

Raport întocmit de către Echipa 3

Sprint nr. 0

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Radu George-Marian

Restul membrilor echipei: Pavel Alexandru, Andrieș Vlad-Andrei, Gheorghe Marius-Cătălin

Link către repository: <https://github.com/BluThund3r/EscapeFromTransylvania>

Metoda prin care va fi primită recenzia: pe mail la adresa george-marian.radu@s.unibuc.ro

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Stabilirea rolurilor fiecărui membru din echipa – toata echipa a participat;
- Stabilirea tipului de joc (top-down shooter) – toata echipa a participat;
- Stabilirea temei (supraviețuirea într-o lume bantuită de monștrii din cultura romanească și încercarea de scăpare din acest mediu primejdios) și a unui nume pentru proiect (Escape from Transylvania) – toata echipa a participat;
- Cautarea unor idei ajutatoare din jocuri deja existente despre sistemele de quest-uri, looting etc. – toata echipa a participat;

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent: -

Obiective nerealizate & abandonate: -

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

- Comunicarea a fost eficientă și am reușit să picăm de acord relativ repede în legătură cu tipul și tema jocului pentru proiect.

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- Early Map Design (Elementele principale de pe hartă – Câmpii, Drumuri, Mlaștini, Castele, Zone de siguranță, Paduri, Sate etc.) – [Gheorghe Marius-Cătălin](#)
- Player (alcatuit din obiecte regular din Unity) + Basic Player Movement – [Pavel Alexandru](#)
- Shooting System („gloante” care apar în fața player-ului la click, precum pill / sphere, și primesc o forță / viteză de deplasare spre poziția cursorului; ele dispar după o coliziune, dar și dacă au călătorit o distanță prestabilită care poate să varieze) – [Andrieș Vlad-Andrei](#)
- Elemente de GUI (countdown care o să scadă de la x la 0 minute, health bar care deocamdată nu face nimic, energy bar care deocamdată nu face nimic, număr de gloante care să scadă la fiecare click și când ajunge la 0 să se aștepte apăsarea tastei R pentru reload) – [Radu George-Marian](#)

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse: -

Comentarii cu privire la recenzia primită: -

//Comentarii cu privire la recenzia acordată: -

Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă:

- **Pana in acest moment am avut meeting-uri productive in care am stabilit diferite aspecte legate atat de tematica/tipul jocului cat si dezbaterile si aprofundarea task-urilor propuse pentru sprint-ul current.**

Alte comentarii: -