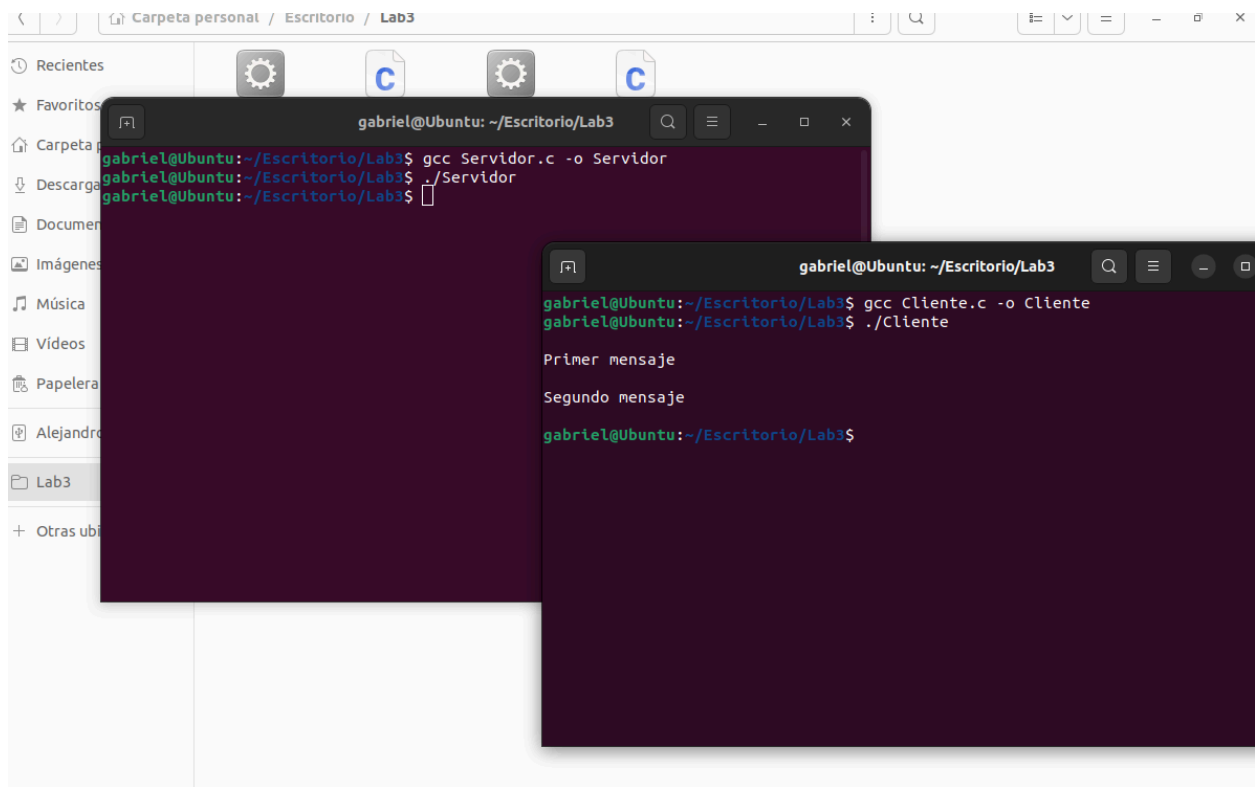


Compilar el siguiente programa y mostrar los resultados mediante captura de pantalla.

## Cliente Servidor



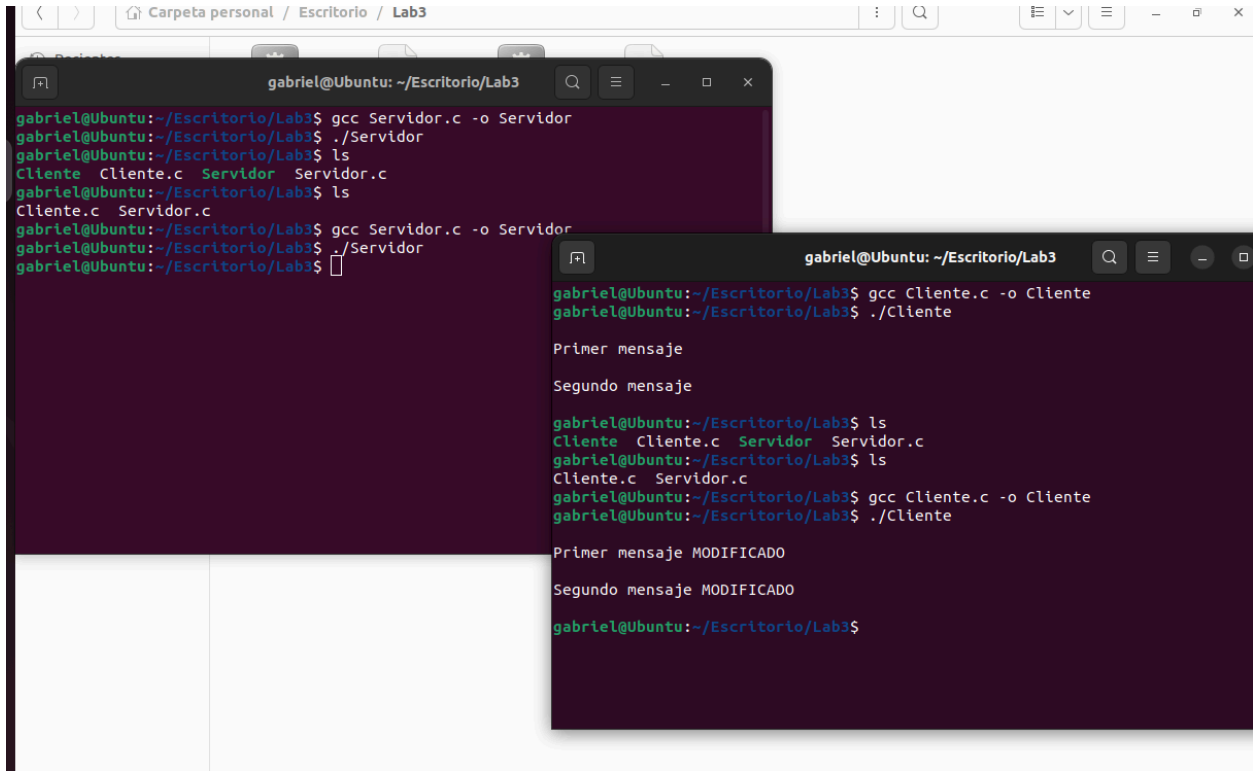
The screenshot shows a terminal window titled 'gabriel@Ubuntu: ~/Escritorio/Lab3'. The user has compiled a server program and executed it. The output shows the server is running and waiting for a client. The user then runs the client program, which sends two messages: 'Primer mensaje' and 'Segundo mensaje'.

```
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ gcc Servidor.c -o Servidor
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ./Servidor
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$

gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ gcc Cliente.c -o Cliente
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ./Cliente

Primer mensaje
Segundo mensaje
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$
```

MODIFICADO



```
gabriel@Ubuntu: ~/Escritorio/Lab3
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ gcc Servidor.c -o Servidor
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ./Servidor
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ls
Cliente  Cliente.c  Servidor  Servidor.c
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ls
Cliente.c  Servidor.c
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ gcc Servidor.c -o Servidor
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ./Servidor

gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ gcc Cliente.c -o Cliente
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ./Cliente

Primer mensaje
Segundo mensaje

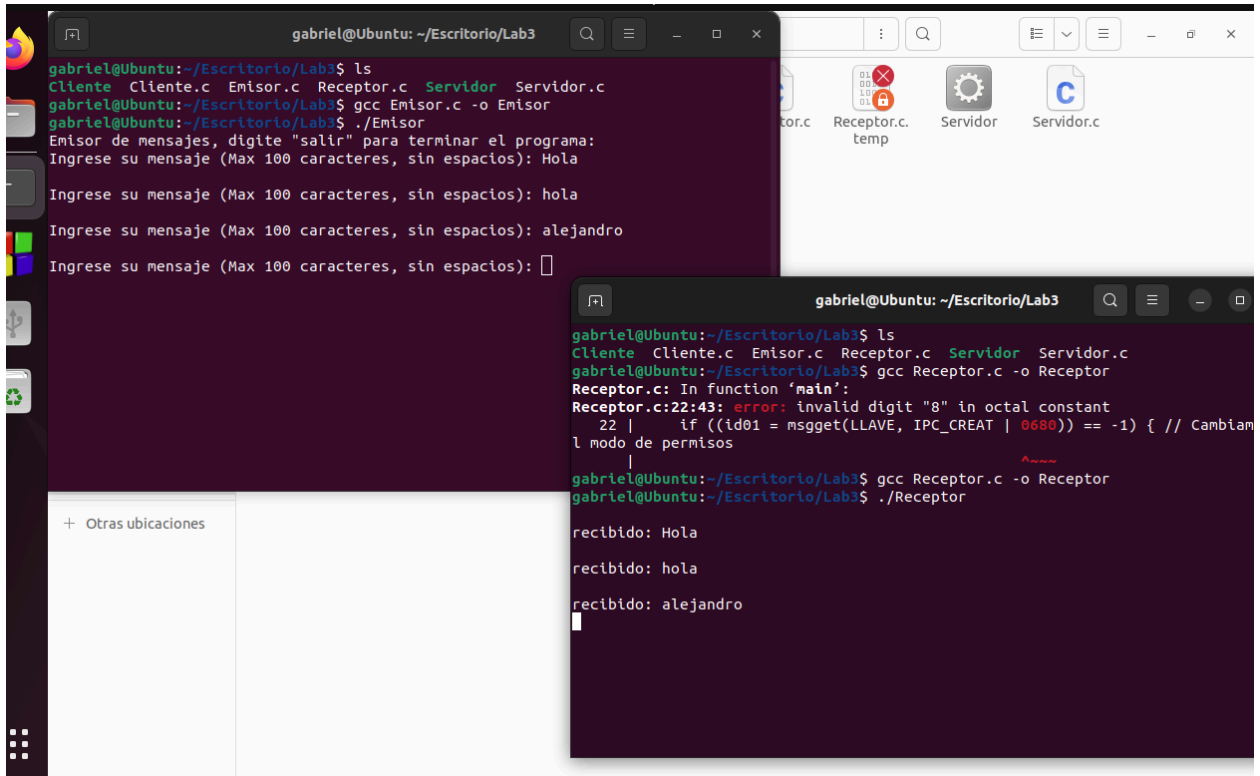
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ls
Cliente  Cliente.c  Servidor  Servidor.c
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ls
Cliente.c  Servidor.c
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ gcc Cliente.c -o Cliente
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ./Cliente

Primer mensaje MODIFICADO
Segundo mensaje MODIFICADO
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$
```

El servidor de paso de mensajes utilizando las funciones y estructuras de IPC (Inter-Process Communication) en Unix/Linux. El programa utiliza colas de mensajes para enviar mensajes entre procesos.

EL cliente para el servidor de paso de mensajes que mencionaste anteriormente. Este cliente se utiliza para recibir mensajes desde la cola de mensajes IPC.

## Emisor Receptor



```
gabriel@Ubuntu: ~/Escritorio/Lab3
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ls
Cliente Cliente.c Emisor.c Receptor.c Servidor Servidor.c
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ gcc Emisor.c -o Emisor
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ./Emisor
Emisor de mensajes, dígit "salir" para terminar el programa:
Ingrese su mensaje (Max 100 caracteres, sin espacios): Hola
Ingrese su mensaje (Max 100 caracteres, sin espacios): hola
Ingrese su mensaje (Max 100 caracteres, sin espacios): alejandro
Ingrese su mensaje (Max 100 caracteres, sin espacios):

gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ls
Cliente Cliente.c Emisor.c Receptor.c Servidor Servidor.c
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ gcc Receptor.c -o Receptor
gabriel@Ubuntu:~/Escritorio/Lab3$ ./Receptor
recibido: Hola
recibido: hola
recibido: alejandro
```

El emisor de mensajes para un servidor de paso de mensajes. El emisor permite al usuario ingresar mensajes y enviarlos al servidor a través de una cola de mensajes IPC.

El receptor de mensajes para un servidor de paso de mensajes. El receptor recibe mensajes del servidor a través de una cola de mensajes IPC y los imprime en la consola.