








GIROD NATHAN

JUNIOR GAMEPLAY PROGRAMMEUR
(EN APPRENTISSAGE)

Jeune étudiant autodidacte et sérieux, je souhaite m'orienter dans le domaine de la création de jeux vidéo. C'est ainsi que j'ai décidé d'intégrer l'ENJMIN.
Je recherche donc d'un contrat d'apprentissage de 2 ans afin de poursuivre mon apprentissage et de continuer d'enrichir mes connaissances.

INFORMATIONS PERSONNELLES

 19 ans
 Permis B
 06 15 70 42 90
 girod.nathan06@gmail.com
 linkedin.com/in/nathan-girod/
 Portfolio : blowerlop.github.io/Portfolio/

ACTIVITÉS

Projet étudiant deuxième année de licence
Juillets 2023 - aujourd'hui
GitHub CI/CD
Launcher de jeu
Console développeur

Projet étudiant première année de licence
Décembre 2022 - Juin 2023

Programmation gameplay réseau
UI complet des options
Outils d'UI

Geo Game Jam
24 au 27 Juin 2022

Programmation
Intégration totale

Ludum Dare 50 Game Jam
2 au 5 avril 2022

Programmation
Intégration sons et musiques

LANGUES

Français
Langue natale

Anglais
Niveau B2

Espagnol
Notions

COMPETENCES

Langages de programmation

C#,
Python,
C++

Moteurs de jeux & Framework

Unity,
Monogame

Gestion de versions

GitHub
Plastic SCM

FORMATIONS

Licence informatique (parcours jeu vidéo)
Cnam-ENJMIN, 2022 - 2025

C#, C++
Unity, Unreal Engine, Blender
Game design, Level design, Sound design,
Gestion de projets

Bac général, Spécialité Mathématique et NSI
Stanislas Cannes, 2019 - 2022

Python, Bash, Assembleur, SQL, POO,
Bases de données, Structures et Sécurisation des données, Réseau

EXPERIENCES

Apprenti développeur - Human Games
Janvier 2023 - aujourd'hui

Correction de bugs
Réalisation d'un projet en fonction d'un cahier des charges client
Optimisation de scripts
Intégration animations

Employé grande surface
Septembre 2022

Hôte de caisse

Employé Restauration Rapide
Juin 2022

Prise de commandes et service
Plonge et nettoyage

Employé Restauration Rapide
Juin à août 2020 & 2021

Prise de commandes et service
Plonge et nettoyage