

## Zadanie 7

### Dwumian Newtona

Program przyjmuje trzy parametry z konsoli. Pierwszy wpisany parametr 1 lub 2 decyduje o sposobie obliczenia symbolu Newtona. 1 – iteracyjnie przy użyciu trójkąta Pascala i 2 – rekurencyjnie. Drugi parametr to liczba  $n$ , a trzeci do liczba  $k$ . Program wypisuje na wyjściu standardowym symbol Newtona podanych liczb i informację o sposobie obliczeń.

#### Przykłady użycia

```
> time ./zad7 1 36 18
```

Iteracyjnie

Symbol newtona z  $n = 36$   $k = 18$  wynosi: 9075135300.000000

real 0m0.001s

user 0m0.001s

sys 0m0.000s

```
> time ./zad7 2 36 18
```

Rekurencyjnie

Symbol newtona z  $n = 36$   $k = 18$  wynosi: 9075135300.000000

real 0m51.559s

user 0m51.532s

sys 0m0.020s

```
> time ./zad7 1 50 10
```

Iteracyjnie

Symbol newtona z  $n = 50$   $k = 10$  wynosi: 10272278170.000000

real 0m0.001s

user 0m0.001s

sys 0m0.000s

```
> time ./zad7 2 50 10
```

Rekurencyjnie

Symbol newtona z  $n = 50$   $k = 10$  wynosi: 10272278170.000000

real 0m56.528s

user 0m56.527s

sys 0m0.000s