

GIROD NATHAN

JUNIOR GAMEPLAY PROGRAMMEUR (EN APPRENTISSAGE)

Jeune étudiant autodidacte et sérieux, je souhaite m'orienter dans le domaine de la création de jeux vidéo. C'est ainsi que j'ai décidé d'intégrer l'ENJMIN. Je recherche donc un contrat d'apprentissage de 2 ans afin de poursuivre mon cursus scolaire et de continuer d'enrichir mes

INFORMATIONS PERSONNELLES



19 ans

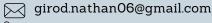
connaissances.



Permis B



06 15 70 42 90





|ිලි | <u>linkedin.com/in/nathan-girod/</u>

Portfolio: blowerlop.github.io/Portfolio/

ACTIVITÉS

Projet étudiant deuxième année de licence Juillets 2023 - aujourd'hui

GitHub CI/CD Launcher de jeu Console développeur

Projet étudiant première année de licence Décembre 2022 - Juin 2023

Programmation gameplay réseau UI complet des options Outils d'UI

Geo Game Jam 24 au 27 Juin 2022

Programmation Intégration totale

Ludum Dare 50 Game Jam

2 au 5 avril 2022

Programmation Intégration sons et musiques

LANGUES

Français Langue natale

Anglais Niveau B2

Espagnol Notions

COMPETENCES

Langages de programmation

Python, C++

Moteurs de jeux & Framework

Unity, Monogame

Gestion de versions

GitHub Plastic SCM

FORMATIONS

Licence informatique (parcours jeu vidéo)

Cnam-ENJMIN, 2022 - 2025

C#, C++ Unity, Unreal Engine, Blender Game design, Level design, Sound design, Gestion de projets

Bac général, Spécialité Mathématique et NSI

Stanislas Cannes, 2019 - 2022

Python, Bash, Assembleur, SQL, POO, Bases de données, Structures et Sécurisation des données, Réseau

EXPERIENCES

Apprenti développeur - Human Games

Janvier 2023 - aujourd'hui

Correction de bugs Réalisation d'un projet en fonction d'un cahier des charges client Optimisation de scripts Intégration d'animations

Employé grande surface

Septembre 2022

Hôte de caisse

Employé Restauration Rapide

Juin 2022

Prise de commandes et service Plonge et nettoyage

Employé Restauration Rapide

Juin à août 2020 & 2021

Prise de commandes et service Plonge et nettoyage