

Бюджетный анализ : VR Турів

28/01/2022 5:52:52 pm

- [Технічне Завдання.](#)
- [Аналіз](#)
- [Метод аналізу та точність.](#)
- [Висновок](#)

Цей документ являє собою:

Прогноз бюджету на розробку ПО.
На основі обговореного ТЗ від 27/01/2022.

Між Юрієм Парамоновим та Наталією Савко.

Технічне Завдання.

Розробити додатки з можливістю комфортного. Перегляду 50 турів на обраній платформі(Oculus,IOS,Android).
Та можливість скачування зручного скачування зі стору відповідної платформи.

Платформи які необхідно підтримати

- IOS (iPhoneX + and iPad)
- Android (Samsung,Xiaomi e.t.c)
- Oclus (Oculus Quest 2,Oculus Rift 2)

Кількість доступних турів: 50.

Аналіз

Для зручності підрахунків оцінка вартості було розбита на етапи:

- Клієнт.
- Цифрування турів.
- Загалом.

Клієнт

Це так називають додаток на телефоні а точніше його не серверну частину. Для того що створити додаток з підтримкою такої кількості турів до 50. Нам обов'язково буде потрібен `Server` та `UI Design` . Тому найвдалішим рішенням є комбінована розробка а не окрема. Нижче я підрахував кожен варіант окрема. А також 3 варіанта разом скомбіновано.

Комбінований клієнт

Комбінована Розробка трьох версій:

- Android
- IOS
- Quest

Завдання	Вартість

IOS App	2,000\$
Android App	1,250\$
Oculus App	500\$
UI Design	750\$
Server	2,250\$
Загалом	6,750\$

Тривалість розробки: до трьох місяців.

Вартість розробки лише одного клієнта

IOS

Завдання	Вартість
IOS App	2,000\$
UI Design	500\$
Server	2,00\$
Загалом	4,500\$

Android

Завдання	Вартість
Android App	1,500\$
UI Design	500\$
Server	2,000\$
Загалом	4,000\$

Quest

Завдання	Вартість
Oculus App	500\$
UI Design	500\$
Server	2,00\$
Загалом	3,000\$

j## Цифрування турів

Цифрування одного тури: ~ 200–700 USD

Тривалість цифрування одного тури: ~ 1-3 work Days

Важко оцінити вартість Цифрування турів не маючи моння про їх розмір. Через таку неоднозначність вартості цифрування одного тури. Тривалість та вартість цифрування турів з найбільш плаваючою переминою.

При умові що вартість цифрування одного туру буде 450 USD . То відцифрувати 50 турів буде коштувати 22,500 USD

Тривалість до 5 місяців.

Загалом

Завдання	Вартість
3хКлієнт (IOS+Android+Quest)	6,750\$
Відцифрування 50 турів	22,500\$
Загалом	29,250\$

k# Метод аналізу та точність.

При аналізі основною цілю було визначити фінансові орієнтири. При такому Технічному Завданні. Перевага при аналізі була надана швидкості А не точності.

Похибка

50% - Текучий рівень похибки. Оцінка була створена шляхом визначення середнього між

- Оптимістични прогнозом.
- Песимістичним прогнозом.
- Прогноз = Оптимістичний + Песимістичний/2

Приклад

Задача розробити лише **IOS** версію:

Оптимістичний

При самих благо приятний умовах і відсутності яких небудь труднощів. Вартість розробки додатку наврядчи зможе вийти менше 2,000 \$ й тривати менше двох тижнів.

Пісемістичний

При самих благо неблаго приємних умовах і веникню великої кількості не очікуваних труднощів. Вартість розробки додатку наврядчи зможе вийти більше 7,000 \$ й тривати більше двох тижнів.

Прогноз

Розробка лише **IOS** версії:

Вартість: ~4,500 \$

Срок: 1 місяць

Даний аналіз базується на великій кількості допущень. Для більш точної оцінки потрібно більше вхідних даних.

Висновок

Текучий проноз 28,750\$ Не є фінальним. Основна частина вартості це процес відцифрування турів.

Завдання	Вартість
3хКлієнт (IOS+Android+Quest)	6,750\$
Відцифрування 50 турів	22,500\$
Загалом	29,250\$

У випадку якщо сам процес цифрування Турів вдасться оптимізувати.

Припустимо що ми виділимо основні 10 турів. і нам вдасться оптимізувати процес цифрування турів до 300\$

В такому випадку Вартість цифрування турів буде 9,000 Що призвед до фінальної вартості у розмірі

Завдання	Вартість
3хКлієнт (IOS+Android+Quest)	6,750\$
Оптимізоване цифрування 10 турів	3,000\$
Загалом	9,750\$