```
┌─────────────────────┐     ┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │     │    IDisposable      │
├─────────────────────┤     ├─────────────────────┤
│                     │     │                     │
├─────────────────────┤     ├─────────────────────┤
│                     │     │                     │
└─────────────────────┘     └─────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────┐
│    AnimatorBase     │
├─────────────────────┤
│ # mainSequence      │
├─────────────────────┤
│ + Event()           │
│ + Play()            │
│ + Dispose()         │
└─────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────────┐
│ TMP_DOTweenTemplate.Simple.           │
│ Material.TMPM_OutlineColorTimeGradient│
│              Animator                 │
├──────────────────────────────────────┤
│    -      text                        │
│    -      outlineColorTimeGradient    │
│           Animation                   │
├──────────────────────────────────────┤
│    +      Play()                      │
│    +      Dispose()                   │
│    -      Awake()                     │
│    -      OnDestroy()                 │
└──────────────────────────────────────┘
```