

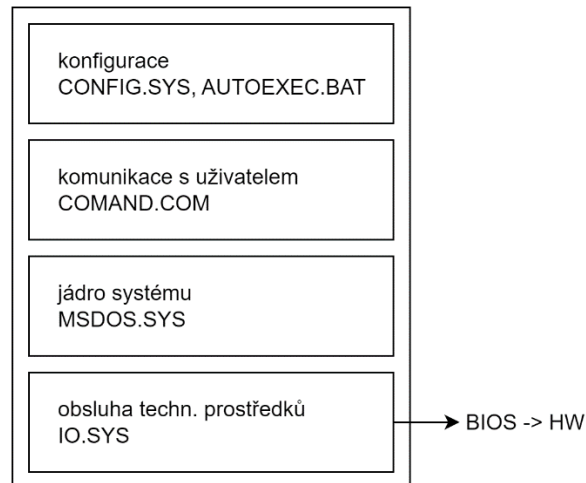
## 19.

### Struktura OS – jádro MS DOS, LINUXU, MS WINDOWS, systémové proměnné

**MS-DOS** (Microsoft Disk Operating System): jednouživatelský, jednoprogramový, jednoprocesorový, lokální, universální systém, volně šiřitelný => free dos  
Předchůdce – CP/M

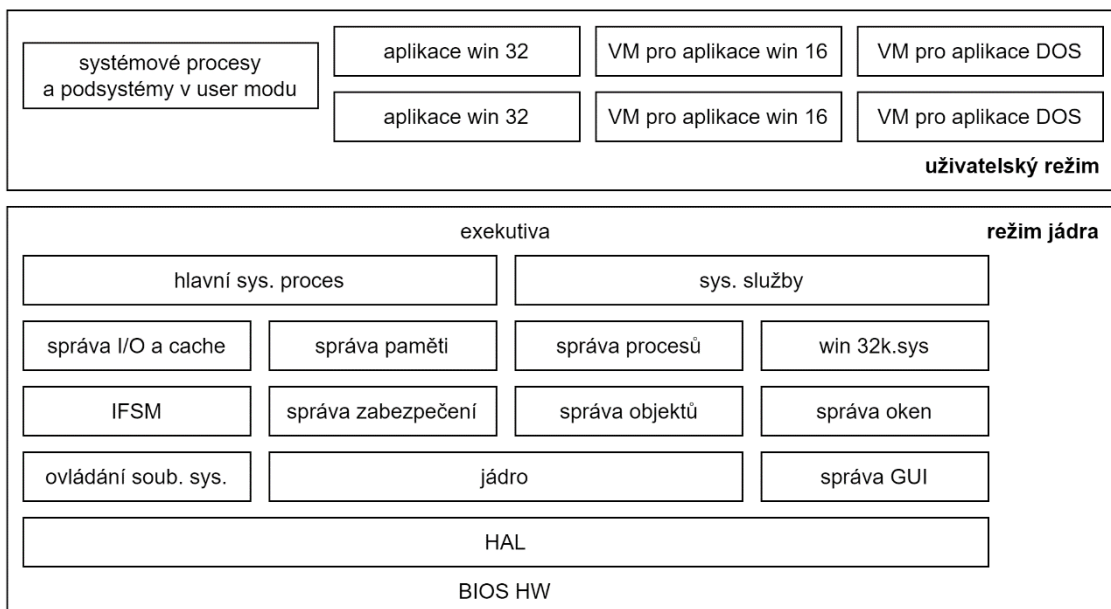
**Zavádění systémů:** první sektor pevného disku – zavaděč hledá MSDOS.sys a IO.sys -> zkopíruje do RAM a předá IO.sys řízení -> IO.sys spouští COMMAND.COM (CMD)

**Funkce IO.sys:** přesměrování přerušení, obsluha přídavných zařízení, zpráva paměti



**Windows:** hybridní jádro, které kombinuje prvky monolitického jádra s mikrojádrem, lepší stabilita a správa systému

#### WINDOWS NT

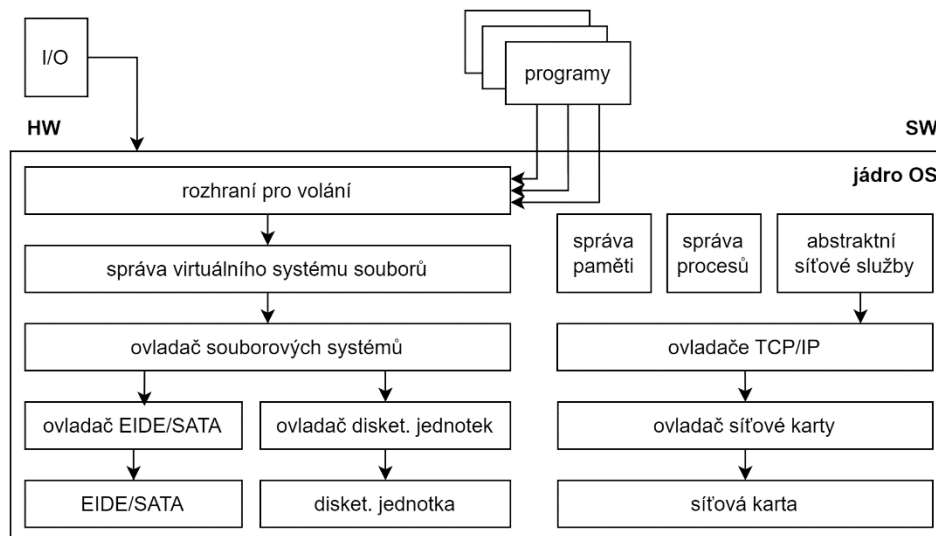


**Linux:** autor Linus Torwalds

- AT&T - OS multix pouze koncept
- OS UNIX
- monolitické jádro, které podporuje multitasking, poskytuje rozsáhlou podporu pro různý hardware

**Proměnná:**

- PWD: cesta aktuálního adresáře;
- PATH: cesta spustitelných souborů;
- HOME: domovský adresář;
- OSTYPE: verze operačního systému;
- SHELL: druh interpreta;
- RANDOM: náhodné číslo od 0 - 32k;
- SECOND: počet sekund od startu interpreta;
- PS1: obsahuje text zobrazující se před kurzorem;
- GROUPS: skupiny ve kterých se uživatel nachází;
- OLDPWD: cesta předchozího adresáře
- BASH\_VERSION: verze interpreta
- HOSTNAME: jméno počítače
- HISTSIZE: délka historie
- TMP: dočasný adresář
- USER: jméno uživatele



	user 1		user 2		
démoni	shell	proc.	shell	proc.	GUI
KNIHOVNY					
API					
Jádro OS					
BIOS/UEFI					
HARDWARE					