

|  |
| --- |
| THWS  Travel healthy with Scooter. |

**Proyecto Integrador**

**Autor:** Cedeño Palma Roger Stick, Rojas Salazar Juan Andrés.

**Tutor:** Robayo Castellano Pablo Javier.

**Fecha:** 2018-07-04

**Registro de Evaluación de Proyecto Integrador**

**Nombre del proyecto integrador: Travel Healthy with Scooter**

|  |  |
| --- | --- |
| **Integrantes del proyecto  (nombres y apellidos):** | **Firma:** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tutor y evaluadores:** | **Firma** |
| Tutor |  |
| Evaluador 1 |  |
| Evaluador 2 |  |

**Calificación obtenida por cada integrante del proyecto integrador:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Nombre integrante 1 | Nombre integrante 2 | Nombre integrante 3 |
| **Entrega 1** |  |  |  |
| **Entrega 2** |  |  |  |
| **Defensa** |  |  |  |
| **Promedio** |  |  |  |

Fecha de evaluación: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Índice de contenidos**

[1. Introducción 5](#_gjdgxs)

[1.1 Justificación 5](#_1fob9te)

[1.2 Planteamiento del trabajo 5](#_3znysh7)

[2. Objetivos concretos y metodología de trabajo 6](#_3dy6vkm)

[3.1. Objetivo general 6](#_1t3h5sf)

[3.2. Objetivos específicos 6](#_4d34og8)

[3.2. Metodología del trabajo 8](#_2xcytpi)

[4. Desarrollo específico del proyecto integrador 9](#_2s8eyo1)

[4.1.1. Solución planteada 9](#_17dp8vu)

[4.1.2. Diagrama de contexto 9](#_3rdcrjn)

[4.1.3. Diagrama de componentes 9](#_26in1rg)

[4.1.3. Diagrama de casos de uso 11](#_lnxbz9)

[4.1.4. Prototipos de pantallas 12](#_35nkun2)

[4.1.5. Diagrama de clases 13](#_1ksv4uv)

[4.2 Herramientas utilizadas 14](#_44sinio)

[5. Conclusiones 15](#_2jxsxqh)

[Anexos 16](#_z337ya)

[Anexo I. Captura de pantallas de sistema funcionando 16](#_3j2qqm3)

[Anexo II. Código fuente 17](#_1y810tw)

**Índice de tablas**

[Tabla 1. Título de la tabla 11](#_1ci93xb)

**Índice de figuras**

[Figura 1. Título de la figura 11](#_3whwml4)

# 1. Introducción

El siguiente documento especifica el procedimiento que se realizó para el desarrollo del sistema THWS como tablas, gráficos y anexos, etc. Se espera que la aplicación sea usada para concientizar a los usuarios sobre el gran problema que causa los gases contaminantes de los automóviles.

* También se debe incluir en la introducción: el sistema operativo, lenguaje de programación usado para el desarrollo del sistema, librerías, bases de datos, etc.

## Alcance

Se desea desarrollar un aplicativo para dispositivos móviles Android y a su vez una página web, con una interfaz amigable para el usuario. El usuario una vez registrado, podrá reservar scooters desde la comodidad de su hogar, tan solo con la necesidad de acceso a internet, obviamente cada reserva tendrá un costo.

## Planteamiento del proyecto integrador

El problema en cuestión es la contaminación que generan los gases que emiten los automóviles dentro de la cuidad de quito.

Se planteó una alternativa para intentar reducir este problema que nos afecta a todos, de ahí surgió la idea de THWS.

## 1.3 Visión general del documento

* En esta sección se hace una descripción sencilla de los contenidos de cada sección del documento.
  + Sección 1: Introducción y descripción del proyecto.
  + Sección 2: una visión general del sistema.

# 2. Presentación del Sistema

* Esta sección hace una presentación breve del sistema. Explica el problema que resuelve, los beneficios del uso del sistema y muestra las pantallas principales.

## 2.1. Objetivo general

Incentivar el uso de medios de transporte como bicicletas y scooters eléctricos, gracias a una app que te permitirá rentar estos dispositivos y viajar dentro de la cuidad, mediante el desarrollo de funciones en java script, con esto se espera reducir el impacto que tiene los gases contaminantes de un automotor en el ambiente.

* Ejemplo de objetivo general: Implementar una aplicación web mediante el desarrollo de funciones en java script, que permita el almacenamiento seguro de documentación en un servidor virtual y su posible edición desde cualquier punto geográfico.

## 2.2. Objetivos específicos

* El objetivo general típicamente se divide en un conjunto de objetivos más específicos analizables por separado. Suelen ser explicaciones de los diferentes pasos a seguir en la consecución del objetivo general.
  + Los objetivos específicos (entre 2 y 3) suelen ser los diferentes pasos a seguir en la consecución del objetivo general.
  + Con los objetivos específicos, has de concretar qué pretendes conseguir. Se formulan con un verbo en infinitivo más el contenido del objeto de estudio. Se suelen usar viñetas para cada uno de los objetivos. Se pueden utilizar fórmulas verbales, como las siguientes:
* Analizar, Calcular, Clasificar, Comparar, Conocer, Cuantificar, Desarrollar, Describir, Descubrir, Determinar, Establecer, Explorar, Identificar, Indagar, Medir, Sintetizar, Verificar

Ejemplos de objetivos específicos:

* Indagar y analizar las diferentes técnicas, metodologías y políticas de seguridad existentes para …
* Identificar las vulnerabilidades con sus posibles impactos y riesgos mediante la ejecución de un análisis de riesgos …
* Desarrollar un proceso de desarrollo de software para ...

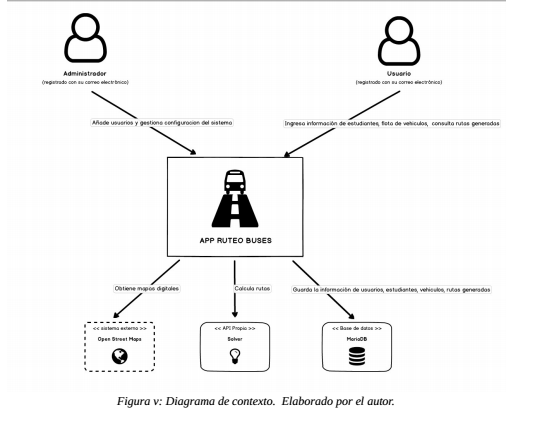
# 3. Desarrollo específico del proyecto integrador

## 3.1 Características del sistema

* Aqui se presentan los diferentes componentes que incluye el sistema, por ejemplo: módulo de usuarios: crear, editar, eliminar.  
  módulo de facturación: crear, consultar

## 3.2 Diagrama de contexto

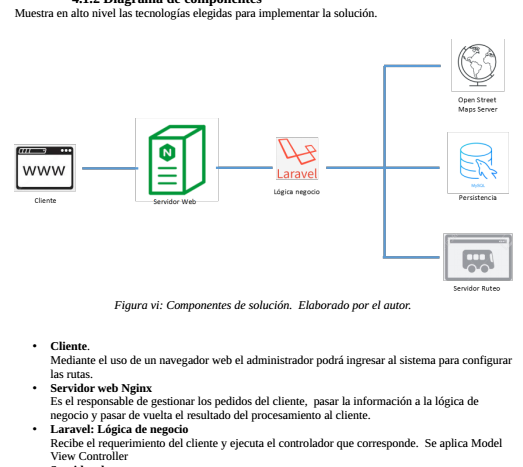
* Este diagrama permite mostrar a personas no técnicas como está conformado el sistema de manera general, tiene 3 partes:
  + Enumera los tipos de usuarios del sistema.
  + Representa a la aplicación que se desarrolla.
  + Muestra bases de datos, Apis y otros servicios que la aplicación utiliza.



### 3.1.4. Diagrama de arquitectura del sistema

* Representa los componentes que forman parte del sistema y permite ver la estructura de desarrollo del sistema junto con las herramientas que se usan. Se representan las diferentes capas y sus elementos, entornos clientes servidor y demás elementos de arquitectura.

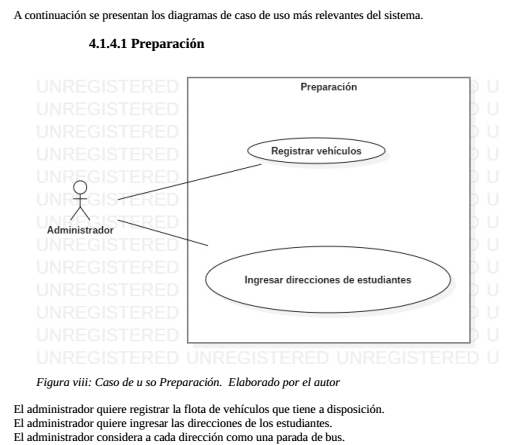
Ejemplo:



**3.1.5 Diagrama de casos de uso**

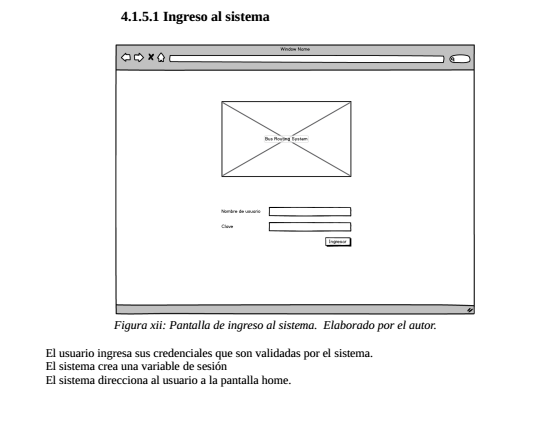
* Incluir los casos de uso relevantes.

Representa los procesos que forman parte del sistema que se está desarrollando.

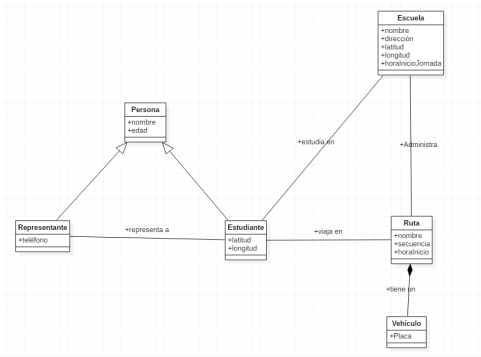


### 3.1.6. Prototipos de pantallas

* El prototipo no es una captura de las pantallas del sistema desarrollado, más bien muestra el diseño inicial propuesto por el equipo. Se pueden usar herramientas de prototipeado.



### 3.1.7. Diagrama de clases



### 3.2 Herramientas utilizadas

* Se incluye una descripción de todas las herramientas utilizadas para el desarrollo del sistema.
* Ejemplo:



# 4. Conclusiones

* Escribir su reflexión sobre el proceso de creación del proyecto integrador y los resultados obtenidos.

# Anexos

## Anexo I. Captura de pantallas de sistema funcionando

Poner capturas de pantalla que demuestran el funcionamiento del producto software.

**Anexo II.** Código fuente

Poner fragmentos de código de funciones más relevantes.

## Anexo III. Manual de instalación y/o implementación