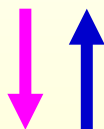


第八章 向量代数与空间解析几何

第一部分 向量代数 第二部分 空间解析几何

在三维空间中:

空间形式 — 点, 线, 面



数量关系 — 坐标, 方程 (组)

基本方法 — 坐标法; 向量法

解析几何就是利用代数方法研究几何问题.

第八章 向量代数与空间解析几何

⊕第一节 向量及其线性运算

第二节 数量积 向量积 混合积

第三节 曲面及其方程

第四节 空间曲线及其方程

第五节 平面及其方程

第六节 空间直线及其方程

第一节

向量及其线性运算

一、向量的概念

二、向量的线性运算

三、空间直角坐标系

四、利用坐标作向量的线性运算

五、向量的模、方向角、投影



一、向量的概念

向量： 既有**大小**，又有**方向**的量称为向量（又称**矢量**）。

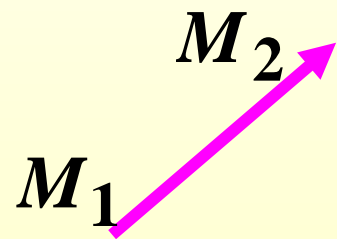
表示法： 有向线段 $\overrightarrow{M_1 M_2}$ 或 \vec{a} 。

向量的模： 向量的大小，记作 $|\overrightarrow{M_1 M_2}|$ 或 $|\vec{a}|$ 。

自由向量： 与起点无关的向量。

单位向量： 模为 1 的向量，记作 \vec{e} 。

零向量： 模为 0 的向量，记作 $\vec{0}$ 。



若向量 \vec{a} 与 \vec{b} 大小相等, 方向相同, 则称 \vec{a} 与 \vec{b} **相等**, 记作 $\vec{a} = \vec{b}$;

若向量 \vec{a} 与 \vec{b} 方向相同或相反, 则称 \vec{a} 与 \vec{b} **平行**, 记作 $\vec{a} // \vec{b}$; 规定: **零向量与任何向量平行**;

与 \vec{a} 的模相同, 但方向相反的向量称为 \vec{a} 的**负向量**, 记作 $-\vec{a}$;

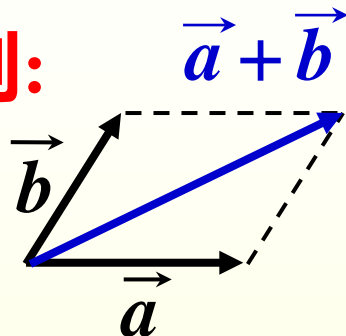
因平行向量可平移到同一直线上, 故两向量平行又称两向量**共线**.

若 k (≥ 3) 个向量经平移可移到同一平面上, 则称此 k 个向量**共面**.

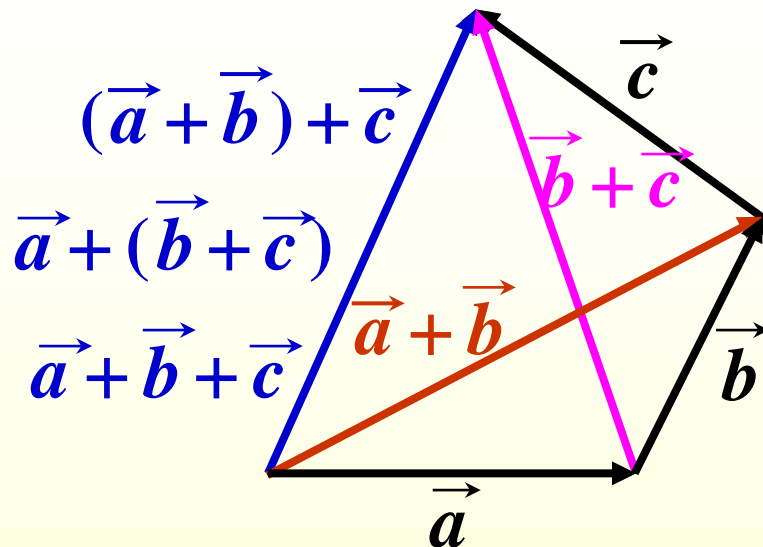
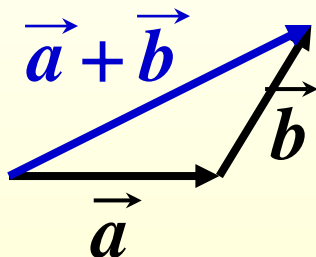
二、向量的线性运算

1. 向量的加法

平行四边形法则:



三角形法则:

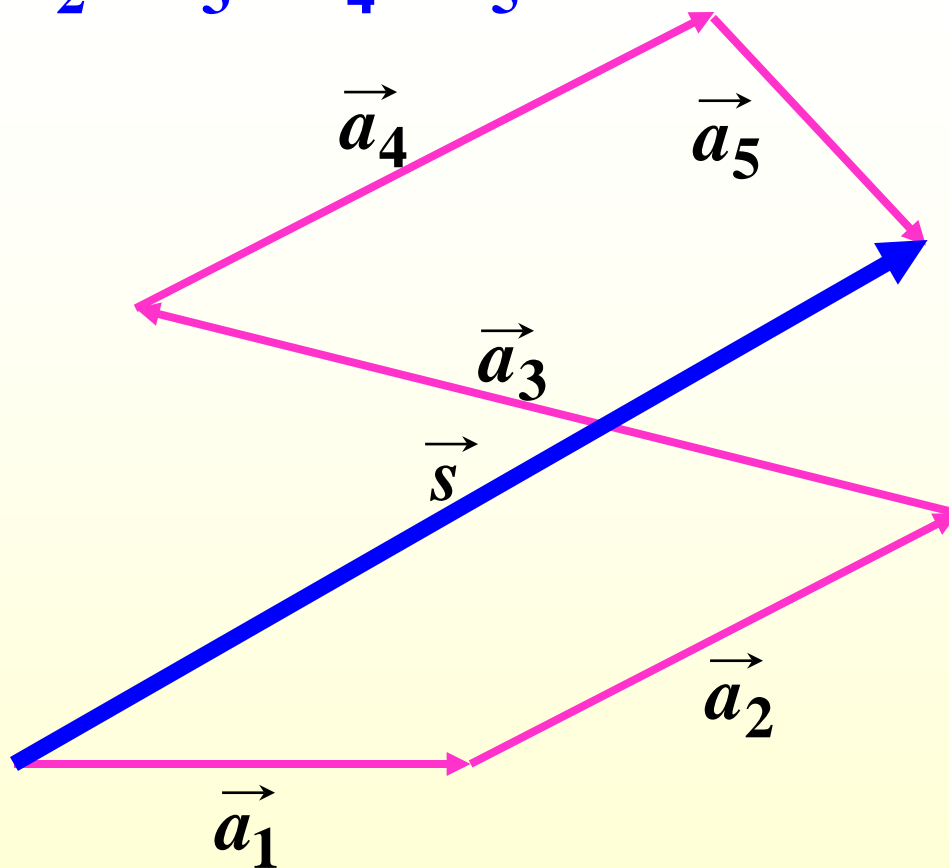


运算规律：交换律 $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$

结合律 $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$

三角形法则可推广到多个向量相加。

$$\vec{s} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \vec{a}_3 + \vec{a}_4 + \vec{a}_5$$



将 n 个向量首尾相接依次作出，然后从首向量的起点到末向量的终点引一向量即为和向量.

2. 向量的减法

$$\vec{b} - \vec{a} = \vec{b} + (-\vec{a})$$

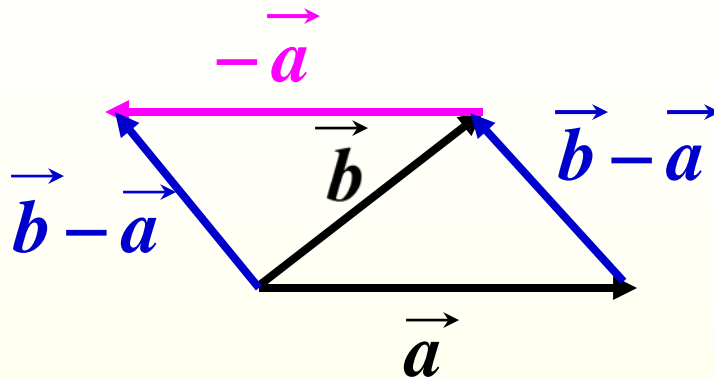
特别当 $\vec{b} = \vec{a}$ 时, 有

$$\vec{a} - \vec{a} = \vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$$

三角不等式

$$|\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|$$

$$|\vec{a} - \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|$$



3. 向量与数的乘法

λ 是一个数, λ 与 \vec{a} 的乘积是一个新向量, 记作 $\lambda \vec{a}$.

规定: $\lambda > 0$ 时, $\lambda \vec{a}$ 与 \vec{a} 同向, $|\lambda \vec{a}| = \lambda |\vec{a}|$;

$\lambda < 0$ 时, $\lambda \vec{a}$ 与 \vec{a} 反向, $|\lambda \vec{a}| = -\lambda |\vec{a}|$;

$\lambda = 0$ 时, $\lambda \vec{a} = \vec{0}$.

总之: $|\lambda \vec{a}| = |\lambda| |\vec{a}|$

运算律: 结合律 $\lambda(\mu \vec{a}) = \mu(\lambda \vec{a}) = \lambda \mu \vec{a}$

分配律 $(\lambda + \mu) \vec{a} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{a}$

$\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda \vec{a} + \lambda \vec{b}$

若 $\vec{a} \neq \vec{0}$, 则有单位向量 $\vec{e}_a = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a}$. 因此 $\vec{a} = |\vec{a}| \vec{e}_a$

定理1. 设 \vec{a} 为非零向量, 则

$$\vec{a} // \vec{b} \iff \vec{b} = \lambda \vec{a} \quad (\lambda \text{ 为唯一实数})$$

证 “ \longrightarrow ”. 设 $\vec{a} // \vec{b}$, 取 $\lambda = \pm \frac{|\vec{b}|}{|\vec{a}|}$, \vec{a}, \vec{b} 同向时取正号
反向时取负号, 则 \vec{b} 与 $\lambda \vec{a}$ 同向, 且

$$|\lambda \vec{a}| = |\lambda| |\vec{a}| = \frac{|\vec{b}|}{|\vec{a}|} |\vec{a}| = |\vec{b}|$$

故 $\vec{b} = \lambda \vec{a}$.

再证数 λ 的唯一性. 设又有 $\vec{b} = \mu \vec{a}$, 则 $(\lambda - \mu)\vec{a} = \vec{0}$
而 $|\vec{a}| \neq 0$, 故 $|\lambda - \mu| = 0$, 即 $\lambda = \mu$.

“←” 已知 $\vec{b} = \lambda \vec{a}$, 则

当 $\lambda = 0$ 时, $\vec{b} = \vec{0}$

当 $\lambda > 0$ 时, \vec{a}, \vec{b} 同向

当 $\lambda < 0$ 时, \vec{a}, \vec{b} 反向

$\longrightarrow \vec{a} // \vec{b}$

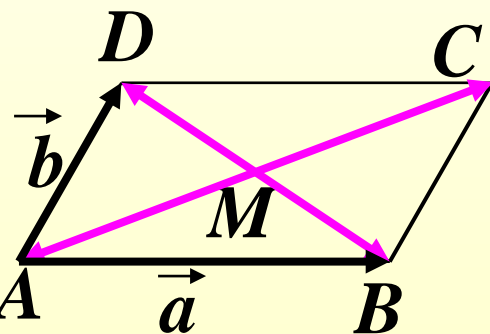
例1 设 M 为 $\square ABCD$ 对角线的交点, $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$, $\overrightarrow{AD} = \vec{b}$,
试用 \vec{a} 与 \vec{b} 表示 $\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}, \overrightarrow{MC}, \overrightarrow{MD}$.

解 $\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AC} = 2\overrightarrow{MC} = -2\overrightarrow{MA}$

$$\vec{b} - \vec{a} = \overrightarrow{BD} = 2\overrightarrow{MD} = -2\overrightarrow{MB}$$

$$\therefore \overrightarrow{MA} = -\frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b}) \quad \overrightarrow{MB} = -\frac{1}{2}(\vec{b} - \vec{a})$$

$$\overrightarrow{MC} = \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b}) \quad \overrightarrow{MD} = \frac{1}{2}(\vec{b} - \vec{a})$$

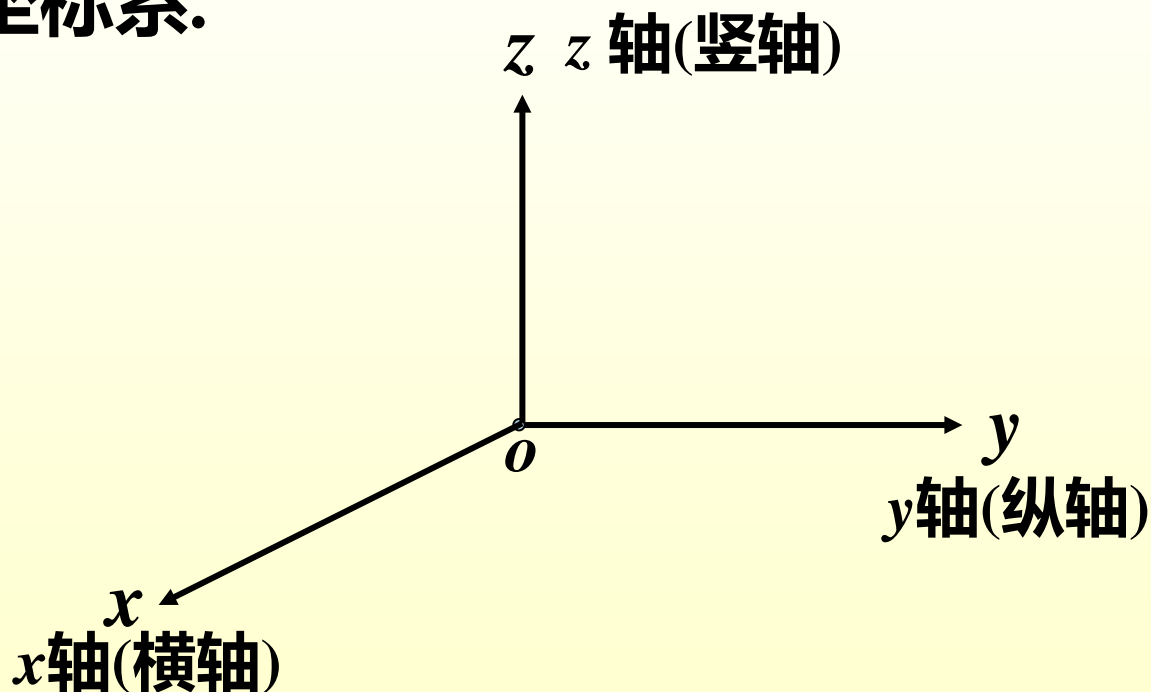


三、向量的坐标表示式

1. 空间直角坐标系的基本概念

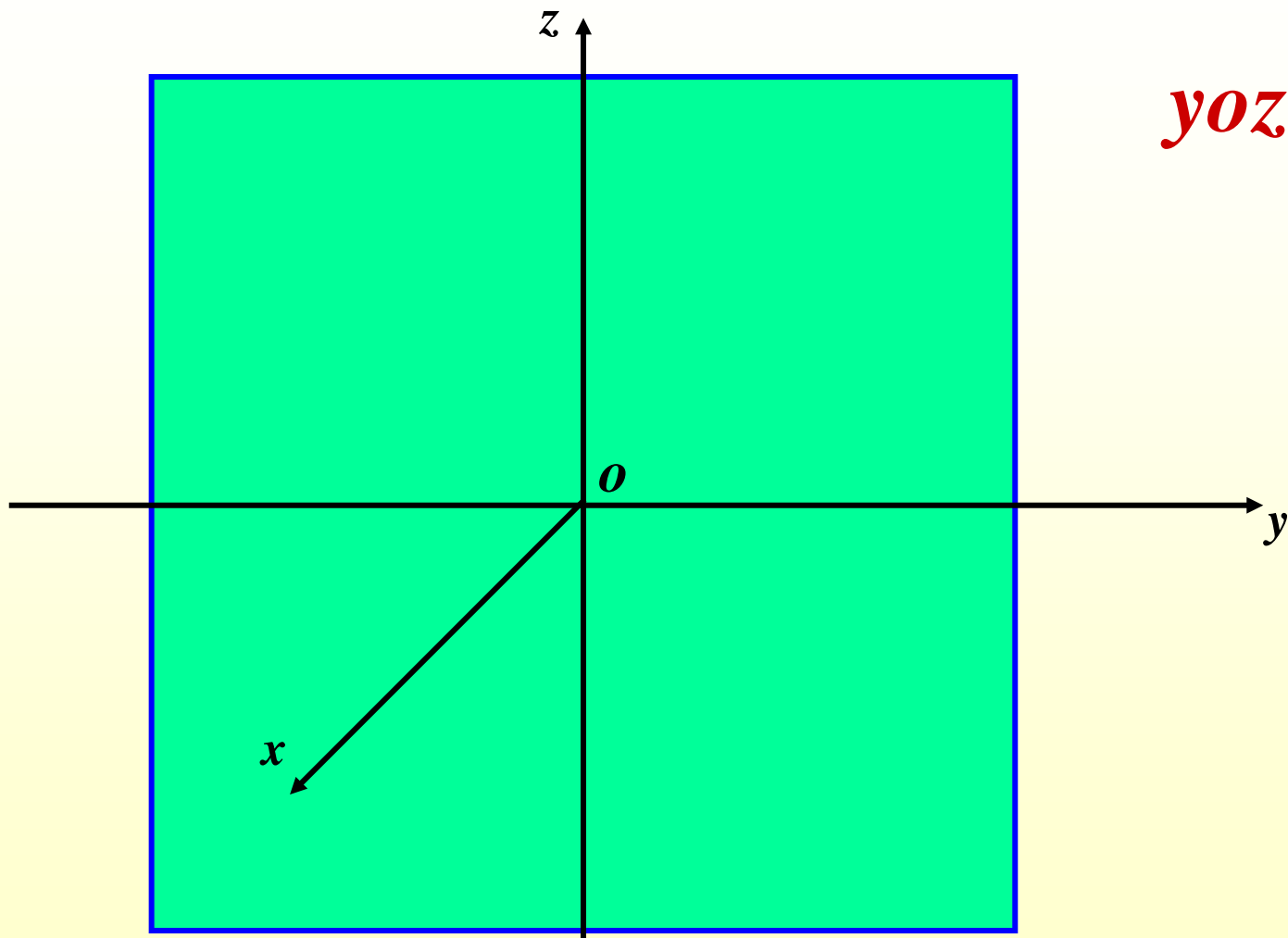
过空间一定点 O , 由三条互相垂直的数轴按右手规则组成一个空间直角坐标系.

- 坐标原点
- 坐标轴



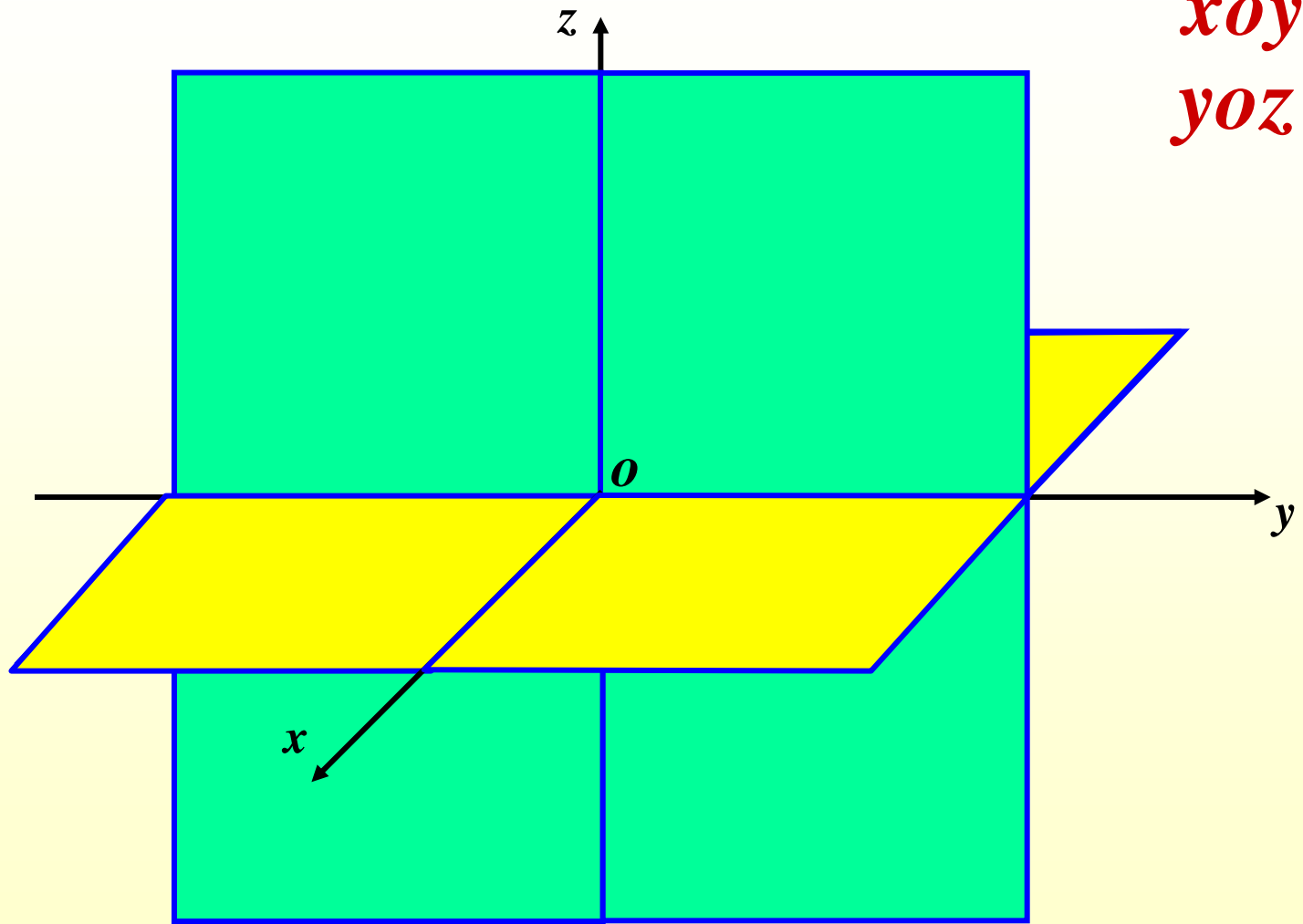
空间直角坐标系

- 坐标面



空间直角坐标系

- 坐标面



空间直角坐标系

- 卦限(八个)

点的坐标

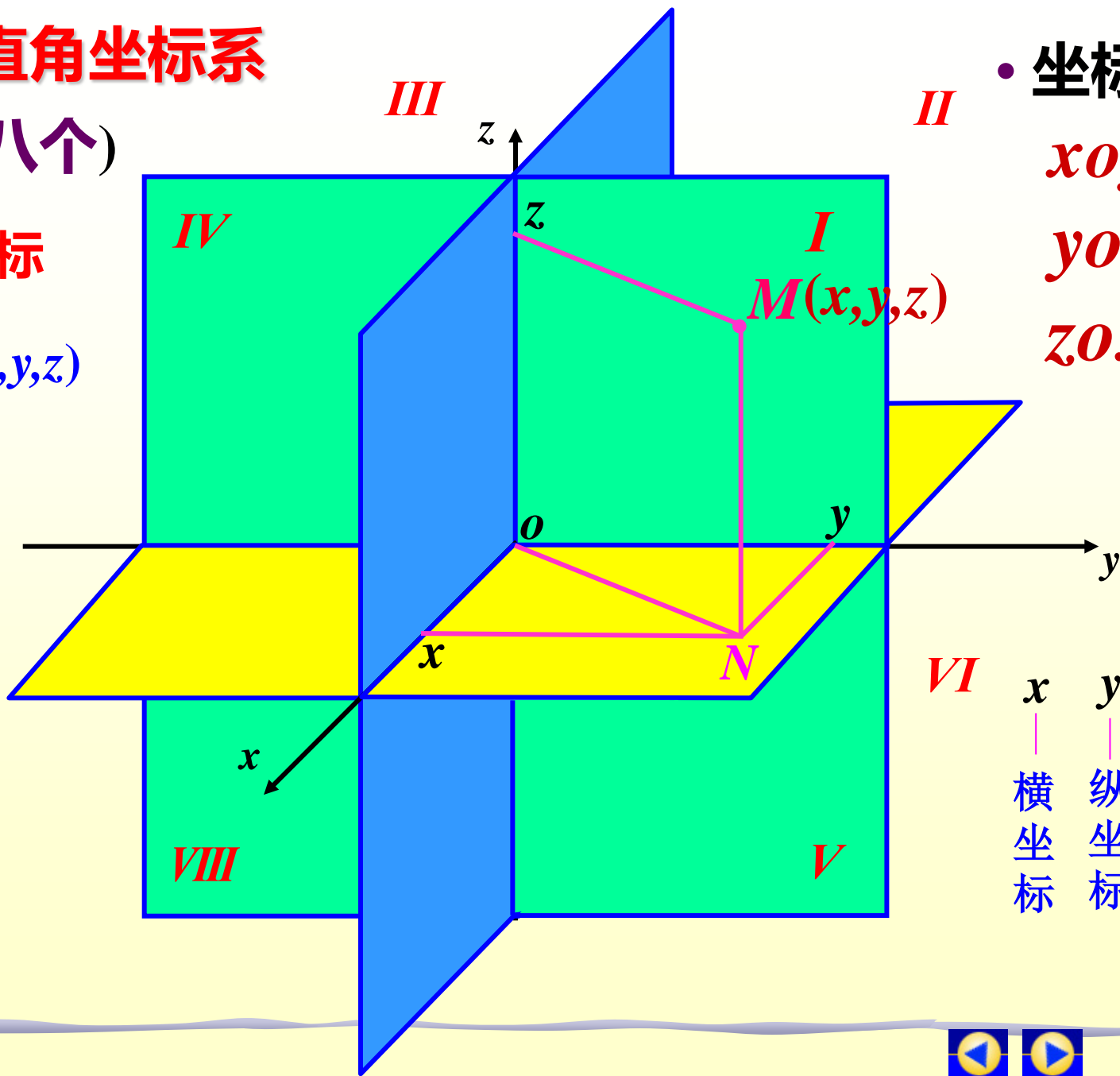
$$M \rightarrow (x, y, z)$$

- 坐标面

xoy

yoz

zox



VI

x	y	z
—	—	—
横坐标	纵坐标	竖坐标

x 、 y 、 z 在各卦限内的符号:

第一卦限: $x > 0, y > 0, z > 0$;

第二卦限: $x < 0, y > 0, z > 0$;

第三卦限: $x < 0, y < 0, z > 0$;

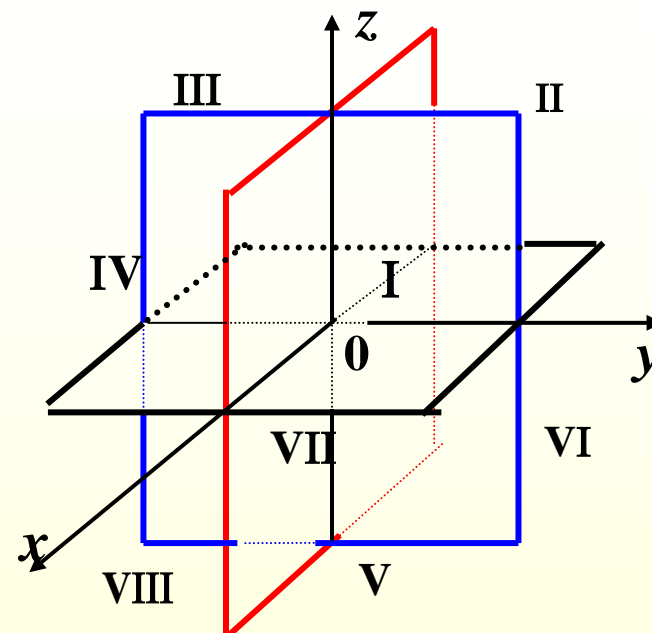
第四卦限: $x > 0, y < 0, z > 0$;

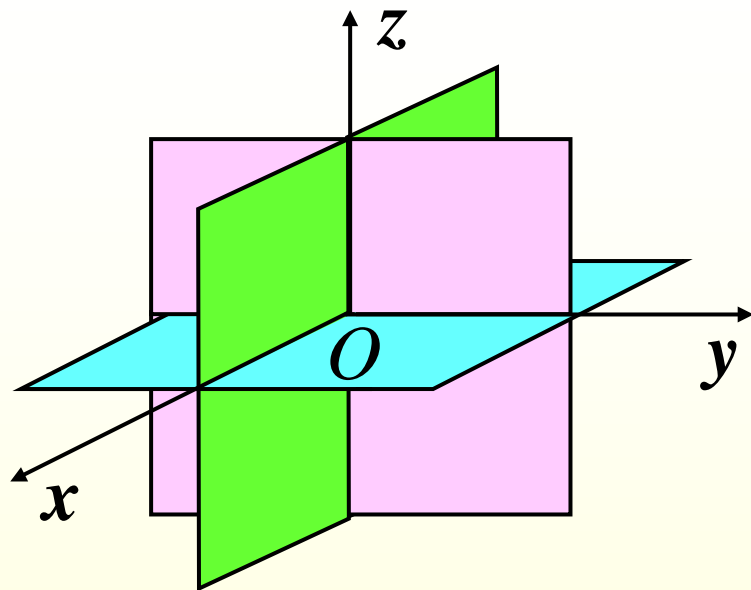
第五卦限: $x > 0, y > 0, z < 0$;

第六卦限: $x < 0, y > 0, z < 0$;

第七卦限: $x < 0, y < 0, z < 0$;

第八卦限: $x > 0, y < 0, z < 0$.





坐标轴：

$$x \text{ 轴} \leftrightarrow \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

$$y \text{ 轴} \leftrightarrow \begin{cases} z = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

$$z \text{ 轴} \leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

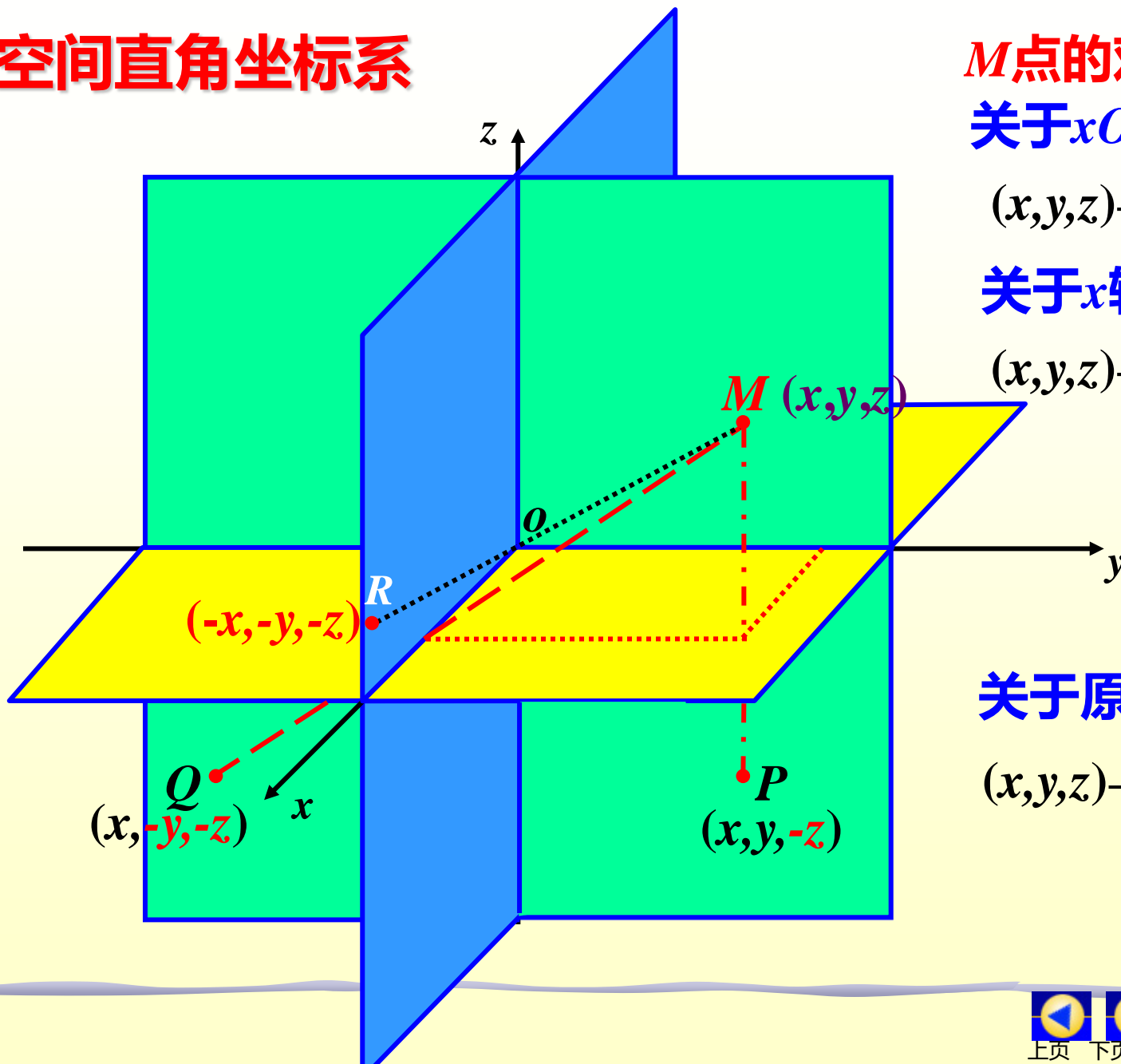
坐标面：

$$xOy \text{ 面} \leftrightarrow z = 0$$

$$yOz \text{ 面} \leftrightarrow x = 0$$

$$zOx \text{ 面} \leftrightarrow y = 0$$

空间直角坐标系



M点的对称点
关于xOy面:

$$(x, y, z) \rightarrow (x, y, -z)$$

关于x轴:

$$(x, y, z) \rightarrow (x, -y, -z)$$

关于原点:

$$(x, y, z) \rightarrow (-x, -y, -z)$$

2. 向量的坐标表示

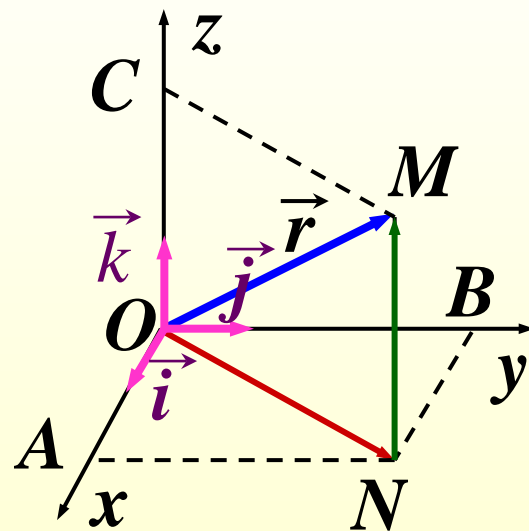
在空间直角坐标系下, 任意向量 \vec{r} 可用向径 \overrightarrow{OM} 表示.

以 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ 分别表示 x, y, z 轴上的单位向量, 设点 M 的坐标为 $M(x, y, z)$, 则

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{ON} + \overrightarrow{NM} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$$

$$\downarrow \quad \overrightarrow{OA} = x\vec{i}, \quad \overrightarrow{OB} = y\vec{j}, \quad \overrightarrow{OC} = z\vec{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \stackrel{\text{记}}{=} (x, y, z)$$



此式称为向量 \vec{r} 的**坐标分解式**, $x\vec{i}, y\vec{j}, z\vec{k}$ 称为向量 \vec{r} 沿三个坐标轴方向的**分向量**, x, y, z 称为向量 \vec{r} 的坐标.

四、利用坐标作向量的线性运算

设 $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, λ 为实数, 则

$$\vec{a} \pm \vec{b} = (a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z)$$

$$\lambda \vec{a} = (\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z)$$

$$b_x = \lambda a_x$$

$$b_y = \lambda a_y$$

$$b_z = \lambda a_z$$

平行向量对应坐标成比例:

当 $\vec{a} \neq \vec{0}$ 时, $\vec{b} // \vec{a} \iff \vec{b} = \lambda \vec{a}$

$$\iff \frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z} \text{ (注意是上面式子的一个记号)}$$

说明 当 a_x, a_y, a_z 中有一个或两个为零, b_x, b_y, b_z

中对应的值也为零. 例如 $\frac{b_x}{1} = \frac{b_y}{0} = \frac{b_z}{5} \iff \begin{cases} b_y = 0 \\ \frac{b_x}{1} = \frac{b_z}{5} \end{cases}$

例2 求解以向量为未知元的线性方程组

$$\begin{cases} 5\vec{x} - 3\vec{y} = \vec{a} & \textcircled{1} \\ 3\vec{x} - 2\vec{y} = \vec{b} & \textcircled{2} \end{cases}$$

其中 $\vec{a} = (2, 1, 2)$, $\vec{b} = (-1, 1, -2)$.

解 $2 \times \textcircled{1} - 3 \times \textcircled{2}$, 得

$$\vec{x} = 2\vec{a} - 3\vec{b} = (7, -1, 10)$$

代入 $\textcircled{2}$ 得

$$\vec{y} = \frac{1}{2}(3\vec{x} - \vec{b}) = (11, -2, 16)$$

例3 已知两点 $A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$ 及实数 $\lambda \neq -1$, 在 AB 所在直线上求一点 M , 使 $\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{MB}$.

解 设 M 的坐标为 (x, y, z) , 如图所示

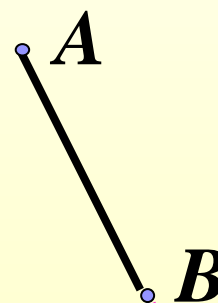
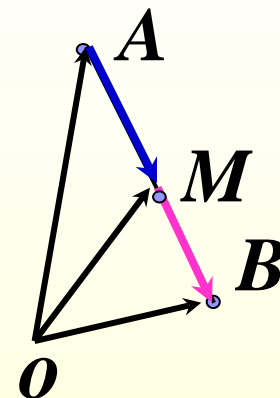
$$\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{MB}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{AM} = \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA} \\ \overrightarrow{MB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OM} \end{array} \right.$$

$$\overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA} = \lambda (\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OM})$$

得
$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{1+\lambda} (\overrightarrow{OA} + \lambda \overrightarrow{OB})$$

即
$$(x, y, z) = \frac{1}{1+\lambda} (x_1 + \lambda x_2, y_1 + \lambda y_2, z_1 + \lambda z_2)$$



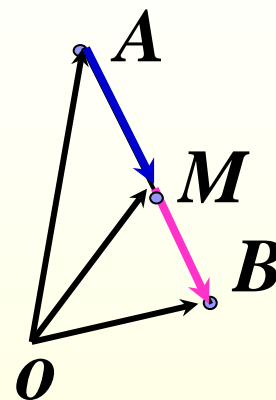
说明: 由

$$(x, y, z) = \frac{1}{1+\lambda} (x_1 + \lambda x_2, y_1 + \lambda y_2, z_1 + \lambda z_2)$$

得定比分点公式:

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda} \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}$$

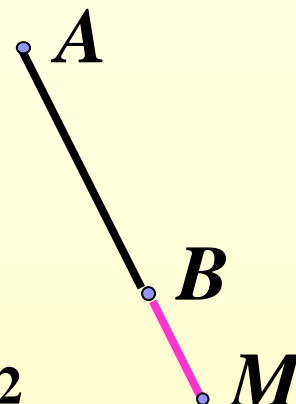
$$z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}$$



当 $\lambda = 1$ 时, 点 M 为 AB 的中点, 于是得

中点公式:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2} \quad y = \frac{y_1 + y_2}{2} \quad z = \frac{z_1 + z_2}{2}$$



五、向量的模、方向角、投影

1. 向量的模与两点间的距离公式

设 $\vec{r} = (x, y, z)$, 作 $\overrightarrow{OM} = \vec{r}$, 则有

$$\vec{r} = \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR}$$

由勾股定理得

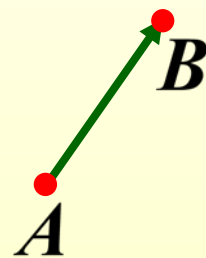
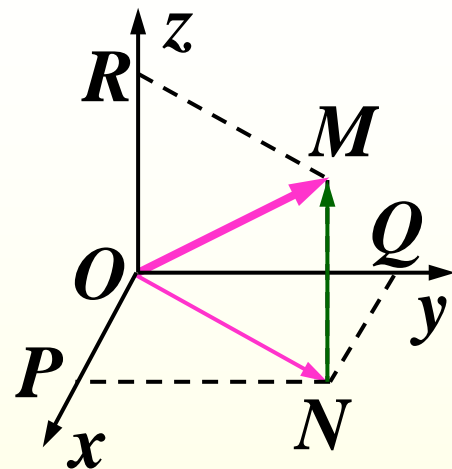
$$|\vec{r}| = |\overrightarrow{OM}| = \sqrt{|\overrightarrow{OP}|^2 + |\overrightarrow{OQ}|^2 + |\overrightarrow{OR}|^2} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

对两点 $A(x_1, y_1, z_1)$ 与 $B(x_2, y_2, z_2)$, 因

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

得两点间的距离公式:

$$|AB| = |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$



例4 求证以 $M_1(4,3,1), M_2(7,1,2), M_3(5,2,3)$ 为顶点的三角形是等腰三角形.

证

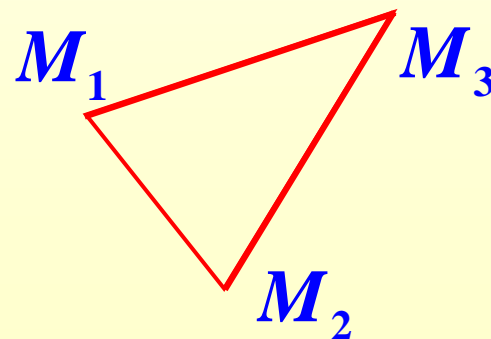
$$\therefore |M_1M_2| = \sqrt{(7-4)^2 + (1-3)^2 + (2-1)^2} = \sqrt{14}$$

$$|M_2M_3| = \sqrt{(5-7)^2 + (2-1)^2 + (3-2)^2} = \sqrt{6}$$

$$|M_1M_3| = \sqrt{(5-4)^2 + (2-3)^2 + (3-1)^2} = \sqrt{6}$$

$$\therefore |M_2M_3| = |M_1M_3|$$

即 $\triangle M_1M_2M_3$ 为等腰三角形.



例5 在 z 轴上求与两点 $A(-4, 1, 7)$ 及 $B(3, 5, -2)$ 等距离的点.

解 设该点为 $M(0, 0, z)$, 因为 $|MA| = |MB|$,

$$\sqrt{(-4)^2 + 1^2 + (7 - z)^2} = \sqrt{3^2 + 5^2 + (-2 - z)^2}$$

解得 $z = \frac{14}{9}$, 故所求点为 $M(0, 0, \frac{14}{9})$.

思考:

- (1) 如何求在 xOy 面上与 A, B 等距离之点的轨迹方程?
- (2) 如何求在空间与 A, B 等距离之点的轨迹方程?

提示:

(1) 设动点为 $M(x, y, 0)$, 利用 $|MA| = |MB|$, 得

$$14x + 8y + 28 = 0, \text{ 且 } z = 0$$

(2) 设动点为 $M(x, y, z)$, 利用 $|MA| = |MB|$, 得

$$7x + 4y - 9z + 14 = 0$$

例6 已知两点 $A(4, 0, 5)$ 和 $B(7, 1, 3)$, 求 $\overrightarrow{AB}^\circ$.

解

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB}^\circ &= \frac{\overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AB}|} = \frac{1}{\sqrt{14}}(3, 1, -2) \\ &= \left(\frac{3}{\sqrt{14}}, \frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{-2}{\sqrt{14}} \right)\end{aligned}$$

思考：

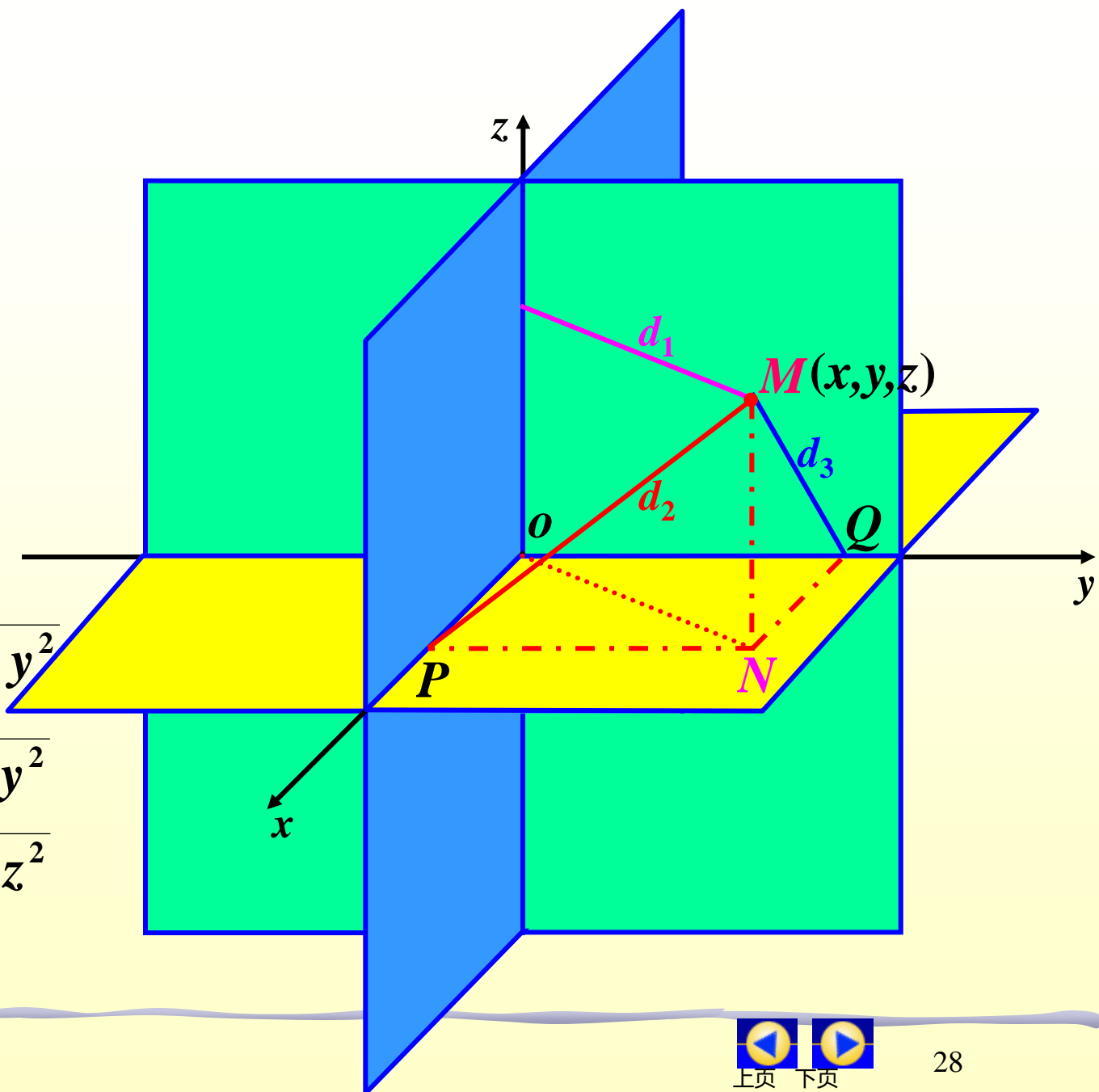
M 点到坐标面的距离?

M 点到坐标轴的距离?

到z轴: $d_1 = \sqrt{x^2 + y^2}$

到x轴: $d_2 = \sqrt{z^2 + y^2}$

到y轴: $d_3 = \sqrt{x^2 + z^2}$

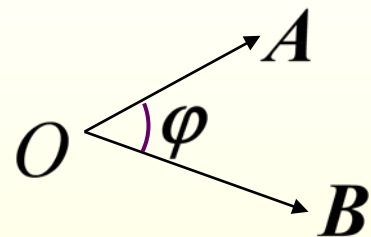


2. 方向角与方向余弦

设有两非零向量 \vec{a}, \vec{b} , 任取空间一点 O , 作 $\vec{OA} = \vec{a}$, $\vec{OB} = \vec{b}$, 称 $\varphi = \angle AOB$ ($0 \leq \varphi \leq \pi$) 为向量 \vec{a}, \vec{b} 的夹角.

记作 $(\vec{a}, \vec{b}) = \varphi$ 或 $(\vec{b}, \vec{a}) = \varphi$

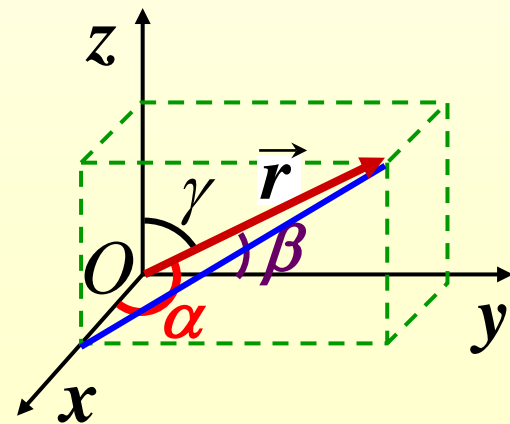
类似可定义向量与轴, 轴与轴的夹角.



给定 $\vec{r} = (x, y, z) \neq \vec{0}$, 称 \vec{r} 与三坐标轴的夹角 α, β, γ 为其方向角.

方向角的余弦称为其方向余弦.

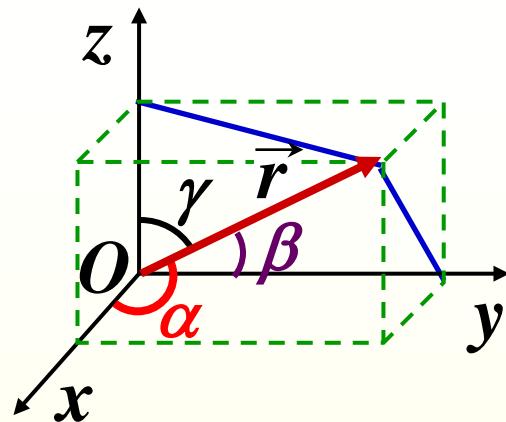
$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{r}|} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$



$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{r}|} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$\cos \beta = \frac{y}{|\vec{r}|} = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$\cos \gamma = \frac{z}{|\vec{r}|} = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$



方向余弦的性质: $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$

向量 \vec{r} 的单位向量:

$$\vec{e}_r = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

例7 已知两点 $M_1(2, 2, \sqrt{2})$ 和 $M_2(1, 3, 0)$, 计算向量 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 的模、方向余弦和方向角.

解
$$\begin{aligned}\overrightarrow{M_1M_2} &= (1-2, 3-2, 0-\sqrt{2}) \\ &= (-1, 1, -\sqrt{2})\end{aligned}$$

$$|\overrightarrow{M_1M_2}| = \sqrt{(-1)^2 + 1^2 + (-\sqrt{2})^2} = 2$$

$$\cos \alpha = -\frac{1}{2}, \quad \cos \beta = \frac{1}{2}, \quad \cos \gamma = -\frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\alpha = \frac{2\pi}{3}, \quad \beta = \frac{\pi}{3}, \quad \gamma = \frac{3\pi}{4}$$

例8 设点 A 位于第一卦限, 向径 \overrightarrow{OA} 与 x 轴 y 轴的夹角依次为 $\frac{\pi}{3}, \frac{\pi}{4}$, 且 $|\overrightarrow{OA}| = 6$, 求点 A 的坐标.

解 设点 A 的坐标为 (x, y, z) , 则 $\overrightarrow{OA} = (x, y, z)$,

$$\because \alpha = \frac{\pi}{3}, \beta = \frac{\pi}{4},$$

$$\therefore \cos^2 \gamma = 1 - \cos^2 \alpha - \cos^2 \beta = \frac{1}{4}$$

因点 A 在第一卦限, 故 $\cos \gamma = \frac{1}{2}$, 于是

$$\overrightarrow{OA} = |\overrightarrow{OA}| \overrightarrow{OA}^\circ = 6 \left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{1}{2} \right) = (3, 3\sqrt{2}, 3)$$

故点 A 的坐标为 $(3, 3\sqrt{2}, 3)$.

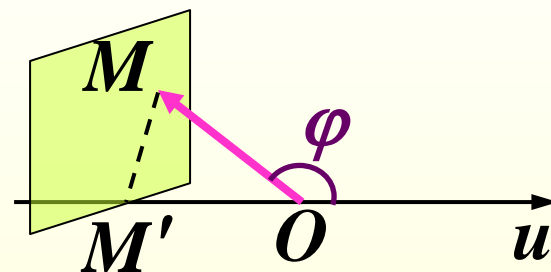
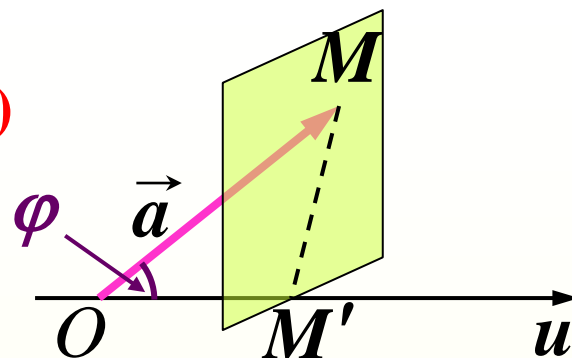
3. 向量在轴上的投影 (Projection)

设 \vec{a} 与 u 轴正向的夹角为 φ ,

则 \vec{a} 在轴 u 上的投影为 $|\vec{a}| \cos \varphi$

记作 $\text{Prj}_u \vec{a}$ 或 $(\vec{a})_u$, 即

$$(\vec{a})_u = |\vec{a}| \cos \varphi$$



例如, $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$ 在坐标轴上的投影分别为 a_x, a_y, a_z

投影的性质

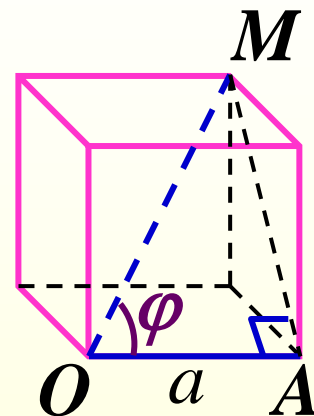
- 1) $(\vec{a} + \vec{b})_u = (\vec{a})_u + (\vec{b})_u$
- 2) $(\lambda \vec{a})_u = \lambda (\vec{a})_u$ (λ 为实数)

例9 设立方体的一条对角线为 OM , 一条棱为 OA , 且 $|OA| = a$, 求 \overrightarrow{OA} 在 \overrightarrow{OM} 方向上的投影.

解 如图所示, 记 $\angle MOA = \varphi$,

$$\cos \varphi = \frac{|\overrightarrow{OA}|}{|\overrightarrow{OM}|} = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

$$\therefore \text{Prj}_{\overrightarrow{OM}} \overrightarrow{OA} = |\overrightarrow{OA}| \cos \varphi = \frac{a}{\sqrt{3}}$$



备用题

1. 设 $\vec{m} = 3\vec{i} + 5\vec{j} + 8\vec{k}$, $\vec{n} = 2\vec{i} - 4\vec{j} - 7\vec{k}$, $\vec{p} = 5\vec{i} + \vec{j} - 4\vec{k}$, 求向量 $\vec{a} = 4\vec{m} + 3\vec{n} - \vec{p}$ 在 x 轴上的投影及在 y 轴上的分向量.

解 因
$$\begin{aligned}\vec{a} &= 4\vec{m} + 3\vec{n} - \vec{p} \\ &= 4(3\vec{i} + 5\vec{j} + 8\vec{k}) + 3(2\vec{i} - 4\vec{j} - 7\vec{k}) \\ &\quad - (5\vec{i} + \vec{j} - 4\vec{k}) \\ &= 13\vec{i} + 7\vec{j} + 15\vec{k}\end{aligned}$$

故在 x 轴上的投影为 $a_x = 13$

在 y 轴上的分向量为 $a_y \vec{j} = 7\vec{j}$

2. 设 $\vec{m} = \vec{i} + \vec{j}$, $\vec{n} = -2\vec{j} + \vec{k}$, 求以向量 \vec{m} , \vec{n} 为边的平行四边形的对角线的长度.

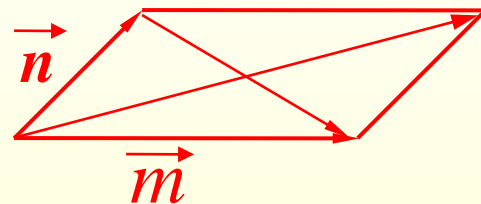
解 对角线的长为 $|\vec{m} + \vec{n}|$, $|\vec{m} - \vec{n}|$

$$\because \vec{m} + \vec{n} = (1, -1, 1)$$

$$\vec{m} - \vec{n} = (1, 3, -1)$$

$$\therefore |\vec{m} + \vec{n}| = \sqrt{3}$$

$$|\vec{m} - \vec{n}| = \sqrt{11}$$



该平行四边形的对角线的长度各为 $\sqrt{3}, \sqrt{11}$

第二节

数量积 向量积 *混合积

一、两向量的数量积

二、两向量的向量积

*三、向量的混合积



一、两向量的数量积

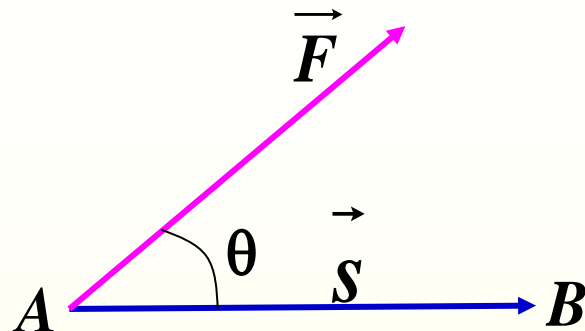
1. 定义 $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$

叫做向量 \vec{a} 与 \vec{b} 的数量积.

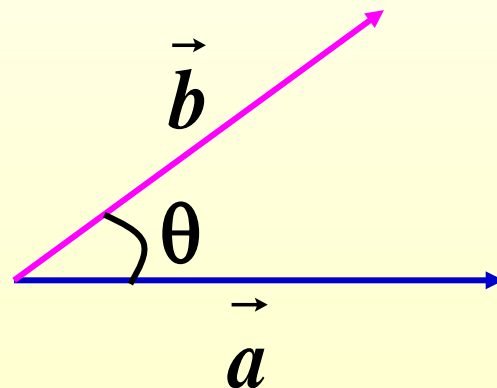
当 $\vec{a} \neq \vec{0}$, $\therefore |\vec{b}| \cos \theta = \text{Prj}_{\vec{a}} \vec{b}$,

$$\therefore \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \text{Prj}_{\vec{a}} \vec{b},$$

当 $\vec{b} \neq \vec{0}$, $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{b}| \text{Prj}_{\vec{b}} \vec{a}$



$$W = |\vec{F}| |\vec{S}| \cos \theta = \vec{F} \cdot \vec{S}$$



2. (由数量积的定义可推得)数量积的性质:

$$(1) \quad \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2. \quad \because \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2 \cos 0 = |\vec{a}|^2.$$

$$(2) \quad \vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}, \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}.$$

证 $\vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}, \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta = 0 \Leftrightarrow$

$$\cos \theta = 0 \Leftrightarrow \theta = \frac{\pi}{2} \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}.$$

由于零向量的方向是任意的, 所以可以认为零向量与任何向量都垂直, 则

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

3. 数量积的运算规律

(1) **交换律** $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

$$\because \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta = |\vec{b}| |\vec{a}| \cos \theta = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

(2) **分配律** $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}.$

(3) **结合律** $(\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\lambda \vec{b}) = \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b});$
 $(\lambda \vec{a}) \cdot (\mu \vec{b}) = \lambda (\vec{a} \cdot (\mu \vec{b})) = \lambda \mu (\vec{a} \cdot \vec{b}).$

举例：考察下列式子的正确性：

(1) $|\vec{a}| \cdot \vec{a} = \vec{a} \cdot \vec{a};$ (2) $(\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b}) = (\vec{a} \cdot \vec{a}) \cdot (\vec{b} \cdot \vec{b});$

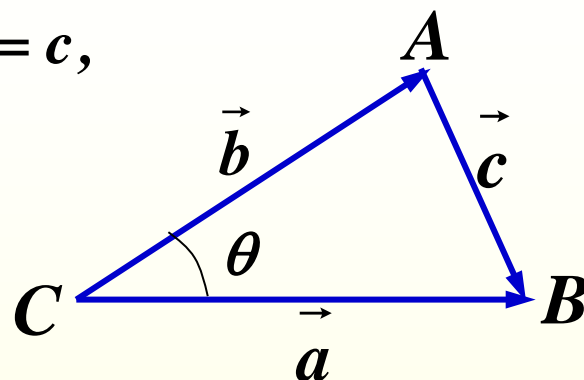
(3) 若 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow \vec{a} = \vec{0}$ 或 $\vec{b} = \vec{0}.$

例1 试用向量证明三角形的余弦定理.

已知 $\angle BCA = \theta$, $|BC| = a$, $|CA| = b$, $|AB| = c$,

要证 $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \theta$.

证 记 $\overrightarrow{CB} = \vec{a}$, $\overrightarrow{CA} = \vec{b}$, $\overrightarrow{AB} = \vec{c}$



$$\therefore \vec{c} = \vec{a} - \vec{b}.$$

$$|\vec{c}|^2 = \vec{c} \cdot \vec{c} = (\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{b} - 2\vec{a} \cdot \vec{b}$$

$$= |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos \theta$$

$$\therefore c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \theta.$$

4. 数量积的坐标表达式

$$\text{设: } \vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}, \quad \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) \cdot (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k})$$

$$= a_x b_x \mathbf{1} + a_x b_y \mathbf{0} + a_x b_z \mathbf{0}$$

$$+ a_y b_x \mathbf{0} + a_y b_y \mathbf{1} + a_y b_z \mathbf{0}$$

$$+ a_z b_x \mathbf{0} + a_z b_y \mathbf{0} + a_z b_z \mathbf{1}$$

所以

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

应用

求夹角, 判断向量垂直, 求投影 (包括5、6)

5.两向量夹角 $\because \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta,$

$$\text{当 } \vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}, \quad \cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

则

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$$

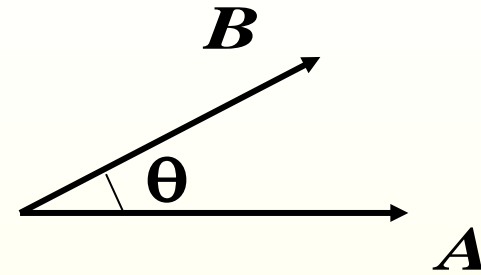
上式称为**两向量夹角余弦的坐标表达式**.

6.求一个向量在另一个向量上的投影

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \text{Prj}_{\vec{a}} \vec{b} = |\vec{b}| \text{Prj}_{\vec{b}} \vec{a}$$

例2 已知 $M(1,1,1), A(2,2,1), B(2,1,2)$, 求 $\theta = \angle AMB$.

解 $\theta = \angle AMB = \left(\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB} \right)$

$\therefore \overrightarrow{MA} = (1, 1, 0), \overrightarrow{MB} = (1, 0, 1),$ 

$$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 1 \times 1 + 1 \times 0 + 0 \times 1 = 1$$

$$\therefore |\overrightarrow{MA}| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{2}; |\overrightarrow{MB}| = \sqrt{1^2 + 0^2 + 1^2} = \sqrt{2}.$$

$$\cos \theta = \frac{\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB}}{|\overrightarrow{MA}| |\overrightarrow{MB}|} = \frac{1}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{1}{2}.$$

$$\therefore \theta = \angle AMB = \frac{\pi}{3}$$

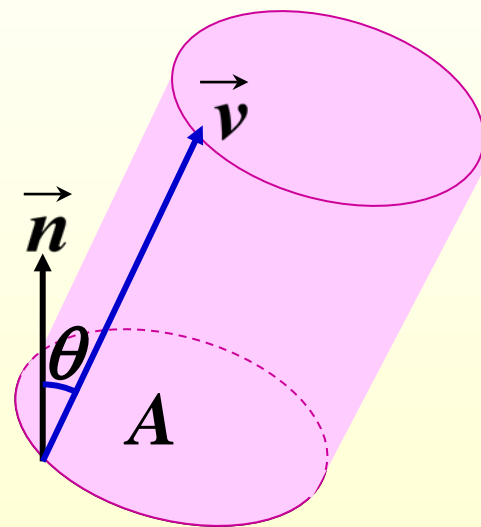
例3 设均匀流速为 \vec{v} 的流体流过一个面积为 A 的平面域，且 \vec{v} 与该平面域的单位垂直向量 \vec{n} 的夹角为 θ ，求单位时间内流过该平面域的流体的质量 P (流体密度为 ρ)。

解

$$P = \rho A |\vec{v}| \cos \theta$$

\vec{n} 为单位向量

$$= \rho A \vec{v} \cdot \vec{n}$$



单位时间内流过的体积

$$A |\vec{v}| \cos \theta$$

二、两向量的向量积

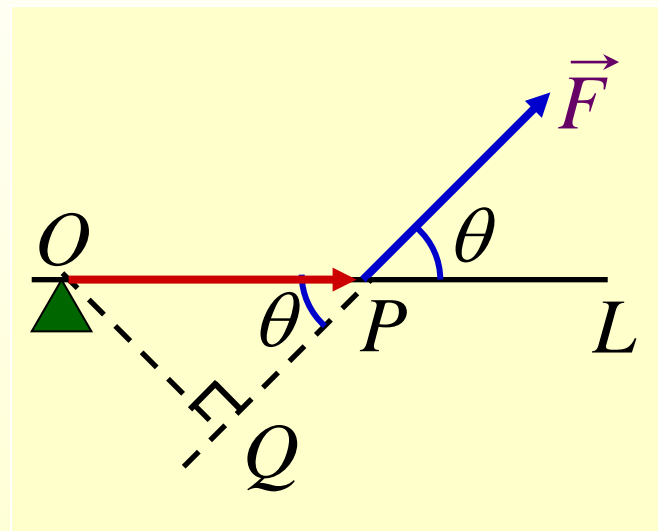
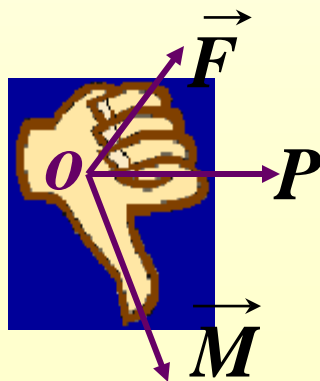
引例. 设 O 为杠杆 L 的支点, 有一个与杠杆夹角为 θ 的力 \vec{F} 作用在杠杆的 P 点上, 则力 \vec{F} 作用在杠杆上的力矩是一个向量 \vec{M} :

$$|\vec{M}| = |OQ| |\vec{F}| = |\vec{OP}| |\vec{F}| \sin \theta$$

$\vec{OP} \Rightarrow \vec{F} \Rightarrow \vec{M}$ 符合右手规则

$$\vec{M} \perp \vec{OP}$$

$$\vec{M} \perp \vec{F}$$



$$|OQ| = |\vec{OP}| \sin \theta$$

$$\vec{M} = \vec{OP} \times \vec{F}$$

1. 定义

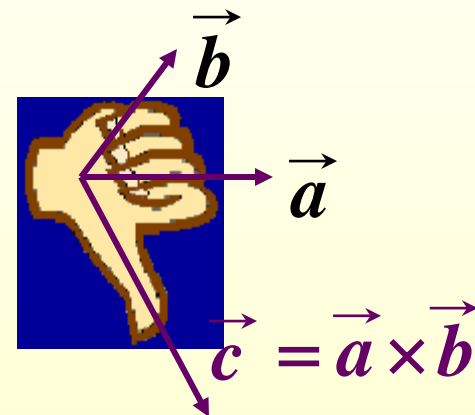
设 \vec{a}, \vec{b} 的夹角为 θ , 定义

$$\text{向量 } \vec{c} \begin{cases} \text{方向: } \vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b} \text{ 且符合右手规则} \\ \text{模: } |\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta \end{cases}$$

称 \vec{c} 为向量 \vec{a} 与 \vec{b} 的 **向量积**, 记作

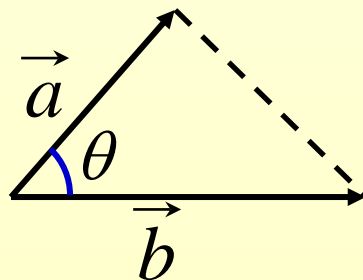
$$\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} \quad (\text{叉积})$$

引例中的力矩 $\vec{M} = \vec{OP} \times \vec{F}$



思考: 右图三角形面积

$$S = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$$



2. (由向量积的定义可推得)向量积的性质:

$$(1) \quad \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}; \quad \because \theta = 0, \therefore |\vec{a} \times \vec{a}| = |\vec{a}|^2 \sin 0 = 0.$$

$$(2) \quad \vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}, \vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}.$$

$$\begin{aligned} \because |\vec{a}| \neq 0, |\vec{b}| \neq 0, \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} &\Leftrightarrow \sin \theta = 0 \Leftrightarrow \theta = 0, \theta = \pi \\ &\Leftrightarrow \vec{a} // \vec{b}. \end{aligned}$$

由于零向量的方向是任意的,所以可以认为零向量与任何向量都平行, 则

$$\vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$

3. 向量积的运算规律

$$(1) \quad \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}.$$

$$(2) \quad \text{分配律} \quad (\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c};$$
$$\vec{c} \times (\vec{a} + \vec{b}) = \vec{c} \times \vec{a} + \vec{c} \times \vec{b}.$$

$$(3) \quad \text{结合律} \quad (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}) = \lambda (\vec{a} \times \vec{b}).$$

注意!
向量积的运算
不满足交换律

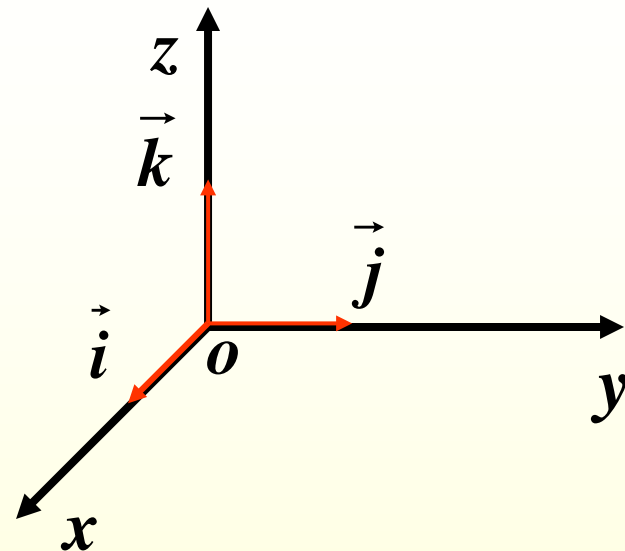
4. 向量积的坐标表达式

$$\text{设 } \vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}, \quad \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) \times (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k})$$

$$= a_x \vec{i} \times (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}) + a_y \vec{j} \times (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}) \\ + a_z \vec{k} \times (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k})$$

$$= a_x b_x \vec{0} + a_x b_y \vec{k} + a_x b_z (-\vec{j}) \\ + a_y b_x (-\vec{k}) + a_y b_y \vec{0} + a_y b_z \vec{i} \\ + a_z b_x \vec{j} + a_z b_y (-\vec{i}) + a_z b_z \vec{0}$$



$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k}$$

应用

求与两向量同垂直的向量，判断向量平行，求面积

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$$

例4 设 $\vec{a} = (2, 1, -1)$, $\vec{b} = (1, -1, 2)$, 计算 $\vec{a} \times \vec{b}$.

解 $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \vec{i} - 5\vec{j} - 3\vec{k}.$

例5 求同时垂直于向量 $\vec{a} = (2, 1, 3)$, $\vec{b} = (0, -5, 1)$ 的单位向量 \vec{c} .

解 $\because \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 1 & 3 \\ 0 & -5 & 1 \end{vmatrix} = (1+15)\vec{i} - (2-0)\vec{j} + (-10-0)\vec{k}$
 $= 16\vec{i} - 2\vec{j} - 10\vec{k}$

$$\therefore \vec{c} = \pm \frac{\vec{a} \times \vec{b}}{|\vec{a} \times \vec{b}|} = \pm \frac{16\vec{i} - 2\vec{j} - 10\vec{k}}{\sqrt{16^2 + (-2)^2 + (-10)^2}} = \pm \frac{\sqrt{10}}{30} (8\vec{i} - \vec{j} - 5\vec{k})$$

例6 已知 $A(1,2,3), B(3,4,5), C(2,4,7)$, 求 $\triangle ABC$ 的面积和 $\sin \angle A$.

解

$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB}| |\overrightarrow{AC}| \sin \angle A = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}|.$$

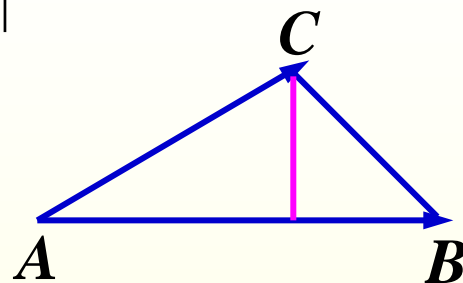
$$\overrightarrow{AB} = (2, 2, 2), \overrightarrow{AC} = (1, 2, 4),$$

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 4\vec{i} - 6\vec{j} + 2\vec{k},$$

$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} |4\vec{i} - 6\vec{j} + 2\vec{k}| = \frac{1}{2} \sqrt{4^2 + (-6)^2 + 2^2} = \sqrt{14}.$$

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{2^2 + 2^2 + 2^2} = 2\sqrt{3}, \quad |\overrightarrow{AC}| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 4^2} = \sqrt{21}.$$

$$\sin \angle A = \frac{|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}|}{|\overrightarrow{AB}| |\overrightarrow{AC}|} = \frac{2\sqrt{14}}{2\sqrt{3} \cdot \sqrt{21}} = \frac{\sqrt{2}}{3}.$$



例7 已知向量 $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z), \vec{b} = (b_x, b_y, b_z), \vec{c} = (c_x, c_y, c_z)$

证明这三个向量共面的充要条件是: $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = 0$.

证明 必要性 若这三个向量共面, 则 $\vec{a} \times \vec{b} \perp \vec{c}$

所以 $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = 0$

充分性 $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = 0$

若 $\vec{a} \times \vec{b}, \vec{c}$ 中一有一个向量为零, 则结论成立.

若 $\vec{a} \times \vec{b}, \vec{c}$ 两个向量均不为零, 则 $\vec{a} \times \vec{b} \perp \vec{c}$

所以这三个向量共面.

三、向量的混合积

$$[\vec{a}\vec{b}\vec{c}] = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

几何意义看课本21页

内容小结

设 $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, $\vec{c} = (c_x, c_y, c_z)$

1. 向量运算

加减: $\vec{a} \pm \vec{b} = (a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z)$

数乘: $\lambda \vec{a} = (\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z)$

点积: $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$

叉积: $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$

2. 向量关系:

$$\vec{a} // \vec{b} \iff \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \iff \frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z}$$

$$\vec{a} \perp \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$$

思考与练习

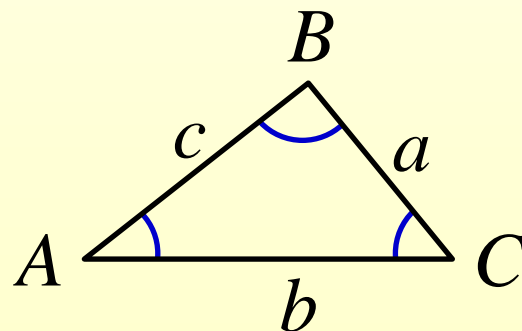
1. 设 $\vec{a} = \vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$, $\vec{b} = -\vec{i} + \vec{j}$, 计算 $\vec{a} \cdot \vec{b}$ 及 $\vec{a} \times \vec{b}$, 并求 \vec{a}, \vec{b} 夹角 θ 的正弦与余弦.

答案 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 1$, $\vec{a} \times \vec{b} = (1, 1, 3)$

$$\cos \theta = \frac{1}{2\sqrt{3}}, \quad \sin \theta = \sqrt{\frac{11}{12}}$$

2. 用向量方法证明正弦定理:

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$$



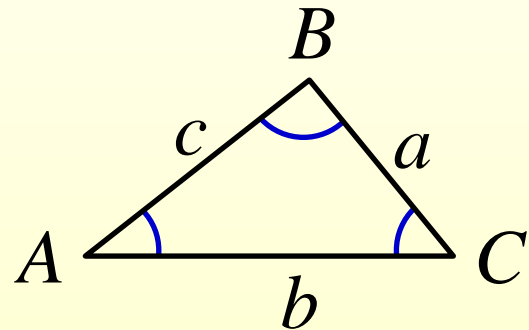
证 由三角形面积公式

$$\begin{aligned} S_{\triangle ABC} &= \frac{1}{2} \left| \overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AB} \right| \\ &= \frac{1}{2} \left| \overrightarrow{BA} \times \overrightarrow{BC} \right| = \frac{1}{2} \left| \overrightarrow{CB} \times \overrightarrow{CA} \right| \end{aligned}$$

因 $\left| \overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AB} \right| = b \cdot c \cdot \sin A$

$$\left| \overrightarrow{BA} \times \overrightarrow{BC} \right| = c \cdot a \cdot \sin B$$

$$\left| \overrightarrow{CB} \times \overrightarrow{CA} \right| = a \cdot b \cdot \sin C$$



所以 $\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$

3. 已知向量 \vec{a}, \vec{b} 的夹角 $\theta = \frac{3\pi}{4}$, 且 $|\vec{a}| = \sqrt{2}, |\vec{b}| = 3$, 求 $|\vec{a} - \vec{b}|$.

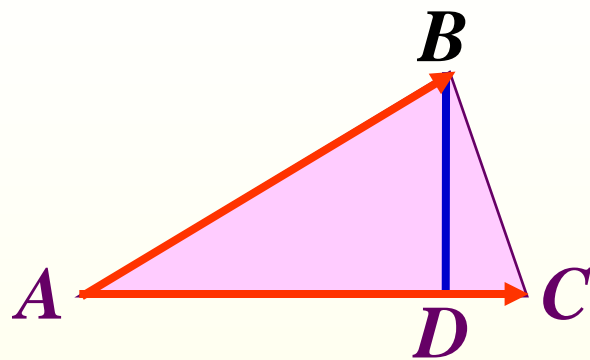
解 $\because |\vec{a} - \vec{b}|^2 = (\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b})$

$$= \vec{a} \cdot \vec{a} - 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b}$$
$$= |\vec{a}|^2 - 2|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \theta + |\vec{b}|^2$$
$$= (\sqrt{2})^2 - 2\sqrt{2} \cdot 3 \cdot \cos \frac{3\pi}{4} + 3^2$$
$$= 17$$

$$\therefore |\vec{a} - \vec{b}| = \sqrt{17}$$

4. 在顶点为 $A(1,-1,2)$, $B(1,1,0)$ 和 $C(1,3,-1)$ 的三角形中, 求 AC 边上的高 BD .

解 $\vec{AC} = (0, 4, -3)$
 $\vec{AB} = (0, 2, -2)$



三角形 ABC 的面积为

$$S = \frac{1}{2} |\vec{AC} \times \vec{AB}| = \frac{1}{2} \sqrt{(-2)^2 + 0^2 + 0^2} = 1$$

而 $|\vec{AC}| = \sqrt{4^2 + (-3)^2} = 5, \quad S = \frac{1}{2} |\vec{AC}| \cdot |BD|$

故有 $1 = \frac{1}{2} \cdot 5 \cdot |BD| \quad \therefore |BD| = \frac{2}{5}$

5.考察下列式子的正确性:

(1)若 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow \vec{a} = \vec{0}$ 或 $\vec{b} = \vec{0}$. (1) $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$

(2)若 $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot \vec{c}$ 且 $\vec{a} \neq \vec{0} \Rightarrow \vec{b} = \vec{c}$ (2) $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot \vec{c} \Rightarrow$
 $\vec{a} \cdot (\vec{b} - \vec{c}) = 0$

(3)若 $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Rightarrow \vec{a} = \vec{0}$ 或 $\vec{b} = \vec{0}$. (3) $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a} // \vec{b}$

(4)若 $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{a} \times \vec{c}$ 且 $\vec{a} \neq \vec{0} \Rightarrow \vec{b} = \vec{c}$. (4) $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{a} \times \vec{c} \Rightarrow$
 $\vec{a} \times (\vec{b} - \vec{c}) = \vec{0}$

例 证明: $A'(-2, -1, -3), B'(-1, -2, 0), C'(0, -3, 3)$ 三点共线

证明 $\overrightarrow{A'B'} = \vec{i} - \vec{j} + 3\vec{k} \quad \overrightarrow{A'C'} = 2\vec{i} - 2\vec{j} + 6\vec{k}$

$$\therefore \frac{1}{2} = \frac{-1}{-2} = \frac{3}{6} \quad \therefore A', B', C' \text{ 三点共线}$$

$$\therefore \overrightarrow{A'B'} \times \overrightarrow{A'C'} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 3 \\ 2 & -2 & 6 \end{vmatrix} = \vec{0}$$

例 设 $|\vec{a}| = 4, |\vec{b}| = 3, \left(\vec{a}, \vec{b}\right) = \frac{\pi}{6}$, **求以向量** $\vec{a} + 2\vec{b}$, $\vec{a} - 3\vec{b}$ **为边的平行四边形的面积.**

解

$$\begin{aligned} S &= |(\vec{a} + 2\vec{b}) \times (\vec{a} - 3\vec{b})| \\ &= 5|\vec{a} \times \vec{b}| = 5|\vec{a}||\vec{b}|\sin\frac{\pi}{6} = 30 \end{aligned}$$

例 向量 \vec{c} 垂直于向量 $\vec{a} = (2, 3, -1)$ 和 $\vec{b} = (1, -2, 3)$, 并满足 $\vec{c} \cdot (2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}) = -6$, 求向量 \vec{c} .

解

$$\vec{c} = \lambda(\vec{a} \times \vec{b}) = \lambda \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 3 & -1 \\ 1 & -2 & 3 \end{vmatrix} = \lambda(7\vec{i} - 7\vec{j} - 7\vec{k})$$

$$\text{又 } \vec{c} \cdot (2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}) = -6, \text{ 得 } \lambda = \frac{-3}{7}.$$

$$\therefore \vec{c} = (-3, 3, 3)$$



卫星接收装置(旋转抛物面)

化工厂或热电厂
的冷却塔(旋转双曲面)



第三节

曲面及其方程

一、曲面方程的概念

二、旋转曲面

三、柱面

四、二次曲面



一、曲面方程的概念

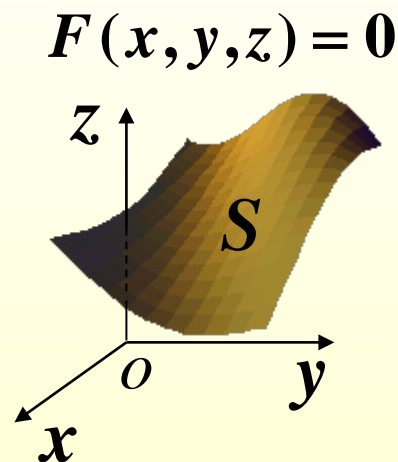
定义1. 如果曲面 S 与方程 $F(x, y, z) = 0$ 有下述关系:

- (1) 曲面 S 上的任意点的坐标都满足此方程;
- (2) 不在曲面 S 上的点的坐标不满足此方程,

则 $F(x, y, z) = 0$ 叫做曲面 S 的**方程**,
曲面 S 叫做方程 $F(x, y, z) = 0$ 的**图形**.

两个基本问题:

- (1) 已知一曲面作为点的几何轨迹时,
求曲面方程. (讨论旋转曲面)
- (2) 已知方程时, 研究它所表示的几何形状
(必要时需作图). (讨论柱面)



例1 求到点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 的距离等于 R 的点的轨迹方程.

解 设轨迹上的动点为 $M(x, y, z)$

则 $|M_0M| = R$

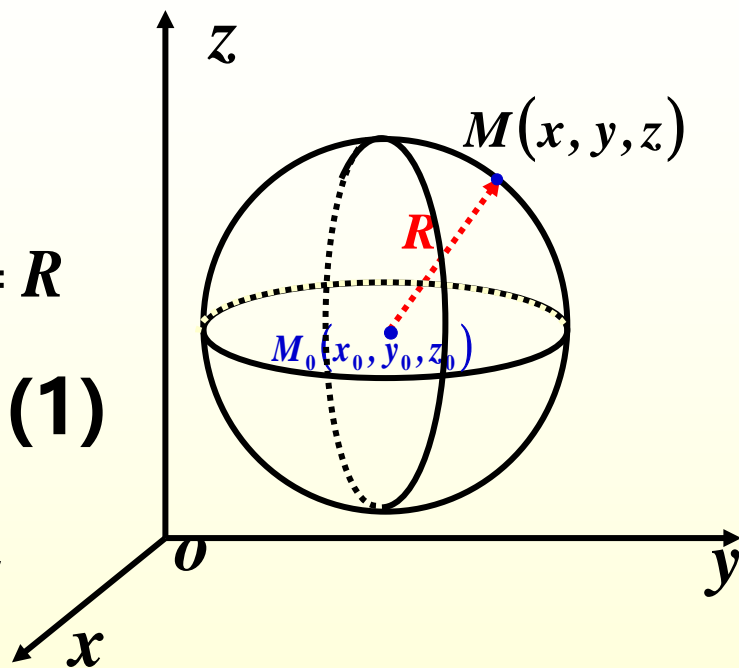
即 $\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2} = R$

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2 \quad (1)$$

就是以 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 为球心，
半径为 R 的球面方程.

若球心在 origin, 则 $x_0 = y_0 = z_0 = 0$,

球面的方程为 $x^2 + y^2 + z^2 = R^2 \quad (2)$



例2 求到 $A(1,2,3), B(2,-1,4)$ 两点距离相等的点的轨迹方程.

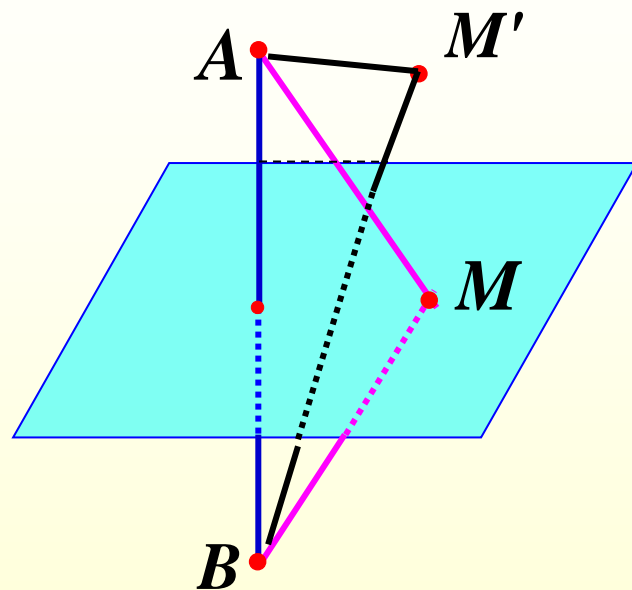
解 设轨迹上的动点为 $M(x,y,z)$

则 $|MA| = |MB|$

$$\begin{aligned} \text{即 } & \sqrt{(x-1)^2 + (y-2)^2 + (z-3)^2} \\ & = \sqrt{(x-2)^2 + (y+1)^2 + (z-4)^2} \end{aligned}$$

整理得 $2x - 6y + 2z - 7 = 0$

即为所求点的轨迹方程.



线段 AB 的垂直平分面.

例3 研究方程 $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y = 0$ 表示怎样的曲面.

解 配方得 $(x-1)^2 + (y+2)^2 + z^2 = 5$

可见此方程表示一个球面

球心为 $M_0(1, -2, 0)$, 半径为 $\sqrt{5}$

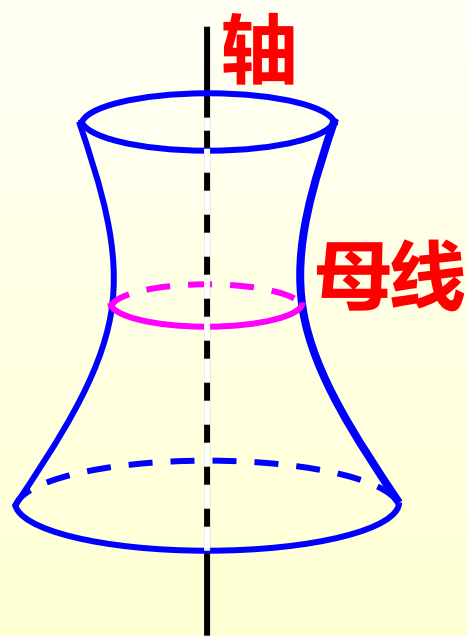
说明: 如下形式的三元二次方程 ($A \neq 0$)

$$A(x^2 + y^2 + z^2) + Dx + Ey + Fz + G = 0 \quad (3)$$

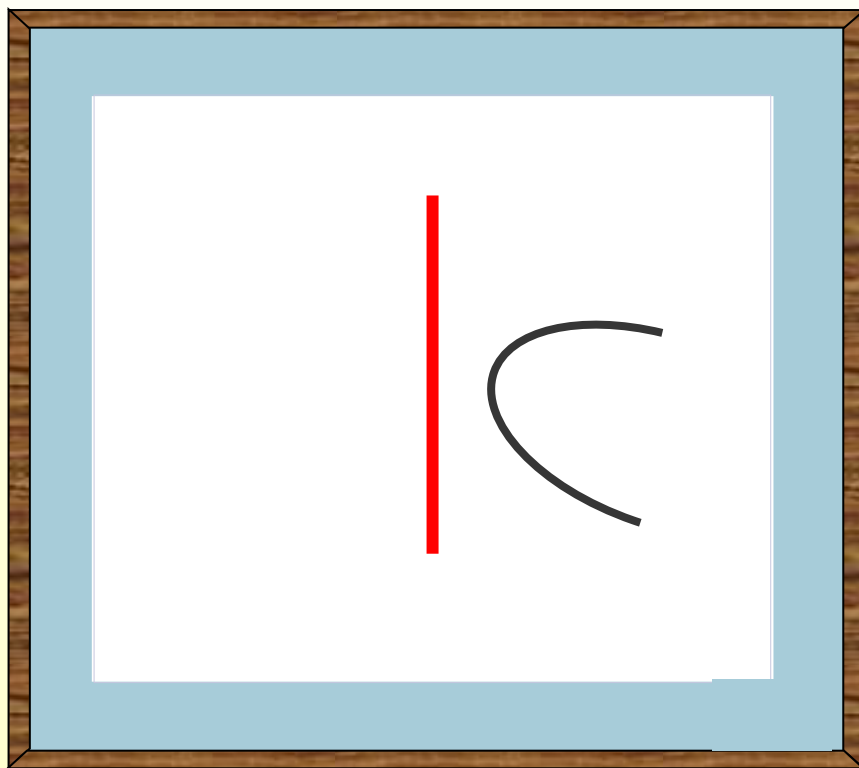
都可通过配方研究它的图形. 其图形可能是一个球面, 或点, 或虚轨迹.

二、旋转曲面

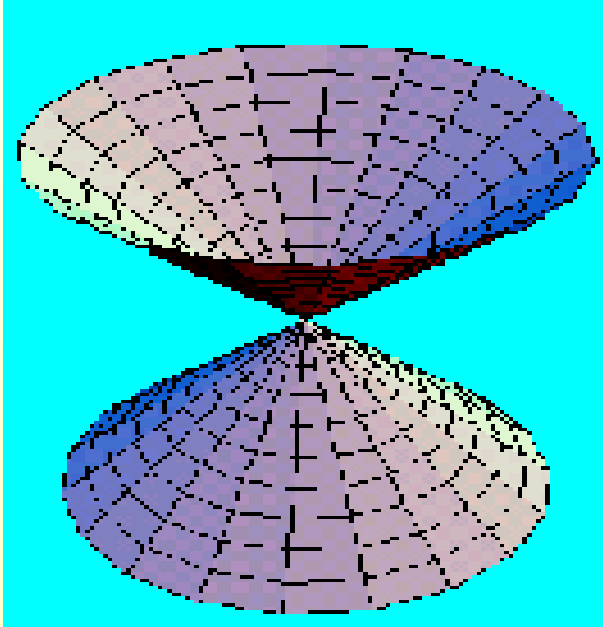
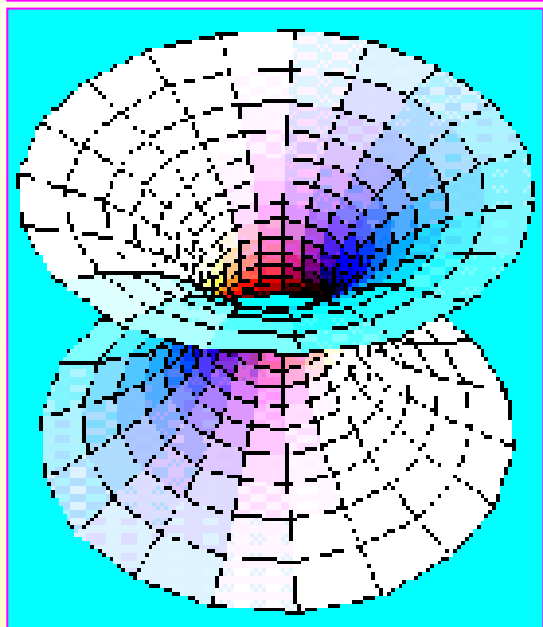
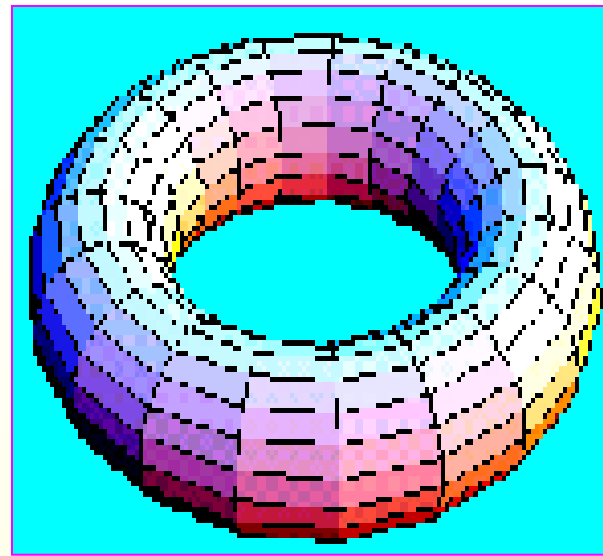
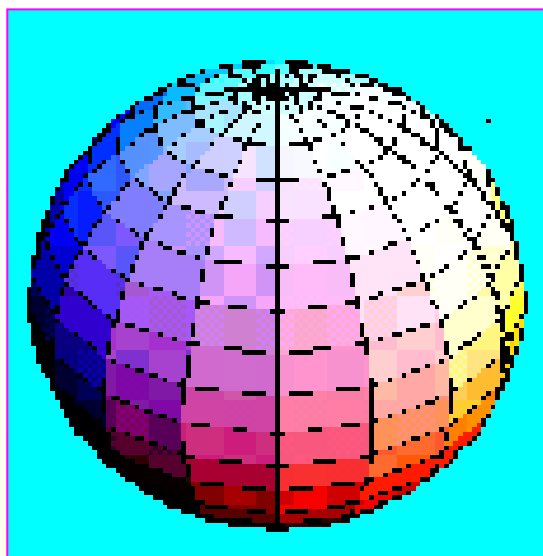
一条平面曲线绕其平面上一条**定直线**旋转一周所形成的曲面叫做**旋转曲面**. 定直线称为**轴**. 旋转曲线称为**母线**.



观察
旋转
曲面
的形
成过
程:



例如：



以下建立 yOz 面上曲线 C 绕 z 轴旋转所成曲面的方程:

设 yOz 面的曲线 $C: f(y, z) = 0$, 点 $M_1(0, y_1, z_1)$ 在曲线 C 上,

则 $f(y_1, z_1) = 0$ (4)

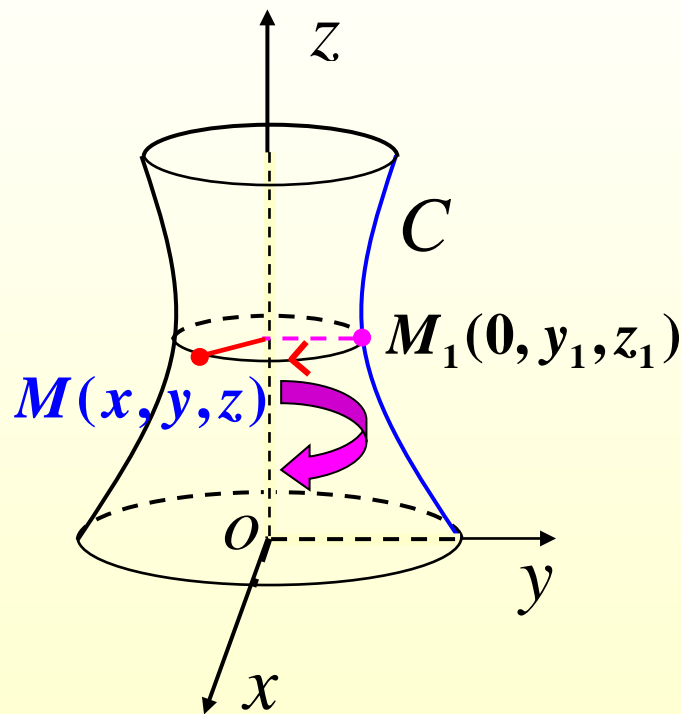
$M_1(0, y_1, z_1) \rightarrow M(x, y, z) \in S, z = z_1.$

M 点到 z 轴的距离 $d = \sqrt{x^2 + y^2} = |y_1|$

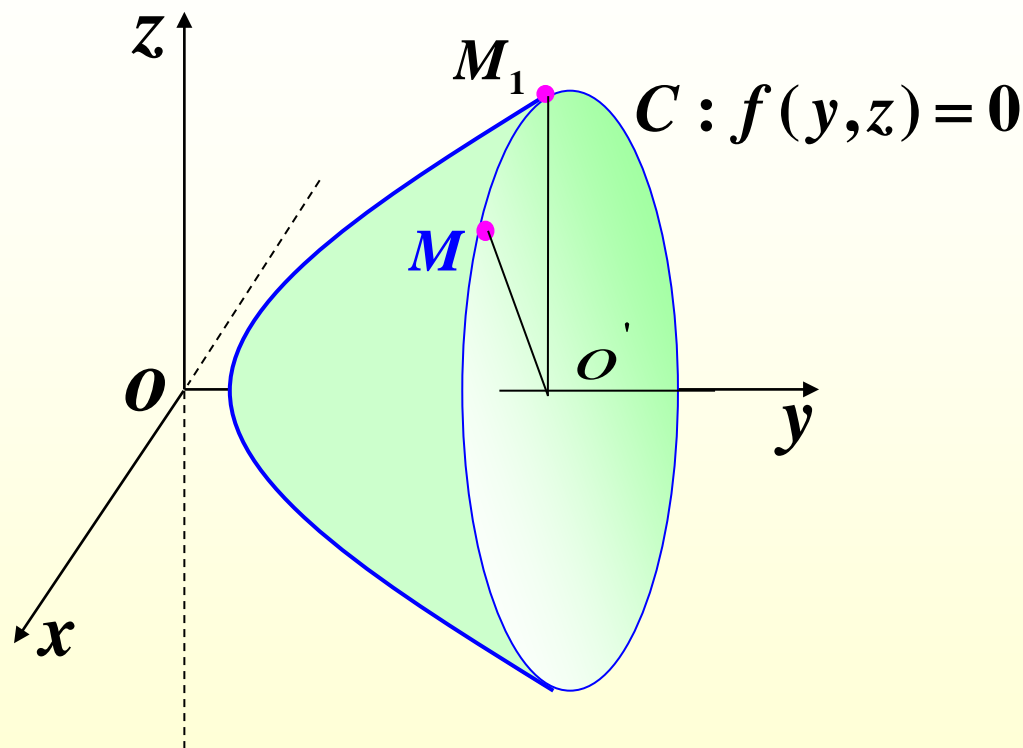
将 $z_1 = z, y_1 = \pm\sqrt{x^2 + y^2}$ 代入(4)得

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0 \quad (5)$$

就是所求旋转曲面的方程.



思考:当曲线 C 绕 y 轴旋转时, 方程如何?



$$f(y, \pm \sqrt{x^2 + z^2}) = 0$$

同理, xOy 面上曲线 $C: f(x, y) = 0$

绕 x 轴旋转所成的旋转曲面的方程为 $f(x, \pm\sqrt{y^2 + z^2}) = 0$

绕 y 轴旋转所成的旋转曲面的方程为 $f(\pm\sqrt{x^2 + z^2}, y) = 0$

zOx 面上曲线 $C: f(x, z) = 0$

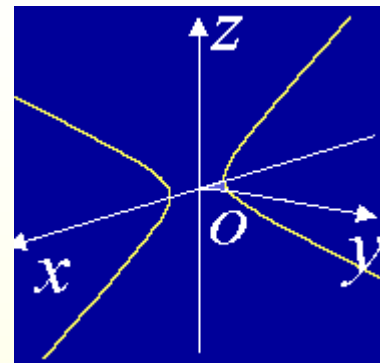
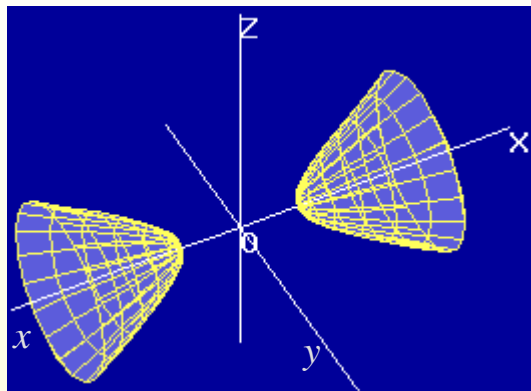
绕 x 轴旋转所成的旋转曲面的方程为 $f(x, \pm\sqrt{y^2 + z^2}) = 0$

绕 z 轴旋转所成的旋转曲面的方程为 $f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$

例4 将 zOx 平面上的双曲线 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 分别绕 x 轴和 z 轴
旋转一周,求所形成的旋转曲面的方程.

解 绕 x 轴旋转得

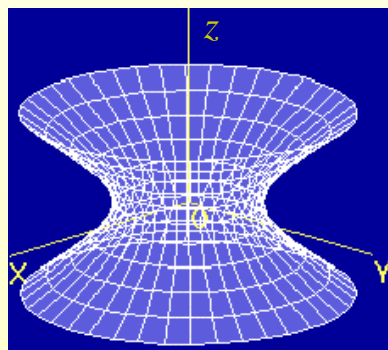
$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2 + z^2}{c^2} = 1$$



双叶双曲面

绕 z 轴旋转得

$$\frac{x^2 + y^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$



单叶双曲面

这两种曲面都叫做旋转双曲面.

例5 建立顶点在原点, 旋转轴为 z 轴, 半顶角为 α 的圆锥面方程.

解 在 yOz 面上的直线 L 的方程为:

$$z = y \cot \alpha$$

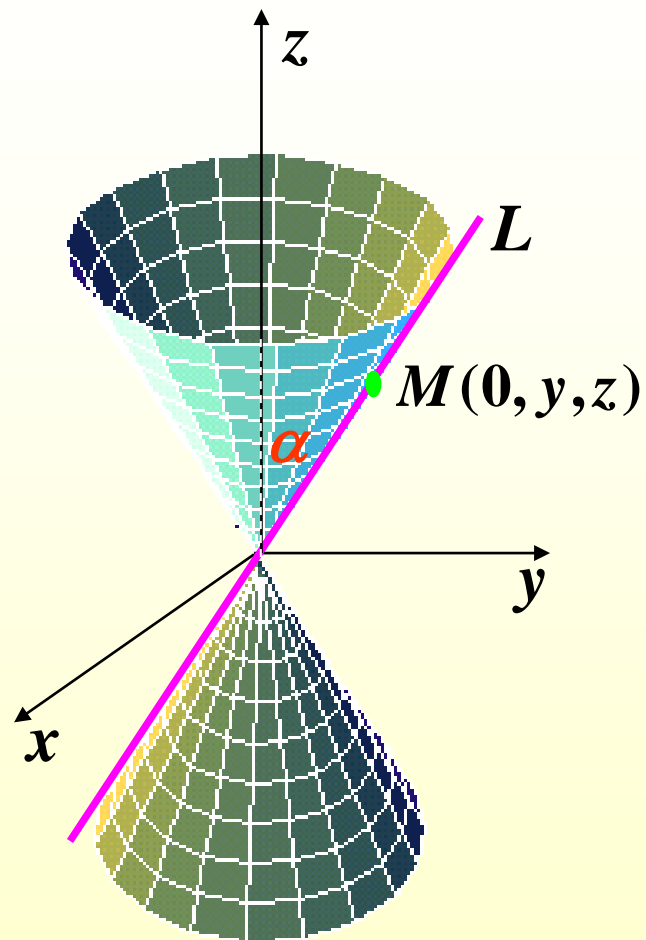
L 绕 z 轴旋转时, 圆锥面的方程为

$$z = \pm \sqrt{x^2 + y^2} \cot \alpha$$

令 $a = \cot \alpha$

两边平方

$$z^2 = a^2 (x^2 + y^2)$$

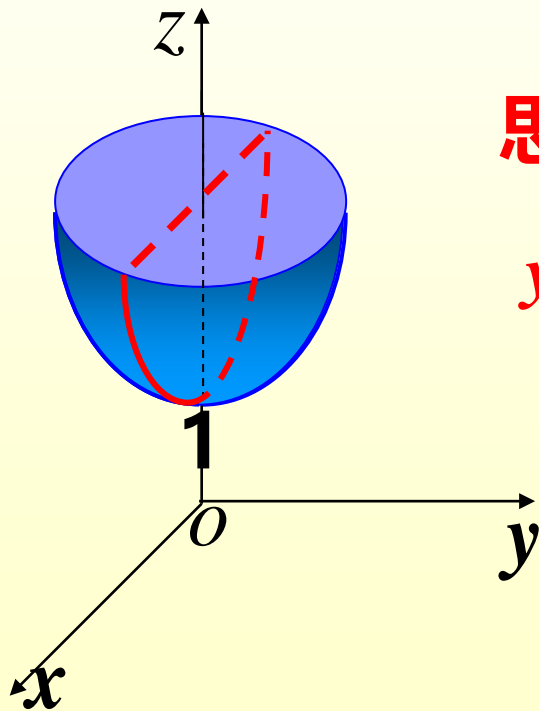


思考: α 的大小与圆锥面的张口大小有何关系?

例6 试判断方程 $x^2 + y^2 = z - 1$ 表示何种曲面?并作图.

解 yOz 面上的抛物线 $y^2 = z - 1$ 绕 z 轴旋转所得旋转曲面.

或 zOx 面上的抛物线 $x^2 = z - 1$ 绕 z 轴旋转所得旋转曲面.



思考:

$y = x^2 + z^2$ 表示什么图形?

三、柱面

引例 分析方程 $x^2 + y^2 = R^2$ 表示怎样的曲面.

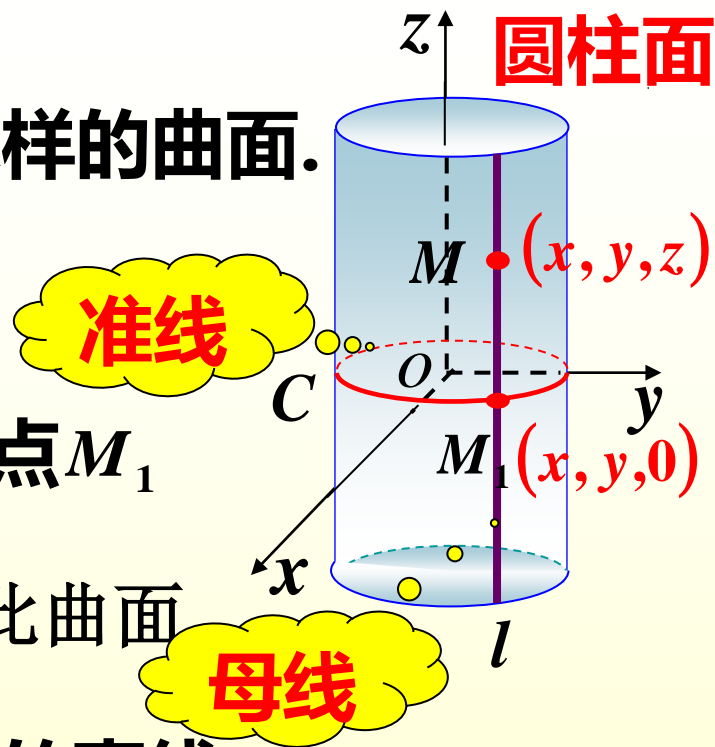
解 在 xoy 面上, $x^2 + y^2 = R^2$ 表示圆 C ,

由于方程少 z , 故 在圆 C 上任取一点 M_1

过此点作平行 z 轴的直线 l , $l \subset$ 此曲面

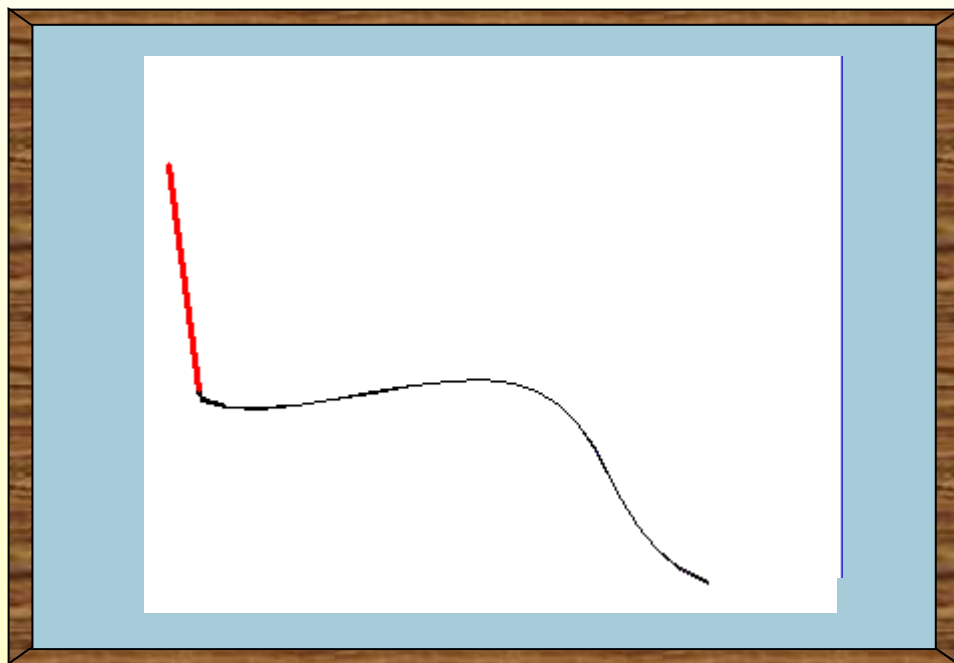
此曲面可以看作是由平行于 z 轴的直线 l

沿 xoy 面上的圆 $x^2 + y^2 = R^2$ 移动而成.



柱面的概念

平行于定直线并沿定曲线 C 移动的直线 l 形成的轨迹叫做柱面, 定曲线 C 叫做柱面的准线, 动直线 l 叫做柱面的母线.
观察柱面的形成过程:

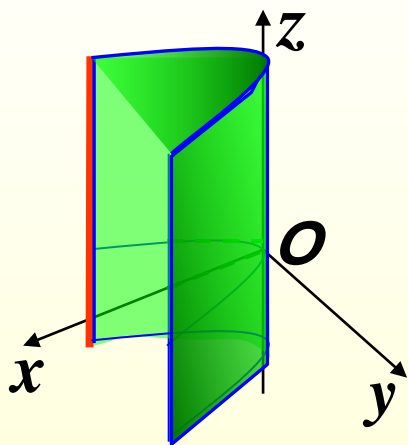


柱面举例

$$x = y^2$$

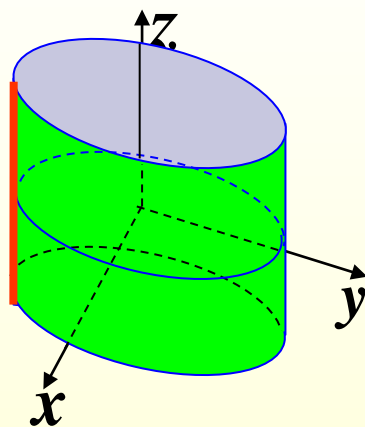
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$x - y = 0$$



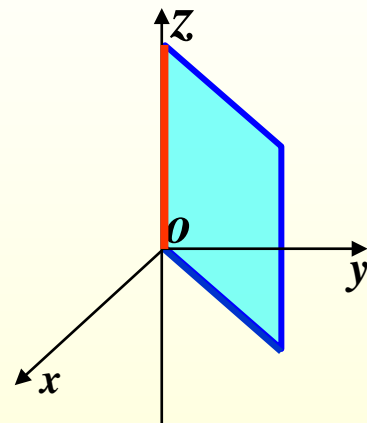
抛物柱面

母线平行于 z 轴;
准线为 xOy 面上的
抛物线.



椭圆柱面

表示母线平行于
 z 轴的椭圆柱面.



过 z 轴的平面

表示母线平行于
 z 轴的平面.
(且 z 轴在平面上)

一般地,在三维空间

方程 $F(x, y) = 0$ 表示**柱面**,

母线平行于 z 轴;

准线 xOy 面上的曲线 l_1 .

方程 $G(y, z) = 0$ 表示**柱面**,

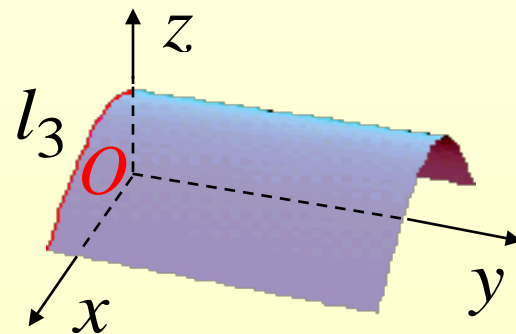
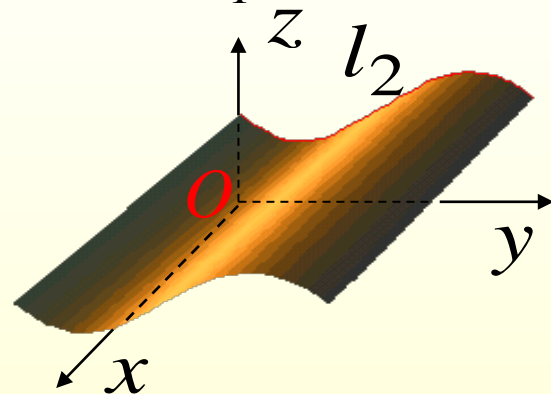
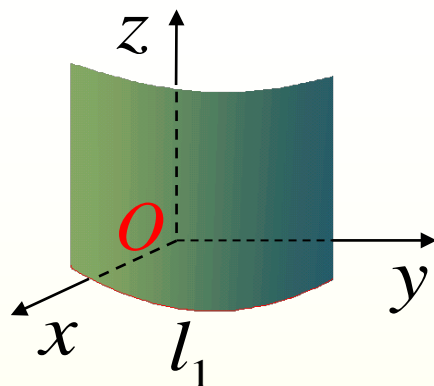
母线平行于 x 轴;

准线 yOz 面上的曲线 l_2 .

方程 $H(z, x) = 0$ 表示**柱面**,

母线平行于 y 轴;

准线 xOz 面上的曲线 l_3 .



四、二次曲面

三元二次方程

$$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + Dxy + Eyz + Fzx \\ + Gx + Hy + Iz + J = 0$$

(二次项系数不全为 0)

的图形统称为**二次曲面**. 其基本类型有:

椭球面、抛物面、双曲面、锥面

适当选取直角坐标系可得它们的标准方程,下面仅就几种常见标准型的特点进行介绍.

研究二次曲面特性的基本方法: **截痕法**

1. 椭球面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ (a, b, c 为正数)

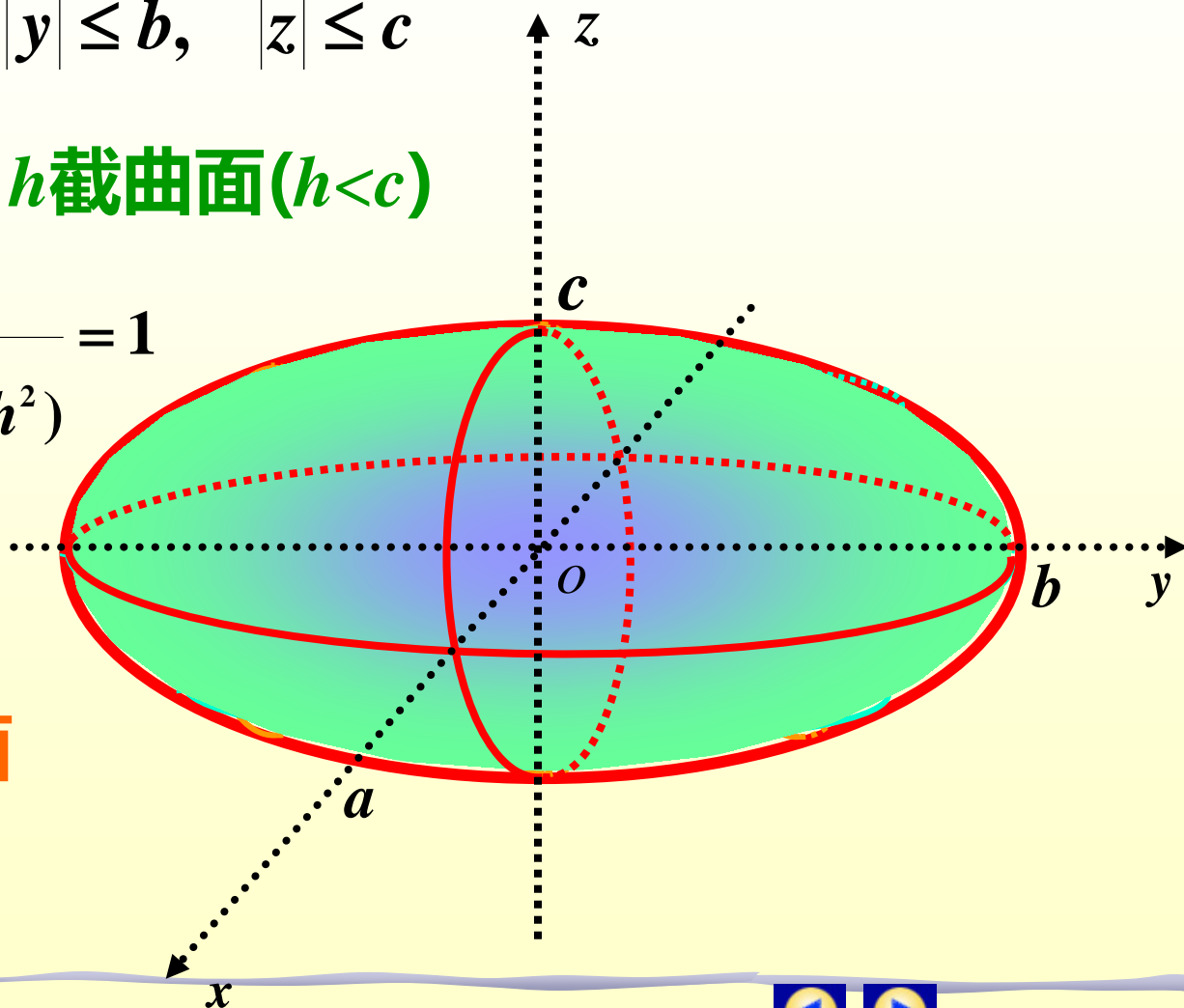
(1) 范围 $|x| \leq a, |y| \leq b, |z| \leq c$

(2) 截痕法 用 $z = h$ 截曲面 ($h < c$)

$$\begin{cases} \frac{x^2}{\frac{a^2}{c^2}(c^2 - h^2)} + \frac{y^2}{\frac{b^2}{c^2}(c^2 - h^2)} = 1 \\ z = h \end{cases}$$

用 $y = m$ 截曲面

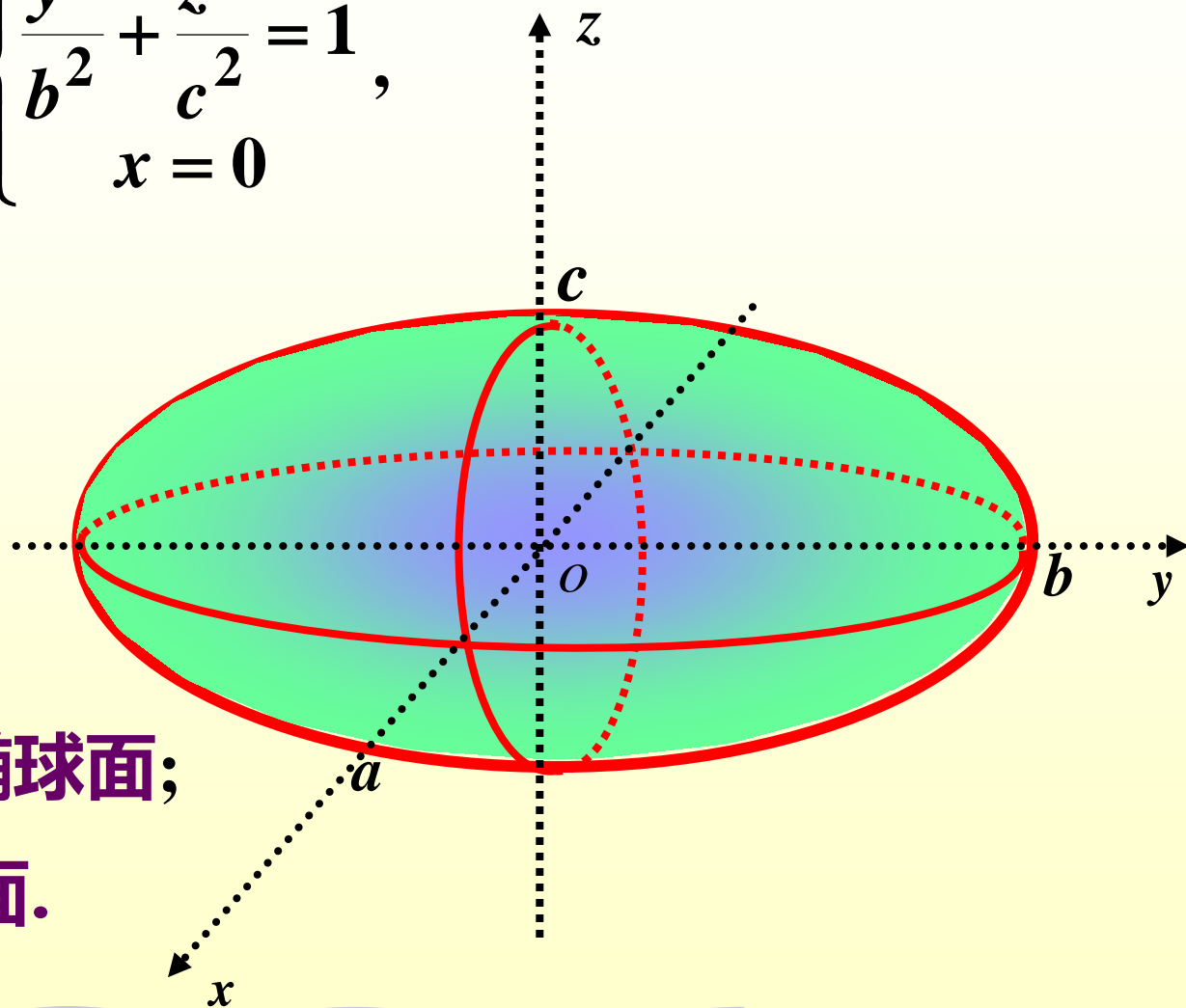
用 $x = n$ 截曲面



只需做出与坐标面的交线：椭圆

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ x = 0 \end{cases},$$

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ y = 0 \end{cases}$$



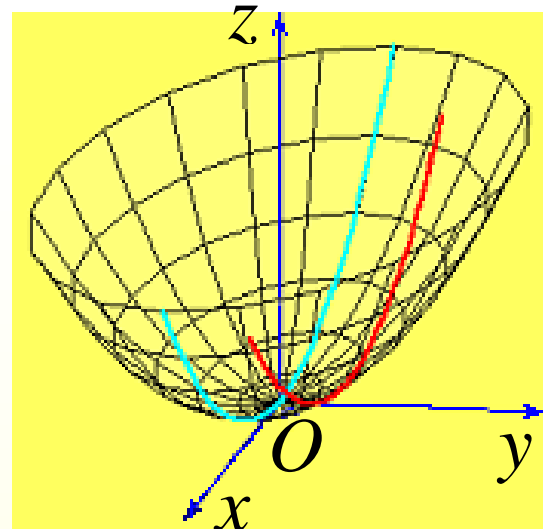
当 $a = b$ 时为**旋转椭球面**;

当 $a = b = c$ 时为**球面**.

2. 抛物面

(1) 椭圆抛物面

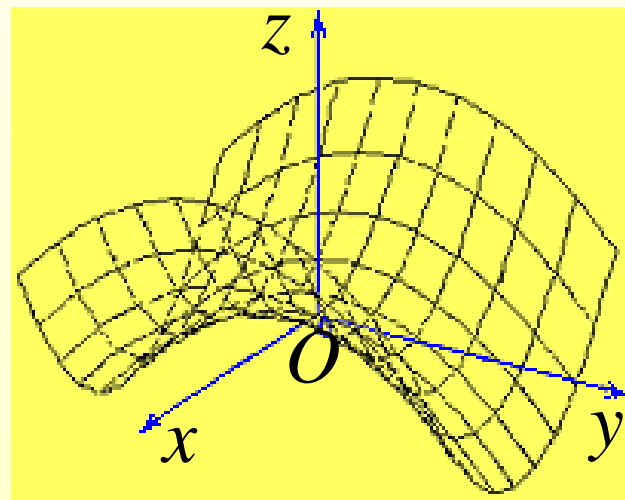
$$\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z \quad (p, q \text{ 同号})$$



特别,当 $p = q$ 时为绕 z 轴的旋转抛物面.

(2) 双曲抛物面 (鞍形曲面)

$$-\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z \quad (p, q \text{ 同号})$$



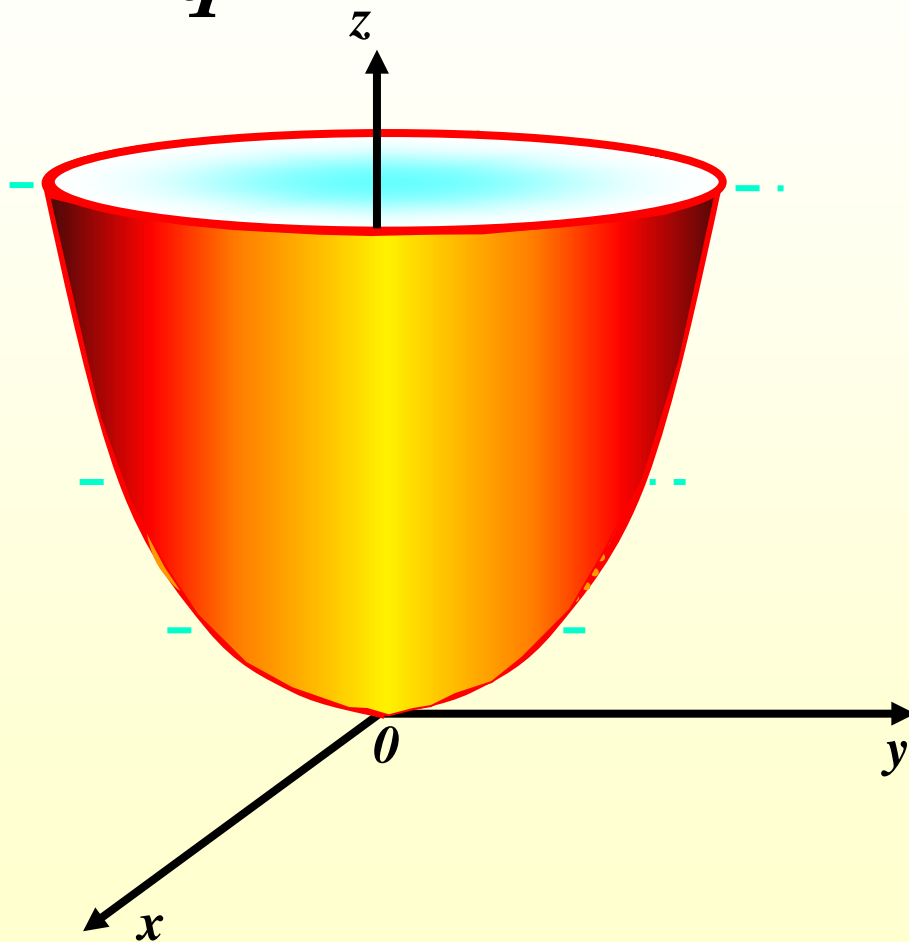
(1) 椭圆抛物面 $\frac{x^2}{p^2} + \frac{y^2}{q^2} = 2z$

截痕法

用 $z = a$ 截曲面

用 $y = b$ 截曲面

用 $x = c$ 截曲面



实际上, 画出 $z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$ 的图形只需做出三个坐标面上的截痕:

(1) 用 $z = 0$ 截得点 $(0, 0, 0)$

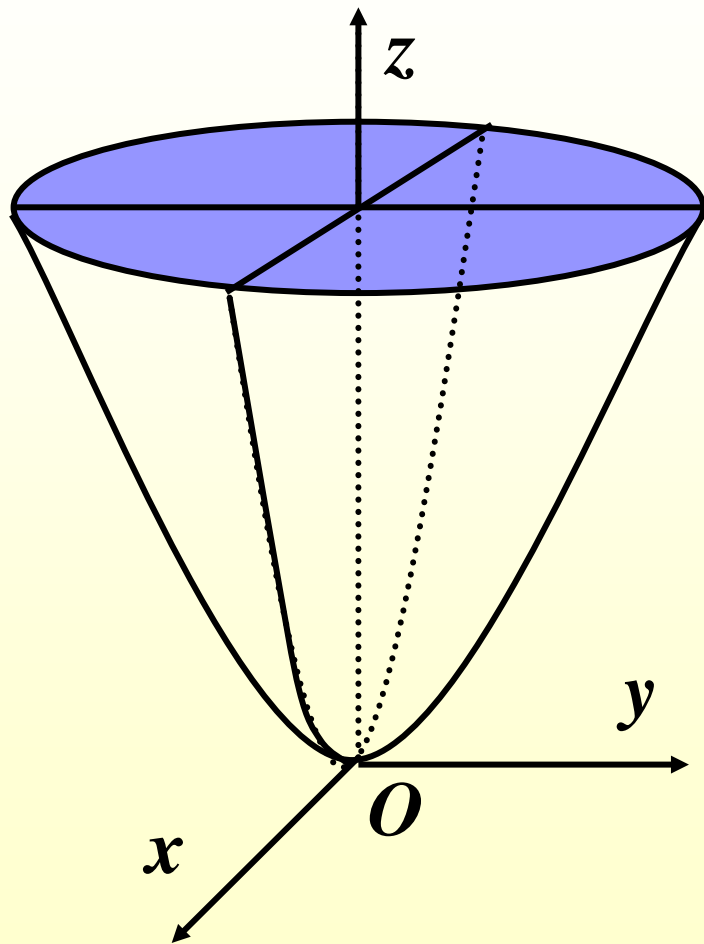
$$\text{用 } z = h \text{ 截 } \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = h \\ z = h \end{cases}$$

(2) 用 $y = 0$ 截

$$\begin{cases} z = \frac{x^2}{a^2} \\ y = 0 \end{cases}$$

(3) 用 $x = 0$ 截

$$\begin{cases} z = \frac{y^2}{b^2} \\ x = 0 \end{cases}$$



(2)双曲抛物面 (马鞍面)

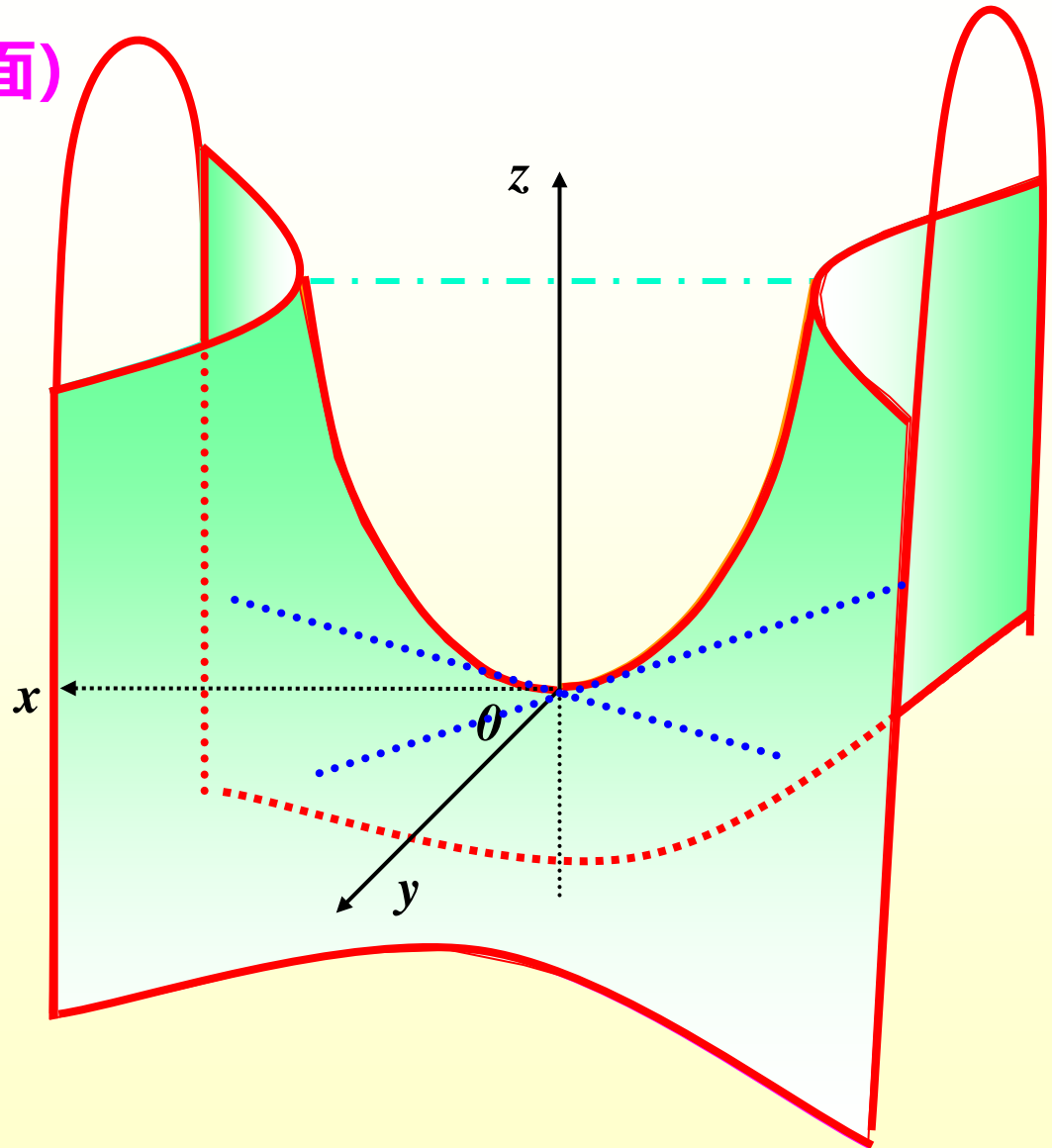
$$\frac{x^2}{p^2} - \frac{y^2}{q^2} = z$$

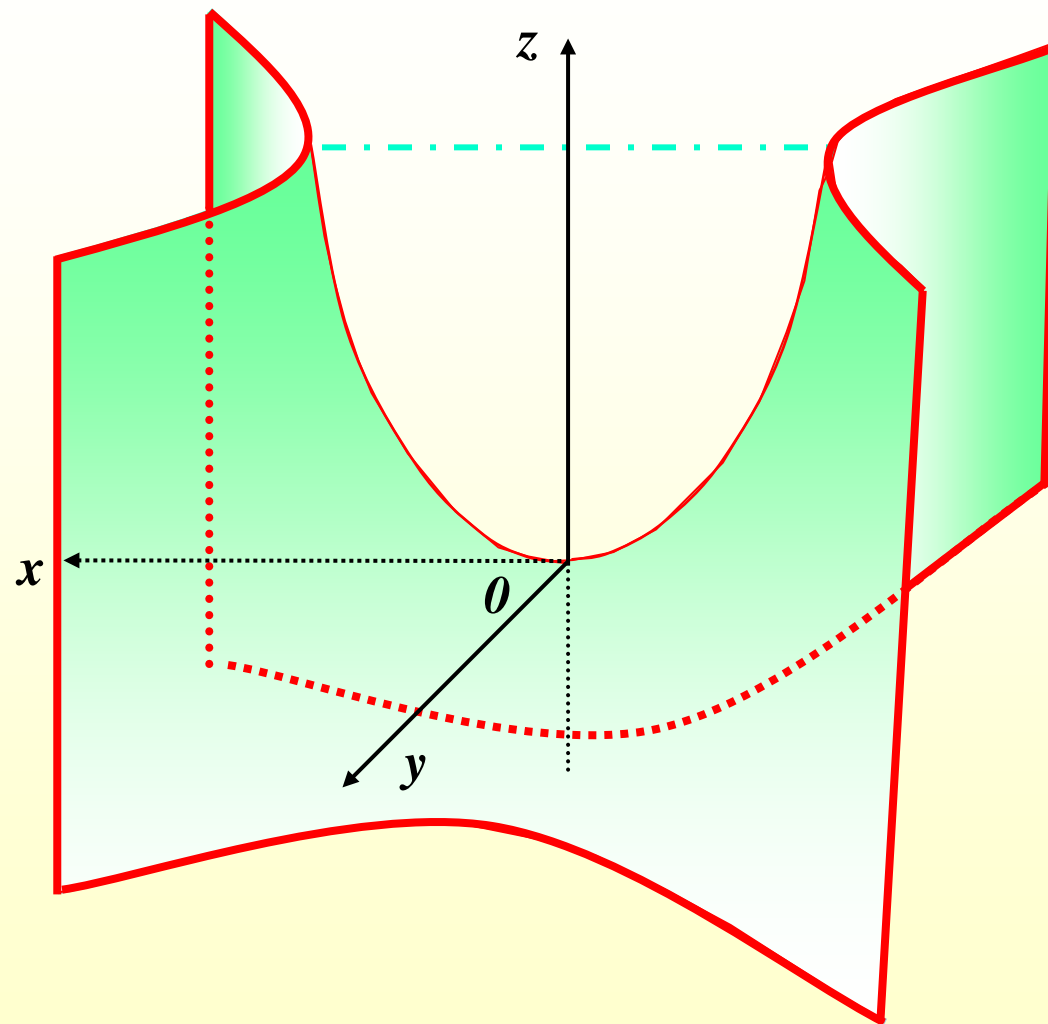
截痕法

用 $z = a$ 截曲面

用 $y = 0$ 截曲面

用 $x = b$ 截曲面





3. 双曲面

(1) 单叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

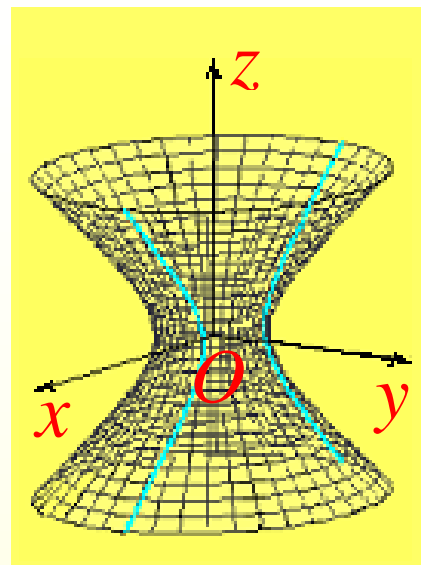
平面 $z = z_1$ 上的截痕为 **椭圆**.

平面 $y = y_1$ 上的截痕情况:

1) $|y_1| < b$ 时, 截痕为**双曲线**:

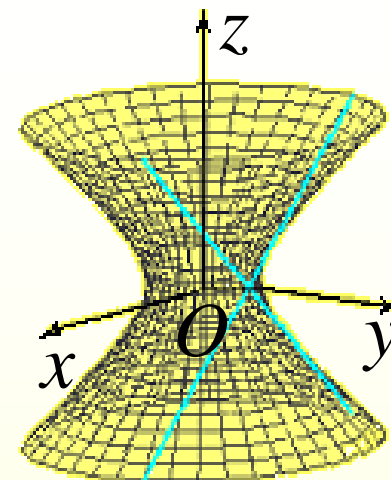
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{y_1^2}{b^2} \\ y = y_1 \end{cases}$$

(实轴平行于 x 轴;
虚轴平行于 z 轴)



2) $|y_1| = b$ 时, 截痕为**相交直线**:

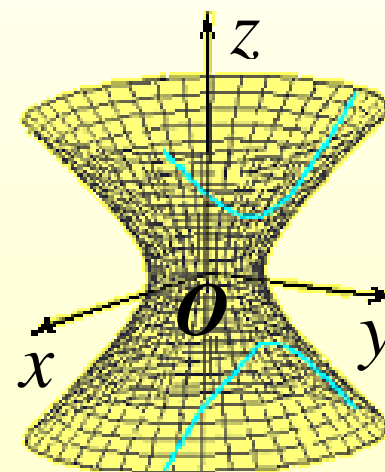
$$\begin{cases} \frac{x}{a} \pm \frac{z}{c} = 0 \\ y = b \text{ (或 } -b) \end{cases}$$



3) $|y_1| > b$ 时, 截痕为**双曲线**:

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{y_1^2}{b^2} < 0 \\ y = y_1 \end{cases}$$

(实轴平行于 z 轴;
虚轴平行于 x 轴)



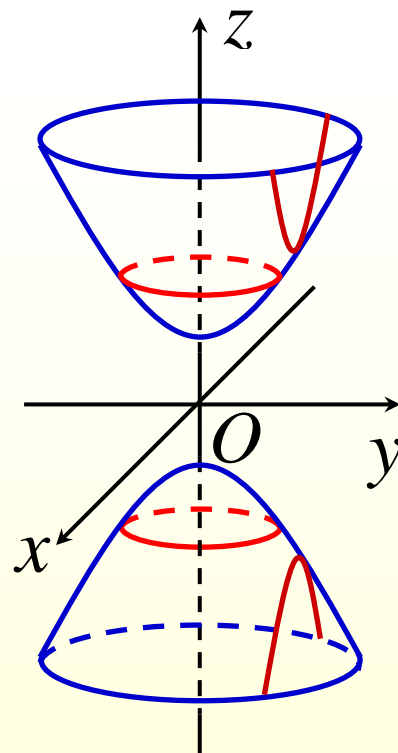
(2) 双叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

平面 $y = y_1$ 上的截痕为 **双曲线**

平面 $x = x_1$ 上的截痕为 **双曲线**

平面 $z = z_1$ ($|z_1| > c$) 上的截痕为 **椭圆**



注意单叶双曲面与双叶双曲面的区别:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = \begin{cases} 1 & \text{单叶双曲面} \\ -1 & \text{双叶双曲面} \end{cases}$$

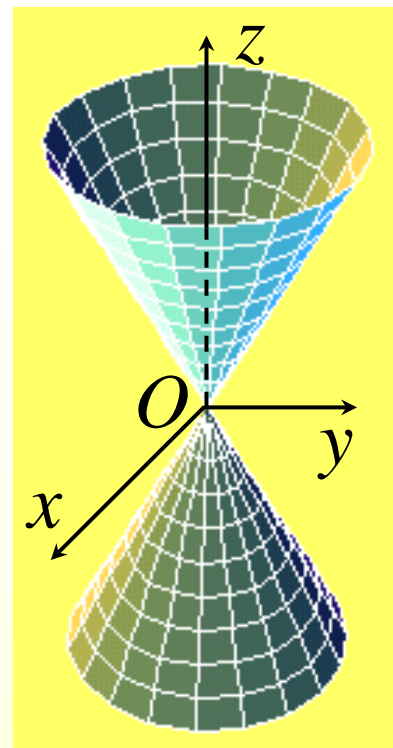
图形

4. 椭圆锥面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z^2 \quad (a, b \text{ 为正数})$$

在平面 $z = t$ 上的截痕为 **椭圆**

$$\frac{x^2}{(at)^2} + \frac{y^2}{(bt)^2} = 1, \quad z = t \quad \textcircled{1}$$



在平面 $x = 0$ 或 $y = 0$ 上的截痕为过原点的两直线 .

可以证明, 椭圆①上任一点与原点的连线均在曲面上.

(椭圆锥面也可由圆锥面经 x 或 y 方向的伸缩变换得到, 见 P42)

双叶双曲面:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$$

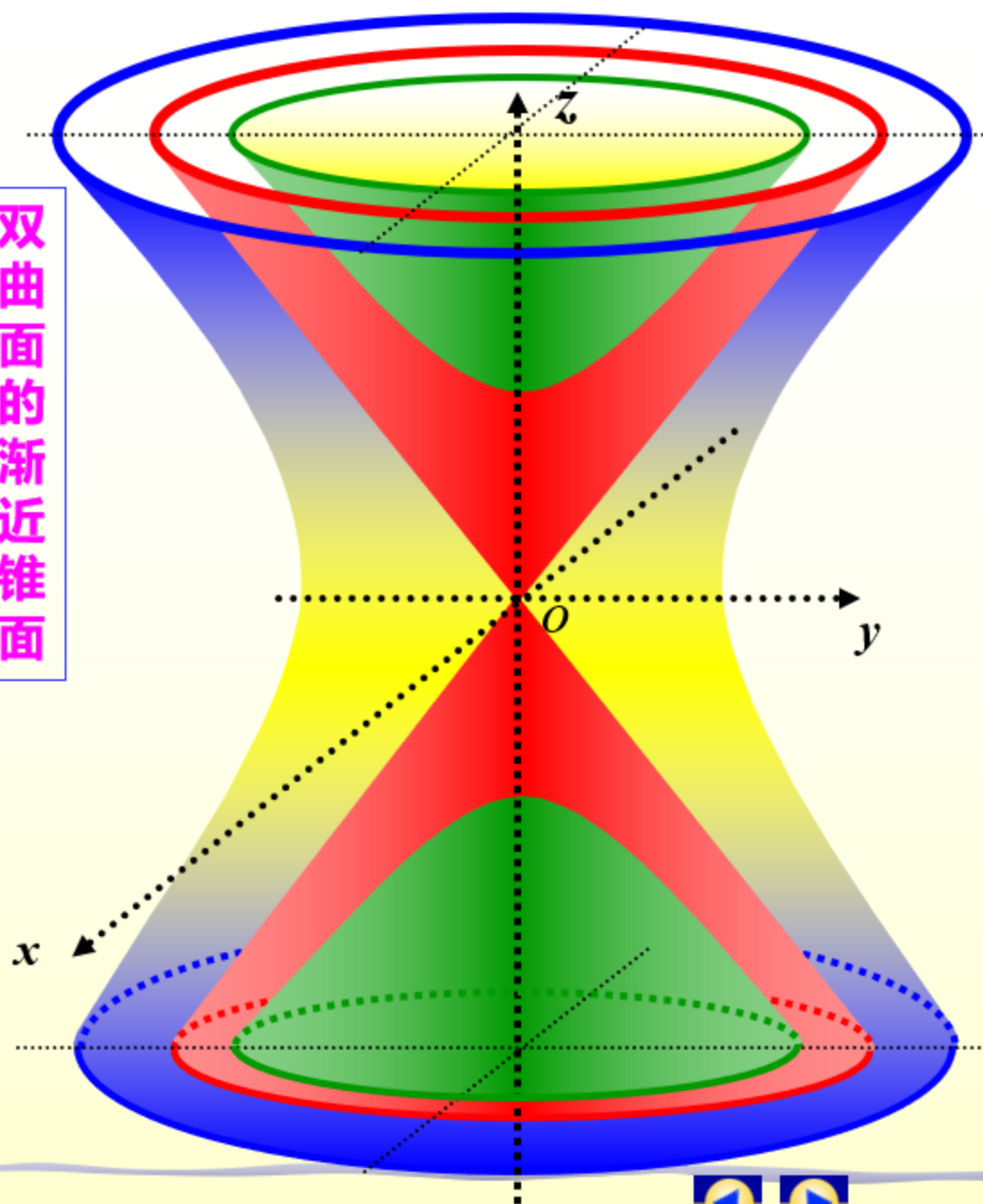
椭圆锥面: →

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$$

单叶双曲面:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

双曲面的渐近锥面



内容小结

1. 空间曲面 \longleftrightarrow 三元方程 $F(x, y, z) = 0$

- 球面 $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$

- 旋转曲面

曲线 $\begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴的旋转曲面:

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$

如旋转双曲面, 旋转抛物面等.

- 柱面

曲面 $F(x, y) = 0$ 表示母线平行 z 轴的柱面.

如椭圆柱面, 双曲柱面, 抛物柱面等.

2. 二次曲面 \longleftrightarrow 三元二次方程

- 椭球面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

- 抛物面:
(p, q 同号)

椭圆抛物面

$$\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z$$

双曲抛物面

$$-\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z$$

- 双曲面: 单叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

双叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$$

- 椭圆锥面: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z^2$

思考与练习

1. 指出下列方程的图形:

方 程	平面解析几何中	空间解析几何中
$x = 5$	平行于 y 轴的直线	平行于 yoz 面的平面
$x^2 + y^2 = 9$	圆心在(0,0) 半径为 3 的圆	以 z 轴为中心轴的 圆柱面
$y = x + 1$	斜率为1的直线	平行于 z 轴的平面

2. P45 10

$$(1) \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} + \frac{z^2}{9} = 1 \quad (2) x^2 - \frac{y^2}{4} + z^2 = 1$$

$$(3) x^2 - y^2 - z^2 = 1 \quad (4) (z - a)^2 = x^2 + y^2$$

答案: 在 xOy 面上

- (1) 椭圆 $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} = 1$ 绕 x 轴旋转一周;
- (2) 双曲线 $x^2 - \frac{y^2}{4} = 1$ 绕 y 轴旋转一周;
- (3) 双曲线 $x^2 - y^2 = 1$ 绕 x 轴旋转一周;

(4) 在 yOz 面上, 直线 $z = y + a$ 绕 z 轴旋转一周.