

Vývojové diagramy: vstup, výstup, podmínka, cyklus, začátek, konec

Vstup (Input):

Symbolizuje přijetí vstupních dat do programu, například od uživatele nebo ze vstupního zařízení.

Výstup (Output):

Zobrazuje výstupní data programu, například výsledky výpočtu nebo zprávy pro uživatele.

Podmínka (Decision):

Slouží k rozhodnutí o výběru jednoho z několika možných směrů v programu na základě splnění určitých podmínek.

Cyklus (Loop):

Reprezentuje opakování určitých částí programu, dokud je splněna určitá podmínka.

Začátek (Start):

Označuje počátek algoritmu nebo programu.

Konec (End):

Ukazuje konec algoritmu nebo programu.

