

Пермский филиал федерального государственного автономного
образовательного учреждения высшего образования
«Национальный исследовательский университет
«Высшая школа экономики»

Факультет экономики, менеджмента и бизнес-информатики

Чепокhov Елизар Сергеевич

МАШИНА СОСТОЯНИЙ

Отчет по лабораторной работе

студента образовательной программы «Программная инженерия»
по направлению подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Руководитель:

преподаватель кафедры

информационных технологий

в бизнесе

В.П. Куприн

Пермь, 2021 год

Оглавление

Постановка задачи	3
Диаграмма последовательности.....	4

Постановка задачи

В качестве выполнения всех лабораторных работ должно быть реализовано приложение – машина состояний.

В ходе данной работы должен быть написан код программы и составлено текстовое описание реализации машины состояний.

Диаграмма последовательности

На рисунке 1 представлена диаграмма последовательности для машины состояний «Game of Life».

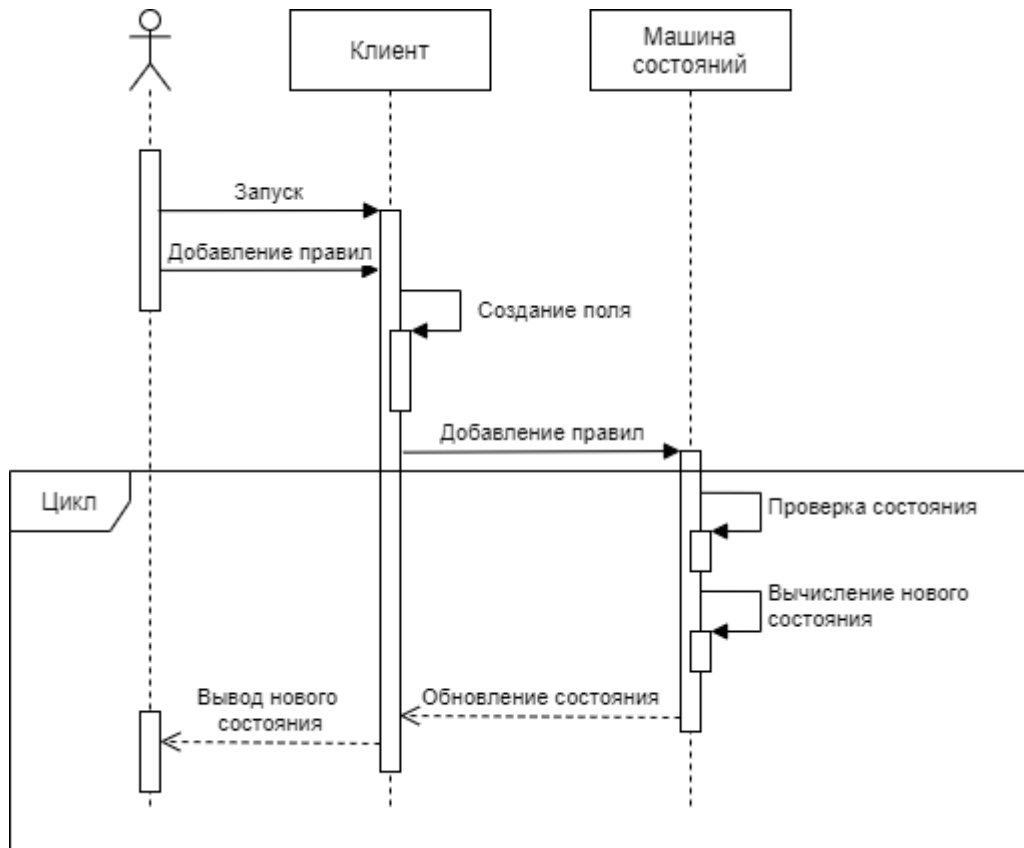


Рисунок 1 – Диаграмма последовательности

Описание работы машины состояний:

1. Пользователь запускает программу и вводит изначальные правила
2. Система обрабатывает ввод и создает поле
3. Система обновляет правила
4. Система проверяет текущее состояние
5. Система вычисляет новое состояние
6. Система обновляет и выводит новое состояние