```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────┐
│ TMP_DOTweenTextBox.Core.        │
│ Animator.TextBoxTextAnimator    │
├─────────────────────────────────┤
│ - defaultAnimationSettings      │
│ - sequenceAnimation             │
│ - textBoxTextAnimatorPresenter  │
│ - text                          │
│ - animator                      │
│ - isExist                       │
├─────────────────────────────────┤
│ + PlayAnimation()               │
│ + AnimationSkip()               │
│ - Awake()                       │
│ - IsExistTextBox()              │
│ - PresenterSetting()            │
│ - GetDefaultRange()             │
│ - OnDestroy()                   │
└─────────────────────────────────┘
```