Travaux dirigés Numéro 3

Dans ce TD, nous nous familiarisons dans un premier temps avec la notion de structure par quelques exercices simples. Nous examinons dans un second temps quelques problèmes délicats liés à l'utilisation de structures contenant des pointeurs.

1 Définition et manipulation de structures

Dans cette section, nous utilisons la notion de structure, définie à l'aide du mot clé **struct**, qui permet de regrouper dans une même variable plusieurs informations de types différents.

- 1. Ecrire la déclaration d'une structure permettant de mémoriser les informations suivantes sur un étudiant (ces informations constituent une fiche) : son nom, son année de naissance, ses notes (représentées par un tableau d'au plus MAXNOTES entiers) et un entier indiquant le nombre de notes effectivement présentes dans le tableau de notes.
- 2. Ecrire les fonctions SaisirFiche et AfficherFiche de saisie et d'affichage d'une fiche (on saisiera d'abord le nombre de notes effectivement présentes dans le tableau avant de saisir le tableau).
- 3. Ecrire une fonction Moyenne qui reçoit une fiche et renvoie, si cela est possible, la moyenne de notes de l'étudiant.

INSA TD 3

2 Structures et pointeurs

Soient les deux structures suivantes :

- 1. Ecrire un programme C qui définit ces types et ces variables, qui initialise v11 avec les valeurs 3 pour a et "Hulk" pour ch et qui initialise v21 avec les valeurs 5 pour a et "Gruik" pour ch.
- 2. Copier v11 dans v12 et v21 dans v22. Etudier ce qu'il se passe en mémoire.
- 3. La modification de la chaîne de caractères v11.ch entraîne-t-elle la modification de la chaîne v12.ch? La modification de la chaîne de caractères v21.ch entraîne-t-elle la modification de la chaîne v22.ch? Effectuer ces opérations et vérifier.