***Приложение пинг-понг***

***Название: пинг-понг***

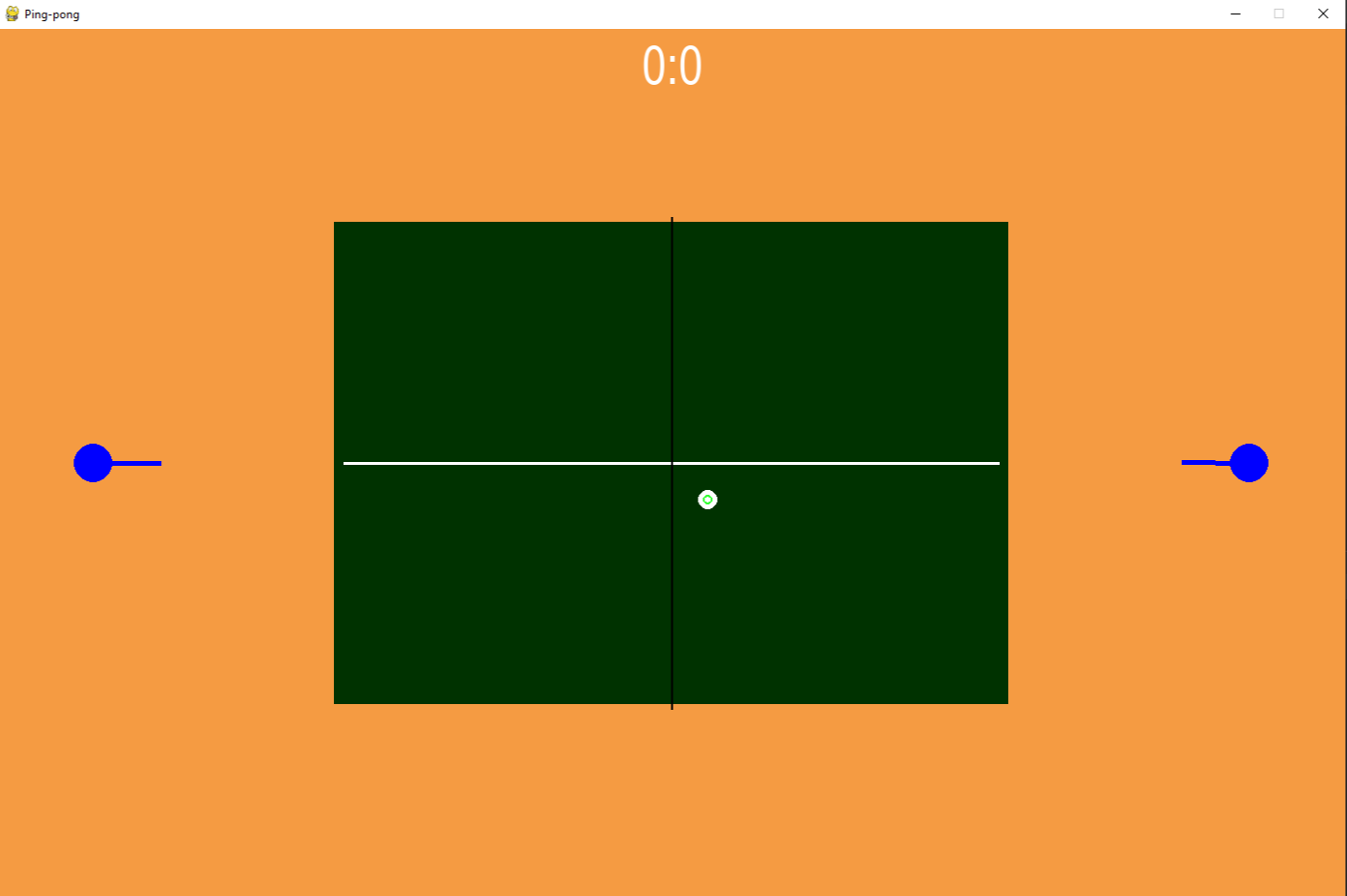
***Автор: Георгиевский Александр и Митрофанов Сергей***

***О проекте:  
Идея проекта заключается в создании классической игры "Пинг-понг". Цель игры — набрать как можно больше очков, отбивая мячик ракеткой и не позволяя ему упасть за пределы экрана. Игра ведется между двумя игроками, которые управляют своими ракетками и стараются забить мяч в ворота соперника. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не наберет определенное количество очков (21).***

***В игре предусмотрена возможность реализована функция сохранения текущей игры, чтобы игроки могли продолжить с того места, где остановились. Ведется статистика матчей, включая количество сыгранных игр и побед.***

***Игра реализована на языке программирования Python с использованием библиотеки Pygame. В программе будут классы, отвечающие за главное окно с игрой, меню настроек.***

***Требования для запуска:  
Для запуска игры потребуется компьютер с операционной системой Windows. В программе будут использованы библиотеки Pygame, а также стандартные модули os, random и sys.***

******