

Билет 10.

Теория сложности вычислений является разделом теории вычислений, изучающим стоимость работы, требуемой для решения вычислительной проблемы. Стоимость обычно измеряется абстрактными понятиями времени и пространства, называемыми вычислительными ресурсами.

Алгоритм отождествляется с детерминированной машиной Тьюринга, которая вычисляет ответ по данному на входную ленту слову из входного алфавита Σ . Временем работы алгоритма $T_M(x)$ при фиксированном входном слове x называется количество рабочих тактов машины Тьюринга от начала до остановки машины. Сложностью функции $F: \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\}$, вычисляемой некоторой машиной Тьюринга, называется функция $C: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$, зависящая от длины входного слова и равная максимуму времени работы машины по всем входным словам фиксированной длины: $C_M(n) = \max\{x: |x| = n\} T_M(x)$.

Если для функции F существует детерминированная машина Тьюринга M такая, что $C_M(n) \leq P(n)$, то говорят, что она принадлежит классу P , или полиномиальна по времени.

В теории выч сложности обычно играет роль полиномиальность/не полиномиальность. Переход между вычислителями (МТ, язык программирования) можно осуществить за полиномиальную прибавку к времени.

Так же играет роль: используем мы ДМТ или НДМТ.

Если для функции F существует недетерминированная машина Тьюринга M такая, что она может допустить каждый вход языка L за время $\leq P(n)$, то говорят, что она принадлежит классу NP .

NB: может допустить означает, что существует такая последовательность недетерминированных переходов, что w из L будет допущено машиной Тьюринга и время за которое она асилит это сделать $\leq P(|w|)$.

Класс NP включает в себя класс P .

Язык L_1 называется **сводимым (по Карпу)** к языку L_2 , если существует функция, $F: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$, вычисляемая за полиномиальное время, обладающая следующим свойством: $F(x)$ принадлежит L_2 тогда и только тогда, когда x принадлежит L_1 . Язык L_2 называется **NP-трудным**, если любой язык из класса NP сводится к нему. Язык называют **NP-полным**, если он NP -труден и при этом сам лежит в классе NP . Таким образом, если будет найден алгоритм, решающий хоть одну NP -полную задачу за полиномиальное время, все NP -задачи будут лежать в классе P .

Класс сложности $co-NP$ – множество языков дополнение которых лежит в NP .

Класс языков PSPACE – множество языков, допустимых детерминированной машиной Тьюринга с полиномиальным ограничением пространства.

Класс языков NPSPACE – множество языков, допустимых недетерминированной машиной Тьюринга с полиномиальным ограничением пространства.

P входит в (или равно) **NP** входит в (или равно) **PSPACE == NPSPACE**. (доказательство $PSPACE == NPSPACE$ смотрим в ХМУ, я возьму экземпляр на экзамен ...). Более того: **P** строго входит в **PSPACE**.

Пример сведения по карпу любой задачи из NP к SAT или 3-SAT с доказательством опять смотрим в ХМУ.

Общая схема сведения такова: за полиномиальное время МТ не сможет побывать более чем в $P(|w|)$ ячейках следовательно её состояние можно описать строкой вида $X_1 \dots X_L$ $L \sim P(|w|)$. Значит её мгновенные состояния будут: $(X_1^{(1)} \dots X_L^{(1)}) \dots (X_1^{(T)} \dots X_L^{(T)})$, $T \leq P(|w|)$. Научимся формулировать утверждения вида: если в момент времени t в i -й позиции стояла X_i^t то в $i + 1$ – й момент будет X_i^{t+1} . При помощи этих утверждений можно сформулировать все правила переходов МТ. Запишем полученный набор правил через оператор $\&\&$ и получим булеву формулу, которая выполнима \Leftrightarrow МТ допускает вход w . Это и есть сведение по Карпу.

NB: помимо сведения по Карпу есть ещё и сведение по Куку, которое опирается на наличие ОРАКУЛА, которой умеет “быстро” решать задачу T_2 и к этой задаче мы хотим свести T_1 . Эти сведения не эквивалентны в сведении по Карпу мы “очень верим” в то, что $NP \neq co-NP$.

Есть теорема:

$NP = co-NP \iff$ существует NP-С проблема, дополнение до которой лежит в NP.
Доказательство – в ХМУ.

Задача лежит в PSPACE-С, если она из PSPACE и к ней можно полиномиально свести любую задачу из PSPACE. Примером PSPACE-С является проблема формулы с кванторами (имеет ли данная КБФ без свободных переменных значение 1). Подробности в ХМУ.