По основам:

приведение типов (примитивы, перегон из одного в другой)

передача по ссылке и значению

обертки (враперы и сюда же боксинг/анбоксинг)

По ООП:

сигнатуры методов что это такое и т.д.

static и все что с ним связано

блоки инициализации

какие типы классов бывают и все о них (внутренние, вложенные, анонимные)

Методы класса Object и знать про них

Приведение типов и все об этом

ну и про finalize тоже вспомнить

А еще строки и все про них, где что зачем и как хранитятся