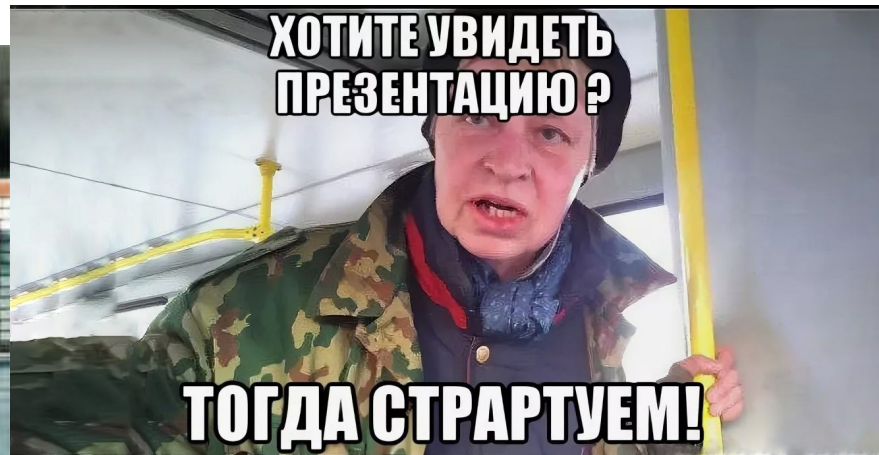


Пинг-понг

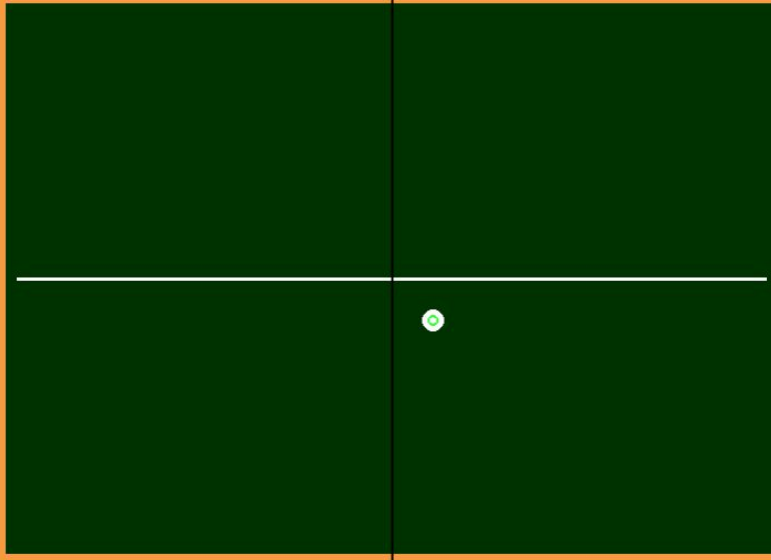


Георгиевский Александр
и Митрофанов Сергей

В чем идея проекта?

Идея проекта заключается в создании классической игры "Пинг-понг". Цель игры — набрать как можно больше очков, отбивая мячик ракеткой и не позволяя ему упасть за пределы экрана. Игра ведется между двумя игроками, которые управляют своими ракетками и стараются сделать так, чтобы соперник пропускает удар, допускает два касания снаряда о поверхность на своей половине или выбивает его за пределы стола. . Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не наберет определенное количество очков (21).

0:0



Игровое поле

Пользователи смогут видеть игровое поле, где будет стол, люди с 2 ракетками мячик.



Технологии проекта

Требования для запуска: Для запуска игры потребуется компьютер с операционной системой Windows. В программе были использованы библиотеки Pygame, а также стандартные модули os.

Управление

Пробел, чтобы сменить подающего. Энтер, чтобы зафиксировать. Дальше можно двигаться и пробел, чтобы подать. Игрок 1 управляется клавишами W, A, S, D (для перемещения вверх, влево, вниз, вправо соответственно). Игрок 2 управляется клавишами L, P, ;, " (для аналогичных действий). Shift и Ctrl вращение ракетки.



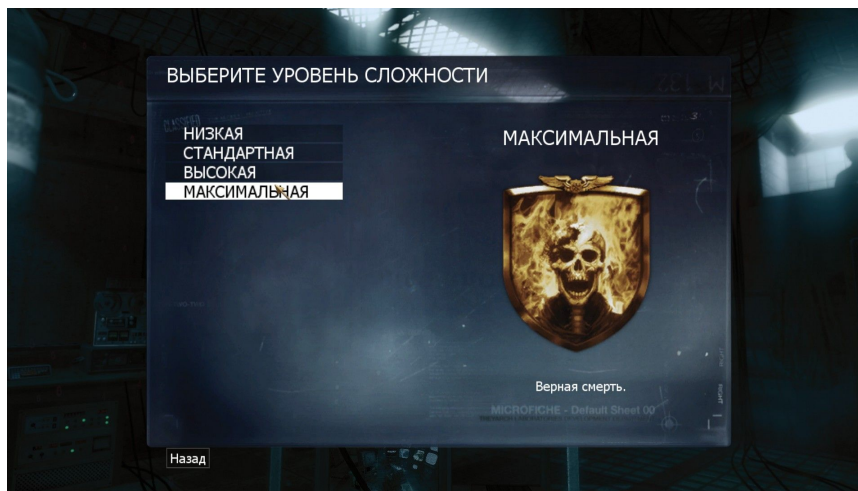
Как работает касание?

Если шарик попадает в ракетку то будет отскок(прямоугольник), а если в человеку(окружность) или не будет попадание то не будет отскока.



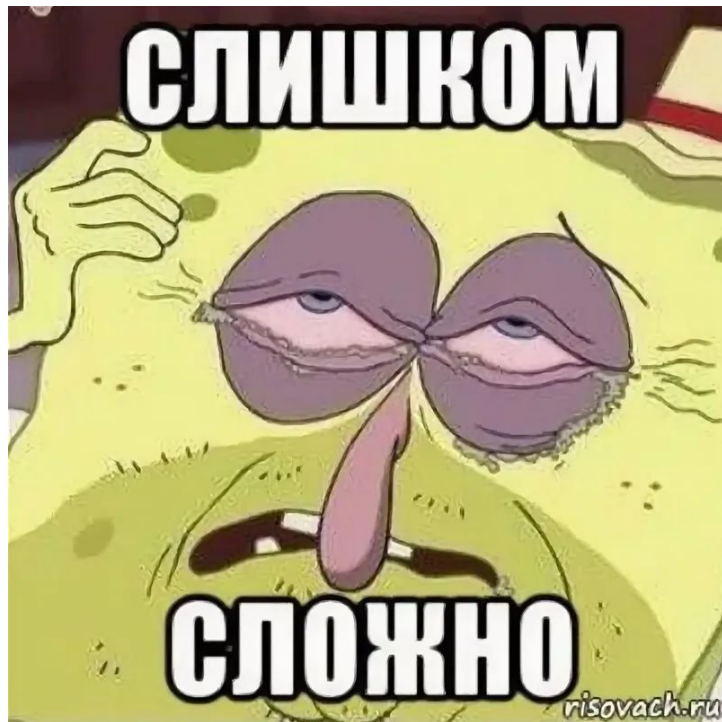
Уровень

- 1) Легкий (низкая скорость мяча + длинная ракетка)
- 2) Средний (средняя скорость мяча + средняя ракетка)
- 3) Сложный (высокая скорость мяча + короткая ракетка)



игра с другом

игра происходит 1 на 1 до 21 очка.



Как можно развивать проект дальше?

- 1) сделать кастомизация ракеток, стола, игрового поля и шарика.
- 2) сделать игры 2 на 2
- 3) добавить игру с компьютером



**это великолепнейшая
презентация окончена**

Спасибо за внимание