```
┌─────────────────────┐    ┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │    │    IDisposable      │
├─────────────────────┤    ├─────────────────────┤
│                     │    │                     │
├─────────────────────┤    ├─────────────────────┤
│                     │    │                     │
└─────────────────────┘    └─────────────────────┘

          ┌─────────────────────┐
          │    AnimatorBase     │
          ├─────────────────────┤
          │ # mainSequence      │
          ├─────────────────────┤
          │ + Event()           │
          │ + Play()            │
          │ + Dispose()         │
          └─────────────────────┘

┌───────────────────────────────────────┐
│ TMP_DOTweenTemplate.Simple.            │
│ Pro.TMP_CharPunchScaleAnimator         │
├───────────────────────────────────────┤
│   -   text                             │
│   -   charPunchScaleAnimation          │
├───────────────────────────────────────┤
│   +   Play()                           │
│   +   Dispose()                        │
│   -   Awake()                          │
│   -   OnDestroy()                      │
└───────────────────────────────────────┘
```