**27.**

**OOP: konstruktor (výchozí, implicitní, obecný), výchozí parametry, metody, druhy dědičnosti**

**Výchozí konstruktor (implicitní konstruktor)**

Každá třída v jazyce má výchozí konstruktor, který se volá při vytváření nové instance třídy, pokud není explicitně definován jiný konstruktor. V mnoha programovacích jazycích je výchozí konstruktor prázdný a nevyžaduje žádné parametry.

**class** Auto:

**def** \_\_init\_\_(**self**):

**self.**znacka = "Neznama znacka"

**self.**model = "Neznamy model"

**self.**rok\_vyroby = 2022

**Obecný konstruktor**

Používá se k inicializaci objektu s určitými hodnotami. Tento konstruktor může mít různé parametry.

**class** Auto:

**def** \_\_init\_\_(**self**, znacka, model, rok\_vyroby):

**self.**znacka = znacka

**self.**model = model

**self.**rok\_vyroby = rok\_vyroby

**Výchozí parametry**

Konstruktor může být volán bez určitých parametrů a použije se výchozí hodnota.

**class** Auto:

**def** \_\_init\_\_(**self**, znacka = “skoda“):

**self.**znacka = znacka

**Metody**

Metody jsou funkce, které jsou součástí třídy a provádějí operace na objektech této třídy. Tyto metody mohou být volány na instanci třídy a mohou manipulovat s atributy objektu nebo provádět jiné operace

**Druhy dědičnosti**

* **Jednoduchá dědičnost**

Třída může dědit pouze od jedné jiné třídy. Každá třída může mít pouze jednoho předka.

* **Víceúrovňová dědičnost**

Třída může dědit od jiné třídy, která sama dědí od jiné třídy, vytvářejíc tak řetězec dědičnosti.

* **Vícenásobná dědičnost**

Třída může dědit od více než jedné jiné třídy současně.