
Cheat code WoW // Compo 055

Ce document a pour objectif de vous apprendre une partie un peu plus développée de la guerre des merveilles. Particulièrement pour 055. Avec les héros requis, les formations, ses forces et tout ce qui sera nécessaire de préciser.

1- 055 :

Le 055 est une composition très peu utilisée dans les guerres des merveilles. Elle nécessite une certaine compréhension du jeu et des guerres des merveilles en général pour fonctionner correctement, ce qui explique que cette composition soit très peu utilisée et souvent échouée car mal exécutée.

Caractéristiques du 055 :

Le 055 est l'un des contres les plus puissants connus à ce jour contre le 424. Cette composition peut battre un ennemi largement plus fort et elle n'a pas besoin d'utiliser de tapis car elle peut garantir une victoire contre n'importe quelle phalange. Cependant le 055 doit être bien réalisé pour fonctionner.

Cible :

Le 055 a besoin de cibles bien précises pour fonctionner.

Il peut battre n'importe quelle variante du 424, que ce soit 857, 947, 659, 758 etc... À partir du moment où la cible possède au moins 2 héros infanterie dans sa composition.

Il peut également battre une variante 424 avec un seul héros infanterie bien qu'avec plus de difficultés.

Tampons infanterie :

Le 055 a besoin de plusieurs conditions pour fonctionner.

Il nécessite la présence de 50.000 infanterie **T4**. La limite étant de 60.000.

Si cette limite est dépassée ou si le nombre d'infanterie est trop faible, le 055 sera dans la majorité des cas amené à échouer.

Le nombre recommandé reste donc 50.000 T4

Formation :

La seule formation utilisable par le 055 est la **RANGÉE INFANTERIE**.

Dans la majorité des cas, un ennemi va tenter d'encaisser un 055 en phalange archers. Le principe de la rangée infanterie pour le 055 consiste à pénétrer la phalange archers rapidement sur les côtés, afin de passer à l'infanterie et cavalerie situés dans le fond.

C'est pourquoi on va privilégier l'attaque archers (pour la pénétration de la frontline) et les pv cavalerie (pour encaisser les attaques des archers de devant le plus longtemps possible).



Héros :

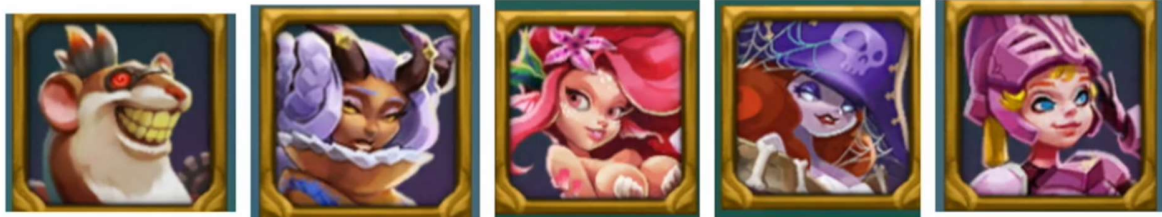
Les héros sont d'autant plus importants dans la réalisation d'un 055.

Il va nécessiter 4 héros archers et 1 héros cavalerie.

Comme expliqué au-dessus, le 055 a besoin d'une attaque archers puissante, et d'une résistance sur la cavalerie. C'est pourquoi on va avoir besoin des 800% d'attaque escouade fournis par les 4 héros archers, ainsi qu'un seul héros cavalerie pour apporter du soutien à la cavalerie.

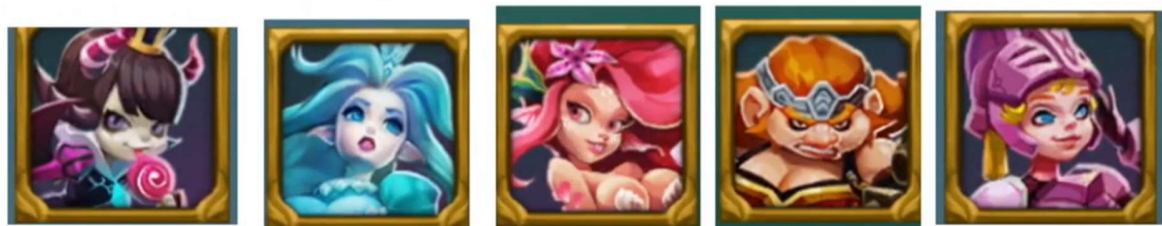
Compos :

Compo de héros recommandée pour P2P :

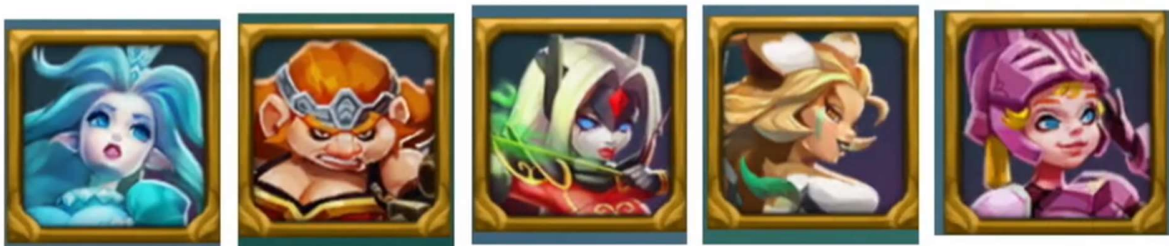


Note : Chevalier rose n'est **PAS** remplaçable, car elle va apporter plus de PV cavalerie (50%) que tisseuse du destin (25%) par exemple, tout en ayant le même nombre d'attaque fourni aux archers.

Voici une autre possibilité si moins de héros payants sont débloqués :



Pour les F2P :



(Oiseau noir est remplaçable par Gobelins Bombardier)

Familiers :

Pour les P2P, voici la composition recommandée :



Comme possible remplacement :



Sabrecroc est l'un des familiers les plus forts lorsque la cav est amenée à prendre des dommages. L'obtenir pour le 055 augmentera énormément vos chances de victoire.

Pour les F2P ces deux familiers sont obligatoires :



Les familiers suivants sont des bons accompagnateurs, mais ne peuvent pas remplacer les deux précédents :



Équipement :

La priorité de l'équipement doit être comme pour les héros et familiers :
Attaque archers / armée + PV cavalerie / armée (Attaque cavalerie si possible, sans priver les archers et la cavalerie de leurs stats nécessaires)

Un des équipements possibles pas trop cher est le suivant :



Toute pièce possédant soit de l'attaque archers, pv cavalerie ou attaque/pv armée peut être incluse dans l'équipement. Par exemple une coupe ambrosiale peut remplacer un anneau, le talon de dragon peut remplacer la ceinture de gargantua. Cependant, éviter de réduire trop les pv armée/cavalerie pour ajouter trop d'attaque archers.