

Cheat code PvP châteaux // Front testing

Ce document a pour objectif de vous apprendre à tester une phalange efficacement

[06/06/2023]



1- Tester la front :

Tester la frontline est très utile pour savoir en quoi taper une cible endormie.

Tester permet d'économiser de nombreuses troupes et d'avoir les hits les plus efficaces possibles, je ne vous apprend rien

Compo idéale :

Comme pour les blasts inf arch et cav, on va mettre 4 héros engin de siège + un héros armée (faites en sorte de mettre un héros que vous ne mettrez jamais en chef) par exemple :



Au niveau des familiers c'est un peu au choix, tout ce qui augmente l'attaque, baisse les pv ou la défense peut rentrer en vrai on s'en fout pas mal, le seul vraiment utile c'est Flamis qui va augmenter les dégâts que vont infliger vos héros et donc c'est positif pour casser le mur (ne faites pas flamis juste pour casser des murs, ça marche très bien sans)



Important : Ne pas utiliser de familiers 5, car ils vont fausser les résultats (Lapinou, Morphalange, Reine Abeille, Ailes Noires, Aile-de-Givre et Gargantua)

Comment procéder :

On va envoyer une armée composée exactement de cette manière-là :

-100 à 120k engins de siège T4 pour un rempart a 2.1M de PV.

- 4 infanterie, 4 archers et 4 cavaleries T4/T3/T2/T1, le choix est votre



-Puis des tampons ou non de votre choix, ça peut être des t2/t1 inf/arch/cav/sièges. Comme vous pouvez très bien ne pas en mettre, l'unique but est de protéger vos engins de siège T4 afin qu'ils ne meurent pas

(Pour 100k d'engins de siège, 65k de tampon / Pour 120k engins de siège, 80k de tampon)

En action :

On a donc un premier rapport de spy de la personne avec indiqué son nombre de troupes, pv rempart, nombre de blessés etc...

Remparts		
	PV rempart	2,081,250/2,081,250

Blessés		Nb blessés : 852
	Canonnier héroïque	50
	Chevaucheur de drake	802

Maintenant on va passer au test.



Le test :

Maintenant on va donc envoyer la marche d'engins de siège, puis on va espionner une nouvelle fois la cible.

Tout d'abord vérifier que le mur est bien à 0PV, si ce n'est pas le cas il faut renvoyer une attaque similaire, avec probablement moins d'engins de siège.

Si le mur est bien cassé, à la sortie de cette attaque, 3 scénarios possibles :


Scénario 1 : La cible n'a pas perdu de troupes. C'est simple vos engins de sièges sont morts en même temps que le mur est tombé donc ils n'ont pas fait de dommages.

Blessés	Nb blessés : 852
 Canonnier héroïque	50
 Chevaucheur de drake	802
Coalition	Total soldats : 0

Dans ce cas, on va envoyer une nouvelle minuscule attaque dans le but de faire quelques petits dégâts pour voir quelle est la frontline. Cette attaque doit comporter 4 inf, 4 cav, 3000 archers t4 et 2000 archers t1/t2. Les héros évidemment pas de chef, et les familiers pas de pactes 5 (Lapinou etc...) ça ressemblerait à peu près à ça :

Détails de l'armée	
Troupes déployées	
 Combattant héroïque	4
 Canonnier héroïque	2,992
 Chevaucheur de drake	4
 Archer	2,000
Héros déployés	
    	
Familiers déployés	
    	

Le hit a tapé, maintenant vous pouvez re-espionner, vous êtes 100% sûrs que la personne est dans la phalange de ses nouveaux blessés, dans ce cas : frontline infanterie

Blessés	Nb blessés : 1,684
 Canonnier héroïque	50
 Chevauteur de drake	802
 Fantassin	832

Scénarios 2 et 3 :

Il est très important de distinguer ces deux situations suivantes, car c'est très souvent ce qu'il se passe.

Pour ces deux scénarios, le mur a été cassé d'un coup et des blessés sont apparus.

Premier cas : Blessés archers ou cavalerie

Blessés	Nb blessés : 4,010
 Canonnier héroïque	50
 Chevauteur de drake	802
 Archer	3,158

Blessés	Nb blessés : 2,894
 Canonnier héroïque	50
 Chevauteur de drake	802
 Croisé	2,042

Dans ces deux cas, vous pouvez être sûrs à 100% de votre test, la cible est bien en frontline archers ou cavalerie.

Second cas : Blessés infanterie

Si le test montre de l'infanterie c'est complètement différent, vous pouvez être confronté au mécanisme de sortie des défenseurs. Lorsque toute votre infanterie et cavalerie est morte **avant** que le mur ne tombe, le défenseur passe automatiquement en phalange infanterie. Par conséquent le test ne donne pas forcément la vraie phalange.



Pour garder le même scénario, voilà ce a quoi ressemble l'infirmerie après l'attaque des engins de siège :

Blessés	Nb blessés : 2,103
☒ Canonnier héroïque	50
☒ Chevauteur de drake	802
☒ Fantassin	1,251

Dans ce cas précis, on va donc renvoyer une petite attaque d'archers comme précédemment :

Détails de l'armée	
Troupes déployées	
☒ Combattant héroïque	4
☒ Canonnier héroïque	2,992
☒ Chevauteur de drake	4
☒ Archer	2,000
Héros déployés	
Familiers déployés	

Si après le test vous obtenez encore de l'infanterie :

Blessés	Nb blessés : 2,929
☒ Canonnier héroïque	50
☒ Chevauteur de drake	802
☒ Fantassin	2,077

Alors votre cible à une front inf

Si après le test vous obtenez autre chose :

Blessés	Nb blessés : 3,697
☒ Canonnier héroïque	50
☒ Chevauteur de drake	802
☒ Fantassin	1,251
☒ Archer	1,594

Alors vous avez failli attaquer une front archers ou cav avec un rally cav. Il faut faire très attention aux fausses phal inf.

Bon ben voilà tester des phalanges n'a plus de secret pour vous, alors vous avez plus aucune raison de vous faire counter par un mec hors ligne

Pour tester des mecs sans anti va falloir attendre j'ai pas envie de le faire maintenant 😊