**竞赛管理系统——后台接口需求**

**前言**

下面是各个页面的接口需求，每个大标题表示一张页面，需求的详情将会写在下面

**需求说明**

大致会按照逻辑顺序将页面排下去

**普通用户界面**

**1.login.html**

**说明**

登录页面

**功能需求**

1. 验证用户名、密码接口

**2.create\_team.html**

**说明**

创建队伍界面，创建完成之后用户（即联系人）将会获得一个账户

**功能需求**

1. 提交队伍及联系人信息接口  
   用于提交信息，如果创建成功，返回值为随机生成的**账号密码**

**3.index.html**

**说明**

普通用户主界面

**功能需求**

1. 用户名session保留  
   用于右上角名称显示
2. 队伍资料接口  
   需要队伍资料接口，使用ajax接收队伍资料，本界面无法对其进行修改
3. 队员信息接口  
   需要该队伍绑定的队员信息，用于显示
4. 指导老师信息接口  
   需要该队伍绑定的指导老师信息，用于显示

**3.1 change/change\_team.html（错误输入检测尚未完成）**

**说明**

用户可以对**队伍**信息进行**修改**

**功能需求**

1. 用户名session保留  
   用于右上角名称显示
2. 队伍资料接口  
   用于显示**尚未修改**的队伍信息
3. 修改队伍信息接口  
   用于保存**修改过后**的队伍信息

**3.2 change/change\_stu.html（错误输入检测尚未完成）**

**说明**

用于**修改**队伍**成员**信息

**功能需求**

1. 同上1.session
2. 队员信息接口  
   用于显示该队员**原来**的队员信息
3. 修改队员信息接口  
   用于保存**修改过后**的队员信息

**3.3 add/add\_stu.html（错误输入检测尚未完成）**

**说明**

用于**添加**队伍**成员**信息

**功能需求**

1. 同上1.session
2. 新增队员信息接口 用于保存**新增**的队员信息

**3.4 change/change\_teacher.html（错误输入检测尚未完成）**

**说明**

用于**修改**队伍指导老师信息

**功能需求**

1. 同上1.session
2. 指导老师信息接口  
   用于显示该指导老师**原来**的信息
3. 修改指导老师信息接口  
   用于保存修改过后的指导老师信息

**3.5 add/add\_teacher.html（错误输入检测尚未完成）**

**说明**

用于**添加**队伍**指导老师**信息

**功能需求**

1. 同上1.session
2. 新增指导老师信息接口  
   用于保存**新增**的指导老师信息

**4.match\_data.html**

**说明**

用于显示**比赛资料**上传情况

**功能需求**

1. 同上1.session
2. 比赛资料信息接口  
   用于显示各种比赛资料的信息

**4.1 change/change\_match\_data.html**

**说明**

用于**修改**比赛材料

**功能需求**

1. 同上1.session
2. 修改比赛材料接口  
   用于**修改**比赛材料信息

**5.expense.html**

**说明**

用于显示队伍的报销信息

**功能需求**

1. 同上1.session
2. 报销信息接口  
   用于**显示**队伍的报销信息

**5.1 change/change\_expense.html**

**说明**

用于修改队伍的报销信息

**功能需求**

1. 同上1.session
2. 修改队伍报销信息接口 用于**修改**队伍的报销信息

**6.change/change\_password.html**

**说明**

用于修改密码

**功能需求**

1. 同上1.session
2. 保存修改密码接口  
   用于**验证**原始密码正确性以及**修改**成为新密码

**管理员界面**

**1.manager/index.html**

**说明**

显示比赛报名队伍

**功能需求**

1. session存储  
   保存用户名，比赛年份，比赛名称
2. 队伍信息接口  
   用于显示审核通过的队伍以及审核未通过的队伍信息

**2.manager/manager\_competition.html**

**说明**

用于显示竞赛的各种信息

**功能需求**

1. session存储  
   用户名
2. 竞赛具体信息接口  
   用于显示各个竞赛的具体信息

**2.1 manager/manager\_change\_com.html**

**说明**

用于修改竞赛的具体信息

**功能需求**

1. session存储  
   用户名、比赛名称
2. 竞赛具体信息接口  
   用于显示**原来**的竞赛具体信息
3. 修改竞赛具体信息接口  
   用于保存**修改过后**的具体信息

**2.2 manager/manager\_add\_com.html**

**说明**

用于新增竞赛

**功能需求**

1. session存储 用户名
2. 新增竞赛信息接口  
   用于**新增**竞赛信息

**3. manager/manager\_excel.html**

**说明**

方便用于生成竞赛有关的excel

**功能需求**

1. session存储 用户名
2. 生成excel接口  
   根据条件生成对应的excel,使用流的方式输出直接下载