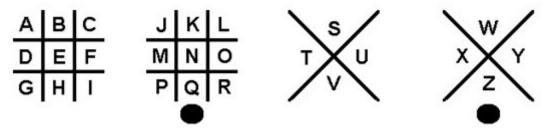
Ztraceno v překladu

Archeologové nedávno odhalili tajné runy. Chytří vědci si ovšem velice rychle uvědomili, že se nejedná o nějaké runy, jde o chytrou šifru, ke které následně sestavili klíč. Pomoc vědcům přeložit zprávu!

Šifru vyřešíte tak, že jednotlivé symboly srovnáte s tvary v klíči. Každý symbol je jedno písmeno. Obsahuje-li znak tečku, berte písmeno z mřížky s tečkou.

Příklad: Ahoj =

Klíč:



Zpráva:



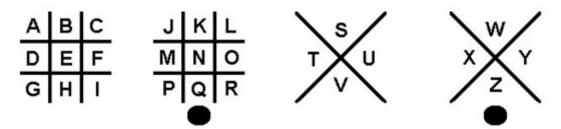
Ztraceno v překladu

Archeologové nedávno odhalili tajné runy. Chytří vědci si ovšem velice rychle uvědomili, že se nejedná o nějaké runy, jde o chytrou šifru, ke které následně sestavili klíč. Pomoc vědcům přeložit zprávu!

Šifru vyřešíte tak, že jednotlivé symboly srovnáte s tvary v klíči. Každý symbol je jedno písmeno. Obsahuje-li znak tečku, berte písmeno z mřížky s tečkou.

Příklad: Ahoj =

Klíč:



Zpráva:



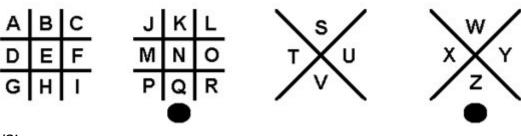
Ztraceno v překladu

Archeologové nedávno odhalili tajné runy. Chytří vědci si ovšem velice rychle uvědomili, že se nejedná o nějaké runy, jde o chytrou šifru, ke které následně sestavili klíč. Pomoc vědcům přeložit zprávu!

Šifru vyřešíte tak, že jednotlivé symboly srovnáte s tvary v klíči. Každý symbol je jedno písmeno. Obsahuje-li znak tečku, berte písmeno z mřížky s tečkou.

Příklad: Ahoj =

Klíč:



Zpráva:



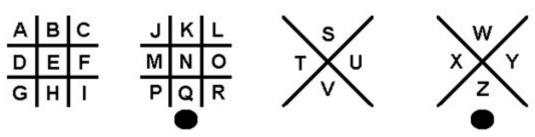
Ztraceno v překladu

Archeologové nedávno odhalili tajné runy. Chytří vědci si ovšem velice rychle uvědomili, že se nejedná o nějaké runy, jde o chytrou šifru, ke které následně sestavili klíč. Pomoc vědcům přeložit zprávu!

Šifru vyřešíte tak, že jednotlivé symboly srovnáte s tvary v klíči. Každý symbol je jedno písmeno. Obsahuje-li znak tečku, berte písmeno z mřížky s tečkou.

Příklad: Ahoj =

Klíč:



Zpráva:



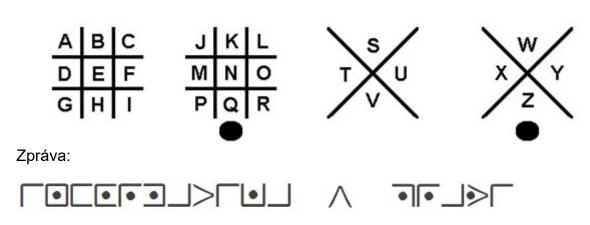
Ztraceno v překladu

Archeologové nedávno odhalili tajné runy. Chytří vědci si ovšem velice rychle uvědomili, že se nejedná o nějaké runy, jde o chytrou šifru, ke které následně sestavili klíč. Pomoc vědcům přeložit zprávu!

Šifru vyřešíte tak, že jednotlivé symboly srovnáte s tvary v klíči. Každý symbol je jedno písmeno. Obsahuje-li znak tečku, berte písmeno z mřížky s tečkou.

Příklad: Ahoj =

Klíč:



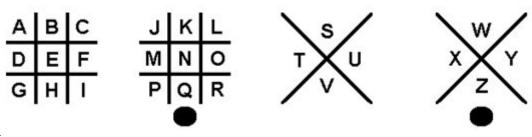
Ztraceno v překladu

Archeologové nedávno odhalili tajné runy. Chytří vědci si ovšem velice rychle uvědomili, že se nejedná o nějaké runy, jde o chytrou šifru, ke které následně sestavili klíč. Pomoc vědcům přeložit zprávu!

Šifru vyřešíte tak, že jednotlivé symboly srovnáte s tvary v klíči. Každý symbol je jedno písmeno. Obsahuje-li znak tečku, berte písmeno z mřížky s tečkou.

Příklad: Ahoj =

Klíč:



Zpráva:

