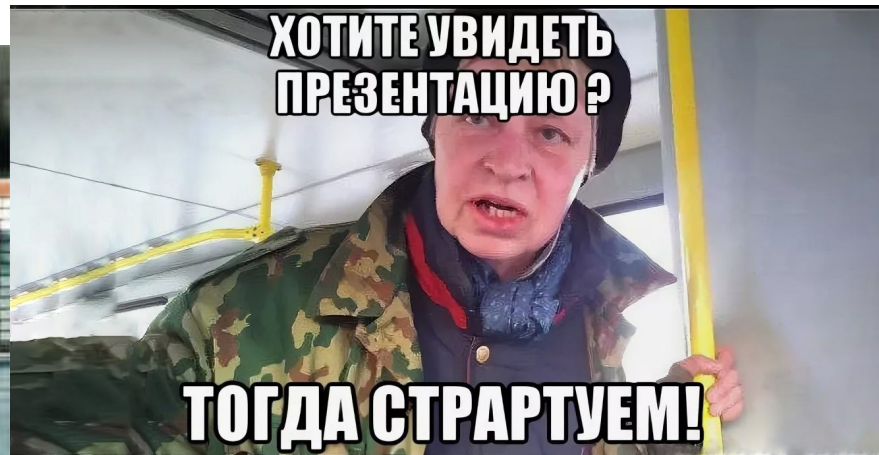


# Пинг-понг

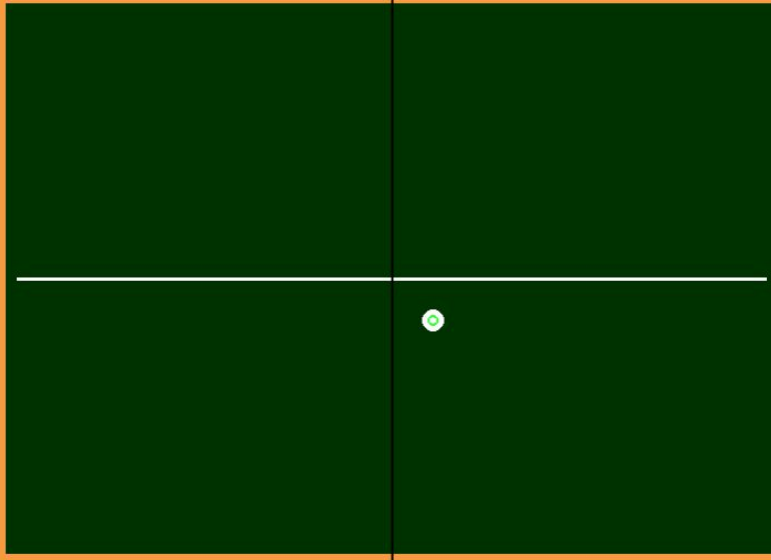


Георгиевский Александр  
и Митрофанов Сергей

## В чем идея проекта?

*Идея проекта заключается в создании классической игры "Пинг-понг". Цель игры — набрать как можно больше очков, отбивая мячик ракеткой и не позволяя ему упасть за пределы экрана. Игра ведется между двумя игроками, которые управляют своими ракетками и стараются сделать так, чтобы соперник пропускает удар, допускает два касания снаряда о поверхность на своей половине или выбивает его за пределы стола. . Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не наберет определенное количество очков (21).*

0:0



# Игровое поле

***Пользователи смогут видеть игровое поле, где будет стол, люди с 2 ракетками мячик.***



# Управление

Пробел, чтобы сменить подающего. Энтер, чтобы зафиксировать. Далее можно двигаться и пробел, чтобы подать. Игрок 1 управляется клавишами W, A, S, D (для перемещения вверх, влево, вниз, вправо соответственно). Игрок 2 управляется клавишами L, P, ;, " (для аналогичных действий). Shift и Ctrl вращение ракетки.



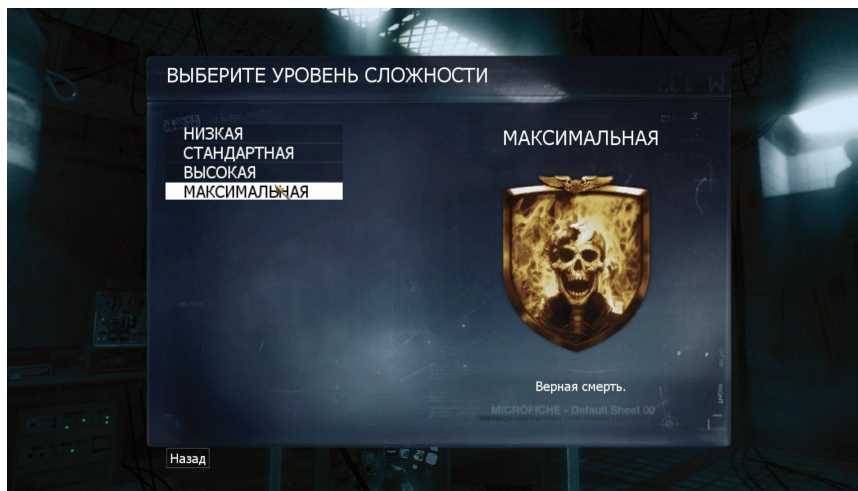
# Как работает касание?

*Если шарик попадает в ракетку то будет отскок(прямоугольник), а если в человеку(окружность) или не будет попадание то не будет отскока.*



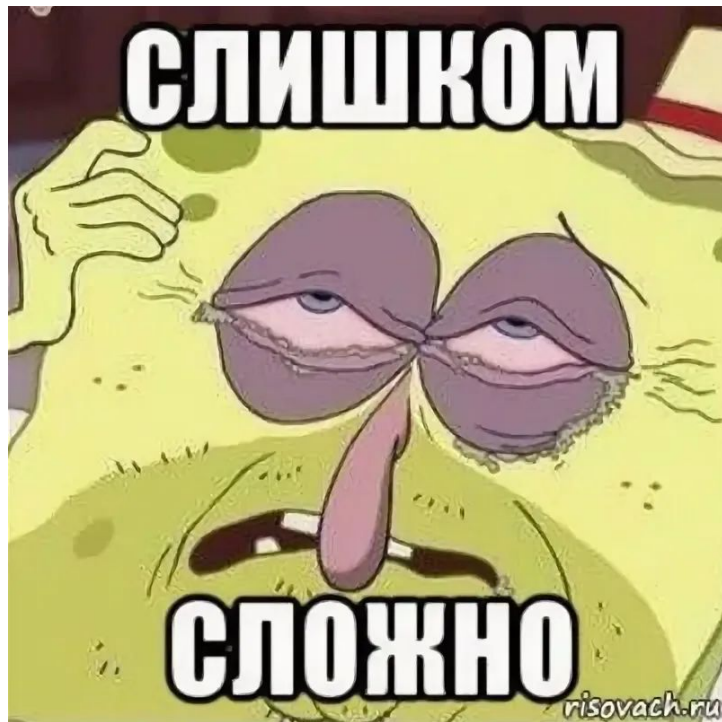
# Уровень

- 1) Легкий (низкая скорость мяча + длинная ракетка)
- 2) Средний (средняя скорость мяча + средняя ракетка)
- 3) Сложный (высокая скорость мяча + короткая ракетка)



игра с другом

игра происходит 1 на 1 до 21 очка.





# Как можно развивать проект дальше?

1) сделать кастомизация ракеток, стола, игрового поля и шарика.

2) сделать игры 2 на 2

3) добавить игру с компьютером



**это великолепнейшая  
презентация окончена**

**Спасибо за внимание**