Political Data Science

Lektion 4:

R Workshop III: Programmering & Git

Undervist af Jesper Svejgaard, foråret 2018 Institut for Statskundskab, Københavns Universitet github.com/jespersvejgaard/PDS

I dag

- 1. Opsamling fra sidst
- 2. Eksamen
- 3. Funktioner, conditionals & loops
- 4. Git, GitHub & version control
- 5. Workshop
- 6. Opsamling og næste gang

Overblik

- 1. Intro til kurset og R
- 2. R Workshop I: Explore
- 3. R Workshop II: Import, tidy, transform
- 4. R Workshop III: Programmering & Git
- 5. Web scraping & API
- 6. Tekst som data
- 7. Visualisering
- 8. GIS & spatiale data
- 9. Estimation & prædiktion
- 10. Superviseret læring I
- 11. Superviseret læring II
- 12. Usuperviseret læring
- 13. Refleksioner om data science
- 14. Opsamling og eksamen

1. Opsamling fra sidst

Opsamling fra sidst

- · tidying:
 - gather(), spread(), separate() Og unite()
- relationelle data, keys, joins:
 - mutating joins: left join(), full join(), inner join() m.fl
 - filtering joins: semi_join(), anti_join()
 - set operations: intersect(), union(), setdiff()
- · gennemgang af opgaver (se 03_script.R på GitHub)

2. Eksamen

Om eksamen I

Form:

- · Omfang: Fri seminaropgave på 10 20 ns.
- Fri opgave => vide rammer, fx mere som en rapport. Afhænger af indholdet.

Indhold:

- Fri opgave => vide rammer. Eneste krav: Politologisk problemstilling (men meget er politologisk).
- · Typer: Egen problemstilling, replikationsstudium, specialeforstudium
- · Litteratur/teori: Afhængigt af opgavetype. Ikke krav om ekstra litteratur
- Taksonomiske niveauer: Er noget lidt andet end normalt, fx er eksplorativt studiue fint. Men man kan både lave et elegant og gennemtænkt eksplorativt studie, som er godt håndværk, og et, som ikke er.
- Se evt. målbeskrivelsen på GitHub (men brug den ikke som tjekliste)

Tilgang:

- · Se det som en mulighed for for én gangs skyld at kunne eksperimentere
- · En del af kurset handler om at introducere en række metoder og klæde jer på til videre udforskning
- Er man lidt lost, så overvej replikationsstidum eller tænk: hvad vil jeg skrive speciale om?
- Metode => problemstilling VS problemstilling => metode

Om eksamen II

Proces:

- · Det er ikke nemt at finde på en god problemstilling
- En god problemstilling kræver forarbejde.
- En problemstilling er som et oplæg til en smash
- · Vi skal have eksamens-sessioner undervejs i kurset, bl.a. næste gang

Eksempler:

- · Eksplorativ analyse af, om man kan bruge Twitter-data til at visualisere politisk holdningsdannelse i en dansk kontekst
- · Forudsigelse af stemmeadfærd vha. data fra valgundersøgelser
- · Usuperviseret analyse af partiernes historiske stemme-alliancer fra ft.dk
- · Analysere politiske skillelinjer tekstanalyse af politiske taler

3. Highlights fra pensum: Funktioner, conditionals & loops

Funktioner

- · Automatisering af arbejde
- · Nemmere at vedligeholde
- Nemmere at overskue
- · Færre fejl

Funktioner

[1] 5

```
# Definerer funktion
funktion_division <- function(arg1, arg2){
   arg1 / arg2
}

# Eksekverer funktion med 15 og 3 som inputs
funktion_division(15, 3)</pre>
```

Conditionals - if, then, else

[1] "Andet"

```
# Definerer et køn
køn <- "t"

# Skriver en conditional klassificerer et køn
if (køn == "k") {
  print("Kvinde")
} else if (køn == "m") {
  print("Mand")
} else print("Andet")</pre>
```

Funktioner & conditionals i lykkeligt ægteskab

```
# Funktion til at forudsige konsekvens af at køre i byen
strafudmåler <- function(fart){</pre>
  if (fart < 51){
    "Du er en flink bilist!"
  } else if (fart > 50 && fart < 67){</pre>
    "Du er en bandit. Men du kan slippe med en bøde!"
  } else if (fart > 66 && fart < 81){</pre>
    "Du får et klip. Og tag dig lige sammen."
  } else if (fart > 80 && fart < 101) {
    "Betinget frakendelse."
  } else {
    "En velfortjent, ubetinget frakendelse."
```

Funktioner & conditionals i lykkeligt ægteskab

```
strafudmåler(40)
## [1] "Du er en flink bilist!"
strafudmåler(66)
## [1] "Du er en bandit. Men du kan slippe med en bøde!"
strafudmåler(130)
## [1] "En velfortjent, ubetinget frakendelse."
```

For-loop

glimpse(df)

For-loop

[1] 24.6 40405.4 163.0

```
# Gemmer en tom vektor
means <- vector("double", ncol(df))

# Loop: looper igennem kolonnerne i df
for (i in seq_along(df)){
   means[[i]] <- mean(df[[i]])
}

# Printer output
means</pre>
```

While-loop

[1] "Stem dørklokker!"
[1] "Stem dørklokker!"
[1] "Stem dørklokker!"
[1] "Stem dørklokker!"

[1] "Stem dørklokker!"

```
# Definerer vektor med mandater
mandater <- 0
# Definerer loop
while (mandater < 90){</pre>
  print("Stem dørklokker!")
  mandater <- mandater + 1
## [1] "Stem dørklokker!"
```

Iteration med purrr

```
 map()
 map_lgl()
 map_int()
 map_dbl()
 map_chr()
 minder om apply()-familien
```

Iteration med purrr

```
# Tjekker data framen df ud
glimpse(df)
## Observations: 10
## Variables: 3
## $ alder <int> 23, 27, 25, 18, 19, 26, 28, 29, 30, 21
## $ indkomst <int> 48737, 30776, 32451, 48132, 40059, 39342, 36768, 4418...
## $ højde <int> 159, 179, 166, 161, 183, 167, 158, 150, 156, 151
# Iteration med map dbl()
map dbl(df, mean, na.rm = TRUE)
##
     alder indkomst
                     højde
##
     24.6 40405.4 163.0
```

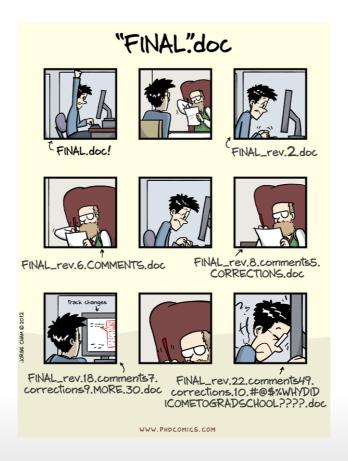
4. Git, GitHub & version control

Hvad er version control?

- · Snapshots af ændringer i alle filer i et projekt over tid
- Gør samarbejde
 - veldokumenteret
 - sikkert
 - fleksibelt
 - skalerbart

Santayana & Svejgaard

Hvorfor version control?



Hvorfor ikke bare bruge Google Drive eller Dropbox?

- · Mange filtyper, fx .R, .csv, .Rmd
- Fuld historik med kommentarer
- Nyttig og veldokumenteret konflikthåndtering (særligt ift. Dropbox)
- Skalerbart samarbejde

Terminologi

- Git = en implementering af version control
- GitHub = en virksomhed som tilbyder at opbevare repositories
- · GitHub Desktop = software med grafisk interface til at bruge Git
- Repository = en 'mappe' med filer, fx alle filer i et projekt
- Branch = en parallel-version af et repository, hvor man kan eksperimentere
- · Commit = at 'gemme' ændringer, fx i en branch
- Publish/push = skubber dine ændringer op på github.com
- Pull request = forespørger at dine ændringer bliver en del af 'masteren'
- · Fork = opret et repo, der er en kopi af en andens repo på github.com
- · Clone = download en lokal kopi af et repo, som du kan holde synkroniseret
- Fetch/pull = synkroniseret din lokale klon med et repo på github.com
- GitHub-ordbog

Typisk workflow

- 1. Lav en branch af det ønskede repository
- 2. Lav dine ændringer
- 3. Commit dine ændringer
- 4. Lav en pull request
- 5. Merge

Eksempel

Flere ressourcer om Git og GitHub

- GitHub On Demand Training
- GitHub Guides
- Hello World guide
- Forking projects
- Video om GitHub Desktop
- Software Carpentry: Version Control with Git
- DataCamp: Introduction to Git for Data Science

5. Workshop

Workshop

- 1. Log ind på github.com og fork repository'et PDS.
- 2. Find nu repository'et på din egen github-profil. Klon og åben det åben i GitHub Desktop.
- 3. Lav en ny branch i GitHub Desktop.
- 4. Find repository'et på din computer.
- 5. Du har nu alle slides, script mm. liggende. Nice!
- 6. Åben mappen 'opgaver' i repository'et og find filen 04_opgaver.R
- 7. Løs opgaverne og lav et commit i GitHub Desktop for hver gang, du løser en opgave. Husk sigende kommentarer.
- 8. Når du er færdig med opgaverne, eller der er 10 minutter tilbage af lektionen, så:
 - · publish/push dine ændringer fra GitHub Desktop til github.com, og
 - gå ind på dit repo på github.com og opret en pull request, hvor du merger ændringerne i filen 04_opgaver.R i din branch med master-branchen på github.com
- 9. Gå tilbage i GitHub Desktop, vælg branchen master og fetch/pull dine ændringer.
- 10. Enjoy the fame & glory.

6. Opsamling og næste gang

Vigtigste pointer fra i dag

- Pipes
- · Conditionals if, then, else
- Funktioner
- For- og while loops
- · Iteration med purrr
- Version control \o/

Næste gang

- · Indhold:
 - Web scraping & API
 - Workshop: Første spadestik til seminaropgave
- · Pensum:
 - Bemærk ændringer!
 - The Economist (2016) skimmes
 - Shiab (2015) skimmes
- · DataCamp:
 - Working with Web Data in R fokuser på denne