

Un <u>Event</u> est un mécanisme permettant de planifier une action sur un élément d'une DB.

À ce titre, il est attaché à une table d'une base de données.

Les Events sont généralement utilisés pour :

- Réaliser des sauvegardes à intervalles réguliers
- Exécuter des traitements aux heures creuses
- Extraire des statistiques
- Etc.



La requête de création d'un event est la suivante :

```
CREATE EVENT [IF NOT EXISTS] nom_event
ON SCHEDULE moment_planification
DO requête_sql;
```



### Avec moment planification qui peut valoir:

- AT timestamp [+ INTERVAL valeur UNITE]: pour une exécution unique
- EVERY valeur UNITE: pour des exécutions récurrentes

#### Pour rappel UNITE peut valoir:

- YEAR | QUARTER | MONTH | WEEK | DAY
- HOUR | MINUTE | SECOND
- YEAR\_MONTH | DAY\_HOUR | DAY\_MINUTE | DAY\_SECOND | HOUR\_MINUTE | HOUR\_SECOND | MINUTE\_SECOND }



Pour EVERY valeur UNITE, il est également possible d'utiliser les options suivantes :

- [STARTS timestamp [+ INTERVAL valeur UNITE] : donne le moment à partir duquel l'action récurrente débute
- [ENDS timestamp [+ INTERVAL valeur UNITE]: donne le moment jusqu'auquel l'action récurrente termine



Avant de pouvoir utiliser un event, il faut activer la fonctionnalité :

```
SHOW VARIABLES LIKE 'event_scheduler';

-- généralement 'off' par défaut

SET GLOBAL event_scheduler=ON;
```



La requête permettant de lister les event est la suivante :

```
SHOW EVENTS;
```



La requête permettant d'afficher un event est la suivante :

```
SHOW CREATE EVENT nom_event;
```



### Exemple:

Mise à jour une seule fois, deux minutes après la création de l'event

```
DELIMITER |
CREATE EVENT IF NOT EXISTS test_at_event
ON SCHEDULE
AT CURRENT_TIMESTAMP + INTERVAL 2 MINUTE
DO
BEGIN
UPDATE client SET compte:=compte*2;
COMMIT; -- Si pas en autocommit
END |
DELIMITER;
```



### Exemple:

Mise à jour toutes les semaines, à partir de la création de l'event

```
DELIMITER |
CREATE EVENT IF NOT EXISTS test_every_event
ON SCHEDULE
EVERY 1 WEEK
DO
BEGIN
UPDATE client SET compte:=compte/2;
COMMIT; -- Si pas en autocommit
END |
DELIMITER;
```



### Exemple:

Mise à jour toutes les semaines, trois jours après la création de l'event

```
DELIMITER |
CREATE EVENT IF NOT EXISTS test_every_event
ON SCHEDULE
   EVERY 1 WEEK STARTS CURRENT_TIMESTAMP +
INTERVAL 3 DAY
DO
   BEGIN
   UPDATE client SET compte:=compte*2;
END |
DELIMITER;
```



### Exemple:

Mise à jour toutes les semaines, trois jours après la création de l'event, jusque dans cinq mois

```
DELIMITER
CREATE EVENT IF NOT EXISTS test every event
ON SCHEDULE
  EVERY 1 WEEK
  STARTS CURRENT TIMESTAMP + INTERVAL 3 DAY
  ENDS CURRENT TIMESTAMP + INTERVAL 5 MONTH
DO
  BEGIN
    UPDATE client SET compte:=compte*2;
  END
DELIMITER :
Gestion et exploitation des DB 2019
```



La requête de modification d'un event est la suivante :

```
ALTER EVENT nom_event
[ON SCHEDULE moment_planification]
[RENAME TO nouveau_nom_event]
[ENABLE | DISABLE]
[DO requête_sql];
```



La requête de suppression d'un event est la suivante :

```
DROP EVENT [IF EXISTS] nom_event;
```



#### Exercices:

- 1) Créez un event permettant de mettre à jour une fois par semaine les catégories des clients (par exemple selon les règles vues dans les chapitres précédents)
- 2) Créez un event qui sauvegarde toutes les nuits, dans une table prévue à cet effet, la valeur actuelle totale des stocks
- 3) Créez un event qui (après avoir créé la table adéquate) historisera l'état du stock de chaque produit tous les jours à minuit (n'oubliez pas le timestamp)



#### **Exercices:**

4) Créez un event qui, chaque premier jour du mois, placera dans une table marketing les clients n'ayant passé aucune commande lors du dernier mois. La campagne marketing portera comme identifiant l'année et le mois du lancement de la campagne