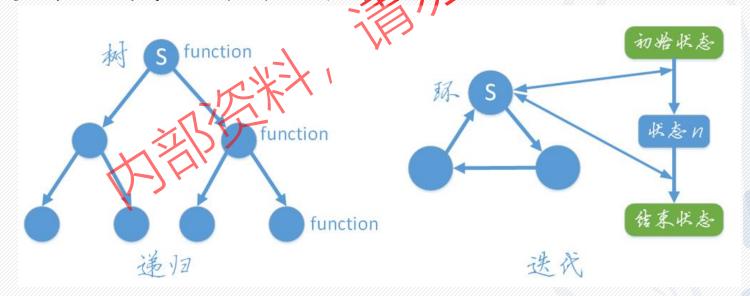


张里博

lbzhang@swu.edu.cn

递归与迭代

- ▶ 递归是一个树结构,包含"递推"(拆分和重复调用) 和 "回归" 的过程,当"递推"到达截止条件时开始,"回归"。
- 》 迭代是一个环结构,从初始状态开始,每次迭代都遍历这个环,并 更新状态,多次迭代直到到达结束状态。



递归: 重复调用函数自身实现循环,即A重复调用A;

己知: 1!=1; n!=n* (n-1)! 分别采用递归和迭代计算n! √n≥1)

$factorial_rec(n)$

- 1. if n==1 then
- 2. return 1;
- 3. else
- 4. return n*factorial_rec(n-1);
- 5. end

递归三板斧:

1. 起名字; 2. 截止条件; 3. 递归调用

factorial_ite(n)

- 1. $product \leftarrow 1$;
- 2. for $i \leftarrow 2$ to n do
- 3. $product \leftarrow product*i;$
- **4.** end
- 5. return *product*;

迭代:

自底向上,从小到大,逐步逼近



分治算法的基本思想

3 分治算法的应用

4 分治算法的改进





- 将一个难以直接解决的大问题分割拆分成若干规模更小的问题,以便分而治之,逐个击破。
- 将求解一个规模很大的问题转化为**若干同类型的小规模问题**,如此不断分拆,直至问题的规模**足够小**,可以直接求解,然后**自底向上**得到原问题的解。



- ◆分治策略需要满足的条件:
- ▶1.子问题与原始问题的性质一样;
- ▶2.子问题之间可彼此独立地求解;
- ▶3.递归或迭代停止时(最小规模)子问题可直接求解。

Divide-and-Conquer(*P*)

- 1. if $|P| \le c$ then
- 2. return S(P);
- 3. else

- 4. divide P into P₁, P₂, ..., P㎏; //分解问题
 5. for i ← 1 to k do
 6. yᵢ ← Divide-and-Conquer(Pᵢ); //递归求解子问题
- end
- //归并子问题的解 return $Merge(y_1, y_2, ..., y_k)$;
- 9. end

解决最小规模的问题



◆分治算法时间复杂度的递推方程:

$$\begin{cases} W(n) = W(|P_1|) + W(|P_2|) + \sum_{k=0}^{\infty} W(|P_k|) + f(n) \\ W(c) = C \end{cases}$$

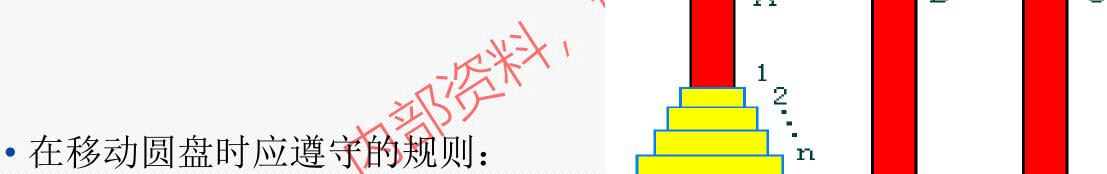
- $P_1, P_2, ..., P_k$ 为划分后产生的子问题;
- > f(n)为划分子问题(划分)及将子问题的解综合到原问题解(归并)的总工作量;
- ➤ 规模为c的最小规模子问题的工作量为C;

拆分为多少个?每个问题的规模为多少? 没有明确的答案,要根据实践经验和具体场景来决定。 一般问题规模大致相等,算法效率比较高。



Hanoi塔问题

- 己知:有A,B,C是3个塔座,在塔座A上有一叠共n个圆盘,从小到大 叠在一起,分别编号为1,2, ····,n;
- · 求: 将塔座A上的这一叠圆盘移到塔座B上;



- ▶规则1:每次只能移动1个圆盘;
- >规则2: 任何时刻都不允许大的圆盘在较小的圆盘之上;

Hanoi塔问题

当n=1时,只要将圆盘从塔座A直接



- ▶首先,将n-1个较小的圆盘依照规则从塔座A移至塔座C;
- ▶然后,将剩下的最大圆盘从塔座A移至塔座B;
- ▶最后,再将n-1个较小的圆盘依照规则从塔座C移至塔座B。
- 综上, n个圆盘的移动问题可拆分为2次n-1个圆盘的移动问题, 这又可 以递归地用上述方法来做。

含弘光大 维往开来

$$T(n) = 2 T(n-1) + 1$$
, $T(1) = 1$;

В



算法的正确性

- 要求(分治算法需满足的条件):
- 1.子问题与原始问题的性质完全一样;
- 2.子问题之间可被此独立地求解;
- > 从A挪到公从C挪到B
- 3.递归或迭代停止时(最小规模)子问题可直接求解。
- ▶1个圆盘可以直接挪动

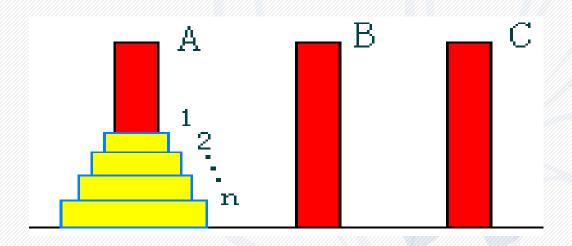
算法1.3 Hanoi(A,B,n)

- 1. if n==1 then
- move(A,B);
- 3. else
- 4. Hanoi(A, C, n-1);
 5. move(A, B);
 6. Hanoi(C, B, n-1);

- 7. end

// 将A的n个盘子移到B

A的1个盘子移到B



$$T(n) = 2 T(n-1) + 1$$
, $T(1) = 1$;



二分查找算法

二分查找算法

含弘光大 继往开来

- Although the basic idea of binary search is comparatively straightforward, the details can be surprisingly tricky.
- ▶问题: 在一个有序数组 (元素从小到大排列) 中查找是否存在元素的值等于x-次米
- ▶算法思想:每次找到中间元素(中位数),比较其与x大小 关系;如不等,则舍弃一半元素。

Knuth: 第一个二分查找算法1946年出现,第一个完全正确的二分检索算法1962年出现





自然语言描述:

- ▶ 1. 寻找中间元素位置mid= L(left + right)(2) (向下取整);
- ▶ 2. 比较mid位置元素与x的大小,如果相等就返回;如果元素大于x,则继续在数组中1到right x mid 1区域查找;如果小于x,则继续数组中left = mid + 1至最后个元素区域查找;
- ▶ 3. 重复1和2, 直到区间缩小到只有一个元素;
- ▶ 4. 如果该元素等于x,则返回下标;否则,查找失败,返回0。



算法的正确性

- 5
 - 要求(分治算法需满足的条件):
 - 1.子问题与原始问题的性质完全一样;
 - > 规模减半的有序数组中查找x
 - 2.子问题之间可彼此独立地求解;
 - > 每次只拆分出一个子问题
 - 3.递归或迭代停止时(最小规模)子问题可直接求解。
 - > 一个元素与x直接比较就能判断



二分查找算法

$$\left\{ W(n) = W\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + 1 = W\left(\frac{n}{2}\right) + 1 \right\}$$

算法2.1 BinarySearch(T, x)

$$W(1) = 1$$

输入:已排好序的数组 $T[1\cdots n]$;数x

输出:如果x在7中,输出下标j;否则输出0

- 1. $l \leftarrow 1$; $r \leftarrow n$;
- 2. while $l \le r do$
- 3. $m \leftarrow \lfloor (l+r)/2 \rfloor$;
- 4. if T[m] = x then
- 5. return m; // x 恰好等于中位元素
- 6. elif T[m] > x then
- 7. $r \leftarrow m-1$;
- 8. else
- 9. $l \leftarrow m+1$;
- 10. end
- 11. end
- 12. return 0;

规模减半的子问题

a_k是奇数: a_{k+1}= (a_k-1)/2; a_k>2的偶数:a_{k+1}= a_k/2;

或者a_{k+1}= a_k/2 - 1;

首先进行顶层设计,之后关注底层实现

- 1. $l\leftarrow 1$; $r\leftarrow n$;
- 2. while *l≤r* do
- 3. $m \leftarrow \lfloor (l+r)/2 \rfloor$;
- 4. if T[m] = x then
- 5. break;
- 6. elif T[m] > x then
- 7. $r \leftarrow m-1$;
- 8. else
- 9. *l*←*m*+1;
- 10. end
- 11. end
- 12. if T[m]!=x then
- 13. m**←**0;
- 14. end
- 15. return m;



假设数组中共有n=2k-1个元素

x在数组T中,最多需要比较多少次?

x不在数组T中,需要比较多少次?

- 已知总共有 $n = 2^k 1$ 个元素,最坏情况下需要比较多少次?

• 每次比较前有:
$$a_1 = 2^k - 1$$

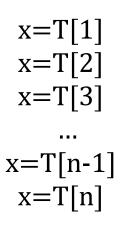
$$a_2 = 2^{k-1} - 1$$

$$a_3 = \frac{a_2 - 1}{2} = 2^{k - 2} - 1$$

$$a_k = \frac{a_{k-1}-1}{2} = 2^1 - 1 = 1$$

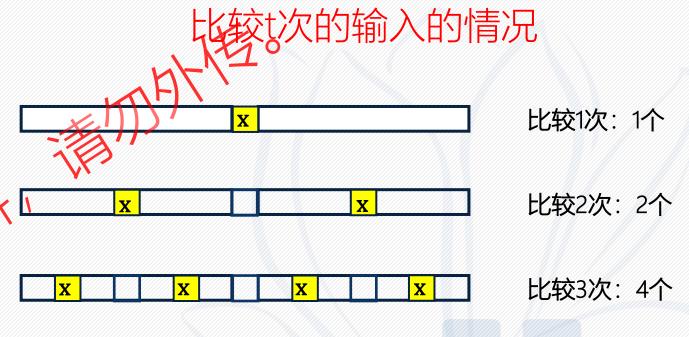
$$a_k$$
是奇数: $a_{k+1} = (a_k-1)/2$; $a_k > 2$ 的偶数: $a_{k+1} = a_k/2$; 或者 $a_{k+1} = a_k/2 - 1$;

X与数组T的关系,有2n+1种情况



x在T中





当t=1,2,...,k-1, 比较t次的输入总共有 2^{t-1} 个; 当t=k, 比较k次的输入有 $2^{k-1}+n+1$ 个。



平均时间复杂度

假设 $n=2^k-1$, 且各种输入x发生的概率相等

$$A(n) = \frac{1}{2n+1} \left[\sum_{t=1}^{k-1} t 2^{t-1} + k \left(2^{k-1} + n + 1 \right) \right]$$

$$= \sum_{t=1}^{k} t2^{t} - \sum_{t=1}^{k} t2^{t-1} = \sum_{t=1}^{k} t2^{t} - \sum_{t=0}^{k-1} (t+1)2^{t}$$

$$= \sum_{t=1}^{k} t 2^{t} - \sum_{t=0}^{k-1} t 2^{t} - \sum_{t=0}^{k-1} 2^{t}$$

$$= k2^{k} - (2^{k} - 1) = (k-1)2^{k} + 1$$



平均时间复杂度

假设 $n=2^k-1$, 且各种输入x发生的概率相等

$$A(n) = \frac{1}{2n+1} \left[\sum_{t=1}^{k-1} t 2^{t-1} + k (2^{k-1} + n+1) \right]$$

$$= \frac{1}{2n+1} \left[\sum_{t=1}^{k} t 2^{t-1} + k (n+1) \right]$$

$$= \frac{1}{2n+1} \left[(k-1)2^k + 1 + k (n+1) \right]$$

$$= \frac{k2^k - 2^k + 1 + k2^k}{2^{k+1} - 1} = O(k) = O(\log n)$$

a_k是奇数: a_{k+1}= (a_k-1)/2; a_k>2的偶数:a_{k+1}= a_k/2;

或者a_{k+1}= a_k/2 - 1;

·假设二分查找法循环了k次即停止,且第k次查找的区间长度为1,

问原数组最多有多少个元素?

• 每次比较前有:

$$a_{k-1} = 2a_k + 2 = 2a_k + 2$$

$$a_{k-2} = 2a_{k-1} + 2 + 2(2a_k + 2) + 2 = 2^2a_k + 2^2 + 2$$

$$a_{k-3} = 2a_{k-2} + 2 = 2(2^2a_k + 2^2 + 2^1) + 2 = 2^3a_k + 2^3 + 2^2 + 2^1$$

$$a_1 = 2^{k-1}a_k + 2^{k-1} + \dots + 2^1 = 2^{k-1} + \frac{1-2^{k-1+1}}{1-2} - 1 = 2^{k-1} + 2^k - 2 = n$$

=1. 假设二分查找法循环到了k次,剩余元素个数为 a_k ,问原数组最多有多少个元素?

■2. 假设二分查戏法比较了k次即停止, 且第k次查找的区间长度为1, 问原数组最少有多少个元素?

■3. 归并排序的思想、递推方程



■1. 二分查找法

每次比较中位数与x大小;如不等,则舍弃中间元素和一半元素;

■2. Hanoi 塔问题

将挪动n个圆盘的问题转化为2个m个圆盘挪动的问题;

■3. 分治算法的一般描述

分解, 递归求解, 归并。



分治算法的时间复杂度



分治算法的递推方程

■算法时间复杂度的递推方程:

新闻复杂度的递推万程:
$$\begin{cases} W(n) = W(|P_1|) + W(|P_2|) + ... + W(|P_k|) + f(n) \\ W(c) = C \end{cases}$$

- P_1 , P_2 , …, P_3 划分后产生的子问题; f(n) 为划分子问题(划分)及将子问题的解综合到原问题解(归并)的总工作量;
- ■规模为c的最小子问题的工作量为C;



分治算法的递推方程

■分治策略的算法分析工具: 求解递推方程(求出解析式,即通项公式) ★。

一两类递推方程 **方程1:** $T(n) = \sum_{i=1}^{k} a_i T(n-i) + f(n)$

方程2: $T(n) = T\left(\frac{n}{b}\right) + d(n)$

- ■求解方法:
- ■方程1: 迭代法、递归树
- ■方程2: 迭代法、换元迭代法、递归树、主定理



分治算法的递推方程

Hanoi 塔问题时间复杂度满足:

$$\begin{cases} T(n) = 2T(n-1) + 1 \\ T(1) = 0 \end{cases}$$
二分查找最坏情况下时间复杂度 $V(n)$ 满足:

$$W(\bar{n}) = W(\frac{n}{2}) + 1$$

$$W(1) = 1$$

二分归并排序最坏情况下时间复杂度W(n)满足:

$$\begin{cases} W(n) = 2W(\frac{n}{2}) + n - 1 \\ W(1) = 0 \end{cases}$$



迭代法



■几个有用的结果 $\sum_{k=1}^{n} a_k = \frac{n(a_1 + a_n)}{2}$

$$\sum_{k=0}^{n} aq^{k} = \frac{a(1-q^{n+1})}{1-q}, \quad \sum_{k=0}^{n} x^{k} = \frac{1-x^{n+1}}{1-x}$$

■和的上界
$$\sum_{k=1}^{n} a_k \leq na_{\max}$$

■和的上界 $\sum_{k=1}^{n} a_{q}^{k} = \frac{a(1-q^{n+1})}{1-q}, \sum_{k=0}^{n} x^{k} = \frac{1-x^{n+1}}{1-x}$ ■和的上界 $\sum_{k=1}^{n} a_{k} \le na_{\max}$ ■假设存在常数 r < 1, 使得对一切 $k \ge 0$, $\frac{a_{k+1}}{a_{k}} \le r$ 成立,则

$$\sum_{k=0}^{n} a_k \le \sum_{k=0}^{\infty} a_0 r^k = a_0 \sum_{k=0}^{\infty} r^k = \frac{a_0}{1-r}$$

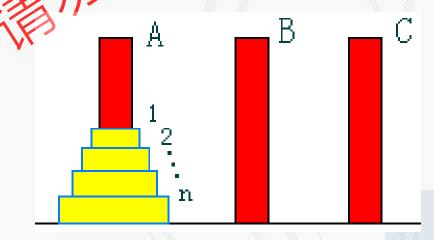


算法1.3 Hanoi(A,B,n)

- 1. if n==1 then
- 2. move (A,B);
- 3. else
- 4. Hanoi $(A,C,n_{\nabla}1)$;
- 5. move(A,B)?
- 6. Hanoi (C,B,n-1);
- 7. *end*

// 将A的n个盘子移到B

//将A的1个盘子移到B



$$T(n) = 2 T(n-1) + 1$$
, $T(1) = 1$;

迭代解得 T(n)的 解析式



■Hanoi塔

$$T(n) = 2 T(n-1) + T(1) = 1;$$

$$T(1) = 1$$

$$T(2) = 2T(1) + 1$$

$$T(3) = 2T(2) + 1 = 2(2T(1) + 1) + 1 = 2^2T(1) + 2 + 1$$

$$T(3) = 2T(2) + 1 = 2(2T(1) + 1) + 1 = 2^{2}T(1) + 2 + 1$$

$$T(4) = 2T(3) + 1 = 2(2^{2}T(1) + 2^{1} + 2^{0}) + 1 = 2^{3}T(1) + 2^{2} + 2^{1} + 1$$

$$\vdots \qquad \vdots$$

$$T(n) = 2^{n-1}T(1) + 2^{n-2} + \dots + 1 = 2^{n-1} + 2^{n-2} + \dots + 1 = \frac{1 - 2^{n-1+1}}{1 - 2} = 2^n - 1$$



換元迭代法



- ■将对n的递推式换成对其他变元k的递推式
- ■对k直接迭代址
- ■将求解关于k的函数,转换成关于n的函数

$$\begin{cases} W(n) = W(\frac{n}{2}) + 1 \\ W(1) = 1 \end{cases}$$

 $=W(2^{0})+k$

 $=\log_2 n + 1$

= k + 1

换元,假设
$$n$$
 元 2^{k}

$$\begin{cases} W(2^{k}) = W(2^{k-1}) + 1 \\ W(1) = W(2^{0}) = 1 \end{cases}$$



算法1.5 MergeSort(A, p, r)

输入: A[p..r], 1≤p≤r≤n;

输出: 升序排列的数组A;

1. if *p*<*r* then

2.
$$q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor$$
;

3. MergeSort(A,p,q);

4. MergeSort(A,q+1,r);

5. Merge(A,p,q,r);

6. end

最坏情况下的时间复杂度

// 对半划分

// 子问题1

// 子问题2

// 归并

$$\begin{cases} W(n) = 2W(\frac{n}{2}) + n - 1 \\ W(1) = 0 \end{cases}$$

 $n = 2^{k}, \begin{cases} W(2^{k}) = 2W(2^{k-1}) + 2^{k} - 1 \\ W(1) = W(2^{0}) = 0 \end{cases}$ $W(n) = 2W(2^{k-1}) + 2^{k} - 1$ $= 2[2W(2^{k-2}) + 2^{k-1} - 1] + 2^k - 1 = 2^2W(2^{k-2}) + 2^{k}2^k - 2 - 1$ $= 2^{2} [2W(2^{k-3}) + 2^{k-2}] + 2^{k-2} + 2^{k} - 2 - 1 = 2^{3}W(2^{k-3}) + 3 \cdot 2^{k} - 2^{2} - 2 - 1$ = ... $= 2^{k}W(2^{0}) + k2^{k} - (2^{k-1} + 2^{k-2} + ... + 2 + 1)$ $=k2^{k}-2^{k}+1$ $= n \log_2 n - n + 1$

 $n = 2^{k}, \begin{cases} W(2^{k}) = 2W(2^{k-1}) + 2^{k} - 1 \\ W(2) = W(2^{1}) = 1 \end{cases}$ $W(n) = 2W(2^{k-1}) + 2^k - 1$ $= 2[2W(2^{k-2}) + 2^{k-1} - 1] + 2^k - 1 = 2^2W(2^{k-2}) + 2^k 2^k - 2 - 1$ $= 2^{2} [2W(2^{k-3}) + 2^{k-2} + 1] + 2^{k-2} + 2^{k} - 2 - 1 = 2^{3}W(2^{k-3}) + 3^{2} + 2^{k} - 2^{2} - 2 - 1$ $= 2^{k-1}W(2^1) + (k-1)2^k - (2^{k-2} + ... + 2 + 1) = k2^k - (2^{k-1} + 2^{k-2} + ... + 2 + 1)$ $=k2^{k}-2^{k}+1$ $= n \log_2 n - n + 1$



递归树

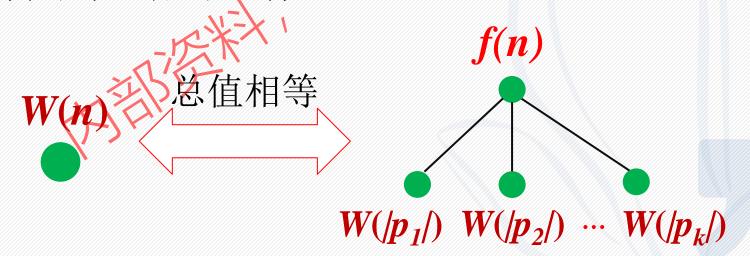




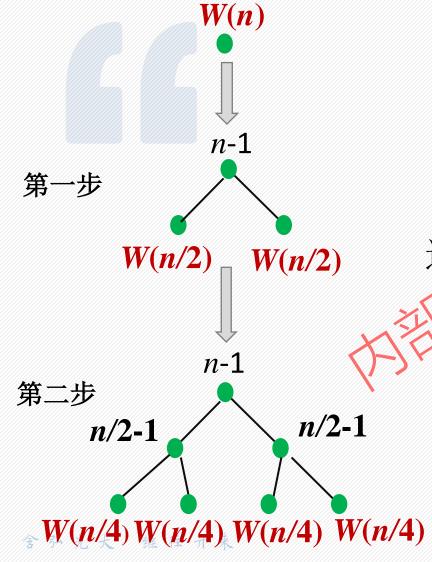
■如果有递推方程:

$$W(n) = W(|P_1|) + W(|P_2|) + W(|P_k|) + f(n)$$

 $W(n) = W(|P_1|) + W(|P_2|) + ... + W(|P_k|) + f(n)$ ■其中, $W(|P_1|), ..., W(|P_k|)$ 为函数项,f(n)是 划分和归结的工作量。



每个叶节点为一个函数项



$$W(n) = 2W(n/2) + n - 1 \cdot n = 2^k$$
 $W(2)=1$.

递推至树中无函数项,即递推到最小问题规模

对递归树上的项求和就是W(n)的解析式

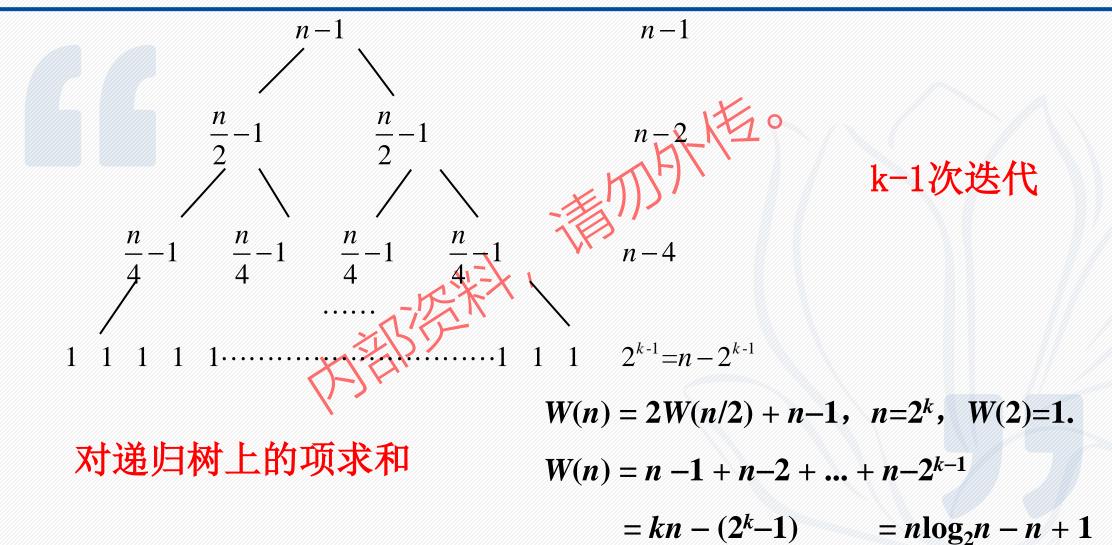
总共迭代多少次?

$$n=2^k$$

$$n=4$$

k-1次迭代







■1. 能够画出树的结构;

■2. 确定迭代多少次活动状态。

■4. 整棵树节点之和;



主定理

定理1.6 设 $a \ge 1, b > 1$ 为常数,d(n)为函数,T(n)为非负整数,且 T(n) = aT(n/b) + d(n)

则有以下结果:

- 1. 若 $d(n) = O(n^{\log_b a \varepsilon})$, 那么 $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
- 存在 2. 岩 $d(n) = \Theta(n^{\log_b a})$, 那么 $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$
 - 3. 若 $d(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon}), \varepsilon > 0$, 且对某个常数 c < 1和 所有充分大的 n 有 $a f(n/b) \le c f(n)$,那么 $T(n) = \Theta(f(n))$

T(n) = aT(n/b) + d(n)

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(n^{\log_b a}) & a \neq 1 \end{cases}$$
 第一种情况 第二种情况

$$d(n) = cn$$

$$d(n) = cn$$

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(n) & a < b \\ \Theta(n \log n) & a = b \\ \Theta(n^{\log_b a}) & a > b \end{cases}$$

第二种情况

第三种情况



解的正确性证明

Hanoi塔问题

证明:下面递推方程的解是不的=2n-1

$$T(n) = 2 T(n-1) + T(1) = 1;$$

- ■数学归纳法: ■证明: n=1, **T**(1)=2ⁿ-1=1;
- 假设n=k时正确, $T(k) = 2^k-1$;
- 则n=k+1时正确, T(k+1)=2 $T(k)+1=2^{k+1}-1$;



■1. 分治算法的递推方程(正确性证明)

- ■子问题规模常数级减少,倍数级减少;
- ■2. 迭代法
- ■不断用右边式子替换左边的项
- ■3. 换元迭代法
- ■不方便直接迭代,-将n替换,再进行迭代;
- ■4. 递归树
- ■根节点为非函数项,叶节点为函数项,不断用子树替换叶节点,直到递归截至条件,逐层加和,得到总和即为原函数的解析解;
- ■5. 主定理
- ■子问题规模倍数级减少。