




HOW TO SPEND

Ce module va vous présenter là où diriger votre investissement en suivant les étapes de Voodoo pour obtenir le maximum de stats dans un budget limité.

- 1 – Les priorités d’achat
 - 2 – Les achats sous promotion
 - 3 – Les améliorations quotidiennes
- 

1- Les priorités d'achat :

Ces achats sont ce qu'un rally lead doit avoir. C'est ce qui va donner le plus de stats et être nécessaire pour la guerre des merveilles majoritairement.

Nous allons vous donner les solutions les plus économes, s'il vous manque tout ce dont nous allons parler ci-dessous, le budget moyen par mois en considérant que les héros et familiers sortent 3 fois par mois et que vous prenez tous les packs artefacts, le budget par mois est d'environ 130€

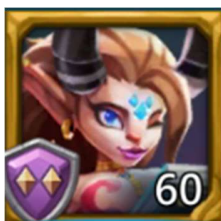
Les héros :

Il n'y a pas besoin d'acheter énormément de héros pour réussir. En réalité il n'y en a que 6 indispensables.



Sirène puissante est un héros mixte préférable en leader, elle est aussi bien utilisée dans les blasts, en mixte mais aussi en 055 donc indispensable pour un rally lead.

Prix avec packs a 5€ seulement : 110€



Tisseuse du destin est un héros mixte indispensable car elle sera un élément important de toute composition comportant de la cavalerie, que l'on retrouve partout dans le jeu, tout en étant un excellent héros au colisée.

Prix avec packs a 5€ seulement : 165€



Chasseuse maudite, Princesse escargot et Don guapo sont les 3 héros merveilles indispensables. Ils augmentent la taille de coalition de 600.000 dans les merveilles, ce qui est un net avantage contre des opposants ne les possédant pas. Don guapo et chasseuse maudite sont également très forts au colisée

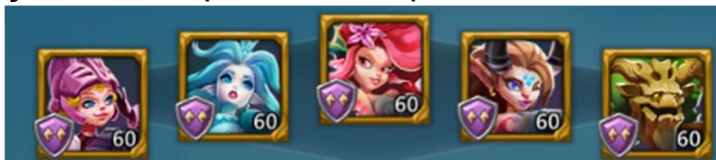
Prix de chaque avec packs a 5€ seulement : 110€



Enfin, Chroniqueur. Vous vous demandez sûrement combien ça va vous coûter d'augmenter votre coupe en mythique. Ne vous demandez plus, Chroniqueur est moins chère et bien plus forte. Elle apporte 15% d'impact en plus a toutes les troupes. Pour rappel l'impact c'est un boost de dégâts quand vous tapez la bonne troupe, ET une réduction de dégâts sur vos propres troupes. Un net avantage à obtenir.

Prix avec packs a 5€ seulement : 165€

Les héros sont indispensables à la réussite d'un rally lead et consistent donc un investissement a long terme, mais bien plus fort que de passer une pièce de gold a mythique. Vous n'avez pas besoin d'acheter plus que ça, une compo merveille peut se constituer de ces 5 héros :



Veilleur est un bon remplaçant a Berserker, qui perds juste la DEF armée négligeable.

Wyrme de Jade :

En même temps que les héros, un familier est indispensable et équivalent à chroniqueur.



Wyrme possède les mêmes qualités que Chroniqueur. Il fournit des boosts d'impact allant jusqu'à 15%. Vous pouvez retirer votre coupe ambrosiale mythique. Chroniqueur + Wyrme de Jade sont plus fort qu'une coupe ambrosiale mythique, et bien moins chers

De plus Wyrme est maintenant disponible dans le guild fest rendant son investissement moins cher.

Prix avec packs a 5€ seulement : ~200€

Artefacts :

La dernière partie la plus importante dans laquelle investir sont les artefacts. C'est l'endroit qui vaut le plus le coup pour dépenser son argent. Pour très peu cher, les artefacts offrent énormément de statistiques. Pas besoin d'acheter des packs comprenant 10.000 pièces directement. Voici quelques packs mensuels a acheter pour optimiser le développement de vos artefacts.

1 – Coffre de provisions 30 jours – 10€ par mois



2 – Cadeaux de connexion – 2€ tous les 21 jours



Jour 17	8h	x5	x6	1	x230
Jour 18	200K x3	x5	2M x2	1	x230

3 – Passe or travaux du royaume – 5€ par mois



4 – Pack 7 jours d'accélérateurs – 2€ par semaine



En plus de donner beaucoup de pièces d'artefacts, tous ces packs vont vous aider à vous maintenir en gemmes, speed ups etc...

Avec tous les investissements précédents sur le long terme, vos résultats devraient s'améliorer en flèche

Le plus important à retenir c'est que l'équipement ne fait pas tout. On l'a suffisamment prouvé en détruisant de nombreux multi champions grâce aux stats actives en dehors de l'équipement.

INVESTISSEMENT PAR MOIS ESTIMÉ : ~130€

2- Les achats sous promotion :

Après les achats « obligatoires » on à les achats sous promotion. C'est un peu moins long terme que les héros, c'est plus profiter des offres 1+1 ou certains packs exclusifs et limités dans le temps comme on a pu avoir à Noël avec les 10 astralites et 100 coffres champion pour 5€.

Parmi ces achats sous promotion, en fonction d'où vous en êtes dans les investissements long terme et dans vos autres atouts équipement etc...

On retrouve les orbes brillantes, l'équipement en général, les astralites, les pactes 5 et autres. Tout ce qui n'a pas été énoncé dans la partie investissement important n'est pas quelque chose sur laquelle vous devez vous pencher en priorité. Tout dépend de vous et de vos priorités.

En tout cas ces achats secondaires ne doivent pas prendre le pas sur les investissements prioritaires.

3- Les améliorations quotidiennes :

Les améliorations quotidiennes sont souvent négligées car jouent sur le long terme et demandent une régularité certaine, bien que gratuites. C'est pourquoi on a décidé de les inclure car aussi importantes que des stats obtenues par investissement.

Compétences de familiers :



On oublie très souvent cet aspect des familiers. Cependant toutes ces stats sont excellentes à prendre et ne nécessitent aucun réel investissement.

Familiers possédant des stats armées : Lapinou, Mecha Troyen, Morfange, Faucheuse, Drider Infernal, Gargantua, Trickstar, Nocéros, Taupe Chaman, Aile-de-Givre, Ailes Noires, Reine Abeille, Titan des Marées et Wyrme de Jade.

Au total ça fait pas mal de statistiques, et pourtant je n'ai pas compté les familiers donnant de la défense.

Donc n'oubliez pas de les faire chaque jour !

Portail :

Pour finir, voici un aspect totalement oublié du jeu, le portail



Très long à finir, et encore plus long à monter les cartes, beaucoup de joueurs l'ont abandonné. Cependant il est important de noter que chaque carte donne des stats pour certains niveaux franchis.



Beaucoup de niveaux sont plus ou moins inutiles. Cependant vu le nombre de cartes et 1 ou 2 petites stats utiles qu'ils donnent, tout ajouté ça donne facilement 15% d'attaque et 30% de PV (ça n'a pas été calculé)

Il est possible aussi de payer 1 euro pour obtenir quelques cartes supplémentaires. Le choix vous appartient, mais l'ouverture des 8 coffres quotidiens est complètement gratuit et totalement bénéfique

