```
┌─────────────────────────┐   ┌─────────────────────────┐
│    MonoBehaviour        │   │     GameObject          │
├─────────────────────────┤   ├─────────────────────────┤
│                         │   │                         │
├─────────────────────────┤   ├─────────────────────────┤
│                         │   │                         │
└─────────────────────────┘   └─────────────────────────┘
```

-generatorEntityPrefab

```
┌───────────────────────────────────────────────┐
│ RhythmSystemEntities.ECS.                       │
│ Authoring.NoteGeneratorSpawnAuthoring           │
├───────────────────────────────────────────────┤
│                                                 │
├───────────────────────────────────────────────┤
│                                                 │
└───────────────────────────────────────────────┘
```