**21.**

**Vývojové diagramy: vstup, výstup, podmínka, cyklus, začátek, konec**

**Vstup (Input):**

Obsah obrázku text, diagram, snímek obrazovky, Písmo

Popis byl vytvořen automatickySymbolizuje přijetí vstupních dat do programu, například od uživatele nebo ze vstupního zařízení.

**Výstup (Output):**

Zobrazuje výstupní data programu, například výsledky výpočtu nebo zprávy pro uživatele.

**Podmínka (Decision):**

Slouží k rozhodnutí o výběru jednoho z několika možných směrů v programu na základě splnění určitých podmínek.

**Cyklus (Loop):**

Reprezentuje opakování určitých částí programu, dokud je splněna určitá podmínka.

**Začátek (Start):**

Označuje počátek algoritmu nebo programu.

**Konec (End):**

Ukazuje konec algoritmu nebo programu.