

Cheat code WoW // Counter 442

Ce document a pour objectif de vous apprendre une partie un peu plus développée de la guerre des merveilles. Particulièrement pour counter un 442.

1- Counter 442 :

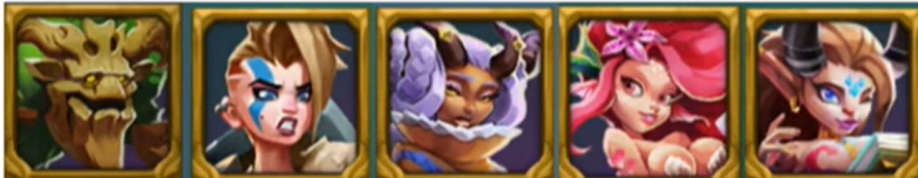
Comprendre le 442 :

Le 442 est une composition qui repose beaucoup plus sur ses archers que le 424. Les archers étant la majeure force de frappe dans toute compo, le fait qu'ils soient moins présents dans le 424 crée une sorte d'équilibre entre les 3 types de troupes, tandis qu'ici ils sont largement majoritaires. La plus grande faiblesse du 442 sera donc le plus d'infanterie (troupes ou héros) en face de lui.

Battre le 442 avec 857 :

Pour battre le 442, le 857 va devoir dans tous les cas avoir 2 héros infanterie, 2 héros archers et 1 cavalerie.

Compo de héros recommandée pour P2P :



La différence ensuite va reposer sur les phalanges à utiliser.

Pour déterminer la phalange à utiliser il va falloir regarder les héros de l'adversaire !

Si l'adversaire à 2 héros inf, 2 héros arch et 1 héros cav il faut alors mettre phalange INF

Cependant, si l'adversaire à 2 héros inf, 1 héros arch et 2 héros cav, ou 1 héros inf, 2 héros arch et 2 héros cav, il faut alors mettre phalange ARCH

Pour battre le 442 avec un 442, même processus que pour le battre avec un 857.

Battre le 442 avec le 10-5-5 :

Voilà une nouvelle composition à n'utiliser que contre un 442, de préférence s'il a 2 héros infanterie, 2 héros archers et 1 héros cavalerie

Un 442 ne sera vraiment fort que si ses bons héros sont utilisés, si l'adversaire n'utilise pas les bons héros il est préférable de le battre avec la stratégie de 857 que j'ai donnée précédemment, même si le 10-5-5 reste utilisable peu importe les héros utilisés par l'ennemi, mais pas assez d'expérience avec cette composition pour assurer des résultats satisfaisants.

Donc contre un 442 bien exécuté et dur à battre, on va utiliser le 10-5-5. Cette compo se joue encore une fois avec 2 héros infanterie, 2 héros archers et 1 héros cavalerie.

On va utiliser systématiquement la phalange archers.

En termes de familiers, le bouclier archers bête des neiges est très fort, si pas disponible le bouclier infanterie syllogomane est un excellent choix aussi. Après tout ce qui est pacte 5 (lapinou morphalange...), wyrm de jade, griffon, drider infernal etc sont utilisables.

Le 442 est une composition très chianté quand on n'arrive pas à la passer, même sans trop de bons héros ou familiers en général le 10-5-5 garde un avantage contre le 442.

