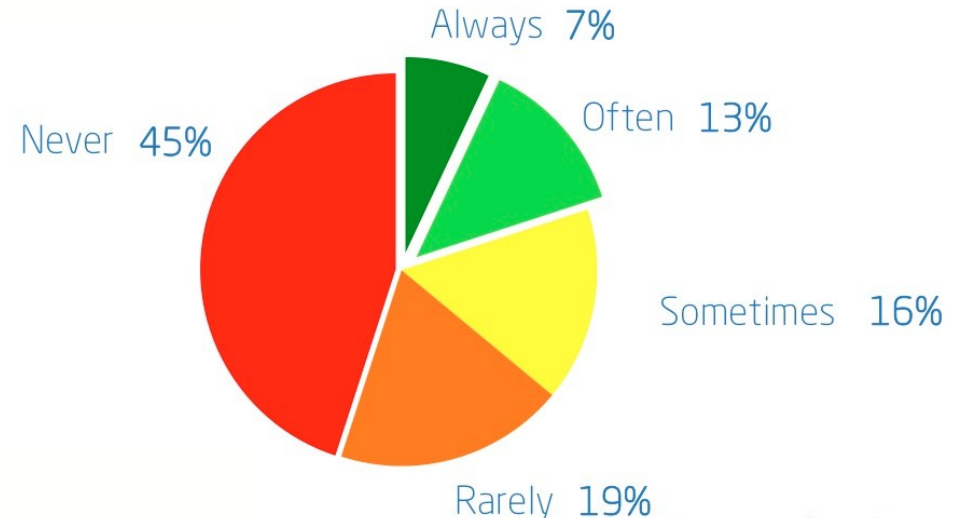
# Particularités des projets IT

Immatériel - Unique - Innovant - Besoin incertain - Risqué

## Taux de réussite des projets IT :



## Taux d'utilisation d'une fonctionnalité :





Comment le client  
a exprimé son besoin



Comment le chef de  
projet l'a compris



Comment l'ingénieur  
l'a conçu



Comment le  
programmeur l'a écrit



Comment le responsable  
des ventes l'a décrit



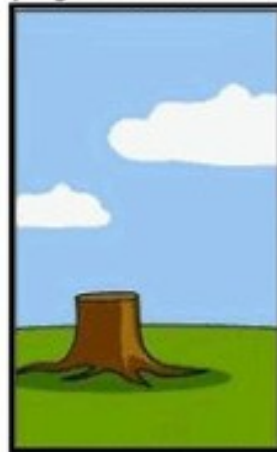
Comment le projet  
a été documenté



Ce qui a finalement  
été installé



Comment le client  
a été facturé

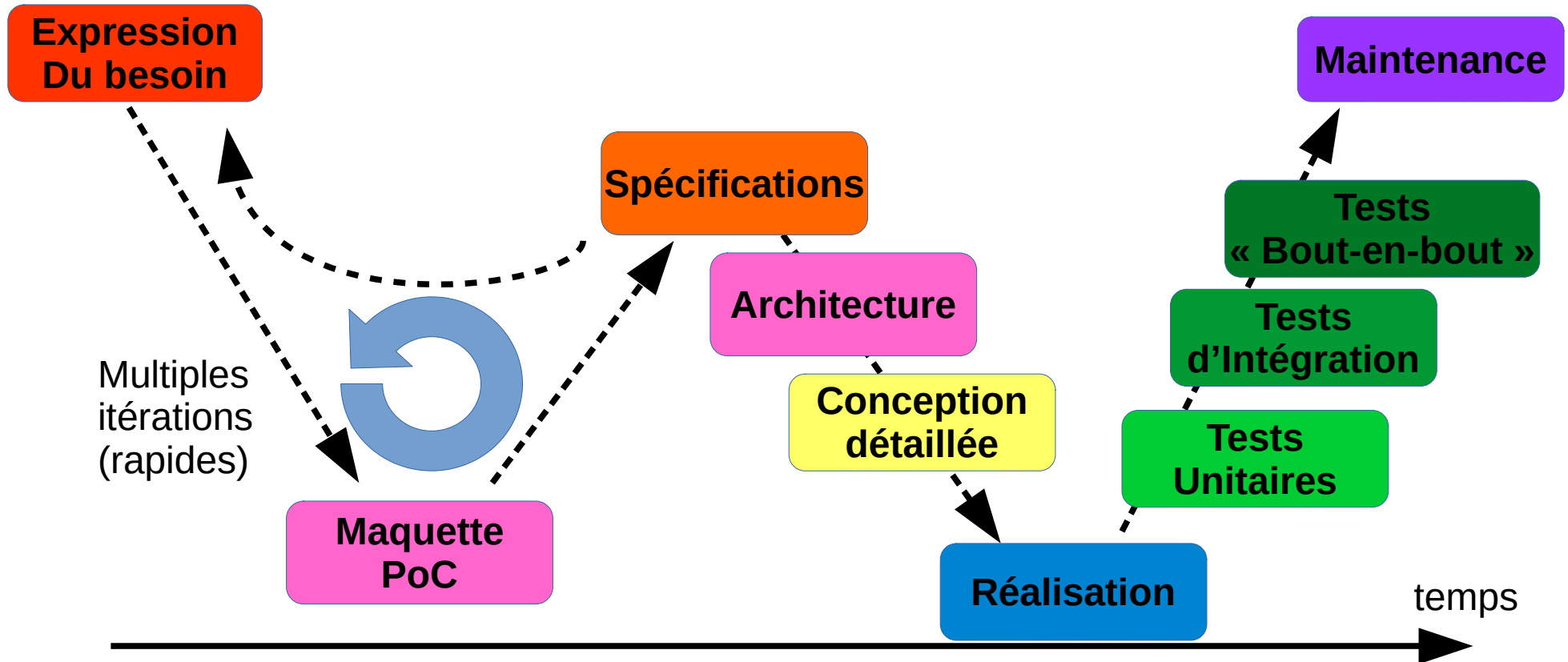


Comment la hotline  
répond aux demandes

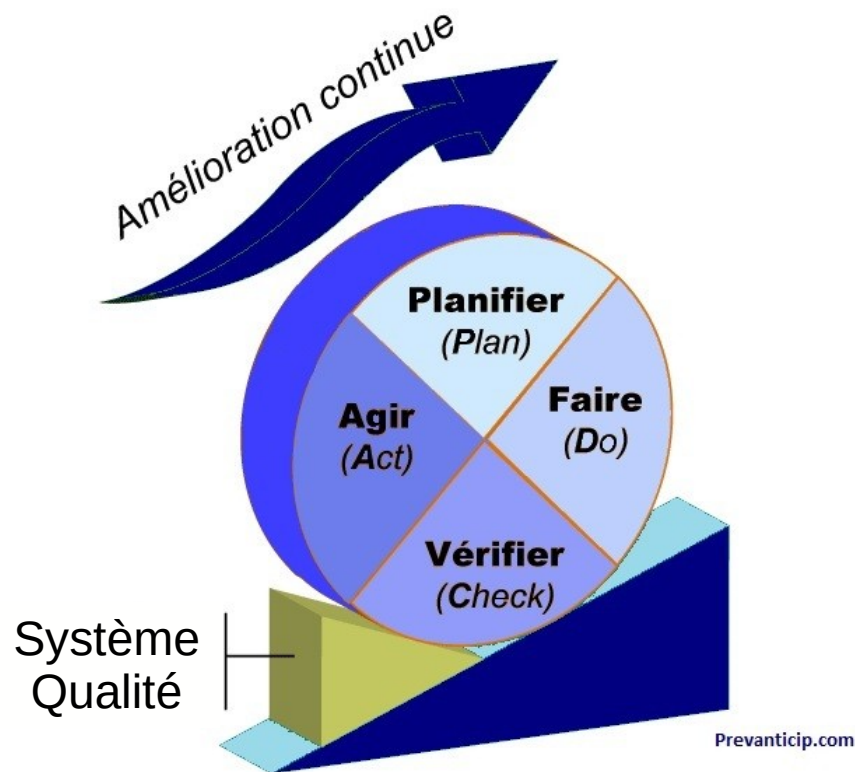


Ce dont le client avait  
réellement besoin

# Modèle en « W »

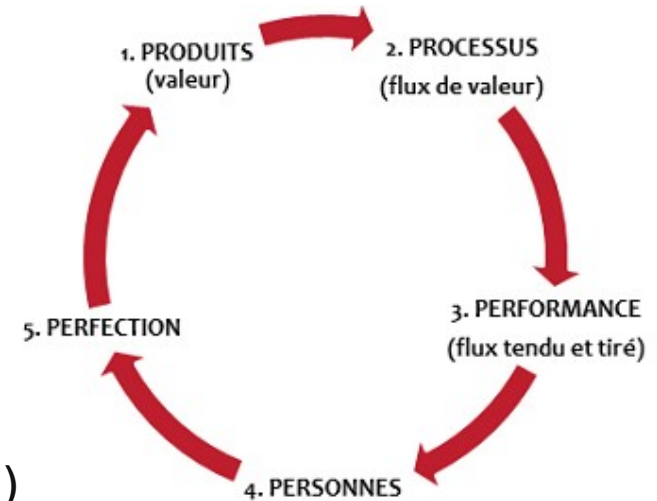


# La roue de Deming



# Principes LEAN

- Production de Valeur du produit
- Processus : Flux de Valeur
- Performance : Pull/JIT
- Personnes : Respect – Autonomie
- Perfection : Amélioration continue
  - Élimination des gaspillages (Kaizen - Muda)



Positionnement des méthodes	Niveau de management
Lean	Business management
Scrum	Project management
Extreme programming	Software engineering



# Manifeste pour le Développement Agile de Solutions



Kent Beck



Mike Beedle



Arie van Bennekum



Alistair Cockburn



Ward Cunningham



Martin Fowler



James Grenning



Jim Highsmith



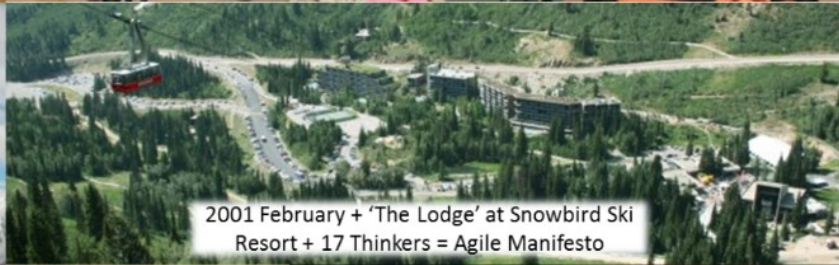
Andrew Hunt



Ron Jeffries



Jon Kern



2001 February + 'The Lodge' at Snowbird Ski  
Resort + 17 Thinkers = Agile Manifesto



Brian Marick



Bob Martin



Stephen Mellor



Jeff Sutherland



Ken Schwaber



Dave Thomas





# Manifeste pour le Développement Agile de Solutions

Déclaration symbolique de 17 experts IT.  
Composée de :

- 4 piliers
  - 12 principes
- 
- Disponible sur :  
<https://manifesteagile.fr> (FR)  
<https://agilemanifesto.com> (EN)



# Piliers agiles

Nous **valorisons** :

- ***Les individus et leurs interactions***, de préférence aux processus et aux outils,
- ***Des solutions opérationnelles***, de préférence à une documentation exhaustive,
- ***La collaboration avec les clients***, de préférence aux négociations contractuelles,
- ***La réponse au changement***, de préférence au respect d'un plan.

Précisément, même si **les éléments à droite ont de la valeur**, nous reconnaissons **davantage de valeur dans les éléments à gauche**.



# Principes agiles

- ***Notre principale priorité est de satisfaire le client*** en livrant rapidement et régulièrement des solutions qui apportent de la valeur.
- ***Accueillez chaleureusement les changements de besoins***, même tardifs dans le développement. Les processus agiles tirent parti du changement pour renforcer l'avantage concurrentiel du client.
- ***Livrez souvent des solutions opérationnelles***, à une fréquence allant de quelques semaines à quelques mois, avec une préférence pour les échelles de temps les plus courtes.
- ***Les personnes en charge du métier et celles en charge de la réalisation doivent travailler ensemble chaque jour***, tout au long du projet.



# Principes agiles

- ***Construisez les projets à partir de personnes motivées.***  
Donnez-leur l'environnement et le soutien dont elles ont besoin et faites-leur confiance pour mener à bien le travail.
- ***La conversation en face à face est la méthode la plus efficace*** et la plus économique pour donner des informations à une équipe de réalisation, et pour échanger des informations à l'intérieur de l'équipe.
- ***La disponibilité de solutions opérationnelles est la principale mesure d'avancement.***
- Les processus agiles encouragent à ***respecter un rythme soutenable lors de la réalisation***. Les commanditaires, les réalisateurs et les utilisateurs devraient pouvoir ***maintenir indéfiniment un rythme constant***.



# Principes agiles

- Porter continuellement attention à ***l'excellence technique et à la qualité de la conception*** renforce l'agilité.
- ***La simplicité*** – l'art de maximiser la quantité de travail qu'on ne fait pas – ***est essentielle.***
- ***Les meilleures architectures***, les meilleures spécifications de besoins, et les meilleures conceptions ***émergent d'équipes auto-organisées.***
- ***À intervalles réguliers, l'équipe réfléchit aux façons de devenir plus efficace,*** puis modifie son comportement et l'ajuste en conséquence.



# Itération & Incrément

- **Itération**

Période de temps (courte) pendant laquelle on augmente la valeur du produit.

- **Incrément**

Un incrément est un « morceau » de produit réalisé lors d'une itération. Cet ensemble de fonctionnalités (nouvelles ou modifiées) doit être utilisable (terminé, testé).



# Itération & Incrément



1



2



3



1



2



3

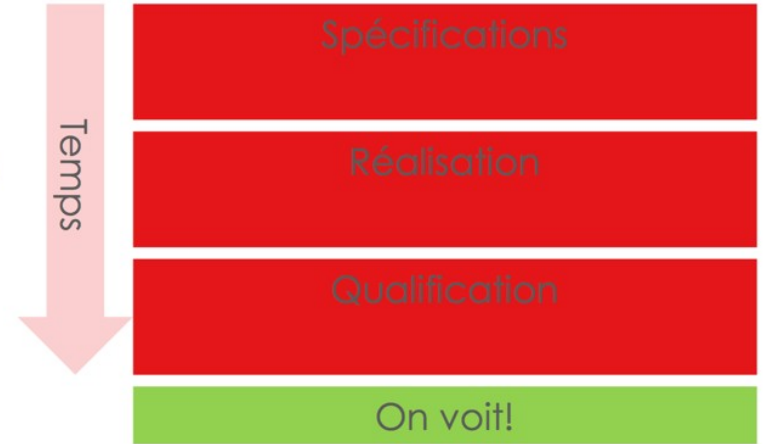


# Itération & Incrément

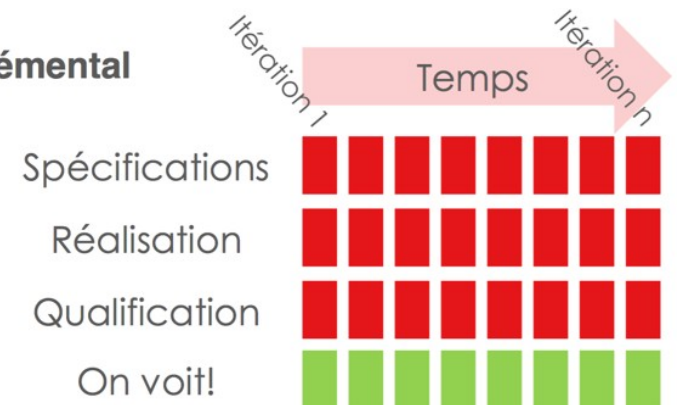


# Approche agile

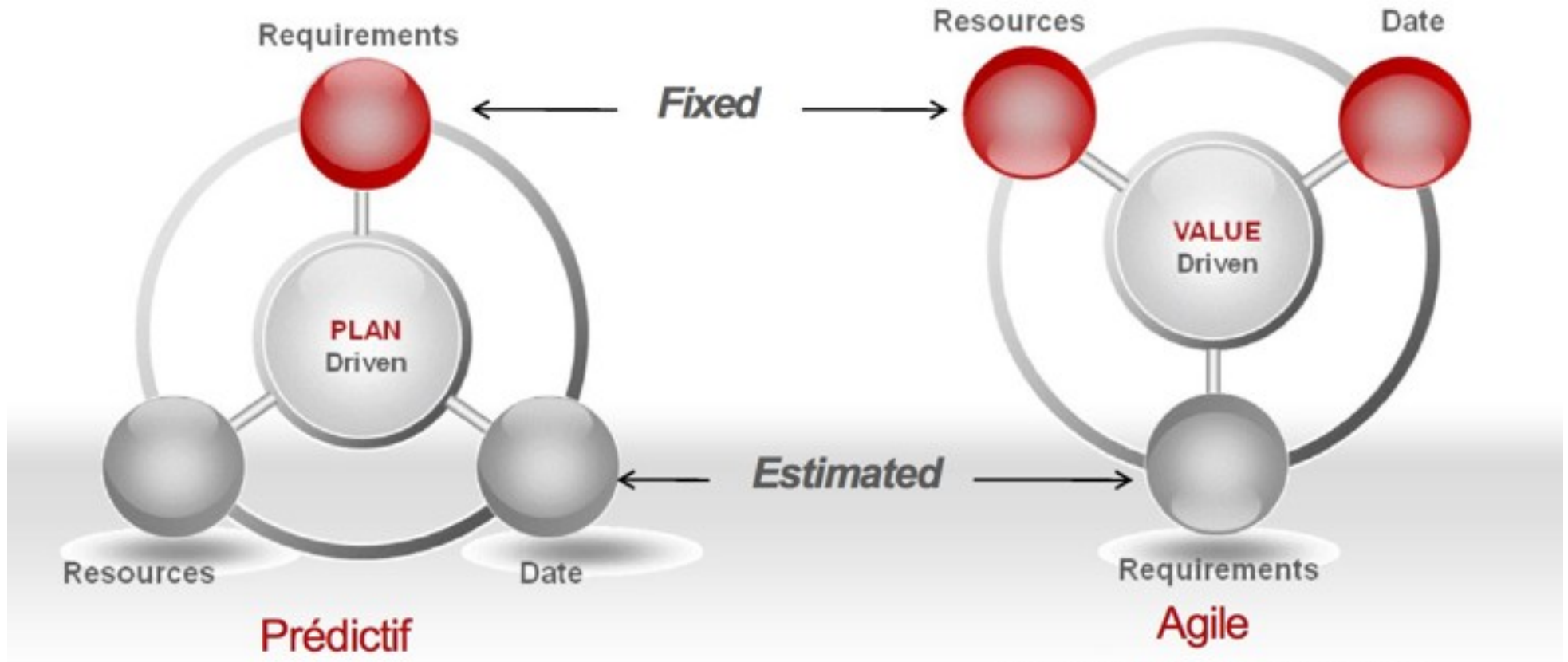
- Cycle de vie linéaire
  - (version simplifiée)



- Cycle de vie itératif et incrémental
  - Temps: itération
  - Produit: incrément

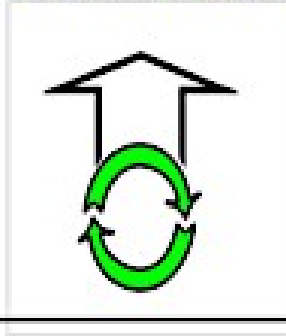


# Approche classique vs agile

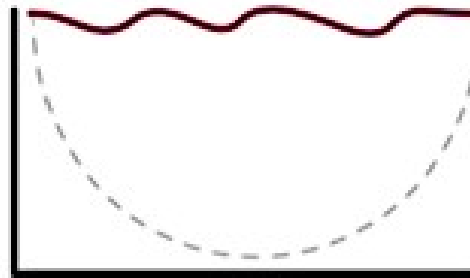


# Avantages de l'agile

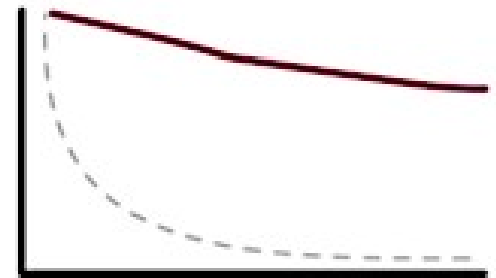
Increase the rate of feedback



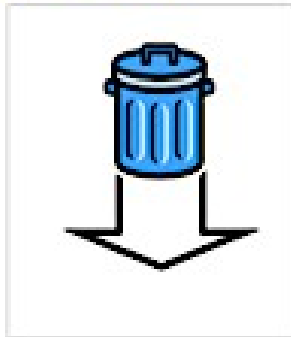
**VISIBILITY**



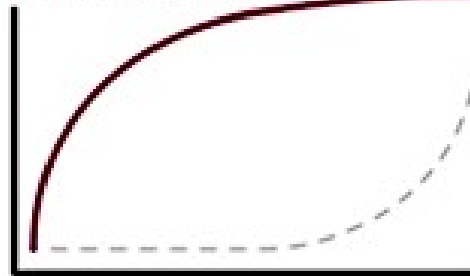
**ADAPTABILITY**



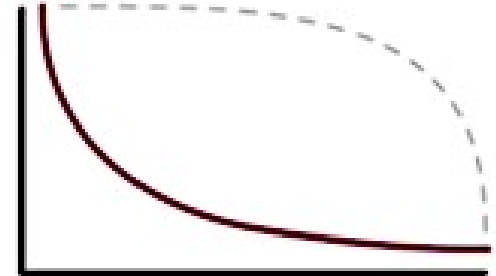
Reduce waste



**BUSINESS VALUE**



**RISK**



— AGILE DEVELOPMENT    - - - TRADITIONAL DEVELOPMENT

A decorative graphic in the top-left corner consisting of a cluster of overlapping squares in various shades of blue. Some squares are solid, while others are semi-transparent, creating a layered effect. The squares are arranged in a roughly triangular shape, pointing towards the bottom-left.

MERCI ! ...