

การวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรงของ การเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์ A Multi-Output Regression Approach for Prediction Frequency and Severity of Auto Insurance Claims

นางสาวชฎารัตน์ อิ่มสารพางค์ รหัสประจำตัว 643021198-6 นายปารเมศ ศิริพรรธนนท์ รหัสประจำตัว 643020446-8

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต หลักสูตรสถิติและวิทยาการข้อมูล วิชาเอกสถิติศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ปีการศึกษา 2567

การวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรงของ การเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์

A Multi-Output Regression Approach for Prediction Frequency and Severity of Auto Insurance Claims

นางสาวชฎารัตน์ อิ่มสารพางค์ รหัสประจำตัว 643021198-6 นายปารเมศ ศิริพรรธนนท์ รหัสประจำตัว 643020446-8

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต หลักสูตรสถิติและวิทยาการข้อมูล วิชาเอกสถิติศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ปีการศึกษา 2567

หัวข้อโครงงานวิจัย	การวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรง ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์		
นักศึกษา	นางสาวชฎารัตน์ อิ่มสารพางค์ นายปารเมศ สิริพรรธนนท์	รหัสประจำตัว 643021198-6 รหัสประจำตัว 643020446-8	
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ. ดร.ธิปไตย พงษ์ศาสตร์ ดร.พิชญา วิรัชโชติเสถียร		
	สตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น อนุมัติให้รา ศาสตรบัณฑิต (สถิติและวิทยาการข้อมูเ		
Transite in Imperingula and I	น เยเม รายหาย (ยยมเขยา การ กอส์เ	oi)	
		อาจารย์ที่ปรึกษา	
		(ผศ. ดร.ธิปไตย พงษ์ศาสตร์)	
		วันที่ เดือน พ.ศ. 2568	
		อาจารย์ที่ปรึกษา	
		(ดร.พิชญา วิรัชโชติเสถียร)	
		วันที่ เดือน พ.ศ. 2568	
		หัวหน้าสาขาวิชาสถิติ	
		(ผศ. ดร.สุกัญญา เรื่องสุวรรณ)	

วันที่ เดือน...... พ.ศ. 2568

หัวข้อโครงงานวิจัย การวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรง

ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์

นักศึกษา นางสาวชฎารัตน์ อิ่มสารพางค์ รหัสประจำตัว 643021198-6

นายปารเมศ สิริพรรธนนท์ รหัสประจำตัว 643020446-8

อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ. ดร.ธิปไตย พงษ์ศาสตร์

ดร.พิชญา วิรัชโชติเสถียร

บทคัดย่อ

การคาดการณ์ความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนจากผู้เอาประกันภัย มีความสำคัญต่อการบริหารจัดการความเสี่ยงและการกำหนดอัตราเบี้ยประกันภัยของบริษัทประกันภัยรถยนต์ หากการคาดการณ์ไม่มีความแม่นยำอาจส่งผลกระทบต่อเสถียรภาพทางการเงินของบริษัท งานวิจัยนี้มี วัตถุประสงค์เพื่อสร้างและเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนาย ความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนด้วยการเรียนรู้ของเครื่อง และเพื่อพัฒนาเว็บแอป พลิเคชันที่ช่วยในการทำนายความถี่และความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน โดยข้อมูลที่ใช้ใน งานวิจัยเป็นข้อมูลกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์จากบริษัทประกันภัยแห่งหนึ่งในประเทศสเปน ตั้งแต่ปี พ.ศ. 2549 – 2558 จำนวน 80,924 ราย แบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์ที่ศึกษา ได้แก่ Random Forest, Extreme Gradient Boosting, Light Gradient Boosting Machine และ Artificial Neural Network ทำ การวัดประสิทธิภาพของแบบจำลองด้วยค่าความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ย (MAE), ค่ารากที่สองของความ คลาดเคลื่อนกำลังสองเฉลี่ย (RMSE) และค่าร้อยละความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ยแบบสมมาตร (SMAPE) ข้อมูลถูกแบ่งเป็นชุดฝึกและชุดทดสอบในอัตราส่วน 80:20 และฝึกแบบจำลองด้วย 10-fold Cross Validation (K = 10) นอกจากนี้ยังมีการปรับแต่งพารามิเตอร์ที่เหมาะสมสำหรับแต่ละแบบจำลองด้วยวิธี GridSearch

ผลการศึกษาพบว่า แบบจำลอง Multi-Output Random Forest Regression มีประสิทธิภาพ สูงสุดในการทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน (MAE = 0.2427, RMSE = 0.7832, SMAPE = 28.8311) และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน (MAE = 228.9800, RMSE = 864.6607, SMAPE = 29.2370) การวิเคราะห์ Shapley Additive Explanations (SHAP) แสดง ให้เห็นว่าปัจจัยสำคัญที่มีผลต่อการทำนายมากที่สุดสามอันดับแรก คือ จำนวนกรมธรรม์ที่ผู้ถือกรมธรรม์มี อายุของใบอนุญาตขับขี่ และอายุของผู้ถือกรมธรรม์ นอกจากนี้ยังมีการเปรียบเทียบระหว่าง Multi-Output Regression และ Single-Output Regression พบว่าประสิทธิภาพโดยรวมใกล้เคียงกัน แต่ Multi-Output Regression มีข้อได้เปรียบด้านความสะดวก เนื่องจากสามารถทำนายหลายผลลัพธ์พร้อมกัน ลดขั้นตอนและ

เวลาในการคำนวณ เพื่อรองรับการใช้งานจริง นอกจากนี้ผู้วิจัยยังได้พัฒนาเว็บแอปพลิเคชันที่เชื่อมต่อกับ multi-output random forest regression ผ่าน Flask ช่วยให้บริษัทประกันภัยสามารถป้อนข้อมูลกรมธรรม์ และทราบผลการทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนได้แบบเรียลไทม์

คำสำคัญ: การถดถอยพหุผลลัพธ์ จำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน ความรุนแรงของการเรียกร้องค่า สินไหมทดแทน การเรียนรู้ของเครื่อง การประกันภัยรถยนต์

ลายมือชื่อนักศึกษา	สาขาวิชาสถิติ
(นางสาวชฎารัตน์ อิ่มสารพางค์)	ปีการศึกษา 2567
ลายมือชื่อนักศึกษา	
(นายปารเมศ ศิริพรรธนนท์)	
ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา	
(ผศ. ดร.ธิปไตย พงษ์ศาสตร์) ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา	
(คร.พิชญา วิรัชโชติเสถียร)	

Title การวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรง

ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์

Student Miss. Chadarat Imsarapang Student ID 643021198-6

Mister. Parames Siripathanon Student ID 643020446-8

Project Advisor Asst. Prof. Dr. Tippatai Pongsart

Dr. Pitchaya Wiratchotisatian

ABSTRACT

Predicting insurance claim frequency and severity is crucial for risk management and premium rate determination in automobile insurance. Inaccurate predictions may adversely affect the financial stability of insurance companies. The aims of the study is to develop and evaluate the performance of multi-output regression models for predicting the frequency and severity of insurance claims using machine learning techniques, to develop a web application to support real-time prediction of claim frequency and severity. The dataset used in this research consists of automobile insurance policy records from an insurance company in Spain, covering the period from 2006 to 2015, with a total of 80,924 records. The multi-output regression models examined include Random Forest, Extreme Gradient Boosting, Light Gradient Boosting Machine, and Artificial Neural Network. Model performance is assessed using Mean Absolute Error (MAE), Root Mean Square Error (RMSE), and Symmetric Mean Absolute Percentage Error (SMAPE). The dataset is divided into training and testing sets in an 80:20 ratio, with models trained using 10-fold cross-validation (K = 10). Additionally, the optimal parameters for each model were fine-tuned using GridSearch.

The results indicated that the Multi-Output Random Forest Regression model achieves the highest predictive performance for both claim frequency (MAE = 0.2427, RMSE = 0.7832, SMAPE = 28.8311) and claim severity (MAE = 228.9800, RMSE = 864.6607, SMAPE = 29.2370). The Shapley Additive Explanations (SHAP) analysis identified the three most influential factors in claim prediction: the number of policies held by the policyholder, the age of the driver's license, and the age of the policyholder. A comparison between Multi-Output Regression and Single-Output Regression demonstrated that while their overall

performance was similar, Multi-Output Regression offers a practical advantage by predicting multiple outputs simultaneously, thereby reducing computational steps and processing time. To support real-world applications, a Flask-based web application integrating the Multi-Output Random Forest Regression model was developed, enabling insurers to input policyholder data and obtain real-time claim predictions.

Keywords: Multi-Output Regression, Claims Frequency, Claims Severity, Machine Learning, Auto Insurance

Department of Statistics	Signature of student
Academic year 2024	(Miss. Chadarat Imsarapang)
	Signature of student
	(Mister. Parames Siripathanon)
	Signature of project advisor
	(Asst. Prof. Dr. Tippatai Pongsart)
	Signature of project advisor
	(Dr. Pitchaya Wiratchotisatian)

กิตติกรรมประกาศ

การวิจัยเรื่อง "การวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรงของการ เรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์" ฉบับนี้ ดำเนินการวิจัยจนสำเร็จลุล่วงตามวัตถุประสงค์ ของการศึกษา ทั้งนี้ผู้วิจัยขอขอบคุณอาจารย์ที่ปรึกษาการวิจัย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ธิปไตย พงษ์ศาสตร์ และ ดร.พิชญา วิรัชโชติเสถียร ที่ได้ให้คำปรึกษา แนะนำอย่างละเอียด รอบคอบ และช่วยแก้ไขปัญหาในทุก ขั้นตอนของการศึกษาด้วยความใส่ใจ ทำให้ผู้วิจัยสามารถดำเนินงานวิจัยได้อย่างมีประสิทธิภาพและบรรลุ เป้าหมายที่วางไว้ ขอขอบคุณคณะกรรมการ รองศาสตราจารย์ ดร.วิชุดา ไชยศิวามงคล และ ดร.ธนพงศ์ อินทระ ที่ได้ให้ข้อเสนอแนะอันเป็นประโยชน์ แลกเปลี่ยนความคิดเห็น และชี้แนะแนวทางในการปรับปรุง แก้ไข เพื่อให้งานวิจัยมีความสมบูรณ์และมีคุณค่ามากยิ่งขึ้น

ขอขอบคุณครอบครัวและเพื่อนอันเป็นที่รัก ที่คอยอยู่เคียงข้าง สนับสนุน และเป็นกำลังใจที่ช่วยให้ ผู้วิจัยสามารถทำงานวิจัย ไม่ว่าจะเป็นคำพูดให้กำลังใจ การรับฟังเมื่อยามเหนื่อยล้า หรือการอยู่เคียงข้างใน ช่วงเวลาที่หนักหน่วง และขอขอบคุณตัวเองที่มุ่งมั่น ไม่ย่อท้อ อดทน และพยายามอย่างเต็มที่ในทุกขั้นตอน ของการศึกษา แม้จะมีอุปสรรคหรือช่วงเวลาที่ยากลำบาก แต่ก็คอยให้กำลังใจตัวเองเสมอจนสามารถ ดำเนินการวิจัยจนสำเร็จลุล่วง

สุดท้ายนี้ ผู้วิจัยขอแสดงความซาบซึ้งใจและขอบคุณทุกท่าน ทั้งที่ได้กล่าวนามและไม่ได้เอ่ยนาม ที่มี ส่วนร่วมในการสนับสนุน ให้คำแนะนำ และมอบความเมตตาในรูปแบบต่าง ๆ ตลอดระยะเวลาการดำเนินงาน วิจัย ผู้วิจัยหวังเป็นอย่างยิ่งว่างานวิจัยฉบับนี้จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่ศึกษาเกี่ยวกับการทำนายความถี่และความ รุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์ หากมีข้อผิดพลาดประการใด คณะผู้วิจัย ขออภัยไว้ ณ ที่นี้

คณะผู้วิจัย มีนาคม 2568

สารบัญ

	หนา
บทคัดย่อ	
กิตติกรรมประกาศ	
สารบัญ	ก
สารบัญตาราง	9
สารบัญภาพ	จ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย	2
1.3 สมมติฐานการวิจัย	2
1.4 ขอบเขตการวิจัย	2
1.4.1 ขอบเขตด้านข้อมูล	2
1.4.2 ขอบเขตด้านแบบจำลองและตัวชี้วัดประสิทธิภาพของแบบจำลอง	3
1.5 นิยามศัพท์เฉพาะ	4
1.5.1 ศัพท์เฉพาะ	4
1.5.1 คำย่อ	4
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย	4
บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	5
2.1 แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	6
2.1.1 การประกันภัยรถยนต์	6
2.1.2 การเรียนรู้ของเครื่อง (Machine learning)	7
2.1.3 การเรียนรู้เชิงลึก (Deep learning)	9
2.1.4 การทำนายพหุผลลัพธ์ (Multi-Output Regression)	10
2.1.5 แบบจำลองที่ใช้ในการวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์	11
2.1.5.1 การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบการสุ่มป่าไม้ (Multi-Output	11
Random Forest Regression Regression)	
2.1.5.2 การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบเอ็กตรีมเกรเดียนส์บูสติง (Multi-	15
Output Extreme Gradient Boosting Regression)	
2.1.5.3 การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบไลท์เกรเดียนส์บูสติง (Multi-	20
Output Light Gradient Boosting Regression)	

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.1.5.4 การถดถอยพหุผลลัพธ์โครงข่ายประสาทเทียม (Multi-	21
Output Artificial Neural Network)	
2.1.6 การฝึกแบบจำลอง (Model train)	23
2.1.7 การปรับแต่งพารามิเตอร์ (Hyperparameter Tuning)	24
2.1.8 การประเมินและเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลอง (Model	25
evaluation and comparison)	
2.1.9 Shapley Additive Explanation (SHAP)	26
2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	27
2.3 กรอบแนวคิดการวิจัย	31
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานวิจัย	32
3.1 การทำความเข้าใจธุรกิจ (Business Understanding)	33
3.2 การศึกษาและทำความเข้าใจข้อมูล (Data Understanding)	34
3.3 การเตรียมข้อมูล (Data Preparation)	43
3.3.1 การทำความสะอาดข้อมูล (Data Cleansing)	43
3.3.2 การแปลงข้อมูล (Data Transformation)	
3.4 การสร้างแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์โดยใช้การเรียนรู้ของเครื่อง	47
(Modeling)	
3.4.1 การแบ่งข้อมูล (Data partitioning)	47
3.4.2 แบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่อง (Model)	48
3.5 การประเมินและเปรียบเทียบประสิทธิภาพแบบจำลอง (Model Evaluation and	54
Comparison)	
3.6 การนำแบบจำลองไปใช้งานจริง (Deployment)	55
บทที่ 4 ผลการวิจัย	57
4.1 ผลการศึกษาธุรกิจประกันภัยรถยนต์	58
4.2 ผลการศึกษาข้อมูลการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน	59
4.3 ผลการเตรียมข้อมูลก่อนการวิเคราะห์	62
สารบัญ (ต่อ)	

	4.4 ผลการสร้างแบบจำลอง	64
	4.5 ผลการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลอง	
	4.6 ผลการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน	
บทที่ 5	ร์ สรุปผลการวิจัย	67
	5.1 สรุปผลการวิจัย	67
	5.2 อภิปรายผลการวิจัย	68
	5.3 ประโยชน์ของสถิติ/สารสนเทศสถิติที่ใช้ในการวิจัย	69
	5.4 ข้อเสนอแนะ	70
เอกสาร	รอ้างอิง	72
ภาคผน	มวก	75

	หน้า
ตารางที่ 1.1 ตัวแปรของข้อมูลประกันภัยรถยนต์ของบริษัทประกันภัย ประเทศสเปน	3
ตารางที่ 2.1 แบบจำลองและวิธีการที่ใช้ในงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	30
ตารางที่ 2.2 ตัวแปรที่ส่งผลต่อการทำนายในงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	30
ตารางที่ 3.1 รายละเอียดข้อมูลการประกันภัยรถยนต์	35
ตารางที่ 3.2 ตัวอย่างข้อมูลที่ผิดพลาดที่จะลบออกจากชุดข้อมูล	43
ตารางที่ 3.3 ตัวอย่างข้อมูลการประกันภัยรถยนต์ สำหรับการวิเคราะห์	47
ตารางที่ 3.4 ตัวอย่างการแปลงข้อมูล Has_claim	47
ตารางที่ 3.5 ร้อยละของข้อมูลชุดฝึกจำแนกตามการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน	48
ตารางที่ 3.6 ร้อยละข้อมูลชุดทดสอบจำแนกตามการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน	48
ตารางที่ 3.7 library ที่ใช้สำหรับวิเคราะห์ข้อมูล	49
ตารางที่ 3.8 ค่าเริ่มต้นของพารามิเตอร์สำหรับตัวแบบ M-RFR	50
ตารางที่ 3.9 ค่าเริ่มต้นของพารามิเตอร์สำหรับตัวแบบ M-XGBR	50
ตารางที่ 3.10 ไค่าเริ่มต้นของพารามิเตอร์สำหรับตัวแบบ M-LGBMR	51
ตารางที่ 3.11 ค่าเริ่มต้นของพารามิเตอร์สำหรับตัวแบบ M-ANN	51
ตารางที่ 3.12 แสดงพารามิเตอร์สำหรับ GridSearchCV	52
ตารางที่ 3.13 ไฮเปอร์พารามิเตอร์สำหรับตัวแบบ M-RFR ที่กำหนดใน GridSearchCV	52
ตารางที่ 3.14 ไฮเปอร์พารามิเตอร์สำหรับตัวแบบ M-XGBR ที่กำหนดใน GridSearchCV	53
ตารางที่ 3.15 ไฮเปอร์พารามิเตอร์สำหรับตัวแบบ M-LGBMR ที่กำหนดใน GridSearchCV	53
ตารางที่ 3.16 ไฮเปอร์พารามิเตอร์สำหรับตัวแบบ M-ANN ที่กำหนดใน GridSearchCV	53
ตารางที่ 3.17 ไฮเปอร์พารามิเตอร์กำหนดใน GridSearchCV ของแต่ละแบบจำลอง	54
ตารางที่ 4.1 พารามิเตอร์ที่ดีที่สุดจากการค้นหาด้วย GridsearchCV ของแต่ละแบบจำลอง	58
ตารางที่ 4.2 ผลการทดสอบประสิทธิภาพการทำนายของแต่ละแบบจำลอง	59
ตารางที่ 4.3 แสดงข้อมูลบางส่วนของค่าจริงและค่าทำนายจากแบบจำลอง M-RFR	60
ตารางที่ 4.4 พารามิเตอร์และค่าที่ดีที่สุดจาก GridSearchCV ของ Single-Output Random	61
Forest Regression	
ตารางที่ 4.5 ผลการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองประเภทการถดถอยพหุผลลัพธ์กับ	62
การถดถอยผลลัพธ์เดียว	

สารบัญรูปภาพ

	หนา
ภาพที่ 2.1 ประเภทการเรียนรู้ของเครื่อง	7
ภาพที่ 2.2 ลักษณะการทำงานของการเรียนรู้แบบมีผู้สอน	8
ภาพที่ 2.3 ตัวอย่างประเภทแบบจำลองการเรียนรู้แบบมีผู้สอน	9
ภาพที่ 2.4 ตัวอย่างประเภทแบบจำลองการเรียนรู้แบบไม่มีผู้สอน	9
ภาพที่ 2.5 แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่าง artificial intelligence, machine learning,	10
deep learning	
ภาพที่ 2.6 การทำนายพหุผลลัพธ์	10
ภาพที่ 2.7 ลักษณะการทำงานของ Random Forest	11
ภาพที่ 2.8 ลักษณะการทำงานของ Decision Tree	12
ภาพที่ 2.9 ตัวอย่างการทำงานของ Decision Tree	14
ภาพที่ 2.10 แผนผังเซลล์ประสาทมนุษย์	21
ภาพที่ 2.11 ตัวอย่างการทำงานแบบจำลอง ANN	22
ภาพที่ 2.12 กระบวนการทำงานของ 4-fold Cross-validation	24
ภาพที่ 2.13 กรอบแนวคิดการวิจัย	31
ภาพที่ 3.1 ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัย	33
ภาพที่ 3.2 การตรวจสอบสถิติเบื้องต้นของข้อมูล	36
ภาพที่ 3.3 การกระจายตัวของจำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนของข้อมูล	38
ภาพที่ 3.4 การกระจายตัวของความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนทั้งหมด	38
ภาพที่ 3.5 การกระจายตัวของจำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ของข้อมูล	39
ภาพที่ 3.6 การกระจายตัวของอายุผู้ถือกรมธรรม์ของข้อมูล	39
ภาพที่ 3.7 การกระจายตัวของอายุใบขับขี่ของข้อมูล	40
ภาพที่ 3.8 การกระจายตัวของจำนวนกรมธรรม์ประกันภัยอื่นของข้อมูล	40
ภาพที่ 3.9 การตรวจสอบการกระจายของข้อมูลเชิงคุณภาพ	41
ภาพที่ 3.10 การตรวจสอบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรเชิงปริมาณกับเชิงคุณภาพ	42
ภาพที่ 3.11 แสดงผลการตรวจสอบค่าสูญหาย (Missing Value)	44
ภาพที่ 3.12 ลักษณะของ Box plot	45
ภาพที่ 3.13 ลักษณะของ Box plot	45
ภาพที่ 4.1 กราฟแท่งตัวชี้วัดประสิทธิภาพการทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน	59

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่ 4.2 กราฟแท่งตัวชี้วัดประสิทธิภาพการทำนายความความรุนแรงของการเรียกร้องค่า	
สินใหม	
ทดแทน	
ภาพที่ 4.3 ผล SHAP ของแบบจำลอง M-RFR ในการทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหม	62
ทดแทน	
ภาพที่ 4.4 ผล SHAP ของแบบจำลอง M-RFR ในการทำนายความรุนแรงของการเรียกร้องค่า	63
สินไหม	
ทดแทน	
ภาพที่ 4.5 หน้าต่างเว็บแอปพลิเคชัน	64
ภาพที่ 4.6 หน้าต่างเว็บแอปพลิเคชันสำหรับกรอกข้อมูลผู้เอาประกันภัย	65
ภาพที่ 4.7 หน้าต่างเว็บแอปพลิเคชันหลังจากกรอกข้อมูลผู้เอาประกัน	65
ภาพที่ 1.8 หม้าต่ามาขึ้นแลงไพลิเดชันที่แสดงผลภารทำงนาย	66

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การประกันภัยรถยนต์ช่วยคุ้มครองความสูญเสียหรือความเสียหายที่เกิดจากการใช้รถยนต์แก่ผู้เอา ประกันภัย ไม่ว่าจะเป็นชีวิต ร่างกาย ทรัพย์สินของบุคคลภายนอก รวมถึงบุคคลที่โดยสารในรถยนต์ โดย บริษัทประกันภัยจะประเมินความเสี่ยงด้วยปัจจัยต่างๆ เช่น ประวัติการขับขี่ อายุ ประสบการณ์การขับขี่และ อื่น ๆ หากเกิดอุบัติเหตุทางรถยนต์และอยู่ในเงื่อนไขความคุ้มครองของกรมธรรม์ บริษัทประกันภัยรถยนต์จะ จ่ายค่าสินไหมทดแทนตามเงื่อนไขในกรมธรรม์เมื่อเกิดความเสียหาย ซึ่งอาจรวมถึงค่ารักษาพยาบาล ค่าซ่อมที่ ศูนย์บริการ อู่ซ่อมรถ หรือค่าธรรมเนียมอื่นๆ ทางกฎหมาย (บริษัทรู้ใจ จำกัด, 2566) หมายความว่าผู้เอา ประกันภัยจะทำประกันภัยเพื่อถ่ายโอนความเสี่ยงของความสูญเสีย และในอีกทางกลับกันบริษัทประกันภัย จะต้องรับความเสี่ยงนั้นไว้

จากรายงานของสมาคมประกันวินาศภัยไทยพบว่า เบี้ยประกันภัยรับตรงสำหรับประกันภัยรถยนต์ใน ปี พ.ศ.2566 มีมูลค่ามากถึง 118,419 ล้านบาท จากผลประกอบการธุรกิจประกันวินาศภัยทั้งหมด 210,141 ล้านบาท คิดเป็น 56.35% มีอัตราการเติบโตอย่างต่อเนื่องโดยจากปีที่ผ่านมามีอัตราการเติบโตเพิ่มขึ้น 6.00% และ มีอัตราความเสียหายของการประกันภัยรถยนต์อยู่ที่ 59.4% ซึ่งหมายความว่าบริษัทประกันภัยจะ จ่ายค่าสินไหมทดแทนประมาณ 59.4 บาทจากทุก ๆ 100 บาทที่ได้รับจากเบี้ยประกันภัย (สมาคมประกัน วินาศภัยไทย, 2566) แสดงให้เห็นว่าประกันภัยรถยนต์มีความต้องการและเกี่ยวข้องกับคนจำนวนมาก นอกจากนี้จากข้อมูลของศูนย์อุบัติเหตุทางถนน พบว่ามีอัตราการเกิดอุบัติเหตุจราจรเพิ่มขึ้นจะทำให้มีการ เรียกร้องค่าสินไหมทดแทนที่สูงขึ้น ส่งผลให้บริษัทประกันวินาศภัยต้องประเมินความเสี่ยงและปรับเบี้ย ประกันภัยเพิ่มขึ้น (Inn Why, 2567) ดังนั้นบริษัทประกันภัยจำเป็นต้องมีการเตรียมตัวรับมือกับการเรียกร้อง ค่าสินไหมทดแทนในอนาคต เนื่องจากอัตราความเสียหายที่สูงอาจส่งผลกระทบต่อผลประกอบการของบริษัท

หลังจากวิกฤติโควิด-19 ในปี พ.ศ. 2565 พฤติกรรมการซื้อประกันภัยรถยนต์ในประเทศไทย เปลี่ยนแปลงไปเนื่องจากผู้เอาประกันภัยรู้สึกไม่คุ้มกับราคาเบี้ยประกันภัยที่ต้องจ่าย ทำให้ส่วนมากซื้อประกัน รถยนต์แบบตามความต้องการของผู้ใช้ (Personalize insurance) เพื่อตอบโจทย์และเหมาะสมกับแต่ละ บุคคลอย่างแท้จริง (Amarin TV, 2565) การนำอัลกอริทึมมาช่วยในการวิเคราะห์ข้อมูลของลูกค้าแต่ละราย ทำให้บริษัทสามารถการเสนอแผนประกันภัยที่เหมาะกับพฤติกรรมการขับขี่หรือความต้องการด้านความ คุ้มครอง และยังสร้างกลยุทธ์การตลาดที่มีประสิทธิภาพ (Binariks, 2024) โดยการประยุกต์ใช้เทคนิคการ เรียนรู้ของเครื่อง (Machine learning) เพื่อการคาดการณ์ความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องมูลค่า สินไหมทดแทน ช่วยให้บริษัทสามารถประเมินความเสี่ยงที่สอดคล้องกับผู้เอาประกันภัยแต่ละราย และใช้ใน การพิจารณาเบี้ยประกันภัยที่เหมาะสมให้กับผู้เอาประกันภัย ทำให้บริษัทสามารถบริหารจัดการความเสี่ยงได้ดี

ดังนั้น เพื่อคาดการณ์ความถี่และมูลค่าความเสียหายของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนจากผู้เอา ประกันภัย ผู้วิจัยจะใช้การเรียนรู้ของเครื่อง (Machine learning) ซึ่งเป็นองค์ประกอบหนึ่งของปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ที่ช่วยให้คอมพิวเตอร์สามารถเรียนรู้ และปรับปรุงประสิทธิภาพได้ด้วยตนเอง (Athiwat, 2019) มาใช้ในการทำนายโดยใช้การทำนายแบบพหุผลลัพธ์ (Multi-output Regression) ที่มี ความสามารถในการทำนายค่าผลลัพธ์หลายตัวแปรพร้อมกัน และคำนึงถึงความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรตาม และทำการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองเพื่อทำการเลือกแบบจำลองที่ดีที่สุด

1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย

- 1.2.1 เพื่อสร้างแบบจำลองทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน ในการประกันภัยรถยนต์ด้วยการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine learning) แบบพหุผลลัพธ์
- 1.2.2 เพื่อเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine learning) ใน การทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

1.3 สมมติฐานการวิจัย

แบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์แบบเอ็กตรีมเกรเดียนต์บูสติง (Multi-Output Extreme Gradient Boosting Regression) สามารถทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการ ประกันภัยรถยนต์ได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด เนื่องจากใช้การรวมต้นไม้หลายต้น (Decision Tree) โดยแต่ ละต้นจะลดความคลาดเคลื่อนจากต้นก่อนหน้า และสามารถประมวลผลแบบขนาน (parallelization) ทำให้มี ความเร็วในการประมวลผลสูงมาก ส่งผลให้สามารถจัดการกับข้อมูลที่ซับซ้อนได้ดี และยังลดความคลาดเคลื่อน ในการทำนายได้อย่างมีประสิทธิภาพ

1.4 ขอบเขตการวิจัย

1.4.1 ขอบเขตด้านข้อมูล

ข้อมูลที่ใช้ในการวิจัยเป็นข้อมูลการประกันรถยนต์ของบริษัทประกันภัยแห่งหนึ่งในประเทศ สเปน ตั้งแต่ปี ค.ศ. 2006 ถึง ค.ศ. 2015 เป็นระยะเวลา 10 ปี รวมทั้งสิ้น 80,924 ราย ประกอบด้วยตัวแปร อิสระ 8 ตัวแปร และตัวแปรตาม 2 ตัวแปร ได้มาจากงานวิจัยของ Catalina Bolance and Raluca Vernic แสดงรายละเอียดดังตารางที่ 1.1

ตารางที่ 1.1 ข้อมูลประกันภัยรถยนต์ของบริษัทประกันภัยแห่งหนึ่งในประเทศสเปน

ตัวแปรอิสระ		
ตัวแปร	คำอธิบายตัวแปร	
1. npol_auto (X ₁)	จำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ที่ผู้ถือกรมธรรม์มี	
2. client_sex (X ₂)	เพศของผู้ถือกรมธรรม์ (0=ชาย, 1=หญิง)	
3. client_age (X ₃)	อายุของผู้ถือกรมธรรม์	
4. lic_age (X ₄)	อายุของใบอนุญาตขับขี่	
5. city (X ₅)	พื้นที่อยู่อาศัย (0=อื่นๆ, 1=ในเมืองใหญ่)	
6. north (X ₆)	อาศัยอยู่ภาคเหนือหรือไม่ (0=ไม่ใช่, 1=ใช่)	
7. rest (X ₇)	อาศัยอยู่พื้นที่อื่นๆของประเทศ (0=ไม่ใช่, 1=ใช่)	
8. client_nother (X ₈)	จำนวนกรมธรรม์ประเภทอื่นในบริษัท	
ตัวแปรตาม		
1. nclaims_md (Y1)	จำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนประกันภัยรถยนต์ที่มีความ	
	เสียหายต่อทรัพย์สิน	
2. cost_md (Y ₂)	ความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนทั้งหมดสำหรับประกันภัย	
	รถยนต์ที่มีความเสียหายต่อทรัพย์สิน (หน่วย: ยูโร)	

1.4.2 ขอบเขตด้านแบบจำลองและตัวชี้วัดประสิทธิภาพของแบบจำลอง

การศึกษาในงานวิจัยนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างแบบจำลองและเปรียบเทียบประสิทธิภาพ การทำนายพหุผลลัพธ์ด้วยวิธีการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine learning) ประกอบด้วยแบบจำลองดังนี้

- การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบการสุ่มป่าไม้ (Multi-Output Random Forest Regression: M-RFF)
- 2. การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบเอ็กตรีมเกรเดียนต์บูสติง (Multi-Output Extreme Gradient Boosting Regression: M-XGBR)
- 3. การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบไลท์เกรเดียนต์บูสติง (Multi-Output Light Gradient Boosting Regression: M-LGBR)
- 3. การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบโครงข่ายประสาทเทียม (Multi-Output Artificial Neural Network: M-ANN)

ทำการวัดประสิทธิภาพของแบบจำลอง จากค่าต่อไปนี้

- 1. ค่าความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ย (Mean Absolute Error: MAE)
- 2. ค่ารากที่สองของความคลาดเคลื่อนกำลังสองเฉลี่ย (Root Mean Square Error: RMSE)
- 3. ค่าร้อยละความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ยแบบสมมาตร (Symmetric Mean Absolute

Percentage Error: SMAPE)

1.5 นิยามศัพท์เฉพาะ.

1.5.1 ศัพท์เฉพาะ

ความถี่ในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน คือ จำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนของ ประกันภัยรถยนต์ด้านทรัพย์สิน (property damage) จากผู้เอาประกันภัยแต่ละรายในช่วงปี ค.ศ. 2006 ถึง ค.ศ. 2015

ความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน คือ มูลค่าการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนของ ประกันภัยรถยนต์ด้านทรัพย์สิน (property damage) จากผู้เอาประกันภัยแต่ละรายในช่วงปี ค.ศ. 2006 ถึง ค.ศ. 2015

การเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน คือ ความถี่หรือความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

1.5.2 คำย่อ

RFR Random Forest Regression

ANN Artificial Neural Network

XGboost Extreme Gradient Boosting

LGBR Light Gradient Boosting Regression

M-RFR Multi-Output Random Forest Regression

M-XGBR Multi-Output Extreme Gradient Boosting Regression

M-LGBR Multi-Output Light Gradient Boosting Regression

M-ANN Multi-Output Artificial Neural Network

S-RFR Sigle-Output Random Forest Regression

RSS Residual Sum of Squares

MAE Mean Absolute Error

RMSE Root Mean Square Error

MAPE Mean Absolute Percentage Error

SMAPE Symmetric Mean Absolute Percentage Error

EDA Exploratory Data Analysis

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย

บริษัทประกันภัยรถยนต์สามารถนำแบบจำลองที่ดีที่สุดและคุณลักษณะที่มีผลกระทบต่อการทำนาย ความถี่และความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน มาประยุกต์ใช้กับข้อมูลของบริษัทประกันภัยเพื่อ ทำนายการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนและการกำหนดเบี้ยประกันภัยที่เหมาะสมให้กับผู้เอาประกันภัยได้อย่าง มีประสิทธิภาพ

บทที่ 2

ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการสร้างแบบจำลองพหุผลลัพธ์เพื่อทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทนในการประกันภัยรถยนต์ ได้อาศัยแนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องดังนี้

- 2.1 แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง
 - 2.1.1 การประกันภัยรถยนต์
 - 2.1.2 การเรียนรู้ของเครื่อง
 - 2.1.3 การเรียนรู้เชิงลึก
 - 2.1.4 การทำนายพหุผลลัพธ์
 - 2.1.5 แบบจำลองที่ใช้ในการวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์
 - 2.1.5.1 การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบการสุ่มป่าไม้
 - 2.1.5.2 การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบเอ็กตรีมเกรเดียนต์บูสติง
 - 2.1.5.3 การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบไลท์เกรเดียนต์บุสติง
 - 2.1.5.4 การถดถอยพหุผลลัพธ์โครงข่ายประสาทเทียม
 - 2.1.6 การฝึกแบบจำลอง
 - 2.1.7 การปรับแต่งพารามิเตอร์
 - 2.1.8 การประเมินและเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลอง
 - 2.1.9 Shapley Additive Explanation (SHAP)
- 2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
- 2.3 กรอบแนวคิดการวิจัย

โดยมีรายละเอียดแต่ละหัวข้อดังต่อไปนี้

2.1 แนวคิดทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1.1 การประกันภัยรถยนต์

การประกันภัยรถยนต์คือคุ้มครองความสูญเสียหรือความเสียหายที่เกิดกับรถยนต์แก่ผู้เอา ประกันภัยไม่ว่าจะเป็นชีวิต ร่างกาย ทรัพย์สินของบุคคลภายนอก รวมถึงบุคคลที่โดยสารในรถยนต์ โดยบริษัท ประกันภัย จะรับผิดชอบค่าใช้จ่ายบางส่วนหรือทั้งหมดตามเงื่อนไขในกรมธรรม์ ด้วยจำนวนการใช้ยานพาหนะที่ เพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง การประกันภัยรถยนต์จึงมีความสำคัญอย่างยิ่งในสังคมปัจจุบัน ข้อมูลจากองค์การอนามัย โลก (WHO) รายงานว่าอุบัติเหตุจราจรทางถนนส่งผลให้มีผู้เสียชีวิตประมาณ 1.19 ล้านคนต่อปี และมี ผู้ได้รับบาดเจ็บระหว่าง 20 ถึง 50 ล้านคน ซึ่งส่วนมากเป็นกลุ่มที่มีความเสี่ยง เช่น คนเดินถนน นักปั่นจักรยาน และผู้ขับขี่จักรยานยนต์ (WHO, 2024) ทำให้การประกันภัยรถยนต์เป็นสิ่งสำคัญที่ไม่เพียงช่วยลดภาระค่าใช้จ่าย จากความเสียหาย แต่ยังเสริมสร้างความมั่นใจแก่ผู้ใช้ยานพาหนะในกรณีที่เกิดเหตุการณ์ไม่คาดคิด ผู้ขับขี่ที่มี การคุ้มครองจากประกันภัยสามารถเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนเพื่อครอบคลุมความสูญเสียที่เกิดขึ้นได้

ปัจจัยหลักที่เกี่ยวข้องกับการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์มักมีความ
คล้ายคลึงกันในหลายประเทศ แม้จะมีความแตกต่างด้านกฎหมายหรือเงื่อนไขเฉพาะ แต่ปัจจัยพื้นฐาน เช่น
ประวัติการเกิดอุบัติเหตุ อายุและเพศของผู้ขับขี่ ประวัติการเคลม ความถี่ในการขับขี่ พื้นที่ที่ใช้ขับขี่ และสภาพ
เศรษฐกิจ ล้วนเป็นปัจจัยสำคัญที่มีอิทธิพลต่อความเสี่ยง และสามารถนำมาใช้ในการพิจารณาการเรียกร้องค่า
สินไหมทดแทนได้ อาทิ

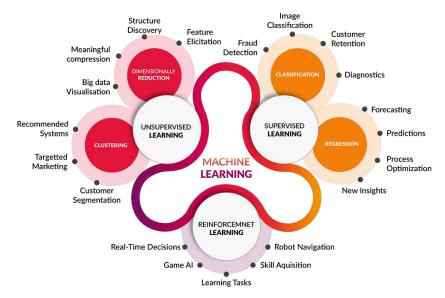
ประเทศสเปน พบว่าปัจจัยด้านเศรษฐกิจและสภาพภูมิอากาศเฉพาะของภูมิภาค ส่งผลต่อ ความถี่ในการเกิดอุบัติเหตุและความเสี่ยงที่อาจนำไปสู่การเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน นอกจากนี้ยังมีการ พิจารณา อายุของผู้ถือกรมธรรม์ ประสบการณ์การขับขี่ โดยคนขับที่อายุกว่า 25 ปี มักจะถือเป็นกลุ่มที่มีความ เสี่ยงสูง ส่วนผู้ขับที่มีประสบการณ์และไม่มีประวัติการเกิดอุบัติเหตุมาก่อนจะได้รับการพิจารณาให้มีค่าเบี้ย ประกันที่ต่ำกว่า ประเภทและอายุรถ (Johnson, 2024)

ประเทศไทย มีอัตราการเกิดอุบัติเหตุสูงที่สุดในเอเชียเนื่องด้วยมีพฤติกรรมการขับขี่ ถนนใน บางพื้นที่ของประเทศไทยอาจไม่ได้รับการดูแลอย่างเหมาะสม ปัจจัยที่มีผลต่อการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนที่ สำคัญคือ อายุของผู้ถือกรมธรรม์ อายุของรถยนต์ และเพศของผู้ขับขี่ ซึ่งล้วนเป็นข้อมูลที่นำมาใช้ในการ พิจารณาความเสี่ยงในการกำหนดเบี้ยประกัน (ปวริศา สุขเรื่อย และ สำรวม จงเจริญ, 2561)

เนื่องจากปัจจัยที่มีผลต่อการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนมีความคล้ายคลึงกันในหลาย ประเทศ การวิเคราะห์ข้อมูลจากประเทศหนึ่งจึงสามารถนำมาใช้เป็นข้อมูลอ้างอิงหรือแนวทางในการ พัฒนาระบบการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในประเทศอื่น ๆ ได้ ซึ่งจะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการ ประเมินความเสี่ยงและการกำหนดเบี้ยประกันภัย

2.1.2 การเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning)

การเรียนรู้ของเครื่อง เป็นอัลกอริทีมที่ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อจำลองการทำงานของสติปัญญามนุษย์ โดยอาศัยหลักการจากหลากหลายศาสตร์ เช่น ปัญญาประดิษฐ์ สถิติ ความน่าจะเป็น วิทยาการคอมพิวเตอร์ ทฤษฎีสารสนเทศ จิตวิทยา ทฤษฎีการควบคุม และปรัชญา อัลกอริทึมเหล่านี้สามารถทำนายผลลัพธ์ได้โดยไม่ จำเป็นต้องเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ซับซ้อน โดยอาศัยการเรียนรู้จากชุดข้อมูลที่จัดเตรียมไว้ และ ประสบการณ์จากการทำซ้ำเพื่อทำนายผลลัพธ์ กระบวนการเรียนรู้นี้เรียกว่าการฝึกอบรม ซึ่งช่วยให้อัลกอริทึม สามารถปรับปรุงประสิทธิภาพได้ด้วยตนเองตลอดเวลา และยังสามารถเรียนรู้รูปแบบที่ซับซ้อนและละเอียดอ่อน ได้มากกว่ามนุษย์ (Naqa et al., 2022) ประเภทของการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) สามารถแบ่ง ออกเป็น 3 ประเภท ได้แก่ 1) การเรียนรู้แบบมีผู้สอน (Supervised Learning) 2) การเรียนรู้แบบไม่มีผู้สอน (Unsupervised Learning) และ 3) การเรียนรู้แบบเสริมกำลัง (Reinforcement Learning) แสดงดังภาพที่ 2.1

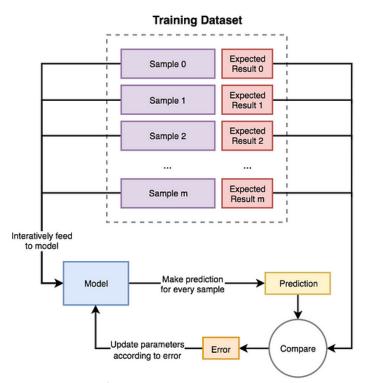


ภาพที่ 2.1 ประเภทการเรียนรู้ของเครื่อง

หมายเหตุ. จาก https://resources.experfy.com/ai-ml/coding-deep-learning-for-beginners-typesof-machine-learning/

1) การเรียนรู้แบบมีผู้สอน (Supervised Learning)

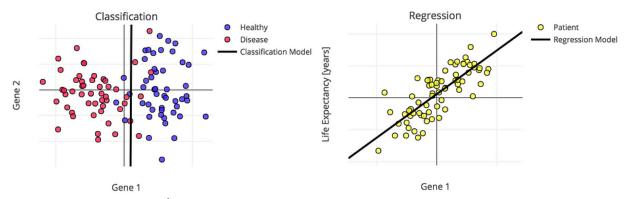
การเรียนรู้แบบมีผู้สอนเป็นเทคนิคที่อัลกอริทึมเรียนรู้จากชุดข้อมูลตัวอย่างที่ประกอบด้วย ข้อมูลนำเข้า (input data) และผลลัพธ์ (label) ที่ถูกกำหนดไว้ล่วงหน้า แบบจำลองการเรียนรู้แบบมีผู้สอนจะ หาค่าพารามิเตอร์ที่ทำนายผลลัพธ์ ในกระบวนการฝึกอบรมแบบจำลองจะทำนายค่าสำหรับแต่ละตัวอย่างและ เปรียบเทียบที่ได้กับผลลัพธ์ที่กำหนดไว้ หากมีความแตกต่างกัน (error) แบบจำลองจะเรียนรู้และปรับปรุง พารามิเตอร์เพื่อลดความผิดพลาดในการทำนายข้อมูลที่ไม่รู้จัก แสดงดังภาพที่ 2.2



ภาพที่ 2.2 ลักษณะการทำงานของการเรียนรู้แบบมีผู้สอน

หมายเหตุ. จาก https://resources.experfy.com/ai-ml/coding-deep-learning-for-beginners-types-of-machine-learning/

ประเภทของผลลัพธ์ในเทคนิคนี้แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ การจำแนกประเภท (Classification) เป็นการกำหนดหมวดหมู่หรือประเภท เช่น การทำนายว่าเป็นโรคเบาหวานหรือไม่ การ ตรวจจับการฉ้อโกง และอีกประเภทหนึ่งคือ การถดถอย (Regression) ซึ่งผลการทำนายจะเป็นค่าต่อเนื่อง (Krzyk, 2023) แสดงดังภาพที่ 2.3

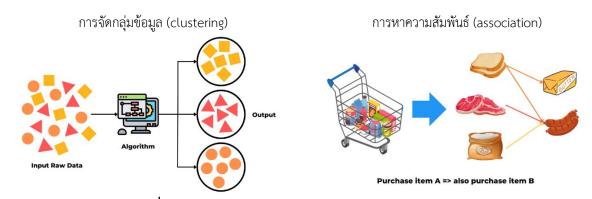


ภาพที่ 2.3 ตัวอย่างประเภทแบบจำลองการเรียนรู้แบบมีผู้สอน

หมายเหตุ. จาก https://resources.experfy.com/ai-ml/coding-deep-learning-for-beginners-types-of-machine-learning/

2) การเรียนรู้แบบไม่มีผู้สอน (Unsupervised Learning)

การเรียนรู้แบบไม่มีผู้สอนเป็นเทคนิคที่อัลกอริทึมสามารถเรียนรู้และสำรวจชุดข้อมูล โดยที่ไม่มี การกำหนดผลลัพธ์ (label) ไว้ล่วงหน้า แบบจำลองจะตีความโครงสร้างและหาความสัมพันธ์ด้วยตนเอง การ เรียนรู้แบบไม่มีผู้สอนถูกใช้ในงานต่างๆ เช่น สำหรับการจัดกลุ่มข้อมูล (clustering) การลดมิติข้อมูล (dimensionality reduction) การหาความสัมพันธ์ (association) (Eastgate Software, 2024) แสดงดัง ภาพที่ 2.4



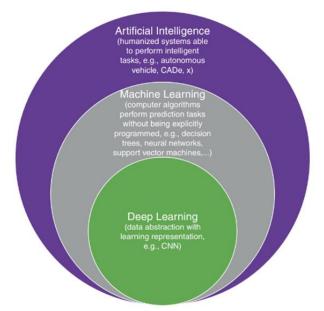
ภาพที่ 2.4 ตัวอย่างประเภทแบบจำลองการเรียนรู้แบบไม่มีผู้สอน หมายเหตุ. จาก https://eastgate-software.com/what-is-unsupervised-learning/

3) การเรียนรู้แบบเสริมกำลัง(Reinforcement Learning)

การเรียนรู้แบบเสริมกำลังเป็นเทคนิคที่อัลกอริทึมเรียนรู้ผ่านการลองผิดลองถูกและการทำซ้ำ โดยจะได้รับรางวัล (Reward) ตามผลลัพธ์ของการกระทำ (Action) ที่ส่งผลต่อสิ่งแวดล้อม (Environment) ผู้กระทำจะเรียนรู้จากข้อผิดพลาดในอดีตเพื่อปรับปรุงและพัฒนาตนเองให้สามารถได้รับรางวัลที่ดีที่สุด ตัวอย่างการใช้งาน ได้แก่ ระบบขับรถยนต์อัตโนมัติ (Self-driving car) หรือการซื้อขายหุ้นเพื่อให้ได้ ผลตอบแทนสูงสุด (Stock Trading Optimization) (BDI, 2020)

2.1.3 การเรียนรู้เชิงลึก (Deep Learning)

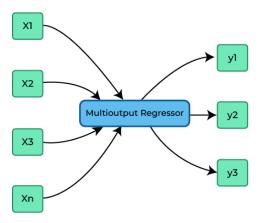
การเรียนรู้เชิงลึก เป็นสาขาย่อยของการเรียนรู้ของเครื่อง โดยมีจุดเด่นที่การเรียนรู้จากการ แสดงข้อมูล (Representation Learning) จากข้อมูลพื้นฐานไปจนถึงข้อมูลที่ซับซ้อน ช่วยให้ระบบสามารถ เรียนรู้จากข้อมูลดิบได้อย่างอัตโนมัติและสามารถจับรูปแบบเชิงลึกภายในข้อมูลได้โดยไม่ต้องมีการกำหนด คุณลักษณะด้วยมืออย่างชัดเจน ด้วยการใช้โครงข่ายประสาทเทียม (Neural Networks) (Naqa, Murphy and Li, 2022) สามารถนำมาใช้งานได้หลากหลาย เช่น การรู้จำภาพ (Image Recognition) การประมวลผล ภาษาธรรมชาติ (Natural Language Processing) การรู้จำเสียง (Speech Recognition) และการวิเคราะห์ ข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data Analytics) เป็นต้น มีแผนภาพแสดงดังภาพที่ 2.5



ภาพที่ 2.5 ความสัมพันธ์ระหว่าง artificial intelligence, machine learning และ deep learning หมายเหตุ. จาก What Are Machine and Deep Learning (p. 3-15), by Naqa et al., 2022

2.1.4 การทำนายพหุผลลัพธ์ (Multi-output regression)

การทำนายพหุผลลัพธ์ (Multi-output regression) หรือที่เรียกว่า multi-target regression หรือ multi-variate regression หรือ multi-response regression ซึ่งเป็นประเภทของการเรียนรู้แบบมี ผู้สอน (Supervised Learning) จัดเป็นเทคนิคหนึ่งของการเรียนรู้ของเครื่องช่วยสร้างแบบจำลองสำหรับ ทำนายพหุผลลัพธ์โดยใช้ชุดข้อมูลตัวแปรทำนายเดียวกัน เทคนิคนี้สามารถแก้ปัญหาความซับซ้อนในโลกความ เป็นจริงได้อย่างมีประสิทธิภาพมากกว่าการทำนายผลลัพธ์ที่ละตัว เนื่องจากแบบจำลองจะพิจารณาทั้ง ความสัมพันธ์ระหว่างคุณลักษณะ (Feature) กับตัวแปรตาม (Output) และความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรตาม ด้วยกันเอง ทำให้แบบจำลองที่สร้างขึ้นสามารถวิเคราะห์ความซับซ้อนได้ดีและมีประสิทธิภาพสูงในการทำนาย (Borchani et al., 2015) แสดงดังภาพที่ 2.6



ภาพที่ 2.6 การทำนายพหุผลลัพธ์

หมายเหตุ. จาก https://www.geeksforgeeks.org/multioutput-regression-in-machine-learning/

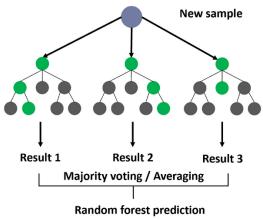
2.1.5 แบบจำลองที่ใช้ในการวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์ (Model)

แบบจำลองในงานวิจัยฉบับนี้ เป็นการเรียนรู้แบบมีผู้สอน (Supervised Learning) ประเภท การถดถอย (Regression) ที่มีผลลัพธ์ของการทำนายเป็นค่าที่ต่อเนื่อง แบบจำลองที่งานวิจัยใช้มีดังนี้

2.1.5.1 การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบการสุ่มป่าไม้ (Multi-Output Random Forest Regression: M-RFR)

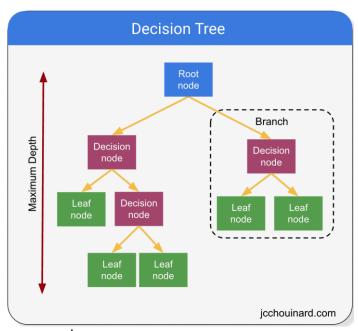
การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบการสุ่มป่าไม้ เป็นวิธีการสร้างแบบจำลองที่สามารถจัดการกับ ข้อมูลที่มีหลายผลลัพธ์ในเวลาเดียวกัน โดยเฉพาะในกรณีที่ผลลัพธ์มีความสัมพันธ์กัน พัฒนามาจากการ ถดถอยแบบป่าสุ่ม (Random Forest Regressor) แบบผลลัพธ์เดียว สามารถใช้ได้ทั้งในงานที่เกี่ยวข้องกับการ จำแนกประเภทและการถดถอย

1) การถดถอยแบบป่าสุ่ม (Random Forest Regressor) เป็นวิธีการรวมแบบจำลองที่ใช้ การถดถอยต้นไม้ตัดสินใจ (Decision Tree Regression) หลายต้นในการทำนายผลลัพธ์ โดยใช้การสุ่มตัวอย่าง แบบมีการคืนตัวอย่าง (bootstrap sampling) และการสุ่มเลือกคุณลักษณะเพื่อสร้างความหลากหลายของ ต้นไม้ในป่า ทำให้ข้อมูลเดียวกันสามารถถูกเลือกซ้ำได้ในแต่ละครั้ง วิธีนี้ช่วยสร้างความหลากหลายของชุด ข้อมูลที่ใช้ในการฝึกแต่ละต้นไม้ ซึ่งส่งผลให้แบบจำลองมีความแม่นยำและความเสถียรภาพเพิ่มขึ้น นอกจากนี้ การสุ่มเลือกคุณลักษณะและการรวมผลทำนายจากต้นไม้หลายต้นยังช่วยลดการเกิด overfitting ได้ ซึ่งทำให้ แบบจำลองสามารถทำนายได้แม่นยำยิ่งขึ้นเมื่อถูกนำไปใช้กับข้อมูลชุดทดสอบหรือข้อมูลใหม่ ผลลัพธ์สุดท้าย ของการทำนายจะได้จากการเฉลี่ยค่าทำนายจากต้นไม้แต่ละต้นในป่า (Abebe et al., 2020)



ภาพที่ 2.7 ลักษณะการทำงานของ Random Forest

หมายเหตุ. จาก https://blog.devgenius.io/learning-random-forest-classification-using-iris-dataseteeb930612e0e 2) การถดถอยต้นไม้ตัดสินใจ (Decision Tree Regression) เป็นแบบจำลองการเรียนรู้ ของเครื่องประเภทมีผู้สอน โดยมีเป้าหมายในการสร้างแบบจำลองเพื่อทำนายค่าผลลัพธ์ด้านการถดถอยหรือ ค่าที่ต่อเนื่อง การทำงานของ Decision Tree Regression จะใช้โครงสร้างต้นไม้ (tree structure) ในการ สร้างแบบจำลองการทำนาย โดยการแบ่งข้อมูลออกเป็นกลุ่มย่อยตามลำดับของเงื่อนไขที่กำหนด โดยมี ส่วนประกอบแสดงดังภาพที่ 2.8



ภาพที่ 2.8 ลักษณะการทำงานของ Decision Tree

หมายเหตุ. จาก https://www.jcchouinard.com/decision-trees-in-machine-learning/ จากภาพที่ 2.8 สามารถอธิบายส่วนประกอบได้ดังนี้

- 1. Root Node คือ โหนดเริ่มต้นของการตัดสินใจที่ประกอบด้วยข้อมูลทั้งหมด โหนดนี้จะทำการ วิเคราะห์และแบ่งข้อมูลออกเป็นกลุ่มย่อย ซึ่งเมื่อทำการแบ่งแล้วโหนดรากจะสร้างโหนดย่อย (child nodes) เพื่อดำเนินการแบ่งข้อมูลในขั้นตอนถัดไป
- 2. Child nodes คือ โหนดย่อยที่เกิดจากการแบ่งของโหนดตัดสินใจ โดยแต่ละโหนดย่อยจะมีข้อมูลที่ แตกต่างกันตามการแบ่งข้อมูลของโหนดก่อนหน้า
- 3. Decision node คือ โหนดที่ทำหน้าที่ในการแบ่งข้อมูลออกเป็นกลุ่มย่อยๆ เพื่อเพิ่มความแม่นยำใน การทำนายค่าผลลัพธ์ โหนดนี้จะพิจารณาคุณลักษณะของข้อมูลและตัดสินใจว่าจะทำการแบ่งข้อมูล อย่างไรเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ดีที่สุด
- 4. Leaf Node or Terminal Node คือ โหนดสุดท้ายที่ไม่สามารถแบ่งย่อยได้อีก ค่าในโหนดนี้จะเป็น ค่าที่ใช้ในการทำนาย (prediction)

5. Branches or Sub-Tree คือ กิ่งของต้นไม้การตัดสินใจที่เชื่อมต่อกับโหนดตัดสินใจและโหนดย่อย โดย จำนวนชั้นของกิ่งที่มากที่สุดจากโหนดรากไปยังโหนดสุดท้ายเรียกว่า "Maximum Depth" ของต้นไม้ (Pathmind, n.d.)

การแบ่งโหนด (Splitting) กระบวนการในการแบ่งโหนด ทำได้ตามเกณฑ์หรือเงื่อนไขต่างๆ ซึ่งการถดถอยต้นไม้ตัดสินใจ จะเลือกคุณลักษณะ (feature) หนึ่งตัวเพื่อใช้ตัดสินใจในการแบ่งกลุ่มข้อมูล ออกเป็นสองกลุ่มในลักษณะการแบ่งแบบไบนารีที่ซ้ำไปเรื่อย ๆ (recursive binary split) โดยจะเลือกจุดแบ่ง ที่ทำให้ค่าคลาดเคลื่อนกำลังสอง (Residual Sum of Squares : RSS) ต่ำที่สุด หลักการแบ่งข้อมูลในแต่ละ โหนดสำหรับข้อมูลที่มี k ตัวแปร และ n ข้อมูล มีดังนี้

- 1. เลือกคุณลักษณะ (feature) คือ เลือก 1 ตัวแปรจากตัวแปรทั้งหมด k ตัวแปร แล้วเรียงลำดับค่าของ ข้อมูลตามคุณลักษณะที่เลือก
- 2. เลือกจุดแบ่ง (split point) คือ พิจารณาจุดแบ่งที่เป็นไปได้ทั้งหมดจากข้อมูล n ข้อมูล โดยจุดแบ่งจะ เป็นตำแหน่งที่อยู่ระหว่างข้อมูลที่เรียงตามลำดับ จำนวนจุดแบ่งจะเท่ากับ n min sample จุด เมื่อ min sample คือจำนวนข้อมูลขั้นต่ำที่ต้องการสำหรับแต่ละโหนด
- 3. คำนวณค่า Residual Sum of Squares (RSS) คือ สำหรับแต่ละจุดแบ่งที่เป็นไปได้ จะคำนวณค่า RSS เพื่อวัดความแตกต่างระหว่างค่าจริงและค่าที่คาดการณ์ จุดแบ่งที่ดีที่สุดคือจุดที่ทำให้ค่า RSS ต่ำ ที่สุด เนื่องจากแสดงว่าการแบ่งข้อมูลที่จุดนั้นทำให้ข้อมูลในแต่ละกลุ่มมีความแตกต่างกันน้อยที่สุด มี สูตรคำนวณดังนี้

$$\sum_{j=1}^{i} \sum_{i \in R_{i}}^{j} (y_{i} - \hat{y}_{R_{j}})^{2}$$

เมื่อ R_j คือ แต่ละกลุ่มของ observation ที่ถูกแบ่งออกมา ทั้งหมด j กลุ่ม

 y_i คือ ค่าของตัวแปรตาม

 \hat{y}_{R_j} คือ ค่าทำนายผลลัพธ์ในแต่ละกลุ่ม คำนวณจากค่าเฉลี่ยของตัวแปรตามในกลุ่มนั้นๆ

- 4. ทำซ้ำ คือ การตัดสินใจและการแบ่งข้อมูลจะดำเนินการไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะถึงเงื่อนไขสิ้นสุด เช่น ความสูงของต้นไม้ (max depth) หรือจำนวนข้อมูลใน leaf node ต่ำกว่าเกณฑ์ที่กำหนด (min sample)
- 5. ทำนายค่า คือ เมื่อสร้างต้นไม้เสร็จแล้ว การทำนายค่าสำหรับข้อมูลใหม่จะทำโดยการคำนวณค่าเฉลี่ย ของค่าจริงของตัวแปรผลลัพธ์ที่อยู่ใน leaf node นั้น ๆ (Daroontham, 2020)



ภาพที่ 2.9 ตัวอย่างการทำงานของ Decision Tree

หมายเหตุ. จาก https://www.saedsayad.com/decision_tree_reg.htm#:~:text=Decision %20tree%20builds%20regression%20or,decision%20nodes%20and%20leaf%20nodes

จากภาพที่ 2.9 เป็นการทำนาย Hours Played โดยเริ่มจากโหนดรากคือ Outlook แยกโหนด ย่อยได้เป็น Sunny Overcast Rainy และในแต่ละรายการจะมีการแยกย่อยออกไป สุดท้ายผลการทำนายจะ อยู่ที่โหนดสุดท้ายที่ไม่มีสามารถแยกย่อยไปได้อีก ซึ่งเป็นค่าทำนายเรียกว่า Leaf Node ตัวอย่างเช่น Outlook = Rainy แล้วมี Temp. = Hot ผลลัพธ์ของการทำนายจะได้ Hours Played = 27.5

3) การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบการสุ่มป่าไม้ (Multi-Output Random Forest

Regression) เป็นวิธีการสร้างแบบจำลองที่สามารถจัดการกับข้อมูลที่มีหลายผลลัพธ์ โดย Segal (1992) ได้ เสนอการสร้างต้นไม้การถดถอยที่สามารถทำนายค่าผลลัพธ์หลายค่าได้พร้อมกันในแต่ละโหนด ซึ่งต้นไม้ ถดถอยเหล่านี้มีพื้นฐานมาจากฟังก์ชันการแบ่ง (split function) แบบกำลังสองน้อยที่สุด (least squares) มี หลักการดังนี้

$$\phi(s,t) = SS(t) - SS(t_L) - SS(t_R)$$

เมื่อ SS(t) คือ ผลรวมของค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสองในโหลดที่ t

$$SS(t) = \sum_{i \in t} (y_i - \bar{y}(t))^2$$

หลักจากนั้นเพิ่มค่าถ่วงน้ำหนักความแปรปรวนเข้ากับค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสอง เพื่อให้การสร้างโหนดมี ความเป็นเนื้อเดียวกัน (homogeneous clusters) โดยพิจารณาจากชุดของผลลัพธ์ที่ต้องการทำนาย

$$SS(t) = \sum_{i \in t} (y_i - \bar{y}(t))' V^{-1}(t, \eta) (y_i - \bar{y}(t))$$

โดยที่ V(t) เป็นเมทริกซ์ความแปรปรวนของโหนด t และ η เป็นพารามิเตอร์ที่กำหนดโคร้างสร้างการถ่วง น้ำหนักความแปรปรวน ดังนั้นการถดถอยพหุผลลัพธ์แบบการสุ่มป่าไม้ สามารถจัดการกับการทำนายหลายตัว แปรได้โดยการเปลี่ยนต้นไม้ที่เป็นการทำนายแบบผลลัพธ์เดียวให้เป็นหลายผลลัพธ์ได้ (Linusson, 2013)

ผลลัพธ์สุดท้ายจะเป็นค่าที่ทำนายสำหรับแต่ละตัวแปรผลลัพธ์ในชุดข้อมูล มาจากค่าเฉลี่ย ของข้อมูลใน Leaf node โดยในงานวิจัยนี้ใช้ Pyton library 'sklearn.ensemble' คำสั่ง MultiOutput Regressor(RandomForstRegressor) ของ scikti-learn ในการทำนายพหุผลลัพธ์ สำหรับพารามิเตอร์หลักใน การสร้างแบบจำลองมีดังนี้

- n_estimators : จำนวนต้นไม้ทั้งหมดที่ใช้ในการสร้างแบบจำลอง โดยทั่วไปหากมีค่ามาก ทำให้การทำนายแม่นยำมาก แต่จะใช้เวลาในสร้าง
- max_features : จำนวนของคุณลักษณะที่ถูกสุ่มมาสร้างต้นไม้ตัดสินใจแต่ละต้น
- max_depth : ความลึกสูงสุดของต้นไม้ในป่าแต่ละต้น
- min_samples_split : จำนวนตัวอย่างขั้นต่ำที่ต้องใช้ในการแบ่งที่โหนด
- min_samples_leaf : จำนวนตัวอย่างขั้นต่ำที่ต้องใช้ในโหนดใบ
- random_state : ค่าที่ใช้ในการสุ่มชุดข้อมูลในการฝึกสอนและชุดข้อมูลทดสอบ

2.1.5.2 การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบเอ็กตรีมเกรเดียนต์บูสติง (Multi-Output Extreme Gradient Boosting Regression: M-XGBR)

การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบเอ็กตรีมเกรเดียนต์บูสติง เป็นการทำนายหลายผลลัพธ์โดยใช้แบบ จำลอง Extreme Gradient Boosting หรือ XGBoost ที่ได้รับการพัฒนาขึ้นจาก Gradient Boosting โดยเน้นการ เพิ่มประสิทธิภาพและความสามารถในการประมวลผลของแบบจำลองที่ใช้ต้นไม้ตัดสินใจ (Decision Trees) แต่ละ ต้นไม้จะพยายามแก้ไขข้อผิดพลาดของต้นไม้ก่อนหน้า ทำให้แบบจำลองมีความแม่นยำมากขึ้น โดยใช้ Loss Function (Bentejac et al., 2019) มีขั้นตอนการทำงานของแบบจำลองการถดถอย XGBoost ดังนี้

1. กำหนดฟังก์ชันเริ่มต้น $\hat{f}_0(x)=\arg\min_{\beta}\sum_{i=1}^n L(y_i,\beta)$ ซึ่งเป็นฟังก์ชันที่ทำให้การสูญเสีย $L(y_i,\beta)$ ต่ำที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้จากข้อมูลทั้งหมด

$$L_{xgb}(\hat{f}_m) = \sum_{i=1}^{N} L(y_i, \hat{f}_m(x_i))$$

เมื่อ $L_{xgb}(\hat{f}_m)$ คือ ฟังก์ชันการสูญเสียที่วัดจากความต่างระหว่างค่าทำนายกับค่าจริงในรอบที่ m N คือ จำนวนข้อมูลทั้งหมดในชุดฝึก

 $L(y_i,\hat{f}_m(x_i))$ คือ ค่าความแตกต่างระหว่างค่าจริง y_i กับค่าที่ทำนายจากแบบจำลองสำหรับข้อมูล ลำดับที่ i

β คือ ค่าทำนาย

โดยต้นไม้ต้นถัดไปจะพยายามแก้ไขข้อผิดพลาดจากต้นก่อนหน้า เมื่อตัวแปร m คือจำนวนรอบที่ได้ทำการ ปรับปรุงแบบจำลองไปแล้ว หรือเป็นลำดับของการเพิ่มต้นไม้การตัดสินใจ

2. เรียนรู้ซ้ำ สำหรับแต่ละรอบ m=1,...,M :

$$L_{xgb}(\hat{f}_m) = \sum_{i=1}^{N} (L(y_i, \hat{f}_{m-1}(x_i)) + h_m(x_i))$$

เมื่อ $L(y_i,\hat{f}_{m-1}(x_i))$ คือ ค่าความแตกต่างระหว่างค่าจริง y_i กับค่าที่ทำนายจากแบบจำลองสำหรับข้อมูล ลำดับที่ i ในรอบก่อนหน้า (m-1)

 $h_m(x_i)$ คือ ค่าการปรับปรุงที่แบบจำลองทำในรอบที่ m เพื่อลดข้อผิดพลาดที่เหลือจากรอบก่อนหน้า

ซึ่ง XGboost ใช้การขยายเทย์เลอร์ (Taylor expansion) ของฟังก์ชันการสูญเสียรอบ \hat{f}_m โดยพิจารณาพหุนาม เทย์เลอร์ลำดับที่สองเพื่อช่วยประมาณค่าจุดต่ำที่สุด

$$L_{xgb}(\hat{f}_m) \approx \sum_{i=1}^{N} (L(y_i, \hat{f}_{m-1}(x_i)) + G_m(x_i) \cdot h_m(x_i) + \frac{1}{2} H_m(x_i) \cdot h_m^2(x_i))$$

2.1 คำนวณค่าอนุพันธ์อันดับหนึ่งและอนุพันธ์อันดับสองของฟังก์ชันการสูญเสีย

เมื่อ $G_m(x_i)$ คือ อนุพันธ์อันดับหนึ่งของฟังก์ชันการสูญเสีย และ $H_m(x_i)$ คือ อนุพันธ์อันดับ สองของฟังก์ชันการสูญเสีย โดยสองค่านี้ช่วยให้ทราบถึงทิศทางและความโค้งของฟังก์ชันการสูญเสียที่ใช้ในการ ปรับปรุงการทำนาย มีสมการดังนี้

Gradient
$$G_m(x_i) = \left[\frac{\partial L(y_i, \hat{f}(x_i))}{\partial \hat{f}(x_i)}\right]_{\hat{f}(x_i) = \hat{f}_{m-1}(x_i)}$$

Hessian
$$H_m(x_i) = \left[\frac{\partial^2 L(y_i, \hat{f}(x_i))}{\partial \hat{f}(x_i)^2}\right]_{\hat{f}(x_i) = \hat{f}_{m-1}(x_i)}$$

2.2 สร้างแบบจำลองการถดถอยใหม่ h_m โดยใช้ชุดข้อมูล x_i จาก Gradient และ Hessian ที่ คำนวณได้ เพื่อให้ต้นไม้สามารถปรับปรุงฟังก์ชันการพยากรณ์ได้ดีขึ้น

$$\left\{ \left(x_i, -\frac{\sum_{i \in I_j} G_m(x_i)}{\sum_{i \in I_i} H_m(x_i) + \lambda} \right) : i = 1, \dots, n \right\}$$

เมื่อ $\sum_{i \in I_j} G_m(x_i)$ คือ ผลรวมของ Gradien t สำหรับข้อมูลทั้งหมดที่อยู่ในใบ j

 $\sum_{i \in I_j} H_m(x_i)$ คือ ผลรวมของ Hessian สำหรับข้อมูลทั้งหมดที่อยู่ในใบ j

- λ คือ ค่าพารามิเตอร์ regularization ที่ช่วยควบคุมไม่ให้ค่าน้ำหนักที่กำหนดให้กับแต่ละใบ ของต้นไม้ (Leaf Weights) ไม่ให้สูงเกินไป
- j คือ จำนวนใบของต้นไม้

ในแต่ละโหนดของต้นไม้จะมีการเลือกจุดแบ่งที่เพิ่มความแม่นยำสูงสุด ซึ่ง Gain เป็นค่าที่ใช้วัด ประสิทธิภาพของการแบ่งใบการแบ่ง หากจุดใดมีค่าสูงจะถือว่าความสามารถในการลดความสูญเสียมาก มีสมการ ดังนี้

$$Gain = \frac{1}{2} \left[\frac{(\sum_{i \in I_l} G_m(x_i))^2}{\sum_{i \in I_l} H_m(x_i) + \lambda} + \frac{(\sum_{i \in I_r} G_m(x_i))^2}{\sum_{i \in I_r} H_m(x_i) + \lambda} - \frac{(\sum_{i \in I} G_m(x_i))^2}{\sum_{i \in I_l} H_m(x_i) + \lambda} \right] - \gamma$$

เมื่อ I_l และ I_R คือ กลุ่มของข้อมูลที่อยู่ในกลุ่มซ้ายและกลุ่มขวาหลังจากการแบ่งตามเกณฑ์ที่กำหนด

- I คือ กลุ่มข้อมูลในใบก่อนการแบ่ง
- γ คือ ค่าพารามิเตอร์ regularization ที่กำหนดค่า minimum Gain ที่ต้องการสำหรับการสร้าง ใบใหม่ ถ้า Gain ของการแบ่งมีค่าน้อยกว่าค่า γ แบบจำลองจะไม่สร้างใบใหม่ในส่วนนั้น เพื่อลดความซับซ้อนของต้นไม้

หลังจากนั้นจะทำการอัปเดตฟังก์ชันก์ชันการทำนาย $\hat{f}_m = \hat{f}_{m-1} + \eta h_m$ เมื่อ η คือ ค่าพารามิเตอร์ควบคุม ขนาดการเปลี่ยนแปลงที่เกิดจากต้นไม้ใหม่ หรือ learning rate เป็นค่าคงที่ที่ใช้ควบคุมอัตราการเรียนรู้ เพื่อ ไม่ให้การอัปเดตแต่ละรอบมีขนาดใหญ่เกินไป

3. เมื่อทำซ้ำทุกรอบ M แล้ว ผลลัพธ์คือฟังก์ชันการทำนาย \hat{f}_M ที่รวมการเรียนรู้จากทุกต้นไม้เข้า ด้วยกัน (Schagen, 2023)

การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบเอ็กตรีมเกรเดียนต์บูสติง สามารถทำได้โดยใช้แบบจำลองรวม (Combined Model) ที่ฝึกตัวแปรผลลัพธ์ทั้งหมดพร้อมกัน ซึ่งแบบจำลองจะพยายามประมาณฟังก์ชันที่มี หลายตัวแปร $f\colon \mathbb{R}^{v} \to \mathbb{R}^{u}$ ในการสร้างแบบจำลองรวม ต้นไม้การถดถอยจะมีใบที่เป็นเวกเตอร์แทนที่จะ เป็นสเกลาร์ ซึ่งหมายความว่าแต่ละใบของต้นไม้สามารถให้ค่าทำนายสำหรับหลายผลลัพธ์ได้ในเวลาเดียวกัน มี หลักการดังนี้

1. กำหนดฟังก์ชันเริ่มต้น $\hat{f}_0(x) = \arg\min_{\beta} \sum_{i=1}^n L(y_i, \beta)$ ซึ่งเป็นฟังก์ชันที่ทำให้การสูญเสีย $L(y_i, \beta)$ ต่ำที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้จากข้อมูลทั้งหมด

พังก์ชันที่มีหลายตัวแปรได้ สำหรับพังก์ชันการสูญเสียใด ๆ นั้นคือเมทริกซ์ที่มีหลายมิติ ใช้การคูณ เทนเซอร์ (Tensor Product) เมื่อ U,V และ W เป็นเวกเตอร์สเปซ

$$\dim(W) = \dim(U) \cdot \dim(V)$$

ทำให้การขยายเทย์เลอร์ (Taylor expansion) สามารถการประมาณค่าการสูญเสียในบริบทของการ ทำนายหลายผลลัพธ์ได้

$$f(x) = f(x_0) + (Df(x_0))(x - x_0) + \dots + \frac{D^k f(x_0)}{k!}(x - x_0)^{\otimes k} + R(x_0)$$

เมื่อ f(x) คือ ฟังก์ชันที่ต้องการประมาณค่า

 $f(x_0)$ คือ ค่าของฟังก์ชันที่จุดเริ่มต้น $oldsymbol{\mathcal{X}}_{oldsymbol{0}}$

 $Df(x_0)$ คือ อนุพันธ์อันดับแรกของฟังก์ชันที่จุด x_0

 $x-x_0$ คือ ความแตกต่างระหว่างค่าปัจจุบันกับค่าที่จุดเริ่มต้น

 $rac{D^k f(x_0)}{k!}$ คือ อนุพันธ์อันดับ k

igotimes k คือ การคูณแบบ Tensor Product โดยทำซ้ำ k ครั้ง

หลังจากนั้นทำให้เป็นมาตรฐานโดยการใช้สองพจน์แรก (2-jet) ในการประมาณค่าฟังก์ชันเริ่มต้น มีสมการดังนี้

$$L(\hat{f}_m) = L(\hat{f}_{m-1}) + h_m \cdot DL(\hat{f}_{m-1}) + \frac{1}{2}h_m^{\otimes 2} \cdot D^2L(\hat{f}_{m-1})$$

เมื่อ $L(\hat{f}_{m-1})$ คือ ฟังก์ชันการสูญเสียที่คำนวณจากค่าทำนายในรอบก่อนหน้า

 h_m คือ ค่าการปรับปรุงที่แบบจำลองทำในรอบที่ m

 $DL(\hat{f}_{m-1})$ คือ อนุพันธ์แรกของฟังก์ชันความสูญเสียที่จุด \hat{f}_{m-1}

 $D^2L(\hat{f}_{m-1})$ คือ อนุพันธ์อันดับสองของฟังก์ชันความสูญเสียที่จุด \hat{f}_{m-1}

2. เรียนรู้ซ้ำ สำหรับแต่ละรอบ $m=1,\dots,M$:

ฟังก์ชันการสูญเสียในสำหรับของการทำนายหลายผลลัพธ์ โดยการรวมทุกมิติของใบ (leaves) ช่วยในการคำนวณฟังก์ชันสูญเสียของต้นไม้

$$\hat{L}(\hat{y}_m) = -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^{u} \left(\frac{\sum_{j} ((G_m^i)_j)^2}{\sum_{j} ((\hat{H}_m^i)_j) + \lambda} \right) + \gamma T_m$$

เมื่อ $\widehat{L}(\widehat{y}_m)$ คือ ฟังก์ชันการสูญเสียที่คำนวณจากค่าทำนายในรอบที่ m

น คือ จำนวนของมิติของตัวแปรผลลัพธ์ หรือ จำนวนตัวแปรผลลัพธ์

 T_m คือ จำนวนใบ (leaf nodes) ของต้นไม้ รอบที่ m

2.1 คำนวณค่าอนุพันธ์อันดับหนึ่งและอนุพันธ์อันดับสองของฟังก์ชันการสูญเสียสำหรับหลายผลลัพธ์

Gradient
$$G(\hat{y}) = (\frac{\partial L}{\partial (\hat{y})_1}(\hat{y}), \dots, \frac{\partial L}{\partial (\hat{y})_u}(\hat{y}))$$

$$\text{Hessian} \qquad H(\hat{y}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 L}{\partial (\hat{y})_1^2} (\hat{y}) & \dots & \frac{\partial^2 L}{\partial (\hat{y})_1 \partial (\hat{y})_u} (\hat{y}) \\ \dots & \dots & \dots \\ \frac{\partial^2 L}{\partial (\hat{y})_u \partial (\hat{y})_1} & \dots & \frac{\partial^2 L}{\partial (\hat{y})_u^2} (\hat{y}) \end{pmatrix}$$

2.2 สร้างแบบจำลองการถดถอยใหม่ h_m โดยใช้ชุดข้อมูล x_i จาก Gradient และ Hessian ที่ คำนวณได้ เพื่อให้ต้นไม้สามารถปรับปรุงฟังก์ชันการพยากรณ์ได้ดีขึ้น

$$\left\{ \left(x_i, -\frac{\sum_j (G_m^i)_j}{\sum_j (\widehat{H}_m^i)_j + \lambda} \right) : i = 1, \dots, n \right\}$$

ในแต่ละโหนดของต้นไม้จะมีการเลือกจุดแบ่งที่เพิ่มความแม่นยำสูงสุด ซึ่ง Gain เป็นค่าที่ใช้วัด ประสิทธิภาพของการแบ่งใบการแบ่ง หากจุดใดมีค่าสูงจะถือว่าความสามารถในการลดความสูญเสียมาก มี สมการดังนี้

$$\begin{aligned} \text{Gain} &= \frac{1}{2} \left[\sum_{i=1}^{u} \left(\frac{\sum_{j \in I_{l}} ((G_{m}^{i})_{j})^{2}}{\sum_{j \in I_{l}} ((\widehat{H}_{m}^{i})_{j}) + \lambda} \right) + \sum_{i=1}^{u} \left(\frac{\sum_{j \in I_{r}} ((G_{m}^{i})_{j})^{2}}{\sum_{j \in I_{r}} ((\widehat{H}_{m}^{i})_{j}) + \lambda} \right) - \sum_{i=1}^{u} \left(\frac{\sum_{j \in I} ((G_{m}^{i})_{j})^{2}}{\sum_{j \in I} ((\widehat{H}_{m}^{i})_{j}) + \lambda} \right) \right] \\ &- \gamma \end{aligned}$$

หลังจากนั้นจะทำการอัปเดตฟังก์ชันก์ชันการทำนาย $\hat{f}_m = \hat{f}_{m-1} + \eta h_m$ เมื่อ η คือ ค่าพารามิเตอร์ควบคุมขนาดการเปลี่ยนแปลงที่เกิดจากต้นไม้ใหม่ หรือ learning rate เป็นค่าคงที่ที่ใช้ควบคุม อัตราการเรียนรู้ เพื่อไม่ให้การอัปเดตแต่ละรอบมีขนาดใหญ่เกินไป

3. เมื่อทำซ้ำทุกรอบ M หรือจนกว่าจะถึงเงื่อนไขหยุด เช่น หรือจนกว่าจะถึงเงื่อนไขการหยุดฟังก์ชัน การสูญเสียลดลงหรือครบเงื่อนไขของพารามิเตอร์ที่กำหนด ดังนั้นผลลัพธ์คือฟังก์ชันการทำนาย \hat{f}_M ที่รวมการ เรียนรู้จากทุกต้นไม้เข้าด้วยกัน

การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบเอ็กตรีมเกรเดียนต์บูสติง มีความสามารถในการจับความสัมพันธ์ ระหว่างตัวแปรผลลัพธ์ได้ดี เนื่องจากใช้โมเดลเดียวในการพยากรณ์หลายผลลัพธ์พร้อมกัน การใช้ฟังก์ชันการ สูญหายที่เหมาะสมร่วมกับ L2 Regularization ช่วยลดความซับซ้อนของต้นไม้และลดโอกาสในการเกิด overfitting นอกจากนี้ การคำนวณอนุพันธ์อันดับแรกและอันดับสองทำให้สามารถหาจุดแบ่งได้อย่างรวดเร็ว และแม่นยำ ในขณะที่การอัปเดตพารามิเตอร์ในแต่ละรอบช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียนรู้ ทำให้ กระบวนการสร้างแบบจำลองรวดเร็วขึ้น (Schagen, 2023)โดยในงานวิจัยนี้ใช้ Pyton library 'xgboost' ร่วมกับ MultiOutputRegressor คำสั่ง MultiOutputRegegressor(xgb) ของ scikti-learn ในการทำนาย พหุผลลัพธ์ สำหรับพารามิเตอร์หลักในการสร้างแบบจำลองมีดังนี้

- n_estimators : จำนวนต้นไม้ที่ใช้ในการสร้างแบบจำลอง

- eta : ควบคุมความเร็วในการเรียนรู้ของแบบจำลอง
- max depth : ความลึกสูงสุดของต้นไม้แต่ละต้น
- min_child_weight : ค่าขั้นต่ำของน้ำหนักที่ใช้ในการแบ่งโหนด
- subsample : อัตราการสุ่มข้อมูลตัวอย่างในแต่ละรอบการสร้างต้นไม้
- seed : คือค่าที่ใช้ในการตั้งค่า random_state เพื่อทำให้การสุ่มค่าต่างๆ คงที่

2.1.5.3 การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบไลท์เกรเดียนต์บูสติง (Multi-Output Light Gradient

Boosting Regression: LGBMR)

แบบจำลอง LGBR เป็นแบบจำลองที่มีโครงสร้างเป็นแบบต้นไม้หลายๆ ต้น โดยต้นไม้เหล่านี้จะ ถูกสร้างขึ้นจากข้อมูลฝึก คือ แบบจำลองจะทำการค้นหาตัวแปรอิสระที่ส่งผลต่อตัวแปรตามโดยจะเปรียบเทียบ ความสามารถในการแบ่งกลุ่มค่าผลลัพธ์ของตัวแปรตาม ตามค่าตัวแปรอิสระที่เปลี่ยนแปลงไป จากนั้นจะสร้าง เงื่อนไขว่า ถ้าตัวแปรอิสระดังกล่าวมีค่าอยู่ในช่วงแต่ละช่วง ตัวแปรตามควรจะมีค่าเท่าไหร่ โดยจะใช้ค่าเฉลี่ยของ ตัวแปรตามที่ถูกจัดกลุ่มอยู่ในกลุ่มเดียวกัน ต่อมาแบบจำลองจะตรวจสอบการแบ่งกลุ่มว่าจะสามารถแยกค่าตัว แปรตามที่มีค่าแตกต่างกันออกจากกันและจับกลุ่มค่าตัวแปรตามไว้ให้อยู่ใกล้เคียงกัน จะดีกว่าการไม่แบ่งกลุ่ม หรือไม่ ถ้าหากไม่ดีกว่าจะไม่ทำการแบ่งกลุ่มนั้น เมื่อได้ตัวแปรอิสระที่ใช้ในการแบ่งกลุ่มแล้ว แบบจำลองจะเริ่ม สร้างต้นไม้โดยใช้ตัวแปรอิสระดังกล่าวแตกกิ่งค่าความเป็นไปได้ของตัวแปรตามออกมา จากนั้นแบบจำลองจะ ทำซ้ำตามที่กล่าวมากับตัวแปรอิสระอื่น ๆ ที่ยังไม่ถูกเลือกจนได้ต้นไม้ที่ประกอบด้วยกิ่งจำนวนมาก ซึ่งจะมีความ ละเอียดในการทำนายค่าตัวแปรตาม โดยแบบจำลอง LGBR มีความสามารถในการจัดการข้อมูลขนาดใหญ่ และ ทำงานได้เร็วมากเมื่อเทียบกับ Gradient Boosting (FINNOMENA, 2565) และคุณสมบัติที่โดดเด่นของ LGBR คือความสามารถในการฝึกโดยอิงจากฟังก์ซันการสูญเสีย (loss function) ที่แตกต่างกัน

โดยหลักการหลักของ LGBR คือใช้กลยุทธ์การเติบโตของต้นไม้แบบ Leaf-wise ซึ่งต่างจาก Gradient Boosting แบบเดิมที่ใช้ Level-wise โดย Leaf-wise จะเลือกขยายใบที่ลดค่าฟังก์ชันการสูญเสียได้ มากที่สุดก่อน จะทำให้มีการเรียนรู้ที่รวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากขึ้น และ LGBR ใช้เทคนิค Histogrambased Algorithm ที่ลดการคำนวณที่จำเป็นในการหาจุดแบ่ง (split points)

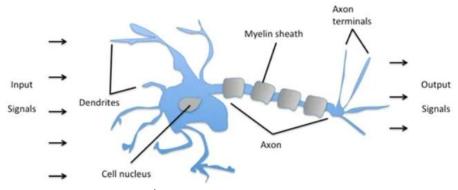
โดยในงานวิจัยนี้ใช้ Pyton library 'lightgbm' ร่วมกับ MultiOutputRegressor คำสั่ง
MultiOutputRegegressor(lightgbm) ของ scikti-learn ในการทำนายพหุผลลัพธ์ สำหรับพารามิเตอร์หลัก
ในการสร้างแบบจำลองมีดังนี้

- objective : ประเภทของปัญหาที่ต้องการจัดการ
- learning_rate : อัตราการเรียนรู้ที่ใช้ในการปรับค่าถ่วงน้ำหนักของแบบจำลอง
- n_estimators : จำนวนต้นไม้ที่ใช้ในการสร้างแบบจำลอง
- max_depth : ความลึกสูงสุดของต้นไม้แต่ละต้น

- subsample : อัตราการสุ่มข้อมูลตัวอย่างในแต่ละรอบการสร้างต้นไม้
- min_child_weight : ค่าขั้นต่ำของน้ำหนักที่ใช้ในการแบ่งโหนด
- num_leaves : จำนวนใบสูงสุดในแต่ละต้นไม้
- min_data_in_leaf : จำนวนข้อมูลขั้นต่ำในแต่ละใบ

2.1.5.4 การถดถอยพหุผลลัพธ์โครงข่ายประสาทเทียม (Multi-Output artificial neural network: M-ANN)

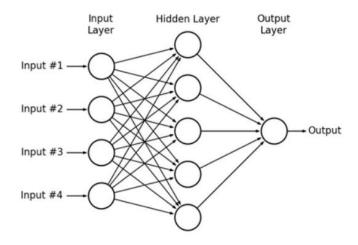
แบบจำลอง Artificial Neural Network (ANN) เป็นหนึ่งในวิธีการของการเรียนรู้เชิงลึกซึ่ง อยู่ภายใต้แนวทางของการเรียนรู้แบบมีผู้สอนที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับงานได้หลายด้าน เช่น การทำนาย การจัดกลุ่ม เป็นต้น โดยแนวคิดหลักของ ANN ได้รับแรงบันดาลใจจากโครงสร้างและการทำงานของสมอง มนุษย์ ซึ่งพยายามเลียนแบบการทำงานของเซลล์ประสาทเพื่อประมวลผลข้อมูล แสดงดังภาพที่ 2.12



ภาพที่ 2.10 แผนผังเซลล์ประสาทมนุษย์

หมายเหตุ. จาก https://www.researchgate.net/publication/343921333_Modeling_and_ Predicting_of_ Motor_Insurance_Claim_Amount_using_Artificial_Neural_Network

ANN ประกอบไปด้วย โหนด หลายโหนด ซึ่งคล้ายกับเซลล์ประสาทของมนุษย์ที่เชื่อมต่อกัน ด้วยลิงค์และโต้ตอบกัน มีส่วนประกอบสำคัญ คือ ข้อมูลป้อนเข้า (Input layer) ชั้นซ่อน (Hidden Layer) และข้อมูลส่งออก (Output layer) ซึ่งมีหลักการทำงานดังภาพที่ 2.11



ภาพที่ 2.11 ตัวอย่างการทำงานแบบจำลอง ANN

หมายเหตุ. จาก https://www.researchgate.net/publication/343921333_Modeling_and_ Predicting_of_Motor_Insurance_Claim_Amount_using_Artificial_Neural_Network

จากภาพที่ 2.11 โครงสร้างพื้นฐานของ ANN จะประกอบไปด้วย 3 ส่วนหลัก

ชั้นข้อมูลป้อนเข้า (Input layer) เป็นชั้นที่จะทำการป้อนข้อมูลเข้า จำนวนโหนดในชั้นนี้จะ ขึ้นอยู่กับข้อมูลที่นำเข้าแบบจำลองหรือตัวแปรอิสระที่จะนำเข้าสู่แบบจำลอง

ชั้นช่อน (Hidden Layer) คือชั้นที่อยู่ระหว่างชั้นข้อมูลนำเข้าและชั้นข้อมูลส่งออก ซึ่งมี บทบาทสำคัญในการเรียนรู้ของแบบจำลอง ในชั้นช่อนสามารถมีหลายชั้นและแต่ละชั้นสามารถมีจำนวนโหนด เพอร์เซพตรอน (Perceptron) ได้ตามต้องการ เพอร์เซพตรอนเป็นหน่วยที่รับข้อมูลจากชั้นก่อนหน้า แล้ว คำนวณและส่งผลลัพธ์ผ่านฟังก์ชันกระตุ้น (Activation Function)

ชั้นข้อมูลส่งออก (Output layer) เป็นชั้นที่จะนำข้อมูลจากการคำนวณชั้นที่ผ่านมาไปใช้ จำนวน โหนดในชั้นนี้จะขึ้นอยู่กับตัวแปรตาม ซึ่งสามารถมีมากกว่า 1 โหนดได้ (อัครพล พรหมพิริยะพงษ์, 2566)

ซึ่ง ANN สามารถทำนายแบบพหุผลลัพธ์ได้โดยใช้ MLPRegressor (Multi-Layer Perceptron Regressor) ใน scikit-learn ซึ่งเป็นแบบจำลองปัญญาประดิษฐ์ประเภท ANN ออกแบบมาเพื่อใช้ในการ แก้ปัญหาการถดถอย ซึ่งคาดการณ์ตัวแปรตามแบบต่อเนื่องและสามารถทำนายผลลัพธ์ได้หลายตัวแปรโดยไม่ ต้องใช้ร่วมกับ Multi-Output Regression ดังนั้น MLPRegressor เป็นทางเลือกที่ดีสำหรับการแก้ปัญหา ทำนายค่าตัวเลขที่ต้องการแบบจำลองที่มีความยืดหยุ่นสูงและสามารถจัดการกับความซับซ้อนของข้อมูลได้ซึ่ง ในงานวิจัยจะใช้พารามิเตอร์หลักดังนี้

- hidden_layer_sizes: การกำหนดจำนวนขั้นและจำนวนหน่วยประสาทในแต่ละ hidden layer เช่น (4,2) หมายความว่าในชั้นซ่อนจะมีทั้งหมด 2 ชั้น โดยชั้นแรกจะมี 4 โหนด และ ชั้นที่สองจะมี 2 โหนด

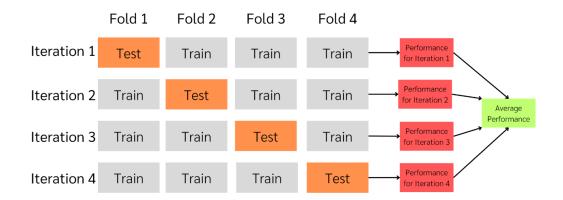
- solver: การปรับน้ำหนักของแบบจำลอง เช่น lbfgf ใช้สำหรับปัญหา optimization และ adam ใช้สำหรับการฝึกโครงข่ายประสาท
- activation: ฟังก์ชันที่ใช้ในการแปลงข้อมูลจากแต่ละชั้นของโครงข่ายประสาทเทียม ก่อน ส่งไปยังชั้นถัดไป จะสามารถกำหนดเป็น 'identity' เป็นการส่งไปโหนดต่อไปโดยชั้น ฟังก์ชันเอกลักษณ์ f(x)=x และ 'relu' เป็นการส่งไปยังโหนดต่อไปโดยใช้ฟังก์ชัน Rectified Linear Unit คือ f(x)=max(0,x)
- learning_rate: อัตราการเรียนรู้ที่ใช้ในการปรับพารามิเตอร์

2.1.6 การฝึกแบบจำลอง (Model train)

การฝึกสอนแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่องหมายถึงกระบวนการที่ใช้ข้อมูลการฝึกเพื่อปรับ พารามิเตอร์ต่างๆของแบบจำลองให้สามารถทำนายผลลัพธ์ได้อย่างแม่นยำ การฝึกแบบจำลองจะทำงานกับ ข้อมูลที่มีป้ายกำกับ ซึ่งประกอบด้วยคุณลักษณะและค่าผลลัพธ์ที่ต้องการ โดยผ่านขั้นตอนการเรียนรู้หลาย รอบเพื่อค้นหาพารามิเตอร์ที่เหมาะสมที่สุด ซึ่งสามารถลดความผิดพลาดระหว่างผลลัพธ์ที่คาดการณ์และ ผลลัพธ์จริง ในงานวิจัยนี้จะใช้เทคนิค K-Fold Cross-Validation โดยใช้ชุดข้อมูลฝึกอบรมที่แบ่งมา 80% สำหรับการฝึกและทดสอบแบบจำลอง เพื่อตรวจสอบความแม่นยำของแบบจำลองและปรับปรุงประสิทธิภาพ

K-fold Cross-validation เป็นเทคนิคการเรียนรู้ของเครื่องที่ใช้เพื่อประเมินประสิทธิภาพของ แบบจำลอง โดยเฉพาะเมื่อข้อมูลมีจำกัด เทคนิคนี้จะทำการแบ่งข้อมูลออกเป็น K ส่วน ซึ่งเรียกว่า folds โดย ในแต่ละรอบการประเมินหนึ่ง fold จะถูกใช้เป็นชุดทดสอบ (Test Set) หรือชุดตรวจสอบ (Validation Set) ขณะที่ folds ที่เหลือจะรวมกันเป็นชุดฝึก (Training Set) แบบจำลองจะได้รับการฝึกและทดสอบ K ครั้ง โดย การเปลี่ยน fold ที่ใช้เป็นชุดทดสอบในแต่ละครั้ง วิธีการนี้ช่วยให้การประเมินแบบจำลองมีความแม่นยำและ สม่ำเสมอมากขึ้น แสดงดังภาพที่ 2.14

หลังจากเสร็จสิ้นกระบวนการ K-fold Cross-validation แบบจำลองจะถูกทดสอบเพิ่มเติมกับ ข้อมูลที่ไม่ได้ใช้ในการฝึกหรือในการ Cross-validation ซึ่งเรียกว่า test set เพื่อประเมินความแม่นยำที่ แท้จริงของแบบจำลองในสภาพแวดล้อมที่ไม่เคยเห็นมาก่อน



ภาพที่ 2.12 กระบวนการทำงานของ 4-fold Cross-validation

2.1.7 การปรับไฮเปอร์พารามิเตอร์ (Hyperparameter Tuning)

การปรับไฮเปอร์พารามิเตอร์เป็นกระบวนการสำคัญในการพัฒนาแบบจำลองการเรียนรู้ของ เครื่อง เนื่องจากไฮเปอร์พารามิเตอร์ที่เลือกใช้นั้นมีผลต่อประสิทธิภาพของแบบจำลองอย่างมาก ไม่น้อยไปกว่า พารามิเตอร์ที่เรียนรู้จากข้อมูล การกำหนดค่าไฮเปอร์พารามิเตอร์จะทำล่วงหน้าก่อนการฝึกแบบจำลอง ซึ่ง หากไฮเปอร์พารามิเตอร์ถูกตั้งค่าอย่างเหมาะสม จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการทำนายของแบบจำลองได้แม่นยำ ยิ่งขึ้น

ไฮเปอร์พารามิเตอร์ คือค่าที่ผู้ใช้กำหนดเองก่อนที่แบบจำลองจะเริ่มการเรียนรู้ เช่น สำหรับ Random Forest การตั้งค่า n_estimators เป็นจำนวนต้นไม้ที่ใช้ในการสร้างแบบจำลอง การกำหนดค่า ไฮเปอร์พารามิเตอร์อย่างเหมาะสมมีความสำคัญเพื่อควบคุมการฝึกแบบจำลองและให้ได้ผลลัพธ์ที่ดีที่สุด โดย วิธีค้นหาไฮเปอร์พารามิเตอร์ วิธีการค้นหาไฮเปอร์พารามิเตอร์ที่เหมาะสมมีหลายวิธี เช่น Manual Search Grid Search และ Random Search มีรายละเอียดดังนี้

- 1) Manual Search คือวิธีการที่เลือกค่าไฮเปอร์พารามิเตอร์จากประสบการณ์และความ คิดเห็นส่วนตัว โดยสร้างแบบจำลองจากค่าที่เลือกและทำการวัดความแม่นยำของแบบจำลองนั้น ๆ เป็นระยะ ๆ จนกว่าจะได้ค่าความแม่นยำที่พึงพอใจ วิธีนี้ขึ้นอยู่กับความรู้และประสบการณ์ของผู้พัฒนาเพื่อกำหนด ค่าไฮเปอร์พารามิเตอร์ที่ดีที่สุดสำหรับแบบจำลอง
- 2) Grid Search คือ เทคนิคการค้นหาแบบกริดที่ใช้ในการค้นหาค่าไฮเปอร์พารามิเตอร์ที่ เหมาะสมอย่างเป็นระบบ โดยจะสร้างตารางของค่าที่กำหนดไว้ล่วงหน้าและทำการทดสอบแต่ละชุด พารามิเตอร์อย่างครบถ้วน จากนั้นจะประเมินประสิทธิภาพของแบบจำลองที่สร้างขึ้นจากชุดพารามิเตอร์ เหล่านั้น เมื่อการทดสอบครบทุกชุดแล้ว แบบจำลองที่มีชุดพารามิเตอร์ที่ให้ผลลัพธ์แม่นยำที่สุดจะถือว่าดีที่สุด แม้ว่าจะเป็นวิธีที่เข้าใจง่ายและตรงไปตรงมา แต่การใช้ Grid Search อาจใช้เวลาค่อนข้างมาก โดยเฉพาะเมื่อ จำนวนชุดพารามิเตอร์และความละเอียดของกริดสูง (BDI, 2024)

3) Random Search เป็นเทคนิคที่ใช้ในการค้นหาค่าพารามิเตอร์ที่ดีที่สุดสำหรับแบบจำลอง การเรียนรู้ของเครื่อง โดยการสุ่มเลือกค่าพารามิเตอร์จากช่วงที่กำหนดไว้ ซึ่งแตกต่างจาก Grid Search ที่จะ ทดสอบทุกค่าที่เป็นไปได้ในช่วงที่กำหนดไว้ Random Search จะเลือกทดสอบค่าบางส่วนที่สุ่มมาเท่านั้น ทำ ให้ใช้เวลาน้อยกว่าและสามารถค้นหาพารามิเตอร์ที่เหมาะสมได้อย่างรวดเร็ว (Bergstra & Bengio, 2012)

2.1.8 การประเมินและเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลอง (Model Evaluation and Comparison)

เพื่อประเมินและเปรียบเทียบประสิทธิภาพแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์โดยทั่วไป จะ คำนวณค่าเฉลี่ยของความคลาดเคลื่อนในการทำนายตัวแปรตามแต่ละตัวแปรแยกกัน จากนั้นจึงนำมาหา ค่าเฉลี่ย เพื่อประเมินประสิทธิภาพของแบบจำลอง โดยมักจะวัดจากค่าดังนี้ 1. ค่าเฉลี่ยความคลาดเคลื่อน กำลังสอง (Mean Square Error: MSE) 2. ค่ารากที่สองของค่าเฉลี่ยค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสอง (Root Mean Squared Error: RMSE) เนื่องจากค่า MSE เป็นค่าวัดความถูกต้องของการทำนายที่วัดจากการยก กำลังสองของค่าความคลาดเคลื่อน โดยจะให้ความสำคัญกับค่าทำนายที่แตกต่างไปจากค่าจริงมาก จึงทำให้ อ่อนไหวต่อค่าความคลาดเคลื่อนที่มีขนาดใหญ่ หากมีค่าความคลาดเคลื่อนสูงเมื่อยกกำลังจะทำให้มีค่ามาก จึง นิยมใช้ RMSE ในการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลอง

1) ค่าเฉลี่ยความคลาดเคลื่อนกำลังสอง (Mean Square Error: MSE) มีสมการดังนี้

MSE =
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

2) ค่ารากที่สองของค่าเฉลี่ยค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสอง (Root Mean Squared Error: RMSE) มีสมการดังนี้

$$RMSE = \sqrt{MSE}$$

การเปรียบเทียบประสิทธิภาพของทั้งค่าเฉลี่ยความคลาดเคลื่อนกำลังสอง (MSE) และค่าราก ที่สองของค่าเฉลี่ยค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสอง (RMSE) หากค่าของการคำนวณมีค่าน้อยแสดงว่าแบบจำลอง มีประสิทธิภาพมาก (Borchani et al., 2015)

3) ค่าความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ย (Mean Absolute Error: MAE) เป็นการประเมินความ แม่นยำของแบบจำลองการถดถอยโดยการวัดผลต่างสัมบูรณ์โดยเฉลี่ยระหว่างค่าที่คาดการณ์ไว้กับค่าเป้าหมาย ข้อดีของมาตรวัดนี้คือมีความทนทานต่อค่าผิดปกติมากกว่าวิธีอื่น โดยให้การแสดงข้อผิดพลาดที่สมดุล และ ตีความได้ง่ายเนื่องจากไม่สนใจทิศทางของความคลาดเคลื่อน (Ahmed, 2023) โดยมีสมการดังนี้

$$MAE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} |y_i - \hat{y}_i|$$

โดย n คือ จำนวนข้อมูลทดสอบ

 y_i คือ ค่าจริงของข้อมูลลำดับที่ i เมื่อ i = 1,2,3..., n

 \hat{y}_i คือ ค่าทำนายของข้อมูลลำดับที่ i เมื่อ i = 1,2,3..., n

4) ค่าร้อยละความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ย (Mean Absolute Percentage Error: MAPE) ซึ่งใช้การรายงานผลเป็นร้อยละความคลาดเคลื่อนระหว่างค่าที่ทำนายกับค่าผลลัพธ์จริง ทำให้สามารถทำความ เข้าใจถึงระดับความแม่นยำได้ แต่ยังมีข้อจำกัดอยู่คือตัวหารของสมการคือค่าจริง หากค่าจริงเป็น 0 จะไม่ สามารถหาค่าได้ หรือหากใกล้เคียง 0 จะทำให้ค่าความคลาดเคลื่อนมีค่าผิดปกติ โดยมีสมการดังนี้

MAPE =
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \frac{|y_i - \hat{y}_i|}{|y_i|} \times 100$$

ค่าความคลาดเคลื่อนเฉลี่ยเปอร์เซ็นต์ (MAPE) ไม่สามารถคำนวณได้เมื่อค่าจริงเท่ากับศูนย์ เนื่องจาก ต้องมีการหารด้วยค่าจริง จึงได้มีการพัฒนาตัวชี้วัดประสิทธิภาพใหม่ที่เรียกว่า ค่าร้อยละความคลาดเคลื่อน สัมบูรณ์เฉลี่ยแบบสมมาตร

5) ค่าร้อยละความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ยแบบสมมาตร (Symmetric Mean

Absolute Percentage Error: SMAPE) เพื่อแก้ไขปัญหาดังกล่าว SMAPE เป็นตัววัดความผิดพลาดที่ปรับปรุง จาก MAPE โดยเปลี่ยนตัวหารจากค่าจริงเพียงอย่างเดียว เป็นค่าเฉลี่ยระหว่างค่าจริงและค่าที่ทำนายใน รูปแบบค่าสัมบูรณ์ ซึ่งช่วยลดผลกระทบของค่าจริงที่เป็นศูนย์หรือใกล้ศูนย์ในการคำนวณ (Hmong.in.th., n.d.)

SMAPE =
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \frac{|y_i - \hat{y}_i|}{\frac{|y_i| + |\hat{y}_i|}{2}} \times 100$$

 y_i คือ ค่าจริงของข้อมูลลำดับที่ i เมื่อ i = 1,2,3..., n

 \hat{y}_i คือ ค่าทำนายของข้อมูลลำดับที่ i เมื่อ i = 1,2,3..., n

2.1.9 Shapley Additive Explanation (SHAP)

Shapley Additive Explanation เป็นเครื่องมือแสดงภาพที่สามารถใช้ในการอธิบายการ ทำนายของแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่อง SHAP ใช้แนวคิดพื้นฐานจาก ค่า Shapley (Shapley Value) ที่มาจาก ทฤษฎีเกม (Game Theory) มีหลักการคือ ตัวแปรในแบบจำลองจะถูกมองว่าเป็น "ผู้เล่น" และการ คำนวณค่า Shapley เพื่อค่าประเมินผลกระทบของตัวแปรแต่ละตัวในแบบจำลอง กล่าวคือ ผลกระทบจาก การร่วมมือของผู้เล่นแต่ละคนเป็นเท่าไหร่ โดยเฉลี่ย การเปลี่ยนแปลงของการคาดการณ์เมื่อมีตัวแปรเข้าร่วม ชุดข้อมูลแต่ละชุด หากมีค่า Shapley Value สูง แสดงว่าทำให้ผลการทำนายมีความแม่นยำขึ้นมาก โดยมี สมการและแนวคิดของ Shapley Value ดังนี้

ขนาดของผลกระทบ ϕ_j ที่มีค่าของตัวแปรตัวที่ j ส่งผลให้การทำนายของจุดข้อมูลที่พิจารณา ต่างจากค่าเฉลี่ยของทั้งชุดข้อมูล เช่น หากแบบจำลองที่ใช้เป็นแบบจำลองเชิงเส้น

$$\hat{f}(x) = \beta_0 + \beta_1 + \dots + \beta_p x_p$$

ค่าผลกระทบของ $oldsymbol{\phi}_{i}$ ที่ค่าของตัวแปรที่ j จะเขียนได้เป็น

$$\phi_j(\hat{f}) = \beta_j x_j - E(\beta_j X_j) = \beta_j x_j - \beta_j E(X_j)$$

โดย $\beta_j x_j$ คือการประเมินผลกระทบของตัวแปร x_j ณ จุดข้อมูลนั้น และ $E(\beta_j X_j)$ คือค่าเฉลี่ยของผลกระทบของตัวแปร x_j ณ จุดข้อมูลนั้น และ $E(\beta_j X_j)$ คือค่าเฉลี่ยของผลกระทบของตัวแปรนี้จากจุดข้อมูลทั้งหมด ซึ่งค่า ϕ_j คือค่าผลต่างของการทำนายเมื่อมีตัวแปรนั้นเทียบกับค่าเฉลี่ยของ การทำนาย เมื่อนำค่าผลกระทบจากตัวแปรทุกตัวมารวมกัน จะได้ผลลัพธ์ของการทำนายเท่ากับผลต่างของค่า ทำนายจุดนั้นกับค่าเฉลี่ยการทำนายของแบบจำลอง ดังสมการ

$$\sum_{j=1}^{p} \phi_j(\hat{f}) = \sum_{j=1}^{p} \left(\beta_j x_j - E(\beta_j X_j)\right)$$

$$= (\beta_0 + \sum_{j=1}^{p} \beta_j x_j) + (\beta_0 + \sum_{j=1}^{p} E(\beta_j X_j))$$

$$= \hat{f}(x) - E(\hat{f}(x))$$

(ปฏิภาณ ประเสริฐสม และ พีรดล สามะศิริ, 2566)

2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

Poufinas et al.(2023) ได้ศึกษาการทำนายมูลค่าการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในประกันภัย รถยนต์ เนื่องจากมีผลต่อกระแสเงินสด การตั้งราคาเบี้ยประกันภัย และการจัดการความเสี่ยงของบริษัท ประกันภัย โดยมีการนำเสนอตัวแปรที่ไม่ใหม่ในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน คือ สภาพอากาศและยอดขาย ทำนายด้วยแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) ดังนี้ 1. Support Vector Machines (SVM) 2. Decision Trees 3. Random Forests 4. Xgboost เพื่อทำนายมูลค่าการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนจากพอร์ตโฟลิโอ ประกันภัยรถยนต์ในกรุงเอเธนส์ ประเทศกรีซ ตั้งแต่ปี ค.ศ. 2008 ถึง ค.ศ. 2020 ผลการวิจัยแสดงให้เห็นว่าตัว แปรที่มีอิทธิพลมากที่สุด 3 ตัว ได้แก่ ยอดขายรถยนต์ใหม่ที่มีการชะลอข้อมูล 3 ไตรมาสและ 1 ไตรมาส และ อุณหภูมิต่ำสุดของสถานีอากาศ Elefsina ที่ชะลอข้อมูล 3 ไตรมาส และผลการประเมินประสิทธิภาพของ แบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่อง พบว่าแบบจำลองที่ดีที่สุดคือ Random Forests และรองลงมาคือ XGBoost

Kumar et al. (2020) ได้ศึกษาการทำนายจำนวนมูลค่าการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนจากการ ประกันภัยรถยนต์ในประเทศอินเดีย ซึ่งใช้ข้อมูลการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนประกันภัยรถยนต์ต่อทรัพย์สิน ตั้งแต่ปี ค.ศ.1981 ถึงปี ค.ศ. 2016 สำหรับวิเคราะห์ โดยใช้แบบจำลองหลายประเภทคือ Generalized Linear Model (GLM) สำหรับการวิเคราะห์ข้อมูลที่มีการแจกแจงแบบไม่ปรกติ ARIMA (Autoregressive Integrated Moving Average) ใช้ข้อมูลในอดีตเพื่อทำนายอนาคต และ Artificial Neural Network (ANN) ทำนายข้อมูลที่มีโครงสร้างไม่เชิงเส้น โดยมีความสามารถในการปรับตัวเองตามข้อมูลที่ได้รับ และได้ทำการ เปรียบเทียบ ผลการทำนายกับข้อมูลจริงของมูลค่าการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในช่วง 36 ปี ผลลัพธ์การ วิจัยพบว่าแบบจำลอง ANN มีประสิทธิภาพของการทำนายดีที่สุด โดยมีค่า RMSE เท่ากับ 0.17601 ในขณะที่ แบบจำลอง GLM ได้ค่า RMSE เท่ากับ 1.183 และ ARIMA ได้ค่า RMSE เท่ากับ 1.3748 ดังนั้นแบบจำลอง ANN มีความแม่นยำสูงกว่าแบบจำลองอื่นๆในการทำนายมูลค่าการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนประกันภัย รถยนต์ต่อทรัพย์สิน ซึ่งจะช่วยให้บริษัทประกันภัยสามารถคาดการณ์การเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในอนาคต ได้แม่นยำยิ่งขึ้น

Chen et al. (2020) ศึกษาการสร้างแบบจำลอง LightGBM (Light Gradient Boosting Machine) เพื่อทำนายความถี่ในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในประกันภัยรถยนต์ ข้อมูลที่ใช้มาจากบริษัทประกันภัย รถยนต์ของสหรัฐอเมริกา มีทั้งหมด 10,305 แถว และ 24 ตัวแปร แบ่งออกเป็นสามกลุ่มได้แก่ ตัวแปรที่ เกี่ยวกับเจ้าของรถ ตัวแปรที่เกี่ยวกับยานพาหนะ ตัวแปรที่เกี่ยวกับกรมธรรม์ เพื่อใช้ในการทำนายความถี่ใน การเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในประกันภัยรถยนต์ โดยมีการเปรียบเทียบวิธี LightGBM กับวิธีต่างๆ ได้แก่ 1. Gradient Decision Boosting Tree 2. Artificial Neural Network 3. Support Vector Machine 4. Generalized Linear Models ซึ่งพบว่า LightGBM สามารถจัดการกับข้อมูลที่ไม่สมดุลและมี ความสามารถในการทำนายที่ดีที่สุดเมื่อเทียบกับแบบจำลองอื่น มีประสิทธิภาพดังนี้ Accuracy เท่ากับ 0.835 และค่า AUC เท่ากับ 0.907

Jin (2021) ศึกษาการทำนายความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนรายบุคคล โดยพิจารณา มูลค่าการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนที่มีการรายงานแต่ยังไม่ได้รับการชำระ (Reported But Not Settled) สำหรับประกันวินาศด้วยแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่องประเภท ensemble ML models ทั้งหมด 3 แบบจำลอง ได้แก่ 1. XGBoost 2. Random Forest 3. Extra Trees มีข้อมูลสำหรับการวิจัย ทั้งหมด 500,914 ข้อมูล และ 32 ตัวแปร โดยใช้วิธีการ Grid Search เพื่อค้นหาค่าพารามิเตอร์ที่ดีที่สุด สำหรับแต่ละแบบจำลอง และนำมาทดสอบกับชุดข้อมูลทดสอบ ผลการวิจัยพบว่า XGBoost ให้ค่า RMSE ที่ ต่ำที่สุดและมีเวลาในการคำนวณที่เร็วที่สุดเมื่อเปรียบเทียบกับวิธี ensemble ML models อื่น ๆ นอกจากนี้ XGBoost ยังช่วยให้สามารถวิเคราะห์และตีความปัจจัยที่มีผลต่อการทำนายมูลค่าการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทน โดยใช้เทคนิค Tree SHAP พบว่าตัวแปรที่มีอิทธิพลต่อการทำนายมากที่สุดได้แก่ อายุของผู้เอา ประกันภัย ไตรมาสที่เกิดอุบัติเหตุ จำนวนปีของการพัฒนาระหว่างชุดฝึกและชุดทดสอบ และส่วนของร่างกาย ที่ได้รับบาดเจ็บ ตามลำดับ

กิตติศักดิ์ และคณะ (2564) ได้ศึกษาการตรวจจับการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนประกันภัยรถยนต์ ซึ่งมีวัตถุประสงค์ในงานวิจัยคือ 1) หาปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน 2) เปรียบเทียบ ประสิทธิภาพการทำนายของวิธีการคัดเลือกตัวแปรอิสระ 3 วิธี คือ ไม่มีการคัดเลือกคุณลักษณะ วิธีการ ถดถอยลอจิสติกทีละขั้น และวิธีต้นไม้ตัดสินใจ 3) เปรียบเทียบประสิทธิภาพการทำนายของ 3 อัลกอริทึม คือ วิธีนาอีฟเบย์ วิธีสุ่มป่าไม้ และวิธีบูสต์ติงปรับได้ และ 4) เปรียบเทียบประสิทธิภาพการทำนายของอัลกอริทึม ร่วมกับวิธีการคัดเลือกคุณลักษณะ จากการวิจัยพบว่าคุณลักษณะที่มีอิทธิพลต่อการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน คือ ลักษณะการเกิดเหตุ ภูมิภาคที่เกิดเหตุ อายุผู้เอาประกันภัย ประเภทการซ่อม ทุนประกันภัย และจำนวน เงินที่จ่ายรวมทั้งการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

Sun et al. (2024) ได้ศึกษาการประเมินความเสี่ยงการประกันภัยรถยนต์ซึ่งต้องการหาปัจจัยที่มีผล ต่อประกันภัยรถยนต์และเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองโดยใช้แบบจำลอง Actuarial Transformer (AT) ร่วมกับแบบจำลองแบบ Tree-Based คือ XGBoost, LightGBM, CatBoost เพื่อเพิ่ม ความแม่นยำของการทำนาย วัดประสิทธิภาพโดยใช้ค่า Poisson Deviance และ Improvement Index และ ยังใช้ SHAP เพื่อหาคุณลักษณะที่มีผลต่อการทำนาย จากการศึกพบว่าแบบจำลองที่ดีที่สุดคือ AT(CatBoost) ซึ่งอธิบายได้ว่าการนำ AT เข้ามาสามารถช่วยความแม่นยำของแบบจำลองเพิ่มขึ้นได้ และตัวแปรที่ส่งผลต่อ การทำนายคือ โบนัสมาลัส (BonusMalus), อายุของผู้ขับขี่ (DrivAge), ความหนาแน่นของประชากรในเมืองที่ ผู้ขับขี่อาศัยอยู่ (Density) และ อายุของรถ (VehAge)

ผู้วิจัยได้สรุปแบบจำลองและวิธีการที่ใช้ในการสร้างแบบจำลอง และสรุปตัวแปรที่ส่งผลต่อการ ทำนายการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนที่ได้จากการทบทวนวรรณกรรม ดังตารางที่ 2.1 และตารางที่ 2.2 ตามลำดับ

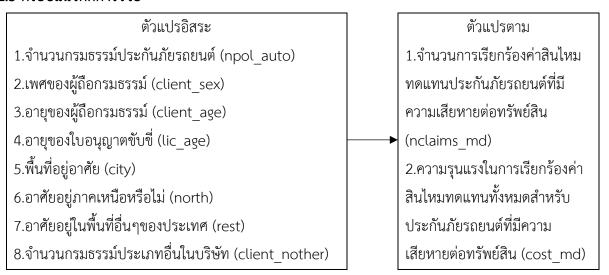
ตารางที่ 2.1 แบบจำลองและวิธีการที่ใช้ในการสร้างแบบจำลองจาการทบทวนวรรณกรรม

		แบบจำลอง		วิธีการ		
อ้างอิง	Random Forest	Extreme Gradient Boosting	Light Gradient Boosting	Artificial Neural Network	แบ่งข้อมูลด้วยอัตราส่วน 80:20	Hyperparameter Tuning
Poufinas et al.(2023)		\bigcirc			\bigcirc	
Kumar et al. (2020)						
Chen et al. (2020)				\bigcirc		\bigcirc
Jin (2021)	\bigcirc					\bigcirc
กิตติศักดิ์ และอื่น ๆ (2564)	✓				\bigcirc	
งานวิจัยที่เกี่ยวของมีการศึกษาแบบจำลองหรือวิธีการดังกล่าวแบบจำลองที่ศึกษาและมีประสิทธิภาพดีที่สุดเมื่อเทียบกับแบบจำลองอื่นในงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง						

ตารางที่ 2.2 ตัวแปรที่ส่งผลต่อการทำนายค่าเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนจาการทบทวนวรรณกรรม

		ตัวแปร						
อ้างอิง	จำนวนกรมธรรม์ประกันภัย	เพศของผู้ถือกรมธรรม์	อายุของผู้ถือกรมธรรม์	อายุของใบอนุญาตขับชื่	พื้นที่อยู่อาศัย	อาศัยอยู่ภาคเหนือหรือไม่	อาศัยอยู่ในพื้นที่อื่นๆของประเทศ	จำนวนกรมธรรม์ประเภทอื่น ในบริษัท
Chen et al. (2020)		\bigcirc	\checkmark		\bigcirc			
Jin (2021)								
กิตติศักดิ์ และอื่น ๆ (2564)		\bigcirc	✓			\bigcirc		
Sun (2024) 🗸								
🔾 งานวิจัยที่เกี่ยวของมีการศึกษาตัวแปรดังกล่าว								
🥏 ตัวแปรดังกล่าวมีผลต่อการทำนายหรือส่งผลต่อการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน								

2.3 กรอบแนวคิดการวิจัย



ภาพที่ 2.13 กรอบแนวคิดการวิจัย

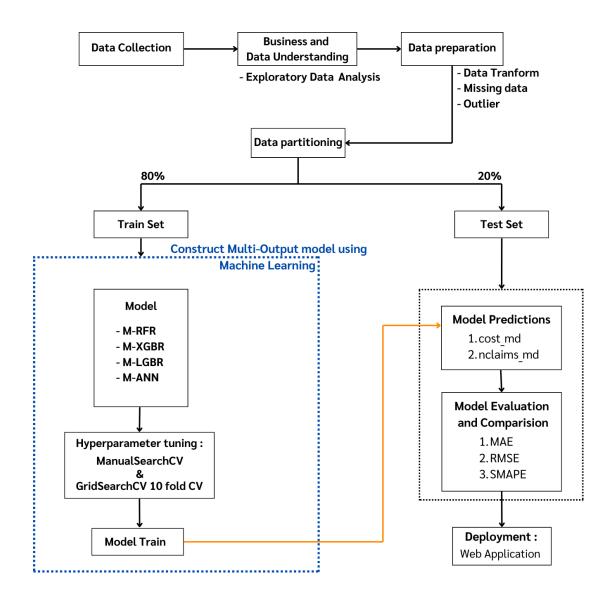
บทที่ 3

วิธีการดำเนินงานวิจัย

งานวิจัยเรื่อง การวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรงของการ เรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์ มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างและเปรียบเทียบประสิทธิภาพ ของแบบจำลองในการทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน สำหรับการเตรียม และวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยใช้ภาษา Python ผ่าน Google Colaboratory เวอร์ชั่น 3.10.12 โดยมีขั้นตอน การดำเนินการวิจัย ดังนี้

- 3.1 การทำความเข้าใจธุรกิจ
- 3.2 การศึกษาและทำความเข้าใจข้อมูล
- 3.3 การเตรียมข้อมูล
 - 3.3.1 การทำความสะอาดข้อมูล
 - 3.3.2 การแปลงข้อมูล
- 3.4 การสร้างแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์โดยใช้การเรียนรู้ของเครื่อง
 - 3.4.1 การแบ่งข้อมูล
 - 3.4.2 การสร้างแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่อง
- 3.5 การประเมินและเปรียบเทียบประสิทธิภาพแบบจำลอง
- 3.6 การนำแบบจำลองไปใช้งานจริง

โดยมีรายละเอียดขั้นตอนของการดำเนินงานวิจัย ดังภาพที่ 3.1



ภาพที่ 3.1 ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัย

3.1 การทำความเข้าใจธุรกิจ (Business Understanding)

ในขั้นตอนแรก จะทำการศึกษาว่าธุรกิจประกันภัยรถยนต์คืออะไร มีความสำคัญต่อภาคเศรษฐกิจ อย่างไร มีความเสี่ยงด้านใดบ้างที่ทำให้ธุรกิจประสบความล้มเหลว รวมถึงศึกษาว่ามีปัจจัยใดบ้างที่ส่ง ผลกระทบต่อความเสี่ยง

3.2 การศึกษาและทำความเข้าใจข้อมูล (Data Understanding)

ในขั้นตอนนี้จะทำความเข้าใจข้อมูล จัดทำ data dictionary และใช้ Exploratory Data Analysis: EDA ในการพรรณนาข้อมูล ได้แก่ การหาค่าเฉลี่ย ร้อยละ ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ค่าสูงสุด ต่ำสุด การกระจายตัวของข้อมูล และ scatter plot ดูความสัมพันธ์ของข้อมูล ข้อมูลที่ใช้ในการศึกษา คือข้อมูลการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนซึ่งเป็นข้อมูลทุติยภูมิ เป็นข้อมูล ของบริษัทประกันภัยแห่งหนึ่งในประเทศสเปน ตั้งแต่วันที่ 1 มกราคม ค.ศ. 2006 ถึง 31 ธันวาคม ค.ศ. 2015 ระยะเวลารวม 10 ปี มีทั้งหมด 10 ตัวแปร จำนวน 80,924 แถว ได้มาจากงานวิจัยของ Catalina Bolance and Raluca Vernic

3.3 การเตรียมข้อมูลก่อนการวิเคราะห์ (Data Preparation)

วัตถุประสงค์ของขั้นตอนนี้ คือการจัดการกับข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบที่เหมาะสมก่อนการวิเคราะห์ โดย ใช้โปรแกรม Google Collaboratory ในการเตรียมข้อมูล มีรายละเอียดการเตรียมข้อมูลดังนี้

3.3.1 การทำความสะอาดข้อมูล (Data Cleansing)

การทำความสะอาดข้อมูลเป็นการตรวจสอบข้อมูลและปรับปรุงข้อมูลให้มีคุณภาพมากขึ้น โดยหาจุด ผิดของข้อมูลและหาวิธีการปรับปรุงข้อมูลนั้น ในงานวิจัยนี้ประกอบด้วย

1) การตรวจสอบความถูกต้องและความแนบนัยของข้อมูล
เป็นการตรวจสอบข้อมูลว่า มีการบันทึกมาถูกต้องแนบนัยหรือไม่ จะทำการตรวจสอบความแนบ
นัยภายนอก (External consistency) ในแต่ละตัวแปร จะพิจารณาค่าที่เป็นไปได้ของข้อมูล หากพบว่าในแถว
ใด มีค่าของข้อมูลที่ไม่ถูกต้องแม้เพียงหนึ่งตัว จะทำการตัดข้อมูลทั้งแถวนั้นออก

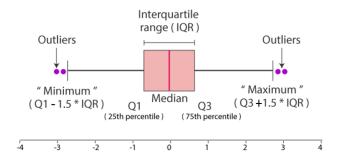
- 2) การจัดการกับค่าสูญหาย (Missing Value) ทำการตรวจสอบทุกแถว หากพบว่ามีข้อมูลสูญหายในแถวใด จะทำการตัดทั้งแถวนั้นออก
- 3) การจัดการกับค่านอกเกณฑ์ (Outliers)

โดยทั่วไปหากค่านอกเกณฑ์มีจำนวนน้อยกว่า 5% ของข้อมูลทั้งหมด จะคงค่านอกเกณฑ์ไว้เพื่อนำมา วิเคราะห์ต่อไป สำหรับข้อมูลเชิงคุณภาพที่มีค่าเป็น 0 และ 1 ไม่จำเป็นต้องจัดการกับค่านอกเกณฑ์ แต่สามารถใช้ วิธีการถ่วงน้ำหนักเพื่อให้แบบจำลองรับรู้ถึงความไม่สมดุลของข้อมูล (Kutner et al., 2004) มีหลักการในการหา ค่านอกเกณฑ์ดังนี้ ค่านอกเกณฑ์คือค่าที่มากกว่า Q3 + 1.5 * IQR หรือ Q1 - 1.5 * IQR

เมื่อ Q1 คือ ค่าจากเปอร์เซ็นไทล์ที่ 25 ของข้อมูล

Q3 คือ ค่าจากเปอร์เซ็นไทล์ที่ 75 ของข้อมูล

IQR (Interquartile Range) คือ Q3 - Q1 แสดงรายละเอียดดังภาพที่ 3.3



ภาพที่ 3.3 ลักษณะของ Box plot

อย่างไรก็ตาม ข้อมูลทางการประกันภัยรถยนต์มีความเฉพาะเจาะจง โดยปกติในรอบปีของการ ประกันภัยรถยนต์ ผู้เอาประกันภัยส่วนใหญ่ไม่ได้มีการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน เมื่อเกิดการเรียกร้องค่า สินไหมทดแทนขึ้นค่าเหล่านี้จึงเป็นค่านอกเกณฑ์ และมูลค่าของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนนั้นอาจสูงซึ่งผล ต่อการดำเนินธุรกิจประกันภัย การตัดค่านอกเกณฑ์ออกอาจทำให้การวิเคราะห์ไม่สะท้อนความเป็นจริง นอกจากนี้ค่านอกเกณฑ์เป็นส่วนสำคัญของการวิเคราะห์ความเสี่ยงของบริษัทประกันภัย และบริษัทประกันภัย จำเป็นต้องใช้ข้อมูลที่ครอบคลุมทุกสถานการณ์เพื่อให้สามารถกำหนดเบี้ยประกันภัยที่เหมาะสม ดังนั้นผู้วิจัยจะ ทำการวิเคราะห์เบื้องต้นว่า ค่านอกเกณฑ์มีจำนวนร้อยละเท่าใด แต่จะไม่ทำการตัดค่านอกเกณฑ์ออก โดยจะนำ ข้อมูลทั้งหมดที่ผ่านการเตรียมข้อมูลแล้วไปสร้างแบบจำลอง

3.3.2 การแปลงข้อมูล (Data Transformation)

การแปลงข้อมูล เพื่อให้ข้อมูลพร้อมที่จะนำเข้าในการสร้างแบบจำลองทำนายการเรียกร้องค่า สินไหมทดแทน การแปลงข้อมูลนอกจากจะช่วยป้องกันปัญหาค่าทำนายที่ไม่เหมาะสมแล้ว ยังช่วยลดความ แปรปรวนในข้อมูลและเพิ่มประสิทธิภาพการทำนายด้วยแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่อง ในงานวิจัยนี้ ประกอบด้วย

- 1) แปลงข้อมูลเชิงคุณภาพให้อยู่ในรูปของตัวเลข
- แปลงข้อมูลของตัวแปรตาม ได้แก่ ความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน
 (Y₁ และ Y₂ ตามลำดับ) เนื่องจากค่าตัวแปรตามทั้งสองไม่สามารถติดลบได้

ในการวิเคราะห์ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับตัวแปรตามหรือตัวแปรผลลัพธ์ด้วยแบบจำลองการเรียนรู้ของ เครื่อง อาจเกิดปัญหาค่าทำนายของแบบจำลองที่มีค่าติดลบได้ ส่งผลให้ผลลัพธ์ไม่สอดคล้องกับบริบทตัวแปร ผลลัพธ์ เพื่อแก้ไขปัญหานี้จึงมีการแปลงข้อมูลของตัวแปรโดยใช้ฟังก์ชันลอการิทึมธรรมชาติ (Logarithmic Transformation) ในการแปลงค่าตัวแปรผลลัพธ์ก่อนนำไปใช้ในการฝึกสอนแบบจำลอง (Model Training) มีการปรับค่า $\ln(y)$ โดยการเพิ่มค่าคงที่ 10^{-2} เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาค่าศูนย์ $\ln(0)$ ที่ไม่สามารถหาค่าได้ การเพิ่มค่าคงที่ 10^{-2} ช่วยป้องกันปัญหาค่าทำนายที่เป็นลบ โดยสมการที่ใช้ในการแปลงข้อมูลมีดังนี้

$$y' = \ln(y + 10^{-2})$$

หลังจากการทำนายโดยแบบจำลองเสร็จสิ้นแล้ว ค่าทำนายจะถูกแปลงกลับมาเป็นค่าตัวแปรเดิม (y) เพื่อให้ผลลัพธ์สอดคล้องกับข้อมูลจริงและเหมาะสมต่อการนำไปใช้ในเชิงปฏิบัติ โดยสมการที่ใช้ในการแปลง กลับคือ

$$y = \exp(y') - 10^{-2}$$

3.4 การสร้างแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์โดยใช้การเรียนรู้ของเครื่อง (Modeling)

ในงานวิจัยนี้ทำการการสร้างแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่องเพื่อทำนายจำนวน(ความถี่) และความ รุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน จำนวน 4 แบบจำลอง ได้แก่

- 1) การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบการสุ่มป่าไม้ (Multi-Output Random Forest Regression: M-RFR)
- 2) การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบเอ็กตรีมเกรเดียนต์บูสติง (Multi-Output XGBoost Regression: M-XGBR)
- 3) การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบไลท์เกรเดียนต์บูสติง (Multi-Output Light Gradient Boosting Regression: M-LGBR)
- 4) การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบโครงข่ายประสาทเทียม (Multi-Output Artificial Neural Network: M-ANN)

ก่อนที่จะทำการสร้างแบบจำลองจะทำการแบ่งข้อมูลที่ผ่านขั้นตอนการเตรียมข้อมูลมาแล้ว จากนั้น ทำการปรับแต่งพารามิเตอร์เพื่อใช้ในการสร้างแบบจำลอง สำหรับการคัดเลือกตัวแปรอิสระที่จะนำมาใช้สร้าง แบบจำลอง พบว่าข้อมูลที่ได้มีจำนวนตัวแปรอิสระไม่มาก กล่าวคือ มีจำนวน 8 ตัวแปร ดังนั้นผู้วิจัยจะนำตัว แปรอิสระทั้งหมดมาใช้ในการสร้างแบบจำลอง

3.4.1 การแบ่งข้อมูล (Data partitioning)

ข้อมูลที่ผ่านการเตรียมมาแล้วจะถูกแบ่งออกเป็นสองส่วน คือชุดข้อมูลฝึก (Train Set) คิดเป็น 80% จากข้อมูลทั้งหมด และชุดข้อมูลทดสอบ (Test Set) คิดเป็น 20% จากข้อมูลทั้งหมด หากข้อมูลของตัว แปรตามเป็นข้อมูลที่ไม่สมดุล (Imbalance data) จะทำการแบ่งข้อมูลด้วยวิธี stratify เพื่อให้สัดส่วนการ แบ่งกลุ่มของข้อมูลทั้งสองชุดยังคงใกล้เคียงกัน

การฝึกแบบจำลอง งานวิจัยนี้ใช้วิธี K-fold Cross Validation โดยกำหนดค่า K เท่ากับ 10 หมายความว่าชุดข้อมูลฝึกจะถูกแบ่งเป็น 10 ส่วนย่อยที่มีขนาดเท่ากัน ในแต่ละรอบของการฝึกแบบจำลอง จะ เลือกใช้ข้อมูล 9 ส่วนสำหรับฝึก และอีก 1 ส่วนที่เหลือใช้สำหรับทดสอบ แบบจำลองจะฝึกและทดสอบซ้ำกัน ทั้งหมด 10 รอบ โดยเปลี่ยนส่วนข้อมูลที่ใช้ทดสอบในแต่ละรอบ ทำให้ข้อมูลทั้งหมดถูกใช้ทั้งในการฝึกและ ทดสอบแบบสลับกัน กระบวนการนี้ช่วยเพิ่มความแม่นยำและความเสถียรของแบบจำลอง

3.4.2 แบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่อง (Model)

การสร้างแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่องเพื่อทำนายความถี่และความรุนแรงในการเรียกร้อง ค่าสินไหมทดแทน ใช้ข้อมูลชุดฝึกในการพัฒนาและปรับแต่งไฮเปอร์พารามิเตอร์ของแบบจำลอง ซึ่งจำเป็นต้อง กำหนดค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสมสำหรับแต่ละแบบจำลอง ในงานวิจัยนี้มีวิธีการปรับแต่งค่าพารามิเตอร์ดังนี้ ขั้นที่ 1 ปรับแต่งไฮเปอร์พารามิเตอร์ด้วยวิธี Manual Search เพื่อสำรวจค่าพารามิเตอร์เบื้องต้น

ขั้นที่ 2 นำค่าไฮเปอร์พารามิเตอร์จากขั้นตอนที่ 1. ไปกำหนดขอบเขตสำหรับการปรับแต่งไฮเปอร์ พารามิเตอร์เพิ่มเติมด้วยวิธี GridSearchCV เพื่อทดสอบทุกค่าที่เป็นไปได้ในช่วงพารามิเตอร์ที่กำหนด ผู้วิจัยใช้ Google Colaboratory ในการสร้างแบบจำลอง มี library ที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยแสดงใน

ตารางที่ 3.1 library ที่ใช้สำหรับวิเคราะห์ข้อมูล

ตารางที่ 3.1

library	Description
google.colab	ใช้สำหรับการเข้าถึงและทำงานร่วมกับ Google Drive
pandas	ใช้สำหรับการจัดการและวิเคราะห์ข้อมูลในรูปแบบ DataFrame เช่น CSV,
	Excel เป็นต้น
numpy	ใช้สำหรับการคำนวณเชิงตัวเลข เช่น ค่านอกเกณฑ์
pyarrow.parquet	ใช้สำหรับการอ่านและเขียนไฟล์ Parquet ซึ่งเป็นไฟล์ที่มีการบีบอัดและ
	จัดเก็บข้อมูลแบบ Columnar
scipy.stats	ใช้สำหรับการทดสอบทางสถิติต่าง ๆ เช่น Pearson correlation
sklearn.datasets	ใช้สำหรับการสร้างชุดข้อมูลตัวอย่างสำหรับการทดสอบหรือฝึกอบรม
	แบบจำลอง
sklearn.ensemble	ใช้สำหรับการสร้างแบบจำลองการเรียนรู้แบบรวม (ensemble learning)
	เช่น ExtraTreesRegressor
sklearn.multioutput	ใช้สำหรับการสร้างแบบจำลองการทำนายหลายผลลัพธ์
sklearn.model_selection	ใช้สำหรับการแบ่งชุดข้อมูล การทำ cross-validation (train_test_split)
	และการค้นหาค่าพารามิเตอร์ที่ดีที่สุดด้วย GridSearchCV
sklearn.metrics	ใช้ในการวัดผลของแบบจำลอง เช่น MAE, RMSE
matplotlib.pyplot	ใช้สำหรับการสร้างกราฟและแผนภูมิเพื่อการแสดงผลข้อมูลที่เป็นภาพ
seaborn	ใช้สำหรับการสร้างกราฟที่มีความซับซ้อนและสวยงามมากขึ้น
time	ใช้สำหรับการจัดการและวัดเวลาในการประมวลผลของโค้ด
sklearn.neural_network	ใช้สำหรับการสร้างแบบจำลอง Artificial Neural Network (ANN)
lightgbm	ใช้สำหรับการสร้างแบบจำลอง LGBM
xgboost	สำหรับการสร้างแบบจำลอง Extreme Gradient Boosting

ข**ั้นที่ 1 การปรับแต่งไฮเปอร์พารามิเตอร์ด้วยวิธี Manual Search** มีขั้นตอน ดังนี้

1. ทดสอบด้วยค่าเริ่มต้น (default) ของแบบจำลอง เพื่อให้ทราบประสิทธิภาพเบื้องต้นของ แบบจำลอง

- 2. เลือกไฮเปอร์พารามิเตอร์ที่ต้องการทดสอบ โดยทดสอบทีละพารามิเตอร์เพื่อตรวจสอบว่า การปรับค่าแต่ละค่าให้ประสิทธิภาพที่ดีขึ้นหรือไม่ เช่น Random Forest Regression ที่ทำการทดสอบ n estimators ทดสอบที่ค่า 100, 200, 300, 400, 500 และ 1000
- 3. ทดสอบแต่ละพารามิเตอร์ในแบบจำลอง จากนั้นพิจารณาประสิทธิภาพของแบบจำลองที่ได้ เมื่อพบว่าการปรับค่าพารามิเตอร์ไปในทิศทางใด ๆ ทำให้ประสิทธิภาพของแบบจำลองลดลงหรือไม่ดีขึ้น จะถือ ว่าเป็นจุดที่เหมาะสมในการหยุดการทดสอบและนำค่าไฮเปอร์พารามิเตอร์ไปกำหนดขอบเขตของค่าไฮเปอร์ พารามิเตอร์ สำหรับทำ GridSearchCV

ค่าเริ่มต้นของพารามิเตอร์ในแต่ละแบบจำลอง แสดงดังตารางที่ 3.2- 3.5 ตามลำดับ

ตารางที่ 3.2 ค่าเริ่มต้นของพารามิเตอร์สำหรับแบบจำลอง M-RFR

ไฮเปอร์พารามิเตอร์	ค่าเริ่มต้น
n_estimators	100
max_depth	None
min_samples_split	2
min_sample_leaf	1

max_depth = None หมายถึงไม่มีการกำหนดความลึกสูงสุดของต้นไม้ โดยโหนดจะขยายออกจนกว่าโหนด สุดท้ายของต้นไม้จะไม่สามารถแบ่งได้อีก หรือจำนวนตัวอย่างในแต่ละใบจะน้อยกว่า min_samples_split

ตารางที่ 3.3 ค่าเริ่มต้นของพารามิเตอร์สำหรับแบบจำลอง M-XGBR

ไฮเปอร์พารามิเตอร์	ค่าเริ่มต้น	
n_estimators	100	
eta	0.3	
max_depth	6	
min_child_weight	1	
subsample	1	

ตารางที่ 3.4 ค่าเริ่มต้นของพารามิเตอร์สำหรับแบบจำลอง M-LGBR

ไฮเปอร์พารามิเตอร์	ค่าเริ่มต้น
learning_rate	0.1
n_estimetors	100
max_depth	-1
supsample	1

min_child_weight	0.001
num_leaves	31
min_data_in_leaf	20

ตารางที่ 3.5 ค่าเริ่มต้นของพารามิเตอร์สำหรับแบบจำลอง M-ANN

ไฮเปอร์พารามิเตอร์	ค่าเริ่มต้น
Hidden_layer_sizes	(100,)
Solver	adam
activation	relu
Learning_rate	constant

Solver = adam หมายถึง แบบจำลองจะปรับค่าอัตราการเรียนรู้และน้ำหนักในโมเดลให้มีประสิทธิภาพสูงสุด Activation = relu หมายถึง ฟังก์ชันในโหนดซ่อน ให้ค่าเป็น 0 ถ้าอินพุตติดลบ และคงค่าเดิมถ้าอินพุตเป็นบวก learning_rate = constant หมายถึง ใช้อัตราการเรียนรู้คงที่ตลอดการฝึกแบบจำลอง

ขั้นที่ 2 การปรับแต่งไฮเปอร์พารามิเตอร์เพิ่มเติมด้วยวิธี GridSearchCV

หลังจากได้ขอบเขตไฮเปอร์พารามิเตอร์สำหรับแต่ละแบบจำลองแล้ว จะทำการทดสอบทุก ที่เป็นไปได้ในช่วงพารามิเตอร์ที่กำหนดด้วยวิธี GridSearchCV โดย Google Colaboratory มี library GridSearchCV ซึ่งมีค่าพารามิเตอร์ แสดงดังตารางที่ 3.6

ตารางที่ 3.6 พารามิเตอร์สำหรับ GridSearchCV

พารามิเตอร์	ความหมายและค่าที่กำหนด
estimator	แบบจำลองที่ต้องการ เช่น RandomForest, SVM ฯลฯ
param_grid	กำหนดค่าพารามิเตอร์ต่าง ๆ ที่สดสอบจากแบบจำลอง เช่น แบบจำลอง Random
	Forest จะกำหนดพารามิเตอร์ดังนี้ 'estimator_n_estimators': [100, 200,
	300], 'estimatormax_depth': [10, 20, 30] เป็นต้น
Scoring	ค่าที่ใช้ในการประเมินผลการทำงานของแบบจำลอง ในงานวิจัยนี้กำหนดเป็น MAE
n_jobs	กำหนดเป็น -1 หมายความว่าใช้ทุก CPU core ที่มีอยู่เพื่อเร่งกระบวนการคำนวณ
refit	กำหนดเป็น True แบบจำลองจะถูกฝึกซ้ำด้วยค่าพารามิเตอร์ที่ดีที่สุด
CV	Cross Validation ในงานวิจัยนี้จะใช้ K-fold Cross validation ซึ่งกำหนด K=10
pre_dispatch	จำนวนงานที่ถูกเตรียมไว้ล่วงหน้าก่อนที่การทำงานจะเริ่ม โดยกำหนดให้เท่ากับ
	2*n_jobs (ค่าเริ่มต้น) นั่นคือเตรียมงานล่วงหน้าเป็นสองเท่าของจำนวนการทำงาน

error_score	ค่าที่จะใช้แทนค่าเมื่อแบบจำลองไม่สามารถฝึกได้หรือเกิดข้อผิดพลาดในการ
	ประเมิน กำหนดเป็น nan
return_train_score	คะแนนของการฝึกซ้อม (training scores) กำหนดเป็น False หมายความว่าจะคืน
	ค่าเฉพาะคะแนนในการทดสอบ (test scores)
verbose	ความละเอียดของข้อความที่แสดงเมื่อกำลังประมวลผล กำหนดค่าเป็น 0
	หมายความว่าจะไม่มีการพิมพ์ข้อความ

การสร้างตัวแบบในงานวิจัยนี้จะคงค่าไฮเปอร์พารามิเตอร์ของ GridSearchCV ไว้ในทุก ๆ แบบจำลอง แต่จะมีการปรับเปลี่ยน estimator และ ค่า param_grid ของแต่ละแบบจำลอง เพื่อให้มีความ เหมาะสมกับแบบจำลอง โดยแต่ละแบบจำลองมีขอบเขตของไฮเปอร์พารามิเตอร์ แสดงดังตารางที่ 3.7

ตารางที่ 3.7 ขอบเขตของไฮเปอร์พารามิเตอร์กำหนดใน GridSearchCV ของแต่ละแบบจำลอง

แบบจำลอง	ไฮเปอร์พารามิเตอร์	ค่าที่กำหนด
Multi-Output Random Forest	n_estimators	[1100, 1200, 1300]
Regression	max_depth	[6, 7, 8, 9]
	min_samples_split	[100, 110, 120, 130, 140]
	min_samples_leaf	[40, 50, 60]
Multi-Output Extreme	n_estimators	[100, 200, 300]
Gradient Boosting Regression	max_depth	[5, 10, 15, 20]
	learning_rate	[0.05, 0.1, 0.2]
	min_child_weight	[10, 15, 20]
	subsample	[0.6, 0.7, 0.8]
Multi-Output Light Gradient	n_estimators	[100, 200, 300]
Boosting Regression	max_depth	[-1, 5, 15, 25]
	learning_rate	[0.05, 0.1, 0.2]
	num_leaves	[30, 35, 40, 45]
	min_data_in_leaf	[60, 65, 70]
Multi-Output Artificial Neural	hidden_layer_sizes	[(64,), (128,), (128,64),
Network		(256,128), (512,256)]
	solver	['adam']
	activation	['identity', 'relu']
	learning_rate	['constant', 'adaptive']

หลังจากที่ได้พารามิเตอร์ที่ดีที่สุดสำหรับแต่ละแบบจำลองจากวิธี GridSearchCV แล้ว จะนำ พารามิเตอร์เหล่านั้นมาทดสอบกับชุดข้อมูลทดสอบที่แบบจำลองไม่เคยพบมาก่อน เพื่อประเมินและ เปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองว่าแบบจำลองใดมีประสิทธิภาพดีที่สุด

3.5 การประเมินและเปรียบเทียบประสิทธิภาพแบบจำลอง (Evaluation)

3.5.1 การประเมินและเปรียบเทียบประสิทธิภาพแบบจำลอง

การประเมินประสิทธิภาพของแบบจำลองในงานวิจัยนี้จะดำเนินการโดยนำแบบจำลองที่ผ่านการ ปรับแต่งพารามิเตอร์แล้ว มาทดสอบกับข้อมูลชุดทดสอบเพื่อวัดความสามารถในการทำนาย ซึ่งในงานวิจัยมีการ ทำนายสองผลลัพธ์ แต่ละผลลัพธ์จะถูกประเมินด้วยมาตรวัดดังนี้

- 1. ค่าความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ย (Mean Absolute Error: MAE) โดยยิ่งค่า MAE ต่ำ คือเข้า ใกล้ศูนย์ยิ่งแสดงถึงความแม่นยำในการทำนาย
- 2. ค่ารากที่สองของค่าคลาดเคลื่อนกำลังสองเฉลี่ย (Root Mean Squared Error: RMSE) โดยยิ่ง ค่า RMSE ต่ำ คือเข้าใกล้ศูนย์ยิ่งแสดงถึงความแม่นย่ำในการทำนาย
- 3. ค่าร้อยละความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ยแบบสมมาตร (Symmetric Mean Absolute Percentage ErrorError: SMAPE)เป็นค่าที่ใช้วัดขนาดของความคลาดเคลื่อนของการทำนายกับค่าจริงโดยไม่ คำนึงถึงทิศทางและถูกแปลงให้อยู่ในรูปแบบของร้อยละ ยิ่งค่า MAPE ต่ำ คือเข้าใกล้ศูนย์ยิ่งแสดงถึงความ แม่นยำในการทำนาย

ในงานวิจัยนี้ การเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองจะให้น้ำหนักกับค่า MAE มากที่สุด โดยพิจารณาแบบจำลองที่มีค่า MAE ต่ำที่สุดว่าเป็นแบบจำลองที่มีความสามารถในการทำนายมากที่สุด เนื่องจาก MAE เหมาะสมกับการพิจารณาสำหรับที่ข้อมูลมีค่านอกเกณฑ์ (outliers)

3.5.2 การเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองพหุผลลัพธ์ที่ดีสุดกับแบบจำลองผลลัพธ์เดียว

เพื่อประเมินว่าแบบจำลองประเภทการถดถอยพหุผลลัพธ์ ที่ได้จากขั้นตอน 3.5.1 ว่ามี ประสิทธิภาพเหนือกว่าแบบจำลองเดียวกันที่เป็นประเภทการถดถอยผลลัพธ์เดียว (Single-Output Regression) หรือไม่ จะทำการสร้างแบบบจำลองการถดถอยผลลัพธ์เดียว โดยทำนายเป็นแยกผลลัพธ์ ได้แก่ 1. ทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน และ 2. ทำนายความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน โดยจะทำการปรับแต่งพารามิเตอร์ให้เหมาะสมในการสร้างแบบจำลอง ใช้ข้อมูลชุดสร้างและทดสอบ แบบจำลองเช่นเดียวกันกับแบบจำลองพหุผลลัพธ์ ทำการประเมินประสิทธิภาพด้วยค่า MAE RMSE และ SMAPE

3.5.3 Shapley Additive Explanation (SHAP)

หลังจากได้แบบจำลองพหุผลลัพธ์ที่ดีที่สุดในขั้นตอน 3.5.1 จะทำการวิเคราะห์ SHAP ซึ่งเป็น เครื่องมือที่ช่วยในการอธิบายผลของการทำนายจากแบบจำลอง เพื่อทำความเข้าใจคุณลักษณะที่มีผลกระทบ ต่อการตัดสินใจของแบบจำลองการทำนาย หรือเพื่อประเมินผลกระทบของแต่ละตัวแปรต่อผลลัพธ์การทำนาย ค่าของ Shapley value เป็นค่าที่บ่งบอกว่าตัวแปรแต่ละตัวส่งผลต่อการตัดสินใจของแบบจำลองในลักษณะใด ถ้าค่าเป็นบวกหมายความว่าตัวแปรนั้นช่วยผลักดันค่าการทำนายให้สูงขึ้น และถ้าค่าเป็นลบหมายความว่าตัว แปรนั้นทำให้ค่าการทำนายลดลง ตัวแปรที่มีค่า Shapley Value สูงสุดจะถูกพิจารณาว่าเป็นปัจจัยสำคัญที่สุด ในการทำนายผลลัพธ์ การวิเคราะห์นี้ช่วยเพิ่มความโปร่งใสและความน่าเชื่อถือของแบบจำลอง เนื่องจาก ผู้ใช้งานสามารถเข้าใจกลไกการตัดสินใจของแบบจำลองได้ชัดเจนยิ่งขึ้น

ผู้วิจัยจะนำเสนอแบบรูปภาพด้วย SHAP summary plot เป็นกราฟที่แสดงค่าผลกระทบของตัว แปรต่าง ๆ ในแบบจำลอง โดยจุดสีแดงจะแสดงผลในเชิงบวก (ค่าการทำนายเพิ่ม) และจุดสีฟ้าในเชิงลบ (ค่า การทำนายลด) การนำเสนอผลลัพธ์ในรูปแบบนี้ช่วยให้นักวิจัยและผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบความสมเหตุสม ผลของผลการทำนายได้อย่างชัดเจนและเข้าใจง่าย อีกทั้งยังสนับสนุนการตัดสินใจที่แม่นยำมากขึ้นในการนำ แบบจำลองไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์จริง

3.6 การนำแบบจำลองไปใช้งานจริง (Deployment)

การนำแบบจำลองไปใช้งานจริง ผู้วิจัยจะนำแบบจำลองที่มีประสิทธิภาพดีที่สุดจากการทดสอบมา พัฒนาเป็นเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อให้บริษัทประกันภัยรถยนต์สามารถนำไปใช้งานทำนายผลลัพธ์ได้สะดวกและ รวดเร็ว โดยใช้โปรแกรม Visual Studio Code (VS Code) และใช้ Flask ซึ่งเป็น Web API เชื่อมต่อ แบบจำลอง Machine Learning เข้ากับระบบเว็บ โดยหน้าต่างของเว็บแอปพลิเคชัน (User Interface) พัฒนาโดยใช้ภาษา HTML, CSS, JavaScript มีขั้นตอนการทำงานของเว็บแอปพลิเคชัน ดังนี้

- 1. ผู้ใช้ป้อนข้อมูลผ่านเว็บแอปพลิเคชัน ดังนี้
 - 1) จำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ที่ผู้ถือกรมธรรม์มี
 - 2) เพศของผู้ถือกรมธรรม์
 - 3) อายุของผู้ถือกรมธรรม์
 - 4) อายุของใบอนุญาตขับขี่
 - 5) พื้นที่อยู่อาศัย
 - 6) การอาศัยอยู่ภาคเหนือหรือไม่
 - 7) อาศัยอยู่พื้นที่อื่น ๆ ของประเทศ
 - 8) จำนวนกรมธรรม์ประเภทอื่นในบริษัทเดียวกัน

- 2. ประมวลผลข้อมูลและทำนายผลลัพธ์ เว็บแอปพลิเคชันใช้ Flask เป็นตัวกลางในการรับข้อมูลที่ผู้ใช้ ป้อนเข้ามา จากนั้นทำการประมวลผลข้อมูล เช่น การแปลงให้อยู่ในรูปแบบที่สามารถนำไปใช้งานกับ แบบจำลองได้ ข้อมูลที่ผ่านการประมวลผลแล้วจะถูกส่งเข้าสู่แบบจำลองเพื่อทำนายผลลัพธ์ และ Flask จะรับ ค่าทำนายกลับมาเพื่อนำไปแสดงผลแก่ผู้ใช้
 - 3. แสดงผลลัพธ์ ผลลัพธ์จากการทำนายจะถูกส่งกลับไปยังผู้ใช้ในรูปแบบตัวเลข ดังนี้
 - 1) ความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนทั้งหมดสำหรับประกันภัยรถยนต์
 - 2) จำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนสำหรับประกันภัยรถยนต์

สำหรับการนำเว็บแอปพลิเคชันไปใช้งานจริง ผู้วิจัยมีแผนจะเผยแพร่ผ่านแพลตฟอร์ม Google Cloud / AWS / Azure เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึงเว็บแอปพลิเคชันผ่านเว็บเบราว์เซอร์

บทที่ 4

ผลการวิจัย

4.1 ผลการศึกษาธุรกิจประกันภัยรถยนต์

ธุรกิจประกันภัยรถยนต์ จัดเป็นประกันภัยเบ็ดเตล็ด (casualty insurance) ที่มีความสำคัญต่อภาค เศรษฐกิจของโลกตลาดประกันภัยมีมูลค่าประมาณ 5.8 ล้านล้านเหรียญสหรัฐ โดยการลงทุนในเทคโนโลยีด้าน ประกันภัย (InsurTech) มีมูลค่าประมาณ 7.2 พันล้านเหรียญสหรัฐในประเทศไทย จากรายงานของ คปภ/สมาคมประกันวินาศภัย พบว่ามีเบี้ยประกันภัยรับโดยตรงรวมประมาณ 285,028 ล้านบาท ซึ่งการประกันภัย รถยนต์มีสัดส่วนสูงที่สุด คิดเป็น 57% ของเบี้ยประกันวินาศภัยทั้งหมด หรือประมาณ 161,340 ล้านบาทโดย ปกติจะมีระยะเวลาความคุ้มครองเป็นปีต่อปี โดยบริษัทจะเก็บเบี้ยประกันเพียงครั้งเดียวก่อนระยะเวลาเอา ประกันภัย ความเสี่ยงทางด้านการเงิน จัดว่าเป็นความเสี่ยงที่มีความสำคัญอย่างยิ่งต่อธุรกิจประกันภัยรถยนต์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งที่มาจากการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนของผู้เอาประกันภัย โดยในปี พ.ศ.2566 พบว่า มี มูลค่าสูงถึง 918,067 ล้านบาท (สมาคมประกันวินาศภัย ,2566)

ในปัจจุบัน ความถี่และ ความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนมีความผันผวนสูง ส่งผล โดยตรงต่อการกำหนดเบี้ยประกันภัย ความมั่นคงของธุรกิจ และการรักษาความยั่งยืนในระยะยาว ดังนั้น บริษัทประกันภัยจำเป็นต้องมีการคาดการณ์ที่แม่นยำ เพื่อให้สามารถตั้งราคาประกันภัยได้เหมาะสม ลดความ เสี่ยงในการตั้งราคาผิดพลาด ซึ่งอาจนำไปสู่ การสูญเสียรายได้หรือความไม่พึงพอใจของลูกค้า ดังนั้นการวิจัย ครั้งนี้จึงมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์ (Multi-output Regression) สำหรับ ทำนายทั้งความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนพร้อมกัน ทั้งนี้การเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทนจากประกันภัย เช่น อายุของผู้ถือกรมธรรม์ ซึ่งเป็นข้อมูลที่มักถูกนำไปศึกษาและวิเคราะห์ในหลายประเทศ (Chen et al., 2020) นอกจากนี้ การคัดเลือก แบบจำลองอาจส่งผลต่อความถูกต้องของการพยากรณ์ค่าสินไหมทดแทน เนื่องจากการเลือกแบบจำลองอาจ ทำให้ช่วงพยากรณ์ผิดพลาดและความแปรปรวนต่ำเกินจริง (Selection Effect) จึงควรใช้แบบ Full Model ซึ่งรวมตัวแปรทั้งหมดที่มีอยู่ในข้อมูลโดยไม่ทำการคัดเลือกตัวแปร จะทำให้ผลลัพธ์ที่น่าเชื่อถือกว่า (Hong, Kuffner, & Martin, 2018)

ABCDEFGHIJK

4.2 ผลการศึกษาข้อมูลการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

4.2.1 รายละเอียดของข้อมูล

จาการศึกษาข้อมูลการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนของบริษัทประกันภัยแห่งหนึ่งในประเทศสเปน พบว่า มีทั้งหมด 10 ตัวแปร จำนวน 80,924 แถว มีข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะของผู้เอาประกันภัย ประกอบด้วย 1) ความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนทั้งหมดสำหรับประกันภัยรถยนต์ 2) จำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนสำหรับประกันภัยรถยนต์ 3) จำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ที่ผู้ ถือกรมธรรม์มี 4) เพศของผู้ถือกรมธรรม์ 5) อายุของผู้ถือกรมธรรม์ 6) อายุของใบอนุญาตขับขี่ 7) พื้นที่อยู่ อาศัย 8) การอาศัยอยู่ภาคเหนือหรือไม่ 9) อาศัยอยู่พื้นที่อื่นๆของประเทศ 10) จำนวนกรมธรรม์ประเภท อื่นในบริษัทเดียวกัน สำหรับประกันภัยรถยนต์ มีรายละเอียดข้อมูลแสดงดังตารางที่ 4.1

ตารางที่ 4.1 รายละเอียดข้อมูลการประกันภัยรถยนต์

ตัวแปร	ชื่อตัวแปร	ความหมายของตัวแปร	ประเภทของข้อมูล	ช่วงของข้อมูล/
			(มาตรวัด)	ค่าที่เป็นไปได้
Y ₁	nclaims_md	จำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน	ปริมาณ	0 - 40
		ประกันภัยรถยนต์ที่มีความเสียหายต่อ	(อัตราส่วน)	
		ทรัพย์สิน		
Y ₂	cost_md	ความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหม	ปริมาณ	0 – 65875.22
		ทดแทนทั้งหมดสำหรับประกันภัย	(อัตราส่วน)	
		รถยนต์ที่มีความเสียหายต่อทรัพย์สิน		
		(มูลค่า)		
X ₁	npol_auto	จำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ที่ผู้	ปริมาณ	1 - 35
		ถือกรมธรรม์มี	(อัตราส่วน)	
X ₂	client_sex	เพศของผู้ถือกรมธรรม์	คุณภาพ	Man
			(นามบัญญัติ)	Woman
X ₃	client_age	อายุของผู้ถือกรมธรรม์	ปริมาณ	20 - 90
			(อันตรภาค)	
X ₄	lic_age	อายุของใบอนุญาตขับขี่	ปริมาณ	1 - 70
			(อันตรภาค)	
X_5	city	พื้นที่อยู่อาศัย	คุณภาพ	0 = อื่นๆ
			(นามบัญญัติ)	1 = อยู่ในเมืองใหญ่
X ₆	north	อาศัยอยู่ภาคเหนือหรือไม่	คุณภาพ	0 = ไม่
			(นามบัญญัติ)	1 = ใช่
X ₇	rest	อาศัยอยู่พื้นที่อื่นๆของประเทศ	คุณภาพ	0 = ไม่ใช่

			(นามบัญญัติ)	1 = ใช่
X ₈	client_nother	จำนวนกรมธรรม์ประเภทอื่นในบริษัท	ปริมาณ	0 - 23
		เดียวกัน	(อัตราส่วน)	

ในกรณีตัวแปร lic_age (X4) คือ อายุของใบอนุญาตขับขี่ เป็นระยะเวลาที่ผู้ขับขี่ได้รับใบอนุญาตขับขี่ โดยคำนวณจากปีที่ได้รับใบอนุญาตครั้งแรกจนถึงปีปัจจุบัน เช่น ถ้าลูกค้าได้รับใบอนุญาตขับขี่ตอนอายุ 20 ปี และปัจจุบันลูกค้าอายุ 30 ปี "lic_age" จะเท่ากับ 10 ปี

rest (X_7) คืออาศัยอยู่พื้นที่อื่นๆของประเทศ มีค่าที่เป็นไปได้สองค่า ได้แก่ 1= ใช่ ($X_5=0$ และ $X_6=0$) และมีค่าเป็น 0= ไม่ใช่ (อยู่ในพื้นที่ใดพื้นที่หนึ่ง ยกเว้น $X_5=1$ และ $X_6=1$)

client_nother (X₈) คือ จำนวนกรมธรรม์ประเภทอื่นในบริษัท ที่ไม่ใช่ประกันภัยรถยนต์และ ประกันภัยบ้าน (เช่น ประกันภัยอุบัติเหตุ ประกันชีวิตแบบตลอดชีพ ประกันชีวิตแบบบำนาญ)

4.2.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงสำรวจ

ผลการวิเคราะห์สถิติเบื้องต้นของข้อมูลผู้ถือกรมธรรม์ แสดงดังภาพที่ 4.2 1) ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงสำรวจ

	nclaims_md	cost_md	npol_auto	${\tt client_sex}$	client_age	lic_age	${\tt client_nother}$	city	north	rest
count	80924.000000	80924.000000	80924.00000	80924	80924.00000	80924.000000	80924.000000	80924.0	80924.0	80924.0
unique	NaN	NaN	NaN	2	NaN	NaN	NaN	2.0	2.0	2.0
top	NaN	NaN	NaN	Man	NaN	NaN	NaN	0.0	0.0	1.0
freq	NaN	NaN	NaN	61731	NaN	NaN	NaN	64994.0	57566.0	41636.0
mean	0.255511	234.202818	2.44679	NaN	53.24177	29.937682	0.219020	NaN	NaN	NaN
std	0.822942	916.829434	2.10436	NaN	13.11958	11.359151	0.655378	NaN	NaN	NaN
min	0.000000	0.000000	1.00000	NaN	18.00000	1.000000	0.000000	NaN	NaN	NaN
25%	0.000000	0.000000	1.00000	NaN	43.00000	21.000000	0.000000	NaN	NaN	NaN
50%	0.000000	0.000000	2.00000	NaN	53.00000	30.000000	0.000000	NaN	NaN	NaN
75%	0.000000	0.000000	3.00000	NaN	63.00000	38.000000	0.000000	NaN	NaN	NaN
max	40.000000	65875.220000	35.00000	NaN	90.00000	70.000000	23.000000	NaN	NaN	NaN

ภาพที่ 4.2 ผลการวิเคราะห์สถิติเบื้องต้นของข้อมูล

จากภาพที่ 4.2 ข้อมูลผู้ถือกรมธรรม์ประกอบด้วยตัวแปรเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพ สำหรับตัวแปรเชิง ปริมาณจะปรากฏค่า count mean std min 25% 50% 75% max และสำหรับตัวแปรเชิงคุณภาพจะปรากฏค่า count unique top freq ในกรณีที่เป็นค่า NaN หมายความว่าไม่สามารถหาสำหรับตัวแปรประเภทนั้นได้ โดย พบว่า ทุกตัวแปรมีจำนวนข้อมูลทั้งหมด 80,924 แถว

จำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน (nclaims_md) มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 0.2555 ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานเท่ากับ 0.8229 และค่ามัธยฐานเท่ากับ 0 ซึ่งพบว่าว่าข้อมูลส่วนใหญ่ไม่มีการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทน และค่าสูงสุดของข้อมูลเท่ากับ 40 แสดงว่ามีค่าห่างจากข้อมูลส่วนใหญ่หรือค่านอกเกณฑ์อยู่ ความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน (cost_md) มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 234.2028 ยูโร ส่วน เบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 916.8294 ค่าต่ำสุดของข้อมูลเท่ากับ 0 ค่าที่อยู่ตำแหน่ง 25% ของข้อมูลเท่ากับ 0 ค่ามัธยฐานเท่ากับ 0 ค่าที่อยู่ตำแหน่ง 75% ของข้อมูลเท่ากับ 0 และค่าสูงสุดของข้อมูลเท่ากับ 65875.2200 แสดงว่ามีค่าห่างจากข้อมูลส่วนใหญ่หรือค่านอกเกณฑ์อยู่

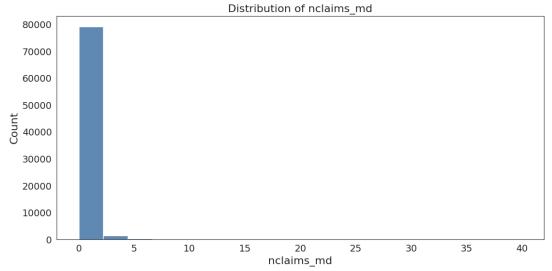
จำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ที่ผู้ถือกรมธรรม์มี (npol_auto) มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 2.4467 ส่วน เบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 2.1043 ค่าต่ำสุดของข้อมูลเท่ากับ 1 ค่าที่อยู่ตำแหน่ง 25% ของข้อมูลเท่ากับ 1 ค่ามัธยฐานข้อมูลเท่ากับ 2 ค่าที่อยู่ตำแหน่ง 75% ของข้อมูลเท่ากับ 3 และค่าสูงสุดของข้อมูลเท่ากับ 35 ซึ่งมี ค่าห่างจากค่ากลางค่อนข้างมาก

อายุของผู้ถือกรมธรรม์ (client_age) มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 53.2417 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 13.1195 นั่นคือผู้ถือกรมธรรม์ส่วนใหญ่อยู่ในช่วงวัยกลางคนถึงผู้สูงอายุ ค่าต่ำสุดของข้อมูลเท่ากับ 18 ค่าที่อยู่ ตำแหน่ง 25% ของข้อมูลเท่ากับ 43 ค่ามัธยฐานเท่ากับ 53 ค่าที่อยู่ตำแหน่ง 75% ของข้อมูลเท่ากับ 63 และ ค่าสูงสุดของข้อมูลเท่ากับ 90

อายุของใบอนุญาตขับขี่ (lic_age) มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 29.9376 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 11.3591 ค่าต่ำสุดของข้อมูลเท่ากับ 1 ค่าที่อยู่ตำแหน่ง 25% ของข้อมูลเท่ากับ 21 ค่ามัธยฐานเท่ากับ 30 ค่าที่อยู่ ตำแหน่ง 75% ของข้อมูลเท่ากับ 70

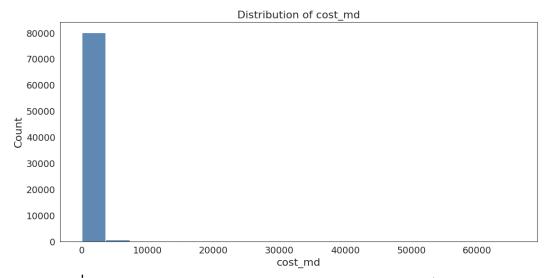
จำนวนกรมธรรม์ประเภทอื่นในบริษัท (client_nother) มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 0.2190 ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานเท่ากับ 0.6553 ค่าต่ำสุดของข้อมูลเท่ากับ 0 ค่าที่อยู่ตำแหน่ง 25% ของข้อมูลเท่ากับ 0 ค่าที่อยู่ตำแหน่ง 75% ของข้อมูลเท่ากับ 0 พบว่าส่วนใหญ่ไม่มีกรมธรรม์ประเภทอื่นในบริษัท เดียวกันและค่าสูงสุดของข้อมูลเท่ากับ 23

สำหรับตัวแปรที่เป็นข้อมูลเชิงคุณภาพ มีจำนวนค่าที่ไม่ซ้ำกันในตัวแปร (unique) เท่ากับ 2 และ ค่าอื่น ๆ ดังนี้ 1. เพศของผู้ถือกรมธรรม์ (client_sex) ส่วนใหญ่เป็นเพศชาย 2. พื้นที่อยู่อาศัย (city) ผู้ถือ กรมธรรม์ส่วนใหญ่ไม่ได้อยู่ในเมืองใหญ่ โดยมีจำนวน 64,994 ราย 3. อาศัยอยู่ภาคเหนือหรือไม่ (north) 4. ผู้ถือกรมธรรม์ส่วนใหญ่ไม่ได้อาศัยพื้นที่ภาคเหนือ อาศัยอยู่พื้นที่อื่น ๆ ของประเทศ (rest) พบว่าส่วนใหญ่ อาศัยอยู่ในพื้นที่อื่นของประเทศ คือไม่ได้อยู่ทั้งภาคเหนือและในเมืองใหญ่ จำนวน 41,636 ราย



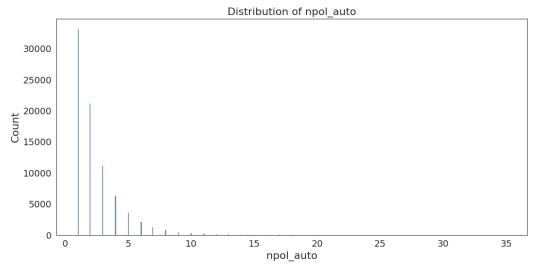
ภาพที่ 4.3 การกระจายตัวของข้อมูลความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

จากภาพที่ 4.3 พบว่าจำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนประกันภัยรถยนต์ที่มีความเสียหายต่อ ทรัพย์สินมีการกระจายแบบเบ้ชวา ส่วนใหญ่มีจำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนต่ำมาก อยู่ในช่วง 0 ถึง 2 ครั้ง ส่งผลให้เกิดความไม่สมดุลในข้อมูล ซึ่งต้องพิจารณาปรับสมดุลข้อมูลเพื่อให้การสร้างแบบจำลองมีความ แม่นยำและเสถียรมากขึ้น



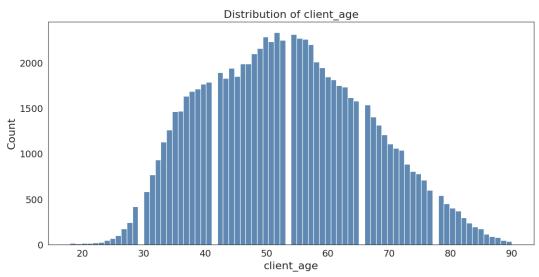
ภาพที่ 4.4 การกระจายตัวของข้อมูลความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

จากภาพที่ 4.4 พบว่าความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนมีการกระจายแบบเบ้ชวา ส่วน ใหญ่มีค่าต่ำกว่า 10000 การที่เป็น 0 มากหมายความว่าไม่เคยมีการเรียรกร้องค่าสินไหมทดแทนทำให้ไม่มี มูลค่าการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนทั้งหมดเช่นกัน



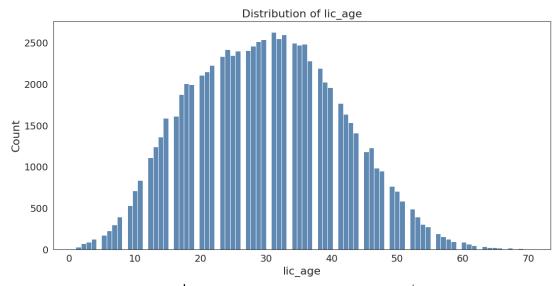
ภาพที่ 4.5 การกระจายตัวของข้อมูลจำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์

จากภาพที่ 4.5 พบว่าจำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ที่ผู้ถือกรมธรรม์มีการกระจายแบบเบ้ขวา จำนวนกรมธรรม์ที่รถยนต์ที่มีต่อบุคคลส่วนใหญ่อยู่ที่ 1 ถึง 3 เล่มกรมธรรม์



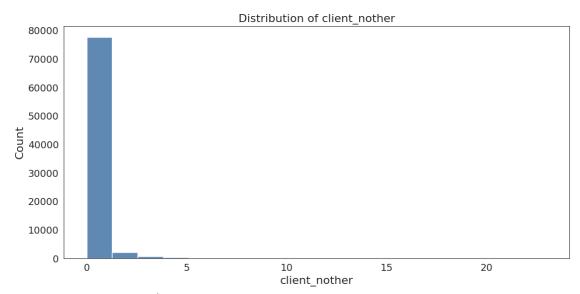
ภาพที่ 4.6 การกระจายตัวของข้อมูลอายุผู้ถือกรมธรรม์

จากภาพที่ 4.6 พบว่าอายุของผู้ถือกรมธรรม์ มีการกระจายตัวค่อนข้างสมมาตร อายุของผู้ใช้บริการ ส่วนใหญ่จะอยู่ในช่วงวัยกลางคนถึงวัยผู้ใหญ่ตอนปลาย คือช่วง 30 ถึง 70 ปี



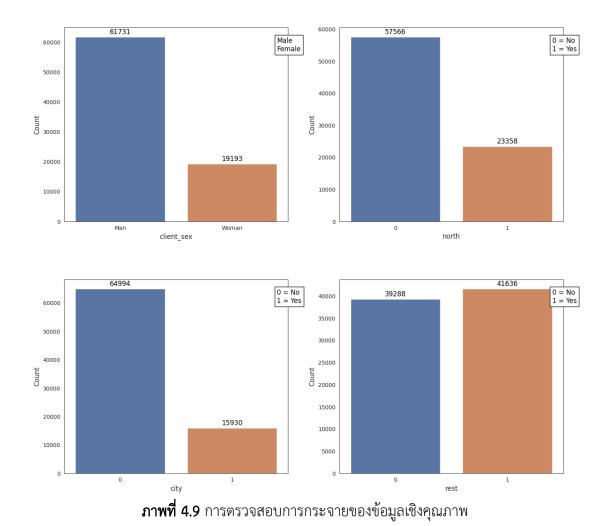
ภาพที่ 4.7 การกระจายตัวของข้อมูลอายุใบขับขี่

จากภาพที่ 4.7 พบว่าอายุของใบอนุญาตขับขี่ มีการกระจายตัวค่อนข้างสมมาตร ส่วนใหญ่มี ใบอนุญาตขับขี่มานานประมาณ 20 ถึง 40 ปี

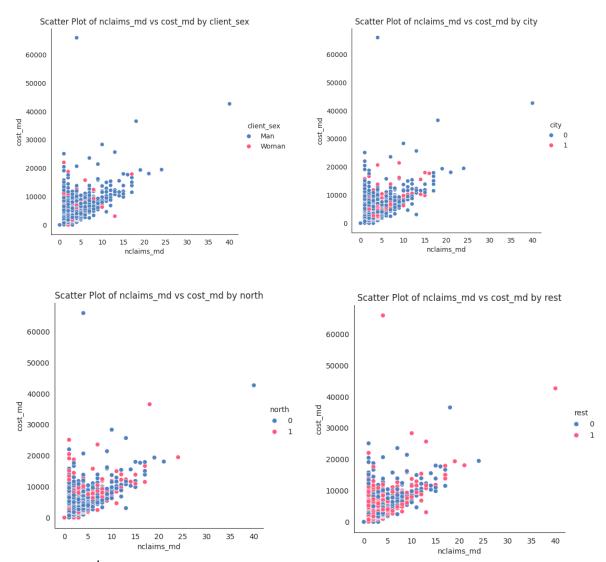


ภาพที่ 4.8 การกระจายตัวของข้อมูลจำนวนกรมธรรม์ประกันภัยอื่น

จากภาพที่ 4.8 พบว่าจำนวนกรมธรรม์ประเภทอื่นในบริษัท มีการกระจายแบบเบ้ขวา มีการถือ กรมธรรม์อื่นที่ไม่ใช่รถยนต์หรือบ้านค่อนข้างน้อยหรือไม่มีเลยคือ 0 ถึง 1 เล่มกรมธรรม์



จากภาพที่ 4.9 สามารถอธิบายได้ดังนี้ เพศของผู้ถือกรมธรรม์ (client_sex) พบว่าส่วนใหญ่ผู้ถือ กรมธรรม์เป็นเพศชาย พื้นที่อยู่อาศัย (city) พบว่าผู้ถือกรมธรรม์ส่วนใหญ่ไม่ได้อาศัยอยู่ในเมืองใหญ่ (บาเซโลน่า หรือ มาดริด) อาศัยอยู่ภาคเหนือหรือไม่ (north) พบว่าผู้ถือกรมธรรม์ส่วนใหญ่อยู่พื้นที่ที่ไม่ใช่ ภาคเหนือ และการอาศัยอยู่พื้นที่อื่นๆของประเทศ (rest) พบว่าจำนวนคนที่อาศัยในเขตพื่นที่ทั้งในเมืองและ ภาคเหนือ มีความใกล้เคียงกับคนที่อาศัยในพื้นที่อื่น ๆ



ภาพที่ 4.10 Scatter plot แสดงความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรเชิงปริมาณกับเชิงคุณภาพ

จากภาพที่ 4.10 สามารถอธิบายได้ว่าส่วนใหญ่ข้อมูลมีการกระจายตัวอยู่ของจำนวนการเรียกร้องค่า สินไหมทดแทนมีค่าน้อยกว่า 10 และความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนอยู่ในช่วงไม่เกิน 20,000 ยูโร นอกจากนี้ยังชี้ให้เห็นถึงความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนและความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนที่เป็นไป ในเชิงบวก กล่าวคือเมื่อจำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนเพิ่มขึ้น ความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนก็มีแนวโน้มที่จะเพิ่มขึ้นตามไปด้วยและสามารถอธิบายแต่ละกราฟได้ดังนี้

Scatter Plot of nclaims_md vs cost_md by Client Sex ผู้ถือกรมธรรม์ผู้ชายมีการ กระจายตัวของจำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในระดับสูงกว่า และบางกรณีก็มีความรุนแรงในการ เรียกร้องค่าสินไหมทดแทนสูงกว่าผู้หญิง

Scatter Plot of nclaims_md vs cost_md by city ผู้ถือกรมธรรม์ที่อาศัยอยู่ในเมืองใหญ่ และผู้ที่ไม่ได้อาศัยอยู่ในเมืองใหญ่มีรูปแบบการกระจายตัวของการจำนวนและความรุนแรงในการเรียกร้องค่า สินไหมทดแทนคล้ายคลึงกัน แต่ในบางกรณีกลุ่มที่อาศัยในเมืองใหญ่มีแนวโน้มมากกว่า

Scatter Plot of nclaims_md vs cost_md by north ผู้ถือกรมธรรม์ที่อาศัยอยู่ใน ภาคเหนือและผู้ที่ไม่ได้อาศัยอยู่ในภาคเหนือมีรูปแบบการกระจายตัวของการจำนวนและความรุนแรงในการ เรียกร้องค่าสินไหมทดแทนคล้ายคลึงกัน

Scatter Plot of nclaims_md vs cost_md by rest ผู้ถือกรมธรรม์อาศัยพื้นที่อื่นๆของ ประเทศการกระจายตัวของความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนที่สูงกว่า หากเทียบกับจำนวนการ เรียกร้องค่าสินไหมที่เท่ากัน

4.3 ผลการเตรียมข้อมูลก่อนการวิเคราะห์

4.3.1 ผลการทำความสะอาดข้อมูล

1) ผลการตรวจสอบความถูกต้องและความแนบนัยของข้อมูล

เมื่อพิจารณาตัวแปร client_age (X₃) คืออายุของผู้ถือกรมธรรม์ และ lic_age (X₄) คืออายุของ ใบอนุญาตขับขี่ ดังนั้น "lic_age" จะต้องมีค่าน้อยกว่า "client_age" เสมอ เพราะลูกค้าจะได้รับใบอนุญาตขับขี่ หลังจากที่เกิดมาแล้ว และสำหรับอายุขั้นต่ำที่สามารถทำใบขับขี่ได้ในประเทศสเปน (ช่วงปี ค.ศ. 2006 ถึง ค.ศ. 2015) คืออายุ 18

ผู้วิจัยจึงคำนวณค่าความแตกต่างระหว่าง client_age และ lic_age หากผลลัพธ์น้อยกว่า 18 ปี จะถือ ว่าข้อมูลนั้นผิดพลาดและจะถูกลบออกจากข้อมูล ดังตัวอย่างในตารางที่ 4.2 หลังตรวจสอบแล้วพบว่ามีข้อมูลที่ น้อยกว่า 18 อยู่ 2,734 แถว จาก 80,924 แถว เมื่อลบออกแล้วเหลือข้อมูลอยู่ 78,190 แถว

ตารางที่ 4.2 ตัวอย่างข้อมูลที่มีการบันทึกผิดพลาด

client_age	lic_age	client_age – lic_age
25	10	15
30	22	8

พิจารณาตัวแปร nclaims_md (Y_1) คือ จำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนประกันภัยรถยนต์ที่มี ความเสียหายต่อทรัพย์สิน และ cost_md (Y_2) คือ ความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนทั้งหมด สำหรับประกันภัยรถยนต์ที่มีความเสียหายต่อทรัพย์สิน (มูลค่า) เนื่องจากมีข้อมูลที่ nclaims_md มีค่า แต่ cost_md เป็น 0 หมายความว่า จำนวนการเรียกร้องค่าสินไหมขึ้นแต่ไม่มีการจ่ายค่าสินไหมทดแทน ซึ่งอาจมี สาเหตุมาจากการเรียกร้องถูกปฏิเสธเนื่องจากไม่อยู่ในเงื่อนไขความคุ้มครองของกรมธรรม์ หรือ ค่าเสียหายต่ำ กว่า Deductible (ค่าเสียหายส่วนแรกที่ผู้เอาประกันภัยต้องรับผิดชอบเอง) ทำให้บริษัทประกันภัยไม่ต้อง จ่ายเงิน จึงพิจารณาลบข้อมูลนี้ออกก่อนการวิเคราะห์ ซึ่งมีจำนวน 467 แถว จาก 78,190 แถว เมื่อลบแล้ว เหลือข้อมูลอยู่ 77,723 แถว

2) ผลการจัดการกับค่าสูญหาย

จากการตรวจสอบข้อมูลในงานวิจัยนี้พบว่า ไม่มีค่าค่าสูญหาย แสดงผลดังภาพที่ 4.11

	Number of	missing values
nclaims_md		0
cost_md		0
npol_auto		0
client_sex		0
client_age		0
lic_age		0
client_nother		0
city		0
north		0
rest		0

ภาพที่ 4.11 ผลการตรวจสอบค่าสูญหาย (Missing Value)

3) ผลการตรวจสอบค่านอกเกณฑ์

จากการวิเคราะห์พบว่ามีตัวแปรที่มีค่านอกเกณฑ์มากกว่า 5% ของข้อมูลทั้งหมดดังนี้ $cost_md~(Y_1)~ มีค่านอกเกณฑ์จำนวน~11,132~ แถว~(คิดเป็น~14.58%) \\ nclaims_md~(Y_2)~ มีค่านอกเกณฑ์จำนวน~11,132~ แถว~(คิดเป็น~14.58%) \\ client_nother~(X_8)~ มีค่านอกเกณฑ์จำนวน~11,598~ แถว~(คิดเป็น~14.92%)$

มีรายละเอียดข้อมูลแสดงดังภาพที่ 4.12

Column: nclaims_md Column: cost_md
Lower Bound: 0.0 Lower Bound: 0.0
Upper Bound: 0.0

Number of outliers: 11332 Number of outliers: 11332
Percentage of outliers: 14.58% Percentage of outliers: 14.58%

Column: npol_auto Column: client_age
Lower Bound: -2.0 Lower Bound: 15.5
Upper Bound: 6.0 Upper Bound: 91.5

Number of outliers: 3385 Number of outliers: 0
Percentage of outliers: 4.36% Percentage of outliers: 0.00%

Column: lic_age Column: client_nother
Lower Bound: -4.5 Lower Bound: 0.0
Upper Bound: 63.5 Upper Bound: 0.0

Number of outliers: 86 Number of outliers: 11598
Percentage of outliers: 0.11% Percentage of outliers: 14.92%

ภาพที่ 4.12 ผลการตรวจสอบค่านอกเกณฑ์

4.3.2 ผลการแปลงข้อมูล

- 1) จากตัวแปรทั้งหมด มีตัวแปร เพศของผู้ถือกรมธรรม์ เป็นข้อมูลเชิงคุณภาพ มีค่าที่เป็นไปได้คือ Man, Woman เพื่อให้สามารถนำไปวิเคราะห์ในโปรแกรมได้ จึงทำการแปลงข้อมูลให้อยู่ในรูปของตัวเลข โดยกำหนดให้ 0 = Man, 1 = Woman
- 2) หลังจากการแปลงข้อมูลของตัวแปรตามแล้ว มีผลแสดงตัวอย่างข้อมูล ดังตารางที่ 4.3 **ตารางที่ 4.3** ตัวอย่างข้อมูลการประกันภัยรถยนต์ที่ทำการแปลงเรียบร้อยแล้ว

	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5
nclaims_md ก่อน	0	2	1	0	1
การแปลงข้อมูล					
nclaims_md_Log	-4.6051	0.6981	0.0099	-4.6051	0.0099
หลังการแปลงข้อมูล					
cost_md ก่อนการ	0	1764	882	0	4967.47
แปลงข้อมูล					
cost_md_Log หลัง	-4.6051	7.4753	6.7822	-4.6051	8.5107
การแปลงข้อมูล					
npol_auto	2	4	6	3	8
client_sex	0	0	0	1	1
client_age	42	81	59	68	48
lic_age	8	34	32	45	24
city	0	0	0	1	1
north	0	0	1	0	0
rest	1	1	0	0	0
client_nother	1	0	2	0	0

4.4 ผลการสร้างแบบจำลอง

4.4.1 ผลการแบ่งข้อมูล

จาการตรวจสอบพบว่า ตัวแปรความถี่ในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนเป็นข้อมูลไม่สมดุล ผู้วิจัยจึง แบ่งข้อมูลด้วยวิธี stratify ใช้ข้อมูล "Has_claim" ที่มาจากการแปลงข้อมูล nclaims_md ซึ่งตัวแปรนี้จะไม่ถูก นำไปสร้างแบบจำลอง แต่ใช้ในการสร้างความสมดุลในการแบ่งข้อมูล ค่าของข้อมูลที่เป็นไปได้คือ

0 หมายถึง ไม่มีการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

1 หมายถึง มีการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน ตั้งแต่ 1 ครั้งขึ้นไป มีตัวอย่างการแปลงข้อมูลดังตารางที่ 4.4 ในงานวิจัยนี้จะใช้ library ที่ชื่อว่า model_selection คำสั่ง train_test_split (X, y, test_size=0.2, random_state=42, stratify=data_claims['Has_claim'])

ตารางที่ 4.4 ตัวอย่างการแปลงข้อมูล Has claim

nclaims_md	Has_claim	
0	0	
1	1	
4	1	
0	0	

หลังจากทำการแบ่งข้อมูลแล้ว สัดส่วนของกลุ่มข้อมูลทั้งสองชุดยังคงใกล้เคียงกัน โดยร้อยละของ ข้อมูลจำแนกตามการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนของข้อมูลชุดฝึกแสดงดังตารางที่ 4.5 และข้อมูลชุดทดสอบ แสดงดังตารางที่ 4.6

ตารางที่ 4.5 ร้อยละของข้อมูลชุดฝึกจำแนกตามการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

มีการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนใช่หรือไม่	จำนวน	ร้อยละ
ไม่ใช่	53,112	85.42
ીશં	9,066	14.58
รวม	62,178	100.00

ตารางที่ 4.6 ร้อยละข้อมูลชุดทดสอบจำแนกตามการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

มีการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนใช่หรือไม่	จำนวน	ร้อยละ
ไม่ใช่	13,279	85.42
ીશું	2,266	14.58
รวม	15,545	100.00

4.4.2 ผลการปรับแต่งพารามิเตอร์ของแต่ละแบบจำลอง

ในขั้นตอนการปรับแต่งค่าพารามิเตอร์ด้วยวิธี Manual Search สำหรับการทดสอบ n_estimators ทดสอบที่ค่า 100, 200, 300, 400, 500, 1000 พบว่ามีประสิทธิภาพดีขึ้นเมื่อจำนวนต้นไม้สูงขึ้น และยังพบว่า ค่าประสิทธิภาพของแบบจำลองลดลงเมื่อมีจำนวนต้นไม้มากกว่า 500 ต้น

ในขั้นตอนการปรับแต่งค่าพารามิเตอร์ของแบบจำลองดำเนินการโดยใช้วิธี GridSearchCV ซึ่งเป็น กระบวนการที่ทดลองค่าพารามิเตอร์ทุกค่าที่เป็นไปได้ภายในช่วงที่กำหนด พร้อมกับการประเมินผลแบบ 10fold Cross Validation (CV) เพื่อค้นหาชุดค่าพารามิเตอร์ที่ให้ผลลัพธ์ดีที่สุดสำหรับแต่ละแบบจำลอง ใน ผล การวิเคราะห์จากการปรับแต่งพารามิเตอร์ แสดงไว้ในตารางที่ 4.7

ตารางที่ 4.7 พารามิเตอร์ที่ดีที่สุดจากการค้นหาด้วย GridsearchCV ของแต่ละแบบจำลอง

Model Multi-Output	Tuning Parameters	Best Parameters
Random Forest	n_estimators : [1100, 1200, 1300]	1300
Regression	max_depth : [6, 7, 8, 9]	9
	min_samples_split : [100, 110, 120, 130, 140]	130
	min_samples_leaf : [40, 50, 60]	60
Extreme Gradient	n_estimators : [100, 200, 300]	200
Boosting Regression	max_depth : [5, 10, 15, 20]	5
	learning_rate : [0.05, 0.1, 0.2]	0.05
	min_child_weight : [10, 15, 20]	10
	subsample : [0.6, 0.7, 0.8]	0.6
Light Gradient	n_estimators : [100, 200, 300]	200
Boosting Regression	max_depth : [-1, 5, 15, 25]	15
	learning_rate : [0.05, 0.1, 0.2]	0.05
	num_leaves : [30, 35, 40, 45]	30
	min_data_in_leaf : [60, 65, 70]	60
Artificial Neural	hidden_layer_sizes : [(64,), (128,) ,(128,64)	(128, 64)
Network	(256,128), (512,256)]	
	solver : ['adam']	Adam
	activation : ['identity', 'relu']	relu
	learning_rate : ['constant', 'adaptive']	constant

4.5 ผลการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลอง

4.5.1 ผลการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองประเภทการถดถอยพหุผลลัพธ์

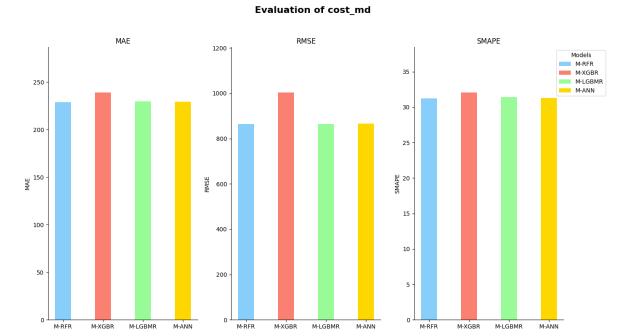
พารามิเตอร์ที่ดีที่สุดของแต่ละแบบจำลองจะถูกทดสอบกับชุดข้อมูลทดสอบเพื่อประเมินและ เปรียบเทียบประสิทธิภาพในการทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการ ประกันภัยรถยนต์ ทั้ง 4 แบบจำลอง โดยมีผลตัวเลขแสดงประสิทธิภาพดังในตารางที่ 4.8 และกราฟ เปรียบเทียบประสิทธิภาพในการทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนดังภาพที่ 4.13 และ 4.14 ตามลำดับ

ตารางที่ 4.8 ผลการทดสอบประสิทธิภาพการทำนายของแต่ละแบบจำลอง

Model	nclaims	_md		cost_md	cost_md										
							(seconds)								
	MAE	RMSE	SMAPE	MAE	RMSE	SMAPE									
M-RFR	0.2427	0.7832	28.8311	228.9800	864.6607	29.2370	1658								
M-XGBR	0.2520	0.8621	29.0140	238.9562	1003.0973	29.4286	24								
M-LGBMR	0.2440	0.7863	28.9626	229.7467	865.2349	29.2945	35								
M-ANN	0.2443	0.7998	28.8917	229.3862	866.5528	29.2581	1937								

Evaluation of nclaims_md MAE RMSE SMAPE Models M-RFR M-XGBR M-LGBMR M-ANN 1.0 35 0.25 0.8 0.20 25 0.6 ₩ 0.15 0.4 0.10 0.2 0.05 M-LGBMR

ภาพที่ 4.13 ประสิทธิภาพการทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน



ภาพที่ 4.13 ประสิทธิภาพการทำนายความความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

จากตารางที่ 4.8 พบว่าแบบจำลองที่สามารถทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่า สินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์ได้ดีที่สุดคือ Multi-Output Random Forest Regression โดยใน การทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน มีค่า MAE เท่ากับ 0.2427 ค่า RMSE เท่ากับ 0.7832 ค่า SMAPE เท่ากับ 31.1281 ในการทำนายความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัย รถยนต์ มีค่า MAE เท่ากับ 228.9800 ค่า RMSE เท่ากับ 864.6607 และค่า SMAPE เท่ากับ 31.2500 และทำ การทำนายโดยใช้ข้อมูลชุดทดสอบแสดงดังในตารางที่ 4.9

ตารางที่ 4.9 ค่าจริงและค่าจากการทำนายโดยใช้แบบจำลอง M-RFR จากข้อมูลชุดทดสอบ

ตัวแปร	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5
client_sex	0	1	0	1	0
client_age	54	56	53	53	53
lic_age	32	37	33	28	35
city	0	1	0	0	0
north	1	0	1	0	0
rest	0	0	0	1	1
client_nother	0	0	0	5	0
npol_auto	13	2	12	24	8
cost_md	0	2170.76	358	3505.01	0
cost_md Predict	250.6056	0	146.5017	508.5177	0
nclaims_md	0	5	1	5	0
nclaims_md Predict	1	0	1	2	0

4.5.2 ผลการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองประเภทการถดถอยพหุผลลัพธ์กับการถดถอย ผลลัพธ์เดียว

จากผลการวิจัยในข้อ 4.5.1 พบว่าแบบจำลองที่สามารถทำนายความถี่และความรุนแรงของการ เรียกร้องค่าสินไหมทดแทนได้ดีที่สุดคือ การถดถอยพหุผลลัพธ์แบบสุ่มป่า (Multi-Output Random Forest Regression) จึงสร้างแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์แบบสุ่มป่าประเภทการถดถอยผลลัพธ์เดียว (Single-Output Regression) โดยทำนายเป็นแยกผลลัพธ์ ได้แก่ 1.ทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทน และ 2.ทำนายความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน โดยมีการปรับแต่งพารามิเตอร์และ ค่าที่ดีที่สุด แสดงดังในตารางที่ 4.10

ตารางที่ 4.10 ค่าพารามิเตอร์จาก GridSearchCV ของ Single-Output Random Forest Regression

Random Forest Model	Tuning Parameters	Best Parameters
cost_md	n_estimators : [100, 200, 300]	100
	max_depth : [20, 22, 24, 26]	26
	min_samples_split : [90, 100, 110, 130, 150]	150
	min_samples_leaf : [50, 55, 60]	50
nclaims_md	n_estimators : [100, 200, 300]	100
	max_depth : [18, 20 ,22 ,24, 26]	18
	min_samples_split : [80, 100, 120, 140]	80
	min_samples_leaf : [40, 50, 60]	50

นำพารามิเตอร์ที่ดีที่สุดของแบบจำลองการถดถอยผลลัพธ์เดียวมาทดสอบกับข้อมูลชุดทดสอบ และ เปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองการถดถอยผลลัพธ์เดียวกับการทำนายจากแบบจำลองการถดถอย พหุผลลัพธ์ ผลการทดสอบดังแสดงในตารางที่ 4.11

ตารางที่ 4.11 ผลการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองประเภทการถดถอยพหุผลลัพธ์กับการถดถอย ผลลัพธ์เดียว

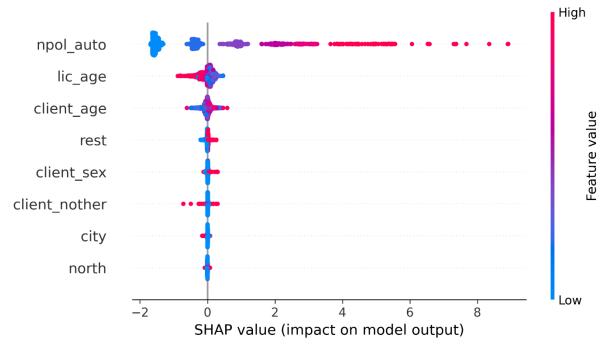
Random Forest Model	MAE	RMSE	SMAPE
S - nclaims_md	0.2482	0.8074	29.8663
M - nclaims_md	0.2427	0.7832	31.1281
S - cost_md	225.5343	849.2932	198.1965
M - cost_md	228.9800	864.6607	31.2500

จากตารางที่ 4.11 พบว่าแบบจำลองประเภทการถดถอยพหุผลลัพธ์กับการถดถอยผลลัพธ์เดียวมี ประสิทธิภาพใกล้เคียงกัน โดย

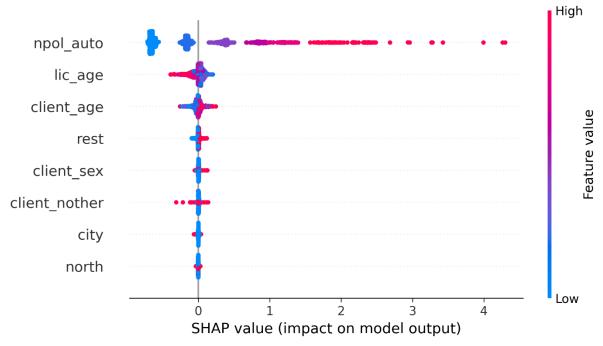
- การทำนายความถี่ในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนแบบจำลองที่สามารถทำนายได้ดีคือ Multi-Output Random Forest Regression มีค่า MAE เท่ากับ 0.2427 ค่า RMSE เท่ากับ 0.7832 และค่า SMAPE เท่ากับ 31.1281
- การทำนายความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนแบบจำลองที่สามารถทำนายได้ดีคือ Single-Output Random Forest Regression มีค่า MAE เท่ากับ 225.5343 ค่า RMSE เท่ากับ 849.2932 และค่า SMAPE เท่ากับ 198.1965

4.5.3 ผลการอธิบายแบบจำลองด้วยเทคนิค SHAP

ผลการทำนายจาก Multi-Output Random Forest Regression สามารถอธิบายเพิ่มเติมได้โดยใช้ เทคนิค Shapley Additive Explanation (SHAP) เพื่อให้เข้าใจถึงคุณลักษณะที่ส่งผลต่อการทำนายของ แบบจำลองทั้งในเชิงบวกและเชิงลบ ผลการวิเคราะห์ SHAP แสดงในภาพที่ 4.3 และ 4.4



ภาพที่ 4.3 ผล SHAP ของแบบจำลอง M-RFR ในการทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน



ภาพที่ 4.4 ผล SHAP ของแบบจำลอง M-RFR ในการทำนายความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน จากภาพที่ 4.3 และ 4.4 แสดงผล SHAP ที่สะท้อนถึงความสำคัญของคุณลักษณะต่อการทำนาย ความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนของแบบจำลอง M-RFR พบว่าคุณลักษณะที่ ผลกระทบมากต่อการทำนาย 3 อันดับแรก ได้แก่

- จำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ที่ผู้ถือกรมธรรม์มี (npol_auto) มีผลกระทบเชิงบวกกับการ ทำนาย หายความว่าผู้ที่ถือกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์จำนวนมากมีแนวโน้มที่จะเรียกร้องค่าสินไหม ทั้งความถี่และความรุนแรงมาก
- อายุของใบอนุญาตขับขี่ (lic_age) มีผลกระทบทั้งเชิงลบและเชิงบวก สามารถพิจารณาหลากหลาย ดังนี้ 1. หากมีประสบการณ์ในการขับขี่มากจะมีแนวโน้มการร้องค่าสินไหมทดแทนน้อยลง 2. หาก ประสบการณ์ในการขับขี่มากและอายุมาก อาจมีความเสี่ยงเพิ่มขึ้นจากข้อจำกัดด้านสมรรถภาพทาง ร่างกาย ส่งผลให้ความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมสูง และ 3.หากผู้ถือกรมธรรม์มีประสบการณ์ ในการขับขี่น้อยลง มีแนวโน้มที่จะเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนที่สูงขึ้น
- อายุของผู้ถือกรมธรรม์ (client_age) มีผลกระทบทั้งเชิงลบและเชิงบวก ซึ่งสัมพันธ์กับพฤติกรรมการ ขับขี่ สามารถพิจารณาหลากหลายดังนี้ 1. ผู้ถือกรมธรรม์ที่มีอายุในช่วงวัยกลางคนมักเป็นกลุ่มที่มี ความรับผิดชอบสูงและมีพฤติกรรมการขับขี่ที่ระมัดระวัง ทำให้ความถี่และความรุนแรงของการ เรียกร้องค่าสินไหมลดลง 2. ผู้ถือกรมธรรม์ที่อายุน้อยบางรายอาจขาดประสบการณ์ในการขับขี่ ส่งผล ให้ความเสี่ยงต่อการเกิดอุบัติเหตุเพิ่มขึ้น และอาจทำให้การเรียกร้องค่าสินไหมมีความถี่หรือรุนแรง มากขึ้น 3. ผู้ถือกรมธรรม์ที่มีอายุเยอะมากอาจเผชิญข้อจำกัดด้านสมรรถภาพทางร่างกาย เช่น การ

มองเห็นหรือการตอบสนองที่ลดลง ซึ่งเพิ่มความเสี่ยงต่ออุบัติเหตุและส่งผลให้การเรียกร้องค่าสินไหม รุนแรงขึ้น

คุณลักษณะที่มีผลกระทบต่ำต่อการทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทน ได้แก่ การอาศัยอยู่ในพื้นที่อื่น ๆ ของประเทศ (rest) เพศของผู้ถือกรมธรรม์ (client_sex) จำนวนกรมธรรม์ประเภทอื่นในบริษัทเดียวกัน (client_nother) พื้นที่อยู่อาศัย (city) การอาศัยอยู่ใน ภาคเหนือหรือไม่ (north) คุณลักษณะเหล่านี้มีผลกระทบต่อการทำนายในระดับต่ำ ซึ่งอาจพิจารณาตัดออก เพื่อลดความซับซ้อนของแบบจำลองและเพิ่มประสิทธิภาพในอนาคต

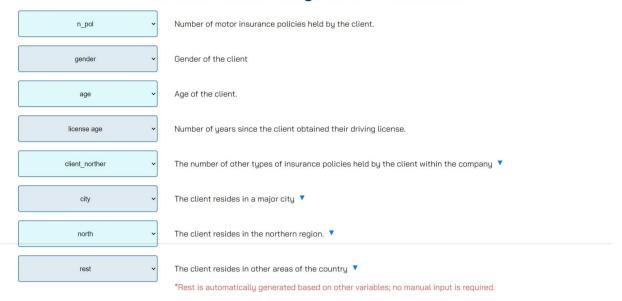
4.6 ผลการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

ผลการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันสำหรับการทำนายความถี่และมูลค่าการเรียนร้องค่าสินไหมทดแทนใน การประกันภัยรถยนต์ มีหน้าต่างแสดงดังภาพที่ 4.16 การกรอกข้อมูลดังภาพที่ 4.17, 4.18 และผลการ ทำนายดังภาพที่ 4.19

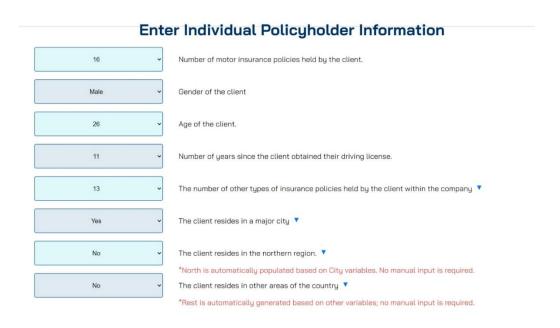


ภาพที่ 4.16 หน้าต่างเว็บแอปพลิเคชัน

Enter Individual Policyholder Information



ภาพที่ 4.17 หน้าต่างเว็บแอปพลิเคชันสำหรับกรอกข้อมูลผู้เอาประกันภัย (1)



ภาพที่ 4.18 หน้าต่างเว็บแอปพลิเคชันหลังจากกรอกข้อมูลผู้เอาประกัน (2)

Enter Individual Policyholder Information Number of motor insurance policies held by the client. Male Gender of the client 26 Age of the client. 11 Number of years since the client obtained their driving license. The number of other types of insurance policies held by the client within the company 🔻 Yes The client resides in a major city 🔻 No The client resides in the northern region. V *North is automatically populated based on City variables. No manual input is required. The client resides in other areas of the country 🔻 *Rest is automatically generated based on other variables; no manual input is required. Claim Frequency Claim Severity 220.3943

ภาพที่ 4.19 หน้าต่างเว็บแอปพลิเคชันที่แสดงผลการทำนาย

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย

การวิเคราะห์การถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทนในการประกันภัยรถยนต์ มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างแบบจำลองทำนายความถี่และความรุนแรงของการ เรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์ด้วยการเรียนรู้ของเครื่อง และเพื่อเปรียบเทียบ ประสิทธิภาพของแบบจำลองการเรียนรู้ของเครื่องในการทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่า สินไหมทดแทน ข้อมูลที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือข้อมูลการประกันภัยรถยนต์ของบริษัทแห่งหนึ่งในประเทศสเปน ตั้งแต่ปี ค.ศ. 2006 ถึง ค.ศ. 2015 เป็นระยะเวลา 10 ปี รวมทั้งสิ้น 80,924 ราย สามารถสรุปผลการวิจัยได้ ดังนี้

5.1 สรุปผลการวิจัย

งานวิจัยนี้ใช้แบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรงในการเรียกร้อง ค่าสินไหมทดแทนทั้งหมด 4 แบบจำลอง ได้แก่ Random Forest, Extreme Gradient Boosting, Light Gradient Boosting และ Artificial Neural Network พบว่า Random Forest มีประสิทธิภาพในการ ทำนายมากที่สุด โดยมีผลคือ

- 1. ในการทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์มีค่า ความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ย (MAE) เท่ากับ 0.2427 ค่ารากที่สองของความคลาดเคลื่อน กำลังสองเฉลี่ย (RMSE) เท่ากับ 0.7832 ค่าร้อยละความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ยแบบสมมาตร (SMAPE) เท่ากับ 28.8311
- 2. ในการทำนายความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์ มีค่า ความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ย (MAE) เท่ากับ 228.9800 ค่ารากที่สองของความคลาดเคลื่อน กำลังสองเฉลี่ย (RMSE) เท่ากับ 864.6607 ค่าร้อยละความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ยแบบ สมมาตร (SMAPE) เท่ากับ 29.2370

ผลการอธิบายแบบจำลองด้วย Shapley Additive Explanation (SHAP) พบว่าตัวแปรที่มีผลต่อการ ทำนายทั้งความถี่และความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน ได้แก่ จำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ ที่ผู้ถือกรมธรรม์มี อายุของใบอนุญาตขับขี่ และอายุของผู้ถือกรมธรรม์

จากผลการวิจัยพบว่าแบบจำลองพหุผลลัพธ์โดยใช้ Random Forest มีประสิทธิภาพในการทำนาย สูงสุด จึงได้สร้างแบบจำลองการถดถอยผลลัพธ์เดียวโดยใช้ Random Forest เหมือนกัน เพื่อเปรียบเทียบ ประสิทธิภาพกับแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์ พบว่าแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์มีความแม่นยำใน การทำนายความถี่ของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนดีกว่า ขณะที่แบบจำลองการถดถอยผลลัพธ์เดียวมีความ แม่นยำในการทำนายความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหทดแทนสูงกว่า ซึ่งทั้งสองแบบจำลองมี ประสิทธิภาพในการทำนายโดยรวมใกล้เคียงกัน โดยผลการวิเคราะห์แบบจำลองผลลัพธ์เดียว พบว่าการ ทำนายความถี่ในการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน มีค่าความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ย (MAE) เท่ากับ 0.2482 ค่ารากที่สองของความคลาดเคลื่อนกำลังสองเฉลี่ย (RMSE) เท่ากับ 0.8074 ค่าร้อยละความคลาดเคลื่อน สัมบูรณ์เฉลี่ยแบบสมมาตร (SMAPE) เท่ากับ 29.8663 และการทำนายความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทน มีค่าความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ย (MAE) เท่ากับ 225.5343 ค่ารากที่สองของความคลาดเคลื่อน กำลังสองเฉลี่ย (RMSE) เท่ากับ 849.2932 ค่าร้อยละความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ยแบบสมมาตร (SMAPE) เท่ากับ 198.1965

ผู้วิจัยได้พัฒนาเว็บแอปพลิเคชันเพื่อให้บริษัทประกันภัยรถยนต์สามารถเข้าถึงและทำนายความถี่และ ความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนได้สะดวกและรวดเร็ว การทำงานของระบบเริ่มจากผู้ใช้กรอก ข้อมูลของผู้เอาประกันภัยที่หน้าเว็บแอปพลิเคชัน จากนั้นกดทำนายเพื่อให้ระบบประมวลผลด้วยแบบจำลอง Multi-Output Random Forest Regression และผลลัพธ์จะแสดง 2 ค่า คือ ค่าความถี่และความรุนแรงของ การเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในการประกันภัยรถยนต์

5.2 อภิปรายผลการวิจัย

การสร้างแบบการถดถอยพหุผลลัพธ์ในการทำนายความถี่และความรุนแรงในการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทนในการประกันภัยรถยนต์ โดยใช้แบบจำลองกา

รเรียนรู้ของเครื่อง จำนวน 4 แบบจำลอง ได้แก่ Random Forest, Extreme Gradient Boosting (XGboost), Light Gradient Boosting (LightGBM), Artificial Neural Network (ANN) ผลการวิจัยพบว่า Random Forest มีประสิทธิภาพในการทำนายสูงสุดเมื่อเปรียบเทียบกับแบบจำลอง และเพื่อทำความเข้าใจ ตัวแปรที่มีผลต่อการทำนาย ผู้วิจัยใช้ Shapley Additive Explanation (SHAP) ในการวิเคราะห์ความสำคัญ ของตัวแปร พบว่าตัวแปรที่ส่งผลต่อการทำนายทั้งความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน 3 อันดับแรก ได้แก่ จำนวนกรมธรรม์ของผู้ถือกรมธรรม์ อายุของผู้ถือกรมธรรม์ และอายุของใบอนุญาตขับขี่ ซึ่งอายุของผู้ถือกรมธรรม์ สอดคล้องกับงานวิจัยของ Jin (2021) ที่ระบุว่า

การฝึกแบบจำลอง XGBoost ใช้เวลาสร้างแบบจำลองน้อยที่สุดที่ 24 วินาที ตามด้วย LightGBMR ที่ 35 วินาที เนื่องจากใช้เทคนิค Gradient Boosting ที่มีประสิทธิภาพสูง ส่วน Random Forest ใช้เวลาที่ 27 นาที 38 วินาที เนื่องจากต้องสร้างต้นไม้จำนวนมาก ขณะที่ ANN ใช้เวลามากที่สุดที่ 32 นาที 17 วินาที เนื่องจากต้องอัปเดตพารามิเตอร์หลายรอบผ่าน Backpropagation ปัจจัยที่ส่งผลต่อระยะเวลาการสร้าง แบบจำลอง ได้แก่ ขนาดข้อมูล จำนวนพารามิเตอร์ และโครงสร้างแบบจำลอง โดย ANN ใช้เวลาเพิ่มขึ้นแบบ

เชิงเส้นเมื่อขนาดข้อมูลเพิ่มขึ้น ในขณะที่ LightGBM และ XGBoost ยังคงใช้เวลาน้อยกว่า แสดงถึง ประสิทธิภาพในการจัดการข้อมูลขนาดใหญ่

การเปรียบเทียบประสิทธิภาพการทำนายของแบบจำลองการถดถอยพหุผลลัพธ์ (Multi-Output Regression) กับแบบจำลองการถดถอยผลลัพธ์เดียว (Single-Output Regression) พบว่าประสิทธิภาพของ ทั้งสองแบบจำลองมีความใกล้เคียงกันในภาพรวม แต่แบบจำลอง Multi-Output Regression มีข้อได้เปรียบ ในด้านความสะดวก เนื่องจากสามารถทำนายหลายผลลัพธ์ได้พร้อมกันในครั้งเดียว ช่วยลดขั้นตอนและเวลาใน การคำนวณ ดังนั้นในการประยุกต์ใช้งานจริง ผู้วิจัยได้พัฒนาเว็บแอฟพลิเคชันที่เชื่อมต่อกับแบบจำลอง Multi-Output Random Forest Regression ผ่าน Flask ซึ่งช่วยให้บริษัทประกันภัยรถยนต์สามารถใช้งาน แบบจำลองได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว โดยผู้ใช้กรอกข้อมูลของผู้เอาประกันภัยลงในระบบ และกดทำนาย จากนั้นระบบจะประมวลผลและแสดงผลลัพธ์ประกอบด้วยค่าทำนายสองค่าคือ ความถี่และความรุนแรงของ การเรียกร้องค่าสินไหมในการประกันภัยรถยนต์

5.3 ประโยชน์ของสถิติ/สารสนเทศสถิติที่ใช้ในการวิจัย

5.3.1 การแปลงข้อมูลก่อนการวิเคราะห์

การแปลงข้อมูลด้วยฟังก์ชันลอการิทึมธรรมชาติ (Logarithmic Transformation) ช่วย หลีกเลี่ยงค่าทำนายที่ติดลบ ลดการกระจายตัวของข้อมูลที่มีการเบี่ยงเบนมาก (skewness) และผลกระทบ ของค่าผิดปกติ (outliers) ทำให้มีการกระจายตัวของข้อมูลมีความสมดุลยิ่งขึ้น ส่งผลให้ผลลัพธ์สอดคล้องกับ ข้อมูลจริงและการทำนายมีความแม่นยำมากขึ้น

5.3.2 การเรียนรู้ของเครื่อง

การสร้างแบบจำลองทำนายด้วยการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) สามารถทำนาย หลายผลลัพธ์พร้อมกันได้ และมีการปรับปรุงประสิทธิภาพของแบบจำลองหลายวิธี เช่น การปรับแต่ง พารามิเตอร์ (Hyperparameter Tuning) เพื่อหาค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสมที่สุดสำหรับแต่ละแบบจำลอง และการใช้เทคนิค Cross-Validation (CV) เพื่อประเมินความสามารถของแบบจำลองในชุดข้อมูลที่แตกต่าง กัน วิธีดังกล่าวช่วยเพิ่มความแม่นยำในการทำนายและทำให้แบบจำลองทำนายได้อย่างมีประสิทธิภาพใน สถานการณ์ที่หลากหลาย

5.3.3 การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

การสร้างเว็บแอปพลิเคชันด้วยภาษา Python, HTML, CSS, JavaScript และเชื่อมต่อ แบบจำลองผ่าน Flask ช่วยให้สามารถนำแบบจำลองไปใช้งานได้ในรูปแบบที่ผู้ใช้ (Users) สามารถเข้าถึงได้ ง่ายผ่านเบราว์เซอร์ โดยไม่จำเป็นต้องติดตั้งซอฟต์แวร์เพิ่มเติม

5.4 ข้อเสนอแนะ

5.4.1 ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1) บริษัทประกันภัยสามารถนำผลการวิจัยไปใช้ในการทำนายความถี่และความรุนแรงของการ เรียกร้องค่าสินไหมทดแทนพร้อมกัน ที่มาจากผู้เอาประกันรายเดียวกัน ซึ่งมีข้อมูลต่างๆสอดคล้องกับงานวิจัยนี้ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในประเทศสเปน หรือภูมิภาคยุโรปที่มีความเสี่ยงที่คล้ายกัน สำหรับบริษัทที่มีข้อมูลของตัว แปรอิสระแตกต่างจากงานวิจัยนี้ อาจพิจารณาสร้างแบบจำลอง Random Forest โดยใช้ตัวแปรอิสระที่มีมา ใช้ในการทำนายการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน ซึ่งสามารถประยุกต์ใช้วิธีการเตรียมข้อมูล และขั้นตอนการ สร้างแบบจำลองจากงานวิจัยนี้ ซึ่งจะช่วยให้บริษัทประกันภัยสามารถคาดการณ์แนวโน้มของการเรียกร้องค่า สินไหมทดแทนในอนาคตได้อย่างแม่นยำและเตรียมการรับมือได้อย่างเหมาะสม โดยแบบจำลอง Random Forest จะใช้เวลาในการประมวลผลค่อนข้างนานหากมีข้อมูลจำนวนมาก บริษัทประกันภัยอาจใช้พิจารณาใช้ แบบจำลองที่มีระยะเวลาในการฝึกน้อยกว่าแต่ประสิทธิภาพใกล้เคียงกับ Random Forest ได้แก่ แบบจำลอง LightGBB และ XGBoost

นอกจากนี้ การวิเคราะห์ผลกระทบของปัจจัยต่าง ๆ ด้วยเทคนิค Shapley Additive Explanation (SHAP) พบว่า จำนวนกรมธรรม์ประกันภัยรถยนต์ที่ผู้ถือกรมธรรม์มี อายุของใบอนุญาตขับขี่ และอายุของผู้ถือ กรมธรรม์ เป็นปัจจัยสำคัญที่ส่งผลต่อการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน เป็นข้อมูลช่วยสนับสนุนการตัดสินใจใน การกำหนดเบี้ยประกันภัยของผู้เอาประกันภัยแต่ละรายอย่างเหมาะสม รวมถึงนำไปใช้ในการกำหนดกลยุทธ์ และวางแผนบริหารจัดการความเสี่ยงอื่นๆในลำดับต่อไป

2) เนื่องจากข้อมูลที่ใช้ในการวิจัยเป็นข้อมูลในอดีต ซึ่งอาจไม่สอดคล้องกับบริบท สภาพแวดล้อม หรือพฤติกรรมของผู้เอาประกันภัยเมื่อเวลาเปลี่ยนแปลงไป ดังนั้นควรมีการอัพเดตแบบจำลอง เมื่อเวลาผ่านไประยะหนึ่ง นอกจากนี้อาจพิจารณานำปัจจัยอื่น ๆ เพิ่มเติมมาใช้ในการสร้างแบบจำลอง เช่น การเปลี่ยนแปลงของปัจจัยทางเศรษฐกิจ สังคม และพฤติกรรมของผู้เอาประกันภัยในช่วงเวลาต่าง ๆ เพื่อให้ สอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบัน ซึ่งอาจส่งผลต่อความถี่และมูลค่าของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทน

5.4.2 ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

- 1) ข้อมูลที่ใช้ในการสร้างแบบจำลองเป็นข้อมูลทางด้านประชากรศาสตร์ ซึ่งอาจส่งผลต่อความ แม่นยำ เนื่องจากไม่สะท้อนถึงการเปลี่ยนแปลงของตลาดหรือพฤติกรรมของผู้เอาประกันภัย เมื่อเวลา เปลี่ยนแปลงไป ในการทำวิจัยครั้งต่อไปอาจทำการเพิ่มจำนวนตัวแปร และปัจจัยทางด้านอื่นๆ เช่น เศรษฐกิจ สังคม มาใช้ในการสร้างแบบจำลอง
- 2) ในการวิจัยครั้งนี้ได้ดำเนินการทดลองเฉพาะแบบจำลองต้นไม้ประเภท Ensemble ได้แก่ Random Forest, XGBoost และ LightGBM และโครงข่ายประสาทเทียม (ANN) เท่านั้น ในการวิจัยครั้ง ต่อไป อาจพิจารณานำแบบจำลองประเภทอื่น ๆ เช่น แบบจำลองการถดถอยเชิงเส้น (Linear Regression), การถดถอยด้วยเวกเตอร์สนับสนุน (SVR) และแบบจำลอง K-Nearest Neighbors (KNN) เพื่อขยายขอบเขต ของการศึกษาและเปรียบเทียบประสิทธิภาพของแบบจำลองที่หลากหลาย

- 3) ในการพิจารณาจัดการข้อมูลก่อนนำมาสร้างแบบจำลอง เนื่องจากในการวิจัยครั้งนี้ได้ใช้ ข้อมูลจริงโดยไม่ได้ดำเนินการตัดหรือจัดการค่าที่อยู่นอกเกณฑ์ (outliers) ซึ่งอาจส่งผลต่อความแม่นยำของ ผลลัพธ์ อย่างไรก็ตาม จากการทดลองเบื้องต้นพบว่า เมื่อมีการตัดค่าที่อยู่นอกเกณฑ์ออกแล้ว ค่าร้อยละความ คลาดเคลื่อนสัมบูรณ์เฉลี่ยแบบสมมาตร (SMAPE) ลดลงจาก 30 เหลือ 20 หมายความว่าการจัดการค่าที่อยู่ นอกเกณฑ์อาจช่วยเพิ่มความแม่นยำของแบบจำลองได้
- 4) การพัฒนาแบบจำลองโดยใช้เทคนิคการเลือกคุณสมบัติ (feature selection) อาจช่วยเพิ่ม ประสิทธิภาพของแบบจำลองได้ โดยการคัดเลือกเฉพาะคุณสมบัติที่มีความสำคัญต่อการทำนายจะช่วยลด ความซับซ้อนของแบบจำลอง และอาจส่งผลให้มีความแม่นยำสูงขึ้น รวมถึงลดการเกิดปัญหาการ overfitting ซึ่งช่วยให้แบบจำลองสามารถทำงานได้ดีขึ้นในสภาพแวดล้อมที่ไม่เคยเห็นข้อมูลมาก่อน

เอกสารอ้างอิง

- กิตติศักดิ์ จังพานิช, ศุภเจษญา สีวันนา, วรรณพร เชาวน์ชวานิล, กุลภัสสรณ์ ชีวลักษณขณาสิทธิ์, และธีระวัฒน์ สีมากันทร. (2564). การประยุกต์ใช้การเรียนรู้ของเครื่องในการตรวจจับการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทนประกันภัยรถยนต์ที่ไม่มีการออกสำรวจภัย. *วารสารวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิม พระเกียรติ*, 27(2), 50-63.
- บริษัทรู้ใจ จำกัด. (2566). **ประกันรถยนต์คืออะไร**. ค้นเมื่อ 1 กรกฎาคม 2567, จาก https://www.roojai.com/insurance-glossary/what-is-car-insurance/
- ปวริศา สุขเรื่อย และ สำรวม จงเจริญ. (2561). ตัวแบบการถดถอยที่มีผลกระทบจากค่าศูนย์ ประยุกต์ใช้กับ จำนวนครั้งของการเรียกร้องค่าสินไหมทดแทนในประกันภัยรถยนต์ภาคสมัครใจ. วารสาร มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ (สาขาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี) ปีที่ 10 ฉบับที่ 20 กรกฎาคม ธันวาคม 2561.
- ปฏิภาณ ประเสริฐสม และ พีรดล สามะศิริ. (2566). **ตีความโมเดล Machine Learning: ตัวอย่างและการ ตีความ Shapley value.** ค้นเมื่อ 10 ตุลาคม 2567, จาก https://bdi.or.th/big-data-101/shapley-value-example/.
- สมาคมประกันวินาศภัยไทย. (2023). **คาดผลประกอบการธุรกิจประกันวินาศภัย ปี 66**. The General Insurance Association of Thailand. สืบค้นเมื่อ 8 กรกฎาคม 2567. https://www.tgia.org/newsandevents-detail-EN 1344 1
- อัครพล พรหมพิริยะพงษ์. (2566). **การวิเคราะห์คุณลักษณะที่สามารถคาดการณ์ปริมาณการเพาะปลูกแบบ เกษตรแม่นยำ: กรณีศึกษาผลผลิตข้าว**.วิทยานิพนธ์ปริญญาโท สาขาวิชาการแปรรูปธุรกิจทางดิจิทัล
 คณะ วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
- Athiwat. (2019). Machine Learning คืออะไร?. Medium. Retrieved July 1, 2024. from https://bit.ly/3Un9MhJ
- Ahmed, M. W. (2023). Understanding mean absolute error (MAE) in regression: A practical guide. Retrieved July 5, 2024, from https://medium.com/@m.waqar.ahmed/under standing- mean-absolute-error-mae-in-regression-a-practical-guide-26e80ebb97df
- Amarin TV. (2567). **สินเชื่อเงินด่วน สมัครง่าย ไม่ต้องค้ำประกัน เช็กได้ที่นี่.** Amarin TV. สืบค้นเมื่อ 8 กรกฏาคม พ.ศ. 2567. https://www.amarintv.com/spotlight/money-product/detail/37444
- Abebe, M., Shin, Y., Noh, Y., Lee, S. & Lee, I. (2020). Machine Learning Approaches for Ship Speed Prediction toward Energy Efficient Shipping. **Applied Sciences, 10**(7).

- BDI. (2020). **Introduction to reinforcement learning**. Retrieved September 1, 2024, from https://bdi.or.th/big-data-101/introduction-to-reinforcement-learning/
- Binariks. (2024). **The Role of Big Data in Personalizing Insurance**. Retrieved November 8, 2024. https://binariks.com/blog/big-data-in-insurance-personalization/?fbclid=IwY2xjawGanHRleHRuA2FlbQIxMAABHdU2ecPwChD6WKa4xMOZYVW8_GpdUENV18cCf8rqCc7dvqwVtmGVex6wPw_aem_sHYGaj8WVrWHM3a6F5IW-w
- Bentejac, C., Csorgo, A., Munoz, M. G. (preprint). **A Comparative Analysis of XGBoost**. https://doi.org/10.48550/arXiv.1911.01914
- Borchani, H., Varando, G., Bielza, C., & Larrañaga, P. (2015). A survey on multi-output regression. WIREs Data Mining and Knowledge Discovery, 5(5), 216-233
- Chen, Y., Hu, M., Xie, Y., Qiu, R. (2020). Claim frequency predicting based on LightGBM.

 Journal of Nonlinear and Analysis, 22(8), 1757-1770.
- Daroontham, W. (2563). **เจาะลึก Random Forest (Part 2 of รู้จัก Decision Tree, Random Forest และ XGBoost)**. ค้นเมื่อ 5 กรกฎาคม 2567, จาก https://bit.ly/40hcc5f
- Daroontham, W. (2563). **รู้จัก Decision Tree, Random Forrest และ XGBoost (Part 1)**. ค้นเมื่อ 9 สิงหาคม 2567, จาก https://bit.ly/4eTTsgM
- Eastgate Software. (2024). What is unsupervised learning? Retrieved July 25, 2024, from https://eastgate-software.com/what-is-unsupervised-learning/
- FINNOMENA. (2565). รู้จัก Light Gradient Boosting Machine (LightGBM) โมเดลสุดล้ำสำหรับงานด้าน การเงิน. สืบค้นเมื่อ 27 สิงหาคม, 2567. https://www.finnomena.com/finnomena-ic/light-gradient-boosting-machine-model/
- GeeksforGeeks. (2023). **Multioutput regression in machine learning**. Retrieved August 20, 2024, from https://www.geeksforgeeks.org/multioutput-regression-in-machine-learning/
- Hmong.in.th. (n.d.). **Symmetric mean absolute percentage error**. Retrieved January 28, 2025, from https://hmong.in.th/wiki/Symmetric_mean_absolute_percentage_error
- Hong, L., Kuffner, T., Martin, R. (2023). On Prediction of Future Insurance Claims When the Model Is Uncertain, 12(1), 90-99.
- Inn Why. (2567). Insure World : จับตา!วินาศภัยไทย เบี้ยทะลุ3.7แสนล้าน! ประกันทรัพย์สิน/รถ/พีเอ-สุขภาพดันเตบโต. ค้นเมื่อ 8 พฤศจิกายน 2567. https://shorturl.at/YLUmX
- Jin, F. F. (2021). Using decision tree ensemble methods for the estimation of individual claims

- reserving (Master's thesis, Erasmus School of Economics). Erasmus University.
- Johnson, A. (2024). Car & Moto Insurance In Spain >> Get The Right Cover At The Right Price.

 Moving TO SPAIN. Retrieved November 7, 2024. https://movingtospain.com/car-insurance-in-spain/?fbclid=IwY2xjawGanF5leHRuA2FlbQIxMAABHa-v4lZFq4OjvzTr5r0FxeR10J59VwSG1qDdvMfTJJJug284wjqeXOQurA_aem_Q7bB-2P6vvhnKV DiVXvNQ
- Krzyk, K. (2023). Coding deep learning for beginners Types of machine learning. Retrieved July 3, 2024, from https://resources.experfy.com/ai-ml/coding-deep-learning-for-beginners-types-of-machine-learning/
- Kutner, H. M., Nachtsheim, J. C., Neter, J., Li, W. (2004). **Applied Linear Statistical Models**. 5 th ed. [n.p.]: McGraw-Hill.
- Kumar, V. S., Satpathi, D. K., Kumar, P. T. V. P., Haragopal, V. V. (2020). Modeling and Predicting of Motor Insurance Claim Amount using Artificial Neural Network. **International Journal of Recent Technology and Engineering** ISSN:2277-3878
- Naqa, E. I., Murphy, M. J., & Li, H. (2022). What Are Machine and Deep Learning. In Machine and Deep Learning in Oncology, Medical Physics and Radiology (pp. 3-15). https://doi.org/10.1007/978-3-030-83047-2 1
- Pathmind. (n.d.). **Decision tree**. Pathmind Wiki. Retrieved July 27, 2024. https://wiki.pathmind.com/decision-tree
- Poufinas, T., Gogas, P., Papadimitriou, T., Zaganidis, E. (2023). Machine Learning in Forecasting Motor Insurance Claims. **Risks 2023, 11**(9), 164. https://doi.org/10.3390/risks11090164
- Schagen, V. S. (2023). Multi Target XGBoost Cash Flow Prediction An Efficient Machine Learning Algorithm For Future Liability Projections (Master's thesis, Master of Science). The Delft University of Technology.
- Sun, T., Yang, J., Li, J., Chen, J., Liu, M., Fan, L., & Wang, X. (2024). Enhancing auto insurance risk evaluation with transformer and SHAP. IEEE Access, PP(99), 1–1
- WHO. (2024). Road traffic injuries. Retrieved November 7, 2024. https://shorturl.asia/H1C0n
- XGBoost. (n.d.). Multi-output. Retrieved August 27, 2024. https://xgboost.readthedocs.io/en/stable /tutorials/multioutput.html

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก ตารางการดำเนินโครงงาน

ตารางที่ ก.1 ตารางการดำเนินโครงงาน

					ร	ະຍະເນ	ลาดำเเ	เนงาน	วิจัย ร	ะหว่าง	า มิถุนา	ายน 2	567 - :	มีนาคม	ม 256	8				
ขั้นตอนการดำเนินงาน	Í	า วิถุนาย	น 256	7	ก	รกฎาค	าม 256	57	สิงหาคม 2567				กันยายน 2567				ตุลาคม 2567			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. ศึกษาค้นคว้างานวิจัยที่สนใจ																				
2. เข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษาวิจัย เพื่อ กำหนดหัวข้อวิจัย																				
3. ศึกษาบทความและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง																				
4. จัดทำบทที่ 1 บทนำ ประกอบด้วย ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา วัตถุประสงค์ ขอบเขตของงานวิจัย ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ																				
5. จัดทำบทที่ 2 ทบทวนวรรณกรรมที่ เกี่ยวข้อง																				
5.1 การเรียนรู้ของเครื่อง5.2 การเรียนรู้เชิงลึก																				
5.3 การฝึกสอนแบบจำลอง																				
5.4 แบบจำลองการเปรียบเทียบ ประสิทธิภาพแบบจำลอง																				
5.5 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง																				
6. จัดทำบทที่ 3 วิธีการดำเนินงานวิจัย																				
6.1 การทำความเข้าใจธุรกิจ																				
6.2 การศึกษาและทำความเข้าใจข้อมูล																				

ตารางที่ ก.2 ตารางการดำเนินโครงงาน

					ร	ະຄະເນ	ลาดำเน็	เนงาน	วิจัย ร	ะหว่าง	เ มิถุนา	ายน 2.	567 - :	มีนาคม	J 256	8				
ขั้นตอนการดำเนินงาน	มิถุนายน 2567					รกฎาค	าม 256	57	â	งหาค	ม 256	7	ใ	์นยาย [ู]	น 256	7	ตุลาคม 2567			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
6.3 การเตรียมข้อมูล																				
- การแปลงข้อมูล																				
- การทำความสะอาดข้อมูล																				
- ทำ EDA																				
6.4 การวิเคราะห์ข้อมูล																				
- Support Vector Regression																				
- Kernel ridge Regression																				
- Random Forest																				
- ExtraTree																				
- ExtreemGradientBoosting																				
- LightGradientBoosting																				
- Artificial Neural Network																				
6.5 ประเมินประสิทธิภาพแบบจำลอง																				
6.6 การนำแบบจำลองไปใช้งานจริง																				
7. เข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อปรับปรุงแก้																				
บทที่ 1-3																				
8. เตรียมสอบเค้าโครงวิจัย																				
9. นำเสนอเค้าโครงงานวิจัยบทที่ 1-3																				

ตารางที่ ก.3 ตารางการดำเนินโครงงาน

					ร	ະຄະເນ	ลาดำเเ	เนาน	วิจัย ร	ะหว่าง	เ มิถุนา	ายน 2!	567 - :	มีนาคม	ม 256	8				
ขั้นตอนการดำเนินงาน	พฤศจิกายน 2567					รันวาค	ม 256	7	1	มกราค:	ม 256	8	กุมภาพันธ์ 2568				มีนาคม 2568			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
10. จัดทำบทที่ 4 ผลการวิจัย																				
10.1 วิเคราะห์ผลข้อมูลแบบจำลอง																				
10.2 ตารางสรุปผลการเปรียบเทียบ																				
ประสิทธิภาพแบบจำลอง																				
11. จัดทำบทที่ 5 สรุปผลการวิจัย																				
11.1 สรุปผลการวิจัย																				
11.2 อภิปรายผลการวิจัย																				
11.3 ข้อเสนอแนะ																				
12. เข้าพบอาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อปรับปรุง																				
แก้บทที่ 4-5																				
13. จัดทำรูปเล่มโครงงานวิจัย																				
14. จัดทำสื่อสำหรับนำเสนอโครงงานวิจัย																				
15. เตรียมตัวนำเสนอโครงงานวิจัย																				
16. นำเสนอโครงงานวิจัย																				
17. แก้ไขและปรับปรุงเล่มโครงงานตาม																				
ข้อเสนอแนะของกรรมการ																				

ภาคผนวก ข

Implementation Code

ตัวอย่างโค้ดที่ใช้ในการพัฒนาแบบจำลองในการทำนายความถี่และความรุนแรงของการเรียกร้องค่าสินไหม ทดแทนในการประกันภัยรถยนต์

ข.1 การแบ่งข้อมูลสำหรับพัฒนาแบบจำลอง

ข.2 ตัวอย่างการฝึกแบบจำลอง Multi-output Random Forest

```
# กำหนดพารามิเตอร์สำหรับ Grid Search

param_grid = {
    "estimator__n_estimators": [1400,1500],
    "estimator__max_depth": [10],
    "estimator__min_samples_split": [130],
    "estimator__min_samples_leaf": [60]
}

kf = KFold(n_splits=10, shuffle=True, random_state=42)

# ฟังก์ชันสำหรับการ Fit GridSearchCV และบันทึกผลลัพธ์

def run_multioutput_grid_search_optimized(X_train, y_train, param_grid):
    xgb = MultiOutputRegressor(RandomForestRegressor(random_state=42))
    grid_search = GridSearchCV(
    estimator=xgb,
```

```
param_grid=param_grid,
     scoring="neg mean absolute error",
     cv=kf,
     return_train_score=True,
     verbose=1,
     n jobs=-1,
   )
  # รัน GridSearch โดยใช้ฟังก์ชัน fit_with_sample_weights
   start time = time.time()
   grid search.fit(X train, y train) # ส่ง sample weight ตรงๆ ไปที่ fit()
   total time = time.time() - start time
   # สรุปผล
  results df = pd.DataFrame(grid search.cv results )
  results_df["total_time"] = total_time
   results df["avg fold time"] = total time / kf.get n splits()
   return results df, grid search.best params
# รัน Multi-Output GridSearchCV
print("Running Multi-Output GridSearchCV...")
results, best params = run multioutput grid search optimized(
   X_train, y_train, param_grid
print(f"Best parameters: {best_params}"
# บันทึกเฉพาะพารามิเตอร์ที่ดีที่สุดและค่าเฉลี่ยใน result_summary
result_summary = {
   "Best Parameters": [str(best params)], # Best hyperparameters
   "Average_Train_Score": [results.filter(like="mean_train_score").mean(axis=0).iloc[0]], #
Average training score
```

```
"Average Validation Score":
[results.filter(like="mean test score").mean(axis=0).iloc[0]], # Average validation score
   "Average Fold Time": [results["avg fold time"].mean()] # Average fold time
}
print("Detailed results saved to 'multioutput results.csv' and 'detailed results.csv'.")
# ส่วนที่เพิ่ม: คำนวณ RMSE, MAE, และ SMAPE
def calculate smape(y true, y pred):
   return 100 * np.mean(2 * np.abs(y pred - y true) / (np.abs(y true) + np.abs(y pred)))
# ใช้พารามิเตอร์ที่ดีที่สุดจาก GridSearchCV
cleaned_best_params = {key.replace("estimator__", ""): value for key, value in
best params.items()}
# ใช้พารามิเตอร์ที่ดีที่สุดจาก GridSearchCV
xgb best = MultiOutputRegressor(RandomForestRegressor(random state=42,
**cleaned best params))
# ฟิตโมเดลด้วยข้อมูล train
xgb best.fit(X train, y train)
# ทำนายค่าจากข้อมูล test
y pred = xgb best.predict(X test)
# คำนวณค่าตัวชี้วัดแยกตาม y1 และ y2
metrics = {}
for i, target name in enumerate(y.columns):
  y true = y test.iloc[:, i]
  y_pred_target = y_pred[:, i]
```

```
metrics[f"MAE {target name}"] = mean absolute error(y true, y pred target)
   metrics[f"RMSE {target name}"] = mean squared error(y true, y pred target) ** 0.5
   metrics[f"SMAPE {target name}"] = calculate smape(y true.values, y pred target)
# สร้าง DataFrame สำหรับผลลัพธ์ทั้งหมดในแถวเดียว
result row = {"Best Parameters": str(best params)}
result row.update(metrics)
df metrics = pd.DataFrame([result row])
print("Test metrics saved to 'model test metrics.csv'.")
y pred df = pd.DataFrame(y pred, columns=["Predicted y1", "Predicted y2"],
index=y test.index)
# สร้างคอลัมน์ใหม่สำหรับค่าที่ปรับตามเงื่อนไข
adjust predict y1 = y pred df["Predicted y1"].copy()
adjust predict y2 = y pred df["Predicted y2"].copy()
# เงื่อนไข: ถ้า adjust predict y1 < 0 หรือ adjust predict y2 < 0 ให้ทั้งค่เป็น 0
adjust predict y1 = \text{np.where}((\text{adjust predict } y1 < 0) | (\text{adjust predict } y2 < 0), 0,
adjust predict y1)
adjust predict y2 = np. where((adjust predict y1 < 0) | (adjust predict y2 < 0), 0,
adjust_predict_y2)
# ปัดทศนิยมของ adjust_predict_y1: ถ้ามากกว่า 0.5 ให้ปัดขึ้น ถ้าน้อยกว่า 0.5 ให้ปัดลง
adjust predict y1 = np.where(adjust predict y1 > 0.5, np.ceil(adjust predict y1),
np.floor(adjust predict y1))
# เงื่อนไข: ถ้า adjust predict y1 == 0 ให้ adjust predict y2 = 0
adjust predict y2 = np.where(adjust predict y1 == 0, 0, adjust predict y2)
```

```
# เงื่อนไข: ถ้า adjust_predict_y2 == 0 ให้ adjust_predict_y1 = 0
adjust_predict_y1 = np.where(adjust_predict_y2 == 0, 0, adjust_predict_y1)

# เพิ่มคอลัมน์ใหม่เข้าไปใน DataFrame

y_pred_df["adjust_predict_y1"] = adjust_predict_y1

y_pred_df["adjust_predict_y2"] = adjust_predict_y2

# รวมข้อมูล X_test, y_test และ y_pred

y_test_with_pred = pd.concat([X_test_df, y_test.reset_index(drop=True),

y_pred_df.reset_index(drop=True)], axis=1)

# เปลี่ยนชื่อคอลัมน์

y_test_with_pred.columns = list(X_test_df.columns) + ["nclaims_md", "cost_md",

"Predicted_y1", "Predicted_y2", "adjust_predict_y1", "adjust_predict_y2"]

# บันทึกไฟล์ CSV

y_test_with_pred.to_csv("A_nes_data_best_parameter_ของแบบจำลอง_XGBoost.csv",
index=False)
```

1.3 Shapley Additive Explanation (SHAP)

```
import os
import matplotlib.pyplot as plt

# สร้างโฟลเดอร์สำหรับบันทึกผล
save_path = '/content/drive/MyDrive/โปรเจคจบ กับอ.ธิปไตย/บทที่ 4/SHAP/'
os.makedirs(save_path, exist_ok=True) # สร้างโฟลเดอร์หากยังไม่มี

#save_path = "/home/workspace/chanoknan/claim_predict/"
#os.makedirs(save_path, exist_ok=True) # สร้างโฟลเดอร์หากยังไม่มี

# สร้าง SHAP Explainer
explainer = shap.Explainer(xgb_best.predict, X_train, feature_names=X_train.columns)

# คำนวณ SHAP values
```

```
shap values = explainer(X test)
# แสดงค่า SHAP value ของแต่ละตัวแปรแยกตามเป้าหมาย
for i, target name in enumerate(y.columns): # y.columns คือชื่อ Target เช่น Target1, Target2
   print(f"\nSHAP values summary for {target name}:")
  # สร้าง DataFrame สำหรับ SHAP values
  shap_df = pd.DataFrame(shap_values[..., i].values, columns=X train.columns,
index=X test.index)
  # คำนวณค่าเฉลี่ย (Mean Absolute SHAP Value) ของแต่ละตัวแปร
  mean shap values = shap df.abs().mean().sort values(ascending=False)
  print(mean shap values) # แสดงค่า Mean Absolute SHAP Value ของแต่ละตัวแปร
  # แสดง SHAP summary plot และบันทึกผล
  plt.figure()
  shap.summary plot(shap values[..., i], X test, feature names=X train.columns,
show=False) # show=False เพื่อบันทึกก่อนแสดง
   plt.title(f"SHAP Summary Plot for {target name}")
  # บันทึกผลลงใน Google Drive
  file path = f"{save path}shap summary {target name}.png"
  plt.savefig(file_path, dpi=300, bbox_inches='tight') # DPI 300 เพื่อความคมชัด
  print(f"Saved {file path}")
   plt.close() # ปิดกราฟเพื่อประหยัดหน่วยความจำ
  # บันทึกผลลงใน Google Drive
  file path = f"{save path}shap summary {target name}.png"
  plt.savefig(file path, dpi=300, bbox inches='tight') # DPI 300 เพื่อความคมชัด
   print(f"Saved {file path}")
  plt.close() # ปิดกราฟเพื่อประหยัดหน่วยความจำ
```

ข.4 GitHub ที่รวบรวมโค้ดสำหรับ Web Page & Web Application

ภาคผนวก ค

วิธีการใช้งาน Web Application

ภาคผนวก ง

หน้าต่าง Web Page ที่ผู้วิจัยพัฒนาสำหรับงานวิจัย