
Cheat code WoW // Compo 208

Ce document a pour objectif de vous apprendre une partie un peu plus développée de la guerre des merveilles. Particulièrement pour 208. Avec les héros requis, les formations, ses forces et tout ce qui sera nécessaire de préciser.

1- 208 :

Le 208 est une composition très utilisée dans les guerres des merveilles. Elle a pour qualité de pouvoir battre un utilisateur de variants 424 avec de plus grosses stats, même si parfois nécessite l'utilisation de tapis. Il est plus simple de manipuler un 208 sans erreurs comparé à un 055. Le 208 compense les désavantages d'un rally full cav, tout en gardant les caractéristiques d'un full cav, le 208 va pénétrer les archers ennemis plus facilement qu'avec uniquement de la cavalerie.

Cible :

La cible idéale pour un 208 est un variant du 424 ayant une majorité d'infanterie, tels que le 947, 956, 857 etc... Globalement, il peut gérer n'importe quel 424 variant en phalange archers. Cependant contre une rangée archers le 208 rencontre plus de difficultés. 208 peut également battre des 442 en phalange archers, à condition que l'ennemi soit statistiquement plus faible que le lanceur de 208.

Formation :

La seule formation utilisable par le 208 est la **RANGÉE ARCHERS.**

On va choisir cette formation pour les raisons suivantes :

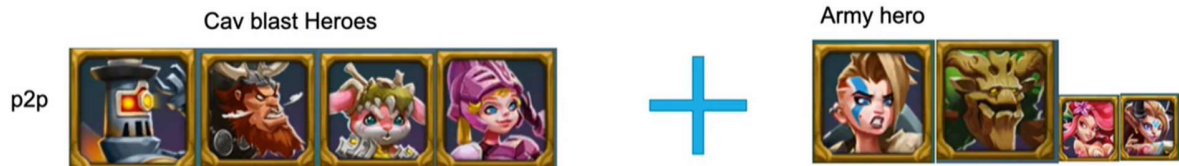
- L'infanterie ne doit pas prendre de dommages pour pouvoir continuer tout au long de la bataille à faire des dégâts sur les archers ennemis.
- La cavalerie doit pénétrer la frontline archers ennemie.
- Elle va permettre de mettre 4 troupes archers et de les utiliser en tampon.
- Les 2 escouades de cavalerie à l'avant ne doivent pas mourir.

Héros :

Les héros utilisés dans le 208 sont les mêmes que ceux d'un full cav. Cela nécessite donc 4 héros cavalerie + 1 héros armée.

Compos :

Compo de héros recommandée pour P2P :



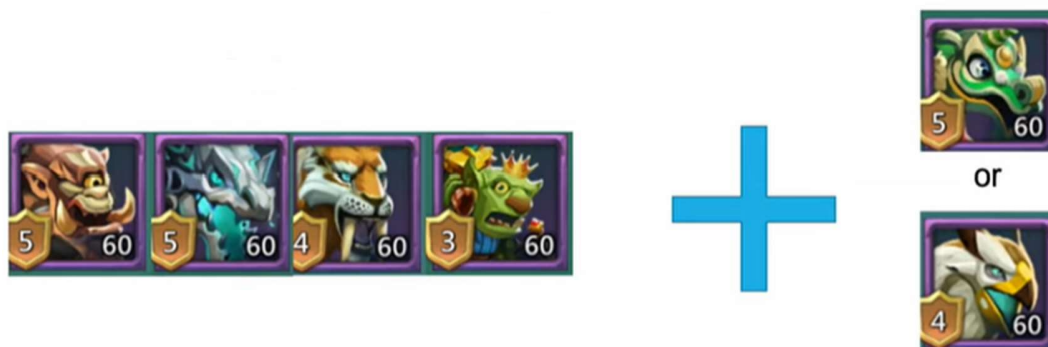
Le héros armée choisi n'est pas décisif, cependant il est préférable d'utiliser un 5eme héros infanterie pour aider les 20% d'infanterie a pénétrer les archers plus rapidement

Pour les F2P :



Familiers :

Pour les P2P, voici la composition recommandée :



Pour les F2P :



Équipement :

Comme pour le reste, l'équipement à utiliser peut-être celui du full cavalerie. Certaines pièces apportant à la fois de la cavalerie et de l'infanterie sont intéressantes à jouer, mais la différence sera moindre.

Un des équipements possibles pas trop cher est le suivant :



Priorité dans les statistiques :

L'attaque et PV cavalerie sont les plus importants.

L'attaque infanterie dépends de la situation et du nombre d'archers en face.