

Nous avons vu qu'il était possible de sélectionner des données dans une procédure stockée, à condition que le résultat consiste en un seul enregistrement.

Pour gérer plusieurs enregistrements, nous allons utiliser un <u>curseur</u>.



Pour déclarer un curseur, nous utiliserons la syntaxe suivante :

```
DECLARE nom_du_curseur CURSOR FOR requête_sql;
```

La requête SQL doit être une requête de sélection. Les curseurs doivent être déclarés avant les gestionnaires d'erreur.



Structure des déclarations :

- -- Déclaration des variables locales
- -- Déclaration des conditions
- -- Déclaration des curseurs
- -- Déclaration des gestionnaires d'erreur
- -- Début du traitement



Exemple pour sélectionner tous les produits:

```
DECLARE curseur_produits CURSOR

FOR

SELECT * FROM produit;
```



Procédure complète (script chap_3c_1.sql):

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS test curseur;
DELIMITER |
CREATE PROCEDURE test curseur()
BEGIN
  DECLARE curseur produits CURSOR
  FOR
    SELECT * FROM produit;
  SELECT 'START PROCEDURE test curseur';
  SELECT 'END PROCEDURE test curseur';
ENDI
DELIMITER ;
CALL test curseur();
```



Tel quel, le curseur n'est pas utilisable car il doit d'abord être ouvert :

```
OPEN nom_du_curseur;
```

Bien sûr, tout curseur ouvert doit être fermé:

```
CLOSE nom_du_curseur;
```



Entre ces deux requêtes, le curseur peut être parcouru pour accéder aux différents enregistrements retournés par la requête de sélection :

```
FETCH nom_du_curseur INTO var1[,var2,var3,...];
```

Le nombre de variables doit correspondre au nombre des colonnes retournées.

Cette requête retourne <u>le résultat suivant</u> dans l'ensemble des enregistrements sélectionnés, et uniquement séquentiellement.

Par conséquent, pour parcourir tous les enregistrements, nous avons besoin d'une boucle.



Boucle sur le curseur (script chap_3c_2.sql) :

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS test curseur;
DELIMITER |
CREATE PROCEDURE test curseur()
BEGIN
 -- Déclaration des variables
 DECLARE 1 idproduit CHAR(10);
 DECLARE 1 libelle CHAR(50);
 DECLARE 1 prix DECIMAL(9,2);
 DECLARE 1 qstock MEDIUMINT(8);
 -- Déclaration des curseurs
 DECLARE curseur produits CURSOR
  FOR
    SELECT * FROM produit;
 -- Début du traitement
 SELECT 'START PROCEDURE test curseur';
 OPEN curseur produits;
 LOOP
    FETCH curseur produits INTO 1 idproduit, 1 libelle, 1 prix, 1 qstock;
    SELECT 1 idproduit, 1 libelle, 1 prix, 1 qstock;
 END LOOP;
 CLOSE curseur produits;
SELECT 'END PROCEDURE test curseur';
ENDI
DELIMITER ;
```



L'exécution se termine sur une erreur :

ERROR 1329 (02000): No data - zero rows fetched, selected, or processed

Pour déterminer la fin de la boucle, nous allons utiliser cette erreur



Nous devons donc déclarer un gestionnaire d'erreur et une condition :

```
-- Déclaration des variables

DECLARE l_fin_de_boucle BOOLEAN DEFAULT FALSE;

-- Déclaration des conditions

DECLARE plus_d_enregistrement CONDITION FOR 1329;

-- Déclaration des gestionnaires d'erreur

DECLARE CONTINUE HANDLER FOR plus_d_enregistrement

BEGIN

SET l_fin_de_boucle:=TRUE;

END;
```



Code de la boucle (script chap_3c_3.sql):

```
OPEN curseur_produits;

REPEAT

FETCH curseur_produits INTO l_idproduit, l_libelle, l_prix, l_qstock;

SELECT l_idproduit, l_libelle, l_prix, l_qstock;

UNTIL l_fin_de_boucle>0
END REPEAT;

CLOSE curseur_produits;
```



Nous pouvons également utiliser un gestionnaire d'erreur basé sur la classe NOT FOUND ('02') (script chap_3c_4.sql):

```
-- Déclaration des variables

DECLARE l_fin_de_boucle BOOLEAN DEFAULT FALSE;

-- Déclaration des conditions

-- Déclaration des gestionnaires d'erreur

DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND

BEGIN

SET l_fin_de_boucle:=TRUE;

END;
```



Une autre alternative consiste en l'utilisation d'une variable de « comptage » des enregistrements (script chap_3c_4b.sql) :

```
-- Déclaration des variables

DECLARE l_n_produits INT;

...

SELECT COUNT(*) INTO l_n_produits FROM produit;

REPEAT

FETCH curseur_produits INTO l_idproduit, l_libelle, l_prix, l_qstock;

SELECT l_idproduit, l_libelle, l_prix, l_qstock;

SET l_n_produits := l_n_produits - 1;

UNTIL l_n_produits <= 0

END REPEAT;
```



Si nous voulons mettre à jour les données au sein de la boucle d'exploitation du curseur, nous devons utiliser l'option FOR UPDATE avec le SELECT (script chap 3c 5.sql):

```
-- Déclaration des curseurs

DECLARE curseur_produits CURSOR

FOR

SELECT * FROM produit

FOR UPDATE;
...

CLOSE curseur_produits;

COMMIT;
```



Exercices 1

- 1. Créez une procédure stockée pour modifier les prix des produits en fonction d'une valeur de TVA passée en paramètre
- 2. Créez une procédure stockée pour mettre en minuscules tous les noms et prénoms dans la table **client**
- 3. Créez une fonction stockée qui retourne la catégorie à laquelle un client appartient en fonction de ses achats :
 - 1 achat ou moins : A
 - 2 achats: B
 - 3 achats ou plus : C
 - Moins de 1000€ : 0
 - De 1000 à 15000€ : 1
 - Plus de 15000€ : 2



Exercices 1

- 4. Utilisez la fonction créée au point 3 pour modifier les catégories des clients grâce à une nouvelle procédure stockée
- 5. Ajoutez une colonne « numéro » à la table client. Créez une procédure stockée qui permet de séparer le contenu de la colonne adresse en deux valeurs :
 - Le numéro dans la colonne « numéro »
 - Le reste dans la colonne « adresse »



Exercices 2

À l'aide de la DB sakila, vous devez implémenter :

- Une fonction qui permet de calculer le prix payé ou à payer (amende éventuelle comprise) pour une location passée en paramètre (si date de retour à NULL alors égale à l'instant d'exécution de la procédure)
- 2. Une procédure qui permet de déterminer si un film est en stock dans une vidéothèque donnée



Exercices 2

À l'aide de la DB sakila, vous devez implémenter :

- 3. Une fonction qui détermine à quelle catégorie le client appartient selon le nombre de ses locations :
 - 0 : A
 - 1-20 : B
 - 21-30 : C
 - 31-40 : D
 - 41 et plus : E
- 4. Une procédure qui utilise la fonction précédente pour, après avoir ajouté une colonne category à la table customer, mettre à jour les valeurs de la nouvelle colonne