## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ ТОРГОВЕЛЬНО-ЕКОНОМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ

## Звіт

з лабораторної роботи №5 з дисципліни «Чисельні методи програмування»

Виконав:

Студент групи ФІТ 2-16

Пархоменко І.Д

Київ 2024

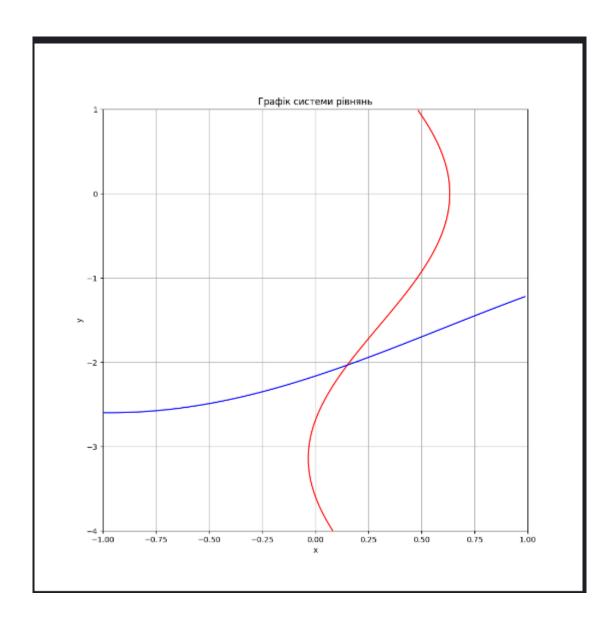
```
\begin{cases}
\sin(y+0.5) - x = 1 \\
\cos(x-2) + y = 0
\end{cases}
```

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy import optimize
import math
# область значень для х та у
x_min, x_max = -1, 1
y_min, y_max = -4, 1
step = 0.01
# створюємо масиви значень х та у
x, y = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, step),
                   np.arange(y_min, y_max, step))
eq1 = np.sin(y + 0.5) - x - 1
eq2 = np.cos(x - 2) - y - 0
# створюємо графік
fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 10))
# додаємо графік першого рівняння
ax.contour(x, y, eq1, levels=[0], colors='red')
# додаємо графік другого рівняння
ax.contour(x, y, eq2, levels=[0], colors='blue')
# налаштування графіка
ax.set_xlim([x_min, x_max])
ax.set_ylim([y_min, y_max])
ax.set_xlabel('x')
ax.set_ylabel('y')
ax.set_title('Графік системи рівнянь')
plt.grid(True)
# показуємо графік
plt.show()
# Метод простої ітерації
def f1(y):
    return 0.5 * math.cos(y) + 1 # задаємо функції
def f2(x):
    return math.sin(x - 2) - 0 # задаємо функції
```

```
def iter(x, y, e):
    yn = y
    xn1 = f2(x)
    yn1 = f1(y)
    while ((abs(xn1 - xn) >= e) & (abs(yn1 - yn) >= e)):
       xn = xn1
       yn = yn1
       xn1 = f2(yn)
       yn1 = f1(xn)
   print('Simple iteration:')
    print('x=', xn, '\ny=', yn, '\nThe amount of iteration = ', n)
iter(0.15, -2.1, 0.0001)
# Метод коренів
def f3(x):
   return math.sin(x[0]+0.5) -1*x[0] - 1,math.cos(x[0]-2) + y[1] - 0
s = optimize.root(f3, [0., 0.], method='hybr')
print('Chek', s.x)
      Simple iteration:
      x= -0.5464482882994346
```

y= 1.427135650051649

The amount of iteration = 9



https://github.com/Bloorel/Numerical-Methods